50m Rifle 3 Positions

Individual event

Description of the format and of the competition rules

1. General

Stages

Qualification and Final

Ranges

Qualification takes place at the Qualification range

Final takes place in the Final Hall

Targets

Electronic Scoring Targets for all stages

Scoring

In Qualification: full ring (integer) scoring

In Final: decimal scoring

2. Qualification

Course of fire

A 60-shot course of fire (3 x 20) in 1hr 30 minutes, in the sequence: **Kneeling, Prone, Standing.**

Call to the line

Athletes will be called to the line twenty five (25) minutes before the scheduled Start time .All athlete checks by the Range Officers must be completed before the start of 15 minutes

Preparation and Sighting time.

CRO commands

"Athletes to the line".

Ten (10) minutes allowed for athletes to setup equipment on their allocated firingpoints.
Preparation and sighting

"**Fifteen (15) minutes preparation and sighting time, Start".**
After 14 minutes 30 seconds, "**30 seconds".**
After15 minutes, "**Stop**".

After 30 seconds to allow the targets to be reset for Match:

'Match Firing START"
*After **80** minutes, "***10 minutes".**
*After **85** minutes*, "**5 minutes"**
After ***90*** *minutes,* **"STOP, UNLOAD".**

Number of athletes to qualify

The top eight (8) athletes in the Qualification will progress to the Final

Qualification scores are not carried forward to the Final

Tied scores

Will be decided by ISSF tie-breaking rule 6.15

Malfunctions

Will be governed according to ISSF Rule 6.13.

No additional time will be allowed for an equipment malfunction.

The Jury may allow additional sighting shots on return to the firing line if the malfunction is repaired, but all shots must be fired within the original time allowed.

Elimination relays

If the number of athletes entered in an event exceeds the usable capacity of the range, Elimination relays must take place.

Elimination relays should be scheduled on the day before the Qualification. The allocation of athletes to targets will be according to the published Startlists for each relay.

The start lists for Elimination relays will be producedas follows:

Relay 1 - 50 percent of the top 24 athletes according to the World Ranking taking part in the competitions by random + random to the maximum of available number of firing points.

Relay 2 - 50 percent of the top 24 athletes according to the World Ranking taking part in the competitions by random + random to the maximum of available number of firing points.

Relay 3 - by random to the maximum available number of firing points

When Elimination relays are required, there must be a thirty (30) minute break before athletes on subsequent relays are called to the line to allow athletes to remove their equipment and for the RTS Jury to check the targets.

Athletes will be called to the line as for relay one.

Qualification must consist of a proportionate number of the highest ranking athletes from each of the Elimination relays, taking the total number of entries into account. The number of athletes from each relay who will qualify should be announced as soon as possible.

The maximum number of athletes progressing from Elimination to Qualification is dependent on the number of firing points available at the venue. The minimum number is twelve (12). The numbers will be calculated by using the following formula:

The usable number of firing points is divided by the total number of athletes on the start lists multiplied by the number of athletes on the start list for each relay.

e.g. 60 firing points and 101 athletes:

1st relay: 54 athletes 60 ÷ 101 x 54 = 32.08 (32) athletes

2nd relay: 47 athletes 60 ÷ 101 x 47 = 27.92 (28) athletes

The same formula will be used if there are 2 or 3 relays.

3. FINAL

Consists of two parts:

Part 1 – Ranking Match to decide positions from 8th to 3rd

Part 2– Medal Match to determine 1st and 2nd place.

4. Ranking Match

The Ranking Match will consist of a single relay with eight (8) athletes shooting simultaneously.

Firing point allocation

Firing points will be numbered R1, A, B…to...H, R2

The eight (8) qualifying athletes will be randomly allocated firing points.

Reporting time

All Finalists must report at least 30 minutes before the scheduled Start Time of the Ranking Match.

Team Leaders are responsible for presenting their athletes to the Preparation Area and reporting to the Jury on or before that time.

Late reporting

An athlete reporting later than thirty (30) minutes before the published Start Time will receive a deduction of one (1) point from the score of their first competition shot.

An athlete reporting later than twenty (20) minutes before the Start Time will not be allowed to start and will be ranked eighth in the Final.

All athletes must report dressed in their competition clothing complete with all their shooting equipment needed for the Final and must bring a national team uniform that must be worn in the Victory Ceremony.

Athletes will each be issued with a box or container into which all accessories, extra ammunition and all equipment that they will need in the Final must be placed. This will be placed at the rear of each allocated firing point. During changeovers between positions, all replaced items must be placed in this box and not be left on the floor of the FOP.

Jury Members and Equipment Control Officers must complete their pre-competition checks in the Preparation Area as soon as practicable.

Equipment set-up time

All athletes must be allowed to place their equipment on the firing points at least 20 minutes before the start of the Ranking Match.Coaches may assist their athletes. All must return to the preparation area not later than 15 minutes before the Start time.

No Rifle cases or equipment containers may be left on the Finals range Field of Play (FOP).

Athletes must be ready to walk in ten (10) minutesbefore the Start time. An assistant must make sure that Finalists are assembled in the correct order and must indicate to the CRO that they are ready.

Athletes will enter the FOP one at a time. As each athlete enters the FOP the Announcer will introduce them to the spectators. Athletes must stand in front of their designated firing points,facing theaudience, and remain in that position until all have been presented, including the Jury Member in Charge and the Chief Range Officer.

CRO commands

When all introductions have been made: “Takeyourpositions”.

After one (1) minute to take the kneeling position:

“six minutes preparation and sighting time *“*START”.

After 5 minutes 30 seconds: “30 seconds”

After 6 minutes: “STOP”.

After 20 seconds to allow the targets to be reset for Match:

“For the first Ranking Match series, LOAD” *5 secs*“START”.

Course of fire

Ten (10) shotsto be fired in each position in the sequence, Kneeling, Prone, Standing. Between each 5 shot series the CRO should allow a minimum 30 second pause before starting any subsequent series.

Kneeling

Threeminutestwentyseconds (200 secs.) to fire 5 shots in the Kneeling position. This series is then repeated. (5 + 5 = 10 shots).

Changeover time

Six (6) minutes changeover from Kneeling to Prone, including sightingshots. A 30 second warning will be given towards the end.

Prone

Two minutes thirty seconds (150 secs) to fire 5 shots in the Prone position. This series is then repeated. (5 + 5 = 10 shots).

Changeover time

Eight (8) minutes changeover from Prone to Standing, including sighting shots. A 30 second warning will be given towards the end.

Standing

Four minutesten seconds (250 secs) to fire 5 shots in the Standing position. This series is then repeated (5 + 5 = 10 shots).

The CRO will give “STOP” and “START” commands as appropriate.

After 30 shots (10 + 10 + 10), places 8 and 7 are decided and those athletes must withdraw from the firing line, place their rifles on their equipment boxes and go to their allocated seats.

The remaining six athletes fire a further series of five (5) shots in a time limit of 250 seconds, after which places 6 and 5 are decided and those athletes place their rifles on their equipment boxes and go to their allocated seats.

Bronze medal

The remaining four athletes fire a further series of five (5) shots in a time limit of 250 seconds,after which places 4 and 3 (bronze medal), are decided and those athletes withdraw from the firing-line, place their rifles on their equipment boxes and go to their allocated seats.

Announcer

The Announcer will congratulate each of the eliminated athletes as they withdraw.

Tied scores

If at the conclusion of any series there are ties between the athletes to be eliminated, each will fire single shots on command, in a time limit of 50 50 seconds, until the tie is broken.

Changeover periods

Throughout the Ranking Match, athletes must not start to change position until the command to change is given and must make sure that before they start to shoot in the prone or standing position that all equipment not in use is placed in their box.

After this command, safety flags must be inserted immediately and may only be removed when the athlete is in the next position and is ready to begin firing sighting shots. If finished with his shoot/series the athlete can also insert the safety flag and may remove the rifle from the shoulder before command "…CHANGEOVER…START"

Progression to Medal match

The two (2) athletes ranked with the highest scores will progress to the Medal Match and will remain on the same firing points.

5. Medal Match

The Medal Match will continue immediately after athletes ranked 8th to 3rd have left the Firing line, during which time the targets are re-set and scores zeroed. Also during this time the Coaches for the two Medal Match athletes may approach and speak with their Athletes for one (1)minute.

The Medal match consists of both athletes firing a series of single shots on command in a time limit of 50 seconds per shot.

Scoring

Scores are zeroed after the Ranking Match. Athletes fire in the standing position, on points according to decimal scoring.

Points are awarded according to the scores after each shot, i.e.

Highest value: 2 points

Tied scores: 1 point

Lowest value: 0 points

The winner and gold medalist will be the first athlete to score sixteen (16) or more points. The other athlete will win the silver medal.

Announcer

The Announcer should make brief comments on the points awarded to each athlete and the current ranking as the match progresses.

CRO Commands

"For the first Medal Match shot LOAD". In*5 seconds:* "START".

After 50 seconds, or when both athletes have fired a single shot: "STOP".

Time between commands

It is recommended that a minimum time of 20 seconds is given before the command to load the next shot, allowing the athletes to prepare themselves for the next shot before continuing the sequence, this will include time taken by the announcer between each shot.

CRO Commands

If there are no ties or protests, the CRO will command:

"STOP…UNLOAD- RESULTSARE FINAL"

A Range Officer must verify that gun actions are open with safety flags inserted.

Timeout

A Coach or Athlete may request a "Timeout" by raising a hand whilst the announcements are being made after the completion of a single shot. A "Timeout" may be requested by each Coach/Athlete once only during the Medal Match.

The Coach may approach and speak to his Athlete on the firing line for a maximum time of one (1) minute.

If a "timeout" is requested by one Coach/Athlete, a Coach of the other Athlete may also approach and speak to their Athlete at the same time. This does not affect the opportunity of the other Athletes to subsequently request their own "timeout".

Approved by the ISSF Executive Committee on September 2, 2022.

Timings will be controlled by the Jury Member in Charge.

Presentation of medallists

The Gold and Silver medal winners will be joined by the bronze medallist and the Jury Member in Charge will organise the three athletes to line up for photographs.

Announcer

The Announcer will present them individually. Athletes may hold their rifles after insertion of safety flags.

"The bronze medallist, representing ……is: ……."

"The silver medallist, representing …… is: ……."

"The gold medallist, representing …… is:……."

Malfunctions

Only one (1) malfunction will be allowed for each athlete throughout the Final. This will be governed according to ISSF rules.

Athletes may be allowed one (1) minute to repair or replace a malfunctioning firearm to permit the Final to continue without unnecessary delay

Music and audience support

During the Elimination, Qualification and Finals stages, music must be played.

Enthusiastic audience support is encouraged and recommended during all Final stages

Penalties

Any penalties will be applied according to ISSF rules.

If a finalist fires an extra shot in a single shot series the extra shot must be nullified, and a two (2) point penalty applied to the last correct shot

Irregular cases

ISSF General Technical Rules will apply to matters not mentioned in the above paragraphs.

The Jury will decide irregular or disputed matters according to General Technical Rules for each event.

National identification (dress-code)

Approved by the ISSF Executive Committee on September 2, 2022.

Athletes should wear shooting clothes consistent with the ISSF Dress Code (Rule 6.20)

They must display their national identification on their shooting jackets as follows:

The 3-letter identifier as determined by the IOC on the pocket that faces towards the audience or on the lower back of the jacket.

Approved by the ISSF Executive Committee on September 2, 2022.

50m 3 POSITIONS RIFLE MIXED TEAM
COMPETITION FORMAT OF THE EVENT
Valid as of 01.01.2022

GENERAL INFORMATION	
1. Discipline:	Rifle
2. Type of Event:	Mixed Team
3. Name of Events	50m Three Positions Rifle Mixed Team Event 50m Three Positions Rifle Mixed Team Event Junior
4. Number of participants in each Team	Two (2) athletes (1 male and 1 female)
5. Number of stages	2 stages: • Qualification (consists of 2 parts) • Final (consists of a Bronze Medal Match and a Silver/Gold Medal Match)
6. Targets	Electronic Scoring Targets for Qualification and Final.
7. Ranges	The Qualification will take place on the Qualification range. The Final will take place on the Finals range.
8. Tied scores in Qualification	Tied scores for progression to the next stage will be decided according to ISSF Rules.
9. Scoring in Qualification	Full ring (integer) scoring
10. Malfunctions in Qualification	Malfunctions will be governed according to ISSF Rules.
11. Qualification part 1 Call to the line: Preparation and Sighting Time: Number of shots to be fired:	The allocation of athletes to targets will be according to the published Start-list. Members of each Mixed Team shoot next to each other. Each athlete fires independently of their Mixed Team member. Athletes will be called to the line fifteen (15) minutes before the scheduled Start time of the event. Preparation and Sighting time: 10 minutes. Each athlete will fire 15 shots in each position in the order: kneeling-prone-standing, (total 90 shots per Mixed Team), in a time limit of 50 minutes. Each athlete will be responsible for adjusting their rifles and accessories, changing from Sighting to Match for each position

	and firing a total of 45 Match shots within the time allowed. The scores of each Mixed Team member will be added together and the Team results will be ranked. The eight (8) top-ranked Mixed Teams will progress to Qualification part 2. Ties will be broken by applying existing ISSF Rules to the total of the Team scores.
12. Qualification part 2	There should be fifteen (15) minutes break between Qualification Part 1 and the start of Preparation and Sighting time of Qualification Part 2 to allow for the display of results, any protests and for the RTS Jury to check the targets. The qualifying Mixed Teams from Part 1 will move to firing-points in a designated part of the range so that they are positioned next to each other, with a reserve firing-point between each Mixed Team. Members of each Mixed Team shoot next to each other. Firing-points for each Mixed Team are allocated randomly by software. Mixed Team scores from Qualification part 1 are not carried forward to part 2. All Mixed Teams start from zero. Athletes who do not qualify for part 2 should remove their equipment from the firing-line as soon as possible.
Call to the line:	The Chief Range Officer (CRO) will command athletes to, "**Take your positions**" ten (10) minutes before the scheduled Start time of part 2. They will then have five (5) minutes to set up their equipment on their allocated firing points before the start of Preparation and Sighting time.
Preparation and Sighting Time:	Five (5) minutes for preparation and unlimited sighting shots
Alternative arrangements	*If there is only one relay in Qualification Part 1 and the schedule or range conditions make it more convenient, the athletes may remain on their original firing-points for Part 2. In this case, the Chief Range Officer will command athletes to, "Take your positions" eight (8) minutes before the scheduled start time of Part 2. This allows three (3) minutes to take positions before the start of Preparation and Sighting time.*
Number of shots to be fired:	Each athlete will fire 10 shots in each position in the order: kneeling-prone-standing, (total 60 shots per Mixed Team), in a time limit of 35 minutes. As in Part 1, each athlete is responsible for adjusting their rifles and accessories, changing from Sighting to Match for each position and firing a total of 30 Match shots within the time allowable. The scores of each Mixed Team member will be added together and the Mixed Team results will be ranked. The four (4) top-ranked Mixed Teams will progress to the Finals.

	Mixed Teams ranked 1st and 2nd will compete against each other in the Gold Medal Match. Mixed Teams ranked 3rd and 4th will compete against each other in the Bronze Medal Match.
13. Final (Medal Matches)	The Final consists of a Bronze Medal Match followed by a Gold/Silver Medal Match. The procedure for conducting both Matches will be the same, with appropriate wording used by the CRO in each case. All eight (8) athletes who qualify for the Final must report to the Finals Range Preparation Area, with all necessary equipment, at least 30 minutes before the Start Time. A two-point (2) penalty will be deducted from the score of the first competition series if one or two Team members do not report on time. Each Mixed Team may be accompanied by one Coach. If the Victory Ceremony is scheduled after the Final, all athletes must report with a national team uniform appropriate for a Victory Ceremony. Juries must complete equipment checks during the reporting period and as soon as possible after each athlete reports. Athletes in the Bronze Medal Match, or their Coaches, must be allowed to place their equipment on their designated firing-points at least 15 minutes before the scheduled Start time. They must then leave the range to await being called to the line. Mixed Teams for each Medal Match, including their coaches, must be assembled in firing point order for the Call to the Line ten (10) minutes before the scheduled Start Time. No bags or transport-boxes may be left on the Field of Play. No bib numbers will be worn in the Medal Matches.
14. Format of Medal Matches Scoring	One athlete in each Mixed Team will shoot in the kneeling position and the other in the standing position, as decided between them and their Coach. The Team Coach must notify the RTS Jury which athlete will shoot in each position at the end of Qualification Part 2, and confirm at the Reporting Area (30 minutes before the Finals). After athletes have been called to the line, they will be allowed five (5) minutes preparation and sighting time. Each round will be fired on command of the CRO, with all athletes firing a single shot in a time limit of 50 seconds. Decimal scoring will be used in all Medal Matches. One Mixed Team will compete against the other Mixed Team.

	• Two Mixed Teams start from zero and make single shots. • The score of each shot is determined by the combined result of all two members of the Mixed Team. • The value of each shot is 2 points. In case of equal result in a shot both Mixed Teams get 1 point. The lower shot is zero points. The first Mixed Team to score 16 points or more will win the Match. In case of a tie where both Mixed Teams have scored at least 16 points, the Match will continue with one (1) additional shot fired by both members of each Mixed Team to decide the tie. This procedure will be repeated if the scores are still tied.
15. Allocation of firing points	For the Bronze Medal Match, the Mixed Team ranked third after Qualification should take positions on firing points C (kneeling) and D (standing), the Mixed Team ranked fourth after Qualification should take positions on points F (kneeling) and G (standing). For the Gold/Silver Medal Match, the Mixed Team ranked first after Qualification should take positions on points C (kneeling) and D (standing), the Mixed Team ranked second after Qualification should take positions on points F (kneeling) and G (standing).
16. Commands of the Chief Range Officer	• 10 minutes before the published Start time of the Bronze Medal Match, **"Athletes to the line".** • Allow one (1) minute for the athletes to take their positions, then announce, **"Five minutes preparation and sighting time, Start".** • After 4 minutes 30 seconds, **"30 seconds"** • After 5 minutes, **"Stop".** Presentation of Athletes – as per individual Finals. After all presentations are completed: • **"Take your positions".** After one (1) minute: • **"For the first/next competition shot, load**-*5 secs*-**Start"** The CRO may call **"Stop"** after all athletes have fired. The total number of points awarded to each Team will be announced at the completion of each round. The firing sequence will be repeated until the Medal Match is decided, when the CRO will declare, **"The results are final"** and announce the Team who are the Bronze Medallists. The same format and commands will be used for the subsequent Gold / Silver Medal Match.

17. Time out(s)	A Coach or athlete may request a “Time-out” by raising a hand whilst the announcements are being made after the completion of a round. This may be requested once only during the Medal Match. The Coach may approach and speak to his athlete(s) on the firing-line for a maximum time of thirty (30) seconds. If a “time out” is requested by one Team, a Coach of the other Team may also approach and speak to his athletes at the same time. This does not affect the opportunity of the other Team to request their own “time-out” Timings will be controlled by the Jury member in charge.
18. Change Over time between Medal Matches	After at least five (5) minutes, from the end of the Bronze Medal Match, and after those athletes have left the range, the targets have been checked by the RTS Jury and the CRO has declared, **“Range clear”,** athletes for the Gold/Silver Medal Match, or their Coaches, must be allowed to place their equipment on their firing-points. They must then leave the range to await being called to the line.
19. Presentation of Medallists	After the Gold and Silver Medal Match has finished, the athletes will be joined on the Field of Play by the Bronze medallists and line up for official photographs and announcements, as in the Individual Finals.
20. Music & audience support	During the Qualification rounds and the Medal Matches, music should be played The Technical Delegate must approve the music program. Enthusiastic audience support is encouraged and is recommended during the medal-matches.
21. Malfunctions in Medal-Matches	Malfunctions in Medal Matches will be governed according to ISSF Rules (only one (1) malfunction will be allowed for each Team during each of the Medal Matches). Athletes may be allowed one (1) minute to repair or replace a malfunctioning firearm to permit the Medal Matches to continue without unnecessary delay.
22. Penalties	In the Qualification stage, any shot fired before the command “Preparation and sighting time start” or after the command “Stop”, will be annulled and a two (2)-points penalty will be applied to the first match shot. In the Final stage, any shot taken before the command “Start”, or after the command “Stop” will count as zero. Any other penalties will be applied according to ISSF rules.
23. Irregular cases	ISSF General Technical Rules will apply to matters not mentioned in the above paragraphs. Irregular or disputed matters will be decided by the Jury according to General Technical Rules for each event

Fachreferent für Kampfrichter, Instruktoren und Trainer
Christian Scharf
Kärntnerstraße 314
8700 Leoben
Österreich

M: +43-676-554 42 71
E: c.scharf@schuetzenbund.at

Österreichischer Schützenbund
Stadionstrasse 1b
6020 Innsbruck
Österreich
T: +43-512-39 22 20
F: +43-512-39 22 20-20
office@schuetzenbund.at
www.schuetzenbund.at
ZVR 0832944333

ISSF

50 m Gewehr 3 Stellung
Mixed Team

Wettkampfmodus für den Bewerb

Gültig ab 01.01.2022

Für Schäden jeglicher Art die aus der Verwendung der bereitgestellten Übersetzung entstehen, übernimmt der ÖSB keine Haftung und keine Verantwortung. Die Verwendung der Vorlagen geschieht ohne Mitwirken des ÖSB und auf eigene Verantwortung des Nutzers.
(laienhafte Übersetzung durch Christian SCHARF -mit der Bitte um Rückmeldung bei eventuellen Übersetzungsfehlern)
Stand Dezember 2022

Partner des ÖSB

Allgemeine Informationen	
1. Disziplin	Gewehr
2. Art des Bewerbes	Mixed Team
3. Name der Bewerbe	50 m Gewehr 3 Stellung Mixed Team 50 m Gewehr 3 Stellung Mixed Team Junioren
4. Anzahl der Teilnehmer in jedem Mixed Team	Zwei (2) Athleten (1 Mann und 1 Frau)
5. Anzahl der Durchgänge	2 Durchgänge: • Qualifikation (besteht aus 2 Teilen) • Finale (besteht aus einem Bronzemedaillenwettkampf und einen Gold/Silbermedaillenwettkampf
6. Scheiben	Elektronische Scheiben für Qualifikation und Finale.
7. Schießstände	Die Qualifikation findet am Qualifikationsstand statt. Das Finale findet am Finalstand statt.
8. Ringgleichheiten in der Qualifikation	Ringgleichheiten für den Aufstieg in den nächsten Durchgang wird gemäß den ISSF-Regeln entschieden.
9. Wertung in der Qualifikation	Volle Ringwertung (Ganze Zahl)
10. Funktionsstörungen in der Qualifikation	Funktionsstörungen werden gemäß der ISSF Regeln entschieden.
11. Qualifikation - Teil 1	Die Zuordnung der Athleten zu den Scheiben erfolgt gemäß der veröffentlichten Startliste.

Partner des ÖSB

Aufruf zum Stand: **Vorbereitung- und Probezeit:** **Anzahl der geschossenen Schüsse:**	Die Mitglieder jedes Mixed Teams schießen nebeneinander. Jeder Athlet schießt unabhängig von seinen Mixed Team Mitgliedern. Die Athleten werden fünfzehn (15) Minuten vor der geplanten Startzeit des Bewerbes zum Stand gerufen. Vorbereitungs- und Probezeit: 10 Minuten. Jeder Athlet schießt 15 Schüsse in jeder Stellung in der Reihenfolge: kniend - liegend - stehend (insgesamt 90 Schüsse pro Mixed Team) in einem Zeitlimit von 50 Minuten. Jeder Athlet ist dafür verantwortlich, die Gewehre und Zubehörteile für jede Stellung anzupassen, von Probe auf Wettkampf zu wechseln und innerhalb der vorgegebenen Zeit insgesamt 45 Wettkampfschüsse abzugeben. Die Ergebnisse der einzelnen Mixed Team Mitglieder werden addiert und die Mannschaftsergebnisse werden bewertet. Die acht (8) bestplatzierten Mixed Teams erreichen die Qualifikation Teil 2. Ringgleichheiten werden durch Anwendung der bestehenden ISSF Regeln auf die Summe der Mixed Team Ergebnisse gebrochen.
12. Qualifikation –Teil 2	Zwischen Qualifikation Teil 1 und dem Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit vom Qualifikation Teil 2 sollte eine Pause von fünfzehn (15) Minuten liegen, um die Ergebnisse anzuzeigen, um Proteste entgegen zu nehmen und um die Überprüfung der Scheiben durch die RTS-Jury zu ermöglichen. Die qualifizierten Mixed Teams aus Teil 1 gehen in den festgelegten Teil des Schießstandes und belegen die Schützenstände so, dass sie nebeneinander positioniert sind, wobei zwischen jedem Mixed Team ein Reservestand liegt. Mixed Team Mitglieder schießen nebeneinander. Die Schützenstände für jedes Mixed Team werden per Computer zufällig vergeben.

Partner des ÖSB

	Mixed Team Ergebnisse aus der Qualifikation - Teil 1 werden nicht zu Teil 2 übertragen. Alle Mixed Teams starten bei null. Athleten, die sich nicht für Teil 2 qualifizieren, sollten ihre Ausrüstung so schnell wie möglich von der Feuerlinie entfernen.
Aufruf zum Stand:	Der Chief Range Officer (CRO) gibt den Athleten, zehn (10) Minuten vor der geplanten Startzeit von Teil 2 das Kommando: „**Nehmen Sie ihre Position ein**“. Sie haben dann fünf (5) Minuten Zeit, um ihre Ausrüstung an den zugewiesenen Schützenständen vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit einzurichten.
Vorbereitung- und Probezeit:	Fünf (5) Minuten für Vorbereitung und unbegrenzte Probeschüsse
Alternative Regelungen:	*Wenn es im Qualifikation Teil 1 nur einen Durchgang gibt und der Zeitplan oder die Standbedingungen dies praktischer machen, können die Athleten an ihren ursprünglichen Schützenständen für Teil 2 verbleiben. In diesem Fall gibt der Chief Range Officer den Athleten acht (8) Minuten vor der geplanten Startzeit von Teil 2.das Kommando: „**Nehmen Sie ihre Position ein**“.“ Dies gestattet dann drei (3) Minuten Zeit, um die Stellungen vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit einzunehmen.*
Anzahl der Schüsse:	Jeder Athlet schießt 10 Schüsse in jeder Stellung in der Reihenfolge: kniend - liegend - stehend (insgesamt 60 Schüsse pro Mixed Team) in einem Zeitlimit von 35 Minuten. Wie in Teil 1 ist jeder Athlet dafür verantwortlich, seine Gewehre und Zubehörteile für jede Stellung anzupassen, von Probe auf Wettkampf zu wechseln und innerhalb der vorgegebenen Zeit insgesamt 30 Wettkampfschüsse abzugeben. Die Ergebnisse der einzelnen Mixed Team Mitglieder werden addiert und die Mixed Team Ergebnisse werden bewertet. Die vier (4) bestplatzierten Mixed Teams erreichen das Finale. Die Mixed Teams auf den Plätzen 1 und 2 treten im Goldmedaillenwettkampf gegeneinander an.

Partner des ÖSB

	Die Mixed Teams auf den Plätzen 3 und 4 treten im Bronzemedaillenwettkampf gegeneinander an.
13. Finale (Medaillenwettkämpfe)	Das Finale besteht aus einem Wettkampf um die Bronzemedaille, gefolgt von einem Wettkampf um die Gold/Silbermedaille. Die Verfahren für die Durchführung beider Wettkämpfe sind dieselben, wobei der CRO jeweils den entsprechenden Wortlaut verwendet. Alle acht (8) Athleten, die sich für das Finale qualifizieren, müssen sich mindestens 30 Minuten vor der Startzeit mit allen erforderlichen Ausrüstungsgegenständen im Vorbereitungsbereich für das Finale melden. Eine Strafe von zwei (2) Ringen wird von der Wertung der ersten Wettkampfserie abgezogen, wenn sich ein oder zwei Mixed Team Mitglieder nicht rechtzeitig melden. Jedes Mixed Team kann von einem Trainer begleitet werden. Wenn die Siegerehrung nach dem Finale geplant ist, müssen sich alle Athleten mit einer für eine Siegerehrung geeigneten Nationalmannschaftsdress melden. Die Jurys müssen die Ausrüstungsprüfungen während der Vorbereitungszeit und so bald wie möglich nach der Meldung jedes Athleten durchführen. Athleten im Bronzemedaillenwettkampf oder ihre Trainer dürfen die Ausrüstung mindestens 15 Minuten vor der geplanten Startzeit an den dafür vorgesehenen Schützenstand platzieren. Sie müssen dann den Bereich verlassen, um darauf zu warten, dass sie zum Stand gerufen werden. Die Mixed Teams für jeden Medaillenwettkampf, einschließlich ihrer Trainer, müssen zehn (10) Minuten vor der geplanten Startzeit in der Reihenfolge der Schützenstände für den Aufruf an den Stand zusammengestellt werden. Auf dem Schießstand dürfen keine Taschen oder Transportboxen zurückgelassen werden. Bei den Medaillenwettkämpfen werden keine Startnummern getragen.

Partner des ÖSB

14. Abfolge der Medaillenwettkämpfe	Ein Athlet aus jedem Mixed Team schießt in der kniend Stellung der andere in der stehend Stellung, wie es zwischen ihnen und ihrem Coach beschlossen wurde. Am Ende der Qualifikation Teil 2 muss der Mannschaftscoach der RTS-Jury mitteilen, welcher Athlet in welcher Stellung schießen wird und dies im Vorbereitungsbereich (30 Minuten vor dem Finale) bestätigen. Nachdem die Athleten zum Schützenstand gerufen wurden, haben sie fünf (5) Minuten Zeit für Vorbereitungs- und Probezeit. Jeder Durchgang wird auf Kommando des CRO geschossen, wobei alle Athleten innerhalb eines Zeitlimits von 50 Sekunden einen einzelnen Schuss abgeben.
Wertung	Die Zehntelwertung wird in allen Medaillenwettkämpfen verwendet. Ein Mixed Team tritt gegen das andere Mixed Team an. • Die zwei Mixed Teams starten bei null und machen Einzelschüsse. • Die Wertung jedes Schusses wird durch das kombinierte Ergebnis beider Mitglieder des Mixed Teams bestimmt. • Der Wert jedes Schusses beträgt 2 Punkte. Bei gleichem Ergebnis in einem Schuss erhalten beide Mixed Teams 1 Punkt. Der niedrigere Schuss erhält null Punkte. Das erste Mixed Team, welches 16 Punkte oder mehr erzielt, gewinnt den Wettkampf. Im Falle eines Punktegleichstands, bei dem beide Mixed Teams mindestens 16 Punkte erzielt haben, wird der Wettkampf mit einem (1) zusätzlichen Schuss fortgesetzt, der von beiden Mitgliedern jedes Mixed Teams geschossen wird, um den Punktegleichstand zu entscheiden. Dieser Vorgang wird wiederholt, wenn die Punktzahlen noch immer gleich sind.
15. Zuweisung zu den Schützenständen	Für den Wettkampf um die Bronzemedaille sollte das Mixed Team, welche nach der Qualifikation den dritten Platz belegte, die Schützenstände C (kniend) und D

Partner des ÖSB

	(stehend) einnehmen. Das Mixed Team, welches nach der Qualifikation den vierten Platz belegte, sollte die Schützenstände F (kniend) und G (stehend) einnehmen. Für den Gold/Silbermedaillenwettkampf sollte das Mixed Team, welches nach der Qualifikation den ersten Platz belegte die Schützenstände C (kniend) und D (stehend) einnehmen. Das Mixed Team, welches nach der Qualifikation den zweiten Platz belegte, sollte die Schützenstände F (kniend) und G (stehend) einnehmen.
16. Kommandos des CRO	• 10 Minuten vor der veröffentlichten Startzeit des Bronzemedaillenwettkampfes **„Athleten an die Stände"**. • Warten Sie eine (1) Minute, bis die Athleten ihre Stellung eingenommen haben, und geben Sie dann **„Fünf Minuten Vorbereitungs- und Probezeit, Start"**. • Nach 4 Minuten 30 Sekunden „**30 Sekunden**" • Nach 5 Minuten „**Stopp**". Vorstellung der Athleten – wie beim Einzelfinale. Nachdem alle Vorstellungen abgeschlossen sind: • "**Nehmen Sie Ihre Positionen ein**". Nach einer (1) Minute: • **„Für den ersten / nächsten Wettkampfschuss laden** - 5 Sekunden Zeit - **Start**". Der CRO kann "**Stopp**" rufen, nachdem alle Athleten geschossen haben. Die zuerkannte Gesamtpunktzahl jedes Mixed Teams wird am Ende jeder Runde bekannt gegeben. Die Schussfolge wird solange wiederholt, bis der Medaillenwettkampf entschieden ist. Dann erklärt der CRO „**Die Ergebnisse sind endgültig**" und gibt das Mixed Team bekannt, welches Bronzemedaillengewinner ist. Der selbe Modus und gleichen Kommandos werden für den nachfolgenden Gold/ Silbermedaillenwettkampf verwendet.

17. Auszeit (Timeout)	Ein Trainer oder Athlet kann ein **Timeout** beantragen, indem er nach der Beendigung des Durchgangs, während der Ansage der Durchgangsergebnisse, eine Hand hebt. Ein **Timeout** kann nur einmal während des Medaillenwettkampfes gefordert werden. Der Trainer begibt sich an die Feuerlinie und kann für maximal 30 Sekunden mit dem Athleten sprechen. Wenn ein Mixed Team ein **Timeout** wünscht, kann sich ein Trainer eines anderen Mixed Teams gleichzeitig an seine Athleten wenden und mit ihnen sprechen. Dies hat keinen Einfluss auf die Möglichkeit des anderen Mixed Teams, anschließend ein eigenes **Timeout** zu beantragen. Die Zeit wird vom zuständigen Jurymitglied kontrolliert.
18.Wechselzeit zwischen den Medaillenwettkämpfen	Mindestens fünf (5) Minuten nach dem Ende des Bronzemedaillenwettkampfes und nachdem die Athleten den Stand verlassen haben und die Scheiben von der RTS-Jury überprüft wurden, erklärt der CRO „**Stände frei**“. Athleten für den Gold/Silbermedaillenwettkampf oder ihre Trainer dürfen die Ausrüstung auf die Schützenstände abstellen. Sie müssen dann den Stand verlassen, um darauf zu warten, dass sie zum Schützenstand gerufen werden.
19. Vorstellung der Medaillengewinner	Nach dem Ende des Gold/Silbermedaillenwettkampfes müssen sich die Athleten auf dem Schießstand den Bronzemedaillengewinnern anschließen und sich wie im Einzelfinale für offizielle Fotos und Ankündigungen aufstellen..
20. Musik & Publikumsunterstützung	Während der Qualifikationsdurchgängen und der Medaillenwettkämpfe darf Musik gespielt werden. Der Technische Delegierte muss das Musikprogramm genehmigen. Die begeisterte Unterstützung des Publikums wird angeregt und während der Medaillenwettkämpfe empfohlen.

Partner des ÖSB

21. Funktionsstörungen in den Medaillenwettkämpfen	Funktionsstörungen bei den Medaillenwettkämpfen werden gemäß den ISSF-Regeln entschieden. Für jedes Mixed Team ist während eines Medaillenwettkampfes nur eine (1) Funktionsstörung zulässig. Den Athleten kann eine (1) Minute Zeit eingeräumt werden, um eine defekte Waffe zu reparieren oder auszutauschen, damit die Medaillenwettkämpfe ohne unnötige Verzögerung fortgesetzt werden können
22. Strafen	Im Qualifikationsdurchgang wird jeder Schuss, der vor dem Kommando „**Vorbereitungs- und Probezeit, Start**“ oder nach dem Kommando **„Stopp“** abgegeben wurde annulliert und 2 Ringe werden vom ersten Wettkampfschuss abgezogen. Im Finaldurchgang wird jeder Schuss, der vor dem Kommando **„Start“** oder nach dem Kommando **„Stopp“** gemacht wurde, als null gewertet. Alle anderen Strafen werden gemäß den ISSF-Regeln verhängt.
23. Ungeregelte Vorfälle	Die Allgemeinen Technischen Regeln der ISSF gelten für Angelegenheiten, die in den obigen Absätzen nicht erwähnt sind. Ungeregelte oder umstrittene Vorfälle werden von der Jury gemäß den Allgemeinen Technischen Regeln für jeden Bewerb entschieden.

Partner des ÖSB

50m 3 POSITIONS RIFLE TEAM
COMPETITION FORMAT OF THE EVENT
Valid as of 01.01.2022

GENERAL INFORMATION	
1. Discipline:	Rifle
2. Type of Event:	Team
3. Name of Events	50m Three Positions Rifle Team Event Men 50m Three Positions Rifle Team Event Women 50m Three Positions Rifle Team Event Junior Men 50m Three Positions Rifle Team Event Junior Women
4. Number of participants in each Team	Three (3) athletes of the same gender
5. Number of stages	2 stages: • Qualification (consists of 2 parts) • Final (consists of a Bronze Medal Match and a Silver/Gold Medal Match)
6. Targets	Electronic Scoring Targets for Qualification and Final.
7. Ranges	The Qualification will take place on the Qualification range. The Final will take place on the Finals range.
8. Tied scores in Qualification	Tied scores for progression to the next stage will be decided according to ISSF Rules.
9. Scoring in Qualification	Full ring (integer) scoring
10. Malfunctions in Qualification	Malfunctions will be governed according to ISSF Rules.
11. Qualification part 1 Call to the line: Preparation and Sighting Time Number of shots	The allocation of athletes to targets will be according to the published Start-list. Members of each Team shoot next to each other. Each athlete fires independently of other Team members. Athletes will be called to the line fifteen (15) minutes before the scheduled Start time of the event. Preparation and Sighting time: 10 minutes. Each athlete will fire 15 shots in each position in the order: kneeling-prone-standing, (total 135 shots per Team), in a time limit of 50 minutes.

	Each athlete will be responsible for adjusting their rifles and accessories, changing from Sighting to Match for each position and firing a total of 45 Match shots within the time allowed. The scores of each Team member will be added together and the Team results will be ranked. The eight (8) top-ranked Teams will progress to Qualification part 2. Ties will be broken by applying the ISSF Rules to the total of the three Team member scores.
12. Qualification part 2	There should be fifteen (15) minutes break between Qualification Part 1 and the start of Preparation and Sighting time of Qualification Part 2 to allow for the display of results, any protests and for the RTS Jury to check the targets. The Qualifying teams from Part 1 will move to firing-points in a designated part of the range so that they are positioned next to each other, with a reserve firing-point between each Team. Members of each team shoot next to each other. Firing-points for each Team are allocated randomly by software. Team scores from Qualification part 1 are not carried forward to part 2. All Teams start from zero. Athletes who do not qualify for part 2 should remove their equipment from the firing-line as soon as possible.
Call to the line:	The Chief Range Officer (CRO) will command athletes to, "**Take your positions**" ten (10) minutes before the scheduled Start time of part 2. They will then have five (5) minutes to set up their equipment on their allocated firing points before the start of Preparation and Sighting time.
Preparation and Sighting Time: *Alternative arrangements*	Five (5) minutes for preparation and unlimited sighting shots *If there is only one relay in Qualification Part 1 and the schedule or range conditions make it more convenient, the athletes may remain on their original firing-points for Part 2. In this case, the Chief Range Officer will command athletes to, "Take your positions" eight (8) minutes before the scheduled start time of Part 2. This allows three (3) minutes to take positions before the start of Preparation and Sighting time.*
Number of shots to be fired:	Each athlete will fire 10 shots in each position in the order: kneeling-prone-standing, (total 90 shots per Team), in a time limit of 35 minutes. As in Part 1, each athlete is responsible for adjusting their rifles and accessories, changing from Sighting to Match for each position and firing a total of 30 Match shots within the time allowable. The scores of each Team member will be added together and the Team results will be ranked. The four (4) top-ranked

	Teams will progress to the Finals. Teams ranked 1st and 2nd will compete against each other in the Gold Medal Match. Teams ranked 3rd and 4th will compete against each other in the Bronze Medal Match.
13. Final (Medal Matches)	The Final consists of a Bronze Medal Match followed by a Gold/Silver Medal Match. The procedure for conducting both Matches will be the same, with appropriate wording used by the CRO in each case. All twelve (12) athletes who qualify for the Final must report to the Finals Range Preparation Area, with all necessary equipment, at least 30 minutes before the Start Time. A two-point (2) penalty will be deducted from the score of the first competition series if one or two Team members do not report on time. Each Team may be accompanied by one Coach. If the Victory Ceremony is scheduled after the Final, all athletes must report with a national team uniform appropriate for a Victory Ceremony. Juries must complete equipment checks during the reporting period and as soon as possible after each athlete reports. Athletes in the Bronze Medal Match, or their Coaches, must be allowed to place their equipment on their designated firing-points at least 15 minutes before the scheduled Start time. They must then leave the range to await being called to the line. Teams for each Medal Match, including their coaches, must be assembled in firing point order for the Call to the Line ten (10) minutes before the scheduled Start Time. No bags or transport-boxes may be left on the Field of Play. No bib numbers will be worn in the Medal Matches.
14. Format of Medal Matches Scoring	Each member of a Team will shoot in a different position: kneeling, prone and standing, as decided between them and their Coach. The Team Coach must notify the RTS Jury which athlete will shoot in each position the end of Qualification Part 2, and confirm at the Reporting Area (30 minutes before the Finals). After athletes have been called to the line, they will be allowed five (5) minutes preparation and sighting time. Each round will be fired on command of the CRO, with all athletes firing a single shot in a time limit of 50 seconds. Decimal scoring will be used in all Medal Matches. One Team will compete against the other Team.

	• Two Teams start from zero and make single shots. • The score of each shot is determined by the combined result of all three members of the Team. • The value of each shot is 2 points. In case of equal result in a shot both Teams get 1 point. The lower shot is zero points. The first Team to score 16 points or more will win the Match. In case of a tie where both Teams have scored at least 16 points, the Match will continue with one (1) additional shot fired by all three members of each Team to decide the tie. This procedure will be repeated if the scores are still tied.
15. Allocation of firing points	For the Bronze Medal Match, the Team ranked third after Qualification should take positions on firing points B (prone), C (kneeling) and D (standing). The Team ranked fourth after Qualification should take positions on firing points G (prone), H (kneeling) and I (standing). For the Gold/Silver Medal Match, the Team ranked first after Qualification should take positions firing points B (prone), C (kneeling) and D (standing). The Team ranked second after Qualification should take positions on firing points G (prone), H (kneeling) and I (standing).
16. Commands of the Chief Range Officer	• 10 minutes before the scheduled Start time of the Bronze Medal Match, **"Athletes to the line".** • Allow one (1) minute for the athletes to take their positions, then announce, **"Five minutes preparation and sighting time, Start".** • After 4 minutes 30 seconds, **"30 seconds"** • After 5 minutes, **"Stop".** Presentation of Athletes – as per individual Finals. After all presentations are completed: • **"Take your positions".** After one (1) minute: • **"For the first/next competition shot, load-***5 secs***-Start"** The CRO may call **"Stop"** after all athletes have fired. The total number of points awarded to each team will be announced at the completion of each round. The firing sequence will be repeated until the Medal-Match is decided, when the CRO will declare, **"The results are final"** and announce the team who are the Bronze Medallists. The same format and similar commands will be used for the subsequent Gold / Silver Medal Match.
17. Time outs	A Coach or athlete may request a "Time-out" by raising a hand whilst the announcements are being made after the completion of a round. This may be requested once only during the Medal Match. The Coach may approach and speak to his athlete(s)

	on the firing-line for a maximum time of thirty (30) seconds. If a “time out” is requested by one Team, a Coach of the other Team may also approach and speak to his athletes at the same time. This does not affect the opportunity of the other Team to request their own “time-out” Timings will be controlled by the Jury member in charge.
18. Change Over time between Medal Matches	After at least five (5) minutes, from the end of the Bronze Medal Match, and after those athletes have left the range, the targets have been checked by the RTS Jury and the CRO has declared, **“Range clear”,** athletes for the Gold/Silver Medal Match, or their Coaches, must be allowed to place their equipment on their firing-points. They must then leave the range to await being called to the line.
19. Presentation of Medallists	After the Gold and Silver Medal Match has finished, the athletes be joined on the Field of Play by the Bronze medallists and line up for official photographs and announcements, as in the Individual Finals.
20. Music & audience support	During the Qualification rounds and the Medal Matches, music should be played. The Technical Delegate must approve the music program. Enthusiastic audience support is encouraged and is recommended during the Medal Matches.
21. Malfunctions in Medal-Matches	Malfunctions in Medal Matches will be governed according to ISSF Rules.(Only one (1) malfunction will be allowed for each Team during each of the medal matches). Athletes may be allowed one (1) minute to repair or replace a malfunctioning firearm to permit the Medal Matches to continue without unnecessary delay.
22. Penalties	In the Qualification stage, any shot fired before the command “Preparation and sighting time start” or after the command “Stop”, will be annulled and a two (2)-points penalty will be applied to the first Match shot. In the Final stage, any shot taken before the command “Start”, or after the command “Stop” will count as zero. Any other penalties will be applied according to ISSF rules.
23. Irregular cases	ISSF General Technical Rules will apply to matters not mentioned in the above paragraphs. Irregular or disputed matters will be decided by the Jury according to General Technical Rules for each event

Fachreferent für Kampfrichter, Instruktoren und Trainer
Christian Scharf
Kärntnerstraße 314
8700 Leoben
Österreich

M: +43-676-554 42 71
E: c.scharf@schuetzenbund.at

Österreichischer Schützenbund
Bleiberstrasse 1b
6020 Innsbruck
Österreich
T: +43-512-39 22 20
F: +43-512-39 22 20-20
office@schuetzenbund.at
www.schuetzenbund.at
ZVR 0832944333

ISSF

50 m Gewehr 3 Stellung

Mannschaft

Wettkampfmodus für diesen Bewerb

Gültig ab 01.01.2022

Für Schäden jeglicher Art die aus der Verwendung der bereitgestellten Übersetzung entstehen, übernimmt der ÖSB keine Haftung und keine Verantwortung. Die Verwendung der Vorlagen geschieht ohne Mitwirken des ÖSB und auf eigene Verantwortung des Nutzers.
(laienhafte Übersetzung durch Christian SCHARF -mit der Bitte um Rückmeldung bei eventuellen Übersetzungsfehlern)
Stand: Dezember 2022

Partner des ÖSB

Allgemeine Informationen	
1. Disziplin	Gewehr
2. Art des Bewerbes	Mannschaft
3. Name der Bewerbe	50 m Gewehr 3 Stellung Mannschaftsbewerb Männer 50 m Gewehr 3 Stellung Mannschaftsbewerb Frauen 50 m Gewehr 3 Stellung Mannschaftsbewerb Junioren 50 m Gewehr 3 Stellung Mannschaftsbewerb Juniorinnen
4. Anzahl der Teilnehmer in jeder Mannschaft	Drei (3) Athleten des gleichen Geschlechts
5. Anzahl der Durchgänge	2 Durchgänge: • Qualifikation (besteht aus 2 Teilen) • Finale (besteht aus einem Bronzemedaillenwettkampf und einen Goldmedaillenwettkampf
6. Scheiben	Elektronische Scheiben für Qualifikation und Finale.
7. Schießstände	Die Qualifikation findet am Qualifikationsstand statt. Das Finale findet am Finalstand statt.
8. Ringgleichheiten in der Qualifikation	Ringgleichheiten für den Aufstieg in den nächsten Durchgang werden gemäß den ISSF-Regeln entschieden.
9. Wertung in der Qualifikation	Volle Ringwertung (Ganze Zahl)
10. Funktionsstörungen in der Qualifikation	Funktionsstörungen werden gemäß der ISSF Regeln entschieden.

Partner des ÖSB

11. Qualifikation - Teil 1 **Aufruf zum Stand:** **Vorbereitung- und Probezeit:** **Anzahl der Schüsse:**	Die Zuordnung der Athleten zu den Scheiben erfolgt gemäß der veröffentlichten Startliste. Die Mannschaftsmitglieder schießen nebeneinander. Jeder Athlet schießt unabhängig von seinen Mannschaftsmitgliedern. Die Athleten werden fünfzehn (15) Minuten vor der geplanten Startzeit des Bewerbes zum Stand gerufen. Vorbereitungs- und Probezeit: 10 Minuten. Jeder Athlet schießt 15 Schüsse in jeder Stellung in der Reihenfolge: kniend - liegend - stehend (insgesamt 135 Schüsse pro Mannschaft) in einem Zeitlimit von 50 Minuten. Jeder Athlet ist dafür verantwortlich, die Gewehre und Zubehörteile für jede Stellung anzupassen, von Probe auf Wettkampf zu wechseln und innerhalb der vorgegebenen Zeit insgesamt 45 Wettkampfschüsse abzugeben. Die Ergebnisse der einzelnen Mannschaftsmitglieder werden addiert und die Mannschaftsergebnisse werden bewertet. Die acht (8) bestplatzierten Mannschaften erreichen die Qualifikation Teil 2. Ringgleichheiten werden durch Anwendung der ISSF Regeln auf die Summe der drei Mannschaftsmitgliederergebnisse gebrochen.
12. Qualifikation - Teil 2	Zwischen Qualifikation Teil 1 und dem Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit vom Qualifikation Teil 2 sollte eine Pause von fünfzehn (15) Minuten liegen, um die Ergebnisse anzuzeigen, um Proteste entgegen zu nehmen und um die Überprüfung der Scheiben durch die RTS-Jury zu ermöglichen. Die qualifizierten Mannschaften aus Teil 1 gehen in den festgelegten Teil des Schießstandes und belegen die Schützenstände so, dass sie nebeneinander positioniert sind, wobei zwischen jeder Mannschaft ein Reservestand liegt. Mannschaftsmitglieder schießen nebeneinander.

Partner des ÖSB

	Die Schützenstände für jede Mannschaft werden per Computer zufällig vergeben. Mannschafsergebnisse aus der Qualifikation - Teil 1 werden nicht zu Teil 2 übertragen. Alle Mannschaften starten bei null. Athleten, die sich nicht für Teil 2 qualifizieren, sollten ihre Ausrüstung so schnell wie möglich von der Feuerlinie entfernen.
Aufruf zum Stand:	Der Chief Range Officer (CRO) gibt den Athleten, zehn (10) Minuten vor der geplanten Startzeit von Teil 2 das Kommando: „**Nehmen Sie ihre Position ein**“. Sie haben dann fünf (5) Minuten Zeit, um ihre Ausrüstung an den zugewiesenen Schützenständen vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit einzurichten.
Vorbereitung- und Probezeit:	Fünf (5) Minuten für Vorbereitung und unbegrenzte Probeschüsse
Alternative Regelungen:	*Wenn es im Qualifikation Teil 1 nur einen Durchgang gibt und der Zeitplan oder die Standbedingungen dies praktischer machen, können die Athleten an ihren ursprünglichen Schützenständen für Teil 2 verbleiben. In diesem Fall gibt der Chief Range Officer den Athleten acht (8) Minuten vor der geplanten Startzeit von Teil 2.das Kommando: „**Nehmen Sie ihre Position ein**“.“ Dies ermöglicht dann drei (3) Minuten Zeit, um die Stellungen vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit einzunehmen.*
Anzahl der abgegebenen Schüsse:	Jeder Athlet schießt 10 Schüsse in jeder Stellung in der Reihenfolge: kniend - liegend - stehend (insgesamt 90 Schüsse pro Mannschaft) in einem Zeitlimit von 35 Minuten. Wie in Teil 1 ist jeder Athlet dafür verantwortlich, seine Gewehre und Zubehörteile für jede Stellung anzupassen, von Probe auf Wettkampf zu wechseln und innerhalb der vorgegebenen Zeit insgesamt 30 Wettkampfschüsse abzugeben. Die Ergebnisse der einzelnen Mannschaftsmitglieder werden addiert und die Mannschaftsergebnisse werden bewertet. Die vier (4) bestplatzierten Mannschaften erreichen das Finale.

Partner des ÖSB

	Die Mannschaften auf den Plätzen 1 und 2 treten im Goldmedaillenwettkampf gegeneinander an. Die Mannschaften auf den Plätzen 3 und 4 treten im Bronzemedaillenwettkampf gegeneinander an.
13. Finale (Medaillenwettkämpfe)	Das Finale besteht aus einem Bronzemedaillenwettkampf, gefolgt von einem Gold/Silbermedaillenwettkampf. Das Verfahren für die Durchführung beider Wettkämpfe ist dasselbe, wobei der CRO jeweils den entsprechenden Wortlaut verwendet. Alle zwölf (12) Athleten, die sich für das Finale qualifizierten, müssen sich mindestens 30 Minuten vor der geplanten Startzeit mit allen erforderlichen Ausrüstungsgegenständen im Vorbereitungsbereich für das Finale melden. Eine Strafe von zwei (2) Ringen wird vom Ergebnis der ersten Wettkampfserie abgezogen, wenn sich ein oder zwei Mannschaftsmitglieder nicht rechtzeitig melden. Jede Mannschaft kann von einem Trainer begleitet werden. Wenn eine Siegerehrung nach dem Finale geplant ist, müssen sich alle Athleten mit einer für die Siegerehrung geeigneten Nationalmannschaftsdress melden. Die Jurys müssen die Ausrüstungsüberprüfungen während der Vorbereitungszeit und so bald als möglich nach der Meldung jedes Athleten durchführen. Athleten im Bronzemedaillenwettkampf oder ihre Trainer dürfen die Ausrüstung mindestens 15 Minuten vor der geplanten Startzeit an den dafür vorgesehenen Schützenstand platzieren. Sie müssen dann den Stand verlassen, um darauf zu warten, dass sie zum Schützenstand gerufen werden. Die Mannschaften für jeden Medaillenwettkampf, einschließlich ihrer Trainer, müssen zehn (10) Minuten vor der geplanten Startzeit in der Reihenfolge der Schützenstände für den „Aufruf zum Stand“ zusammengestellt werden. Auf dem Schießstand dürfen keine Taschen oder Transportboxen zurückgelassen werden. Bei den Medaillenwettkämpfen werden keine Startnummern getragen.

14. Modus der Medaillenwettkämpfe	Jedes Mitglied einer Mannschaft schießt in einer anderen Stellung: kniend, liegend und stehend, je nach Entscheidung zwischen ihnen und ihrem Trainer. Am Ende der Qualifikation Teil 2 muss der Mannschaftscoach der RTS-Jury mitteilen, welcher Athlet in welcher Stellung schießen wird und dies im Vorbereitungsbereich (30 Minuten vor dem Finale) bestätigen. Nachdem die Athleten zum Schützenstand gerufen wurden, haben sie fünf (5) Minuten Zeit für Vorbereitungs- und Probezeit. Jeder Durchgang wird auf Kommando des CRO geschossen, wobei alle Athleten innerhalb eines Zeitlimits von 50 Sekunden einen einzelnen Schuss abgeben. Die Zehntelwertung wird in allen Medaillenwettkämpfen verwendet. Eine Mannschaft tritt gegen die andere Mannschaft an. • Die zwei Mannschaften starten bei null und machen Einzelschüsse. • Die Wertung jedes Schusses wird durch das kombinierte Ergebnis der drei Mitglieder der Mannschaft bestimmt. • Der Wert jedes Schusses beträgt 2 Punkte. Bei gleichem Ergebnis in einem Schuss erhalten beide Mannschaften 1 Punkt. Der niedrigere Schuss erhält null Punkte. Die erste Mannschaft, welche 16 Punkte oder mehr erzielt, gewinnt den Wettkampf. Im Falle eines Punktegleichstands, bei dem beide Mannschaften mindestens 16 Punkte erzielt haben, wird der Wettkampf mit einem (1) zusätzlichen Schuss fortgesetzt, der von allen dreien Mitgliedern jeder Mannschaft geschossen wird, um den Punktegleichstand zu entscheiden. Dieser Vorgang wird wiederholt, wenn die Punktzahlen noch immer gleich sind.
15. Zuweisung zu den Schützenständen	Für den Bronzemedaillenwettkampf sollte die nach der Qualifikation drittplatzierte Mannschaft die Stellungen auf den Schützenständen B (liegend), C (kniend) und D (stehend) einnehmen. Die Mannschaft auf dem vierten Platz nach der Qualifikation sollte die Stellungen auf den

Partner des ÖSB

	Schützenständen G (liegend), H (kniend) und I (stehend) einnehmen. Für den Gold-/Silbermedaillenwettkampf sollte die Mannschaft, welche nach der Qualifikation an erster Stelle steht, die Stellungen auf den Schützenständen B (liegend), C (kniend) und D (stehend) einnehmen. Die Mannschaft auf dem zweiten Platz nach der Qualifikation sollte die Stellungen auf den Schützenständen G (liegend), H (kniend) und I (stehend) einnehmen.
16. Kommandos des CRO	• 10 Minuten vor der veröffentlichten Startzeit des Bronzemedaillenwettkampfes **„Athleten an die Stände"**. • Warten Sie eine (1) Minute, bis die Athleten ihre Stellungen eingenommen haben, und kündigen Sie dann an **„Fünf Minuten Vorbereitungs- und Probezeit, Start"**. • Nach 4 Minuten 30 Sekunden „**30 Sekunden**" • Nach 5 Minuten „**Stopp**". Vorstellung der Athleten – wie beim Einzelfinale. Nachdem alle Vorstellungen abgeschlossen sind: • "**Nehmen Sie Ihre Positionen ein**". Nach einer (1) Minute: • **„Für den ersten / nächsten Wettkampfschuss laden** - 5 Sekunden Zeit - **Start**". Der CRO kann "**Stopp**" rufen, nachdem alle Athleten geschossen haben. Die zuerkannte Gesamtpunktzahl jeder Mannschaft wird am Ende jeder Runde bekannt gegeben. Die Schussfolge wird solange wiederholt, bis der Medaillenwettkampf entschieden ist. Dann erklärt der CRO „**Die Ergebnisse sind endgültig**" und gibt die Mannschaft bekannt, welche Bronzemedaillengewinner ist. Der selbe Modus und die gleichen Kommandos werden für den nachfolgenden Gold/Silbermedaillenwettkampf verwendet.

17. Auszeit (Timeout)	Ein Trainer oder Athlet kann ein **Timeout** beantragen, indem er nach der Beendigung der Schussrunde, während der Ansage der Durchgangsergebnisse, eine Hand hebt. Ein **Timeout** kann nur einmal während des Medaillenwettkampfes gefordert werden. Der Trainer begibt sich an die Feuerlinie und kann für maximal 30 Sekunden mit dem Athleten sprechen. Wenn eine Mannschaft ein **Timeout** wünscht, kann sich ein Trainer einer anderen Mannschaft gleichzeitig an seine Athleten wenden und mit ihnen sprechen. Dies hat keinen Einfluss auf die Möglichkeit der anderen Mannschaft, anschließend ein eigenes **Timeout** zu beantragen. Die Zeit wird vom zuständigen Jurymitglied kontrolliert.
18. Wechselzeit zwischen den Medaillenwettkämpfen	Mindestens fünf (5) Minuten nach dem Ende des Bronzemedaillenwettkampfes und nachdem die Athleten den Stand verlassen haben und die Scheiben von der RTS-Jury überprüft wurden, erklärt der CRO „**Stände frei**“. Athleten für den Gold/Silbermedaillenwettkampf oder ihre Trainer dürfen die Ausrüstung auf die Schützenstände abstellen. Sie müssen dann den Stand verlassen, um darauf zu warten, dass sie zum Schützenstand gerufen werden.
19. Vorstellung der Medaillengewinner	Nach dem Ende des Gold/Silbermedaillenwettkampfes müssen sich die Athleten auf dem Schießstand den Bronzemedaillengewinnern anschließen und sich wie im Einzelfinale für offizielle Fotos und Ankündigungen aufstellen.
20.Musik & Publikumsunterstützung	Während der Qualifikationsdurchgängen und den Medaillenwettkämpfen sollte Musik gespielt werden. Der Technische Delegierte muss das Musikprogramm genehmigen. Die begeisterte Unterstützung des Publikums wird angeregt und während der Medaillenwettkämpfe empfohlen.

21. Funktionsstörungen in den Medaillenwettkämpfen	Funktionsstörungen bei den Medaillenwettkämpfen werden gemäß den ISSF-Regeln entschieden. Für jede Mannschaft ist während eines Medaillenwettkampfes nur eine (1) Funktionsstörung zulässig. Den Athleten kann eine (1) Minute Zeit eingeräumt werden, um eine defekte Waffe zu reparieren oder auszutauschen, damit die Medaillenwettkämpfe ohne unnötige Verzögerung fortgesetzt werden können.
22. Strafen	In den Qualifikation Durchgängen wird jeder Schuss, der vor dem Kommando „**Vorbereitungs- und Probezeit, Start**“ oder nach dem Kommando „**Stopp**“ abgegeben wurde annulliert und zwei (2) Ringe werden vom ersten Wettkampfschuss abgezogen. Im Finaldurchgang wird jeder Schuss, der vor dem Kommando „**Start**“ oder nach dem Kommando „**Stopp**“ gemacht wurde, als Null gewertet. Alle anderen Strafen werden gemäß den ISSF-Regeln verhängt.
22. Ungeregelte Vorfälle	Die Allgemeinen Technischen Regeln der ISSF gelten für Angelegenheiten, die in den obigen Absätzen nicht erwähnt sind. Ungeregelte oder umstrittene Vorfälle werden von der Jury gemäß den Allgemeinen Technischen Regeln für jeden Bewerb entschieden.

Partner des ÖSB

Fachreferent für Kampfrichter, Instruktoren und Trainer
Christian Scharf
Kärntnerstraße 314
8700 Leoben
Österreich

M: +43-676-554 42 71
E: c.scharf@schuetzenbund.at

Österreichischer Schützenbund
Stadionstrasse 1b
6020 Innsbruck
Österreich
T: +43-512-39 22 20
F: +43-512-39 22 20-20
office@schuetzenbund.at
www.schuetzenbund.at
Zvr 06224433

ISSF

50 m Gewehr liegend

Männer, Frauen, Junioren, Juniorinnen – oder offene Klasse

Wettkampfmodus für diesen Bewerb

Gültig ab 01.01.2022

Für Schäden jeglicher Art die aus der Verwendung der bereitgestellten Übersetzung entstehen, übernimmt der ÖSB keine Haftung und keine Verantwortung. Die Verwendung der Vorlagen geschieht ohne Mitwirken des ÖSB und auf eigene Verantwortung des Nutzers.
(laienhafte Übersetzung durch Christian SCHARF -mit der Bitte um Rückmeldung bei eventuellen Übersetzungsfehlern)
Stand: Dezember 2022

Partner des ÖSB

Allgemeine Informationen	
1. Disziplin	Gewehr
2. Art des Bewerbes	Einzel
3. Name der Bewerbe	50 m Gewehr liegend Bewerb 50 m Gewehr liegend Bewerb Junioren
4. Scheiben	Elektronische Scheiben
5. Schießstände	Für alle Durchgänge muss ein 50 m Schießstand verwendet werden.
6. Ringgleichheiten	Ringgleichheiten werden gemäß den ISSF-Regeln 6.15 entschieden.
7. Wertung	Zehntelwertung
8. Funktionsstörungen	Funktionsstörungen werden gemäß der ISSF Regeln 6.13 entschieden. Es ist keine Zeitgutschrift für eine Ausrüstungsfunktionsstörung vorgesehen.
9. Bewerbsablauf	Die Zuordnung der Athleten zu den Scheiben erfolgt gemäß der veröffentlichten Startliste. Wenn es mehr Meldungen als die verfügbare Anzahl von Scheiben gibt, werden die Athleten zu gleichen Teilen auf zwei oder mehr Durchgängen aufgeteilt. Die Ergebnisse der Durchgänge werden bewertet, um eine Ergebnisliste zu erhalten.
Aufruf zum Stand:	Die Athleten werden zwanzig (20) Minuten vor der geplanten Startzeit des Bewerbes an die Feuerlinie gerufen.
Vorbereitung- und Probe:	Fünfzehn (15) Minuten, um unbegrenzt Probeschüsse abzugeben.

Partner des ÖSB

Anzahl der Schüsse:	60 Schüsse in 50 Minuten.
10. Kommandos des CRO	• 20 Minuten vor der veröffentlichten Startzeit des Wettkampfes **„Athleten an die Stände"**. *Die Athleten haben fünf (5) Minuten Zeit, um die Ausrüstung auf ihren zugewiesenen Schützenständen aufzubauen.* • **„Fünfzehn (15) Minuten Vorbereitungs- und Probezeit, Start"**. • Nach 14 Minuten 30 Sekunden „**30 Sekunden**" • Nach 15 Minuten „**Stopp**". *Warten Sie 30 Sekunden, um die Scheiben auf „Wettkampf" zurückzusetzen.* • "**Wettkampf Start**". Nach 40 Minuten: „**10 Minuten**" Nach 45 Minuten: „**5 Minuten**" Nach 50 Minuten: „**STOPP, ENTLADEN**"
11.Musik & Publikumsunterstützung	Während der Qualifikationsdurchgängen sollte Musik gespielt werden, welche der Technische Delegierte genehmigen muss. Die begeisterte Unterstützung des Publikums wird angeregt und während der Medaillenwettkämpfe empfohlen.
12. Strafen	Alle anderen Strafen werden gemäß den ISSF-Regeln verhängt.
13. Ungeregelte Vorfälle	Die Allgemeinen Technischen Regeln der ISSF gelten für Angelegenheiten, die in den obigen Absätzen nicht erwähnt sind. Ungeregelte oder umstrittene Vorfälle werden von der Jury gemäß den Allgemeinen Technischen Regeln für jeden Bewerb entschieden.

Partner des ÖSB

50m RIFLE – PRONE

MEN, WOMEN, MEN JUNIOR, WOMEN JUNIOR- OR OPEN

COMPETION FORMAT OF THE EVENT

Valid as of 01.01.2022

GENERAL INFORMATION	
1. Discipline	Rifle
2. Type of Event:	Individual
3. Name of Events	50m Prone Rifle Event 50m Prone Rifle Event Junior
4. Targets	Electronic Scoring Targets
5. Ranges	A 50m range must be used for all relays.
6. Tied scores	Will be decided according to ISSF Rule 6.15
7. Scoring	Decimal scoring
8. Malfunctions	Will be governed according to ISSF Rule 6.13. No additional time allowed for an equipment malfunction.
9. Event procedure Call to the Line Preparation and Sighting Number of shots to be fired	The allocation of athletes to targets will be according to the published Start-list. If there are more entries than the available number of targets, athletes will be allocated in equal numbers to two or more relays. The results of the relays will be ranked to decide the final standing. Athletes will be called to the line twenty (20) minutes before the scheduled Start time of the event. Fifteen (15) minutes to fire unlimited sighting shots. **60 shots in 50 minutes**.

10. Commands of the Chief Range Officer	*20 minutes before the published Start time of the Match.* • "**Athletes to the line".** *Five (5) minutes allowed for athletes to setup equipment on their allocated firing-points.* • "**Fifteen (15) minutes preparation and sighting time, Start".** • *After 14 minutes 30 seconds,* "**30 seconds".** • *After15 minutes*, "**Stop**". *Allow 30 seconds to reset the targets to 'Match'* • **''MATCH FIRING START''** • *After 40 minutes,*"**10 minutes".** • *After 45 minutes*,"**5 minutes"** • After *50 minutes,* **"STOP, UNLOAD".**
11. Music & audience support	During the Qualification rounds, music should be played, which must be approved by The Technical Delegate.
12. Penalties	Any penalties will be applied according to ISSF rules.
13. Irregular cases	ISSF General Technical Rules will apply to matters not mentioned in the above paragraphs. Irregular or disputed matters will be decided by the Jury according to General Technical Rules for each event.

Fachreferent für Kampfrichter, Instruktoren und Trainer
Christian Scharf
Kärntnerstraße 314
8700 Leoben
Österreich

M: +43-676-554 42 71
E: c.scharf@schuetzenbund.at

Österreichischer Schützenbund
Stiftsstrasse 1b
6020 Innsbruck
Österreich
T: +43-512-39 22 20
F: +43-512-39 22 20-20
office@schuetzenbund.at
www.schuetzenbund.at
ZVR 0832944333

ISSF

50 m Gewehr liegend Mixed Team

Männer, Frauen, Junioren, Juniorinnen – oder offene Klasse

Wettkampfmodus für diesen Bewerb

Gültig ab 01.01.2022

Für Schäden jeglicher Art die aus der Verwendung der bereitgestellten Übersetzung entstehen, übernimmt der ÖSB keine Haftung und keine Verantwortung. Die Verwendung der Vorlagen geschieht ohne Mitwirken des ÖSB und auf eigene Verantwortung des Nutzers.
(laienhafte Übersetzung durch Christian SCHARF -mit der Bitte um Rückmeldung bei eventuellen Übersetzungsfehlern)
Stand: Dezember 2022

Partner des ÖSB

Allgemeine Informationen	
1. Disziplin	Gewehr
2. Art des Bewerbes	Mixed Team
3. Name der Bewerbe	50 m Gewehr liegend Mixed Team Bewerb 50 m Gewehr liegend Mixed Team Bewerb Junioren
4. Anzahl der Teilnehmer in jedem Mixed Team	Zwei (2) Athleten (1 Mann und 1 Frau)
5. Anzahl der Durchgänge:	2 Durchgänge: • Qualifikation (besteht aus 2 Teilen) • Finale (besteht aus einem Bronzemedaillenwettkampf und einem Silber/Goldmedaillenwettkampf
6. Scheiben	Elektronische Scheiben für Qualifikation und Finale.
7. Schießstände	Die Qualifikation findet am Qualifikationsstand statt. Das Finale findet am Finalstand statt.
8. Ringgleichheiten in der Qualifikation	Ringgleichheiten für den Aufstieg in den nächsten Durchgang werden gemäß den ISSF-Regeln 6.15 entschieden.
9. Wertung in der Qualifikation	Zehntelwertung
10. Funktionsstörungen	Funktionsstörungen werden gemäß der ISSF Regeln 6.13 entschieden. Es ist keine Zeitgutschrift für eine Ausrüstungsfunktionsstörung vorgesehen.
11. Qualifikation Teil 1	Die Zuordnung der Athleten zu den Scheiben erfolgt gemäß der veröffentlichten Startliste.

Partner des ÖSB

Aufruf zum Stand: **Vorbereitung- und Probe:** **Anzahl der Schüsse:**	Die Mitglieder jedes Mixed Teams schießen nebeneinander. Jeder Athlet schießt unabhängig von seinen Mixed Team Mitgliedern. Die Athleten werden fünfzehn (15) Minuten vor der geplanten Startzeit des Bewerbes zum Stand gerufen. Fünf (5) Minuten, um unbegrenzt Probeschüsse abzugeben. Jeder Athlet schießt 30 in einer Zeit von 30 Minuten (insgesamt 60 Schüsse pro Team) Die Ringzahlen jedes Mixed-Team-Mitglieds werden addiert und die Ergebnisse werden in eine Rangliste gebracht. Die acht (8) bestplatzierten Mixed Teams erreichen den Qualifikationsteil 2
12. Qualifikation –Teil 2 **Aufruf zum Stand:**	Zwischen Qualifikation Teil 1 und dem Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit vom Qualifikation Teil 2 sollte eine Pause von zehn (10) Minuten liegen, um die Ergebnisse anzuzeigen, um Proteste entgegen zu nehmen und um die Überprüfung der Scheiben durch die RTS-Jury zu ermöglichen. Die qualifizierten Mixed Teams aus Teil 1 gehen in den festgelegten Teil des Schießstandes und belegen die Schützenstände so, dass sie nebeneinander positioniert sind, wobei zwischen jedem Mixed Team ein Reservestand liegt. Mixed Team Mitglieder schießen nebeneinander. Die Schützenstände für jedes Mixed Team werden per Computer zufällig vergeben. Mixed Team Ergebnisse aus der Qualifikation - Teil 1 werden nicht zu Teil 2 übertragen. Alle Mixed Teams starten bei null. Athleten, die sich nicht für Teil 2 qualifizieren, sollten ihre Ausrüstung so schnell wie möglich von der Feuerlinie entfernen. Der Chief Range Officer (CRO) gibt den Athleten, zehn (10) Minuten vor der geplanten Startzeit von Teil 2 das Kommando: „**Nehmen Sie ihre Position ein**“. Sie haben dann fünf (5) Minuten Zeit, um ihre Ausrüstung an den

Partner des ÖSB

	zugewiesenen Schützenständen vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit einzurichten.
Vorbereitung- und Probezeit:	Fünf (5) Minuten für Vorbereitung und unbegrenzte Probeschüsse
Alternative Regelungen:	*Wenn es im Qualifikation Teil 1 nur einen Durchgang gibt und der Zeitplan oder die Standbedingungen dies praktischer machen, können die Athleten an ihren ursprünglichen Schützenständen für Teil 2 verbleiben. In diesem Fall gibt der Chief Range Officer den Athleten acht (8) Minuten vor der geplanten Startzeit von Teil 2.das Kommando: „**Nehmen Sie ihre Position ein**“.“ Dies gestattet dann drei (3) Minuten Zeit, um die Stellungen vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit einzunehmen.*
Anzahl der Schüsse:	Jeder Athlet schießt 20 Schüsse in einer Zeit von 20 Minuten (insgesamt 40 Schüsse pro Team) Die Ringzahlen jedes Mixed-Team-Mitglieds werden addiert und die Ergebnisse werden in eine Rangliste gebracht. Die vier (4) bestplatzierten Mixed Teams erreichen das Finale. Die Mixed Teams auf den Plätzen 1 und 2 treten im Goldmedaillenwettkampf gegeneinander an. Die Mixed Teams auf den Plätzen 3 und 4 treten im Bronzemedaillenwettkampf gegeneinander an.
13. Finale (Medaillenwettkämpfe)	Das Finale besteht aus einem Wettkampf um die Bronzemedaille, gefolgt von einem Wettkampf um die Gold/Silbermedaille. Die Verfahren für die Durchführung beider Wettkämpfe sind dieselben, wobei der CRO jeweils den entsprechenden Wortlaut verwendet. Alle vier (4) Athleten, die sich für das Finale qualifizieren, müssen sich mindestens 30 Minuten vor der Startzeit mit allen erforderlichen Ausrüstungsgegenständen im Vorbereitungsbereich für das Finale melden. Eine Strafe von zwei (2) Ringen wird von der Wertung der ersten Wettkampfserie abgezogen, wenn sich ein oder zwei Mixed Team Mitglieder nicht rechtzeitig melden. Jedes Mixed Team kann von einem Trainer begleitet werden. Wenn die Siegerehrung nach dem Finale geplant ist, müssen sich alle Athleten mit einer für eine Siegerehrung geeigneten Nationalmannschaftsdress melden. Die Jurys müssen die Ausrüstungsprüfungen während der

	Vorbereitungszeit und so bald wie möglich nach der Meldung jedes Athleten durchführen. Athleten im Bronzemedaillenwettkampf oder ihre Trainer dürfen die Ausrüstung mindestens 15 Minuten vor der geplanten Startzeit an den dafür vorgesehenen Schützenstand platzieren. Sie müssen dann den Bereich verlassen, um darauf zu warten, dass sie zum Stand gerufen werden. Die Mixed Teams für jeden Medaillenwettkampf, einschließlich ihrer Trainer, müssen zehn (10) Minuten vor der geplanten Startzeit in der Reihenfolge der Schützenstände für den Aufruf an den Stand zusammengestellt werden. Auf dem Schießstand dürfen keine Taschen oder Transportboxen zurückgelassen werden.
14. Ablauf der Medaillenwettkämpfe **Wertung**	Am Ende der Qualifikation Teil 2 muss der Mannschaftscoach der RTS-Jury mitteilen, welcher Athlet auf der linken und rechten Seite schießen wird und dies im Vorbereitungsbereich (30 Minuten vor dem Finale) bestätigen. Nachdem die Athleten zum Schützenstand gerufen wurden, haben sie fünf (5) Minuten Vorbereitungs- und Probezeit. Jeder Durchgang wird auf Kommando des CRO geschossen, wobei alle Athleten innerhalb eines Zeitlimits von 30 Sekunden einen einzelnen Schuss abgeben. Alle Wertungen starten bei Null. Die Zehntelwertung wird in allen Medaillenwettkämpfen verwendet. Die kombinierten Ergebnisse jedes Mixed Teammitglieds werden in ein Ranking gebracht und die Punkte werden entsprechend wie folgt vergeben: Das Mixed Team mit der höchsten Ringanzahl erhält zwei (2) Punkte. Wenn die Ringanzahl beider Mixed Teams gleich sind, erhalten beide Mixed Teams einen (1) Punkt. Die niedrigste Ringanzahl erhält null Punkte.

Partner des ÖSB

	Das erste Mixed Team, das 16 oder mehr Punkte erzielt, gewinnt den Wettkampf. Wenn die Punktzahlen bei 16 oder mehr Punkten gleich sind, wird der Vorgang mit weiteren Einzelschüssen so lange wiederholt, bis der Gleichstand gebrochen ist.
15. Zuweisung zu den Schützenständen	Für den Wettkampf um die Bronzemedaille sollte das Mixed Team, welche nach der Qualifikation den dritten Platz belegte, die Schützenstände C und D einnehmen. Das Mixed Team, welches nach der Qualifikation den vierten Platz belegte, sollte die Schützenstände F und G einnehmen. Für den Gold/Silbermedaillenwettkampf sollte das Mixed Team, welches nach der Qualifikation den ersten Platz belegte die Schützenstände C und D einnehmen. Das Mixed Team, welches nach der Qualifikation den zweiten Platz belegte, sollte die Schützenstände F und G einnehmen. Auf dem Schießstand (FOP) dürfen keine Taschen oder Transportboxen zurückgelassen werden.
16. Vorstellung der Athleten	Wie beim Einzelfinale.
17. Kommandos des CRO	• 10 Minuten vor der veröffentlichten Startzeit des Medaillenwettkampfes **„Athleten an die Stände"**. *Die Teams betreten einzeln den FOP und stehen vor den ihnen zugewiesenen Schießständen mit Blick in das Publikum, bis alle Präsentationen gemacht sind, einschließlich des verantwortlichen Jurymitglieds und des Chief Range Officer (CRO).* Nach den Vorstellungen, • "**Nehmen Sie Ihre Positionen ein**". Den Athleten ist eine (1) Minute erlaubt, um die liegend Stellung einzunehmen. • „**Fünf (5) Minuten Vorbereitungs- und Probezeit, Start**". • Nach 4 Minuten 30 Sekunden „**30 Sekunden**".

Partner des ÖSB

	• Nach 5 Minuten „**STOPP**“. Warten Sie 30 Sekunden, um die Scheiben auf „Wettkampf“ zurückzusetzen. • „Für den ersten Wettkampfschuss **LADEN** – 5 Sekunden – **START**“ • Nach 30 Sekunden oder wenn alle Athleten einen Einzelschuss abgegeben haben, „**STOPP**“. Die Anzahl der jedem Mixed Team zuerkannten Punkte wird am Ende jeder Runde bekannt gegeben. Die Schussfolge wird solange wiederholt, bis der Medaillenwettkampf entschieden ist. Dann erklärt der CRO „**Die Ergebnisse sind endgültig**“ und gibt das Mixed Team bekannt, welches Bronzemedaillengewinner ist. Der selbe Modus und gleichen Kommandos werden für den nachfolgenden Gold/ Silbermedaillenwettkampf verwendet.
18. Auszeit (Timeout)	Ein Trainer oder Athlet kann ein **Timeout** beantragen, indem er nach der Beendigung des Durchgangs, während der Ansage der Durchgangsergebnisse, eine Hand hebt. Ein **Timeout** kann nur einmal während des Medaillenwettkampfes gefordert werden. Der Trainer begibt sich an die Feuerlinie und kann für maximal 30 Sekunden mit dem Athleten sprechen. Wenn ein Mixed Team ein **Timeout** wünscht, kann sich ein Trainer eines anderen Mixed Teams gleichzeitig an seine Athleten wenden und mit ihnen sprechen. Dies hat keinen Einfluss auf die Möglichkeit des anderen Mixed Teams, anschließend ein eigenes **Timeout** zu beantragen. Die Zeit wird vom zuständigen Jurymitglied kontrolliert.
19.Wechselzeit zwischen den Medaillenwettkämpfen	Mindestens fünf (5) Minuten nach dem Ende des Bronzemedaillenwettkampfes und nachdem die Athleten den Stand verlassen haben und die Scheiben von der RTS-Jury überprüft wurden, erklärt der CRO „**Stände frei**“. Athleten für den Gold/Silbermedaillenwettkampf oder ihre Trainer dürfen die Ausrüstung auf die Schützenstände

	abstellen. Sie müssen dann den Stand verlassen, um darauf zu warten, dass sie zum Schützenstand gerufen werden.
20. Vorstellung der Medaillengewinner	Nach dem Ende des Gold/Silbermedaillenwettkampfes müssen sich die Athleten auf dem Schießstand den Bronzemedaillengewinnern anschließen und sich wie im Einzelfinale für offizielle Fotos und Ankündigungen aufstellen.
21. Musik & Publikumsunterstützung	Während der Qualifikationsdurchgängen und der Medaillenwettkämpfe sollte Musik gespielt werden. Der Technische Delegierte muss das Musikprogramm genehmigen. Die begeisterte Unterstützung des Publikums wird angeregt und während der Medaillenwettkämpfe empfohlen.
22. Funktionsstörungen in den Medaillenwettkämpfen	Funktionsstörungen bei den Medaillenwettkämpfen werden gemäß den ISSF-Regeln entschieden. Für jedes Mixed Team ist während eines Medaillenwettkampfes nur eine (1) Funktionsstörung zulässig. Den Athleten kann eine (1) Minute Zeit eingeräumt werden, um eine defekte Waffe zu reparieren oder auszutauschen, damit die Medaillenwettkämpfe ohne unnötige Verzögerung fortgesetzt werden können
23. Strafen	Im Qualifikationsdurchgang wird jeder Schuss, der vor dem Kommando „**Vorbereitungs- und Probezeit, Start**“ oder nach dem Kommando **„Stopp“** abgegeben wurde annulliert und 2 Ringe werden vom ersten Wettkampfschuss abgezogen. Im Finaldurchgang wird jeder Schuss, der vor dem Kommando **„Start“** oder nach dem Kommando **„Stopp“** gemacht wurde, als null gewertet. Alle anderen Strafen werden gemäß den ISSF-Regeln verhängt.
24. Ungeregelte Vorfälle	Die Allgemeinen Technischen Regeln der ISSF gelten für Angelegenheiten, die in den obigen Absätzen nicht erwähnt sind.

Partner des ÖSB

	Ungeregelte oder umstrittene Vorfälle werden von der Jury gemäß den Allgemeinen Technischen Regeln für jeden Bewerb entschieden.

50m RIFLE – PRONE- MIXED TEAM

MEN, WOMEN, MEN JUNIOR, WOMEN JUNIOR-

COMPETION FORMAT OF THE EVENT

Valid as of 01.01.2022

GENERAL INFORMATION	
1. Discipline	Rifle
2. Type of Event:	Mixed Team
3. Name of Events	50m Prone Rifle Mixed Team Event 50m Prone Rifle Mixed Team Event Junior
4. Number of participants in each Mixed Team	Two (2) athletes (1 male and 1 female)
5. Number of stages	2 stages: • Qualification (consists of 2 parts) • Final (consists of a Bronze Medal Match and a Silver/Gold Medal Match)
6. Targets	Electronic Scoring Targets for Qualification and Final.
7. Ranges	The Qualification will take place on the Qualification Range. The Final will take place on the Finals range.
8. Tied scores in Qualification	Tied scores for progression to the next stage will be decided according to ISSF Rule 6.15.
9. Scoring in Qualification	Decimal scoring
10. Malfunctions in Qualification	Will be governed according to ISSF Rule 6.13. No additional time allowed for an equipment malfunction.

11. Qualification Part 1	The allocation of athletes to targets will be according to the published Start-list. Members of each Mixed Team shoot next to each other. Each athlete fires independently of their Mixed Team member.
Call to the Line	Athletes will be called to the line fifteen (15) minutes before the scheduled Start time of the event.
Preparation and Sighting	Five (5) minutes to fire unlimited sighting shots.
Number of shots to be fired	Each athlete will fire **30 shots** in a time limit of **30 minutes** (**total 60 shots** per team). The scores of each Mixed Team member will be added together and the results will be ranked. The eight (8) top ranked Mixed Teams will progress to Qualification stage 2
12. Qualification Part 2	There should be ten (10) minutes break between Qualification Part 1 and the start of Preparation and Sighting time of Qualification Part 2 to allow for the display of results, any protests and for the RTS Jury to check the targets. The qualifying teams from Part 1 will move to firing-points in a designated part of the range so that they are positioned next to each other, with a reserve firing-point between each Mixed Team. Members of each Mixed Team shoot next to each other. Firing-points for each Mixed Team are allocated randomly by software. Scores from Qualification part 1 are not carried forward to part 2. All teams start from zero. Athletes who do not qualify for part 2 should remove their equipment from the firing-line as soon as possible.
Call to the line	The Chief Range Officer (CRO) will command athletes to the line with the command. **"Take your positions"** ten (10) minutes before the scheduled Start time of part 2. They will then have five (5) minutes to set up their equipment on their allocated firing points before the start of Preparation and Sighting time.
Preparation and Sighting Time	Five (5) minutes for preparation and unlimited sighting shots
Alternative arrangements	*If there is only one relay in Qualification Part 1 and the schedule or range conditions make it more convenient, the athletes may remain on their original firing-points for Part 2. In this case, the Chief Range Officer will command athletes to, "Take your positions" eight (8) minutes before the scheduled start time of Part 2. This allows three (3) minutes to take positions before the start of Preparation and Sighting time.*
Number of shots to be fired:	Each athlete will fire **20 shots** in a time limit of **20 minutes**

	(**total 60 shots** per team). The scores of each Mixed Team member will be added together and the Mixed Team results will be ranked. The four (4) top-ranked Mixed Teams will progress to the Finals. Mixed Teams ranked 1st and 2nd will compete against each other in the Gold Medal Match. Mixed Teams ranked 3rd and 4th will compete against each other in the Bronze Medal Match.

13. Final (Medal Matches)	The Final consists of a Bronze Medal Match followed by a Gold/Silver Medal Match. The procedure for conducting both Matches will be the same, with appropriate wording used by the CRO in each case. All four (4) teams who qualify for the Final must report to the Finals Range Preparation Area, with all necessary equipment, at least 30 minutes before the published Start Time. A two-point (2) penalty will be deducted from the score of the first competition series if one or two Team members do not report on time. Each Mixed Team may be accompanied by one Coach. If the Victory Ceremony is scheduled after the Final, all athletes must report with a national team uniform appropriate for a Victory Ceremony. Juries must complete equipment checks during the reporting period and as soon as possible after each athlete reports. Athletes in the Bronze Medal Match, or their Coaches, must be allowed to place their equipment on their designated firing-points at least 15 minutes before the scheduled Start time. They must then leave the range to await being called to the line. Mixed Teams for each Medal Match, including their coaches, must be assembled in firing point order for the Call to the Line ten (10) minutes before the scheduled Start Time.

14. Format of the Medal Matches	The Team Coach must notify the RTS Jury which athlete will shoot left and right side at the end of Qualification Part 2and confirm at the Reporting Area (30 minutes before the Finals). After athletes have been called to the line, they will be allowed five (5) minutes preparation and sighting time. Each roundwill be fired on command of the CRO, with all athletes firing a single shot in a time limit of 30 seconds.
Scoring.	All scores start from Zero. Decimal scoring will be used in all Medal Matches. The combined scores of each Mixed Team member are ranked and points are awarded accordingly as follows: The highest-scoring Mixed Team will be awarded two (2) points. If the scores of both Mixed Teams are equal, both Mixed Teams will

Tied scores in Medal Matches	be awarded one (1) point. The lower score is zero points. The first Mixed Team to score 16 points or more will win the Match. If the scores are tied on 16 or more points, the process will be repeated with additional single shots until the tie is broken.
15.Allocation of Firing Points	For the Bronze Medal Match, the Mixed Team ranked third after Qualification should take positions on firing points C and D, with the Mixed Team ranked fourth on positions F andG. For the Gold/Silver Medal Match, the Mixed Team ranked first after Qualification should take positions on firing points C and D, with the Mixed Team ranked second on positions F and G. No bags or transport boxes may be left on the Field of Play.
16.Presentation of Athletes	As per individual Finals. .
17. Commands of the Chief Range Officer	*10 minutes before the published Start time of the Medal Match.* • "**Athletes to the line".** *Teams will enter the FOP one at a time and will stand in front of their allocated firing points facing the audience until all presentations are made, including the Jury Member in Charge and the Chief Range Officer (CRO)* • *After the presentations,* **"Take your positions"** *One (1) minute allowed for athletes to take the prone position.* • **"Five(5) minutes preparation and sighting time, Start".** • *After 4 minutes 30 seconds,* "**30 seconds".** • *After5 minutes*, "**Stop**". *Allow 30 seconds to reset the targets to 'Match'* • **''For the first competition shot LOAD-***5 seconds***-START"** • After *30 seconds or when all athletes have fired a single shot,* **"STOP".** The number of points awarded to each Mixed Team will be announced at the completion of each round. The firing sequence will be repeated until the Medal Match is decided, when the CRO will declare, "**The results are final**" and announce the Mixed Team who are the Bronze Medallists. The same format and commands will be used for the subsequent Gold / Silver Medal Match.

18. Time out(s)	A Coach or athlete may request a “Time-out” by raising a hand whilst the announcements are being made after the completion of a round. This may be requested once only during the Medal Match. The Coach may approach and speak to his athlete(s) on the firing-line for a maximum time of thirty (30) seconds. Timings will be controlled by the Jury member in charge. If a “time out” is requested by one Team, a Coach of the other Team may also approach and speak to his athletes at the same time. This does not affect the opportunity of the other Team to request their own “time-out”
19. Change Over time between Medal Matches	After at least five (5) minutes, from the end of the Bronze Medal Match, and after those athletes have left the range, the targets have been checked by the RTS Jury and the CRO has declared, “Range clear”, athletes for the Gold/Silver Medal Match, or their Coaches, must be allowed to place their equipment on their firing-points. They must then leave the range to await being called to the line.
20. Presentation of Medallists	After the Gold and Silver Medal Match has finished, the athletes will be joined on the Field of Play by the Bronze medallists and line up for official photographs and announcements, as in the Individual Finals.
21. Music & audience support	During the Qualification rounds and the Medal Matches, music should be played The Technical Delegate must approve the music program. Enthusiastic audience support is encouraged and is recommended during the medal-matches.
22. Malfunctions in Medal-Matches	Malfunctions in Medal Matches will be governed according to ISSF Rules (only one (1) malfunction will be allowed for each Team during each of the Medal Matches). Athletes may be allowed one (1) minute to repair or replace a malfunctioning firearm to permit the Medal Matches to continue without unnecessary delay.
23. Penalties	In the Qualification stage, any shot fired before the command “Preparation and sighting time start” or after the command “Stop”, will be annulled and a two (2)-points penalty will be applied to the first match shot. In the Final stage, any shot taken before the command “Start”, or after the command “Stop” will count as zero. Any other penalties will be applied according to ISSF rules.
24. Irregular cases	ISSF General Technical Rules will apply to matters not mentioned in the above paragraphs. Irregular or disputed matters will be decided by the Jury according to General Technical Rules for each event.

Fachreferent für Kampfrichter, Instruktoren und Trainer
Christian Scharf
Kärntnerstraße 314
8700 Leoben
Österreich

M: +43-676-554 42 71
E: c.scharf@schuetzenbund.at

Österreichischer Schützenbund

6. ALLGEMEIN
TECHNISCHE REGELN

Für Schäden jeglicher Art die aus der Verwendung der bereitgestellten Übersetzung entstehen, übernimmt der ÖSB keine Haftung und keine Verantwortung. Die Verwendung der Vorlagen geschieht ohne Mitwirken des ÖSB und auf eigene Verantwortung des Nutzers.
(laienhafte Übersetzung durch Christian SCHARF - mit der Bitte um Rückmeldung bei eventuellen Übersetzungsfehlern)

Stand 09.05.2023

Ausgabe 2022 (Erster Druck 01/2023) Gültig ab 01.01.2022

Inhaltsverzeichnis

6.1 ALLGEMEINES

6.2 SICHERHEIT

6.3 SCHEIBEN UND SCHEIBENSTANDARDS

6.4 STÄNDE UND ANDERE EINRICHTUNGEN

6.5 LEHREN UND GERÄTE

6.6 WETTKAMPFDURCHFÜHRUNG

6.7 WETTKAMPFBEKLEIDUNG UND AUSRÜSTUNG

6.8 PFLICHTEN UND AUFGABEN DER WETTKAMPFJURY

6.9 ORGANISATIONSKOMITEE - WETTKAMPFFUNKTIONÄRE

6.10 ELEKTRONISCHE SCHEIBEN – WETTKAMPFABLAUF

6.11 WETTKAMPFVERFAHREN
(siehe auch 6.17, Finalwettkampfablauf)

6.12 VERHALTENSREGELN FÜR ATHLETEN UND OFFIZIELLE

6.13 FUNKTIONSSTÖRUNGEN

6.14 RESULTATE UND AUSWERTUNGSVERFAHREN

6.15 RINGGLEICHHEIT

6.16 PROTESTE UND BERUFUNGEN

6.17 FINALS IN OLYMPISCHEN GEWEHR-UND PISTOLENWETTBEWERBEN

6.18 LUFTGEWEHR UND LUFTPISTOLE MIXED TEAM BEWERBE

6.19 FINALS IN OLYMPISCHEN SCHROTFLINTEN BEWERBEN

6.20 SCHROTFLINTE SKEET MIXED TEAM BEWERB

6.21 FORMULARE

6.22 DER ISSF DRESS CODE

6.21 INHALTSVERZEICHNIS

1 Papierscheiben und Auswertungsmessgeräte

2 Stand- und Schießstandausrüstung

3 Aufgaben der Wettkampfoffiziellen

4 Wettkampfablauf

5 Auswertungsverfahren

6 300 m Auswerteverfahren und Schussanzeige

Regelnummerierung

Alle ISSF-Regeln sind nach einem Regelnummernprotokoll nummeriert, das die Regelnummern auf vier (4) Ebenen begrenzt (d. H. 6.10.3.5). Wenn eine fünfte Ebene verwendet wird, werden diese Regeln mit den Buchstaben a), b), c) usw. bezeichnet.

Definition und Abkürzungen

Die folgenden Definitionen der Fachbegriffe und Abkürzungen werden in den ISSF Allgemeinen Technischen Regeln und den ISSF-Gewehr, Pistole, Flinten und Laufende Scheibe Regeln verwendet.

Begriff	Definition
Athleten	Wettkämpfer oder Teilnehmer an einem sportlichen Wettkampf.
Startnummer	Jeder Athlet, der an einer Meisterschaft teilnimmt, erhält eine eindeutige Startnummer. Diese Nummern dienen zur Identifizierung und Aufspüren von Wettkämpfern und müssen während des Trainings und Wettkampfs auf dem Rücken getragen werden
Meisterschaft	Ist ein einzelner organisierter Schießwettkampf mit einem Programm von Bewerben. Eine Meisterschaft (Abschnitt C) ist ein Wettbewerb, der von ISSF-Regeln, Technischen Delegierten, Jurys und Anti-Doping-Kontrollen genehmigt und überwacht wird.
Wettkampf	Ein allgemeiner Verweis auf einen Sportwettbewerb, der eine Reihe von Bewerben (Meisterschaft) beinhalten kann oder es kann sich um einen Wettbewerb innerhalb einer einzelnen Veranstaltung handeln.
Schießablauf	Eine Beschreibung der einzelnen Phasen eines Wettbewerbs innerhalb einer Veranstaltung, die die Anzahl der Schüsse in jeder Serie und Durchgang, die Art des Schießens und die Zeitlimits angibt
CRO	Wettkampfleiter
Disziplin	Eine Untergruppe von Ereignissen innerhalb einer Sportart, die gemeinsame Merkmale haben. Schießen hat 5 Disziplinen 1) Gewehr, 2) Pistole, 3) Flinte, 4) Laufende Scheibe und 5)Targent Sprint
EST	Elektronische Scheiben
Bewerb	Ein einzigartiger Schießwettbewerb mit speziellen Schießablauf und Verhaltensregeln.
Finale	Das Finale ist der letzte Durchgang eines Wettbewerbes. In einem Finale haben die besten acht Athleten aus der Qualifikation einen neuen (Start-von-Null) Wettbewerb, um ihre endgültige Platzierung und Medaillen zu entscheiden.
FOP	Schießstand. Beim Schießen umfasst der FOP den Bereich hinter der Feuerlinie, wo der Zugang nur auf die teilnehmenden Athleten und verantwortlichen Funktionären beschränkt ist, die Feuerlinie oder die Schießstände und der Bereich hinter dem Schießstand, der die Scheiben und den Kugelfang oder die Sicherheitszone umfasst.
Wettkampf Schüsse	Bewertete und aufgezeichnete Schüsse die zum Athletenergebnis gezählt werden
MQS	Mindestqualifikationsergebnis
Min	Minute, Minuten
Olympischer Bewerb	Eine Schießsportveranstaltung, die vom Internationalen Olympischen Komitee zur Aufnahme in das jeweilige olympische Programm akzeptiert wird. Im Schießsport gibt es 15 olympische Wettkämpfe. Jeder olympische Bewerb hat eine Qualifikation und ein Finale
Offene Bewerbe	Bewerbe, an denen alle Athleten ohne Geschlechts- oder Altersbeschränkungen teilnehmen können
PET	Vorbereitungstraining
Ranglisten	Es gibt zwei Ranglisten, die auf der Leistung der Athleten bei ISSF-Meisterschaften basieren.

	1. Weltrangliste, basierend auf den Leistungen des Athleten während des Kalenderjahres bei ISSF-Meisterschaften 2. Qualifikationsrangliste für Olympische Spiele, basierend auf den Leistungen der Athleten bei ISSF-Qualifikationswettkämpfen während der Olympia-Qualifikationsperiode, genehmigt vom IOC.
RTS	Ergebnisse, Timing und Wertung. Das RTS-Verfahren ist ein Teil von Wettbewerbsvorgängen, die die Erstellung von Startlisten, Scheibenwertung, die Lösung von Wertungsproblemen und die Vorbereitung und Verteilung von Ergebnislisten beinhalten.
Runde	Eine Phase des Wettbewerbs innerhalb einer Schießveranstaltung. Schießveranstaltungen können Ausscheidungsrunden, Qualifikationsrunden und Finale haben. In Flintenbewerben kann sich eine "Runde" auch auf eine Serie von 25 Zielen / Doppeln beziehen
Sec	Sekunde, Sekunden
Serien	Eine Folge von Schüssen, die innerhalb eines Durchganges oder eines Programmes geschossen werden.
Probeschüsse	Probe- und Vorbereitungsschüsse, die vor den Wettkampfschüssen in einem Schießwettbewerb abgegeben werden.
Sport	Eine eindeutige Gruppierung von Wettbewerbsereignissen mit gemeinsamen Elementen und einem einzigen Leitungsgremium. Schießen (Abschnitt S) ist eine "Sportart", bei der Athleten in verschiedenen Disziplinen mit Waffen auf Scheiben schießen, die konkurrierende Athleten nach ihren Punktzahlen einstufen. Das IOC würdigt das Schießen als eine von 28 olympischen Sommersportarten.
Sport-präsentation	Visuelle, Audio- und Informationserweiterungen wie Ankündigungen, Musik, Farbe und Bildungsmedien, die bei der Durchführung von Schießveranstaltungen verwendet werden, um sie für Zuschauer und Fernsehzuschauer interessanter und informativer zu gestalten.
Auslosung (SQUADDING)	Die Zuweisung von Athleten, die an einem Schrotflinten-Wettbewerb teilnehmen, zu Staffeln und Schießständen bei Gewehr-Pistolen-Wettbewerben oder die Zuweisung von Athleten zu bestimmten Trupps bei Schrotflinten-Wettbewerben. Dieser Prozess ermöglicht die Erstellung von Startlisten
Abschnitt	Eine Phase oder ein Teil eines Wettbewerbsverlaufes des Schießprogrammes. Ein 3-Stellung-Gewehr-Bewerb hat drei Abschnitte, eine für jede Position. Der 25 m Pistolen Frauenwettbewerb hat zwei Abschnitte, Präzision und Schnellfeuer
Startliste	Offizielle Dokumente, die bei Wettkämpfen erstellt wurden, die alle Wettkämpfer eines Wettbewerbes auflisten, in Übereinstimmung nach Schützendurchgang und Schützenstand oder Gruppe und Position in der Gruppe.
Startzeit	Die Startzeit in jedem Schießwettbewerb ist die Zeit, zu der die Kommandos für den ersten Wettkampfschuss beginnen.
Mannschafts-wettbewerbe	Der ISSF erkennt Mannschaftsbewerbe. Diese Mannschaftsbewerbe legen eine Reihung fest, das auf der Gesamtpunktzahl basiert, die von drei Athleten geschossen wird. An einem Mixed-Team-Bewerb nehmen ein Mann und eine Frau teil, beide aus demselben Land.

ISSF anerkannte Schießbewerbe

Diese Tabellen listen ISSF anerkannten Schießbewerbe und deren Status auf, die vom Internationalen Olympischen Komitee und / oder der ISSF-Generalversammlung (1.6.7.7) genehmigt wurden und zusammen mit grundlegenden technischen Details bezüglich ihrer Wettkampfformate und der Anzahl der Schüsse in jeder Wettkampfphase, welche vom ISSF-Verwaltungsrat (1.7.2.5) genehmigt wurden.

Bei ISSF-Meisterschaften können die Veranstaltungen für Männer, Junioren, Frauen und Juniorinnen nur Einzelwettkämpfe oder Einzel- und Mannschaftswettbewerbe (3 Personen) gemäß den Bestimmungen dieses Reglements und des Wettkampfprogramms (3.7) umfassen

Der Status gibt den Erkennungsstatus für jeden Bewerb an:

a) M = der Bewerb wird als Männerwettbewerb anerkannt
b) W = der Bewerb wird als Frauenwettbewerb anerkannt
c) MJ = der Bewerb wird als Juniorenwettbewerb anerkannt
d) MW = der Bewerb wird als Juniorinnenwettbewerb anerkannt
e) Olympisch = die Veranstaltung wird vom IOC für die Aufnahme in das Olympische Programm anerkannt
f) WCH = die Veranstaltung ist eine verpflichtende Weltmeisterschaft
g) WCHS = die Veranstaltung ist ein separater WM Bewerb, der in einer separaten WM organisiert werden kann, wenn es nicht in eine reguläre WM aufgenommen werden kann (siehe 3.3.6.3 und 3.3.6.4)
h) Olympische Bewerbe haben eine Qualifikation und ein Finale. Nicht-olympische Bewerbe haben nur ein "vollständiges Programm" mit einem optionalen Finale
i) Technische Regeln für alle ISSF-Bewerbe finden sich in den Allgemeinen Technischen Regeln 6.0 und in den Regeln für Gewehr, Pistole, Flinte, Laufende Scheibe und Targent Sprint (7.0, 8.0, 9.0, 10.0 und 11.0)
j) Technische Regeln für Gewehr und Pistolen Finale befinden sich in 6.17; Regeln für Flinten Finale befinden sich in 9.19; Regeln für die Ausführung von Laufender Scheiben Medaillen Matches befinden sich in 10.8.
k) Technische Regeln für die gemischten Team-Events befinden sich in 6.18 und 9.20

Bewerbe für Männer und Junioren				
Wettbewerbsname	**Abkürzung**	**Status**	**Qualifikation oder volles Programm**	**Finale**
10m Luftgewehr (stehend)	AR60	M, MJ, Olympisch, WCH	60 Schüsse	24 Schüsse
50 m Gewehr 3 Stellung (kniend, liegend, stehend)	FR3X40	M, MJ, Olympisch, WCH	3 x 20 Schüsse	45 Schüsse
50 m Gewehr liegend	FR60PR	M, MJ, WCH	60 Schüsse	
300 m Gewehr 3 Stellung (kniend, liegend, stehend)	300FR3X40	M, WCHS	3 x 20 Schüsse	
300 m Standardgewehr 3 Stellung (kniend, liegend, stehend)	300STR3X40	M, WCHS	3 x 20 Schüsse	
300 m Gewehr liegend	300FR60PR	M, WCHS	60 Schüsse	
10 m Luftpistole	AP60	M, MJ, Olympisch, WCH	60 Schüsse	24 Schüsse.
25 m Schnellfeuerpistole (8,6,4 Sekundenserien)	RFR	M, MJ, Olympisch, WCH	30 + 30 Schüsse	40 Schüsse
25 m Standardpistole (150, 20, 10 Sekundenserien)	STP	M, MJ, WCH	20 + 20 + 20 Schüsse	
25 m Zentralfeuerpistole (Präzision- und Schnellfeuerserien)	CFP	Nur M, WCH	30 + 30 Schüsse	
25 m Pistole (Präzision- und Schnellfeuerserien)	SPM	Nur MJ, WCH	30 + 30 Schüsse	
50 m Pistole	FP	M, MJ, WCH	60 Schüsse	
Trap	TR125	M, MJ, Olympisch, WCH	125 Scheiben	50 Scheiben max.
Skeet	SK125	M, MJ, Olympisch, WCH	125 Scheiben	60 Scheiben max.
Double Trap	DT150	M, MJ, WCH	150 Scheiben	
10 m Laufende Scheibe (Langsam- und Schnelllauf)	10RT	M, MJ, WCHS	30 + 30 Schüsse Medaillen Match (siehe 10.8)	
10 m Laufende Scheibe gemischt (Langsam- und Schnelllauf)	10RTMIX	M, MJ, WCHS	40 Schüsse gemischt	
50 m Laufende Scheibe (Langsam- und Schnelllauf)	50RT	M, MJ, WCHS	30 + 30 Schüsse	
50 m Laufende Scheibe gemischt (Langsam- und Schnelllauf)	50RTMIX	M, MJ, WCHS	40 Schüsse gemischt	

Bewerbe für Frauen und Juniorinnen				
Wettbewerbsname	**Abkürzung**	**Status**	**Qualifikation oder volles Programm**	**Finale**
10m Luftgewehr (stehend)	AR60W	W, WJ, Olympisch, WCH	60 Schüsse	24 Schüsse.
50 m Gewehr 3 Stellung (kniend, liegend, stehend)	R3X40	W, WJ, Olympisch, WCH	3 x 20 Schüsse	45 Schüsse
50 m Gewehr liegend	R60PR	W, WJ, WCH	60 Schüsse	
300 m Gewehr 3 Stellung (kniend, liegend, stehend)	300R3X40	W, WCHS	3 x 20 Schüsse	
300 m Gewehr liegend	300R60PR	W, WCHS	60 Schüsse	
10 m Luftpistole	AP60W	W, WJ, Olympisch, WCH	60 Schüsse	24 Schüsse
25 m Pistole (Präzision- und Schnellfeuerserien)	SP	W, WJ, Olympisch, WCH	30 + 30 Schüsse	50 Schüsse
50 m Pistole	FP	W, WJ, WCH	60 Schüsse	
Trap	TR125W	W, WJ, Olympisch, WCH	125 Scheiben	50 Scheiben max.
Skeet	SK125W	W, WJ, Olympisch, WCH	125 Scheiben	60 Scheiben max.
Double Trap	DT150W	W, WJ,	150 Scheiben	
10 m Laufende Scheibe (Langsam- und Schnelllauf)	10RTW	W, WJ, WCHS	30 + 30 Schüsse Medaillen Match (siehe 10.8)	
10 m Laufende Scheibe gemischt (Langsam- und Schnelllauf)	10RTMIXW	W, WJ, WCHS	40 Schüsse gemischt	

Mixed Team Bewerbe für 2er Mannschaften (ein Mann und eine Frau)				
Wettbewerbs-name	**Abkürzung**	**Status**	**Qualifikation oder volles Programm**	**Finale**
10m Luftgewehr (stehend)	ARMIX	M, W, MJ, WJ,	Jeder Athlet 30 Schüsse	Finaldurchgang 1&2. Das MT welches 16 Punkte erreicht hat gewonnen
10 m Luftpistole	APMIX	M, W, MJ, WJ,	Jeder Athlet 30 Schüsse	Finaldurchgang 1&2. Das MT welches 16 Punkte erreicht hat gewonnen
Trap	TRMIX	M, W, MJ, WJ,	75 jeder Athlet	Kein Finale
Skeet	SKMIX	M, W, MJ, WJ,	75 jeder Athlet	Finaldurchgang 1&2. 24 Schüsse jeder Athlet = max. 48
Andere Mixed-Team-Bewerbe können mit Zustimmung des Exekutivkomitees in ISSF-Meisterschaften aufgenommen werden.				

6.1 ALLGEMEINES

6.1.1 Ziel und Zweck der ISSF-Regeln

Die ISSF legt technische Regeln für den Schießsport fest, um die Durchführung der von der ISSF anerkannten Schiesswettbewerbe (siehe ISSF-Generalregel 3.3) zu steuern. Das Ziel der technischen Regeln der ISSF ist es, eine einheitliche Durchführung des Schießsports in der ganzen Welt zu erreichen und die Entwicklung des Sports zu fördern.

a) Die Allgemeinen Technischen Regeln der ISSF enthalten Regeln für die Standkonstruktion, Scheiben, Wertung und spezifische Wettkampfverfahren für alle Schießdisziplinen. Disziplinspezifischen Regeln gelten speziell für die fünf (5) Schießdisziplinen: Gewehr, Pistole, Flinte, Laufende Scheibe und Targent Sprint

b) Die allgemeinen technischen und disziplinspezifischen Regeln der ISSF werden vom ISSF-Verwaltungsrat in Übereinstimmung mit der ISSF-Satzung genehmigt

c) Die allgemeinen technischen und disziplinspezifischen Regeln der ISSF sind der ISSF-Satzung und den Allgemeinen ISSF-Bestimmungen untergeordnet; und

d) Die allgemeinen technischen und disziplinspezifischen Regeln der ISSF gelten für einen Zeitraum von vier (4) Jahren ab dem 1. Januar des auf die Olympischen Spiele folgenden Jahres. Außer in besonderen Situationen werden die ISSF-Regeln während dieser vier (4) Periode nicht geändert.

6.1.2 Anwendung der allgemeinen technischen und disziplinspezifischen Regeln des ISSF

a) ISSF-Meisterschaften sind Schießsportwettbewerbe im Rahmen von Olympischen Spielen, Weltmeisterschaften, Weltcups, Weltcup-Finals, Kontinentalen Meisterschaften, Kontinentalen Spielen, Junioren-Weltmeisterschaften und Junioren-Weltcups, die von der ISSF in Übereinstimmung mit den Allgemeinen Bestimmungen der ISSF 3.2.1. und diesen Regeln, überwacht werden

b) Die ISSF kann, mit Zustimmung des Exekutivkomitees, andere Wettbewerbe, die ISSF-Standards für die Aufsicht erfüllen (z. B. technischer Delegierter, Jurys, Dopingkontrolle, Anmeldeverfahren, Ergebnismanagement usw.), als Wettbewerbe bezeichnen, bei denen MQS/RPO-Wertungen erzielt werden können und wo Weltrekorde aufgestellt werden können, zum Beispiel bei Grand-Prix-Wettbewerben.

c) Die allgemeinen technischen und disziplinspezifischen Regeln der ISSF müssen für alle ISSF-Meisterschaften gelten.

d) Die ISSF empfiehlt, dass die ISSF-Regeln auch für regionale, nationale und andere Wettbewerbe verwendet werden sollten, die keine ISSF-Meisterschaften sind, aber wo ISSF-Bewerbe auf dem Programm stehen.

e) Alle Wettkampffunktionäre, Athleten, Trainer und Mannschaftsführer müssen mit den ISSF-Regeln vertraut sein und sicherstellen, dass sie durchgesetzt werden.

f) Es liegt in der Verantwortung jedes Athleten, diese Regeln einzuhalten.

g) Wenn sich eine Regel auf Rechtshänder bezieht, gilt die umgekehrte Regel für Linkshänder.

h) Sofern eine Regel nicht speziell für ein Männer- oder Frauenbewerbe gilt, muss sie einheitlich sowohl für Männer- als auch für Frauenbewerbe gelten.

i) Wenn Diagramme und Tabellen in diesen Regeln spezifische Informationen enthalten, haben die spezifischen Informationen in diesen Diagrammen und Tabellen die gleiche Berechtigung wie die nummerierten Regeln.

6.1.3 Umfang der ISSF Technischen Regeln

Die technischen Regeln der ISSF umfassen:

a) Regeln für die Vorbereitung und Organisation von ISSF-Meisterschaften.
b) Regeln, die für alle Schießdisziplinen oder mehr als eine Schießdisziplin gelten (Allgemeine Technische Regeln) und
c) Regeln, die für eine Disziplin gelten (Spezielle technische Regeln).

6.1.4 Einheitlicher Standard für Ausrüstung und Kleidung

Das Schießen ist eine Sportart, bei der Ausrüstung und Kleidung eine entscheidende Rolle bei der Durchführung des Sports spielen. Athleten dürfen nur Ausrüstung und Kleidung verwenden, die den ISSF-Regeln entsprechen. Jegliche Waffe, Gerät, Ausrüstung, Zubehör oder jeder andere Gegenstand, der einem Athleten einen unfairen Vorteil gegenüber anderen verschaffen könnte und der in diesen Regeln nicht ausdrücklich erwähnt wird oder den Sinn dieser Regeln widerspricht, ist verboten. Die ISSF-Regeln für Ausrüstung und Kleidung werden strikt durchgesetzt (siehe 6.7.9), um sicherzustellen, dass keine Athleten über Ausrüstung, Kleidung oder Zubehör verfügen, die ihnen einen unfairen Vorteil gegenüber anderen Athleten verschaffen.

6.1.5 Organisation und Durchführung von ISSF-Meisterschaften

6.1.5.1 **ISSF-Aufsicht**. Das ISSF-Exekutivkomitee ernennt gemäß 1.8.2.6 und 3.4. für jede ISSF-Meisterschaft einen technischen Delegierten, Jurymitglieder und technische Offizielle der ISSF. Diese Ernennung beinhalten:

a) Technischer Delegierter (e);

b) Wettbewerbs-/Ausrüstungskontroll-/RTS Jury (s);
c) Eine Berufungsjury kann ernannt werden, andernfalls kann der Technische Delegierte bei Bedarf eine Berufungsjury ernennen.
d) Ein offizieller Ergebnisanbieter, der für die Bereitstellung und den Betrieb der elektronischen Technologie verantwortlich ist, die für die Verwaltung der Anmeldung, der Ergebnisse der Athleten, der Wettbewerbsdurchführung, der Ergebnispräsentation und der Ergebnisarchivierung erforderlich ist.

6.1.5.2 **Organisationskomitee**. Für jede ISSF-Meisterschaft muss gemäß 3.4.1. ein Organisationskomitee gebildet werden. Das Organisationskomitee ist verantwortlich für die Vorbereitung, Verwaltung und Durchführung der Schießwettbewerbe. Das Organisationskomitee muss in Zusammenarbeit mit der ISSF ernennen:

a) Wettkampfleiter (CRO) Standaufsichten (RO), ein Chef der Schiedsrichter und gegebenenfalls Schiedsrichter, die für die tatsächliche Durchführung der Schießbewerbe verantwortlich sind;

b) Ein leitender RTS-Funktionär (Ergebnisse Timing und Wertung) und notwendige Assistenten, um ein RTS-Büro zu etablieren, das für die Anmeldung, die Akkreditierung, die Wertung und die Ergebnisse während der Meisterschaft verantwortlich ist;

c) Ein Leiter der Ausrüstungskontrolle und geeignete Ausrüstungskontrollfunktionäre, die für Ausrüstungskontrollvorgänge verantwortlich sind; und

d) Alle anderen Mitarbeiter, die zur Erfüllung ihrer Aufgaben als ISSF Wettkampfveranstalter benötigt werden.

6.2 SICHERHEIT

SICHERHEIT HAT HÖCHSTE PRIORITÄT

6.2.1 Allgemeine Sicherheitsregeln

6.2.1.1 Die ISSF-Regeln legen spezifische Sicherheitsanforderungen fest, die bei allen ISSF-Meisterschaften angewendet werden müssen. ISSF-Jurys und Organisationskomitees sind für die Sicherheit verantwortlich.

6.2.1.2 Die erforderlichen und besonderen Sicherheitsvorschriften für die Schießstände sind von Land zu Land unterschiedlich, so dass zusätzliche Sicherheitsregeln vom Organisationskomitee festgelegt werden können. Jurys, Standoffizielle, Mannschaftsoffizielle und Athleten müssen auf besondere Sicherheitsbestimmungen im Wettkampfprogramm hingewiesen werden.

6.2.1.3 Die Sicherheit von Athleten, Standfunktionären und Zuschauern erfordert fortwährende und sorgfältige Beachtung des Umgangs mit Waffen. Es ist die

Pflicht der Standfunktionäre die Waffensicherheit zu gewährleisten und die Pflicht der Athleten und Mannschaftsoffiziellen alle Waffensicherheits- und Waffenhandhabungsregeln anzuwenden.

6.2.1.4 Die ISSF kann die Teilnahme eines Athleten an einem Wettbewerb verweigern, wenn er von den zuständigen Behörden fundierte Informationen darüber erhält, dass ein solcher Athlet eine ernsthafte Bedrohung für die Sicherheit anderer auf einem Schießstand darstellt.

6.2.1.5 Im Interesse der Sicherheit darf ein Jurymitglied oder eine Standaufsicht jederzeit das Schießen einstellen. Athleten und Mannschaftsoffizielle müssen Standaufsichten oder Jurymitglieder unverzüglich über jede Situation informieren, die gefährlich sein könnte.

6.2.1.6 Ein Ausrüstungskontrollfunktionär, eine Standaufsicht oder ein Jurymitglied kann die Ausrüstung eines Athleten (einschließlich seiner Waffe) zur Kontrolle ohne seine Erlaubnis, aber in seiner Anwesenheit und mit seinem Wissen aufnehmen. Es muss jedoch sofort gehandelt werden, wenn es um die Sicherheit geht.

6.2.2 Regeln für die Handhabung von Waffen

6.2.2.1 Um die Sicherheit zu gewährleisten, müssen alle Waffen stets mit größter Sorgfalt gehandhabt werden. Waffen dürfen während des Trainings oder Wettbewerbes nicht vom Schießstand entfernt werden, außer mit Erlaubnis einer Standaufsicht.

6.2.2.2 Sicherheitsfahnen, die aus fluoreszierendem Orange oder einem ähnlichen hellen Material bestehen, müssen zu allen Zeiten in alle Gewehre, Pistolen und halbautomatischen Schrotflinten eingesetzt werden, außer wenn das Entfernen der Sicherheitsfahne nach diesen Regeln zulässig ist. Um zu demonstrieren, dass Luftdruckwaffen entladen sind, müssen Sicherheitsfahnen (Sicherheitsleinen) lang genug sein, um sich über die gesamte Länge des Laufs zu erstrecken. Sicherheitsfahnen für alle anderen Waffen müssen eine Sonde haben, die in das Patronenlager (Verschlussende des Laufs) einführt ist, um zu zeigen, dass das Patronenlager leer ist. Schrotflintenverschlüsse müssen offen (gebrochen) sein, um zu zeigen, dass sie entladen sind.

a) Sicherheitsfahnen müssen an allen Waffen eingebracht werden, die sich nicht in Waffenkoffern oder -taschen befinden, bevor die Athleten zum Stand gerufen werden, wenn sie einen Schießstand verlassen, nachdem das Schießen beendet ist und wenn das Personal vor die Feuerlinie gehen muss. In Finals dürfen Sicherheitsfahnen erst entfernt werden, wenn die Vorbereitungs- und die Probezeit beginnt.

b) Wird eine Sicherheitsfahne nicht wie in dieser Regel vorgeschrieben verwendet, muss ein Jurymitglied eine VERWARNUNG mit Anweisungen zum Einlegen einer Sicherheitsfahne in die Waffe geben; und

c) Wenn die Jury nach einer Verwarnung bestätigt, dass ein Athlet sich weigert, eine Sicherheitsfahne gemäß dieser Regel zu verwenden, muss der Athlet disqualifiziert werden (DSQ)

6.2.2.3 Während sich die Athleten auf ihren Schießständen befinden, müssen ihre Waffen immer in eine sichere Richtung gerichtet sein. Die Ladeklappe oder der Verschluss darf erst geschlossen werden, wenn die Waffe in eine sichere Richtung auf den Scheibenbereich zeigt.

6.2.2.4 Wenn eine Waffe abgelegt wird, um den Schießstand zu verlassen oder wenn das Schießen abgeschlossen ist, müssen die Waffen entladen werden, wobei die Verschlussvorrichtung (Block- oder Verriegelungsmechanismus) offen ist und die Sicherheitsfahne eingeführt ist. Bevor der Athlet den Schießstand verlässt, muss er sich vergewissern und die Standaufsicht muss überprüfen, dass sich keine Patrone oder kein Geschoss in der Kammer, dem Lauf oder dem Magazin der Waffe befindet und eine Sicherheitsfahne eingeführt wurde.

6.2.2.5 Wenn der Athlet seine Waffe einpackt oder vom Schießstand entfernt, ohne sie von einer Standaufsicht überprüfen zu lassen, kann er disqualifiziert werden, sofern die Jury feststellt, dass ein bedeutender Sicherheitsverstoß vorliegt.

6.2.2.6 Während des Schießens darf die Waffe nur dann abgelegt werden (nicht gehalten), nachdem die Patrone (n) und / oder das Magazin entfernt wurden und der Verschluss offen ist. Luftwaffen müssen durch Öffnen des Spannhebels oder der Ladeöffnung gesichert werden

6.2.2.7 Befindet sich ein Personal vor der Feuerlinie, ist das Hantieren an Waffen nicht erlaubt und es müssen die Sicherheitsfahnen eingeführt werden. Wenn es erforderlich ist, dass ein Jurymitglied, eine Standaufsicht oder ein Technischer Funktionär während des Trainings, des Wettkampfs oder eines Finales vor die Feuerlinie geht, muss dies durch den Wettkampfleiter (CRO) genehmigt und kontrolliert werden und jede Bewegung vor die Feuerlinie darf nur erlaubt werden, wenn alle Waffen mit Sicherheitsfahnen versehen sind.

6.2.2.8 Wenn sich Waffen auf dem Schießstand nicht an der Feuerlinie befinden, müssen sie immer in ihren Taschen (Koffern) sein, sofern eine Standaufsicht nichts Anderes zugelassen hat.

6.2.3 Standkommandos

6.2.3.1 Der Wettkampfleiter oder andere geeignete Standfunktionäre sind für alle Kommandos, wie „**LADEN**", „**START**", „**STOP**", „**ENTLADEN**" oder andere notwendige Kommandos verantwortlich. Standaufsichten müssen sicherstellen,

dass die Kommandos befolgt werden und dass die Waffen sicher gehandhabt werden.

6.2.3.2 Waffen und Magazine dürfen nur an der Feuerlinie und erst nach dem Kommando „**LADEN**" oder „**START**" geladen werden. Zu jeder anderen Zeit müssen Waffen und Magazine ungeladen sein.

6.2.3.3 Es darf nur eine Patrone in einem Gewehr- oder einer 50 m Pistolenwettbewerb geladen werden, auch wenn ein Magazin vorhanden ist. Sollte eine 5 schüssige Luftpistole in einem 10 m Luftpistolenwettbewerb benutzt werden, so darf nur ein Geschoss geladen werden.

6.2.3.4 Eine Waffe wird als geladen betrachtet, wenn eine Patrone oder ein Geschoss oder ein Magazin mit Patronen eine Waffe berührt. Niemand darf eine Patrone, ein Geschoss oder ein Magazin mit Patronen in oder an einer Waffe oder deren Patronenlager oder Lauf platzieren, bis das Kommando "**LOAD**" gegeben wird.

6.2.3.5 Wenn ein Athlet einen Schuss vor dem Kommando „**LADEN**" oder „**START**" oder nach dem Kommando „**STOP**" oder „**ENTLADEN**" abgeben hat, so kann er disqualifiziert werden, wenn die Sicherheit betroffen ist.

6.2.3.6 Wenn das Kommando oder das Signal „**STOP**" gegeben wird, ist das Schießen sofort einzustellen. Wenn das Kommando „**ENTLADEN**" gegeben wird, müssen alle Athleten ihre Waffen und Magazine entladen und sicher machen (um Luftdruckwaffen zu entladen, fragen Sie die Standaufsicht um Erlaubnis). Das Schießen darf erst fortgesetzt werden, nachdem das Kommando „**START**" erneut gegeben wird.

6.2.4 Zusätzliche Sicherheitsanforderungen

6.2.4.1 **Der Trockenschuss** ist das Auslösen des gespannten Abzugsmechanismus einer ungeladenen Waffe oder das Auslösen des Abzugs einer Luft- oder Gasdruckwaffe, die mit einer Vorrichtung ausgestattet ist, die es ermöglicht, den Abzug zu betätigen, ohne dabei die Treibladung auszulösen (Luft oder Gas). Trockenschießen und Zielübungen sind gemäß den Regeln nur an der Feuerlinie oder in einem dafür vorgesehenen Bereich erlaubt.

6.2.4.2 Es liegt in der Verantwortung des Athleten, sicherzustellen, dass sich die Luft- oder CO_2-Zylinder noch innerhalb ihres Gültigkeitsdatums befinden. Dies kann von der Ausrüstungskontrolle überprüft werden.

6.2.5 Gehörschutz

Allen Athleten, Standfunktionäre und anderen Personen die sich in unmittelbarer Nähe einer 25 m, 50 m und 300 m Feuerlinie und aller Flintenanlagen aufhalten, wird dringend empfohlen Ohrenstöpsel, Ohrenschützer oder ähnlichen Gehörschutz zu tragen. Hinweise müssen deutlich sichtbar angebracht sein und ein Gehörschutz muss für alle Personen

im Standbereich verfügbar sein. Das Tragen von Gehörschutz, der schallverstärkende oder schallempfangende Geräte jeglicher Art enthält, ist von Sportlern oder Trainern auf dem FOP nicht gestattet. Wettbewerbsfunktionäre können am FOP schallverstärkende Gehörschutzgeräte oder andere Kommunikationsgeräte tragen. Hörgeschädigte Athleten dürfen mit Zustimmung der Jury schallverbessernde Geräte tragen.

6.2.6 Augenschutz

Allen Athleten sollten während des Schießens splittersichere Schießbrillen oder einen ähnlichen Augenschutz zu tragen.

6.3 Scheiben und Scheibenstandards

6.3.1 Allgemeine Bestimmungen für Scheiben

6.3.1.1 Bei ISSF-Meisterschaften verwendete Scheiben können für Gewehr- und Pistolenbewerbe entweder elektronische Zielscheiben (EST) oder Papierscheiben sein oder für Flintenbewerbe Flinten sein.

Hinweis: **Spezifische Regeln für den Einsatz von Papierscheiben sind jetzt im Anhang zu diesen Regeln, „Regeln für die Wertung von Papierscheiben“, verfügbar.**

6.3.1.2 Alle Scheiben, die bei ISSF-Meisterschaften verwendet werden, müssen den Wertungsringen, der Dimension oder anderen Spezifikationen dieser Regeln entsprechen.

6.3.1.3 Muster von Tonscheiben [zwanzig (20) Qualifikationsscheiben und zwanzig (20) pulvergefüllte Finalscheiben], die bei ISSF-Meisterschaften verwendet werden sollen, müssen sechs (6) Monate vor Beginn jeder Meisterschaft dem ISSF-Generalsekretär zum Testen, zur Überprüfung der Spezifikationen und zur Genehmigung vorgelegt werden.

6.3.2 Bestimmungen für Elektronische Scheiben (EST)

6.3.2.1 Es dürfen nur durch die ISSF geprüfte und zugelassene elektronische Scheiben verwendet werden.

6.3.2.2 Die Genauigkeitsanforderung für EST besteht darin, Schüsse mit einer Genauigkeit von mindestens von mindestens eines halben Zehntelwertungsrings zu erzielen. Die angegebenen Toleranzen für die Bewertung von Ringgrößen auf Papierscheiben, gelten nicht für EST.

6.3.2.3 Alle EST-Scheibeneinheiten müssen eine schwarze Zielbereich haben, deren Größe den schwarzen Bereichen der jeweiligen Wettkampfscheibe entspricht (Regel 6.3.4) und einen nicht reflektierenden, differierenden weißen oder cremefarbenen Bereich um die Zielfläche haben.

6.3.2.4 Die von EST aufgezeichneten Werte müssen anhand der Bewertungsringabmessungen für Wettbewerbsscheiben bestimmt werden (Regel 6.3.4).

6.3.2.5 Jeder Schuss, der auf eine EST trifft, muss dessen Ergebnis mit seiner Position und seinem Wert auf einem Monitor am Schießstand anzeigen.

6.3.2.6 10 m EST müssen einen Papierstreifen oder eine andere Form des Kontrollstreifens verwenden, um zu bestimmen, ob ein abgegebener Schuss die Scheibe getroffen hat oder nicht.

6.3.2.7 Ein Ausdruck der Ergebnisse jedes Athleten aus einer anderen Speicherquelle als dem Hauptcomputer des EST-Systems (Backup-Speicher) muss unmittelbar während und nach einem Wettkampf verfügbar sein.

6.3.2.8 Bei der Verwendung von EST müssen die Scheiben vor jeder ISSF-Meisterschaft unter der Aufsicht des Technischen Delegierten überprüft werden, um sicherzustellen, dass die Scheiben unter normalen Einsatzbedingungen korrekt werten.

6.3.3 ISSF-Scheibenstandards

Die Scheiben müssen den Abmessungen, Toleranzen und Spezifikationen des Wertungsringes in dieser Regel entsprechen.

6.3.3.1 Gewehr- und Pistolenscheiben können in Vollringwerten oder, wenn EST' s oder elektronische Papierscheibenauswertungsmaschinen verwendet werden, in Zehntelringwerten gewertet werden. Zehntelringwertungen werden bestimmt, indem der Bewertungsbereich für einen vollen Ring in zehn gleiche Bewertungsringe unterteilt wird, die mit Dezimalwerten mit Null beginnend (d. H. 10.0,9.0 usw.) und mit neun endet (d. H. 10.9, 9.9 usw.);

6.3.3.2 Gewehr- und Pistolenausscheidungs- und Qualifikationsrundenwettbewerbe werden in vollen Ringwerten gewertet, außer bei ISSF-Meisterschaften in Ausscheidungs- und Qualifikationsrunden für 10 m Luftgewehr Männer und Junioren, 10 m Luftgewehr Frauen und Juniorinnen, 50 m Gewehr liegend Männer und Junioren und 50 m Gewehr liegend Frauen und Juniorinnen, 10m Luftgewehr Mixed Team und Mixed Team Junioren. Diese müssen in Zehntelwerten gewertet werden.

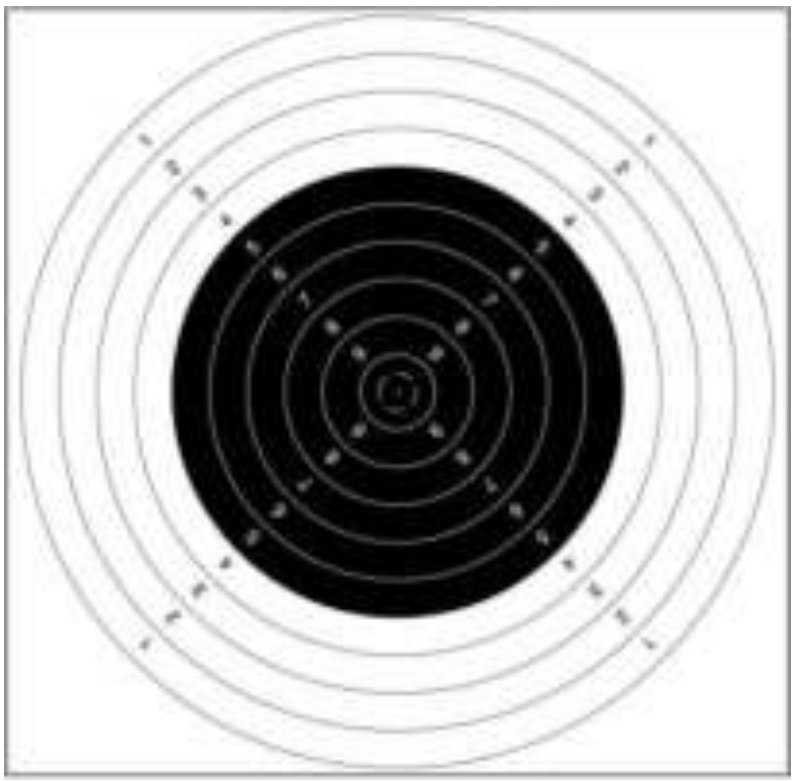
6.3.3.3 Gewehr- und Pistolenfinale, Gewehr Mixed Team Qualifikation und Finale und Pistole Mixed Team Finale werden in Zehntelwerten gewertet, außer beim 25 m Pistolenfinale, wo Treffer/Fehler Wertung mit Trefferzonen basierend auf Zehntelwerten nach diesen Regeln verwendet werden.

6.3.4 Offizielle ISSF-Scheiben

6.3.4.1 300 m Gewehrscheibe

10. Ring	100 mm	(±0,5 mm)	5. Ring	600 mm	(±3,0 mm)
9. Ring	200 mm	(±1,0 mm)	4. Ring	700 mm	(±3,0 mm)
8. Ring	300 mm	(±1,0 mm)	3. Ring	800 mm	(±3,0 mm)
7. Ring	400 mm	(±3,0 mm)	2. Ring	900 mm	(±3,0 mm
6. Ring	500 mm	(±3,0 mm)	1. Ring	1000 mm	(±3,0 mm)

Innenzehner = 50 mm (± 0,5 mm).
Schwarzer Spiegel von Ring 5 bis 10 = 600 mm (± 3,0 mm).
Ringstärke: 0,5 mm bis 1,0 mm.
Minimum der sichtbaren Scheibengröße: 1300 mm x 1300 mm (oder mindestens 1020 mm x 1020 mm vorausgesetzt, dass der Hintergrund, auf dem die Scheibe befestigt ist, dieselbe Farbe wie die Scheibe hat).
Die Wertungsringe 1 – 9 werden in den Wertungszonen in diagonalen Linien rechtwinkelig zueinander gedruckt.
Die 10er Ringzone ist mit keiner Zahl versehen.



300 m Gewehrscheibe

6.3.4.2 50 m Gewehrscheibe

10. Ring	10,4 mm	(± 0,1 mm)	5. Ring	90,4 mm	(± 0,5 mm
9. Ring	26,4 mm	(± 0,1 mm)	4. Ring	106,4 mm	(± 0,5 mm
8. Ring	42,4 mm	(± 0,1 mm)	3. Ring	122,4 mm	(± 0,5 mm
7. Ring	58,4 mm	(± 0,1 mm)	2. Ring	138,4 mm	(± 0,5 mm
6. Ring	74,4 mm	(± 0,1 mm)	1. Ring	154,4 mm	(± 0,5 mm

Innenzehner = 5 mm (± 0,1 mm).
Schwarzer Spiegel von einem Teil des Ringes 3 bis 10 = 112.4 mm (± 0,5 mm).

Ringstärke: 0,2 mm bis 0,3 mm.

Minimum der sichtbaren Scheibengröße: 250 mm x 250 mm.

Die Wertungsringe 1 - 8 sind in den Wertungszonen in vertikalen und horizontalen Linien im rechten Winkel zueinander gedruckt

Die 9er und 10er Ringzonen sind mit keiner Zahl versehen.

Einsteckspiegel (200 mm x 200 mm) können verwendet werden.

50 m Gewehrscheibe

6.3.4.3 10 m Luftgewehrscheibe

10. Ring	0,5 mm	(± 0,1 mm)	5. Ring	25,5 mm	(± 0,1 mm)
9. Ring	5,5 mm	(± 0,1 mm)	4. Ring	30,5 mm	(± 0,1 mm)
8. Ring	10,5 m	(± 0,1 mm)	3. Ring	35,5 mm	(± 0,1 mm)
7. Ring	15,5 m	(± 0,1 mm)	2. Ring	40,5 mm	(± 0,1 mm)
6. Ring	20,5 m	(± 0,1 mm)	1. Ring	45,5 mm	(± 0,1 mm)

Innenzehner: Der Ring 10 (Punkt) muss ganz weggeschossen sein, was ggf. durch die Verwendung einer Luftpistolen- AUSSENLEHRE entschieden wird.

Schwarzer Spiegel von Ring 4 bis 9 = 30,5 mm (± 0,1 mm).

Der 10er Ring ist ein weißer Punkt = 0,5 mm (± 0,1 mm).

Ringstärke: 0,1 mm bis 0,2 mm.

Minimum der sichtbaren Scheibengröße: 80 mm x 80 mm.

Die Wertungsringe 1 - 8 sind in den Wertungszonen in vertikalen und horizontalen Linien im rechten Winkel zueinander gedruckt. Die 9er Ringzone ist nicht mit einer Nummer markiert. Der 10er ist ein weißer Punkt.

Hintergrundkartons 170 mm x 170 mm und in ähnlicher Farbe wie das Scheibenmaterial sollten zur Verfügung gestellt werden, um die Scheibe besser sichtbar zu machen.

10 m Luftgewehrscheibe

6.3.4.4 25 m Schnellfeuerpistolenscheibe

(für 25 m Schnellfeuerpistolenbewerbe und die Schnellfeuerdurchgänge von 25 m Zentralfeuerpistolen- und 25 m Pistolenbewerben):

10. Ring	100 mm	(± 0,4 mm)	7. Ring	340 mm	(± 1,0 mm)
9. Ring	180 mm	(± 0,6 mm)	6. Ring	420 mm	(± 2,0 mm)
8. Ring	260 mm	(± 1,0 mm)	5. Ring	500 mm	(± 2,0 mm)

Innenzehner: 50 mm (± 0,2 mm).

Schwarzer Spiegel Ring 5 bis 10 = 500 mm (± 2,0 mm).

Ringstärke: 0,5 mm bis 1,0 mm.

Minimum der sichtbaren Scheibengröße: Breite: 550 mm Höhe: 520 - 550 mm.

Die Wertungsringe 5 - 9 werden in den Wertungszonen nur in vertikalen Linien gedruckt. Die 10er Zone ist mit keiner Nummer markiert. Die Zonennummern müssen ca. 5 mm hoch und 0,5 mm dick sein. Weiße horizontale Ziellinien ersetzen die Ringwerte auf der linken und rechten Seite des Scheibenzentrums. Jede der Linien ist 125 mm lang und 5 mm breit.

25 m Schnellfeuerpistolenscheibe

6.3.4.5 25 m Präzision und 50 m Pistolenscheibe

(Für die Wettbewerbe 50 m Pistole und 25 m Standardpistole sowie die Präzisionsdurchgänge von 25 m Zentralfeuerpistolen- und 25 m Pistolenbewerben)

10. Ring	50 mm	(± 0,2 mm)	5. Ring	300 mm	(± 1,0 mm)
9. Ring	100 mm	(± 0,4 mm)	4. Ring	350 mm	(± 1,0 mm)
8. Ring	150 mm	(± 0,5 mm)	3. Ring	400 mm	(± 2,0 mm)
7. Ring	200 mm	(± 1,0 mm)	2. Ring	450 mm	(± 2,0 mm)
6. Ring	250 mm	(± 1,0 mm)	1. Ring	500 mm	(± 2,0 mm)

Innenzehner: 25 mm (± 0,2 mm).

Schwarzer Spiegel von Ring 7 bis 10 = 200 mm (± 1,0 mm).

Ringstärke: 0,2 mm bis 0,5 mm.

Minimum der sichtbaren Scheibengröße: Breite: 550 mm Höhe: 520 - 550 mm.

Die Wertungsringe 1 - 9 werden in den Wertungszonen in senkrechten und waagerechten Linien im rechten Winkel zueinander gedruckt. Die 10er Zone ist mit keiner Nummer markiert. Zonennummern müssen ungefähr 10 mm hoch und 1 mm dick sein und müssen mit normalen Beobachtungsfernrohren in der entsprechenden Entfernung leicht abgelesen werden können.

25 m Präzision und 50 m Pistolenscheibe

6.3.4.6 10 m Luftpistolenscheibe

10. Ring	11,5 mm	(± 0,1 mm)	5. Ring	91,5 mm	(± 0,5 mm)
9. Ring	27,5 mm	(± 0,1 mm)	4. Ring	107,5 mm	(± 0,5 mm)
8. Ring	43,5 mm	(± 0,2 mm)	3. Ring	123,5 mm	(± 0,5 mm)
7. Ring	59,5 mm	(± 0,5 mm)	2. Ring	139,5 mm	(± 0,5 mm)
6. Ring	75,5 mm	(± 0,5 mm)	1. Ring	155,5 mm	(± 0,5 mm)

Innenzehner: 5,0 mm (± 0,1 mm).

Schwarzer Spiegel von Ring 7 bis 10 = 59,5 mm (± 0,5 mm).

Ringstärke: 0,1 mm bis 0,2 mm.

Minimum der sichtbaren Scheibengröße: 170 mm x 170 mm.

Die Wertungsringe 1 bis 8 sind in den Wertungszonen in senkrechten und waagerechten Linien im rechten Winkel zueinander gedruckt. Die 10er und die 9er Zonen sind mit keiner Nummer markiert. Die Zonennummern dürfen nicht mehr als 2 mm hoch sein.

10 m Luftpistolenscheibe

6.3.4.7 50 m Laufende Scheibe

Die 50 m Laufende Scheibe ist eine einzelne Karte mit zwei Wertungszonen mit jeweils den Ringen 1 bis 10 auf beiden Seiten und einer einzelnen Scheibenmarkierung in der Mitte.

10. Ring	60 mm	(± 0,2 mm)	5. Ring	230 mm	(± 1,0 mm)
9. Ring	94 mm	(± 0,4 mm)	4. Ring	264 mm	(± 1,0 mm)
8. Ring	128 mm	(± 0,6 mm)	3. Ring	298 mm	(± 1,0 mm)
7. Ring	162 mm	(± 0,8 mm)	2. Ring	332 mm	(± 1,0 mm)
6. Ring	196 mm	(± 1,0 mm)	1. Ring	366 mm	(± 1,0 mm)

Innenzehner: 30 mm (± 0,2 mm).

Ringstärke: 0,5 mm bis 1,0 mm.

Der Mittelpunkt des 10er Ringes muss, in horizontaler Linie gemessen, 453 mm (± 1,0 mm) von der Mitte der Scheibenmarkierung entfernt sein.

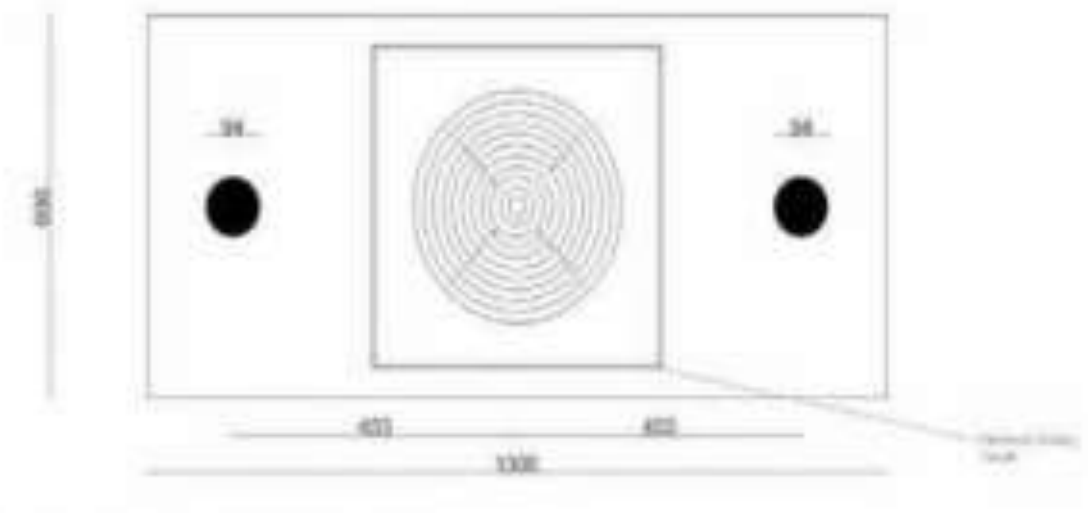
Die Wertungsringe 1 bis 9 müssen klar in die entsprechenden Wertungszonen in rechtwinkelig zueinanderstehenden diagonalen Reihen gedruckt sein.

Die Zielmarken ist schwarz mit einem Außendurchmesser von 94 mm und muss weiße Ringe der Größe 10 (60 mm) und einen weißen zentralen Punkt (15 mm) enthalten.

Es können Reparaturzentren genutzt werden. Die Reparaturzentren müssen korrekt auf der gesamten Scheibe platziert sein.

Für ESTs darf eine einzelne 50-m-Laufende Scheibe mit zwei Zielmarken, eine links und eine rechts vom Wertungsringbereich, verwendet werden.

50m Running Target Paper Target



50m Running Target Electronic Target

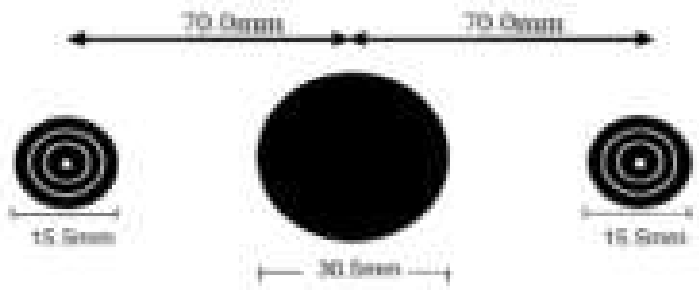
6.3.4.8 10 m Laufende Scheibe

Die 10 m Laufende Scheibe ist ein einzelner Scheibenkarton, der auf der rechten und linken Seite je eine Wertungszone mit den Ringen 1 bis 10 und in der Mitte eine Zielmarke enthält.

10. Ring	5,5 mm	(± 0,1 mm)	5. Ring	30,5 mm	(± 0,1 mm)
9. Ring	10,5 mm	(± 0,1 mm)	4. Ring	35,5 mm	(± 0,1 mm)
8. Ring	15,5 mm	(± 0,1 mm)	3. Ring	40,5 mm	(± 0,1 mm)
7. Ring	20,5 mm	(± 0,1 mm)	2. Ring	45,5 mm	(± 0,1 mm)
6. Ring	25,5 mm	(± 0,1 mm)	1. Ring	50,5 mm	(± 0,1 mm)

Der Innenzehner ist ein weißer Punkt: 0,5 mm (± 0,1 mm), mit Schusslochprüfer gewertet, wie bei den Ringen 3 – 10.
Schwarzer Spiegel von Ring 5 bis 10 = 30,5 mm (± 0,1 mm).
Ringstärke: 0,1 mm bis 0,2 mm.
Empfohlene Scheibengröße: 260 mm x 150 mm (mindestens 260 mm x 140 mm).
Der Mittelpunkt des 10er Ringes muss, horizontal gemessen, 70 mm (+/- 0,2 mm) vom Zentrum der Zielmarke entfernt sein.
Die Wertungsringe 1 bis 9 müssen in die entsprechenden Wertungszonen in rechtwinkelig zueinanderstehenden diagonalen Reihen gedruckt sein.
Die schwarze Zielmarke mit einem Außendurchmesser von 15.5 mm muss weiße Ringe in der Größe der Zehn (5,5 mm) und Neun (10,5 mm) und einen weißen Punkt im Zentrum (0,5 mm) enthalten.

10m Laufende Scheibe – Papierscheibe



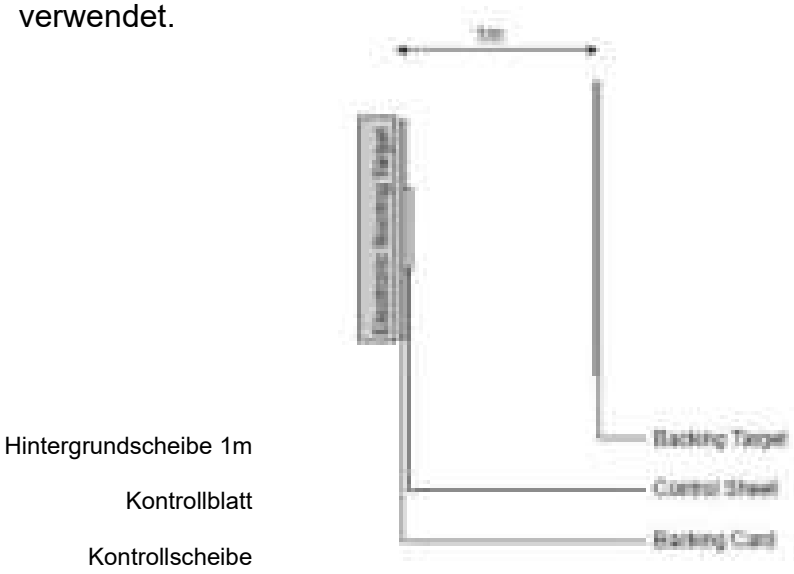
Der Durchmesser der Schussöffnung ist 30,5 mm.
10m Laufende Scheibe – Elektronische Scheibe

6.3.5 Scheiben-Kontrollsysteme

Für Gewehr- und Pistolenbewerbe müssen Scheibenmarkierungen und Kontrollsysteme verwendet werden, um die Durchführung von Wettbewerben zu erleichtern.

6.3.5.1 Elektronische Scheiben (EST) Kontrollsysteme

Hintergrundscheiben, Kontrollscheiben und Kontrollblätter werden als ein Kontrollmedium bei Elektronischen Scheiben, EST (siehe Diagramm) verwendet.



6.3.5.2. Hintergrundscheiben für 50 m und 300 m EST

Um einen Kreuzschuss zu lokalisieren, müssen Hintergrundscheiben, wenn möglich 0,5 m – 1 m hinter den Scheiben platziert werden. Die genaue Entfernung zwischen den Scheiben und den Hintergrundscheiben muss gemessen und notiert werden und so weit wie möglich für alle Scheiben gleich sein.

6.3.5.3 Hintergrundscheiben für 25 m ESTs

a) Hintergrundscheiben müssen bei allen 25 m Pistolenbewerben verwendet werden, um bei der Identifizierung von Schüssen zu helfen, die die Scheiben verfehlt haben könnten.

b) Hintergrundscheiben müssen mindestens die gesamte Breite und Höhe der 25 m Rahmen (5 Scheiben) abdecken. Sie sollten einen einheitlichen Abstand von einem (1) Meter hinter der Wettbewerbsscheibe haben. Sie müssen kontinuierlich verlaufen oder ohne irgendwelche Abstände zwischen benachbarten Rahmen haben, um irgendwelche Schüsse zwischen den Wettbewerbsscheiben zu registrieren.

c) Hintergrundscheiben für 25 m EST bestehen aus nicht reflektierendem Papier in einer neutralen Farbe, ähnlich der Farbe der Scheibe und

d) bei 25 m Bewerben müssen in jedem Durchgang für jeden Athleten neue Hintergrundscheiben zur Verfügung stehen.

6.3.5.4. Kontrollblätter für 25 m EST

Die Bereiche hinter den EST´ s müssen mit Kontrollblättern abgedeckt sein. Neue Kontrollblätter müssen für jeden Athleten in jedem Durchgang vorbereitet werden.

Wenn sich die Stelle eines beliebigen Schusslochs außerhalb des Kontrollblatts befindet, muss die geometrische Beziehung zwischen den Schusslöchern auf dem Kontrollblatt und der Kontrollscheibe notiert werden, bevor das Kontrollblatt entfernt wird.

6.3.5.5 Kontrollscheibe und Kontrollblätter für 50 m und 300 m EST´s

Eine Kontrollscheibe muss an der Rückseite von allen 50 m und 300 m EST-Anlagen angebracht werden. Kleinere austauschbare Kontrollblätter sollten an die Kontrollscheiben angebracht werden. Die Kontrollblätter oder Kontrollscheiben müssen nach jedem Durchgang erneuert und eingesammelt werden.

Wenn sich die Stelle eines beliebigen Schusslochs außerhalb des Kontrollblatts befindet, muss die geometrische Beziehung zwischen den Schusslöchern auf dem Kontrollblatt und der Kontrollscheibe notiert werden, bevor das Kontrollblatt entfernt wird.

6.3.6 Flinten für Flintenwettbewerbe

Durchmesser	110 mm (± 1 mm).
Höhe	25 mm bis 26 mm
Gewicht	105 g (± 5 g).

Die Farbe der Flinten kann ganz schwarz, ganz weiß, ganz gelb bzw. ganz orange sein.

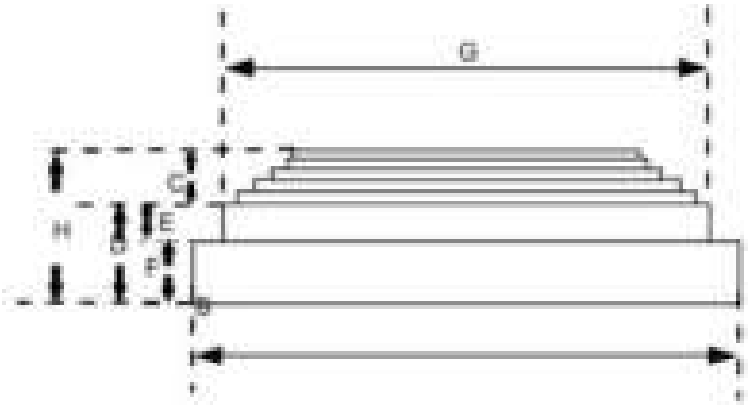
Die Scheibenfarbe muss klar gegen den Hintergrund des Schießstandes unter allen normalen Lichtverhältnissen sichtbar sein. Dieselbe Scheibenfarbe muss im Training verwendet werden.

Die Farbe der Flinten muss im Programm jeder ISSF-Meisterschaft in den Flinten Wettbewerben angegeben werden.

Flinten, die bei allen von der ISSF überwachten Meisterschaften verwendet werden, müssen von der ISSF genehmigt werden und umweltfreundliche

Scheiben sein, die den entsprechenden internationalen Standards entsprechen (weitere Informationen erhalten sie im ISSF-Hauptquartier).

6.3.6.1 Allgemeine Festlegungen für Flinten



A-Gewicht	105 g ±5 g	E-Rotationsringhöhe	7 mm ± 1 mm
B-Basis Ø	110 mm ± 1 mm	F-Basishöhe	11 mm ± 1 mm
C-Domhöhe	8 mm ± 1 mm	G-Rotationsring	95 mm – 98 mm
D-Basis und Ringhöhe	18 mm ± 1 mm	H-Gesamthöhe	25 mm – 26 mm

G" - Die tatsächliche Form des Flintendoms soll so konstruiert sein, dass sie das beste aerodynamische Design und Flugstabilität bietet.

"Zerbrechlichkeit" - Flinten müssen in der Lage sein, der Kraft der Wurfmaschine zu widerstehen, und in eine Entfernung von 80 bis 90 m geworfen zu werden und leicht zerbrechlich zu sein, wenn sie mit normalen ISSF Skeet und Trap Patronen innerhalb normaler Schussentfernungen getroffen werden. Zur Prüfung der Zerbrechlichkeit von Flinten muss ein von der ISSF zugelassenes Flintentestgerät verwendet werden. Standards für die Verwendung solcher Geräte wurden von den Flinten- und Technischen Komitees der ISSF festgelegt.

6.3.6.2 “Flash” Scheiben

a) Bei Flintenfinals müssen "Flash" -Scheiben verwendet werden, die farbiges, ungiftiges Pulver enthalten, das einen Kontrast mit dem Hintergrundbereich bildet.

b) Bei Flintenqualifikationsrunden und Stechen vor dem Finale dürfen "Flash" Scheiben mit einem ISSF-zugelassenen ungiftigen, farbigen Pulver verwendet werden.

c) Wenn versehentlich eine Scheibe geworfen wird, die die gleiche Außenfarbe wie die im Wettbewerb verwendete, aber das falsche Farbpulver aufweist, müssen die Ergebnisse aller Schüsse auf diese Scheibe aufgezeichnet werden.

d) In allen Fällen, in denen "Flash" -Scheiben verwendet werden, müssen die "Flash" -Scheiben der Regel 6.3.6.1 entsprechen.

6.4 STÄNDE UND ANDERE EINRICHTUNGEN

6.4.1 Allgemeine Anforderungen

6.4.1.1 Anforderungen an die Mindestbereichsgrößen für ISSF-Meisterschaften sind in Regel 3.6.1 angegeben. Während diese Anforderungen das Minimum darstellen, ist die praktische Anforderung für Flinten-Weltmeisterschaften und große Weltcups, dass fünf (5) Schießstände empfohlen werden. Für große Gewehr- / Pistolen-Weltcups werden 80 10 m und 80 50 m Stände empfohlen.

6.4.1.2 Für Weltmeisterschaften und Olympischen Spielen ist ein separater Finalstand für Gewehr/Pistole erforderlich. Die ISSF empfiehlt, dass ein separater Finalstand auch bei den Weltcups zur Verfügung steht.

6.4.1.3 Kontinentale Verbände müssen die Mindestanforderungen für Kontinentalmeisterschaften festlegen.

6.4.1.4 Trap- und Skeet-Stände können miteinander kombiniert werden. Trap-Stände müssen für Doppeltrap konvertierbar sein, sofern keine separaten Doppeltrap-Stände bereitgestellt werden. Wenn möglich, sollen Trap und Skeet Finalstände auf dem gleichen Schießstand liegen.

6.4.1.5 Der von Athleten, Funktionären und Zuschauern genutzte Bereich auf Gewehr- und Pistolenständen muss überdacht sein und Schutz vor Sonne, Wind und Regen bieten. Dieser Schutz darf keinen signifikanten Vorteil für einen Stand oder Teil des Standes bieten.

6.4.1.6 Die ISSF empfiehlt, alle neuen Stände für behinderte Personen zugänglich zu machen. Bestehende Stände sollten so angepasst werden, dass sie für behinderte Personen zugänglich sind.

6.4.1.7 Es wird empfohlen, die für Weltmeisterschaften und Olympische Spiele genutzten Stände, mindestens ein (1) Jahr im Voraus fertiggestellt sein sollten.

6.4.1.8 Elektronische Scheiben (EST) von Marken und Modellen, die von der ISSF zugelassen sind, müssen bei Olympischen Spielen, ISSF-Weltmeisterschaften und ISSF-Weltcups für die Gewehr- und Pistolenausscheidungen, Qualifikationen und Finale verwendet werden. Elektronische Scheiben müssen Monitore oder Videoboards umfassen, die einzelne Schüsse und Ergebnisse für Zuschauer anzeigen, sowie Bildschirme, die die vorläufigen Ergebnisse während der Wettbewerbe zeigen.

6.4.1.9 Technische Delegierte sind verantwortlich für die Überprüfung der Stände und anderer Einrichtungen, um sicherzustellen, dass sie den ISSF-Regeln entsprechen und für die Durchführung der Meisterschaft vorbereitet sind. Technische Delegierte sollten die Checkliste für technische Delegierte verwenden, um die Organisation, Bereiche und Einrichtungen zu prüfen (verfügbar im ISSF-Hauptquartier).

6.4.1.10 Ein technischer Delegierter kann kleine Abweichungen von den Spezifikationen in den ISSF-Regeln billigen, die nicht im Widerspruch zu den Absichten und dem Geist der ISSF-Regeln stehen, mit der Ausnahme, dass keine Abweichungen bei Schießdistanzen oder Scheibenspezifikationen zulässig sind.

6.4.2 Allgemeines und Verwaltungseinrichtungen

Die folgenden Einrichtungen müssen auf oder in der Nähe der Schießstände zur Verfügung gestellt werden:

a. Ruhebereiche für Athleten
b. Umkleideräume für Athleten in der Nähe der Final- und Qualifikationsstände
c. Besprechungsräume zur Nutzung von ISSF-Funktionären und Jurys
d. Räumlichkeiten für die Büros und Verwaltung des Organisationskomitees
e. Ein Raum mit ausreichendem Stauraum für RTS (Ergebnisse, Timing und Wertung) Tätigkeiten
f. Kontrollräume auf jedem Schießstand für RTS (Ergebnisse, Timing und Wertung) und Computer für die Ergebnisübermittlung
g. Trockenschieß- oder Aufwärmbereiche für alle Gewehr-, Pistolen- und Flintenstände
h. Alle 10 m-Stände müssen über eine Druckluftversorgung verfügen, die für Athleten und Trainer zugänglich ist. Druckluftbehälter müssen fest an einer Wand oder einer anderen Konstruktion befestigt sein, damit sie nicht umgekippt werden können
i. Eine Hauptanschlagtafel für die Veröffentlichung offizieller Ergebnisse und Bekanntmachungen und eine kleinere Standanschlagtafel für jeden Stand für die Veröffentlichung von Wettkampfzeiten und vorläufigen Ergebnissen; eine Anzeigetafel sollte auch im Ruhebereich der Athleten platziert werden
j. Eine Waffenkammer für sichere Waffenlagerung
k. Ein Prüfbereich für die Waffenkontrolle mit Umkleideräumen
l. Ein Büchsenmacher mit geeigneten Werkbänken und Schraubstöcken
m. Kostenlose Einrichtungen für Feuerwaffen und Ausrüstungshersteller zur Wartung ihrer Produkte
n. Ein Bereich für kommerzielle Displays sollte verfügbar sein. Für solche Anzeigen kann eine Gebühr erhoben werden
o. Ein Restaurant oder Einrichtungen für Verpflegung und Erfrischungen
p. Angemessene Toilettenanlagen

q. Drahtloses Internet- und E-Mail-Kommunikationsdienste; separate Internetdienste müssen für Tätigkeiten (Ergebnisdienste, ISSF TV, Verwaltung) und für die Öffentlichkeit bereitgestellt werden
r. Ein Bereich für Siegerehrungen oder ein tragbares Siegerehrungspodium und eine Kulisse, die auf dem Finalstand aufgestellt werden können
s. Einrichtungen für Vertreter von Medien, Radio und Fernsehen
t. Einrichtungen für Anti-Doping-Tests mit Toiletten
u. Geeignete medizinische Einrichtungen
v. Parkmöglichkeiten.

6.4.3 Allgemeine Standards für 10 m, 25 m, 50 m und 300 m Gewehr und Pistolen-Stände

6.4.3.1. Neue 25 m, 50 m und 300 m Außenstände sollten so konstruiert sein, dass die Sonne während des Wettbewerbstages so weit wie möglich hinter dem Athleten liegt. Das Standdesign muss sicherstellen, dass keine Schatten auf den Scheiben entstehen.

6.4.3.2 Stände müssen eine Scheibenlinie und eine Feuerlinie haben. Die Feuerlinie muss parallel zur Scheibenlinie sein.

6.4.3.3 Das Design und die Konstruktion der Stände kann folgende Merkmale aufweisen:

a) Der Stand kann, falls erforderlich, von Schutzwänden umgeben sein;

b) Schutz gegen den Austritt von unbeabsichtigten oder nicht getroffenen Schüssen aus dem Stand kann durch querlaufende Ablenksysteme zwischen der Feuerlinie und der Scheibenlinie gewährleistet werden;

c) 10 m-Stände müssen Innenstände sein.

d) Die 50 m und 25 m Stände sollten, wann immer dies möglich ist, Außenstände sein. Ausnahmsweise können sie in Innenräumen oder geschlossenen Ständen liegen, wenn dies aufgrund gesetzlicher oder klimatischer Bedingungen erforderlich ist.

e) 300 m-Schießstände sollten mindestens 285 m unter freiem Himmel sein;

f) 50 m-Schießstände sollten mindestens 35 m unter freiem Himmel sein;

g) 25 m-Schießstände sollten mindestens 12,5 m unter freiem Himmel sein; und

h) 25 m und 50 m Finalstände können Innen- oder Außenstände sein.

6.4.3.4 Hinter den Schießständen muss genügend Platz vorhanden sein, damit die Standfunktionäre und die Jury ihre Aufgaben erfüllen können. Es muss auch ein Platz für Zuschauer vorhanden sein. Dieser Bereich muss durch eine geeignete Barriere, die mindestens 7,0 m hinter der Feuerlinie liegt, vom Bereich für Athleten und Funktionäre getrennt werden.

6.4.3.5 Jeder Stand muss mit einer großen Uhr (eine Countdown-Uhr wird empfohlen) an jedem Ende des Standes ausgestattet sein, sodass die Zeit von Athleten und Funktionären klar gesehen werden kann. Der Vorbereitungsbereich für das Finale muss ebenfalls eine Uhr haben. Schießstanduhren müssen mit Ergebnisrechnern synchronisiert werden, so dass alle Zeitmessgeräte die gleiche Zeit anzeigen. Gewehr und Pistole Finalstände müssen einen Countdown-Timer haben, der die verbleibende Zeit für jeden Schuss anzeigt. Flintenstände müssen einen Countdown-Timer haben, um die Vorbereitungszeit zu kontrollieren

6.4.3.6 Scheibenrahmen oder -mechanismen müssen mit Zahlen (beginnend von links) entsprechend ihrer Standnummer markiert werden. Die Zahlen müssen groß genug sein, um von Personen mit normalem Sehvermögen unter normalen Bedingungen leicht gesehen zu werden. Die Zahlen sollten abwechselnde und gegensätzliche Farben haben.

Auf 25 m Scheiben muss jede Gruppe von fünf (5) Scheiben beschriftet sein, beginnend mit der A-Gruppe auf der linken Seite. 25 m Scheiben müssen auch einzeln nummeriert werden, indem die Zahlen 11-20 für die Scheiben in den Gruppen A und B, die Zahlen 21-30 für die Gruppen C und D usw. verwendet werden.

6.4.4 Windfahnen für 50 m Stände und 300 m Gewehrstände

6.4.4.1 Rechteckige Windfahnen, die die Luftbewegungen auf dem Schießstand anzeigen, sollten aus einem Baumwoll- oder Polyestermaterial mit einem Gewicht von ca. 150 g/m² bestehen. Die Höhe der Windfahne muss mit dem zentralen Bereich der Flugbahnen der Kugeln übereinstimmen, ohne die Flugbahn der Kugel oder die Sicht der Athleten auf die Scheiben zu beeinträchtigen. Die Farbe der Windfahnen muss mit dem Hintergrund differieren. Zweifarbige oder gestreifte Windfahnen sind erlaubt und empfohlen.

6.4.4.2 Abmessungen und Positionen der Windfahne

Stände	**Entfernungen**	**Größe der Fahne**
50 m Stände	10 m und 30 m	50 mm x 400 mm
300 m Stände	50 m	50 mm x 400 mm
	100 m und 200 m	200 mm x 750 mm

6.4.4.3 Auf 50 m Ständen sind Windfahnen in festen Abständen von der Feuerlinie auf einer imaginären Linie zu platzieren, die jeden Schießstand und die

entsprechende Scheibe von den benachbarten Ständen und Scheiben trennt. Bei jeder Sicherheitsblende müssen die Fahnen auf der Seite der Athleten angebracht werden.

6.4.4.4 Wenn ein 50 m Stand auch als 10 m geschlossener Stand benutzt wird, müssen die 10 m Windfahnen weit genug nach vorne platziert werden, so dass sie einen genauen Hinweis auf den Wind geben.

6.4.4.5 Auf 300 m Ständen sind Windfahnen in den oben genannten Abständen von der Feuerlinie auf imaginären Linien zu platzieren, die jeden vierten (4.) Schießstand und seine entsprechende Scheibe vom nächsten Stand und Scheibe trennen. Bei jeder Sicherheitsblende müssen die Fahnen auf der Seite der Athleten angebracht werden.

6.4.4.6 Athleten müssen die Windfahnen überprüfen, bevor die Vorbereitungs- und Probezeit beginnt, um sicherzustellen, dass sie ihre Scheiben nicht verdecken. Nur Standfunktionäre oder Jurymitglieder dürfen Windfahnen neu positionieren.

6.4.4.7 Private Windfahnen und die Neupositionierung von Windfahnen durch Athleten sind verboten.

6.4.5 Schießdistanzen

6.4.5.1 Schießdistanzen müssen von der Feuerlinie bis zur Vorderseite der Scheibe gemessen werden.

6.4.5.2 Schießdistanzen müssen so genau wie möglich sein, vorbehaltlich der folgenden zulässigen Abweichungen.

10 m Stand	± 0,05 m
25 m Stand	± 0,10 m
50 m Stand	± 0,20 m
300 m Stand	± 1,00 m
10 m Stände Laufende Scheibe	± 0,05 m
50 m Stände Laufende Scheibe	± 0,20 m

6.4.5.3 In kombinierten 50 m Gewehr-, Pistole- und Laufende Scheibe Ständen kann die zulässige Abweichung für die Laufende Scheibe auf +2,50 m erhöht werden. Die Schneisen Breite muss entsprechend angepasst werden.

6.4.5.4 Die Feuerlinie muss deutlich gekennzeichnet sein. Der Schießdistanz muss von der Scheibenlinie bis zum Rand der Feuerlinie gemessen werden, die dem Athleten am nächsten liegt. Der Fuß des Athleten oder der Ellenbogen des Athleten in der Liegend Stellung darf nicht auf oder vor der Feuerlinie platziert werden

6.4.6 Lage der Scheibenzentren

Die Positionen der Scheibenzentren müssen bis zur Mitte des Zehn (10) -Rings gemessen werden.

6.4.6.1 Höhe der Scheibenzentren

Scheibenzentren müssen innerhalb der folgenden Höhen liegen, wenn sie vom Niveau des Schießstandbodens aus gemessen werden:

Stand	Standhöhe	Erlaubte Abweichung
300 m	3,00 m	± 4,00 m
50 m	0,75 m	± 0,50 m
25 m	1,40 m	+0,10 m / -0,20
10 m	1,40 m	± 0,05 m
50 m Laufende Scheibe	1,40 m	± 0,20 m
10 m Laufende Scheibe	1,40 m	± 0,05 m

Alle Scheibenzentren innerhalb einer Gruppe von Scheiben oder Schießstandes müssen dieselbe Höhe haben (± 1 cm)

6.4.6.2 Horizontalabweichungen für Scheibenzentren auf 300 m, 50 m und 10 m Gewehr- und Pistolenständen

Scheibenzentren in 300 m, 50 m und 10 m müssen auf die Mitte des entsprechenden Schießstandes ausgerichtet sein. Horizontale Abweichungen von einer Senkrechten (90 Grad) zur Mitte des Schießstandes sind:

Stand	Maximale Abweichung von der Mitte in jede Richtung
300 m	6,00 m
50 m	0,75 m
10 m	0,25 m

6.4.6.3 Horizontalabweichungen für Schießstände auf 50 m und 10 m laufende Scheiben und 25 m Pistolenstände

Die Mitte der Schießstände muss wie folgt festgelegt werden:

a) Für Schnellfeuerstände, gemäß dem Zentrum der Fünfergruppe (5);

b) Für Laufende Scheiben, entsprechend der Mitte der Schneisenbreite; und

c) Der Mittelpunkt des Schießstandes muss auf die Mitte der entsprechenden Scheibe oder der Schneisenbreite ausgerichtet sein. Maximale horizontale Abweichungen von einer Mittellinie, die senkrecht (90 Grad) zur Mitte der Scheibe oder der Schneisenbreite gezogen wird, sind:

Stand	Maximale Abweichung in jeder Richtung
25 m	0,75 m
50 m Laufende Scheibe	2,00 m
10 m Laufende Scheibe	0,40 m

6.4.7 Allgemeine Schießstandnormen für Gewehr- und Pistolenstände

Der Schießstand muss stabil, starr und so konstruiert sein, dass er nicht vibriert oder sich bewegt. Von der Feuerlinie bis ca. 1,20 m nach hinten muss der Schießstand in alle Richtungen eben sein. Der Rest des Schießstandes muss entweder eben sein oder kann mit einigen Zentimetern Gefälle nach hinten abfallen.

6.4.7.1 Wenn von Tischen aus geschossen wird, müssen die Tische ca. 2,20 m lang und 0,8 m bis 1,00 m breit, starr, stabil und entfernbar sein. Schießpritschen dürfen maximal 10 cm nach hinten abfallen

6.4.7.2 Schießstandausrüstung. Schießstände müssen ausgestattet sein mit:

a) Eine Bank oder ein Tisch, 0,70 m - 1,00 m hoch; Gewehrathleten dürfen keinen Gegenstand oder Material auf dem Tisch platzieren, um seine Höhe zu ändern.

b) Eine Matte zum Schießen in Liegend und Kniend Stellung. Athleten dürfen die zur Verfügung gestellten Schießmatten nicht verändern. Der vordere Teil der Matte muss aus einem komprimierbaren Material von nicht mehr als 50 mm Dicke und ungefähr 50 cm x 80 cm groß sein und nicht weniger als 10 mm komprimierbar werden, wenn mit dem Dickenmessgerät für Gewehrbekleidung gemessen wird.

Der Rest der Matte muss eine maximale Dicke von 50 mm und eine Mindeststärke von 2 mm aufweisen. Die minimale Gesamtgröße muss 80 cm x 200 cm betragen. Eine Alternative von zwei Matten ist erlaubt, eine dicke und eine dünne, aber zusammen dürfen sie die angegebenen Maße nicht überschreiten. Die Verwendung von privaten Matten ist verboten.

c) Ein Stuhl oder Hocker für den Athleten am Qualifikationsstand; im Finale dürfen für Athleten keine Stühle oder Hocker auf oder in der Nähe der Schießstände platziert werden;

d) Bei neuen Ständen ist ein Windnetz vor der Feuerlinie nicht zu empfehlen, wenn nötig, um sicherzustellen, dass die Windbedingungen am gesamten Schießstand so gleich wie möglich sind, können Windnetze verwendet werden; und

e) Wenn Trennwände an der 300 m Feuerlinie installiert werden müssen, sollte diese aus transparentem Material auf einem hellen Rahmen bestehen.

Trennwände sollten sich mindestens 50 cm vor die Feuerlinie erstrecken und etwa 2,00 m hoch sein.

6.4.8 Schießstandnormen für 300 m-Stände

Die Größe des Schießstandes darf nicht weniger als 1,60 m Breite x 2,50 m Länge betragen. Die Breite des Schießstandes kann nur reduziert werden, wenn irgendwelche Trennwände so konstruiert sind, dass ein Athlet in der Liegend Stellung sein linkes Bein in einen benachbarten Schießstand legen kann, ohne diesen Athleten zu stören.

6.4.9 Schießstandnormen für 50 m-Stände

a) Der Schießstand muss mindestens 1,25 m breit und 2,50 m lang sein

b) Wird der Schießstand auch als 300 m Schießstand verwendet, muss der Schießstand mindestens 1,60 m breit sein

6.4.10 Stand- und Schießstandnormen für 10 m-Stände

a) Der Schießstand muss mindestens 1,00 m breit sein;

b) Die nächstgelegene Kante der Bank oder des Tisches muss 10 cm vor der 10 m Feuerlinie liegen; und

c) Wenn der Schießstand auch für 50 m Schießen verwendet wird, muss der Schießstand mindestens 1,25 m breit sein.

6.4.11 Schießstandnormen für 25 m-Pistolenstände

6.4.11.1 Dächer und Wände von 25 m Ständen müssen dem Athleten ausreichenden Schutz vor Wind, Regen, Sonne und ausgeworfenen Patronenhülsen bieten.

6.4.11.2 Der Schießstand muss in einer Höhe von mindestens 2,20 Meter über dem Niveau des Schießstandes überdacht oder bedeckt sein.

6.4.11.3 25 m Stände müssen in Abschnitte unterteilt werden, die aus zwei (2) Gruppen von fünf (5) Scheiben bestehen. Zwei (2) von fünf (5) Scheiben sind eine Sektion.

6.4.11.4 In 25 m Bewerben müssen die Stände mit je einem Athleten in jeder Gruppe von fünf (5) Scheiben für den Schnellfeuerpistolenwettbewerb und mit vier (4) [Scheiben 1-2-4-5], drei (3) [Scheiben 1-3-5] oder ausnahmsweise fünf (5) Athleten (alle Scheiben) in einer Gruppe von fünf (5) Scheiben für die 25-m-Pistole, die 25-m-Zentralfeuerpistole und die 25-m-Standardpistole verteilt werden.

6.4.11.5 25 m Stände können entweder offen oder durch geschützte Gehwege unterteilt sein. In offenen Bereichen bewegen sich die Scheibenoffiziellen vom

Feuerlinienbereich zu den Scheiben. Geschützte Gehwege müssen, wenn sie verwendet werden, dem Einsatzpersonal erlauben, sich sicher von und zu der Feuerlinie zu bewegen. Wenn geschützte Gehwege verwendet werden, muss ein sicheres Sicherheitskontrollsystem verfügbar sein.

6.4.11.6 Alle Sektionen sollen zentral betrieben werden können und unabhängig betrieben werden können.

6.4.11.7 Schießstand- oder Schießplatzdimensionen müssen sein:

Bewerb	**Breite**	**Tiefe**
25 m Schnellfeuerpistole	1,50 m	1,50 m
25 m Pistole 25 m Zentralfeuerpistole 25 m Standardpistole	1,00 m	1,50 m

6.4.11.8 Die Schießstände müssen durch kleine durchsichtige Wände getrennt sein, die Athleten vor ausgeworfenen Patronenhülsen Athlet und die Sichtbarkeit von Athleten durch Funktionäre ermöglichen. Die Trennwände müssen neben den Pistolenpositionen platziert oder aufgehängt werden und groß genug sein, um zu verhindern, dass ausgeworfene Patronenhülsen andere Athleten treffen. Die Trennwände dürfen die Sicht der Funktionäre und Zuschauer auf die Athleten nicht verdecken.

6.4.11.9 45-Grad-Bezugslinien sollten auf Schießstandwänden oder Sektionsabschnitten links oder rechts von den Schießständen angebracht werden.

6.4.11.10 Jeder Schießstand muss mit folgender Ausrüstung ausgestattet sein:

a) Eine transportable oder verstellbare Bank oder ein Tisch, ungefähr 0,50 m × 0,60 m groß und 0,70 m bis 1,00 m hoch;

b) In Qualifikationswettbewerben dürfen Athleten Gegenstände oder Ständer auf einen Tisch stellen, um den Tisch auf eine maximale Höhe von 1,00 m zu erhöhen;

c) In Finalwettbewerben dürfen Pistolenathleten eine verstellbare Stütze (8.6.3) auf den Tisch stellen, vorausgesetzt, dass die gesamte Tischhöhe mit Stütze nicht mehr als 1,0 m beträgt; und

d) Ein Stuhl oder Hocker für den Athleten in Qualifikationsständen. Es dürfen keine Stühle oder Hocker für Athleten auf oder in der Nähe der Finalschießstände platziert werden.

6.4.11.11 **Testschießstand**. Ein speziell gekennzeichneter und überwachter Testschießstand ohne Scheiben muss für Athleten zum Testen von Waffen zur Verfügung gestellt werden

6.4.12 **Sichtstellungszeiten für 25 m-Pistolenbewerbe sind:**

a) 25 m Schnellfeuerpistole: 8, 6 und 4 Sekunden;

b) 25 m Standardpistole: 150, 20 und 10 Sekunden; und

c) 25 m Pistole und 25 m Zentralfeuerpistole Schnellfeuerdurchgänge:
Bei jedem Schuss für drei (3) Sekunden hergedreht, abwechselnd mit einer Scheibeneckstellung von sieben (7) Sekunden (± 0,1 Sekunden) weggedreht.

6.4.13 **Standards für 25 m elektronische Zielsysteme**

Wenn elektronische Scheiben verwendet werden, muss das Zeitmessgerät so eingestellt werden, dass bei jeder festgestellten Wertungszeit insgesamt 0,3 Sekunden hinzugefügt werden. Dies beinhaltet die festgelegte Schießzeit + 0,1 Sekunde (Toleranz) plus eine Nachlaufzeit von +0,2 Sekunden. Die Nachlaufzeit stellt sicher, dass Schüsse, die auf Papierwendescheiben gültig gewesen wären, nach dem gleichen Standard auf elektronischen Scheiben gewertet werden. Die grünen Lichter bleiben für die benötigte Zeit +0,1 Sekunden an und die elektronische Scheibe muss nach der Zeit für weitere 0,2 Sekunden lang gültige Schüsse aufnehmen und werten.

6.4.14 **Innenstände Lichtanforderungen (Lux)**

Art des Innenstandes	Empfohlene Mindestbeleuchtung	Scheibenbeleuchtung	
		Minimum	Empfohlen
10 m	500	1500	> 1800
10 m Laufende Scheibe	500	1500	> 1000
25 m	500	1500	> 2500
50 m	500	1500	> 3000

Finalstände müssen mindestens eine Grundbeleuchtung von 500 Lux und mindestens 1000 Lux auf der Feuerlinie haben. Für neue Stände wird eine Beleuchtung von ca. 1500 Lux an der Feuerlinie empfohlen.

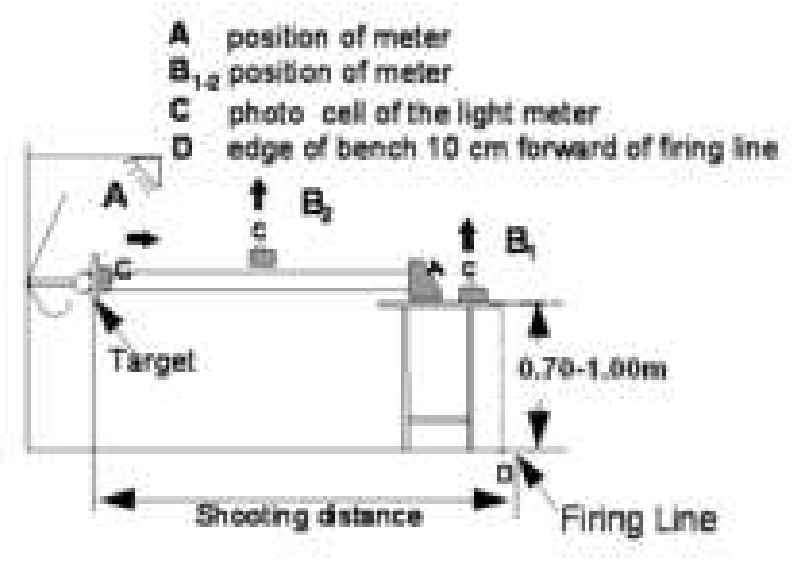
6.4.14.1 Alle Innenstände müssen künstlich beleuchtet werden, um die notwendige Lichtmenge ohne Blendung oder störenden Schatten auf den Scheiben oder Schießständen zu liefern. Der Hintergrundbereich hinter den Scheiben darf nicht reflektierend, hell und soll sogar von neutraler Farbe sein.

6.4.14.2 Die Messung der Scheibenbeleuchtung an Scheiben mit externer Beleuchtung muss mit dem Messgerät durchgeführt werden, das auf der Scheibenebene gehalten wird und auf den Schützenstand (A) zeigt. Das Messen der Scheibenbeleuchtung auf Scheiben mit interner Beleuchtung muss durch Messen von reflektiertem Licht von der Scheibenfläche erfolgen.

6.4.14.3 Lichtmessungen können auch in Lumen durchgeführt werden, insbesondere bei LED-Beleuchtung.

6.4.14.4 Die Messung der allgemeinen Schießstandbeleuchtung muss mit dem Messgerät durchgeführt werden, das am Schießstand (B1) und in der Mitte zwischen Schießstand und Scheibenlinie (B2) gehalten wird, wobei das Gerät auf die Deckenbeleuchtung gerichtet ist.

Lichtmessung im Innenbereich



6.4.15 Normen für Stände Laufende Scheibe

Seite in Arbeit

6.5 Lehren und Geräte

a) Jedes Organisationskomitee muss während einer ISSF-Meisterschaft einen kompletten Satz von Lehren und Geräten für die Ausrüstungskontrolle zur Verfügung stellen.

b) Eine detaillierte Liste der Ausrüstungskontrollinstrumente, die zur Durchführung von Ausrüstungskontrolltests benötigt werden und die Anforderungen und Spezifikationen für diese Instrumente sind beim ISSF-Hauptquartier erhältlich.

c) Der Technische Delegierte der ISSF oder der Vorsitzende der Ausrüstungskontrolljury muss alle Messgeräte und Instrumente vor dem Wettkampf prüfen und genehmigen.

d) Kalibriertestgeräte zur Verwendung bei der Überprüfung von Ausrüstungskontrollinstrumenten sind im ISSF-Hauptquartier erhältlich und müssen vor jedem Testtag kalibriert werden und wenn eine Disqualifikation während der Nachkontrolle nach dem Wettbewerb in Betracht gezogen wird, (Kalibrierungsberichte sind im ISSF-Hauptquartier erhältlich); und

e) Die Messgeräte zur Prüfung der Dicke, Steifheit und Flexibilität der Schießbekleidung müssen nach dieser Regel (siehe Regel 6.5.1) konstruiert und vom Technischen Komitee des ISSF zugelassen sein.

6.5.1 Dickenmessgerät

Die Vorrichtung zur Messung der Dicke von Kleidung und Schuhen muss einen Zehntelmillimeter (0,1 mm) messen können. Die Messungen müssen mit einem Gewicht von 5,0 kg durchgeführt werden. Die Vorrichtung muss zwei (2) kreisförmige flache Oberflächen haben, die einander zugewandt sind und jeweils einen Durchmesser von 30 mm haben.

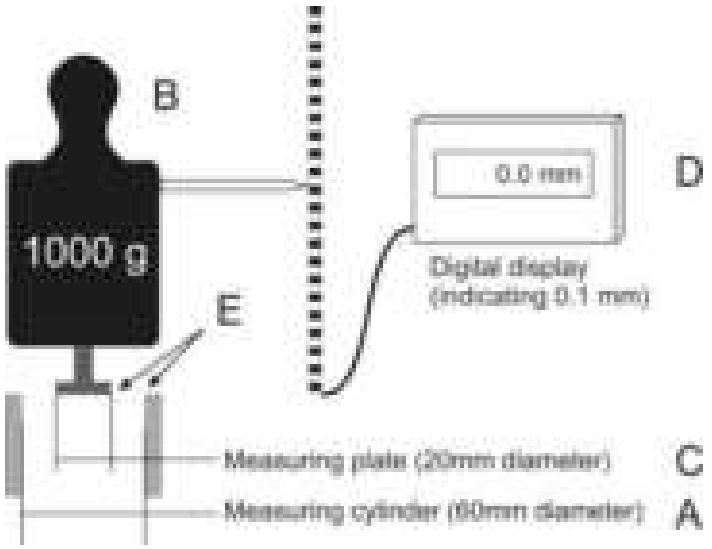
6.5.2 Steifigkeitsmessgerät

Die Vorrichtung zur Messung der Steifigkeit der Kleidung muss einen Zehntelmillimeter (0,1 mm) messen können und folgende Abmessungen haben:

A	Messzylinder	=	60 mm Durchmesser
B	Messgewicht	=	1000 g (einschließlich Griff und Messplatte C)
C	Messplatte	=	20 mm Durchmesser
D	Digitalanzeige		die 0,1 mm anzeigen kann
E	Die Abrundung der Kanten auf der Messplatte (C) und Messzylinder (A) darf nicht mehr als 0,5 sein mm Radius als Maximum		

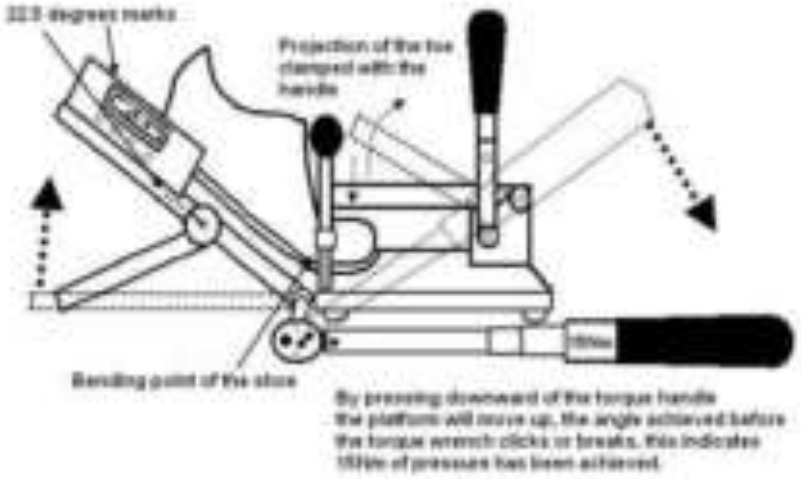
• Die Steifigkeitsmessungen müssen mit dem flachgelegten Gewebe / Material ohne Dehnung an den Messzylindern "A;" und

• Das Messgewicht "B" drückt die Messplatte "C" auf das Gewebe / Material des Messzylinders "A".



6.5.3 Schuhsohlen-Flexibilitätsmessgerät

Die Vorrichtung, die verwendet wird, um die Schuhsohlenflexibilität zu messen, muss in der Lage sein, die Schuhsohlenflexibilität unter einem präzisen Wert des Aufwärtsdruckes (NM) genau zu messen.



6.6 MEISTERSCHAFTSVERWALTUNG

6.6.1 Meisterschaftsprogramm und Zeitplan

Die Durchführung von ISSF-Meisterschaften erfolgt in Übereinstimmung mit dieser Regel, mit der Ausnahme, dass die Durchführung von Schießmeisterschaften für Olympische Spiele und Kontinentale Spiele in Übereinstimmung mit der Satzung und den Bestimmungen des IOC oder der entsprechenden kontinentalen NOC-Organisation erfolgt.

6.6.1.1 **Offizielles Meisterschaftsprogramm** Das Büro des ISSF-Generalsekretärs wird ein standardisiertes Meisterschaftsprogramm zur Verfügung stellen und die Vorbereitung eines offiziellen Meisterschaftsprogramms mit jedem

Organisationskomitee koordinieren, das zum Zeitpunkt des jährlichen ISSF-Workshops für Organisatoren im November des Jahres vor der Meisterschaft fertiggestellt sein wird. Das offizielle Meisterschaftsprogramm mit Einladungen, Terminen, dem offiziellen Symbol oder Logo und den Anmeldeformularen wird auf der ISSF-Website veröffentlicht. Das Organisationskomitee muss das offizielle Programm veröffentlichen und es so bald wie möglich an alle ISSF-Mitgliedsverbände senden.

6.6.1.2 **Offizieller Zeitplan** Das Büro des ISSF-Generalsekretärs, des Organisationskomitees und der für die Meisterschaft ernannte Technischen Delegierte, muss einen detaillierten offiziellen Zeitplan für jede Meisterschaft vorbereiten. Der Meisterschaftszeitplan sollte einen offiziellen Ankunftstag, mindestens einen Tag Offizielles Training, die notwendigen Wettbewerbstage und einen offiziellen Abreisetag beinhalten. Die Zeitpläne für die Weltmeisterschaft, einschließlich der offiziellen Trainingstage und der Eröffnungs- und Schlusszeremonien, sollten 16 Tage nicht überschreiten. Vor dem offiziellen Trainingstag können nach Ermessen des Organisationskomitees weitere inoffizielle Trainings angeboten werden. Offizielle Zeitpläne müssen Daten und Zeiten für Offizielles Training, Pre-Event-Training, Eliminierungsdurchgänge, Qualifikationsdurchgänge, Finalmeldezeiten, Finale und Siegerehrungen enthalten. Terminänderungen, die vom Technischen Delegierten genehmigt wurden, müssen so bald wie möglich nach dem letzten Einreichungsschluss erfolgen und an alle teilnehmenden Delegationen verteilt werden

6.6.1.3 **Meldungen und Limits** Nationale Verbände dürfen maximal drei Athleten pro Nation pro Bewerb einsetzen, die an ISSF-Meisterschafts-Wettbewerbe um Preise (im Wettbewerb) teilnehmen. Darüber hinaus kann das Organisationskomitees bei Welt Cup´ s maximal zwei zusätzliche Athletenmeldungen pro Nation pro Bewerb akzeptieren, die nur um Ranglistenpunkte (RPO), den olympischen MQS-Status (nur MQS) kämpfen oder außerhalb des Wettbewerbes teilnehmen können (OOC - Out-of-Competition).

6.6.1.4 **Maximale Meldungen** Das Organisationskomitee und der Technische Delegierte müssen für jeden Bewerb im Programm die maximale Teilnehmerzahl (Standkapazität) festlegen. Endgültige Meldungen, die die maximale Teilnehmerzahl für einen Bewerb überschreiten, werden auf eine Warteliste gesetzt und nur dann akzeptiert, wenn vor Ablauf der Nachmeldefrist noch Plätze frei wären.

6.6.2 Technische Besprechung

Eine technische Besprechung, das vom Wettbewerbsdirektor und dem / den Technischen Delegierten durchgeführt wird, muss am Vortag des ersten Wettkampftages stattfinden, um die Teamleiter über die Wettbewerbsdetails und eventuelle Änderungen des Zeitplans zu informieren.

6.6.3 Training

6.6.3.1 **Offizielles Training** Das offizielle Training muss am offiziellen Ankunftstag stattfinden.

6.6.3.2 **Vorbereitungstraining (PET).** Ein Pre-Event Training muss für jeden einzelnen Bewerb des Programms am Vortag des Ausscheidungs- oder Qualifikationswettbewerbs für diese Bewerbe angeboten werden. Bei Einzelwettbewerben für Gewehr, Pistole und Laufende Scheibe muss es möglichst einen Tag vor der Veranstaltung für jedem Athleten gestattet sein, mindestens 40 Minuten pro Durchgang (30 Minuten pro Durchgang für die Schnellfeuerpistole, 15 Minuten pro Athleten für die Laufende Scheibe) auf seinem zugewiesenen Wettbewerbsscheibe zu trainieren. Dies gilt zusätzlich zu den offiziellen Trainingstagen im Programm (für Flinte siehe Regel 9.6.2.1). Wenn Mixed-Team-Bewerbe auf vergleichbare Einzelbewerben folgen, kann für diese Bewerbe ein Pre-Event-Training mit offenen Scheibenzuteilungen geplant werden, sofern im Zeitplan Zeit zur Verfügung steht.

6.6.3.3 **Inoffizielles Training**. Zusätzlich zum offiziellen Training und dem geplanten Pre-Event-Training sollten Athleten zusätzliche inoffizielle Trainingsmöglichkeiten erhalten, sofern die Schießstände verfügbar sind.

6.6.3.4 **Elektronische Trainings-/Tracking-Geräte**

Elektronische Trainings-/Tracking-Geräte dürfen während des Pre-Event-Trainings oder Wettbewerbes (Ausscheidung, Qualifikation, Finale) nicht verwendet werden, können aber während des offiziellen und inoffiziellen Trainings erlaubt werden.

6.6.4 Meldungen und Meldungsbestätigungen

Die nationalen Verbände müssen 30 Tage vor dem offiziellen Anmeldeschluss beim ISSF-Online-Registrierungsdienst ihre Meldungen einreichen (Regel 3.8.3.2).

a) Verspätete Anmeldungen können bis drei Tage vor dem offiziellen Anmeldeschluss eingereicht werden, wenn eine zusätzliche Strafe bezahlt wird und Anmeldeplätze frei sind (Regel 3.8.3.3);

b) Die Buchungsbestätigungen und die Zahlung der anfallenden Anmeldegebühren an das Organisationskomitee müssen zusammen mit dem Teilnahmebestätigungsformular von den Mannschaftsführern bei Ankunft ausgefüllt werden (Regel 3.8.4.1); und

c) Nennungsänderungen können nur gemäß Regel 3.8.3.4 vorgenommen werden. Die Nennungsänderung muss bis spätestens 12:00 Uhr am Tag vor dem Pre-Event Training für einen bestimmten Bewerb abgeschlossen sein.

6.6.5 Startlisten

a) Startlisten mit Schießstand- und Durchgangszuteilungen müssen bis spätestens 16:00 Uhr am Vortag des Pre-Event-Trainings für Gewehr-Pistolen-Bewerbe und am Tag des Pre-Event-Trainings für Flintenbewerbe veröffentlicht und verteilt werden. Für Mixed Team siehe auch Regel 6.18.1.4

b) **Nachhaltigkeitsalternative**: Wenn der Veranstalter ein umfassendes E-Mail-Verteilungssystem oder ein allgemein zugängliches drahtloses Internetsystem am gesamten Veranstaltungsort und eine öffentliche Informationsstation zur Verfügung stellt, kann der Veranstalter mit Zustimmung des Technischen Delegierten ein papierloses System verwenden, wo gedruckte Startlisten nicht verteilt werden; und

c) **Ersatz** Ein Athlet kann nur in einem Mannschaftswettbewerb in Ausnahmefällen spätestens eine (1) Stunde vor der geplanten Startzeit für diesen Wettbewerb durch einen bereits registrierten Athleten ersetzt werden. Diese Regelung gilt auch für Wettbewerbe, die aus mehreren Teilen bestehen oder über mehrere Tage durchgeführt werden.

6.6.6 Grundsätze für die Standvergabe

a) Die zufällige Zuteilung von Sportlern zu Schießständen und Durchgängen muss unter der Aufsicht des Technischen Delegierten mit einem dafür entwickelten Computerprogramm. Wenn es mehr als einen Durchgang gibt, sollten die 30 bestplatzierten Athleten im Durchgang 2 eingeteilt werden.

b) Die Zuteilung der Athleten zu den Schießständen im Finale erfolgt gemäß Regel 6.17.1.2 ebenfalls nach dem Zufallsprinzip.

c) Wann immer Auslosungen zur Bestimmung von Schießstandpositionen verwendet werden, muss der Technische Delegierte die zu berücksichtigenden Standbedingungen genehmigen. Der Technische Delegierte kann die Kadereinteilung von Nur-MQS-, RPO- und OOC-Athleten in bestimmten Abschnitten eines Schießstandes genehmigen.

d) Einzelne Athleten und Mannschaften (Nationen) sollten in der Lage sein, unter möglichst gleichen Bedingungen zu schießen;

e) Athleten aus derselben Nation sollten keine benachbarten Schießstände erhalten;

f) Athleten aus derselben Nation sollten so gleichmäßig wie möglich auf die Durchgänge aufgeteilt werden;

g) Wenn es mehr Athleten als Scheiben in Luftgewehr- oder Luftpistolen-Bewerben gibt, müssen die Scheiben durch Auslosung auf zwei (2) oder mehr Durchgänge verteilt werden;

h) Wenn bei Mannschaftswettbewerben mehr als ein Durchgang verwendet wird, müssen die Mannschaftsmitglieder gleichmäßig auf die Durchgänge verteilt werden;

i) Wenn ein Gewehrwettbewerb mehr als einen Tag dauert, müssen alle Athleten jeden Tag eine gleiche Anzahl von Schüssen in der gleichen Position oder Positionen schießen; und

j) Wenn ein Pistolenwettbewerb in zwei (2) Durchgängen oder Tagen unterteilt ist, müssen alle Athleten den ersten Durchgang beenden, bevor der zweite Durchgang oder der zweite Tag beginnen kann. Alle Athleten müssen an jedem Tag eines zweitägigen Wettbewerbes eine gleiche Anzahl von Serien schießen.

6.6.6.1 Ausscheidungsbewerbe für 50 m und 300 m Außenstände

Wenn die Anzahl der Athleten die nutzbare Kapazität des Standes überschreitet, muss eine Ausscheidung durchgeführt werden. Der Technische Delegierte kann auf diese Anforderung verzichten, wenn dies aufgrund von Terminbeschränkungen erforderlich ist.

a) Jede Eliminierung muss über das gesamte Schießprogramm erfolgen. Die im Ausscheidungswettbewerb erzielten Ergebnisse werden für die Ergebnisse aller Team-Wettbewerbe der Athleten verwendet, die bei diesem Wettbewerb gemeldet wurden.

b) Die 30 bestplatzierten Athleten werden beim zweiten Ausscheidungswettbewerb des Tages eingeteilt. Alle verbleibenden Athleten werden nach dem Zufallsprinzip eingeteilt.

c) Ausscheidungsdurchgänge sollten am Tag vor der geplanten Qualifikation geplant werden.

d) Qualifizierte Athleten müssen aus einer proportionalen Anzahl der bestplatzierten Athleten jedes Ausscheidungsdurchganges bestehen, wobei die Anzahl der Starts auf den Startlisten zu berücksichtigen ist. Die Anzahl der qualifizierten Athleten, muss bei der Technischen Besprechung bekannt gegeben werden.

e) **Formel**: Die nutzbare Anzahl an Schießständen wird geteilt durch die Gesamtzahl der Athleten auf den Startlisten, multipliziert mit der Anzahl der Athleten auf der Startliste für jeden Durchgang, um die Anzahl der Athleten zu erhalten, die von der Ausscheidung bis zur Qualifikation weiterkommen, z.B. 60 Schießstände und 101 Athleten:

1. Durchgang: 54 Athleten = 32.08 ® 32 Athleten kommen weiter;

2. Durchgang: 47 Athleten = 27,92 ® 28 Athleten kommen weiter;

f) Wenn Ausscheidungen für Mannschaftsbewerbe erforderlich sind, müssen Teammitglieder / -Nationen gleichmäßig auf die Ausscheidungsdurchgänge aufgeteilt werden. Mannschaftsergebnisse werden von diesen Durchgängen genommen.

f) Wenn nicht genügend Scheiben zur Verfügung stehen, um zwei Teammitglieder jeder Mannschaft dem ersten Durchgang und das verbleibende Mitglied jeder Mannschaft dem zweiten Durchgang zuzuweisen, dann müssen drei Durchgänge mit je einem Mitglied jeder Mannschaft auf jedem Durchgang aufgeteilt werden;

h) Ein Athlet, der sich nicht qualifiziert, darf nicht weiter am Bewerb teilnehmen; und

i) Wenn es eine Punktegleichheit um den letzten Platz in der Ausscheidung gibt, wird die Reihenfolge des Rangs gemäß den Regeln für die Ringgleichheit bestimmt.

j) Wenn in Juniorenweltcup´ s keine Ausscheidung vorgesehen ist und mehrere Durchgänge geplant sind, muss es den Mannschaftsführern gestattet sein, ihre Athleten zu bestimmen, die im ersten und in den folgenden Durchgängen eingeteilt werden.

6.6.6.2 Zeitplan und Zuteilung – 25 m Schnellfeuerpistole Männer

a) Der zweite 30-Schussdurchgang darf erst beginnen, wenn alle Athleten den ersten 30-Schussdurchgang absolviert haben. Wenn es weniger Athleten gibt als notwendig sind, um alle Durchgänge vollständig zu füllen, sollte die Zuteilung der Schießstände so erfolgen, dass Lücken in den letzten Durchgängen der ersten und zweiten Rotten bestehen bleiben.

b) Für den 2. Durchgang wird die Zuteilung des Schießstandes in der Rangfolge nach den im ersten 30 Schussdurchgang erreichten Ergebnis angeordnet, wobei die am niedrigsten gereihten Athleten im ersten Durchgang schießen. Startpositionen innerhalb jedes Durchganges werden durch eine zufällige Ziehung entschieden.

6.6.6.3 Zeitplan und Zuteilung – 25 m Pistole Frauen

Der Bewerb kann an einem oder zwei Tagen stattfinden. Wenn möglich, sollte der Bewerb an zwei Tagen stattfinden, wobei der Schnellfeuerdurchgang und das Finale am zweiten Tag stattfinden. Wenn das Ereignis über zwei Tage geplant ist, sollte das PET vor dem ersten Tag für den Präzisionsdurchgang sein. Es sollte am ersten Wettkampftag, nach dem Präzisionsdurchgang, ein zweites PET für den Schnellfeuerdurchgang geben.

6.6.6.4 **Flinte** Zuteilung- und Auslosungsregeln finden sich in Regel 9.11.2.3

6.6.6.5 **Laufende Scheibe** Zuteilung- und Auslosungsregeln finden sich in Regel 10.7.3.1

6.7 WETTBEWERBSKLEIDUNG UND AUSRÜSTUNG

6.7.1 Die ISSF legt spezielle Standards für eine Wettbewerbsbekleidung und -ausrüstung fest, die Athleten bei ISSF-Meisterschaften und bei Ausrüstungskontrolltests zur Überprüfung dieser Standards verwenden können, um die Prinzipien eines gleichberechtigten und ethischen Wettbewerbs zu wahren, bei denen kein Athlet einen unfairen Vorteil gegenüber anderen Athleten erlangen kann.

6.7.2 Athleten sind dafür verantwortlich sicherzustellen, dass alle von ihnen bei ISSF-Meisterschaften verwendeten Ausrüstungsgegenstände und Kleidungsstücke den ISSF-Regeln entsprechen.

6.7.3 Die gesamte Ausrüstung der Athleten unterliegt der Kontrolle durch die Ausrüstungskontrolljury und eine vom Organisationskomitee eingerichtete Ausrüstungskontrollabteilung sowie durch die jeweiligen Wettkampfjurys.

6.7.4 Normen für Kleidung und Ausrüstung

6.7.4.1 Regeln für die spezielle Ausrüstung, die von Athleten in einer bestimmten Disziplin verwendet wird, finden sich in den Regeln für diese Disziplin.

6.7.4.2 Die Verwendung von speziellen Geräten, Mitteln oder Kleidung, einschließlich der Verwendung von Kinesio, medizinischen oder ähnlichen Taping, die die Bewegung der Beine, des Körpers oder der Arme des Athleten behindern oder übermäßig reduzieren, ist für Gewehr, Pistole und Laufende Scheibe Athleten verboten, um sicherzustellen, dass die Leistungsfähigkeiten der Athleten nicht künstlich verbessert werden.

6.7.4.3 Radios, iPods oder ähnliche Arten von Tonerzeugungs- oder Kommunikationssystemen sind am FOP während des Wettbewerbes und des Trainings verboten, es sei denn, sie werden von Wettbewerbsfunktionären verwendet.

6.7.4.4 Mobiltelefone oder andere tragbare Kommunikationsgeräte (z. B. Tablets usw.), elektronische Geräte oder am Handgelenk getragene Geräte (z. B. Smartwatches) dürfen von Athleten an der Feuerlinie nicht benutzt werden.

6.7.5 ISSF-Kleiderordnung

Es liegt in der Verantwortung von Athleten, Trainern und Funktionären bei einer öffentlichen Sportveranstaltung in geeigneter Bekleidung zu erscheinen. Die von Athleten und Funktionären getragene Bekleidung muss dem ISSF-Dress-Code entsprechen. Siehe 6.20 für den vollständigen ISSF-Dress-Code.

6.7.6 Ausrüstungskontrolle

6.7.6.1 Das Organisationskomitee muss ein Ausrüstungskontrollteam einrichten, die die Ausrüstungskontrolle unter der Aufsicht der Ausrüstungskontrolljury durchführt. Der Ausrüstungskontrolldienst muss für alle Athleten verfügbar sein, damit sie ihre Ausrüstung vor den Wettbewerben überprüfen lassen können. Um die Einhaltung der ISSF-Regeln zu gewährleisten, müssen die Ausrüstungskontrolljury und das Ausrüstungskontrollteam zufällige Tests nach dem Wettkampf durchführen (6.7.9).

6.7.6.2 Ausrüstungskontrollverfahren

a) Das Organisationskomitee muss die Mannschaftsfunktionäre und Athleten darüber informieren, wo und wann sie ihre Ausrüstung vor oder während der Wettbewerbe kontrollieren lassen können.

b) Die Ausrüstungskontrolle muss offen sein, um freiwillige Kontrollen der Athletenausrüstung zu ermöglichen, beginnend, mit dem offiziellen Trainingstag bis zum letzten Tag der Wettbewerbe Gewehr, Pistole, Laufende Scheibe

c) Vor jedem Testtag und wenn bei Tests nach dem Wettkampf eine Disqualifikation in Betracht gezogen wird, muss die ISSF-Kalibriertestgeräte verwendet werden, um die Testgeräte zu überprüfen.

d) Die Athleten werden ermutigt, ihre Ausrüstungsgegenstände zur Ausrüstungskontrolle zur Überprüfung zu bringen, wenn sie nicht sicher sind, ob sie eine Nachkontrolle bestehen.

e) Das Ausrüstungskontrollteam muss sicherstellen, dass alle Schießjacken und Schießhosen mit einer Plombe gekennzeichnet sind, die eine eindeutige Seriennummer trägt, die auf den Athleten registriert ist. Die Plombe muss so konstruiert sein, dass sie nicht entfernt werden kann, ohne die Plombe zu beschädigen. Plomben, die zuvor für einmalige Bekleidungskontrollen (2013 und früher) ausgestellt wurden, erfüllen diese Anforderung. Jacken und Hosen ohne Plombe müssen auf die Einhaltung der ISSF-Regeln überprüft werden und mit Plomben versehen sein, die für den Athleten registriert sind. Die Ausrüstungskontroll- und Gewehrjurys werden die Jacke und die Hosenplomben verwenden, um stichprobenweise die Einhaltung der Regel 7.5.1.2 zu überprüfen.

f) Das Ausrüstungskontrollteam muss ein Verzeichnis der von ihnen kontrollierten Waffen, Schießjacken und Hosen mit dem Namen des Athleten, der Marke (Hersteller), der Seriennummer und das Kaliber jeder überprüften Waffe auf einer Ausrüstungskontrollkarte führen.

g) Es liegt in der Verantwortung des Athleten, dass alle Luft- oder CO2-Zylinder innerhalb des vom Hersteller angegebenen Gültigkeitsdatums liegt [maximal

zehn (10) Jahre]; dies kann von der Ausrüstungskontrolle überprüft werden, und es können Empfehlungen gegeben werden.

h) Eine Kopie der Ausrüstungskontrollkarte wird dem Athleten ausgehändigt, der diese Karte jederzeit bei seiner Ausrüstung bereithalten muss. Wenn ein Athlet seine Ausrüstungskontrollkarte verliert, wird für den Ersatz eine Gebühr in Höhe von EUR 10,00 erhoben.

i) Wird ein Gewehrkleidungsstück für einen zweiten oder einen weiteren Test während der gleichen Meisterschaft erneut vorgelegt, wird eine Nachprüfgebühr von EUR 20,00 erhoben. Kein Kleidungsstück darf mehr als dreimal der Ausrüstungskontrolle vorgelegt werden. Wenn ein Gegenstand beim dritten Mal nicht bestanden hat, darf er nicht im Wettbewerb verwendet werden und falls doch führt dies zur Disqualifikation.

6.7.7 Startnummern und Gegenstände die von Athleten getragen werden

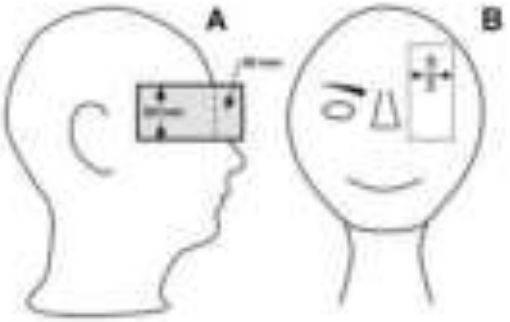
6.7.7.1 Alle Athleten müssen während des gesamten Wettbewerbes eine BIB-Nummer (Startnummer) auf der Rückseite der Oberbekleidung oberhalb der Gürtellinie tragen. Die Startnummern müssen die dem Athleten für diese Meisterschaft zugewiesene Nummer, den Familiennamen, die Initiale und die Nation anzeigen (nur IOC-Abkürzung). Wenn eine Flagge der Nation verwendet wird, muss sie links von der IOC-Abkürzung platziert werden. Die Höhe der Buchstaben in Namen sollte so groß wie möglich sein, jedoch dürfen keine Buchstaben oder Zahlen weniger als 20 mm betragen (für Flinte siehe 9.13.2, 9.13.3).

6.7.7.2 Alle Athleten müssen während der Teilnahme am Pre-Event-Training und in allen Durchgängen der Wettbewerbe stets Startnummern auf dem Rücken und oberhalb der Gürtellinie tragen. Wenn die Startnummer verfügbar ist und nicht getragen wird, darf der Athlet nicht teilnehmen. Neue Startnummern werden zum Meldezeitpunkt vor dem Finale vergeben.

6.7.7.3 Alle Athleten müssen ISSF-Teilnahmeberechtigung, ISSF-Kommerzielle Rechte und ISSF-Sponsoring- / Werberichtlinien einhalten. Diese Regeln verwalten Fragen wie Embleme, Sponsoring, Werbung und kommerzielle Markierungen auf der Kleidung zusammen mit Kontrollen und Sanktionen.

6.7.8 Blenden

6.7.8.1 **Seitenblenden** (auf einer oder beiden Seiten), die am Hut, an der Kappe, an der Schießbrille oder an einem Stirnband angebracht sind und nicht tiefer als 60 mm sind, sind nur für Flinten-Athleten zugelassen (Regel 9.13.4) (A). Die Vorderkante einer Seitenblende darf bei Betrachtung von der Seite nicht mehr als 30 mm vor dem Mittelpunkt der Stirn hinausragen. Seitenblenden dürfen nur aus Kunststoff bestehen.



6.7.8.2 **Eine vordere Blende** zum Abdecken des nichtzielenden Auges, der nicht breiter als 30 mm ist, ist für alle Athleten zugelassen (B).

6.7.9 Kontrollen nach dem Wettkampf

6.7.9.1 Nachkontrollen müssen nach Ausscheidungs- und Qualifikationswettbewerben und während der Meldezeit vor dem Finale gemäß den in den "ISSF-Ausrüstungskontrollrichtlinien" festgelegten Verfahren durchgeführt werden. Die Ausrüstungskontrolljury ist verantwortlich für die Überwachung der Durchführung aller Kontrollen nach dem Wettkampf.

Jurys des gleichen Geschlechts wie die Athleten müssen für Kleidung und Tapingkontrollen zur Verfügung stehen. Das Nichtbestehen der folgenden spezifischen Kontrollen nach dem Wettbewerb muss zur **Disqualifikation** (DSQ) führen:

a) Gewehr: Schießkleidung, Unterwäsche, Taping und Gewehrspezifikationen (Abzugsgewicht, wenn zutreffend);

b) Pistole: Schuhe, Taping, Abzugsgewicht, Pistolenabmessungen und Griffe (8.12), Überprüfung der Munitionsgeschwindigkeit und gegeben falls das Wiegen von Geschossen;

c) Flinte: Siehe Flintenregeln; und

d) Laufende Scheibe: Gewehrgewicht, Fernrohrleistung (10m), Abzugsgewicht (50 m, 10.4.3.6 a) und Markierungsbänder.

e) Alle Disziplinen: Versäumnis, sich zu einer Nachkontrolle nach dem Wettbewerb zu melden, nachdem eine schriftliche Aufforderung zur Meldung erteilt wurde.

6.7.9.2 Wenn ein Athlet eine Prüfung nach dem Wettbewerb nicht besteht, muss der Vorsitzende der Ausrüstungskontrolljury oder ein anderes Ausrüstungskontroll- oder Wettkampfjurymitglied bestätigen, dass der Test korrekt durchgeführt wurde und dass der Athlet disqualifiziert wird. Das Bestätigungsverfahren muss die Verwendung von ISSF-Kalibriertestgeräten umfassen, um zu bestätigen, dass die Prüfinstrumente genau messen.

6.7.9.3 Berufungen gegen eine Disqualifikation bei der Nachkontrolle können bei der Berufungsjury eingereicht werden. Die Berufungsjury muss entscheiden, ob der Test korrekt durchgeführt wurde, darf den Test jedoch nicht wiederholen. Die Berufungsjury kann die Disqualifikation bei der Nachkontrolle nur dann rückgängig machen, wenn sie feststellt, dass der Test fehlerhaft durchgeführt wurde.

6.7.9.4 Gezielte Tests (Auswahl von Athleten auf einer nicht zufälligen Basis) können durchgeführt werden, wenn eine Jury glaubhafte Beweise dafür hat, dass ein Athlet seine Waffe, Kleidung oder Ausrüstung verändert oder versucht hat, sie zu verändern.

6.8 WETTBEWERBSJURY PFLICHTEN UND FUNKTIONEN

Jurys sind verantwortlich für die Beratung, Unterstützung und Überwachung der vom Organisationskomitee ernannten Wettbewerbsfunktionäre.

a) Wettkampfjury (Gewehr, Pistole, Flinte, Laufende Scheibe) beaufsichtigen die Durchführung von Bewerben in ihren jeweiligen Disziplinen;

b) RTS (Ergebnisse, Timing und Wertung) Jurys überwachen Wertung und Ergebniserfassung; und

c) Ausrüstungskontrolljurys überwachen das Testen von Schießbekleidung und Ausrüstung der Athleten.

6.8.1 Die vom Organisationskomitee ernannten Standaufsichten, RTS-Funktionäre und Richter sind für die tatsächliche Durchführung der Wettbewerbe verantwortlich, während die Jurys beratend und überwachend tätig sind. Die Standaufsichten und Jurys tragen gegenseitig die Verantwortung für die Durchführung der Trainings und Wettbewerbe gemäß den ISSF-Regeln und müssen sicherstellen, dass diese Regeln während der Wettbewerbe auf faire und unparteiische Weise durchgesetzt werden

6.8.2 Alle Jurymitglieder müssen im Dienst die offizielle ISSF-Jury-Weste (rote Farbe) tragen. Jurywesten könne im ISSF-Hauptquartier gekauft werden. Es wird empfohlen, dass alle Standaufsichten, die im Dienst sind, eine unverwechselbare Weste oder andere Mittel zur Identifikation (vorzugsweise in grüner Farbe) tragen. Es wird empfohlen, dass alle Scheibenaufsichten oder anderes Personal, die vor die Feuerlinie gehen müssen, um ihre Aufgabe zu erfüllen, eine Weste mit einer fluoreszierenden Farbe oder Warnschutzarmbändern tragen.

6.8.3 Vor dem Beginn des Wettbewerbs müssen die Wettkampfjurys die Schießstände überprüfen und die organisatorischen Vorbereitungen und Organisation des Bedienpersonals usw. überprüfen, um sicherzustellen, dass sie den ISSF-Regeln entsprechen. Die Juryprüfungen sollten in Abstimmung mit früheren Kontrollen des Technischen Delegierten durchgeführt werden.

6.8.4 Die Jurymitglieder müssen die Schusspositionen und die Ausrüstung der Athleten ständig beobachten.

6.8.5 Die Jurymitglieder haben das Recht, jederzeit die Waffen, Ausrüstung, Positionen usw. der Athleten während des Trainings und der Wettbewerbe zu überprüfen.

6.8.6 Während des Trainings und der Wettbewerbe sind die Jurymitglieder dafür verantwortlich, die Kleidung und Ausrüstung der Athleten auf Einhaltung des ISSF-Sponsoring / Reklameregeln (4.4.4.7, 6.7.7.3) zu überprüfen.

6.8.7 Während der Wettbewerbe sollten sich die Jurymitglieder nicht an einen Athleten wenden, während er einen Schuss abfeuert (oder Serien von Schüssen bei Schnellfeuerbewerben), es sei denn, ein Sicherheitsproblem erfordert sofortiges Handeln.

6.8.8 Eine Mehrheit der Jury muss während der Wettkämpfe immer am Schießstand anwesend sein, damit bei Bedarf, sich die Jury sofort treffen und Entscheidungen vornehmen kann.

6.8.9 Jurymitglieder haben das Recht, während der Wettbewerbe individuelle Entscheidungen zu treffen, sollten sich aber bei Zweifeln mit anderen Jurymitgliedern und Standaufsichten beraten. Wenn ein Mannschaftsfunktionär oder Athlet mit der Entscheidung eines einzelnen Jurymitgliedes nicht einverstanden ist, kann eine Entscheidung der Mehrheit der Jury durch einen schriftlichen Protest beantragt werden.

6.8.10 Jurymitglieder müssen völlig unparteiisch Entscheidungen treffen, unabhängig von der Nationalität, Rasse, Religion, ethnische oder kulturelle Identität der beteiligten Athleten.

6.8.11 Jurys müssen sich mit allen Protesten auseinandersetzen, die der Jury entsprechend der ISSF-Regeln vorgelegt werden. Nach Rücksprache mit der Standaufsicht und anderen direkt Betroffenen, muss die Jury über jeden Protest entscheiden.

6.8.12 Eine Jury muss den Beginn eines Finales verschieben, wenn an einem Protest Athleten beteiligt sind, die sich nach Protestentscheidung für das Finale qualifizieren könnten. Die RTS-Jury kann eine endgültige Startliste veröffentlichen, wenn an einem Protest keine Athleten beteiligt sind, die sich für das Finale qualifizieren könnten. Offizielle Endergebnisse können erst veröffentlicht werden, wenn über alle Proteste und Einsprüche entschieden wurde.

6.8.13 Eine Jury muss alle Fälle entscheiden, die nicht in den ISSF-Regeln vorgesehen sind. Solche Entscheidungen müssen im Geist und in der Absicht der ISSF-Regeln getroffen werden. Solche Entscheidungen müssen in einem Bericht des

Jury-Vorsitzenden enthalten sein, der dem Technischen Delegierten nach jeder Meisterschaft vorgelegt wird.

6.8.14 Athleten und Mannschaftsfunktionäre dürfen keiner Jury angehören. Jurymitglieder dürfen zu keiner Zeit während des Wettbewerbs Athleten über den Rahmen der ISSF-Regeln hinaus beraten, coachen oder assistieren.

6.8.15 Der Vorsitzende der Jury ist dafür verantwortlich, die Zeitpläne und Aktivitäten der Jury so zu organisieren, dass jederzeit genügend Mitglieder der Jury anwesend sind, einschließlich aller offiziellen und PRE Event Trainings.

6.8.16 Der Vorsitzende der Jury muss einen Bericht über die Entscheidungen und Maßnahmen der Jury erstellen, die dem Generalsekretär des ISSF so bald wie möglich nach der Meisterschaft durch den Technischen Delegierten übermittelt werden.

6.9 Organisationskomitees – Wettkampffunktionäre

6.9.1 Chief Range Officer (CRO - Wettkampfleiter) Aufgaben und Funktionen

Für jeden Schießstand muss ein Chief Range Officer (CRO) ernannt werden. Der CRO ist verantwortlich für alle Range Officer (RO - Standaufsichten) und das Standpersonal und ist verantwortlich für die korrekte Durchführung der Schießbewerbe. Der CRO ist für die Erteilung aller Standkommandos und die Sicherstellung der Zusammenarbeit des Standpersonals mit der Jury verantwortlich. Der CRO ist für die schnelle Behebung etwaiger Geräteausfälle und die Bereitstellung der erforderlichen Experten und Materialien für den Betrieb der Anlage verantwortlich. Es wird dringend empfohlen, einen stellvertretenden CRO zu ernennen, der als Ersatz für den CRO fungiert, insbesondere bei der Pflege der Standdokumentation und der Standvorfallberichte (Formular IR) zu Ereignissen und Unregelmäßigkeiten, die während des Wettbewerbs auftreten.

6.9.2 Pflichten und Funktionen des Range Officers (RO- Standaufsichten)

Eine Standaufsicht (RO) muss für jeden Schießstandabschnitt oder für jeweils zehn (10) Schießstände ernannt werden. Standaufsichten müssen:

a) dem CRO gegenüber verantwortlich sein, für die Durchführung des Wettbewerbs in dem ihnen anvertrauten Scheibenbereich;

b) Namen und Startnummern der Athleten überprüfen, um sicherzustellen, dass sie mit der Startliste übereinstimmen;

c) sicherstellen, dass Waffen, Ausrüstung und Zubehör der Athleten geprüft und genehmigt wurden;

d) die Schießposition und Ausrüstung der Athleten überprüfen und die Jury auf mögliche Verstöße hinweisen;

e) sicherstellen, dass die Kommandos des CRO befolgt werden;

f) notwendiger Maßnahmen in Bezug auf eine Fehlfunktion, einen Protest, eine Störung oder andere während des Wettbewerbs auftretende Probleme ergreifen;

g) mündliche Proteste entgegennehmen und sofort an ein Jurymitglied melden;

h) verantwortlich für das Notieren aller Unregelmäßigkeiten, Störungen, Strafen, Fehlfunktionen, Kreuzschüsse, erlaubte Zeitgutschriften, zugelassene wiederholte Schüsse usw. auf den Vorfallsbericht (IR) und auf dem Scheiben- oder Druckerstreifen;

i) jeglicher Gespräche mit Athleten oder sonstige Kommentare zum Ergebnis unterlassen

6.9.3 Chief RTS (Ergebnisse, Timing und Scoring) Officer (CRTSO - Klassifikation) Pflichten und Funktionen

Der CRTSO muss für jede Meisterschaft ernannt werden. Er ist verantwortlich für alle RTSO- und Anmelde- und Ergebnismitarbeiter. Das CRTSO ist bei den Meisterschaften verantwortlich für die korrekte Durchführung aller Wertungs- und Ergebnisoperationen.

6.9.4 Pflichten und Funktionen von RTS-Funktionären (RTSO)

Ein RTSO sollte für jeden Bereich, der für Qualifikations-Wettbewerbe verwendet wird, ernannt werden. Die RTSOs sind verantwortlich für die Zusammenarbeit mit der RTS-Jury, der Wettbewerbsjury, den RO´ s und den offiziellen Ergebnisanbietern, um die Durchführung von Wertung- und Ergebnisoperationen auf ihren Schießständen zu erleichtern

6.10 EST (elektronische Scheiben) -Wettbewerbstätigkeiten

6.10.1 EST-Technische Delegierte

a) Der EST technische Funktionär ist verantwortlich für den Betrieb und die Wartung die elektronische Scheibenauswertungsanlage;

b) Die EST technischen Funktionär können Standaufsichten und Jurymitglieder beraten, sie dürfen jedoch keine Entscheidungen bezüglich der Anwendung der ISSF-Regeln treffen; und

c) Die EST technischen Funktionäre werden vom offiziellen Ergebnisanbieter oder vom Organisator bestimmt und müssen Personen mit besonderer

Ausbildung in EST-Operationen und elektronischen Wettbewerbsmanagementsystemen (Computer-Software) sein.

6.10.2 Scheibenaufsichten

a) Scheibenaufsichten werden vom Organisationskomitee ernannt, um den Betrieb und die Wartung von EST zu unterstützen:

b) Vor jedem Durchgang in jedem Bewerb müssen die Scheibenaufsichten sicherstellen, dass sich keine Schusslöcher auf der weißen Oberfläche der Scheiben befinden und dass alle Schussmarkierungen auf dem Rahmen klar angezeigt sind;

c) Während der Wettbewerbe werden die Scheibenaufsichten die Hintergrundscheiben und die Kontrollscheiben abkleben und die Kontrollblätter wechseln; und

d) **Hintergrundscheiben, Kontrollscheiben** und **Kontrollblatt** dürfen erst nach Abschluss aller Wertungen abgeklebt oder gewechselt werden.

6.10.3 Aufgaben des Jurymitglieds - Elektronische Wertungsscheiben

6.10.3.1 Mitglieder der RTS-Jury müssen auf den Ständen anwesend sein, um Wertungs- und Ergebnisoperationen zu überwachen und bei der Lösung von Fragen oder Protesten in Bezug auf die Wertung zu helfen. Mitglieder der Wettkampfjury müssen in Fällen helfen, in denen Aktionen oder Entscheidungen zu treffen sind und nur zwei oder weniger RTS-Jurymitglieder zur Verfügung stehen.

6.10.3.2 Vor jedem Durchgang eines Wettbewerbes muss ein Jurymitglied die elektronischen Wertungsscheiben überprüfen, um zu bestätigen, dass

a) es keine Schusslöcher auf der weißen Oberfläche der Scheibe gibt;

b) irgendwelche Schussmarkierungen auf dem Rahmen deutlich markiert sind;

c) die Kontrollblätter erneuert werden; und

d) die Kontrollscheiben und Hintergrundscheiben keine Schüsse außerhalb des zentralen Bereichs haben, der vom Kontrollblatt abgedeckt wird

6.10.4 Schießen auf elektronische Wertungsscheiben

a) Athleten müssen sich während des Trainings mit den Bedientasten vertraut machen, die die Scheibendarstellung auf dem Bildschirm (ZOOM) verändern und von einer Probescheibe (PROBE) zu einer Wertungsscheibe (WETTKAMPF) wechseln;

b) In 10 m, 25 m und 50 m Einstellungsbewerben wird der Wechsel von Probe- zu Wettkampfmodus unter Kontrolle des Standpersonals durchgeführt. Wenn ein Athlet Zweifel hat, muss er eine Standaufsicht um Hilfe bitten;

c) In 3-Stellungsbewerben liegt es in der Verantwortung des Athleten, nach Abschluss der Kniend oder Liegend Stellung von Wettkampf zu Probe und zurück zu Wettkampf zu wechseln. Athleten können unbegrenzte Probeschüsse abgeben, bevor sie in der Liegend- und Stehendstellung Schüsse abgeben. Für diese Probeschüsse ist keine zusätzliche Zeit vorgesehen. Wenn ein Athlet nach dem Ändern der Stellung versehentlich nicht von Wettkampf in die Probe wechselt, müssen alle Schüsse, die in der vorherigen Stellung als zusätzliche Schüsse registriert wurden, annulliert werden und die Scheibe muss auf Probe zurückgesetzt werden.

d) Es ist nicht gestattet, den Bildschirm des Athleten oder Teile davon zu verdecken. Der gesamte Bildschirm muss für die Jury und das Standpersonal sichtbar sein.

e) Athleten und Standaufsichten dürfen die Druckerbedienfelder und /oder Druckerstreifen vor dem Ende des Durchganges oder Wettbewerbes nicht berühren, es sei denn, dies wurde von der Jury genehmigt.

f) Athleten sollten, bevor sie den Stand verlassen, den Druckerstreifen (neben der Gesamtpunktzahl) unterzeichnen, um ihre Wertung anzuerkennen.

g) Wenn ein Athlet den Druckerstreifen nicht unterzeichnen will, sollte ein Jurymitglied oder ein Standoffizieller diesen Druckerstreifen initialisieren, damit er an das RTS-Büro gesendet werden kann.

6.10.5 Wertungsbeschwerden während der Probeschüsse

Beschwert sich ein Athlet während der Probeschüsse über die korrekte Aufzeichnung oder Auswertung des Schusses/der Schüsse, kann die Jury vorschlagen, ihn an einen anderen Schießstand zu verlegen.

a) Der Athlet erhält eine angemessene zusätzliche Zeit;

b) Die Jury wird so schnell wie möglich den / die Probeschüss(e) am ursprünglichen Schießstand durch Anwendung des Verfahrens für die EST-Prüfung untersuchen; und

c) Wenn diese Nachuntersuchung bestätigt, dass die Scheibe am ursprünglichen Schießstand korrekte Ergebnisse geliefert hat, wird der Athlet mit dem Abzug von zwei (2) Ringen vom niedrigsten Wert seiner ersten Wettkampfserie bestraft.

6.10.6 Ausfall des Papier- oder Gummibands

Wenn die Jury bestätigt, dass das Problem, das zu einer Athletenbeschwerde führt, darauf zurückzuführen ist, dass das Papier oder das Gummiband nicht richtig vorgeschoben hat:

a) Der Athlet wird in auf einen Ersatzstand verlegt;

b) Er darf innerhalb der für den Bewerb verbleibenden Zeit unbegrenzte Probeschüsse abgeben, zuzüglich etwaiger zusätzliche Zeit;

c) Er wiederholt die Anzahl der von der Jury bestimmten Wettbewerbsschüsse sowie die Anzahl der Schüsse, die notwendig sind, um das Ereignis zu beenden;

d) Nach dem Durchgang entscheidet die RTS-Jury, welche Schüsse von jeder Scheibe zu zählen sind, und

e) Dem Athleten werden die Treffer aller Schüsse gutgeschrieben, die auf dem Monitor der ersten Scheibe korrekt angezeigt wurden, sowie die Treffer aller auf die zweite Scheibe geschossenen Wettbewerbsschüsse, die notwendig waren, um das Wettbewerbsprogramm zu vervollständigen.

6.10.7 Protest in Bezug auf einen Schusswert

Wird ein Schuss registriert und angezeigt, der Athlet aber gegen den angegebenen Wert gemäß Regel 6.16.5.2 protestiert:

a) Nach dem Durchgang müssen die detaillierten Druckergebnisse (LOG-Print) von dem Techniker oder den Standaufsichten für alle Schießstände, auf denen Beschwerden oder Proteste stattgefunden haben, und für die unmittelbar benachbarten Stände erstellt werden, bevor die Scheibensysteme für den nächsten Durchgang zurückgesetzt werden;

b) Nach dem Abschluss des Durchganges wird das Verfahren für die EST-Prüfung angewendet;

c) Jeder nicht angezeigte oder falsch angezeigte Schuss muss von der RTS-Jury gewertet werden; und

d) Wenn die RTS-Jury feststellt, dass ein protestierter Schuss korrekt gewertet wurde, wird eine Strafe von minus zwei Ringen verhängt (6.16.5.2.c).

6.10.8 VERFAHREN ZUR ÜBERPRÜFUNG VON ELEKTRONISCHEN SCHEIBEN NACH EINEM WERTUNGSPROTEST ODER BESCHWERDE

6.10.8.1 Wenn es einen Wertungsprotest, eine Beschwerde oder keine Anzeige eines Schusses, usw. gibt, muss ein Jurymitglied folgenden Gegenstände einsammeln (die Standnummer und die Ausrichtung der Kontrollscheibe,

Kontrollblatt oder Hintergrundscheibe, sowie Durchgang usw. Serie und Zeitpunkt der Sammlung sind jeweils vermerken:

a) Das Kontrollblatt (25 m / 50 m). Wenn sich ein Schussloch außerhalb des Bereichs des Kontrollblatts befindet, muss die geometrische Beziehung zwischen den Schusslöchern auf dem Kontrollblatt und der Kontrollscheibe festgelegt werden, bevor das Kontrollblatt entfernt wird

b) Die Kontrollscheibe (25 m / 50 m / 300 m);
c) Die Hintergrundscheibe (25 m);
d) Der schwarze Papierstreifen (10 m);
e) Das schwarze Gummiband (50 m);
f) Der Standbericht/Vorfallbericht;
g) Der LOG-Druck; und
h) Der Datensatz vom elektronischen Wertungsrechners (falls erforderlich).

6.10.8.2 Ein Jurymitglied muss die Vorderseite des EST und den Rahmen untersuchen und die Position von Schüssen außerhalb der schwarzen Scheibenmarkierung notieren.

6.10.8.3 Es darf kein CLEAR LOG erstellt werden, bevor die RTS-Jury die Erlaubnis gegeben hat.

6.10.8.4 Die Anzahl der Schusslöcher muss gezählt und ihre Position berücksichtigt werden.

6.10.8.5 Jurymitglieder müssen diese Punkte prüfen und dann unabhängige Bewertungen vornehmen, bevor eine formelle Juryentscheidung getroffen wird.

6.10.8.6 Ein Jurymitglied muss jeden manuellen Eingriff in die Ergebnisse des Kontrollcomputers überwachen (z. B. die Aufzeichnung von Strafen, korrigierte Ergebnisse nach Fehlfunktionen usw.).

6.10.9 EST-Fehler

Diese Regeln gelten für 10 m, 50 m und 300 m EST. Für Verfahren, die 25 m EST-Fehler betreffen, siehe Regel 8.10. Für Verfahren, die die Ausführung von Laufende Scheibe-EST-Fehlern betreffen, siehe Regel 10.11

6.10.9.1 Wenn ALLE Scheiben auf einem Stand ausfallen

a) Der Zeitpunkt des Versagens und die abgelaufene Schießzeit müssen vom Chief Range Officer und die Jury protokolliert werden;

b) Alle absolvierten Wettkampfschüsse jedes einzelnen Athleten müssen gezählt und aufgezeichnet werden Im Falle eines Stromausfalles des Schießstandes kann es erforderlich sein, zu warten, bis die Stromversorgung wiederhergestellt ist, um die Anzahl der Schüsse festzustellen, die von der

Scheibe registriert werden, aber nicht notwendigerweise auf dem Schützenmonitor, aufgezeichnet wurden; und

c) Nachdem der Fehler behoben wurde und der volle Schießstand in Betrieb ist, werden zusätzliche fünf (5) Minuten zur verbleibenden Wettbewerbszeit hinzugefügt. Die Zeit für die Wiederbeginn ist mindestens fünf (5) Minuten vorher über das Lautsprechersystem bekannt zu geben. Den Athleten muss die Möglichkeit gegeben werden, ihre Stellung innerhalb von fünf (5) Minuten vor Beginn des Wettbewerbes wieder einzunehmen. Unbegrenzte Probeschüsse müssen während der verbleibenden Schießzeit erlaubt sein, aber nur bevor mit den Wettkampfschüssen fortgesetzt wird.

6.10.9.2 Wenn eine Einzelscheibe ausfällt

a) Wenn der EST nicht innerhalb von fünf (5) Minuten repariert werden kann, muss der Athlet auf einen Reservestand gebracht werden;

b) Wenn er zum Schießen bereit ist, werden weitere fünf (5) Minuten zur verbleibenden Wettbewerbszeit hinzugefügt; und

c) Ihm werden unbegrenzte Probeschüsse erlaubt, bevor er mit den restlichen Wettbewerbsschüssen startet.

6.10.9.3 Wenn ein Schuss sich nicht auf dem Monitor registrieren oder anzeigen lässt

Der Athlet muss sofort die nächste Standaufsicht von dem Ausfall informieren. Die Standaufsicht muss den Zeitpunkt der Beschwerde schriftlich vermerken. Ein oder mehrere Jurymitglieder müssen sich zum Schützenstand begeben. Der Athlet muss angewiesen werden, einen weiteren MATCH-Schuss auf seine Scheibe zu schießen:

Wenn der Wert und die Position dieses Schusses registriert und auf dem Monitor angezeigt wird:

a) Der Athlet muss angewiesen werden, den Wettkampf fortzusetzen;

b) Der Wert, Ort und Zeitpunkt des Extraschusses ist aufzuzeichnen, seine Schussnummer (inklusive des fehlenden Schusses) und dessen Wert und seine Schusslage, und die Nummer des Schießstandes muss der Jury schriftlich mitgeteilt und im Standprotokoll und dem Standbericht/Vorfallsbericht eingetragen werden

c) Nach dem Ende dieses Durchganges wird das Verfahren für die EST-Prüfung angewendet. Anhand dieser Informationen und der Zeit des zusätzlichen Schusses und seiner Lage wird die RTS-Jury bestimmen, ob alle Schüsse, einschließlich des zusätzlichen Extraschusses, im Computerprotokoll aufgezeichnet sind;

d) Wenn alle Schüsse korrekt aufgezeichnet wurden, wird der fragliche Schuss (Schuss, der nicht registriert oder angezeigt wurde) in die Wertung des Athleten genommen, ebenso wie der unmittelbar danach geschossene Schuss, (als "extra" Schuss), aber der letzte Schuss (außerhalb des Wettbewerbs) wird annulliert.

e) Wenn der fragliche Schuss durch Anwendung des Verfahrens für die EST-Prüfung nicht lokalisiert wurde oder als Fehler bestätigt wurde (Hinweis: Dies bedeutet, dass ein fraglicher 10-m-Schuss nicht auf dem Streifen oder der Scheibe gefunden werden konnte; ein 25-m-Schuss konnte nicht auf der Hintergrundscheibe, dem Kontrollblatt oder der Kontrollscheibe gefunden werden oder es gab Hinweise darauf, dass ein fraglicher 50 m oder 300 m Schuss ein Fehlschuss war), dann muss der fragliche Schuss als Fehlschuss gewertet und der letzte geschossene Schuss (extra zum Wettbewerb) muss annulliert werden; oder

f) Wenn der fragliche Schuss gefunden wurde oder sich im Speicher des Computers befand, muss die RTS-Jury den Punktestand des fraglichen Schusses bestimmen und zählen; oder

g) Wenn ein fraglicher 50 m oder 300 m Schuss nicht gefunden wird, muss die Jury entscheiden, ob sie den fehlenden Schuss als Fehlschuss zählt und den letzten Schuss annulliert oder, falls es keinen glaubwürdigen Beweis gibt, dass der fragliche Schuss ein Fehlschuss war, kann die Jury zu dem Schluss kommen, dass eine Scheibensystemanomalie aufgetreten ist, und den zusätzlichen Schuss anstelle des fehlenden Schusses und des letzten Schusses zählen.

6.10.9.4 ODER: Wenn der gemäß Anordnung geschossene zusätzliche Schuss, nicht registriert oder angezeigt wird und der EST nicht innerhalb von fünf (5) Minuten repariert werden kann:

a) Der Athlet muss auf einen Reservestand gebracht werden;

b) Wenn er zum Schießen bereit ist, werden zur verbleibenden Wettbewerbszeit weitere fünf (5) Minuten hinzugefügt, und er erhält unbegrenzte Probeschüsse;

c) In 10 m und 5 0m Gewehr- und Pistolenbewerben wiederholt der Athlet die zwei (2) MATCH Schüsse, die nicht auf der vorherigen Scheibe registriert oder angezeigt wurden.

6.10.9.5 ODER: In 10 m Laufende Scheibe Bewerben wird dem Athleten erlaubt, in zwei (2) Minuten seine Position wieder einzunehmen und dann zwei (2) zusätzliche Probeschüsse abzugeben (Regel 10.7.4.2). Dann wiederholt er die zwei (2) Wettkampfschüsse, die nicht auf der vorherigen Scheibe registriert oder angezeigt wurden, und schießt die verbleibenden Schüsse der Serie ab. Der Athlet wird mit dem Ergebnis aller Schüsse, die auf dem Monitor der ersten

Scheibe angezeigt wurden, plus dem Ergebnis aller ordnungsgemäß abgegebenen Wettkampfschüsse, die auf der zweiten Scheibe angezeigt wurden, gutgeschrieben. Wenn die zwei (2) zusätzlichen Schüsse später in der Computeraufzeichnung des vorherigen Ziels gefunden wurden, werden sie annulliert.

6.11 WETTBEWERBSVERFAHREN (SIEHE AUCH 6.17, WETTBEWERBVERFAHREN FÜR FINALE)

6.11.1 Regeln für 10 m und 50 m Gewehr und Pistolenwettbewerbe

6.11.1.1 Vorbereitungs- und Probezeit

Die Athleten müssen mindestens 25 Minuten vor der veröffentlichten START-Zeit des Wettbewerbes an die Feuerlinie gerufen werden, haben dann 10 Minuten Zeit zum Aufbau ihrer Ausrüstung und haben anschließend vor Beginn des Wettkampfschießens 15 Minuten Vorbereitungs- und Probezeit, um ihre letzten Vorbereitungen zu treffen und unbegrenzte Anzahl von Probeschüssen durchzuführen.

a) Die Vorbereitungs- und Probezeit muss so festgelegt werden, dass sie ungefähr 30 Sekunden vor der offiziellen Startzeit für das Wettkampfschießen endet.

b) Probescheiben müssen mindestens 10 Minuten vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit sichtbar sein.

c) Athleten dürfen ihre Waffen und Ausrüstung nicht auf ihren Schießständen platzieren, bis der Wettkampfleiter (CRO) die Athleten zum Stand gerufen hat.

d) Wenn es mehr als einen Durchgang gibt, muss in jedem Durchgang die gleiche Zeit gewährt werden, um die Ausrüstung an den Schießstand zu bringen.

e) Nachdem der CRO die Athleten zu den Ständen gerufen hat, dürfen sie vor der Vorbereitungs- und Probezeit mit ihren Waffen hantieren, sowie Trockenschüsse (Sicherheitsfahnen können für Trockenschüsse entfernt werden) oder Halte- und Zielübungen an der Feuerlinie durchführen. In Finalis dürfen Athleten die Sicherheitsfahnen nicht entfernen oder Trockenschüsse abgeben, bis die Vorbereitung- und Probezeit beginnt;

f) Die Wettkampfkontrollen durch die Jury und die Standaufsichten müssen 10 Minuten vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit abgeschlossen sein.

g) Die Vorbereitungs- und Probezeit beginnt mit dem Kommando **"VORBEREITUNG UND PROBEZEIT ... START;"** Vor dem Kommando **"START"** darf kein Schuss abgegeben werden.

h) Ein Athlet, der einen Schuss oder Schüsse **vor dem "START"** Kommando in der Vorbereitung- und Probezeit schießt, kann disqualifiziert werden, wenn die Sicherheit betroffen ist. Wenn die Sicherheit nicht betroffen ist (6.2.3.5), muss der erste Wettkampfschuss als Fehlschuss (0) gewertet werden.

i) Nach Ablauf von 14 Minuten und 30 Sekunden der Vorbereitungs- und Probezeit muss der CRO **"30 Sekunden"** ansagen.

j) Am Ende der Vorbereitungs- und Probezeit muss der CRO das Kommando **"ENDE DER VORBEREITUNGS- UND PROBEZEIT ... STOP"** geben. Es muss eine kurze Pause von ca. 30 Sekunden eingelegt werden, damit die Scheibenaufsicht die Scheiben für den Wettkampfmodus zurücksetzt; und

k) Wenn ein Athlet einen Schuss nach dem Kommando „**ENDE DER VORBEREITUNGS- UND PROBEZEIT ... STOP "** und vor dem **"WETTKMAPF ... START"** -Kommando schießt, darf der Schuss nicht als Wettkampfschuss gewertet werden und muss eine Strafe mit Abzug von zwei (2) Ringen auf den ersten Wettkampfschuss verhängt werden.

l) Funktionsstörungen werden gemäß ISSF-Regel 6.13 geregelt. Für eine Funktionsstörung der Ausrüstung wird keine zusätzliche Zeit gewährt, aber die Jury kann bei der Rückkehr zur Feuerlinie, wenn die Fehlfunktion behoben wurde, zusätzliche Probeschüsse zulassen, aber alle Schüsse müssen innerhalb der ursprünglich zulässigen Zeit geschossen werden.

6.11.1.2 START des Wettkampfes

a) Wenn alle Scheiben für den Wettkampf zurückgesetzt wurden, gibt der CRO (Schießleiter) das Kommando "**WETTKAMPF ... START".** Der Wettkampf gilt als gestartet, wenn der CRO das Kommando **"START"** gegeben hat.

b) Jeder Schuss, der nach dem Start des Wettkampfes geschossen wird, muss als Wettkampfschuss aufgezeichnet werden. Trockenschießen ist jedoch erlaubt.

c) Nach Beginn des Wettkampfes sind keine weiteren Probeschüsse erlaubt, außer bei Stellungswechsel in 50 m und 300 m Gewehr 3-Stellungswettbewerben (siehe Regel 7.7.3) oder wenn die Jury dies gemäß diesen Regeln zulässt.

d) Alle weiteren gegen diese Regel geschossenen Probeschüsse müssen im Wettkampf als Fehlschuss(-schüsse) gewertet werden.

e) Der CRO muss die Athleten sowohl zehn (10) Minuten als auch fünf (5) Minuten vor dem Ende der Wettkampfzeit per Lautsprecher über die verbleibende Zeit informieren.

f) Ein Schuss oder Schüsse, die nicht während der Wettkampfzeit geschossen werden, müssen als Fehler auf der letzten Wettkampfscheibe gewertet werden, es sei denn, der CRO oder ein Jurymitglied hat eine zusätzliche Zeit genehmigt; und

g) Wenn die Jury während des Wettkampfes auf 10 m EST´ s einen Athleten anweist, seine Position seitlich innerhalb seines Schießstandes um 30 cm oder mehr zu verschieben, können dem Athleten zusätzliche Probeschüsse und 2 Minuten zusätzliche Zeit angeboten werden, bevor er den Wettkampf wieder aufnimmt.

6.11.1.3 "STOP" – Kommando

Der Wettkampf muss mit dem Kommando **"STOP"** beendet werden.

a) Wenn ein oder mehrere Schuss/Schüsse nach dem Kommando **"STOP"** geschossen werden, müssen diese Schüsse als Fehlschuss gewertet werden und

b) Wenn die Schüsse nicht identifiziert werden können, müssen die besten Treffer der Scheibe vom Ergebnis abgezogen und als Fehlschüsse gewertet werden.

6.11.2 Spezielle Regeln für 10 m Luftwaffenwettbewerbe

6.11.2.1 Wenn ein Athlet die Treibladung vor der Vorbereitungs- und Probezeit auslöst, muss er eine **WARNUNG (gelbe Karte)** für den ersten Verstoß erhalten und einen **PUNKTEABZUG (grüne Karte)** von zwei (2) Ringen vom niedrigsten Wert der ersten Wettkampfserie für die zweite und alle weiteren Verstöße.

6.11.2.2 Jedes Auslösen der Treibladung nach dem Start des Wettkampfes, ohne die Scheibe zu treffen, wird als Fehlschuss gewertet. Trockenschießen ohne Auslösen der Treibladung ist erlaubt, außer während der Finals.

6.11.2.3. Möchte ein Athlet einen Gas - oder Luftzylinder wechseln oder füllen, muss er den Schießstand verlassen, nachdem er die Erlaubnis von der Standaufsicht erhalten hat. Für das Wechseln oder Füllen eines Gas- oder Luftzylinders ist während eines Wettkampfes keine Zeitgutschrift vorgesehen.

6.11.2.4 Die Waffe darf nur mit einer (1) Geschoss geladen werden. Wenn eine Waffe versehentlich mit mehr als einem (1) Geschoss geladen wird:

a) Wenn sich der Athlet der Situation bewusst ist, muss er seine nicht schießende Hand heben und einer Standaufsicht anzeigen, dass er ein Problem hat. Eine Standaufsicht muss dann das Entladen der Waffe überwachen und es wird keine Strafe ausgesprochen. Dafür wird keine Zeitgutschrift gewährt; oder

b) Wenn sich der Athlet der Situation nicht bewusst ist und zwei Geschosse gleichzeitig schießt, muss er dies einer Standaufsicht melden. Wenn es zwei (2) Treffer auf der Scheibe gibt, wird der Wert des höherwertigen Schusses gezählt und der zweite Schuss wird annulliert. Wenn es nur einen (1) Treffer auf der Scheibe gibt, wird dieser gezählt.

6.11.3 Unterbrechungen in 10 m Wettbewerben, 50 m Gewehr- und Pistolenwettbewerben und 300 m Gewehrwettbewerben

6.11.3.1 Wenn ein Athlet ohne eigenes Verschulden **mehr als drei (3) Minuten** nicht schießen kann und diese Unterbrechung nicht durch eine Fehlfunktion seiner Waffe oder Munition verursacht wurde, kann er eine zusätzliche Zeit verlangen, die der verlorenen Zeit entspricht oder die verbleibende Zeit zum Zeitpunkt der Unterbrechung, plus eine (1) Minute, wenn dies innerhalb der letzten fünf (5) Minuten des Wettbewerbs passierte.

6.11.3.2 Wenn ein Athlet ohne eigenes Verschulden **mehr als fünf (5) Minuten** unterbrechen muss und diese Unterbrechung nicht durch eine Fehlfunktion seiner Waffe oder Munition verursacht wurde, **oder wenn der Athlet an einen anderen Schießstand verlegt wird**, kann er zu Beginn seiner verbleibenden Schießzeit unbegrenzte Probeschüsse zusammen mit einer beliebigen Zeitverlängerung plus zusätzliche fünf (5) Minuten haben.

a) Standaufsichten oder Jurymitglieder müssen sicherstellen, dass eine vollständige Erklärung in einem Standbericht/Vorfallsbericht festgehalten wird; und

b) Jede Zeitgutschrift, die von der Jury oder der Standaufsicht erlaubt wird, muss dokumentiert werden, wobei der Grund in einem Standbericht/Vorfallsbericht angegeben wird.

6.11.4 Erscheint ein Athlet verspätet

Wenn ein Athlet zu spät zu einem Wettkampf kommt, kann er zwar teilnehmen, erhält aber keine zusätzliche Zeit. Wenn ein Athlet nach der Vorbereitungs- und Probezeit eintrifft, wird keine zusätzliche Probezeit gewährt, Probeschüsse sind jedoch erlaubt. Wenn nachgewiesen werden kann, dass die verspätete Ankunft eines Athleten auf Umstände zurückzuführen ist, die außerhalb seiner Kontrolle liegen, muss die Jury zusätzliche Zeit gewähren, einschließlich Zeit für Vorbereitung und Probe, sofern dies den Start des Finales nicht verzögert oder das gesamte Schießprogramm unterbricht. In diesem Fall entscheidet die Jury, wann und an welchem Schießstand der verspätete Athlet starten darf.

6.11.5 Regelwidrige Schüsse - Zu viele Schüsse in einem Bewerb oder einer Stellung

Wenn ein Athlet in einem 10 m-, 50 m- oder 300 m Wettbewerb mehr Schüsse in einem Bewerb oder einer Stellung abgibt, als im Programm vorgesehen sind,

müssen die zusätzlichen Schüsse auf dem / den letzten Wettkampfscheibe (n) annulliert werden. Wenn die Schüsse nicht identifiziert werden können, müssen die Schüsse mit dem höchsten Wert auf der letzten Wettkampfscheibe annulliert werden. Der Athlet muss auch mit einem Abzug von zwei (2) Ringen für jeden überzählig geschossenen Schuss bestraft werden, der von den Schüssen mit dem niedrigsten Wert in der ersten Serie abgezogen wird.

6.11.6 Kreuzschüsse

6.11.6.1 Kreuzschüsse von Wettkampfschüssen müssen als Fehlschüsse gewertet werden.

6.11.6.2 Wenn ein Athlet einen Probeschuss auf die Probescheibe eines anderen Athleten schießt, wird keine Strafe verhängt.

6.11.6.3 Wenn ein Athlet einen Probeschuss auf die Wettkampfscheibe eines anderen Athleten schießt, muss er mit dem Abzug von zwei (2) Ringen von seinem eigenen Ergebnis der ersten Serie bestraft werden.

6.11.6.4 Wenn ein Athlet einen bestätigten Kreuzschuss erhält und es nicht möglich ist zu bestimmen, welcher Schuss ihm gehört, muss ihm der Wert des höchsten unbestimmten Schusses gutgeschrieben werden.

6.11.6.5 Wenn es mehr Treffer auf der Wettkampfscheibe eines Athleten gibt, als im Programm vorgesehen sind, und wenn es nicht möglich ist, zu bestätigen, dass ein oder mehrere andere Athleten die Schüsse abgegeben haben, müssen die Treffer mit den höchsten Werten annulliert werden.

6.11.6.6 Wenn ein Athlet einen Schuss auf seine Scheibe ablehnen möchte, muss er dies sofort einer Standaufsicht melden.

6.11.6.7 Wenn die Standaufsicht bestätigt, dass der Athlet den oder die strittigen Schüsse nicht abgegeben hat, muss er den erforderlichen Vermerk in einem Standbericht/Vorfallsbericht und im Standregister machen und der Schuss muss annulliert werden.

6.11.6.8 Kann die Standaufsicht nicht zweifelsfrei bestätigen, dass der Athlet die umstrittenen Schüsse nicht abgegeben hat, müssen die Schüsse dem Athleten gutgeschrieben und aufgezeichnet werden.

6.11.6.9 Als Begründung für die Annullierung eines Schusses gelten folgende Gründe:

a) Wenn eine Standaufsicht durch seine Beobachtung des Athleten und der Scheibe bestätigt, dass der Athlet den Schuss nicht geschossen hat;

b) Wenn ein fehlender Schuss von einem anderen Athleten oder einer Standaufsicht ungefähr zur gleichen Zeit und innerhalb der benachbarten zwei oder drei Schießstände gemeldet wird; und

c) Bei der Verwendung von 300 m EST mit Schusssensoren sollten Kreuzschüsse nicht auf der Scheibe des Empfängers registriert werden, sondern es wird eine Anzeige im Kontrollzentrale empfangen. Der Athlet, dessen Scheibe nicht den erwarteten Schuss erhält, erhält einen Fehlschuss (Null) und einen Hinweis darauf, dass er einen Kreuzschuss abgegeben hat.

6.11.7 Störungen

Wenn ein Athlet behauptet, dass er beim Abgeben eines Schusses gestört wurde, muss er seine Waffe nach unten gerichtet halten und sofort die Standaufsicht oder das Jurymitglied informieren. Er darf andere Athleten nicht stören. Wenn die Reklamation als gerechtfertigt angesehen wird, müssen die Schüsse annulliert werden und der Athlet darf die Schüsse oder Serien wiederholen. Wenn die Reklamation nicht gerechtfertigt ist, müssen die Schüsse dem Athleten gutgeschrieben werden und er darf weiterschießen. Es wird keine Strafe verhängt.

6.11.8 Besondere Wettbewerbsbestimmungen

a) Für alle Wettbewerbe können während der Vorbereitungs- und Probezeiten Ankündigungen und / oder visuelle Anzeigen verwendet werden, um die Zuschauer über den Bewerb zu informieren. Während der Vorbereitungs- und Probezeit, sowie den Wettkampfzeiten für Ausscheidungs- und Qualifikationswettbewerbe kann Musik gespielt werden. Musik muss während des Finales gespielt werden (6.17.1.11).

b) Es ist nicht gestattet, eine Substanz auf den Boden des Schießstandes aufzubringen, um sich einen unfairen Vorteil zu verschaffen oder den Schießstand ohne Erlaubnis zu reinigen.

c) Es ist nicht gestattet, ein nicht entfernbares Klebeband oder Linien mit einem dauerhaften Permanentmarker auf den Boden anzubringen.

d) Niemand darf eine Standeinrichtung oder Ausrüstung ändern oder modifizieren.

e) Das Rauchen ist in allen von Athleten und Offiziellen benutzten Bereichen, sowie in den Zuschauerbereichen der Schießstände verboten.

f) Die Verwendung von Mobiltelefonen, Walkie-Talkies, Pagern oder ähnlichen Kommunikations- oder elektronischen Geräten durch Athleten, Trainer und Mannschaftsoffizielle auf dem Schießstand ist verboten. Alle Mobiltelefone usw. müssen ausgeschaltet oder auf lautlos gestellt werden.

g) Das Fotografieren mit Blitz ist bis zum Abschluss der Wettbewerbe verboten; und

h) Es müssen Hinweise angebracht werden, um die Zuschauer darüber zu informieren, dass Mobiltelefone im Silent-Modus betrieben werden müssen, dass Rauchen nicht erlaubt ist und dass Blitzlichtaufnahmen bis zum Abschluss der Wettbewerbe verboten sind.

6.11.9 WETTBEWERBSVERFAHREN – QUALIFIKATIONS- und AUSSCHEIDUNGSDURCHGÄNGE

6.11.9.1 10 m LUFTGEWEHR UND 10 m LUFTPISTOLE MÄNNER UND FRAUEN

Art des Wettbewerbes	Einzelwettbewerb
Name des Wettbewerbes	10 m Luftgewehr Männer 10 m Luftgewehr Junioren 10 m Luftgewehr Frauen 10 m Luftgewehr Juniorinnen 10 m Luftpistole Männer 10 m Luftpistole Junioren 10 m Luftpistole Frauen 10 m Luftpistole Juniorinnen
Anzahl der Durchgänge	Einer oder mehrere, abhängig von der Anzahl der Anmeldungen.
Schießstand	Ein geschlossener 10 m Stand muss für alle Durchgänge verwendet werden.
Scheiben	EST für alle Durchgänge.
Wertung	Luftgewehr: Zehntelwertung Luftpistole: volle Ringwertung (Ganzzahl) Qualifikationsergebnisse werden nicht ins Finale mitgenommen
Qualifikationsablauf	Die Athleten werden fünfundzwanzig (25) Minuten vor der geplanten Startzeit jedes Durchganges an den Stand gerufen. Alle Athletenkontrollen durch die Standaufsichten müssen vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit abgeschlossen sein.
Vorbereitungs- und Probezeit	Fünfzehn (15) Minuten, um eine unbegrenzte Anzahl von Probeschüssen abzugeben.
Schießablauf	Sechzig (60) Wettkampfschüsse müssen in 1 Stunde und 15 Minuten abgegeben werden. (75 Minuten)
Anzahl der Durchgänge	Idealerweise sollten alle Anmeldungen in einem Durchgang zusammengefasst werden. Wenn jedoch die Anzahl der Anmeldungen die Anzahl der auf dem Schießstand verfügbaren Scheiben übersteigt, müssen die Athleten durch Auslosung auf zwei oder mehr Durchgänge aufgeteilt werden (siehe 6.6.6.h)

Nachfolgende Durchgänge	Wenn es mehr als einen Qualifikationsdurchgang gibt, muss zwischen den Durchgängen eine Pause von fünfzehn (15) Minuten eingehalten werden, bevor die Athleten an die Stände gerufen werden. Auch sollten die Athleten ihre Ausrüstung wegräumen können und die RTS-Jury die Scheiben überprüfen und falls notwendig erneuern.
Anzahl der Qualifizierten	Die besten acht (8) Athleten aller Durchgänge erreichen das Finale. Gleiche Ergebnisse werden durch die ISSF-Ringgleichheit-Regel 6.15 entschieden.

6.11.9.2 50 m GEWEHR 3 STELLUNG MÄNNER UND FRAUEN

Art des Wettbewerbes	Einzelwettbewerb
Name des Wettbewerbes	50 m Gewehr 3 Stellung Männer 50 m Gewehr 3 Stellung Junioren 50 m Gewehr 3 Stellung Frauen 50 m Gewehr 3 Stellung Juniorinnen
Anzahl der Durchgänge	Einer oder mehrere, abhängig von der Anzahl der Anmeldungen.
Schießstand	Ein 50 m Außenschießstand muss für alle Durchgänge verwendet werden.
Scheiben	EST für alle Durchgänge.
Wertung	volle Ringwertung (Ganzzahl)
Qualifikationsablauf	Die Athleten werden fünfundzwanzig (25) Minuten vor der geplanten Startzeit jedes Durchganges an den Stand gerufen. Alle Athletenkontrollen durch die Standaufsichten müssen vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit abgeschlossen sein.
Vorbereitungs- und Probezeit	Fünfzehn (15) Minuten, um eine unbegrenzte Anzahl von Probeschüssen abzugeben.
Schießablauf	Zwanzig (20) Wettkampfschüsse in jeder Stellung, in der Abfolge knieend, liegend, stehend, in einer Gesamtzeit von 1 Stunde und 30 Minuten. (90 Minuten)
Anzahl der Durchgänge	Wenn die Anzahl der Athleten die nutzbare Kapazität der Schießanlage übersteigt, müssen Ausscheidungsdurchgänge durchgeführt werden. Wenn es auf dem 50-m-Anlage genügend Schießstände gibt, um die Gesamtzahl der Teilnehmer aufzunehmen, sind Ausscheidungsdurchgänge nicht erforderlich
Ausscheidungsablauf	Ausscheidungsdurchgänge sollten am Tag vor dem Qualifikationsdurchgang geplant werden. Die Zuordnung der

	Athleten zu den Scheiben erfolgt gemäß den veröffentlichten Startlisten für jede Durchgang. Die Startlisten für die Ausscheidungsdurchgänge werden wie folgt erstellt: Durchgang 1 – nach dem Zufallsprinzip bis zur maximal verfügbaren Anzahl an Schießständen. Durchgang 2 – Die 30 besten Athleten der Weltrangliste, die am Wettbewerb teilnehmen, nach dem Zufallsprinzip + Zufallsprinzip bis zur maximal verfügbaren Anzahl an Schießständen. Durchgang 3 – Zufällig bis zum Maximum der verfügbaren Schießstände.
Nachfolgende Durchgänge	Wenn es mehr als einen Qualifikationsdurchgang gibt, muss eine Pause von dreißig (30) Minuten eingelegt werden, bevor die Athleten der folgenden Durchgänge an die Feuerlinie gerufen werden, damit die Athleten ihre Ausrüstung wegräumen können und die RTS-Jury die Scheiben überprüfen kann. Die Athleten werden wie bei Durchgang 1 an die Stände gerufen.
Anzahl der qualifizierten Athleten	Die Qualifikation muss aus einer proportionalen Anzahl der bestplatzierten Athleten jedes Ausscheidungsdurchganges unter Berücksichtigung der Gesamtzahl der Anmeldungen bestehen. Die Anzahl der Athleten jedes Durchganges, die sich qualifizieren, sollte so schnell wie möglich bekannt gegeben werden. Die maximale Anzahl an Athleten, die von der Ausscheidung zur Qualifikation aufsteigen, hängt von der Anzahl der am Austragungsort verfügbaren Schießstände ab. Die Mindestanzahl beträgt zwölf (12). Die Zahlen werden mithilfe der folgenden Formel berechnet: Die nutzbare Anzahl der Schießstände wird durch die Gesamtzahl der Athleten auf den Startlisten multipliziert und mit der Anzahl der Athleten auf der Startliste für jeden Durchgang geteilt. z.B. 60 Schießstände und 101 Athleten: 1. Staffel: 54 Athleten 60 ÷ 101 x 54 = 32,08 (32) Athleten 2. Staffel: 47 Athleten 60 ÷ 101 x 47 = 27,92 (28) Athleten

	Die gleiche Formel wird verwendet, wenn 2 oder 3 Durchgänge vorhanden sind.

6.11.9.3 50 m GEWEHR LIEGEND MÄNNER UND FRAUEN

Art des Wettbewerbes	Einzelwettbewerb
Ablauf der Wettbewerbe Reihung	Die Wettbewerbe bestehen aus einem Durchgang, es sei denn, die Standkapazität reicht für die Anzahl der Teilnehmer nicht aus. Es gibt kein Finale. Über die Medaillen wird anhand der Reihung nach dem Qualifikationsdurchgang entschieden.
Name des Wettbewerbes	50 m Gewehr liegend Männer 50 m Gewehr liegend Junioren 50 m Gewehr liegend Frauen 50 m Gewehr liegend Juniorinnen
Anzahl der Durchgänge	Einer oder mehrere, abhängig von der Anzahl der Anmeldungen.
Schießstand	Ein 50 m Außenschießstand muss für alle Durchgänge verwendet werden.
Scheiben	EST für alle Durchgänge.
Wertung	Zehntelwertung für alle Durchgänge
Vorbereitungs- und Probezeit Schießablauf Anzahl der Durchgänge Ausscheidungsablauf	Die Athleten werden fünfundzwanzig (25) Minuten vor der geplanten Startzeit jedes Durchganges an den Stand gerufen. Alle Athletenkontrollen durch die Standaufsichten müssen vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit abgeschlossen sein. Fünfzehn (15) Minuten, um eine unbegrenzte Anzahl von Probeschüssen abzugeben. Sechzig (60) Wettkampfschüsse werden in 50 Minuten geschossen. Wenn die Anzahl der Athleten die nutzbare Kapazität der Schießanlage übersteigt, sind zwei oder mehr Ausscheidungsdurchgänge erforderlich. Die Zuordnung der Athleten zu den Scheiben erfolgt gemäß den veröffentlichten Startlisten für jede Durchgang. Die Startlisten für die Ausscheidungsdurchgänge werden wie folgt erstellt: Durchgang 1 – nach dem Zufallsprinzip bis zur maximal verfügbaren Anzahl an Schießständen.

	Durchgang 2 - nach dem Zufallsprinzip bis zur maximal verfügbaren Anzahl an Schießständen Durchgang 3 – nach dem Zufallsprinzip bis zur maximal verfügbaren Anzahl an Schießständen
Nachfolgende Durchgänge	Wenn es mehr als einen Qualifikationsdurchgang gibt, muss eine Pause von dreißig (30) Minuten eingelegt werden, bevor die Athleten der folgenden Durchgänge an die Feuerlinie gerufen werden, damit die Athleten ihre Ausrüstung wegräumen können und die RTS-Jury die Scheiben überprüfen kann. Die Athleten werden wie bei Durchgang 1 an die Stände gerufen.
Anzahl der qualifizierten Athleten	Die Qualifikation muss aus einer proportionalen Anzahl der bestplatzierten Athleten jedes Ausscheidungsdurchganges unter Berücksichtigung der Gesamtzahl der Anmeldungen bestehen. Die Anzahl der Athleten jedes Durchganges, die sich qualifizieren, sollte so schnell wie möglich bekannt gegeben werden. Die maximale Anzahl an Athleten, die von der Ausscheidung zur Qualifikation aufsteigen, hängt von der Anzahl der am Austragungsort verfügbaren Schießstände ab. Die Mindestanzahl beträgt zwölf (12). Die Zahlen werden nach der gleichen Formel wie beim 50 m 3 Stellungswettbewerb berechnet.

6.11.9.4 300 m GEWEHR LIEGEND MÄNNER UND FRAUEN

Der Wettbewerb wird auf die gleiche Weise wie für das 50-m-Liegendgewehr durchgeführt, jedoch mit folgenden Unterschieden:

Schießstand	Ein 300 m Außenschießstand muss für alle Durchgänge verwendet werden.
Wertung	volle Ringwertung (Ganzzahl)
EST-Wertung Betrieb mit Grube oder Scheibenträger (Papierscheiben)	Sechzig (60) Wettkampfschüsse werden in 50 Minuten geschossen. Sechzig (60) Wettkampfschüsse werden in 1 Stunde und 15 Minuten geschossen.

6.11.9.5 300 m STANDARDGEWEHR MÄNNER UND FRAUEN

Der Wettbewerb wird auf die gleiche Weise wie für das 50-m-Gewehr 3 Stellung durchgeführt, jedoch mit folgenden Unterschieden:

EST-Wertung	Zwanzig (20) Wettkampfschüsse in jeder Stellung in einer Gesamtzeit von 1 Stunde und 45 Minuten.
Betrieb mit Grube oder Scheibenträger (Papierscheiben)	Zwanzig (20) Wettkampfschüsse in jeder Stellung in 2 Stunde und 15 Minuten.

6.11.9.6 25 m SCHNELLFEUERPISTOLE MÄNNER

Art des Wettbewerbes	Einzelwettbewerb
Name des Wettbewerbes	25 m Schnellfeuerpistole Männer 25 m Schnellfeuerpistole Junioren
Anzahl der Durchgänge	2 Durchgänge
Anzahl der Etappen	Einer oder mehrere, abhängig von der Anzahl der Anmeldungen.
Schießstand	Ein 25 m Außenstand muss für alle Durchgänge verwendet werden.
Scheiben	EST für alle Durchgänge.
Wertung	volle Ringwertung (Ganzzahl)
Qualifikationsablauf	Die Athleten werden dreizehn (13) Minuten vor der geplanten Startzeit jedes Durchganges an den Stand gerufen. Alle Athletenkontrollen durch die Standaufsichten müssen vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit abgeschlossen sein.
Vorbereitungs- und Probezeit	Drei (3) Minuten Vorbereitungszeit für beide Abschnitte, gefolgt von einer Probeserie in 8 Sekunden in jedem Durchgang.
Schießablauf	Dreißig (30) Wettkampfschüsse in jedem Abschnitt.
Anzahl der Durchgänge	Jeder Abschnitt besteht aus 2 Serien mit fünf Schüssen in 8 sec, 2 Serien mit fünf Schüssen in 6 sek und 2 Serien mit fünf Schüssen in 4 sek. (In jeder Serie wird nur ein Schuss auf jede Scheibe geschossen)
Nachfolgende Durchgänge	Für jeden Abschnitt müssen alle Athleten den ersten Durchgang absolvieren, bevor sie den zweiten Durchgang beginnen dürfen.

	Wenn es mehr als einen Qualifikationsdurchgang gibt, muss zwischen den Durchgängen eine Pause von fünfzehn (15) Minuten eingehalten werden, bevor die Athleten an die Stände gerufen werden. Auch sollten die Athleten ihre Ausrüstung wegräumen können und die RTS-Jury die Scheiben überprüfen und falls notwendig erneuern.
Anzahl der Qualifizierten	Die besten sechs (6) aus der Qualifikation erreichen das Finale.
Gleichstand	Gleiche Ergebnisse von Athleten werden durch die ISSF-Ringgleichheit-Regel 6.15.1 entschieden.

6.11.9.7 25 m PISTOLE FRAUEN / 25 m ZENTRALFEUERPISTOLE MÄNNER

Art des Wettbewerbes	Einzelwettbewerb
Name des Wettbewerbes	25 m Pistole Frauen 25 m Pistole Juniorinnen 25 m Pistole Junioren 25 m Zentralfeuerpistole Männer
Anzahl der Durchgänge	2 Durchgänge (Präzision Durchgang/Schnellfeuer Durchgang)
Anzahl der Etappen	Einer oder mehrere, abhängig von der Anzahl der Anmeldungen.
Schießstand	Ein 25 m Außenstand muss für alle Durchgänge verwendet werden.
Scheiben	EST für alle Durchgänge.
Wertung	volle Ringwertung (Ganzzahl)
Qualifikationsablauf	Die Athleten werden dreizehn (13) Minuten vor der geplanten Startzeit jedes Durchganges an den Stand gerufen. Alle Athletenkontrollen durch die Standaufsichten müssen vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit abgeschlossen sein.
Vorbereitungs- und Probezeit	Drei (3) Minuten Vorbereitungszeit in beiden Präzisions- und Schnellfeuerdurchgänge. Eine Probeserie von 5 Schüssen in jedem Durchgang.
Schießablauf	Dreißig (30) Schüsse im Präzisionsdurchgang und dreißig (30) Schüsse im Schnellfeuerdurchgang. Für jeden Abschnitt müssen alle Athleten den ersten Durchgang absolvieren, bevor sie den zweiten Durchgang beginnen dürfen.
Nachfolgende Durchgänge	Wenn es mehr als einen Qualifikationsdurchgang gibt, muss zwischen den Durchgängen eine Pause von fünfzehn (15) Minuten eingehalten werden, bevor die Athleten an die Stände gerufen werden. Auch sollten die Athleten ihre Ausrüstung

	wegräumen können und die RTS-Jury die Scheiben überprüfen und falls notwendig erneuern.
Anzahl der Qualifizierten	Die besten acht (8) aus der Qualifikation erreichen das Finale. (25 m Pistole Frauen und 25 m Pistole Juniorinnen)
Gleichstand	Gleiche Ergebnisse von Athleten werden durch die ISSF-Ringgleichheit-Regel 6.15.1 entschieden.

6.11.9.8 50 m PISTOLE MÄNNER UND JUNIOREN

Art des Wettbewerbes	Einzelwettbewerb
Ablauf der Wettbewerbe	Die Wettbewerbe bestehen aus einem Durchgang, es sei denn, die Standkapazität reicht für die Anzahl der Teilnehmer nicht aus.
Reihung	Es gibt kein Finale. Über die Medaillen wird anhand der Reihung nach dem Qualifikationsdurchgang entschieden.
Name des Wettbewerbes	50 m Pistole Männer 50 m Pistole Junioren
Anzahl der Durchgänge	Einer oder mehrere, abhängig von der Anzahl der Anmeldungen.
Schießstand	Ein 50 m Außenschießstand muss für alle Durchgänge verwendet werden.
Scheiben	EST für alle Durchgänge.
Wertung	volle Ringwertung (Ganzzahl) mit Innenringzehner
Qualifikations-/Ausscheidungsablauf	Die Athleten werden fünfundzwanzig (25) Minuten vor der geplanten Startzeit jedes Durchganges an den Stand gerufen. Alle Athletenkontrollen durch die Standaufsichten müssen vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit abgeschlossen sein.
Vorbereitungs- und Probezeit	Fünfzehn (15) Minuten, um eine unbegrenzte Anzahl von Probeschüssen abzugeben.
Schießablauf	Sechzig (60) Wettkampfschüsse werden in 1 Stunde und 30 Minuten geschossen.
Anzahl der Durchgänge	Wenn die Anzahl der Athleten die nutzbare Kapazität der Schießanlage übersteigt, sind zwei oder mehr Ausscheidungsdurchgänge erforderlich.
Ausscheidungsablauf	Die Zuordnung der Athleten zu den Scheiben erfolgt gemäß den veröffentlichten Startlisten für jede Durchgang.
Startlisten	Die Startlisten für die Ausscheidungsdurchgänge werden in Übereinstimmung der ISSF-Regel 6.6.6.1 erstellt.

Nachfolgende Durchgänge	Wenn es mehr als einen Ausscheidungsdurchgang gibt, muss eine Pause von dreißig (30) Minuten eingelegt werden, bevor die Athleten der folgenden Durchgänge an die Feuerlinie gerufen werden, damit die Athleten ihre Ausrüstung wegräumen können und die RTS-Jury die Scheiben überprüfen kann.
Anzahl der qualifizierten Athleten	Die Qualifikation muss aus einer proportionalen Anzahl der bestplatzierten Athleten jedes Ausscheidungsdurchganges unter Berücksichtigung der Gesamtzahl der Anmeldungen bestehen. Die Anzahl der Athleten jedes Durchganges, die sich qualifizieren, sollte so schnell wie möglich bekannt gegeben werden. Die maximale Anzahl an Athleten, die von der Ausscheidung zur Qualifikation aufsteigen, hängt von der Anzahl der am Austragungsort verfügbaren Schießstände ab.
Gleichstand	Gleiche Ergebnisse von Athleten werden durch die ISSF-Ringgleichheit-Regel 6.15.1 entschieden.

6.11.9.9 25 m STANDARDPISTOLE MÄNNER UND JUNIOREN

Art des Wettbewerbes	Einzelwettbewerb
Name des Wettbewerbes	25 m Standardpistole Männer 25 m Standardpistole Junioren
Anzahl der Durchgänge	3 Durchgänge
Anzahl der Etappen	Einer oder mehrere, abhängig von der Anzahl der Anmeldungen.
Schießstand	Ein 25 m Außenschießstand muss für alle Durchgänge verwendet werden.
Scheiben	EST für alle Durchgänge.
Wertung	volle Ringwertung (Ganzzahl)
Qualifikationsablauf	Die Athleten werden dreizehn (13) Minuten vor der geplanten Startzeit jedes Durchganges an den Stand gerufen. Alle Athletenkontrollen durch die Standaufsichten müssen vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit abgeschlossen sein.
Vorbereitungs- und Probezeit	Drei (3) Minuten Vorbereitung 1 Probeserie von 5 Schüssen in 150 sek..
Schießablauf	20 (20) Schüsse in jedem Durchgang (60 Schuss insgesamt) Der erste Durchgang besteht aus 4 Serien zu je 5 Schuss in 150 sek. Der zweite Durchgang besteht aus 4 Serien zu je 5 Schuss in 20 sek.

	Der dritte Durchgang besteht aus 4 Serien zu je 5 Schuss in 10 sek.
Nachfolgende Durchgänge	Wenn es mehr als einen Qualifikationsdurchgang gibt, muss eine Pause von dreißig (30) Minuten eingelegt werden, bevor die Athleten der folgenden Durchgänge an die Feuerlinie gerufen werden, damit die Athleten ihre Ausrüstung wegräumen können und die RTS-Jury die Scheiben überprüfen kann.
Gleichstand	Gleiche Ergebnisse von Athleten werden durch die ISSF-Ringgleichheit-Regel 6.15.1 entschieden.

6.11.9.10 Flinte Trap und Skeet Qualifikationsregeln sind im Abschnitt 9.8 und 9.10 ersichtlich

In Arbeit

6.11.10 **Mannschaftswettbewerbe**

6.11.10.1 **Allgemeines**

6.11.10.2 Mannschaft:

Drei Athleten derselben Nation und desselben Geschlechts.

6.11.10.3 Alle Mannschaftswettbewerbe bestehen nur aus dem Qualifikationsteil.

Es gibt kein Finale.

6.11.10.4 Für alle Durchgänge müssen elektronische Scheiben verwendet werden.

6.11.10.5 Das Ergebnis der Mannschaft ist das kombinierte Ergebnis der drei Mannschaftsathleten aus dem Ausscheidungs-/Qualifikationsdurchgang der Einzelwettbewerbe.

6.11.10.6 Alle Athleten müssen am Wettkampf teilnehmen. RPO-Athleten können nicht Teil der Mannschaft sein.

6.11.10.7 Wenn der Wettbewerb einen Ausscheidungsdurchgang hat, stammt die Mannschaftswertung aus dem Ausscheidungsdurchgang des Wettbewerbs.

6.11.10.8 Ergebnisgleichheit für den Aufstieg in den nächsten Durchgang wird gemäß den allgemeinen Technischen Regeln des ISSF entschieden.

6.11.10.9 Die Allgemeinen Technischen Regeln des ISSF gelten für Angelegenheiten, die in diesen Regeln nicht erwähnt sind.

6.11.10.10 Die Jury entscheidet über unregelmäßige oder umstrittene Angelegenheiten gemäß den Allgemeinen Technischen Regeln für jeden Wettbewerb.

6.11.10.11 Alle Strafen werden gemäß den ISSF-Regeln verhängt.

6.12 VERHALTENSREGELN FÜR SPORTLER UND OFFIZIELLE

6.12.1 Während der ISSF-Meisterschaften ist keine Art von Demonstration oder politischer, religiöser oder rassistischer Propaganda erlaubt.

6.12.2 Jede Mannschaft muss einen Mannschaftsführer haben, der für die Aufrechterhaltung der Disziplin innerhalb der Mannschaft verantwortlich ist. Ein Athlet kann als Mannschaftsführer ernannt werden. Der Mannschaftsführer muss im Interesse der Sicherheit, der effizienten Durchführung des Wettkampfes und der guten Sportlichkeit jederzeit mit den Wettkampfverantwortlichen zusammenarbeiten.

6.12.3 **Der Mannschaftsführer ist verantwortlich für:**

a) Ausfüllen der notwendigen Anmeldungen mit genauen Informationen und Vorlage bei zuständigen Funktionären innerhalb der festgelegten Fristen.

b) Mit dem Programm vertraut zu sein.

c) Die Mannschaftsmitglieder müssen sich an den vorgesehenen Schießständen und zu den richtigen Zeiten mit genehmigter Ausrüstung melden.

d) Überprüfung der Ergebnisse und Einreichung von Protesten, falls erforderlich.

e) Beobachtung von vorläufigen und offiziellen Bekanntmachungen, Ergebnissen und Ankündigungen.

f) Entgegennahme offizieller Informationen und Information der Mannschaftsmitglieder; und

g) Vertretung der Mannschaft bei allen offiziellen Aktivitäten

6.12.4 **Der Athlet ist verantwortlich für:**

a) Er meldet sich zum richtigen Zeitpunkt an seinem Schießstand und ist schussbereit mit seiner Ausrüstung, die diesen Regeln entspricht.

b) Er nimmt seine Schussposition an seinem vorgesehenen Schießstand ein, so dass er benachbarte Athleten nicht stört; und

c) Sich so zu verhalten, dass er die Leistungen anderer Athleten nicht stört oder beeinträchtigt. Wenn nach Ansicht der Jury das Verhalten oder die Handlungen eines Athleten andere Athleten stören, kann dem Athleten je nach den

Umständen eine Verwarnung, eine Strafe oder eine Disqualifikation auferlegt werden.

6.12.5 Coaching während eines beliebigen Wettbewerbes

6.12.5.1 In allen Fällen ist nonverbales Coaching erlaubt, das geschriebene Wort ist nonverbal. In 50 m 3-Stellung-Finalen ist das mündliche Coaching nur während der Wechselzeiten erlaubt. An der Feuerlinie darf ein Athlet nur mit Jurymitgliedern oder Standaufsichten sprechen. Coaching während des Trainings ist erlaubt, darf aber andere Athleten nicht stören.

6.12.5.2 Wenn ein Athlet während einer Ausscheidung oder Qualifikation mit seinem Trainer oder Mannschaftsfunktionär sprechen möchte, muss der Athlet seine Waffe entladen und diese bei geöffnetem Verschluss und mit eingelegter Sicherheitsfahne an der Feuerlinie in einen sicheren Zustand zurücklassen. Ein Athlet darf die Feuerlinie nur nach Benachrichtigung einer Standaufsicht verlassen, ohne andere Sportler zu stören.

6.12.5.3 Wenn ein Trainer oder Mannschaftsfunktionär mit einem Mannschaftsmitglied an der Feuerlinie sprechen möchte, darf der Mannschaftsfunktionär den Athleten nicht direkt kontaktieren oder sprechen, während er sich an der Feuerlinie befindet. Der Mannschaftsfunktionär muss die Erlaubnis einer Standaufsicht oder eines Jurymitglieds einholen, der den Athleten von der Feuerlinie ruft.

6.12.5.4 Wenn ein Mannschaftsfunktionär oder Athlet die Trainerregeln verletzt, muss beim ersten Mal eine Verwarnung ausgesprochen werden. In wiederholten Fällen müssen zwei (2) Ringe vom Ergebnis des Athleten abgezogen werden und der Mannschaftsfunktionär muss die Umgebung der Feuerlinie verlassen.

6.12.6 Strafen bei Regelverstößen

6.12.6.1 Entscheidungen über offenen und versteckten Regelverstößen

Die Jury muss Regelverstöße nach diesen Standards entscheiden:

a) Im Falle eines offenen Regelverstoßes muss zuerst eine Verwarnung (Gelbe Karte) gegeben werden, damit der Athlet die Möglichkeit hat, den Fehler zu beheben. Wann immer möglich, sollte die Verwarnung während des Trainings oder der Vorbereitungs- und Probezeit erfolgen. Wenn der Athlet den Fehler nicht gemäß den Anweisungen der Jury korrigiert, müssen zwei (2) Ringe von seinem Ergebnis abgezogen werden. Wenn der Athlet den Fehler nach Erhalt eines Abzugs (Grüne Karte) immer noch nicht korrigiert, muss die Disqualifikation (Rote Karte) (DSQ) verhängt werden. oder

b) Im Falle eines versteckten Regelverstoßes, muss bei absichtlicher Verschleierung des Fehlers eine Disqualifikation (Rote Karte) (DSQ) verhängt werden; oder

c) Wenn ein Athlet bei der Aufforderung zur Erklärung eines Vorfalls bewusst und wissentlich falsche Angaben macht, müssen zwei (2) Ringe abgezogen werden oder in schwerwiegenden Fällen kann eine Disqualifikation verhängt werden.

6.12.6.2 Im Falle eines Zuwiderhandelns der ISSF-Regeln oder der Anweisungen der Standaufsicht oder der Jury, können dem Athleten von einem Jurymitglied oder der Jury folgende Strafen auferlegt werden.

a) **Verwarnung (Gelbe Karte**). Eine Verwarnung muss in Worten so ausgedrückt werden, dass kein Zweifel daran besteht, dass es sich um eine Verwarnung handelt und es muss die gelbe Karte gezeigt werden. Es ist jedoch nicht notwendig, anderen Strafen einer Verwarnung voranzustellen. Die Verwarnungen müssen in einem Standbericht/Vorfallsbericht eingetragen und im Standregister vermerkt werden. Eine Verwarnung kann von einem einzelnen Jurymitglied gegeben werden. Eine ausgesprochene Verwarnung ist bei jedem weiteren Verstoß fortzusetzen.

b) **Abzug (Grüne Karte).** Ein einzelnes Jurymitglied kann einen Ringabzug von der Wertung vornehmen, indem er eine **Grüne Karte** mit dem Wort „**Abzug**“ vorzeigt. In den meisten Fällen erfolgt ein Abzug von zwei (2) Ringen, Ausnahmen sind jedoch in der entsprechenden Regel aufgeführt, z. B. für verspätete Schüsse oder Trockenschüsse im Finale. Abzüge müssen auf einem Standbericht/Vorfallsbericht notiert werden, auf dem Druckerstreifen und im Standregister vermerkt und unverzüglich der RTS-Jury gemeldet werden. Abzügen muss nicht unbedingt eine Verwarnung vorangehen.

c) **Disqualifikation (Rote Karte) (DSQ).** Ein Athlet muss disqualifiziert werden (DSQ), wenn er eine Kontrolle nach dem Wettbewerb (6.7.9.1) nicht bestanden hat oder gegen Flinten Regel 9.4.1.1 oder 9.4.3.2 d verstoßen hat. Eine Disqualifikation aus anderen Gründen kann nur durch Beschluss einer Mehrheit der Jury erfolgen. Die Disqualifikation eines Athleten wird von der Jury durch das Zeigen einer **Roten Karte** mit dem Wort **"Disqualifikation"** ausgedrückt. Wenn ein Athlet während irgendeiner Phase eines Wettbewerbes disqualifiziert wird (Ausscheidung, Qualifikation oder Finale), müssen die Ergebnisse für diesen Athleten für alle Durchgänge dieses Wettbewerbes gelöscht werden und der Athlet muss am Ende der Ergebnisliste mit einer Anmerkung versehen werden, warum der Athlet disqualifiziert wurde.

d) **Unsportliches Verhalten (DQB).** Wird ein Athlet wegen einer schwerwiegenden Verletzung der Sicherheit oder wegen körperlicher Misshandlung eines Wettkampffunktionärs oder eines anderen Athleten (Regel 6.12.6.4) disqualifiziert, wie von einer Mehrheit der Jury entschieden, werden alle Ergebnisse für diesen Athleten für alle Bewerbe in der Meisterschaft gelöscht und die Anmerkungen müssen mit DQB gekennzeichnet werden

e) **Anti-Doping-Verstoß (AD-DSQ**). Wenn ein Athlet wegen eines Anti-Doping-Verstoßes disqualifiziert wird, müssen alle Ergebnisse für diesen Athleten für alle Wettbewerbe in dieser Meisterschaft gelöscht werden und in der Anmerkung muss AD-DSQ angegeben sein.

f) Strafen sollten sowohl mit einer verbalen Erklärung als auch mit dem Zeigen von gelben, grünen oder roten Karten ausgedrückt werden. Die Größe der Strafkarten sollte ca. 70 mm x 100 mm betragen.

g) Eine Mannschaft, dessen Mitglied disqualifiziert wurde, darf nicht gewertet werden und muss in der Ergebnisliste mit der Anmerkung "DSQ" gekennzeichnet werden.

h) Wenn eine Strafe oder Disqualifikation vorliegt, muss ein Jurymitglied Anmerkungen zu den Ergebnislisten abgeben oder genehmigen, um die Strafe oder Disqualifikation zu erklären.

6.12.6.3 Schwerwiegende Sicherheitsverletzungen

a) Wenn die Jury feststellt, dass ein Athlet eine Waffe in gefährlicher Weise handhabt oder eine Sicherheitsregel in gefährlicher Art und Weise verletzt hat, muss der Athlet disqualifiziert werden (DSQ) 6.2.2

6.12.6.4 **Körperlicher Missbrauch eines Offiziellen oder Athleten**

Ein Athlet oder Mannschaftsfunktionär, der mit einem Jurymitglied, einem Schiedsrichter, einer Standaufsicht, einem anderen Wettkampffunktionär oder einem anderen Athleten in physischem Kontakt tritt, indem er ihn angreift, schiebt, schubst, schlägt oder ähnliches, kann von der weiteren Teilnahme an einer Meisterschaft ausgeschlossen werden. Ein solcher physische Missbrauch muss dem Vorsitzenden der Jury gemeldet werden, der für die Aufsicht über diesen Bereich verantwortlich ist. Ein oder mehrere Zeugen oder körperliche Beweise müssen den mutmaßlichen Missbrauch bestätigen. Die Jury muss dann entscheiden, ob der Athlet oder der Mannschaftsoffizielle von dieser Meisterschaft ausgeschlossen werden kann. Gegen eine Ausschlussentscheidung kann Berufung bei der Berufungsjury eingelegt werden (6.16.6). Wenn die Jury oder das Berufungsjury zu dem Schluss kommt, dass der Missbrauch derart schwerwiegend ist, dass weitere Sanktionen gerechtfertigt sind, können sie zusätzlich zum Ausschluss des Athleten oder des Mannschaftsoffiziellen aus der laufenden Meisterschaft auch den Fall für weitere Überlegungen an die Ethikkommission des ISSF verweisen (3.12.3.5, Anhang "CE").

6.13 FUNKTIONSSTÖRUNGEN

6.13.1 Eine Funktionsstörung tritt auf, wenn eine Waffe beim Ziehen des Abzuges kein Projektil abfeuert.

6.13.2 Funktionsstörungen können entweder ZULÄSSIG oder NICHT ZULÄSSIG sein.

6.13.2.1 Zulässige Funktionsstörungen sind:

a) Eine Patrone zündet nicht.

b) Eine Kugel oder ein Geschoss bleibt im Lauf stecken; oder

c) Die Waffe schießt nicht oder funktioniert nicht richtig und der Auslösemechanismus wurde freigegeben.

6.13.2.2 Nicht erlaubte Funktionsstörungen sind:

a) Der Athlet hat den Verschluss seiner Waffe geöffnet.

b) Die Sicherung wurde aktiviert.

c) Der Athlet hat seine Waffe nicht richtig geladen.

d) Der Athlet hat den Abzug nicht betätigt; oder

e) Die Funktionsstörung beruht auf einer Ursache, die der Athlet vernünftigerweise hätte beheben können.

f) Bei Verwendung eines elektronischen Abzugs fällt die Batterie aus.

6.13.3 Wenn ein Athlet eine Waffen- oder eine Munitionsfunktionsstörung hat, kann er diesen reparieren und weiterschießen oder, wenn die Funktionsstörung eine ZULÄSSIGE Funktionsstörung war, kann er mit einer anderen Waffe des gleichen Typs und Kalibers, die diesen Regeln entspricht, weiterschießen. Die Ersatzwaffe wird einer gezielten Prüfung unterzogen.

6.13.4 Für die Reparatur oder den Austausch einer Waffe nach einer Funktionsstörung in 10 m, 50 m und 300 m Gewehr- oder Pistolenausscheidung- oder Qualifikationsrundendarf keine Zeitgutschrift gegeben werden, aber die Jury kann einem Athleten nach der Reparatur oder dem Austausch einer funktionsgestörten Waffe zusätzliche Probeschüsse erlauben, wenn es eine ZULÄSSIGE Funktionsstörung war.

6.13.5 Spezifische Regeln für Funktionsstörung bei 25 m Pistolenbewerben finden sich in Regel 8.9.3.

6.13.6 Spezifische Regeln für Funktionsstörungen im Finale finden sich in den Regeln 6.17.1.6, 6.17.4.m und 6.17.5.l.

6.13.7 Standaufsichten oder Jurymitglieder müssen sicherstellen, dass Funktionsstörungen im Standbericht/Vorfallsbericht oder in Berechnungsformular für Funktionsstörungen und im Standregister dokumentiert werden.

6.14 WERTUNGS- UND ERGEBNISVERFAHREN

6.14.1 Das RTS-Büro muss die vorläufigen Ergebnisse so schnell wie möglich nach jedem Durchgang, jeder Etappe und jedem Abschluss eines Wettbewerbes auf der Standanzeige veröffentlichen.

6.14.2 Offizielle Endergebnisse müssen nach Ablauf der Protestzeit in der Hauptanzeige veröffentlicht werden.

6.14.3 Ergebnisverteilung: Der Veranstalter muss die Verteilung der vorläufigen und offiziellen Endergebnisse an alle Wettkampffunktionäre, teilnehmenden Mannschaften und Medien vornehmen. Dies kann durch die Verteilung von Papier- oder elektronischen Ergebnislisten (siehe 6.6.5 b, Nachhaltigkeitsprinzip) erfolgen.

6.14.4 Nach jeder ISSF-Meisterschaft wird das ISSF-Hauptquartier ein elektronisches (Online-) offizielles Ergebnisheft erstellen. Das offizielle Ergebnisheft für jede Meisterschaft muss enthalten:

a) ein Inhaltsverzeichnis;
b) eine Ergebniszertifizierungsseite, die vom Technischen Delegierten und allen Jury-Vorsitzenden zu unterzeichnen ist;
c) eine Liste der Wettbewerbsfunktionäre;
d) eine Liste der Nennungen nach Nation und nach Wettbewerb;
e) der Wettbewerbsplan;
f) eine namentliche Liste der Medaillengewinner;
g) einen Medaillenspiegel nach Nation;
h) eine Liste von neuen und eingestellten Rekorden; und
i) alle Endergebnisse in der Standardreihenfolge der ISSF-Wettbewerbe wie folgt:

1) Männer 10 m, 50 m und 300 m Gewehrbewerbe;
2) Männer 10 m, 25 m und 50 m Pistolenbewerbe;
3) Männer Trap, Skeet und Double Trap Bewerbe;
4) Männer 10 m und 50 m Laufende Scheibe Bewerbe;
5) Männer Mannschaftswettbewerbe
6) Frauen 10 m, 50 m und 300 m Gewehrbewerbe;
7) Frauen 10 m und 25 m Pistolenbewerbe;
8) Frauen Trap, Skeet und Double Trap Bewerbe;
9) Frauen 10 m Laufende Scheibe Bewerbe.
10) Frauen Mannschaftswettbewerbe
11) Mixed Team 10 m, 25 m, 50 m, 300 m, Trap und Skeet

6.14.4.1 Diese Listen müssen die vollständigen Namen enthalten, wie sie in den ISSF-ID-Nummern verwendet werden: Familienname (in Großbuchstaben), vollständiger Vorname (nur großgeschriebener Anfangsbuchstabe), Bib-(Start)Nummern und die Nation (offizielle IOC-Abkürzung) jedes Athleten.

6.14.4.2 Die folgenden Abkürzungen werden gegeben falls in den Ergebnislisten verwendet:

DNF	Wettkampf nicht beendet
DNS	nicht gestartet
DSQ	Disqualifiziert
DQB	Disqualifikation für unsportliches Verhalten
WR	Neuer Weltrekord
QWR	Neuer Qualifikationsweltrekord
EWR	Weltrekord eingestellt
EQWR	Qualifikationsweltrekord eingestellt
WRJ	Neuer Weltrekord Junior
QWRJ	Neuer Qualifikationsweltrekord Junior
EWRJ	Weltrekord Junior eingestellt
EQWRJ	Qualifikationsweltrekord Junior eigestellt
OR	Neuer Olympischer Rekord
EOR	Olympischer Rekord eigestellt
QOR	Neuer Qualifikation Olympischer Rekord
EQOR	Qualifikation Olympischer Rekord eingestellt
MQS	Mindestqualifikationsergebnis
RPO	Nur Ranglistenpunkte
OOC	Außer Konkurrenz

6.14.5 Die offiziellen Endergebnisse müssen von einem Mitglied der RTS-Jury überprüft und unterzeichnet werden, um ihre Richtigkeit zu bestätigen.

6.14.6 Alle Unregelmäßigkeiten, Strafen, Fehlschüsse, Funktionsstörungen, erlaubte Zeitgutschriften, wiederholte Schüsse / Serien oder die Annullierung von Schüssen usw. müssen deutlich gekennzeichnet und in einem Standbericht/Vorfallsbericht und dem Standregister, Druckerstreifen von einer Standaufsicht und / oder Jurymitglied protokolliert werden. Kopien der ausgefüllten Standberichte/Vorfallsberichte (Formular IR) müssen sofort an das Auswerte- und Ergebnisbüro weitergeleitet werden. Am Ende jedes Wettbewerbs muss die RTS-Jury die Ergebnisse prüfen, um zu bestätigen, dass alle Funktionsstörungsberechnungen und etwaige Strafen korrekt in der Ergebnisliste erfasst sind.

6.14.7 Abzüge von Gewehr- und Pistolenergebnissen müssen immer in der Serie vorgenommen werden, in der der Verstoß aufgetreten ist. Wenn es um allgemeine Abzüge handelt, müssen sie von den niedrigsten Wettkampfschüssen in der ersten Serie des Durchganges, in der der Abzug gilt, vorgenommen werden.

6.14.8 Die RTS-Jury muss die zehn (10) besten Einzel- und die drei (3) besten Mannschaftsergebnisse prüfen, bevor sie die endgültige Ergebnisliste genehmigt. Wenn EST verwendet wird, muss diese Überprüfung durch den

Vergleich der im Hauptcomputer aufgezeichneten Ergebnissen mit den Ergebnissen vom Druckerstreifen oder einer unabhängigen Speicherquelle (Regel 6.3.2.7) sowie allen manuellen Wertungseingriffen, die durch Vorfallsberichte (IR) oder Funktionsstörungsformulare dokumentiert sind, erfolgen.

6.14.9 Weltrekorde

Weltrekorde werden bei allen ISSF-Meisterschaften gemäß den Allgemeinen Bestimmungen, Art. 3.10 (siehe auch 6.1.2 b) in allen ISSF-Wettbewerben aufgestellt, bei denen Goldmedaillen vergeben werden.

6.14.9.1 Olympische Rekorde (OR) dürfen nur bei Olympischen Spielen aufgestellt werden.

6.14.9.2 Weltrekorde der Junioren (WRJ) für anerkannte nicht-olympische Wettbewerbe werden anhand der Gesamtergebnisse dieser Wettbewerbe ermittelt.

6.14.9.3 Qualifikationsweltrekorde (QWR) und Qualifikationsweltrekorde der Junioren (QWRJ) werden unter Verwendung der Gesamtergebnisse in Qualifikationswettbewerben allen olympischen Wettbewerben erstellt.

6.14.9.5 Wenn ein Weltrekord in einer ISSF-Meisterschaft aufgestellt wird, muss der Bericht „Verfahren zur Verifizierung von Weltrekorden“ (Regel 3.12.3.6, Anhang R) ausgefüllt und vom Technischen Delegierten an das ISSF-Hauptquartier weitergeleitet werden

6.15 Ringgleichheiten

6.15.1 Einzelwertung - Ringgleichheiten in 10 m, 25 m, 50 m und 300 m Wettbewerben

Alle Ringgleichheiten werden für 10 m, 25 m, 50 m und 300 m durch Anwendung folgenden Regeln gebrochen:

a) Die höchste Anzahl von Innenzehnern;

b) Die höchste Ringzahl der letzten zehn (10) Schussserien, rückwärts um 10-Schussserien in voller Ringwertung (nicht Innenzehner oder Dezimalzahlen) bis der Gleichstand gebrochen ist;

c) Bleibt der Gleichstand bestehen, werden die Ergebnisse auf einer Schuss-für-Schuss-Basis mit Innenzehnern verglichen (d.h. ein Innenzehner überragt einen Zehner, der nicht ein Innenzehner ist), beginnend mit dem letzten Schuss und dann der vorletzte Schuss, etc.;

d) Bleibt der Gleichstand weiterhin bestehen und EST verwendet, werden die Ergebnisse auf einer Schuss-um-Schuss-Basis unter Verwendung von

Zehntelwertung verglichen, beginnend mit dem letzten Schuss, dann der nächsten bis zum letzten Schuss, usw.;

e) Bleibt der Gleichstand weiterhin bestehen, müssen die Athleten die gleiche Rangfolge haben und in lateinischer alphabetischer Reihenfolge unter Verwendung des Familiennamens des Athleten aufgeführt werden;

f) Wenn eine Zehntelwertung für 10 m-Luftgewehr- oder 50 m-Gewehr-Liegend Ausscheidungs- oder Qualifikationsbewerbe verwendet wird, werden die Gleichstände durch die höchste Ringzahl der letzten 10er-Serie usw. (Zehntelwerte) und dann durch Vergleich der Zehntelwerte auf einer Schuss-für-Schuss-Basis, beginnend mit dem letzten Schuss, dann die nächste bis zum letzten Schuss usw. verglichen.

6.15.2 Ringgleichheiten bei Flintenbewerben (siehe Flintenregel 9.15)

6.15.3 Ringgleichheiten bei Laufende Scheibe Bewerben (siehe Laufende Scheibe Regel 10.12)

6.15.4 Ringgleichheiten bei Olympischen Wettbewerben mit Finale

Wenn es in der Qualifikation einen Gleichstand hinsichtlich der Teilnahme am Gewehr- oder Pistolenfinale gibt, wird der Gleichstand gemäß Regel 6.15.1 gebrochen. Wenn in der Qualifikation ein Gleichstand besteht, um sich für das Flinten-Finale zu qualifizieren, wird der Gleichstand gemäß Regel 9.15.1 gebrochen.

6.15.5 Ringgleichheiten in Mannschaftsbewerben

Ringgleichheiten bei Mannschaftsbewerben, einschließlich der Gleichstände im Qualifikationsdurchgang von Mixed-Team-Bewerben, müssen durch Addition der Ergebnisse aller Mannschaftsmitglieder und durch Einhaltung derselben Prozeduren wie für das Brechen von Ringgleichheiten bei der Einzelwertung entschieden.

6.16 Proteste und Beschwerden

6.16.1 Alle Proteste und Beschwerden werden in Übereinstimmung mit den ISSF-Regeln entschieden.

6.16.2 Mündliche Proteste

6.16.2.1 Jeder Athlet oder Mannschaftsfunktionär hat das Recht, gegen eine Bedingung des Wettkampfes, der Entscheidung oder Handlung eines Wettkampffunktionärs sofort und mündlich bei einem Schiedsrichter, einer Standaufsicht oder einem Jurymitglied in folgenden Angelegenheiten zu protestieren:

a) Ein Athlet oder Mannschaftsfunktionär ist der Ansicht, dass bei der Durchführung des Wettbewerbes die ISSF-Regeln oder das Wettbewerbsprogramm nicht befolgt wurden.

b) Ein Athlet oder Mannschaftsfunktionär ist mit einer Entscheidung oder Handlung von einem Wettkampffunktionär, Schiedsrichter, Standaufsicht oder Jurymitglied nicht einverstanden

c) Ein Athlet wurde durch andere Athleten, Wettkampffunktionär, Zuschauer, Medienvertreter oder andere Personen oder Ursachen behindert oder gestört.

d) Ein Athlet hatte eine längere Schießunterbrechung, die durch das Versagen der Schießstandtechnik, die Aufklärung von Unregelmäßigkeiten oder andere Ursachen zurückzuführen war; und

e) Ein Athlet hatte Unregelmäßigkeiten hinsichtlich der Schießzeiten, einschließlich der zu kurzen Schießzeiten.

6.16.2.2 Schiedsrichter, Standaufsichten und Jurymitglieder müssen mündliche Proteste unverzüglich prüfen. Sie können sofort Maßnahmen ergreifen, um die Situation zu korrigieren, oder den Protest zur Entscheidung der gesamten Jury weiterleiten. In solchen Fällen kann ein Schiedsrichter, Standaufsicht oder Jurymitglied das Schießen bei Bedarf vorübergehend unterbrechen.

6.16.3 Schriftliche Proteste

Jeder Athlet oder Mannschaftsfunktionär, der mit der Aktion oder Entscheidung, die bei einem mündlichen Protest getroffen wurde, nicht einverstanden ist, kann schriftlich bei der Jury protestieren. Jeder Athlet oder Mannschaftsfunktionär hat auch das Recht, einen schriftlichen Protest, ohne vorherigen mündlichen Protest, einzureichen. Alle schriftlichen Proteste müssen innerhalb von 20 Minuten (10 Minuten für Flinte) nach der betreffenden Angelegenheit bei einem Mitglied der zuständigen Jury eingereicht werden und die Protestgebühr wird fällig. Schriftliche Proteste und Berufungen müssen auf dem ISSF-Protestformular eingereicht werden (siehe Protestformular unter 6.19).

6.16.4 Wenn ein schriftlicher Protest oder eine schriftliche Berufung einem Jurymitglied vorgelegt wird, wird eine Protestgebühr wie folgt fällig:

a) Protest: 50,00 EUR;

b) Berufung einer Protestentscheidung: 100,00 EUR;

c) Die Protestgebühr wird fällig, wenn einem Jurymitglied ein ausgefülltes Protestformular übergeben wird und ist diese so schnell wie möglich an das Jurymitglied oder Organisationskomitee zu zahlen; und

d) Protestgebühren müssen zurückerstattet werden, wenn dem Protest oder der Berufung stattgegeben wird, oder werden vom Organisationskomitee einbehalten, wenn der Protest oder die Berufung abgelehnt wird.

6.16.5 Wertungsproteste

Entscheidungen der RTS-Jury über den Wert oder die Anzahl der Schüsse auf der Scheibe sind endgültig und können nicht angefochten werden

6.16.5.1 Einspruchsfrist für Wertungsproteste

Alle Wertungs- oder Ergebnisproteste müssen innerhalb von 10 Minuten nach der Veröffentlichung der vorläufigen Ergebnisse auf der Standanzeigetafel eingereicht werden. (Regel 6.4.2.i)

Die Zeit, wenn die Protestzeit endet, muss auf der Standergebnistafel angezeigt werden, wenn die vorläufigen Ergebnisse veröffentlicht werden. Der Ort, an dem ein Wertungsprotest eingereicht werden muss, muss im offiziellen Programm veröffentlicht werden.

6.16.5.2 EST-Wertungsproteste

Wenn ein Athlet gegen den Wert eines angezeigten Schusses auf einem EST protestiert, wird der Protest nur dann akzeptiert, wenn er vor Abgabe des nächsten Schusses oder der nächsten Serie (25 m Wettbewerbe) oder innerhalb von drei (3) Minuten nach dem letzten Schuss erfolgt. Diese Anforderung gilt jedoch nicht für den Fall, dass das Papier- oder Gummiband beim Vorschub versagt oder andere Scheibenfehler auftreten.

a) Wird über den Wert eines Schusses protestiert, wird der Athlet aufgefordert, am Ende des Wettkampfes einen weiteren Schuss abzugeben, so dass dieser zusätzliche Schuss gezählt werden kann, wenn dem Protest stattgegeben wird und der korrekte Wert des umstrittenen Schusses nicht ermittelt werden kann;

b) Wenn die RTS-Jury feststellt, dass ein protestierter Schuss innerhalb von zwei (2) Dezimalstellen des Wertes eines angezeigten Schusses liegt, darf dem Protest nicht stattgegeben werden;

c) Wenn dem Protest bezüglich eines Schusswerts, der nicht Null (0) ist oder nicht registriert wurde, nicht stattgegeben wird, werden zwei (2) Ringe vom Ergebnis des umstrittenen Schusses abgezogen und die Protestgebühr muss bezahlt werden;

d) Der Mannschaftsfunktionär oder Athlet hat das Recht, die Lösung des strittigen Schusses zu erfahren und

e) Schüsse auf 50 m EST mit einem angezeigten Wert von 9,5 oder höher können nicht in Ausscheidungs- oder Qualifikationsdurchgängen protestiert werden; und

f) Wertungsproteste bezüglich des Werts oder der Anzahl von Schüssen sind in Finalen nicht zulässig (Regel 6.17.1.7)

6.16.6 Berufungen

Bei Meinungsverschiedenheiten mit einer Jury-Entscheidung kann gegen die Angelegenheit Berufung bei der Berufungsjury eingelegt werden, mit der Ausnahme, dass Entscheidungen einer Final-Protestjury (6.17.1.10 d) und der Entscheidung der RTS - Jury über den Wert oder die Anzahl der Schüsse (6.16.5) endgültig sind und können nicht angefochten werden. Solche Berufungen müssen spätestens 30 Minuten nach der Bekanntgabe der Juryentscheidung vom Mannschaftsführer oder einem Vertreter schriftlich eingereicht werden. Die Entscheidung der Berufungsjury ist endgültig.

6.16.7 Kopien aller Entscheidungen in Bezug auf schriftliche Proteste und Berufungen müssen vom Technischen Delegierten dem ISSF-Generalsekretär zusammen mit seinem Abschlussbericht zur Überprüfung durch die zuständige Sektions- und die Technischen Komitees weitergeleitet werden.

6.17 FINALE BEI OLYMPISCHEN GEWEHR- UND PISTOLENBEWERBEN

6.17.1 Allgemeiner Ablauf für Finalwettbewerbe. Diese Verfahren gelten für das Finale aller 10 m, 25 m und 50 m Einzelwettbewerbe mit Gewehr und Pistole.

Auf bestimmte Wettbewerbe anwendbare Verfahren werden wie folgt dargestellt:

Regel 6.17.2 – 10 m Luftgewehr und 10 m Luftpistole, Männer und Frauen
Regel 6.17.3 – 50 m Gewehr, 3 Stellungen, Männer und Frauen
Regel 6.17.4 – 25 m Schnellfeuerpistole, Männer
Regel 6.17.5 – 25 m Pistole, Frauen
Regel 6.18 – 10 m Gewehr- und Pistolen Mixed Team Wettbewerbe
Für Flinten-Wettbewerbe gelten gesonderte Verfahren, wie in Abschnitt 6.19 dargestellt.

6.17.1.1 **Qualifikation für das Finale** Alle Athleten, die an einem Wettbewerb teilnehmen, starten den Qualifikationsdurchgang (Regel 3.3.5. und 3.3.6.5), um die Finalisten für diese Wettbewerb zu bestimmen. Die acht (8) höchstplatzierten Athleten der Qualifikation erreichen das Finale, außer bei den 25 m Schnellfeuerpistole Männer, hier kommen die sechs (6) höchstplatzierten Athleten weiter.

6.17.1.2 **Startpositionen** Die Startpositionen im Finale werden nach einer zufälligen Auslosung vergeben, die automatisch vom Computer ausgeführt wird, wenn die

Finalstartliste erstellt wird. 10 m und 50 m Schießstände müssen mit R1-A-B-C-D-E-F-G-H-R2 gekennzeichnet werden. Scheiben für 25 m Pistolenfinale Frauen müssen mit A-B-R1-D-E / F-G-R2-I-J gekennzeichnet sein. Die Reservescheiben sind mit R1 und R2 bezeichnet.

6.17.1.3 **Melde- und Startzeiten** Als Startzeit für ein Finale gilt, wenn der CRO die Kommandos für den ersten Wettkampfschuss / die erste Wettkampfserie gibt. Athleten müssen sich mindestens 30 Minuten vor der Startzeit im Final Stand-Vorbereitungsbereich melden. Eine zwei (2) Ringe- / Trefferstrafe wird vom Ergebnis des ersten Wettkampfschusses / der ersten Wettkampfserie abgezogen, wenn sich der Athlet nicht rechtzeitig meldet. Die Athleten müssen sich mit ihrer Ausrüstung einschließlich ausreichender Munition, um das Finale zu absolvieren, sowie in Wettkampfkleidung und einer Nationalmannschaftsuniform, die für die Siegerehrung angemessen ist, melden. Die Jury muss bestätigen, dass alle Finalisten anwesend sind und dass ihre Namen und Nationen korrekt im Ergebnissystem und auf den Anzeigetafeln erfasst sind. Die Jurys müssen die Ausrüstungskontrolle während dieser Meldezeit so schnell wie möglich nach der Meldung des Athleten durchführen.

Während des Finales sollten Sicherheitsmaßnahmen getroffen werden, um die Sicherheit der gesamten Ausrüstung und des Eigentums der Athleten zu gewährleisten, die im Vorbereitungsbereich zurückgelassen wurden.

6.17.1.4 **Spätes Erscheinen**. Jeder Finalist, der sich nicht innerhalb von 10 Minuten nach der Meldezeit im Vorbereitungsbereich meldet, darf nicht starten und wird als erster ausgeschiedener Athlet aufgezeichnet und als DNS angezeigt. Wenn sich ein Finalist nicht meldet, beginnt die erste Ausscheidung mit dem siebten Platz oder dem fünften Platz für ein 25 m Schnellfeuerpistole Männer Finale.

6.17.1.5 **Wertung** Qualifikationsergebnisse berechtigen einen Athleten zu einem Platz in einem Finale, diese werden aber nicht mitgenommen. Die Ergebnisse im Finale beginnen gemäß diesen Regeln bei null (0). Ein Abzug oder eine Strafe muss auf das Ergebnis des Wettkampfschusses / der Wettkampfserie, in der der Verstoß stattgefunden hat, angewendet werden. Es wird kein Wert unter null (0) aufgezeichnet (z. B. 3-1 Punkt Abzug = 2, 0-1 Punkt Abzug = 0).

6.17.1.6 **Funktionsstörungen**, **10 m und 50 m Finale**. Wenn ein Finalist während eines Einzelschusses eine ZULÄSSIGE Funktionsstörung (Regel 6.13.2) hat, darf maximal eine (1) min. Zeit gegeben werden, um die Funktionsstörung zu beheben oder die Waffe zu ersetzen, woraufhin der Athlet angewiesen wird, den Schuss zu wiederholen. Wenn ein Finalist eine ZULÄSSIGE Funktionsstörung in einer 5-Schuss-Serie hat und die Funktionsstörung innerhalb einer (1) Minute repariert oder die Waffe ersetzt werden kann, werden alle in dieser Serie abgegebenen Schüsse gezählt, und der Athlet darf die Serie innerhalb der verbleibenden Zeit, in der die Funktionsstörung festgestellt wurde, vervollständigen, zuzüglich einer Zeitgutschrift, die der zur Behebung der Funktionsstörung erforderlichen Zeit entspricht, jedoch nicht länger als eine (1)

Minute. Finalisten dürfen im Finale nur eine ZULÄSSIGE Funktionsstörung haben.

6.17.1.7 **Wertungsproteste**. Wertungsproteste bezüglich des Werts oder der Anzahl von Schüssen sind im Finale nicht zulässig.

6.17.1.8 EST-Beschwerden während des Finales

a) Wenn sich ein Finalist darüber beschwert, dass seine Scheibe während der Probeschüsse keinen Schuss registriert hat, muss der Athlet angewiesen werden, einen weiteren Schuss auf dieses Scheibe zu schießen. Wenn dieser Schuss registriert wird, wird das Finale fortgesetzt. Wenn dieser Schuss nicht registriert wird oder wenn es eine Beschwerde bezüglich des Versagens eines Papier- / Gummistreifens beim Vorrücken gibt, muss der CRO für alle Finalisten **"STOP ... ENTLADEN"** anordnen und der Athlet mit der fehlerhaften Scheibe muss zu einem Reservestand verlegt werden. Sobald dieser Athlet auf einem Ersatzstand positioniert ist, gibt der CRO allen Finalisten zwei (2) Minuten Vorbereitungszeit und startet dann die Vorbereitungs- und Probezeit für das Finale neu.

b) Bei einer Beschwerde über eine unerwartete Null (0) (Fehlschuss) während eines Wettkampfschusses / einer Wettkampfserie muss die Jury (verantwortliches Standjurymitglied, zweitens Wettkampfjurymitglied und ein RTS) feststellen, ob der fehlende Schuss tatsächlich ein Fehlschuss war (0) oder ob die Scheibe eine Fehlfunktion hatte (die Jury kann den CRO anweisen, das Schießen zu unterbrechen, damit sie die Scheibe untersuchen können). Wenn die Jury keine glaubwürdigen Beweise dafür findet, dass der Schuss die Scheibe verfehlt hat, muss sie den Athleten anweisen, einen weiteren Wettkampfschuss (10 m / 50 m), 25 m Pistolenserie Frauen (1 Schuss) oder eine 25 m Schnellfeuerserie Männer zu schießen. Wenn der zusätzliche Wettkampfschuss registriert wird, wird der Wert dieses Schusses anstelle der unerwarteten Null (fehlender Schuss) gezählt und das Finale wird fortgesetzt. In einem 25 m Schnellfeuerpistolenfinale darf das Ergebnis der Wiederholungsserie anstelle der Treffersumme der ursprünglichen Serie zählen.

c) Wenn der auf eine Scheibe geschossene Schuss aus unerklärlichen Gründen nicht registriert wird, muss der Athlet zu einem Reservestand verlegt werden (25 m RFP zu einer anderen Scheibengruppe). In 10 m oder 50 m Finalen muss der Athlet, der zu einem Reservestand verlegt wurde, zwei (2) Minuten Vorbereitungs- und Probezeit eingeräumt werden. Der verlegte Athlet muss auf Kommando die fehlende Wettkampfserie, Serienvervollständigung oder Wiederholungsserie (25 m RFP) schießen, bevor der Wettkampf für alle Athleten fortgesetzt wird.

d) Während einer eventuellen Verzögerung des Wettkampfes dürfen andere Finalisten Zielübungen und Trockenanschläge ausführen. Wenn die Gesamtverzögerung zur Lösung des unerklärten Fehlerproblems länger als fünf

(5) Minuten beträgt, müssen alle Athleten in 10 m und 50 m Finalen zwei (2) Minuten Probezeit erhalten, bevor der Wettkampf wiederaufgenommen wird.

6.17.1.9 **Ausrüstung für Finale**. Die Finalstände müssen mit elektronischen Anzeigetafeln ausgestattet sein, auf denen die Ranglistenergebnisse für Wettkampffunktionäre, Athleten, Trainer und Zuschauer anzeigt werden, sowie eine für die Finalisten sichtbar Countdown-Uhr und ein Lautsprechersystem. Wenn eine Countdown-Uhr nicht für alle Finalisten sichtbar ist, müssen alle geregelten Zeiten auf Monitoren sichtbar für alle Finalisten angezeigt werden. Für verantwortliche Jurymitglieder, Standaufsichten, Trainer und ausgeschiedene Athleten, die sich von der Feuerlinie zurückziehen, sind Stühle bereitzustellen. Es muss ein Tisch oder eine Bank bereitgestellt werden, auf der die Athleten ihre Ausrüstung abstellen können, bevor sie den Finalbereich betreten oder wenn sie sich von der Feuerlinie zurückziehen

6.17.1.10 **Funktionäre im Finale**. Die Durchführung und Überwachung des Finales müssen von folgendem Personal durchgeführt werden:

a) CRO: Ein erfahrener Wettkampfleiter mit einer ISSF A oder B Lizenz muss das Finale leiten.

b) Wettkampfjury: Die Wettkampfjury muss die Durchführung des Finales beaufsichtigen. Der Juryvorsitzende muss sich selbst oder ein Jurymitglied als das zuständige Jurymitglied ernennen.

c) RTS-Jury: Ein Mitglied der Auswertejury muss anwesend sein, um den Ergebnisprozess des Finales zu überwachen.

d) Protestjury für das Finale: Ein Mitglied der Berufungsjury, das verantwortlich Jurymitglied und ein weiteres Mitglied der Wettkampfjury, die vom Technischen Delegierten und Juryvorsitzenden bestimmt werden, fungieren als die Finalprotestjury und müssen über eventuelle Proteste im Finale entscheiden. Es sind keine Berufungen gegen Entscheidungen der Protestjury im Finale zulässig.

e) Standaufsichten (RO). Ein oder zwei erfahrene Standaufsichten unterstützen den CRO, indem sie die Sicherheit der Waffen überprüfen, Finalisten und ihre Trainer zu und vom FOP (Schießstand) begleiten und etwaige Funktionsstörungen während des Finales behandeln.

f) Technischer Verantwortlicher: Der offizielle Ergebnisanbieter ernennt den/die technischen Verantwortlichen mit der Vorbereitung und Durchführung der ESTs und der grafischen Anzeige der Ergebnisse sowie mit der Beratung der Jurys bei technischen Problemen.

g) Ansager: Ein von der ISSF oder dem Organisationskomitee bestimmter Funktionär muss mit dem CRO zusammenarbeiten und für die Vorstellung der

Finalisten, die Bekanntgabe der Ergebnisse und die Bereitstellung von Informationen für die Zuschauer verantwortlich sein; und

h) Tontechniker: Während des Finales muss ein qualifizierter technischer Funktionär zur Verfügung stehen, der die Sound- und Musiksystem bedient.

6.17.1.11 **Finalinszenierung und Musik**. Bei der Durchführung der Finale müssen Farbe, Beleuchtung, Musik, Ankündigungen, Kommentare, Inszenierung und CRO-Kommandos in einer Gesamtproduktion zum Einsatz kommen, die die Athleten und ihre Wettkampfleistungen auf die attraktivste und aufregendste Weise für das Zuschauer- und Fernsehpublikum darstellt.

6.17.1.12 **Präsentation der Finalisten** Nach der Probezeit oder der Probeserie dürfen die Gewehrfinalisten in ihrer Stellung verbleiben, müssen aber ihre Gewehre aus ihren Schultern nehmen und ihre Köpfe zu den Zuschauern und der TV-Kamera drehen. Alle Pistolenfinalisten müssen ihre Waffen ablegen und sich dem Publikum zuwenden. Der Ansager stellt die Finalisten vor, indem er den Namen, die Nation und kurze Informationen über jeden Finalisten gibt. Der Ansager muss auch den CRO und das verantwortliche Jurymitglied vorstellen.

6.17.1.13 **Proteste im Finale**

a) Jeglicher Protest im Finale muss mündlich und unverzüglich erfolgen. Proteste werden dadurch erhoben, dass der Athlet oder sein Trainer die Hand hochhält;

b) Für einen Protest im Finale wird keine Protestgebühr erhoben.

c) Über jeden Protest muss unverzüglich von der Finalprotestjury entschieden werden (3.12.3.7, 6.16.6 und 6.17.1.10.d.). Eine Entscheidung der Finalprotestjury ist endgültig und kann nicht angefochten werden; und

d) Wenn einem Protest in einem Finale nicht stattgegeben wird, muss eine Strafe von zwei Ringen oder zwei Treffern vom Ergebnis des letzten Schusses oder der letzten Serie abgezogen werden.

6.17.1.14 Finalregeln und Verfahren

a) Die Allgemeinen Technischen Regeln der ISSF oder die Technischen Regeln für jeden Wettbewerb gelten in allen Fällen, die nicht von Regel 6.17 abgedeckt sind.

b) **Meldung und Aufbau der Ausrüstung:** Nach der Meldung im Vorbereitungsbereich müssen die Finalisten oder ihre Trainer mindestens 20:00 min vor der Finalstartzeit die Möglichkeit haben, die Waffen und Ausrüstung auf die Schießstände abzulegen. (15:00 min. vorher für 25 m Pistolenfinale). Waffenkoffer und Ausrüstungsbehälter dürfen nicht auf dem FOP (Schießstand) zurückgelassen werden. Zielübungen sind zu dieser Zeit nicht gestattet.

Athleten und Trainer müssen dann zum Vorbereitungsbereich zurückkehren, bis sie für ihre Aufwärmphase und Präsentation zur Feuerlinie gerufen werden. Die Trainer nehmen ihre zugewiesenen Plätze auf dem FOP (Schießstand) ein.

c) **Aufruf zum Stand:** Ein RO weist die Athleten an, sich zwölf (12) Minuten vor der veröffentlichten START-Zeit in der Nähe des Finalbereichs aufzustellen. Wenn Finalisten vom Vorbereitungsbereich zur Feuerlinie gerufen werden, müssen sie voll bekleidet mit geschlossenen Hosen und Jacken bis zur Feuerlinie gehen.

Der CRO weist an: **„SCHÜTZEN AN DIE STÄNDE (FEUERLINIE)“**

d) **Sicherheitsfahne**: Nachdem die Finalisten zur Feuerlinie gerufen wurden, dürfen sie mit ihren Waffen hantieren, in Schusspositionen gehen und Halte - oder Zielübungen durchführen. Sie dürfen jedoch die Sicherheitsfahnen nicht entfernen oder Trockenschüsse machen, bevor das Kommando **"VORBEREITUNG UND PROBEZEIT ... START"** oder **"VORBEREITUNG BEGINNT JETZT "** (25 m Pistole) gegeben wird.

e) **Trockenschießen**: Im Finale sind Trockenschüsse nur während der Vorbereitungs- und Probezeit, der Wechsel- und Probezeit oder einer Vorbereitungszeit zulässig, außer, dass Trockenschießen ist, während dem 25 m Schnellfeuerpistolenfinale gemäß 6.17.4 erlaubt. Trockenschießen muss zu jeder anderen Zeit mit einem (1) Ringabzug in 10 m und 50 m Finale und einem (1) Trefferabzug in 25 m Pistolenfinale bestraft werden.

f) **Frühes Laden**: Kein Finalist darf ein Gewehr oder eine Pistole laden, bis der CRO das Kommando **"LADEN"** oder **"START"** gibt. Dies bedeutet, dass für die Vorbereitungs- und Probezeit, bei der es kein Kommando **"LADEN"** gibt, **"START"** auch eine Berechtigung zum Laden ist. Unter Laden versteht man, dass eine Patrone oder ein Pellet oder Magazin mit Patronen in Kontakt mit der Waffe gebracht wird (siehe 6.2.3.4).

g) **Halte- und Zielübungen:** Im Finale sind Halte - und Zielübungen vom Zeitpunkt an, zu dem die Finalisten zur Feuerlinie gerufen werden (Kommando **"SCHÜTZEN AN DEN STÄNDE"**), bis zum Erteilen des Kommandos **"STOP ... ENTLADEN"** am Ende des Finales erlaubt, mit der Ausnahme, dass Halte- und Zielübungen nicht während der Präsentationen durchgeführt werden.

h) **Schießen vor dem Kommando START oder LADEN**: Wenn ein Finalist in einem 10 m, 25 m oder 50 m Finale einen Schuss vor dem Kommando **"VORBEREITUNG UND PROBEZEIT ... START"** oder vor dem Kommando **"FÜR DIE PROBESERIE ... LADEN"** lädt und schießt, muss er disqualifiziert werden.

i) **Schießen nach dem Kommando STOPP:** Wenn ein Finalist nach dem Kommando **"VORBEREITUNG UND PROBEZEIT ... STOPP"** oder dem

Kommando **"WECHSEL- UND PROBEZEIT ... STOPP"** und vor dem „**START“** Kommando für die nächste Wettkampfserie einen Schuss abgibt, darf der Schuss nicht als Wettkampfschuss gewertet werden und ein Abzug von zwei (2) Ringen muss auf den ersten Wettkampfschuss verhängt werden.

j) **25 m Pistole – zu frühes schießen**: Wenn ein Finalist in einem 25 m Schnellfeuerpistole Männerfinale einen Schuss abgibt, bevor das grüne Licht für eine Serie aufleuchtet, muss die gesamte Serie als Null (0) Treffer gewertet werden. Wenn ein Finalist in einem 25 m Pistole Frauenfinale einen Schuss abgibt, bevor das grüne Licht für einen Schuss aufleuchtet, wird dieser Schuss als Fehlschuss gewertet und eine ein (1) Treffer wird von der Wertung der Serie abgezogen.

k) **Zusätzliche Schüsse abgeben**: Wenn ein Finalist in einer Serien- oder Einzelschusszeit einen zusätzlichen Schuss abgibt, muss dieser zusätzliche Schuss annulliert werden und zwei (2) Ringe / Treffer müssen vom letzten korrekten Schuss/ der letzten korrekten Serie abgezogen werden.

l) **Versehentliches schießen:** Wenn ein Finalist, der nicht an einem SHOOT-OFF (Stechen) oder einer Funktionsstörung beteiligt ist, einen Schuss abgibt, muss dieser Schuss annulliert werden. Für diesen unbeabsichtigten Fehler gibt es keine Strafe.

m) **Sicherheitsfahnen** müssen bis zum Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit in den Waffen der Finalisten stecken bleiben. Während der Präsentation oder wenn ein Athlet ausscheidet oder das Finale endet, müssen Sicherheitsfahnen eingeführt bleiben. Athleten, die während eines Finales ausscheiden, müssen ihre Waffen mit eingeführter Sicherheitsfahne auf den Schießstand, die Bank oder die Ausrüstungstasche (3-Stellungsfinale) mit offenem Verschluss und der Mündung nach unten zeigend, ablegen. Eine Standaufsicht muss alle Waffen überprüfen, um sicherzustellen, dass Sicherheitsfahnen eingeführt sind. Medaillengewinner dürfen sofort nach dem Finale mit ihren Waffen posieren, aber es dürfen jedoch keine Waffen aus den Schießständen entfernt werden, bis die Sicherheitsfahnen eingeführt sind und dies von einer Standaufsicht kontrolliert wurde. Wenn ein Athlet es versehentlich versäumt, eine Sicherheitsfahne einzuführen, ist eine Standaufsicht berechtigt, den Fehler zu korrigieren und eine Sicherheitsfahne einzuführen.

n) **Coaching**: Nonverbales Coaching ist während aller Finale erlaubt. Verbales Coaching ist nur während der Umstellungszeiten des 3-Stellung-Gewehrfinales erlaubt.

o) **Falsche Kommandos**. Wenn ein Final CRO in einem Einzel- oder Mixed-Team-Finale ein falsches Kommando gibt, z. B., wenn er einen Durchgang nicht richtig startet oder **STOPP** ruft, bevor alle Athleten abgeschossen oder das

Schießen abgeschlossen haben, muss das folgende Verfahren durchgeführt werden:

Wenn ein Final CRO in einem Einzel- oder Mixed-Team-Finale während einer einzelnen Serie ein falsches Kommando gibt, müssen bereits abgegebene Schüsse gezählt werden.

Der CRO muss die Zeituhr auf das ursprüngliche Zeitlimit zurücksetzen und neue Kommandos erteilen, um den Athleten, die nicht gestartet sind oder nicht in der Lage waren, den Schuss zu beenden, die Möglichkeit zu geben, ihre verbleibenden Schüsse abzugeben.

Wenn ein Final CRO in einem Einzel- oder Mixed-Team-Finale, während einer Mehrschuss-Einzel- oder Mixed-Team-Serie ein falsches Kommando gibt, müssen bereits abgegebene Schüsse gezählt werden.

Das verantwortliche Jurymitglied muss ermitteln, wie viel Zeit zum Zeitpunkt des Kommandos „**STOPP**“ noch übrig war, dann 60 Sekunden zu dieser Zeit hinzufügen und den CRO anweisen, die Serie neu zu starten und die Serie zu beenden, damit die Athleten, die noch Schüsse übrighaben, schießen können.

Wenn ein Athlet dieses Verfahren falsch versteht und versehentlich zu viele Schüsse abgibt, müssen alle zusätzlichen Schüsse annulliert werden und ziehen keine Strafen nach sich.

p) **Präsentation der Medaillengewinner**. Nachdem der CRO erklärt: „**DIE ERGEBNISSE SIND ENDGÜLTIG“** muss das verantwortliche Jurymitglied die drei Medaillengewinner auf dem FOP versammeln und der Ansager muss die Medaillengewinner würdigen, indem er Folgendes bekannt gibt:

„**DER GEWINNER DER BRONZEMEDAILLE, DER (NATION) REPRÄSENTIERT, IST (NAME)“**

„DER GEWINNER DER SILBERMEDAILLE, DER (NATION) REPRÄSENTIERT, IST (NAME)“

„UND DER GOLDMEDAILLENGEWINNER, DER (NATION) REPRÄSENTIERT, IST (NAME)"

q) **Funktionsstörungen**. Während des gesamten Finales ist für jeden Athleten nur eine (1) Funktionsstörung zulässig. Den Athleten kann eine (1) Minute Zeit gegeben werden, um eine defekte Schusswaffe zu reparieren oder auszutauschen, damit das Finale ohne unnötige Verzögerung fortgesetzt werden kann.

r) **Musik**. Während des Finales muss Musik gespielt werden, die vom Technischen Delegierten genehmigt werden muss. Die begeisterte

Unterstützung des Publikums wird in allen Finalphasen gefördert und empfohlen.

s) **Strafen**. Eventuelle Strafen werden gemäß den ISSF-Regeln verhängt.

t) **Ungeregelte Vorfälle**. Die Allgemeinen Technischen Regeln der ISSF gelten für Angelegenheiten, die in den obigen Absätzen nicht erwähnt sind. Ungeregelte oder umstrittene Vorfälle werden von der Jury gemäß den Allgemeinen Technischen Regeln für jeden Wettbewerb entschieden

u) **Nationale Identifikation (Kleiderordnung).** Die Athleten müssen Schießkleidung tragen, die der ISSF-Kleiderordnung entspricht (Regel 6.22). Gewehrathleten müssen ihre nationale Identifikation wie folgt auf ihren Schießjacken anbringen: Die Nationalflagge des Landes oder die vom IOC festgelegte dreibuchstabige Kennung auf der dem Publikum zugewandten Tasche oder auf der unteren Rückseite der Jacke.

6.17.2 FINALE – 10 m LG UND 10 m LP, MÄNNER UND FRAUEN

HINWEIS: Die Zeitangaben in dieser Regel dienen als Richtlinien. Für detaillierte Zeitpläne für die Durchführung von Finals, schau dir die "Kommandos und Ansagen für Finals" - Dokumente an, die im ISSF-Hauptquartier verfügbar sind.

a) **Finalmodus**	Das Finale besteht aus zwei (2) Serien von je fünf (5) Wettkampfschüssen, die jeweils in einer Zeit von 250 Sekunden pro Serie (5 + 5 Schuss) geschossen werden Darauf folgen vierzehn (14) einzelne Wettkampfschüsse, die jeweils auf Kommando in einer Zeit von 50 Sekunden geschossen werden. Die Ausscheidung der Finalisten aufgrund der niedrigsten Wertung beginnt nach dem zwölften Schuss und wird nach jeweils zwei weiteren Schüssen fortgesetzt, bis die Gold- und Silbermedaillen entschieden sind. Es gibt insgesamt 24 Finalschüsse.
b) **Wertung**	Die Wertung im Finale erfolgt mit Zehntelringen (Dezimalzahl). Das kumulierte Gesamtergebnis im Finale bestimmt den endgültigen Rang, wobei die Ringgleichheit nach einem SHOOT-OFF Ergebnis gebrochen wird. Abzüge für Verstöße, die vor dem ersten MATCH-Schuss begangen wurden, werden auf das Ergebnis des ersten MATCH-Schusses angerechnet. Abzüge für andere Strafen werden auf das Ergebnis des Schusses angerechnet, bei dem der Verstoß stattgefunden hat.
c) **Ausrüstung-aufbauzeit** **20:00 min vorher**	Den Finalisten oder ihren Trainern muss die Möglichkeit gegeben werden, Waffen und Ausrüstung spätestens 20 Minuten vor der Startzeit an ihren Schießständen abzulegen.
d) **Aufwärmphase** **13:00 min vorher**	Der CRO ruft die Athleten dreizehn (13) Minuten vor der Startzeit mit dem Kommando **"SCHÜTZEN AN DIE STÄNDE"** zur Feuerlinie**.** Nach zwei (2) min. startet der CRO eine kombinierte Vorbereitungs-

	und Probezeit mit dem Kommando: **"FÜNF MINUTEN VORBEREITUNGS- UND PROBEZEIT ... START."** Während dieser Zeit können die Finalisten eine unbegrenzte Anzahl von Probeschüssen abgeben. 30 sec. vor dem Ende der Vorbereitungs- und Probezeit, gibt der CRO das Kommando **"30 Sekunden."** Nach fünf (5) Minuten gibt der CRO das Kommando: **"STOPP ... ENTLADEN."** Während der Probeschüsse werden keine Ergebnisansagen gemacht.
e) **Vorstellung der Finalisten** **5:30 min. vorher**	Nach dem Kommando „**STOPP ... ENTLADEN“** müssen die Gewehrfinalisten ihre Gewehre entladen und die Sicherheitsfahnen einlegen. Die Gewehrfinalisten bleiben zwar während der Präsentation in ihrer Position, müssen jedoch ihre Gewehre aus ihren Schultern nehmen und es wird erwartet, dass sie ihren Kopf und ihr Gesicht zu den Zuschauern und die Fernsehkameras für die Präsentation richten. Die Gewehre aller Finalisten bleiben so lange aus den Schultern, bis die Präsentation aller Finalisten beendet ist. Nach dem Kommando „**STOPP ... ENTLADEN“** müssen die Pistolenfinalisten ihre Pistolen entladen, die Sicherheitsfahnen einlegen, diese dann auf die Ladebank (Tisch) ablegen und sich für die Präsentation zu den Zuschauern umdrehen. Die Standaufsicht muss überprüfen, ob die Verschlüsse geöffnet und die Sicherheitsfahnen eingeführt sind. Nachdem die Waffen der Finalisten überprüft wurden, stellt der Ansager die Finalisten, den CRO und das verantwortliche Jurymitglied nach Regel 6.17.1.12 vor.
f) **Finale Vorbereitungszeit**	Unmittelbar nach der Präsentation gibt der CRO das Kommando **"NEHMEN SIE IHRE POSITION EIN“** Die Scheiben und Anzeigen müssen für die Wettkampfschüsse freigegeben sein. Nach 60 Sek. gibt der CRO das Kommando für die erste Wettkampfserie
g) **1st Wettkampfphase** **2 X 5 Schüsse** **Zeitlimit: 250 sec. für jede Serie**	Der CRO gibt das Kommando **"FÜR DIE ERSTE WETTKAMPFSERIE ... LADEN."** Nach 5 Sek. gibt der CRO das Kommando **"START".** Die Finalisten haben 250 sec. Zeit, um fünf (5) Schüsse abzufeuern. Nach 250 sec. oder nachdem alle Finalisten die fünf Schüsse abgegeben haben, gibt der CRO das Kommando **"STOPP".** Unmittelbar nach dem Kommando **"STOPP",** bekommt der Ansager 15-20 sec. Zeit, um bemerkenswerte Ergebnisse und den aktuellen Rang der Athleten bekannt zu geben. Einzelschussergebnisse werden nicht angesagt.

Wettkampfstart um 0:00 min.	Unmittelbar nachdem der Ansager fertig ist, gibt der CRO das Kommando **"FÜR DIE NÄCHSTE WETTKAMPFSERIE, LADEN"** Nach 5 Sek. gibt der CRO das Kommando **"START".** Nach 250 sec. oder nachdem alle Finalisten die fünf Schüsse abgefeuert, haben, gibt der CRO das Kommando **"STOPP".** Der Ansager wird erneut die Athleten und ihre Ergebnisse kommentieren und erklären, dass nun die Einzelschüsse beginnen und dass nach jedem zweiten Schuss der Finalist mit dem niedrigsten Rang ausscheidet.
h) **2nd Wettkampfphase** **Einzelschüsse** **14 x 1 Schuss** **Zeitlimit: 50 sec. für jeden Schuss**	Unmittelbar nachdem die Ansage beendet ist, gibt der CRO das Kommando **" FÜR DEN NÄCHSTEN WETTKAMPFSCHUSS, LADEN "** Nach 5 Sek., gibt der CRO das Kommando **"START".** Die Finalisten haben für jeden Schuss 50 sec Zeit. Nach 50 sec. oder wenn alle Athleten den Einzelschuss abgegeben haben, gibt der CRO das Kommando **"STOPP"** und der Ansager gibt Kommentare zu den Finalisten und ihren Ergebnissen ab. Unmittelbar nachdem die Ansage beendet ist, gibt der CRO das Kommando **"FÜR DEN NÄCHSTEN WETTKAMPFSCHUSS, LADEN"** Nach 5 Sek., gibt der CRO das Kommando **"START".** Dieser Vorgang wird fortgesetzt, bis insgesamt 24 Schüsse, (zwei 5 Schussserien und 14 Einzelschüsse) geschossen wurden. Am Ende des 24. Schusses gibt der CRO das Kommando **"STOPP ... ENTLADEN."** Die Standaufsicht muss überprüfen, ob die Verschlüsse geöffnet und die Sicherheitsfahnen eingeführt sind.
i) **Ausscheidung**	Nachdem alle Finalisten zwölf (12) Schüsse geschossen haben, scheidet der Athlet mit dem niedrigsten Rang aus (8.Platz). Die Finalisten mit dem niedrigsten Rang werden wie folgt ausgeschieden: Nach 14 Schüssen – Platz 7 Nach 16 Schüssen – Platz 6 Nach 18 Schüssen – Platz 5 Nach 20 Schüssen – Platz 4 Nach 22 Schüssen - 3. Platz (der Bronzemedaillengewinner ist ermittelt) Nach 24 Schüssen – 2. und 1. Platz (die Silber- und Goldmedaillengewinner sind ermittelt)
j) **Ringgleichheit**	Wenn es eine Ringgleichheit um den niedrigsten gereihten Athleten gibt, werden die Athleten zusätzliche Stechschüsse (SHOOT-OFF) abgeben, bis die Ringgleichheit gebrochen ist. Für die Stechschüsse, verkündet der CRO sofort die Familiennamen der ringgleichen Athleten und gibt ihnen das Kommando für die Stechschüsse, welche im normalen Schießmodus abzugeben sind.

	Der Ansager gibt keine Kommentare, bis die Ringgleichheit gebrochen ist.
k) **Finalende**	Nachdem die zwei (2) verbleibenden Finalisten ihre 24 Schüsse geschossen haben und wenn es keine Ringgleichheit und keine Proteste gibt, gibt der CRO das Kommando **„STOPP... ENTLADEN**“ und erklärt **"DIE ERGEBNISSE SIND ENDGÜLTIG"** Die Jury muss die drei Medaillengewinner am Schießstand sammeln und der Ansager bestätigt sofort die Gold-, Silber- und Bronze-Medaillengewinner gemäß Regel 6.17.1.14 p.

6.17.3 Finale – 50 m Gewehr 3 Stellung Männer und Frauen

a) **Finalmodus**	Das Finale besteht aus 15 Wettkampfschüssen in jeder Position, kniend, liegend und stehend, die in dieser Reihenfolge geschossen werden. Das Finale beginnt mit 3 x 5 Schuss kniend mit einem Zeitlimit von 200 Sekunden pro Serie. Nach einer sieben (7) min. Umstellungs- und Probezeit, schießen die Finalisten 3 x 5 Schuss liegend mit einem Zeitlimit von 150 Sekunden pro Serie. Nach neun (9) min. Umstellungs- und Probezeit schießen die Finalisten 2 x 5 Schuss stehend in 250 Sekunden pro Serie. Die beiden rangniedrigsten Finalisten scheiden nach 10 (2 x 5) Schuss aus. Das Finale geht mit fünf (5) einzelnen Schüssen im Stehen weiter, jeweils in 50 Sekunden, danach scheidet der Athlet mit dem jeweils niedrigsten Rang nach jedem Schuss aus, bis zwei Athleten mit dem letzten Schuss über den Goldmedaillengewinner entscheiden. Es gibt im Finale insgesamt 45 Schüsse.
Standausrüstung	Den Athleten wird eine Box zur Verfügung gestellt, in der sie die gesamte für den Wechsel zwischen den drei Positionen erforderliche Ausrüstung, einschließlich zusätzlicher Munition, unterbringen können. Diese Boxen müssen an der Rückseite jedes Schießstandes aufgestellt werden. Bevor die Athleten nach dem Auswechseln ihrer Ausrüstung zur Feuerlinie zurückkehren, müssen sie alle unbenutzten Ausrüstungsgegenstände in ihre Box legen, um den Athletenstand freizuhalten. Wenn ein Athlet versehentlich seine Ausrüstung am Athletenstand liegen lässt und die nächste Position einnimmt, kann eine Standaufsicht helfen, indem er die Ausrüstung vor Beginn des Wettkampfschießens diskret in die Kiste legt. Jedem Athleten werden Schießmatten zur Verfügung gestellt, die er nach Bedarf nutzen kann. Diese müssen an der Rückseite jedes Athletenstandes platziert werden, wenn der Athlet die Standposition einnimmt. Eine Standaufsicht kann beim Aufräumen oder Einsammeln der unbenutzten Matten behilflich sein.
b) **Wertung**	Die Wertung erfolgt mit Zehntelringwertung (dezimal). Das kumulierte Gesamtergebnis im Finale bestimmt den endgültigen Rang, wobei die Ringgleichheit nach einem SHOOT-OFF Ergebnis gebrochen wird.

	Abzüge für Verstöße, die vor dem ersten MATCH-Schuss begangen wurden, werden auf das Ergebnis des ersten MATCH-Schusses angerechnet. Abzüge für andere Strafen werden auf das Ergebnis des Schusses angerechnet, bei dem der Verstoß stattgefunden hat.
c) **Ausrüstungs-aufbauzeit** **20:00 min vorher**	Den Finalisten oder ihren Trainern muss die Möglichkeit gegeben werden, Waffen und Ausrüstung spätestens 20 Minuten vor der Startzeit an ihren Schießständen abzulegen. Sämtliches Gewehrzubehör und die gesamte Ausrüstung, die für jeden Positionswechsel benötigt wird, müssen in einem einzigen Behälter aufbewahrt werden, der während der Finales am Athletenstand verbleibt.
d) **Vorbereitung und Probe** **Kniend Position** **Starts** **13:00 min. vorher**	Der CRO ruft die Finalisten dreizehn (13) Minuten vor der Startzeit mit dem Kommando "**SCHÜTZEN AN DIE STÄNDE**" zur Feuerlinie. Nachdem sie an die Feuerlinie gerufen wurden, dürfen die Finalisten mit ihren Gewehren hantieren, dürfen in die Knieend-Position gehen und Halte- oder Zielübungen machen, aber sie dürfen die Sicherheitsfahnen nicht entfernen oder Trockenschüsse machen. Nach zwei (2) min. startet der CRO eine kombinierte Vorbereitungs- und Probezeit mit dem Kommando **"FÜNF MINUTEN VORBEREITUNGS- UND PROBEZEIT ... START."** Nach diesem Kommando dürfen die Finalisten die Sicherheitsfahnen entfernen und Trockenschüsse sowie eine unbegrenzte Anzahl von Probeschüssen machen. 30 sec. vor dem Ende der Vorbereitungs- und Probezeit, gibt der CRO das Kommando **"30 SEKUNDEN"** Nach fünf (5) min. gibt der CRO das Kommando **"STOPP ... ENTLADEN."** Während der Probeschüsse werden keine Ergebnisansagen gemacht. Nach dem Kommando **„STOPP ... ENTLADEN**“ müssen die Finalisten ihre Gewehre entladen und die Sicherheitsfahnen für die Präsentation der Finalisten einführen. Die Standaufsicht muss überprüfen, ob Gewehrverschlüsse geöffnet und die Sicherheitsfahnen eingeführt sind. Die Athleten dürfen während der 3 Stellung Finalisten Präsentation in ihrer Position bleiben, müssen jedoch ihre Gewehre aus ihren Schultern nehmen und ihren Kopf und ihr Gesicht zu den Zuschauern und die Fernsehkameras für die Präsentation richten.
e) **Präsentation der Finalisten** **5:30 min. vorher**	Nachdem die Gewehre der Finalisten überprüft wurden, stellt der Ansager die Finalisten, den CRO und die verantwortlichen Jurymitglieder gemäß Regel 6.17.1.12 vor. Die Gewehre aller Finalisten müssen unten und nicht in der Schulter bleiben, bis die Präsentation aller Finalisten sowie die Vorstellung des CRO und des verantwortlichen Jurymitglieds abgeschlossen ist.

f) **Kniend Position Wettkampf** **3 X 5-Schussserie** **Zeitlimit: 200 sec. für jede Serie** **Wettkampfstart mit 0:00 min.**	Unmittelbar nach der Präsentation gibt der CRO das Kommando **„NEHMEN SIE IHRE POSITION EIN“** Pause von 60 Sekunden und dann das Kommando **"FÜR DIE ERSTE WETTKAMPFSERIE ... LADEN."** Nach fünf (5) Sekunden gibt der CRO das Kommando **"START".** Die Finalisten haben 200 sec. Zeit, um fünf (5) Schüsse in der Knieendposition zu schießen. Nach 200 sec. oder nachdem alle Finalisten fünf (5) Schuss geschossen haben, gibt der CRO das Kommando **"STOPP".** Unmittelbar nach dem Kommando **"STOPP",** bekommt der Ansager 15-20 sec. Zeit, um bemerkenswerte Ergebnisse und den aktuellen Rang der Athleten bekannt zu geben. Unmittelbar nach der Ansage, gibt der CRO das Kommando **"FÜR DIE NÄCHSTE WETTKAMPFSERIE, LADEN"** Nach fünf (5) Sekunden gibt der CRO das Kommando **"START".** Nach 200 sec. oder nachdem allen Finalisten fünf (5) Schuss geschossen haben, gibt der CRO das Kommando **"STOPP".** Unmittelbar nach dem Kommando **"STOPP",** hat der Ansager 15-20 sec Zeit für zusätzliche Kommentare zum Zwischenstand. Unmittelbar nachdem der Ansager fertig ist, gibt der CRO das Kommando **" FÜR DIE NÄCHSTE WETTKAMPFSERIE, LADEN"** Nach fünf (5) Sekunden gibt der CRO das Kommando **"START".** Nach 200 sec. oder nachdem alle Finalisten fünf (5) Schuss geschossen haben, gibt der CRO das Kommando **"STOPP ... ENTLADEN."** Eine Standaufsicht muss überprüfen, ob die Waffenverschlüsse geöffnet und die Sicherheitsfahnen eingeführt sind. Athleten, die die dritte Serie abgeschlossen haben, müssen in der knienden Position bleiben, dürfen aber das Gewehr von der Schulter nehmen und nicht mit dem Zerlegen oder Einstellen ihrer Gewehre beginnen, bis das Wechselkommando gegeben wird.
g) **Umstellung und Probezeit** **Liegend Position** **7:00 Minuten**	Unmittelbar nach dem Kommando **"STOPP ... ENTLADEN",** gibt der CRO für eine kombinierte Umstellungs- und Probezeit das Kommando **"SIEBEN MINUTEN UMSTELLUNG- UND PROBEZEIT ... START."** Nach diesem Kommando dürfen die Finalisten mit ihren Gewehren hantieren, um sich auf die Liegend Position vorzubereiten, die Sicherheitsfahnen entfernen, Trockenschüsse und eine unbegrenzte Anzahl von Probeschüssen abgeben.

	Nachdem die Umstellung begonnen hat, wird der Ansager Bemerkungen über die Platzierungen und Ergebnisse der Finalisten nach der Knieend-Position machen. 30 sec. vor dem Ende der Umstellung- und Probezeit gibt der CRO das Kommando **"30 SEKUNDEN."** Nach sieben (7) Minuten gibt der CRO das Kommando **"STOPP".** Diesem Kommando folgt eine 30 sec-Pause, damit der technische Funktionär die Scheiben für den Wettkampf umstellt.
h) **Liegend Position Wettkampf** **3 X 5 Schussserien** **Zeitlimit: 150 sec. für jede Serie**	Nach 30 Sek. gibt der CRO das Kommando **"FÜR DIE NÄCHSTE WETTKAMPFSERIE ... LADEN."** Nach fünf (5) Sekunden gibt der CRO das Kommando **"START".** Die Finalisten haben für jede 5-Schuss-Liegendwettkampfserie 150 Sek. Zeit. Die gleichen Kommandos und die Reihenfolge der Ansagen werden gegeben, bis die Finalisten die 3 x 5 Schuss in der Liegend Position abgegeben haben. Nach der dritten Serie gibt der CRO das Kommando **"STOPP ... ENTLADEN".** Eine Standaufsicht muss überprüfen, ob die Waffenverschlüsse geöffnet sind und Sicherheitsfahnen eingeführt sind. Athleten, die die dritte Serie abgeschlossen haben, müssen in der Liegend Position bleiben, dürfen aber das Gewehr von der Schulter nehmen und nicht mit dem Zerlegen oder Einstellen ihres Gewehrs beginnen, bis das Wechselkommando gegeben wird.
i) **Umstellung und Probe** **Stehend Position** **9:00 Minuten**	Unmittelbar nach dem Kommando **"STOPP ... UNLOAD"** gibt der CRO für eine kombinierte Umstellungs- und Probezeit das **Kommando "NEUN MINUTEN UMSTELLUNGS- UND PROBEZEIT ... START."** Nach diesem Kommando dürfen die Finalisten mit ihren Gewehren hantieren, um sich auf die Stehend Position vorbereiten, die Sicherheitsfahnen entfernen, Trockenschüsse und eine unbegrenzte Anzahl von Probeschüssen abgeben. Nachdem die Umstellung begonnen hat, wird der Ansager Bemerkungen über die Platzierungen und Ergebnisse der Finalisten nach der Kniend-Position und der Liegend-Position machen. 30 sec. vor dem Ende der Umstellung- und Probezeit gibt der CRO das Kommando **"30 SEKUNDEN."** Nach neun (9) Minuten, gibt der CRO das Kommando **"STOPP".** Diesem Kommando folgt eine 30 sec-Pause, damit der technische Funktionär die Scheiben für den Wettkampf umstellt.

j) **Stehend Position Wettkampf** **2 X 5-Schussserie** **5 X 1 Schüsse** **Zeitlimit: 250 Sek. für jede 5 Schussserie, 50 Sek. für jeden Einzelschuss**	Nach 30 Sek. gibt der CRO das Kommando **"FÜR DIE NÄCHSTE WETTKAMPFSERIE ... LADEN."** Nach fünf (5) Sekunden gibt der CRO das Kommando **"START".** Die Finalisten haben für jede 5-Schuss-Stehendwettkampfserie 250 Sek. Zeit. Die gleichen Kommandos und die Reihenfolge der Ansagen werden gegeben, bis die Finalisten die 2 x 5 Schuss in der Stehend Position abgegeben haben. Nachdem der CRO das Kommando **"STOPP"** für die zweite Serie gegeben hat, scheiden die 8. und. 7. platzierten Finalisten aus. Der Ansager benennt die Athleten, die ausscheiden und kommentiert die Ergebnisse. Unmittelbar nachdem die Ansage beendet ist, gibt der CRO das Kommando **"FÜR DEN NÄCHSTEN WETTKAMPFSCHUSS LADEN"** Nach fünf (5) Sekunden gibt der CRO das Kommando **"START".** Die Finalisten haben 50 Sek. Zeit, um einen Einzelschuss zu schießen. Die Countdown-Informationen für die Schusszeit müssen den Athleten weiterhin zur Verfügung stehen. Nach 50 Sek. oder nachdem allen Finalisten einen Schuss abgeben haben, gibt der CRO das Kommando **"STOPP".** Der Ansager benennt den Athleten, der ausscheiden wird und kommentiert das Ergebnis. Der CRO und der Ansager werden diese Kommandos und die Reihenfolge der Ansagen fortführen, bis der letzte Schuss über die Gold- und Silber-Medaillengewinner entscheidet.
k) **Ausscheidung**	Die beiden Finalisten mit dem niedrigsten Rang scheiden nach der zweiten Stehend-Serie (40 Schüsse gesamt, 8. und 7. Platz) aus. Ein (1) zusätzlicher Athlet mit dem niedrigsten Rang scheidet nach jedem der fünf folgenden Einzelschüsse aus. Nach 41 Schüssen – Platz 6 Nach 42 Schüssen – Platz 5 Nach 43 Schüssen – Platz 4 Nach 44 Schüssen – 3. Platz (der Bronzemedaille Gewinner ist ermittelt) Nach 45 Schüssen – 2. und 1.Platz (die Silber und Gold Medaillengewinner sind ermittelt)
l) **Ringgleichheit**	Wenn eine Ringgleichheit für den niedrigsten Rang besteht, werden die Athleten zusätzliche Stechschüsse machen, bis die Ringgleichheit gebrochen ist. Für die Stechschüsse, verkündet der CRO sofort die Familiennamen der ringgleichen Athleten und gibt das Kommando für die Stechschüsse, welche im normalen Schießmodus abzugeben sind. Der Ansager gibt keine Kommentare, bis die Ringgleichheit gebrochen ist.

	Wenn die Athleten auf dem 7. und 8. Platz ringgleich sind, wird die Ringgleichheit nach der höchsten Ringergebnis der letzten 5-Schuss-Serie und dann der nächsten bis zur letzten 5-Schuss-Serie usw. gebrochen.
m) **Finalende**	Nachdem die zwei (2) verbleibenden Finalisten ihren letzten Schuss geschossen haben und wenn keine Ringgleichheit besteht und es keine Proteste gibt, gibt der CRO das Kommando **„STOPP … ENTLADEN“** und erklärt „**DIE ERGEBNISSE SIND ENDGÜLTIG."** Das verantwortliche Jurymitglied muss die drei Medaillengewinner am Schießstand sammeln und der Ansager bestätigt sofort die Gold-, Silber- und Bronze-Medaillen-Gewinner gemäß Regel 6.17.1.14 p.
n) **Umstellung**	Die Athleten dürfen ihre Umstellung auf die nächste Position nicht beginnen, bis der CRO das Kommando **"START"** für die Umstellungs- und Probezeit gegeben hat. Eine Verwarnung wird für den ersten Verstoß gegeben. Eine Zwei-Punkte-Strafe vom ersten Schuss der nächsten Serie wird für den zweiten Verstoß angewendet.
o) **Coaching**	Trainer können Finalisten unterstützen, indem sie die Ausrüstung vor dem Finale zur Feuerlinie bringen oder nach dem Finale die Ausrüstung entfernen. Trainer dürfen Athleten während der Umstellungen nicht unterstützen. Nonverbales Coaching ist erlaubt; verbales Coaching ist nur während der Umrüstzeiten zulässig, wenn der Athlet zum Coach zurückgeht (der Coach darf nicht zum Athleten gehen).

6.17.4 Finale – 25 m Schnellfeuerpistole Männer

a) **Finalmodus**	Das 25 m Schnellfeuerpistolen Männerfinale besteht aus acht 5 – Schussserien in 4 Sekunden mit Treffer- oder Fehlerwertung und die Ausscheidung der Finalisten mit der niedrigsten Wertung, beginnend nach der vierten Serie und bis zur achten Serie gehend, bis die Gold- und Silbermedaillen entschieden sind.
b) **Scheiben**	Drei (3) Gruppen von fünf (5) 25 m EST (Elektron. Ständen) müssen verwendet werden. Zwei Finalisten werden zu jeder Gruppe zugeordnet. Ein 1,50 m x 1,50 m Stand (Athletenstand) wird für jede Gruppe verwendet. Die Athleten nehmen ihre Positionen auf der linken und rechten Seite des Schießstandes so ein, dass mindestens ein (1) Fuß die Linie berührt, mit der die linke oder rechte Seite des Schießstandes nach Regel 6.4.11.7 definiert ist.
c) **Wertung**	Die Wertung im Finale erfolgt als Treffer oder Fehler, jeder Treffer zählt einen (1) Punkt, jeder Fehler zählt Null (0) Punkte. Jeder Schuss, der auf der 25-Meter-Schnellfeuerpistolenscheibe 9,7 oder mehr Ringe erzielt, gilt als Treffer. Die kumulative Gesamtpunktzahl (Gesamtzahl der Treffer) im Finale bestimmt die endgültige Reihung, wobei die Ringgleichheiten nach den Stechschussergebnissen gebrochen werden.

Abzüge	Abzüge für Verstöße, die vor dem ersten MATCH-Schuss begangen wurden, werden auf das Ergebnis der ersten MATCH-Serie angerechnet. Abzüge für andere Strafen werden auf das Ergebnis der Serie angerechnet, in der der Verstoß stattgefunden hat.
d) **Meldezeit** **30:00 und 20:00 min vorher**	Die Athleten müssen sich 30 min. vor der Startzeit mit ihrer Ausrüstung und Wettkampfkleidung melden. Nachdem sich der Athlet gemeldet hat, muss die Jury die Ausrüstungskontrolle so schnell wie möglich abschließen. Den Athleten oder ihren Trainern muss die Möglichkeit gegeben werden, ihre Ausrüstung, einschließlich ausreichend Munition, um das Finale zu absolvieren, spätestens 20 Minuten vor der Startzeit an ihren Schießständen abzustellen. Zur Ausrüstung des Athleten kann eine Reservepistole gehören, die als Ersatz für eine nicht funktionierende Pistole verwendet werden kann. (Eine Sicherheitsfahne muss eingeführt sein).
e) **Ruf zum Stand, Vorbereitungsphase und Probeschüsse** **10:00 min. vorher**	Der CRO ruft zehn (10) Minuten vor der Startzeit die **"SCHÜTZEN AN DIE STÄNDE "**. Nach einem (1) min. startet der CRO die zwei (2) min. Vorbereitungszeit mit dem Kommando "**VORBEREITUNG BEGINNT JETZT."** Nach zwei (2) Minuten, gibt der CRO das Kommando **"ENDE DER VORBEREITUNG."** Die Probeserie besteht aus fünf (5) Schuss in vier (4) Sekunden. Unmittelbar nach der Vorbereitungszeit, gibt der CRO das Kommando **"FÜR DIE PROBESERIE LADEN."** 30 Sek. nach dem Kommando **"LADEN",** nennt der CRO den Namen des ersten (linken) Athleten aus jeder Gruppe durch die Angabe "(Familienname des Athleten Nr. 1, Familienname des Athleten Nr. 3, Familienname des Athleten Nr. 5)." Nachdem die Athletenamen genannt wurden, können sie die Magazine in ihren Pistolen geben und sich zum Schießen bereitmachen. 15 Sek. nach dem Aufruf der Namen der Finalisten 1, 3 und 5, gibt der CRO das Kommando **"ACHTUNG"** und es werden die roten Lichter eingeschaltet. Die Athleten müssen ihre Pistolen in die READY Position (Regel 8.7.2) bringen. Die grünen Lichter leuchten nach sieben (7) Sekunden auf. Nach der vier (4) Sekunden-Serie, leuchten die roten Lichter für 10-14 Sek. auf. (Während die Scheiben für die nächste Serie vorbereitet werden). Während dieses Zeitraums von 10 bis 14 Sek. können die Athleten auf ihre Monitore schauen. Nachdem der technische Funktionär signalisiert hat, dass die Scheiben bereit sind, nennt der CRO den "(Familiennamen des Athleten Nr. 2, den Familiennamen des Athleten Nr. 4, den Familiennamen des Athleten Nr. 6)." Nachdem die Athletennamen bekannt gegeben wurden, können sie die Magazine in ihre Pistolen geben und sich zum Schießen bereitmachen. Fünfzehn (15) sec. später kommt das Kommando **"ACHTUNG"** und das zeitliche Verfahren für diese Serie wird fortgesetzt.

	Nach der vier (4) Sekunden Serie, leuchten die roten Lichter für 10-14 Sek. auf. Während dieses Zeitraums von 10 bis 14 Sek. können die Athleten auf ihre Monitore schauen. Für die Probeserie werden keine Trefferansagen gemacht. Nachdem alle Finalisten ihre Probeserie geschossen haben, müssen sie ihre ungeladenen Pistolen mit eingeführten Sicherheitsfahnen auf der Ablage (Ladebank) ablegen und sich für die Präsentation den Zuschauern zuwenden. Die Standaufsicht muss überprüfen, dass die Pistolenverschlüsse geöffnet sind und sich keine Patronen in den Patronenlagern oder Magazinen befinden.
f) **Vorstellung der Finalisten** **4:45 min. vorher**	Nachdem die Waffen der Finalisten überprüft wurden, stellt der Ansager die Athleten, den CRO und den verantwortlichen Jurymitglied nach Regel 6.17.1.12 vor.
g) **Genauer Ablauf der Kommandos und des Schießsens** **Wettkampfstarts mit 0:00 min.**	Jede finale Wettkampfserie besteht aus fünf (5) Schuss in vier (4) Sekunden. Für jede Serie schießen alle noch im Wettbewerb befindlichen Finalisten einzeln und nacheinander. Die Schussreihenfolge ist bei allen Serien von links nach rechts. Unmittelbar nach der Präsentation gibt der CRO das Kommando **" NEHMEN SIE IHRE POSITION EIN."** 15 Sek. nach der Präsentation gibt der CRO das Kommando **"LADEN".** Nach dem Kommando **"LADEN"** haben die Athleten eine (1) min Zeit, um zwei (2) Magazine zu laden (Regel 8.7.6.2 d gilt nicht für das Finale). Vor Beginn der ersten MATCH-Serie wird nur ein (1) **"LADEN"-**Kommando gegeben. Während des gesamten Finales, können die Athlet je nach Bedarf weiterhin ihre Magazine laden. Nach dem Kommando **"LADEN",** können die Athlet Zielübungen, den Arm heben oder Trockenschüsse machen, außer, wenn die anderen Athleten in der 5er-Scheibengruppe schießen. Während dieser Zeit darf der Athlet auf der rechten Seite der 5er-Scheibengruppe seine Pistole zur Vorbereitung in die Hand nehmen, jedoch keine Zielübungen, den Arm heben oder Trockenschüsse durchführen. Nachdem der Athlet auf der linken Seite geschossen hat, muss er seine Pistole ablegen und vom Stand zurücktreten oder sich nicht bewegen, während der Athlet auf der rechten Seite seine Serie schießt. Eine (1) min. nach dem Kommando **"LADEN",** ruft der CRO den Namen des ersten Athleten unter Angabe "(Familienname des Athlet Nr. 1)" auf. Nachdem der Name des Athleten aufgerufen wurde, kann er das Magazin in seine Pistole stecken und sich auf das Schießen vorbereiten.

	15 Sek. nach Aufruf des Namens des ersten Athleten, gibt der CRO das Kommando **"ACHTUNG"** und schaltet die roten Lichter ein. Der erste Athlet muss seine Pistole in die READY Position bringen. Die grünen Lichter leuchten nach einer Verzögerung von sieben (7) Sekunden auf. Nach der vier (4) Sekunden-Serie, leuchten die roten Lichter für 10-14 Sek. auf. (Zeit zum Scheibenwechsel). Während dieses Zeitraums von 10 bis 14 Sek. zeigt der CRO die Treffer für diese Serie an (z.B. **"VIER TREFFER").** Unmittelbar nachdem das Ergebnis des ersten Athleten verkündet wurde und der technische Funktionär signalisiert, dass die Scheiben bereit sind, sagt der CRO "(Familienname des Athlet Nr. 2)" an. 15 Sek. später wird das Kommando **"ACHTUNG"** gegeben und das zeitliche Verfahren für diese Serie wird fortgesetzt. Nach dieser Serie verkündet der CRO das Ergebnis. Die anderen Athleten schießen der Reihe nach weiter, bis alle Athleten, die noch im Wettbewerb sind, die Serie geschossen haben. Es gibt eine 15-20 Sek. Pause nachdem alle Athlet eine (1) Serie abgeschossen haben. Während dieser Pause kommentiert der Ansager den aktuellen Rang der Athlet, die besten Ergebnisse, die ausgeschieden Athlet sind, etc. Für die zweite Serie sagt der CRO "(Familienname des Athlet Nr.1)" an und führt diesen Vorgang so lange weiter, bis alle Finalisten vier (4) Serie geschossen haben.
h) **Ausscheidung**	Nachdem alle Finalisten die vierte Serie abgeschossen haben, scheidet der Athlet mit dem niedrigsten Rang aus (6. Platz). Ein weiterer Athlet scheidet nach jeder Serie, die folgt aus. Nach 5 Serien – Platz 5 Nach 6 Serien – Platz 4 Nach 7 Serien – Platz 3 (der Bronzemedaillengewinner ist ermittelt) Nach 8 Serien – 2. und 1. Platz (der Silber und Gold Medaillengewinner sind ermittelt)
i) **Ringgleichheit**	Wenn es eine Ringgleichheit von Athleten mit dem niedrigsten Rang gibt, schießen die Athlet eine zusätzliche vier (4) sek. Stechserien, bis die Ringgleichheit gebrochen ist. Für alle Stechserien beginnt der Athlet auf der linken Seite. Für die Stechserie ruft der CRO den Namen des ersten Athleten auf "(**Familienname des Athlet Nr. 1**)" und der normale Ablauf wird angewendet. Der Ansager macht keine Kommentare, bis die Ringgleichheit gebrochen ist.
j) **Finale Abschluss**	Nachdem zwei (2) verbleibenden Finalisten die achte Serie abgeschossen haben und wenn es keine Ringgleichheit und keine Proteste gibt, gibt der CRO das Kommando **„STOPP… ENTLADEN“** und erklärt, **"DIE ERGEBNISSE SIND ENDGÜLTIG."**

	Die Jury muss die drei Medaillengewinner am Schießstand sammeln und der Ansager bestätigt sofort die Gold-, Silber- und Bronze-Medaillen-Gewinner gemäß Regel 6.17.1.14 p. Bevor ein Finalist oder sein Trainer die Pistole von der Feuerlinie entfernt, muss die Standaufsicht überprüfen, ob die Pistolenverschlüsse offen sind, eine Sicherheitsfahne eingeführt, das Magazin entfernt und die Magazine entladen sind. Die Pistolen müssen verpackt werden, bevor sie von der Feuerlinie genommen werden.
k) **Späte Schüsse**	Wenn ein Athlet einen verspäteten Schuss abgibt oder nicht rechtzeitig auf alle fünf (5) Scheiben schießt, wird für jeden späten Schuss oder nicht abgegebenen Schuss ein (1) Treffer von der Wertung dieser Serie abgezogen. Der Schuss / die Schüsse wird / werden mit dem Vermerk "OT" gekennzeichnet.
l) **READY Position (8.7.2, 8.7.3)**	Wenn die Jury feststellt, dass ein Athlet seinen Arm zu früh hebt, oder nicht ausreichend senkt, muss der Athlet mit einem Abzug von zwei (2) Treffern in dieser Serie (**Grüne Karte**) bestraft werden. In einem Finale wird keine Verwarnung gegeben. Im Falle einer Wiederholung, muss der Athlet disqualifiziert (**Rote Karte**) werden. Um einen Verstoß gegen die „READY Position“ zu entscheiden, müssen mindestens zwei Mitglieder der Wettkampfjury ein Zeichen geben (z.B. Hochheben einer Flagge), um anzuzeigen, dass ein Athlet seinen Arm zu schnell gehoben hat, bevor eine Strafe oder eine Disqualifikation verhängt wird.
m) **Funktions-störungen (8.9.)**	Funktionsstörungen während der Probeserie können nicht reklamiert oder wiederholt werden. Während der Wettkampfserien kann nur eine Funktionsstörung (ZULÄSSIG oder NICHTZULÄSSIG) geltend gemacht werden: Wenn während einer Wettkampfserie eine Funktionsstörung auftritt, muss ein RO (Standaufsicht) feststellen, ob diese Funktionsstörung ZULÄSSIG oder NICHT ZULÄSSIG ist. Wenn die Funktionsstörung ZULÄSSIG ist, muss der Athlet die Serie sofort wiederholen, während die anderen Finalisten warten, und er erhält das Ergebnis der Wiederholungserie. Der Athlet hat 15 Sekunden Zeit, um für die Wiederholungsserie bereit zu sein. Für jede weitere Funktionsstörung ist keine Wiederholung mehr zugelassen und die angezeigten Treffer werden gezählt. Wenn die Funktionsstörung NICHT ZULÄSSIG ist, muss eine Strafe von zwei (2) Treffer vom Ergebnis dieser Serie abgezogen werden.

6.17.5 Finale – 25 m Pistole Frauen

a) **Finalmodus**	Das 25-Meter-Pistolen-Frauen-Finale besteht aus zehn (10) 5-Schuss-Schnellfeuer-Serien mit Treffer- oder Fehlschuss-Wertung und den Ausscheidungen der Finalisten mit den niedrigsten Ergebnissen, die nach der vierten Serie beginnen und bis zur zehnten

	Serie, wenn die Gold- und Silbermedaillen entschiedenen sind.
b) **Scheiben**	Es werden zwei (2) Gruppen von fünf (5) 25 m EST (elektronische Scheiben) verwendet. Die Scheiben sind mit A-B-R1-D-E-F-G-R2-I-J beschriftet. Im Finale werden acht (8) Finalisten nach einem Zufallsprinzip den Positionen A-B-D-E-F-G-I-J zugewiesen.
c) **Wertung**	Das Finale beginnt bei null (0). Die Wertung ist Treffer oder Fehler; jeder Schuss in der Trefferzone wird mit einem Treffer gewertet. Jedes Schussergebnis, das auf der 25 m Schnellfeuerpistolenscheibe 10,2 oder mehr ergibt, zählt als Treffer. Während des Finales werden die Ergebnisse kumuliert, wobei die endgültige Platzierung jedes Athleten durch die Gesamtzahl der Treffer bestimmt wird. Wenn zwei oder mehr Athleten um einen zu entscheidenden Platz ringgleich sind, schießen sie weitere Serien, bis diese Ringgleichheit gebrochen ist. Abzüge für Verstöße, die vor dem ersten MATCH-Schuss begangen wurden, werden auf das Ergebnis der ersten MATCH-Serie angerechnet. Abzüge für andere Strafen werden auf das Ergebnis der Serie angerechnet, in der der Verstoß stattgefunden hat
d) **Vorbereitungszeit 30:00 und 20:00 min. vorher**	Die Athleten müssen sich 30 min. vor der Startzeit mit ihrer Ausrüstung und Wettkampfkleidung melden. Nachdem sich der Athlet gemeldet hat, muss die Jury die Ausrüstungskontrolle so schnell wie möglich abschließen. Den Athleten oder ihren Trainern muss die Möglichkeit gegeben werden, ihre Ausrüstung, einschließlich ausreichend Munition, um das Finale zu absolvieren, spätestens 20 Minuten vor der Startzeit an ihren Schießständen abzustellen. Zur Ausrüstung des Athleten kann eine Reservepistole gehören, die als Ersatz für eine nicht funktionierende Pistole verwendet werden kann. (Eine Sicherheitsfahne muss eingeführt sein).
e) **Ruf zum Stand, Vorbereitungs-phase und Probeschüsse** **12:00 min. vorher**	Der CRO gibt zwölf (12) min vor der Startzeit das Kommando "**SCHÜTZEN AN DIE STÄNDE**". Nach einer (1) Minute, startet der CRO die zwei (2) min. Vorbereitungszeit mit dem Kommando "**VORBEREITUNG BEGINNT JETZT**". Nach zwei (2) min gibt der CRO das Kommando "**ENDE DER VORBEREITUNG**". Die Probeserie besteht aus fünf (5) Schuss im normalen Schnellfeuermodus (Regel 8.7.6.4). Unmittelbar nach der Vorbereitungsphase, gibt der CRO das Kommando "**FÜR DIE PROBESERIE, LADEN**". Nach diesem Kommando können die Athleten ihre geladenen Magazine in die Pistole stecken und sich auf das Schießen vorbereiten. 60 Sek. nach dem Kommando "**LADEN**", gibt der CRO das Kommando "**ACHTUNG**" und schaltet die roten Lichter ein. Die Athleten bringen ihre Pistolen in die READY Position (Regel 8.7.2). Nach sieben (7) Sekunden leuchten das erste Mal für drei (3) Sek.

	die grünen Lichter auf und die Serie beginnt. Nach der Serie gibt der CRO das Kommando **"STOPP ... ENTLADEN“.** Es gibt keine Ergebnisansagen während der Probeserie. Nach dem Kommando **"STOPP ... ENTLADEN"** müssen die Finalisten ihre Waffen entladen, die Sicherheitsfahnen einführen, ihre Waffen ablegen oder sie auf die Ladebank (Tisch) legen und sich zu den Zuschauern für die Präsentation umdrehen. Die Standaufsicht muss überprüfen, ob die Waffenverschlüsse geöffnet sind und die Sicherheitsfahnen eingeführt sind.
f) **Vorstellung der Finalisten** **6:15 min. vorher**	Nachdem die Waffen der Finalisten überprüft wurden, stellt der Ansager die Athleten, den CRO und das verantwortliche Jurymitglied gemäß Regel 6.17.1.12 vor.
g) **Ausführliches Verfahren für Kommandos und Schießen** **Wettkampfstart bei 0:00 min.**	Unmittelbar nach der Präsentation gibt der CRO das Kommando **"NEHMEN SIE IHRE POSITION EIN“** 15 Sek. später beginnt die erste Wettkampfserie und der CRO gibt das Kommando **"LADEN"**. Die Finalisten haben eine (1) min Zeit um zwei (2) Magazine (Regel 8.7.6.2 d, gilt nicht für das Finale) zu laden. Nur ein (1) **"Laden"-** Kommando wird vor Beginn der ersten MATCH-Serie gegeben. Während der gesamten Finales, können die Athleten je nach Bedarf weiterhin ihre Magazine laden. Eine (1) min nach dem Kommando **"LADEN",** gibt der CRO das Kommando "**ERSTE SERIE …. FERTIG**" Nach diesem Kommando ist es den Athleten erlaubt die Magazine in ihre Pistolen zu laden und sich auf das Schießen vorzubereiten. 15 Sek. nach dem Kommando "**FERTIG**", gibt der CRO das Kommando "**ACHTUNG**" und schaltet die roten Lichter ein. Athlet müssen ihre Pistolen in die READY Position (Regel 8.7.2) bringen. Nach sieben (7) Sekunden leuchten das erste Mal für drei (3) Sek. die grünen Lichter auf und die Schnellfeuerserie beginnt. Nachdem die Serie abgeschossen ist, gibt der CRO das Kommando "**STOPP**". Nach dem Kommando **"STOPP"** gibt der Ansager Kommentare zu den Reihungen und Ergebnissen der Finalisten ab. 15sek. nachdem die Ansage beendet ist, gibt der CRO das Kommando **"NÄCHSTE SERIE … FERTIG“** Nach 15 Sek. gibt der CRO das Kommando **"ACHTUNG".** Dieser Ablauf wird so lange fortgesetzt bis alle Finalisten vier (4) Serie geschossen haben. Nach der vierten Serie und wenn es keine Ringgleichheit um den achten Platz gibt, gibt der CRO das Kommando **"STOPP“**
h) **Ausscheidung**	Nachdem die Finalisten die vier (4) -Serien abgeschossen haben, scheidet der Athlet mit dem niedrigsten Ergebnis aus (8. Platz) Ein weiterer Athlet scheidet nach jeder Serie, die folgt aus.

	Nach 5 Serien – Platz 7 Nach 6 Serien – Platz 6 Nach 7 Serien – Platz 5 Nach 8 Serien – Platz 4 Nach 9 Serien – Platz 3 (der Bronzemedaillengewinner ist ermittelt) Nach 10 Serien – 2. und 1. Platz (die Silber und Gold Medaillengewinner sind ermittelt)
i) **Ringgleichheit**	Wenn zwei (2) oder mehr Athleten die gleiche Punktzahl (Gesamttreffer) haben, um einen Platz zu entscheiden, müssen ringgleiche Athleten zusätzliche 5-Schuss-Schnellfeuerserien schießen, bis die Ringgleichheit gebrochen ist. Wenn es eine Ringgleichheit gibt, gibt der CRO sofort die Familiennamen der ringgleichen Athleten bekannt und weist sie an, die Stechserie mit dem normalen Schießverfahren zu schießen. Der Ansager gibt keine Kommentare ab, bis die Ringgleichheit gebrochen ist.
j) **Finale Abschluss**	Nach der zehnten Serie und wenn es keine Ringgleichheit zwischen dem 1. und dem 2. Platz gibt, gibt der CRO das Kommando "**STOPP… ENTLADEN**" und **"DIE ERGEBNISSE SIND ENDGÜLTIG ".** Die Jury muss die drei Medaillengewinner am Schießstand sammeln und der Ansager bestätigt sofort die Gold-, Silber- und Bronze-Medaillen-Gewinner gemäß Regel 6.17.1.14 p.
k) **READY Position (8.7.2)**	Wenn die Wettkampfjury feststellt, dass ein Athlet seinen Arm zu früh hebt, oder nicht ausreichend senkt, muss der Athlet mit einem Abzug von zwei (2) Treffern in dieser Serie (**Grüne Karte**) bestraft werden. In einem Finale wird keine Verwarnung gegeben. Im Falle einer Wiederholung, muss der Athlet disqualifiziert (**Rote Karte**) werden. Um eine Übertretung der „READY Position" zu entscheiden, müssen mindestens zwei Mitglieder der Wettkampfjury ein Zeichen geben (z.B. Hochheben einer Flagge), um anzuzeigen, dass ein Athlet seinen Arm zu schnell hob, bevor eine Strafe oder eine Disqualifikation verhängt wird.
l) **Funktions-störungen (8.9.1)**	Funktionsstörungen während der Probeserie können nicht reklamiert oder wiederholt werden. Während des Finales kann nur eine Funktionsstörung (ZULÄSSIG oder NICHT ZULÄSSIG) geltend gemacht werden: Wenn während einer Wettkampfserie eine Funktionsstörung auftritt, muss ein RO (Standaufsicht) feststellen, ob diese Funktionsstörung ZULÄSSIG oder NICHT ZULÄSSIG ist. Wenn die Funktionsstörung ZULÄSSIG ist, muss der Athlet die Serie sofort komplettieren, während die anderen Finalisten warten. Der Athlet hat 15 Sekunden Zeit, um für die Komplettierungsserie bereit zu sein. Für jede weitere Funktionsstörung ist keine Komplettierung mehr zugelassen und die angezeigten Treffer werden gezählt. Wenn die Funktionsstörung NICHT ZULÄSSIG ist, muss eine Strafe von zwei (2) Treffer vom Ergebnis dieser Serie abgezogen werden.

6.18 LG und LP Mixed Team Bewerbe

6.18.1 10 m Luftgewehr und 10 m Luftpistole Bewerbe

6.18.1.1 Diese Regeln enthält spezielle technische Regeln für 10 m LG und 10 m LP Mixed Team Bewerbe

6.18.1.2 **Mannschaftszusammensetzungen**:

2 Athleten von derselben Nation (1 Mann und 1 Frau)

6.18.1.3 **Nationale Identifikation/ Kleiderordnung**:

a) Die Athleten jeder Nation müssen ihre nationale Identifikation wie folgt auf ihrer Schießkleidung tragen:

b) **Gewehr**: Der vom IOC festgelegte Name des Landes in Form von 3 Buchstaben auf der dem Publikum zugewandten Seite der Jackentasche. Befindet sich das NOC bereits auf der Schießjacke, sollte eine Nationalflagge an der dem Publikum zugewandten Tasche angebracht oder befestigt werden.

c) **Pistole**: Der vom IOC festgelegte Name des Landes muss mit 3 Buchstaben auf dem Ärmel des T-Shirts / der Sportjacke auf der dem Publikum zugewandten Seite angebracht werden.

6.18.1.4 **Mannschaftszulassungen**:

Die Nationen dürfen gemäß den Teilnahmebedingungen der ISSF mit maximal zwei Teams an einer Meisterschaft teilnehmen. Die Teammitglieder können durch andere Athleten, die für diese Meisterschaft registriert sind, spätestens bis 12:00 Uhr zwei Tage vor dem Tag des Mixed Team-Wettbewerb, ausgetauscht werden. Bei einem Team, das die Anmeldung der Teammitglieder nicht innerhalb dieser Frist bestätigt, werden die Teammitglieder nach dem Zufallsprinzip aus den Teilnahmeberechtigten ausgewählt und können danach nicht mehr geändert werden.

b) Das Startgeld für jede Mannschaft beträgt EUR 170,00 (Regel 8.4.2 Gen. Regs)).

6.18.1.5 **Wettbewerbsformat**:

10 m Mixed Team Bewerbe werden in zwei Etappen durchgeführt

a) Qualifikation (2 Teile)

b) Finale (Bestehend aus Phase 1, in der über die Bronzemedaille entschieden wird, und Phase 2, in der über die Gold-/Silbermedaille entschieden wird)

6.18.1.6 **Mixed Team Wertungen**:

Ergebnisse und Reihungen basieren auf dem Gesamtergebnis der beiden Mannschaftsmitglieder.

6.18.1.7 **Betreuung**:

a) Während der Qualifikation ist nonverbale Betreuung erlaubt.

b) Während des Finales ist jeder Mannschaft ein (1) Trainer gestattet, der so sitzen muss, dass er/sie Zugang zu seinen Athleten hat und mit ihnen kommunizieren kann. Der Trainer kann eine Auszeit beantragen, indem er unmittelbar nach Abschluss einer Runde, während die Durchsagen erfolgen, eine Hand hebt. Dies kann nur einmal während eines Finales beantragt werden. Der Trainer darf sich seinem / ihren Athleten an der Feuerlinie für maximal eine (1) Minute, beginnend vom Erreichen des Athleten durch den Trainer, nähern und mit ihnen sprechen.

c) Die Zeit wird vom verantwortlichen Jurymitglied kontrolliert, der nach Ablauf der einen Minute „**ZEIT**“ sagen muss, und der Trainer muss unverzüglich zu seinem Platz zurückkehren. Wenn eine Mannschaft eine Auszeit beantragt, kann sich der Trainer der anderen Mannschaft gleichzeitig an seinen/ihren Athleten wenden und mit ihnen sprechen. Dies hat keinen Einfluss auf die Möglichkeit der anderen Mannschaft, eine eigene Auszeit zu beantragen.

6.18.1.8 **Funktionsstörungen bei Waffen**:

a) Funktionsstörungen in der Qualifikation werden gemäß Regel 6.13 entschieden.

b) Funktionsstörungen in den Medaillenwettkämpfen werden gemäß Regel 6.17.1.6 entschieden. Nur eine zulässige Funktionsstörung ist für jede Mannschaft während des Medaillenwettkampfes erlaubt.

6.18.1.9 **EST-Beschwerden und Ergebnisproteste**:

a) EST-Beschwerden während der Qualifikation werden gemäß Regel 6.16.5.2 entschieden.

b) EST-Beschwerden während der Finale werden gemäß 6.17.1.8 entschieden.

6.18.1.10 **Proteste**:

a) Proteste während der Qualifikation werden gemäß Regel 6.16 entschieden.

b) Proteste während der Finale werden von einer Finalprotestjury gemäß 6.17.1.10 d und 6.17.1.13 entschieden.

6.18.1.11 **Siegerehrungen**:

Siegerehrungen für Mixed Team Wettbewerbe werden nach Regel 6.17.6 durchgeführt.

6.18.2 **Qualifikation:**

6.18.2.1 **Ort**:

Mixed Team Qualifikationen werden am Qualifikationsstand in ein oder zwei Durchgängen geschossen.

6.18.2.2 **Standzuteilung**:

a) Die Stände der Mannschaften werden durch eine zufällige Computerauslosung gemäß Regel 6.6.6 bestimmt.

b) Mannschaften aus derselben Nation dürfen nicht nebeneinanderstehen.

c) Mannschaftsmitglieder schießen nebeneinander, die Athletin links.

6.18.2.3 **Aufruf zum Stand**:

a) Für jeden Qualifikationsdurchgang ruft der CRO die Athleten zwanzig (20) Minuten vor der geplanten Startzeit zum Stand.

b) Den Athleten werden zehn (10) Minuten Zeit eingeräumt, um ihre Ausrüstung an ihren zugewiesenen Ständen aufzubauen.

c) Die Athleten dürfen ihr Gewehr / ihre Pistole nicht auspacken oder die Ausrüstung an den Schießständen ablegen, bis der CRO sie an die Stände ruft.

d) Nachdem die Athleten an die Stände gerufen wurden, dürfen sie vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit mit ihrem Gewehr / ihrer Pistole hantieren, die Sicherheitsfahnen entfernen, Trockenschießen und Halte- und Zielübungen durchführen.

e) Im Finale dürfen die Athleten weder die Sicherheitsfahne entfernen noch Trockenschießen, bis die Vorbereitungs- und Probezeit beginnt.

6.18.2.4 **Vorbereitungs- und Probezeit**:

Vor dem Wettkampfstart muss den Athleten eine Vorbereitung- und Probezeit von zehn (10) Minuten mit unbegrenzter Anzahl von Probeschüssen erlaubt werden.

a) Das Ende der Vorbereitungs- und Probezeit muss zeitlich ungefähr dreißig (30) Sekunden vor dem offiziellen Wettkampfstart liegen.

b) Die Kontrollen vor dem Wettkampf durch die Standaufsichten (RO) müssen innerhalb von zehn (10) Minuten vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit abgeschlossen sein.

c) Die Vorbereitungs- und Probezeit beginnt mit dem Kommando **„VORBEREITUNGS- UND PROBEZEIT … START**“. Kein Schuss darf vor dem Kommando „**START**“ abgegeben werden.

d) Wenn ein Athlet in der Vorbereitungs- und Probezeit einen Schuss vor dem Kommando „**START**“ abgibt, muss der erste Wettkampfschuss als Fehlschuss gewertet werden (0). Wenn es um die Sicherheit geht, kann der Athlet disqualifiziert werden.

e) Nach Ablauf von neun Minuten und dreißig Sekunden der Vorbereitungs- und Probezeit gibt der CRO das Kommando "**30 SEKUNDEN**".

f) Am Ende der Vorbereitungs- und Probezeit muss der CRO das Kommando „**ENDE DER VORBEREITUNGS- UND PROBEZEIT… STOPP**“ geben. Es muss eine kurze Pause von ungefähr dreißig (30) Sekunden geben, damit der Scheibenfunktionär die Scheiben für den Wettkampf einrichten kann.

g) Wenn ein Athlet nach dem Kommando „**ENDE DER VORBEREITUNGS- UND PROBEZEIT… STOPP**“ und vor dem Kommando „**WETTKAMPF… START**“ einen Schuss abgibt, darf der Schuss nicht als Wettkampfschuss gewertet werden.

6.18.2.5 **Anzahl der Wettkampfschüsse und Zeitlimit**:

a) In der Qualifikation schießt jedes Mannschaftsmitglied dreißig (30) Wettkampfschüsse (insgesamt 60 Schüsse pro Mannschaft), wobei das Zeitlimit dreißig (30) Minuten beträgt. Jeder Athlet schießt unabhängig von seinem Partner.

6.18.2.6 **Wertung**:

Eine Zehntelringwertung (Punkt 6.3.3.1) wird in der Qualifikation für den 10 m Luftgewehr Mixed Team Wettbewerb verwendet. Ganze Ringe werden in der Qualifikation für die 10 m Luftpistolen Mixed Team Wettbewerb verwendet.

6.18.2.7 **Mannschaftsreihung**:

a) Die Ergebnisse der Mannschaftsmitglieder werden addiert und die Mannschaftsergebnisse werden gereiht.

b) Ringgleichheiten werden durch Anwendung von Regel 6.15.5 (Summe der Ergebnisse der beiden Mannschaftsmitglieder) gebrochen.

c) Die vier (4) bestplatzierten Mannschaften erreichen das Finale.

d) Die Mannschaften auf den Plätzen 3 und 4 treten im Finale Teil 1 gegeneinander an.

e) Die Mannschaften auf den Plätzen 1 und 2 treten im Finale Teil 2 gegeneinander an

6.18.3 **Finale**:

Das Finale besteht aus Phase 1, in der über die Bronzemedaille entschieden wird, gefolgt von der Phase 2, in der über die Gold-/Silbermedaillen entschieden wird. Das Verfahren zur Durchführung beider Finalphasen ist das gleiche, wobei der CRO in jedem Ereignis die entsprechende Formulierung verwendet.

6.18.3.1 **Ort**:

10 m Gewehr- und Pistolen Mixed Team Finale müssen, wenn möglich, auf einem Finalschießstand geschossen werden. Auf dem FOP müssen Ergebnismonitore verfügbar sein, die für beide Mitglieder jeder Mannschaftsichtbar sind.

6.18.3.2 **Ablauf:**

a) Es werden neue Startnummern vergeben, die während des Finales getragen werden. Sie werden zur Meldezeit ausgegeben.

b) Athleten in Finalphase 1 oder ihren Trainern muss die Möglichkeit gegeben werden, ihre Ausrüstung mindestens fünfzehn (15) Minuten vor der geplanten Startzeit an den dafür vorgesehenen Schießständen abzustellen. Anschließend müssen sie den Schießstand verlassen und darauf warten, dass sie zum Stand gerufen werden.

c) Es dürfen keine Taschen oder Transportboxen auf dem Schießstand zurückgelassen werden.

6.18.3.3 **Funktionäre im Finale:**

Die Durchführung und Überwachung der Mixed-Team-Finals erfolgt in Übereinstimmung mit Regel 6.17.1.10.

6.18.3.4 **Vorbereitungs- und Startzeiten:**

a) Die Startzeit für das Finale ist, wenn der CRO mit dem Kommando für den ersten Wettkampfschuss für Finalphase 1 beginnt.

b) Alle acht Athleten, die sich für das Finale qualifizieren, müssen sich mit der gesamten erforderlichen Ausrüstung mindestens dreißig (30) Minuten vor der Startzeit der Finalphase 1 im Vorbereitungsbereich für das Finale einfinden. Eine Strafe von zwei Punkten (2) wird vom Ergebnis der ersten Wettkampfserie

abgezogen, wenn ein oder zwei Mannschaftsmitglieder sich nicht rechtzeitig melden. Jede Mannschaft darf von einem Trainer begleitet werden.

c) Wenn sich ein Athlet oder eine Mannschaft später als zwanzig (20) Minuten vor der Startzeit meldet, darf die Mannschaft nicht starten und wird in der Finalphase 1 auf Platz 4 bzw. in Finalphase 2 auf Platz 2 gereiht.

d) Wenn die Siegerehrung nach dem Finale stattfindet, müssen alle Athleten in einer für eine Siegerehrung geeigneten Nationalmannschaftsuniform erscheinen. Die Jurys müssen während des Vorbereitungszeitraums und so schnell wie möglich nach der Meldung jedes Athleten Ausrüstungskontrollen durchführen.

e) Athleten in Finalphase 1 oder ihren Trainern muss die Möglichkeit gegeben werden, ihre Ausrüstung mindestens fünfzehn (15) Minuten vor der geplanten Startzeit an den vorgesehenen Schießständen abzustellen. Anschließend müssen sie den Schießstand verlassen und darauf warten, dass sie zum Stand gerufen werden.

f) Die Mannschaften für beide Teile des Finales müssen in der Reihenfolge der Schießstände zusammengestellt werden, damit sie zehn (10) Minuten vor der Startzeit der Phase 1 zu den Ständen aufgerufen werden können.

6.18.3.5 **Zuteilung zu den Schießständen**:

a) Für die Finalphase 1 sollte die nach der Qualifikation drittplatzierte Mannschaft die Positionen auf den Schießständen B und C einnehmen, während die Mannschaft auf dem vierten Platz die Schießstände F und G einnimmt.

b) Für die Finalphase 2 sollte die Mannschaft, das nach der Qualifikation auf dem ersten Platz steht, die Positionen auf den Schießständen B und C einnehmen, während das Team, das auf dem zweiten Platz liegt, die Schießständen F und G einnimmt.

c) Die Mannschaftsmitglieder können ihre Positionen für die Medaillenwettkämpfe ändern. Wenn eine Änderung gewünscht wird, muss der Mannschaftstrainer der RTS-Jury vor Ablauf der Protestzeit, wenn die Ergebnisse der vorläufigen Qualifikation veröffentlicht werden, mitteilen, welches Mannschaftsmitglied links und welches Mannschaftsmitglied rechts schießt.

6.18.3.6 **Wertung**

a) Alle Schüsse im Finale (sowohl Gewehr als auch Pistole) werden mit Zehntelwertung gewertet.

b) Die Mannschaft mit der höchsten Gesamtringzahl in jeder Runde, verglichen mit den anderen Mannschaften im Finale, gewinnt zwei (2) Punkte.

c) Bei Ringgleichheit erhält jede Mannschaft einen (1) Punkt.

d) Die erste Mannschaft, die sechzehn (16) Punkte oder mehr erreicht, gewinnt den entsprechenden Finalteil.

e) Im Falle eines Unentschiedens, bei dem beide Mannschaften mindestens sechzehn (16) Punkte erzielt haben, wird das Finale mit einem (1) zusätzlichen Schuss von beiden Mitgliedern jeder Mannschaft fortgesetzt, um über das Unentschieden zu entscheiden.

f) Wenn die Punkte immer noch unentschieden sind, geben die Mannschaften auf Kommando weitere Schüsse ab, bis der Unentschieden gelöst ist

6.18.3.7 **EST-Beschwerden während des Finales**

a) Wenn sich während der Probezeit ein Mannschaftsmitglied oder ein Trainer beschwert oder ein Standfunktionär feststellt, dass ein Papierstreifen nicht vorrückt, muss der CRO den Athleten anweisen, mit dem Schießen aufzuhören, und den technischen Funktionär anordnen, das Problem zu beheben. Anschließend muss die Probezeit neu gestartet werden.

b) Wenn sich ein Mannschaftsmitglied darüber beschwert, dass sein Monitor fehlerhaft anzeigt oder dass es zu einem unerwarteten Null- oder unerklärlichen Fehlschuss kommt, müssen die folgenden Schritte unternommen werden:

c) Das verantwortliche Jurymitglied muss den Athleten, dessen Scheibe eine Fehlfunktion aufweist, anweisen, einen weiteren Schuss abzugeben. Wenn der zusätzliche Schuss registriert wird, wird der Wert des zusätzlichen Schusses gezählt und der fehlende Schuss ignoriert. Wenn der zusätzliche Schuss nicht registriert wird, muss die Jury den Wettkampf abbrechen und den Athleten auf einen Reservestand verlegen.

d) Wenn ein Athlet zu einem Reservestand verlegt wird und er zur Wiederaufnahme bereit ist, erhalten alle Athleten zwei (2) Minuten unbegrenzte Probeschüsse. Der Athlet, der verschoben wurde, schießt dann innerhalb von fünfzig (50) Sekunden seinen/ihren Wettkampfschuss und der Wettkampf wird fortgesetzt.

6.18.3.8 **Aufruf zum Stand**

Die Mannschaften beider Finalteile treten einzeln zum FOP ein. Wenn jede Mannschaft das FOP betritt, stellt der Ansager diese den Zuschauern vor. Die Athleten müssen vor ihren vorgesehenen Schießständen mit Blick auf das Publikum stehen und in dieser Position bleiben, bis alle vorgestellt wurden, einschließlich des verantwortlichen Jurymitglieds und des Chief Range Officer.

Die Mannschaften für die Final Phase 2 kehren in den Vorbereitungsbereich zurück.

6.18.3.9 **Vorbereitung- und Probezeit**:

Nach einer (1) Minute gibt der CRO das Kommando:

"**FÜNF MINUTEN VORBEREITUNGS- UND PROBEZEIT ... START**". Nach vier (4) Minuten und dreißig (30) Sekunden kommandiert der CRO: "**30 SEKUNDEN**". Nach fünf (5) Minuten gibt der CRO das Kommando "**STOPP ... ENTLADEN**".

6.18.4. **Finalablauf:**

a) Eine (1) Minute nach Ende der Vorbereitungs- und Probezeit kommandiert der CRO:

b) „**ZUM ERSTEN WETTKAMPFSSCHUSS LADEN** … fünf (5) Sekunden …

START".

c) Jedes Mannschaftsmitglied schießt einen einzelnen Schuss in maximal fünfzig (50) Sekunden.

d) Jeder Athlet darf zuerst schießen.

e) Der CRO kann „**STOPP**“ rufen, nachdem alle Athleten abgeschossen haben.

f) Unmittelbar nach dem Kommando „**STOPP**“ wird die Mannschaft mit der höchsten Gesamtringzahl jeder Runde zusammen mit der Anzahl der vergebenen Punkte bekannt gegeben.

g) Der Ansager gibt 15–20 Sekunden lang Kommentare zur aktuellen Reihung der Mannschaften und den bemerkenswerten Ergebnissen ab. Einzelschussergebnisse werden nicht bekannt gegeben.

h) Die Schussfolge wird wiederholt, bis der relevante Finalteil entschieden ist.

6.18.4.1 **Abschluss der Final Phase 1**

a) Sobald über die Bronzemedaille entschieden ist, kommandiert der CRO „**STOPP...ENTLADEN**“, wenn es keine Proteste oder Unentschieden gibt, erklärt er „**ERGEBNISSE SIND ENDGÜLTIG**“. Der Ansager gibt das Team bekannt, das die Bronzemedaille gewonnen hat.

b) Eine Standaufsicht muss überprüfen, ob die Gewehr-/Pistolensysteme geöffnet sind und die Sicherheitsfahnen eingeführt sind.

6.18.4.2 **Wechsel zwischen Final Phase 1 und Phase 2**

a) Die Athleten in Phase 1 müssen den Schützenstand (FOP) verlassen, um ihre Gewehre/Pistolen an einem sicheren Ort im Meldebereich abzulegen, können aber zurückkehren, um sich auf ihren zugewiesenen Plätzen die Finalphase 2 anzusehen.

b) Mindestens fünf (5) Minuten nach der Entscheidung über die Bronzemedaille und nachdem die Scheiben von der RTS-Jury überprüft wurden und der CRO diese für „**STAND SICHER**“ erklärt hat, muss den Athleten der Finalphase 2 und/oder ihren Trainern die Möglichkeit gegeben werden, ihre Ausrüstung auf ihren Schießständen abzulegen.

c) Sie müssen dann den Bereich verlassen, um auf den Aufruf zum Stand zu warten.

6.18.4.3 **Abschluss der Final Phase 2**

a) Sobald über die Gold-/Silbermedaillen entschieden ist, gibt der CRO das Kommando „**STOPP...ENTLADEN**“ und verkündet „**ERGEBNISSE SIND ENDGÜLTIG**“ und der Ansager gibt die Mannschaften bekannt, die die Gold- und Silbermedaillen gewonnen haben.

b) Eine Standaufsicht muss überprüfen, ob die Gewehr-/Pistolensysteme geöffnet sind und die Sicherheitsfahnen eingeführt sind.

c) Zu den Gold- und Silbermedaillengewinnern müssen sich mit den Bronzemedaillengewinner auf dem Schützenstand vereinen, und die Jury stellt sie wie im Einzelfinale für offizielle Fotos und Ankündigungen auf. Die Athleten dürfen ihre Gewehre/Pistolen für die Fotos halten, daher müssen die Bronzemedaillengewinner sie aus dem Meldebereich holen und unverzüglich wieder zurückkehren.

6.18.4.4 **Inszenierung der Finale und Musik**

a) Während der Qualifikationsphase muss Musik gespielt werden.

b) Während der Medaillenwettkämpfe muss Musik gespielt werden.

c) Der Technische Delegierte sollte das Musikprogramm genehmigen. Die begeisterte Unterstützung des Publikums ist erwünscht und wird während der Medaillenwettkämpfe empfohlen.

6.18.4.5 **Unregelmäßige oder strittige Angelegenheiten**

Die Allgemeine Technische Regel 6.17 der ISSF gilt für Angelegenheiten, die in den oben genannten Regeln nicht erwähnt sind. Unregelmäßige oder strittige Angelegenheiten werden von der Jury gemäß den Allgemeinen Technischen Regeln für jeden Wettbewerb entschieden.

Finale für Flinten Wettbewerbe

6.19 FINALE DER OLYMPISCHEN FLINTENWETTBERBE

6.21 Formulare

Formulare für die Durchführung von ISSF-Meisterschaften finden Sie auf den folgenden Seiten:

a) Protestformular (Formular P)
b) Berufungsformular (Formular AP)
c) Standbericht/Vorfallsbericht (Form IR)
d) Wertungs- und Ergebnismeldung für das Klassifikationsbüro (Formular CN)
e) 25 m Schnellfeuerpistole Männer Funktionsstörungs-Ergebnis Berechnung (Form RFPM)
f) 25 m Standardpistolen Männer Funktionsstörungs-Ergebnis Berechnung (Form STDP)
g) Bekleidung- / Werbekodex-Codeverstoß Verwarnung (Form DC)

ISSF	**Protestformular**	**P**

Protestinformation (auszufüllen durch einen Sportler oder Offiziellen)
Veranstaltung:
Protest gegen Jury:
Datum und Uhrzeit der Handlung oder Entscheidung, gegen die protestiert wird
Handlung oder Entscheidung gegen die protestiert wird (schriftliche Ausfertigung)
Grund des Protestes (auch die ISSF-Regeln anführen, welche betroffen sind)
Protest eingereicht von: *Die von Ihnen zur Verfügung gestellten personenbezogenen Daten werden ausschließlich zur Bearbeitung Ihrer Berufung verwendet. Mit dem Einreichen der Berufung bestätigen Sie, dass Sie die ISSF-Datenschutzverordnung, wie sie im Abschnitt „Regeln“ auf www.issf-sports.org veröffentlicht ist, gelesen und verstanden haben.* Name – Unterschrift
Protestempfang (auszufüllen bei Erhalt des offiziellen Protestes)
Protest erhalten: Datum: Zeit:
Gebühr bezahlt: Erhalten von:
Namen in Druckbuchstaben und Unterschrift bei Erhalt des offiziellen Protestes

Entscheidung der Jury (auszufüllen vom Vorsitzenden der Jury) Die Jury traf sich am um um den Protest zu prüfen Datum Uhrzeit
Dem/der Protest wurde stattgegeben □ abgelehnt □
Grund der Juryentscheidung:
Vorsitzender der Jury: Name und Unterschrift
Mitteilung an den Protestierenden
Datum:
Uhrzeit:
Gebühr einbehalten / retourniert

ISSF	**Berufung einer Jury Entscheidung an die Berufungsjury**	**AP**

Auszufüllen durch einen Mannschaftsführer oder Offiziellen

Wenn es weiterhin Uneinigkeit mit der Entscheidung der Jury gibt, kann die Angelegenheit der Berufungsjury vorgelegt werden. Eine Kopie des vorherigen Protestformulares (P) muss beigefügt sein.

Grund der Berufung:

Berufung eingereicht von:

Die von Ihnen zur Verfügung gestellten personenbezogenen Daten werden ausschließlich zur Bearbeitung Ihrer Berufung verwendet. Mit dem Einreichen der Berufung bestätigen Sie, dass Sie die ISSF-Datenschutzverordnung, wie sie im Abschnitt „Regeln“ auf www.issf-sports.org veröffentlicht ist, gelesen und verstanden haben.

Name- Nation - Unterschrift

Angaben zur Berufung (auszufüllen bei offiziellem Erhalt der Berufung)

Berufung erhalten: Datum: Zeit:

Gebühr bezahlt: Erhalten von:

Namen in Druckbuchstaben und Unterschrift bei Erhalt des offiziellen Protestes:

Entscheidung der Berufungsjury (auszufüllen vom Vorsitzenden der Jury)
Die Berufungsjury traf sich am um um den Protest zu prüfen Datum Uhrzeit
Dem/der Protest wurde stattgegeben □ abgelehnt □
Grund der Berufungsjuryentscheidung
Vorsitzender der Jury: Name und Unterschrift
Mitteilung an den Protestierenden
Datum:
Uhrzeit:
Gebühr einbehalten / retourniert Name und Unterschrift
Die Entscheidung der Berufungsjury ist endgültig

ISSF	**Vorfallsbericht**	**IR**

Vorfallsbericht Seriennummer: **(Ein Dokumentation muss im Standregister aufliegen)**					
Datum des Vorfalles:		Uhrzeit des Vorfalles:			
Veranstaltung:		Durchgang:		Standnummer:	
Name des Schützen:				Abschnitt:	
Startnummer:		Nation:		Serie:	
Kurze Angaben zum Vorfall					
Angewendete ISSF Regel:					
Strafe auferlegt:					
Unterschrift der Standaufsicht, die den Vorfall eingeleitet hat		Namen in Druckbuchstaben		Zeit:	
Unterschrift eines Mitgliedes der Wettkampfjury		Namen in Druckbuchstaben		Zeit:	
Unterschrift des Offiziellen der Auswertung		Namen in Druckbuchstaben		Zeit:	
Unterschrift eines Mitgliedes der Auswertungsjury		Namen in Druckbuchstaben		Zeit:	
Unterschrift des Ranglistenerstellers		Namen in Druckbuchstaben		Zeit:	
Ergebnis Änderungsantrag			Ref:		

Beachte: Bei Fertigstellung durch die Auswertung muss sofort eine Kopie dieses Formulars an das Standkontrollzentrum (EST) übersendet werden.

Ausgabe 2022 (Erster Druck 01/2023) Gültig ab 01.01.2022

ISSF	**Klassifikationsbüro Ergebnismeldung Formular**		**CN**
Veranstaltung		Datum:	
Durchgang:		Ausscheidung/Qualifikation:	
Vorläufig geschriebenes Ergebnis von: (Name)		Zeit:	
Protestzeit endet um:		Zeit:	
Keine Proteste (Name)		Ergebnis bestätigt	
oder			
Protest eingereicht (siehe beiliegendes Protestformular)		Zeit, wann der Protest erhalten wurde	
Ergebnis noch nicht bestätigt			

Unterschrift des Offiziellen der Auswertung		Zeit:	
Unterschrift eines Mitgliedes der Auswertungsjury		Zeit:	
Unterschrift des Ranglistenerstellers		Zeit:	

Beachte: Bei Fertigstellung durch die Auswertung muss sofort eine Kopie dieses Formulars an das Standkontrollzentrum (EST) übersendet werden.

25 m Schnellfeuerpistole Männer Berechnung vom Funktionsstörungspunktestand

Formular RFPM

Abschnitt & Durchgang	/	Serie	1st / 2nd	Zeit der Funktionsstörung	
		Durchgangszeit	8s / 6s / 4s		
Standnummer		Name des Athleten			
Startnummer		Nation		Datum	

Bei ZULÄSSIGEN Funktionsstörungen "AM", bei NICHTZULÄSSIGEN "NAM 0", bei UNFIRED SHOTS "0" einfügen - nur bei Fehlschüssen oder für Schüsse, die in beiden Serien nicht auf jede einzelne Scheibe geschossen werden.

Schuss / Serie	Linker Monitor	Monitor	Mittlerer Monitor	Monitor	Rechter Monitor	Gesamt
Wettkampf						
Funktionsstörung Wiederholung						
Endergebnis						

Die Endringzahl entspricht der Summe der niedrigsten Ringzahl in jeder Spalte.

Bei einem zweiten Teil einer Serie mit zehn Schüssen muss die Gesamtzahl der vorherigen (ersten) fünf Schüssen aufgezeichnet werden. Wenn nicht, lassen Sie das Feld leer.	Bisherige fünf Schuss-ergebnisse:		Richtige Ringzahl für zehn Schüsse:	

Unterschrift der Standaufsicht		Name der Standaufsicht (in Druckbuchstaben)	
Unterschrift des Standjurymitgliedes		Name des Standjurymitgliedes (in Druckbuchstaben)	
Unterschrift des Offiziellen der Auswertung		Unterschrift eines Mitgliedes der Auswertungsjury	
Bestätigung der manuellen Intervention des Computerergebnisses am Ranglistencomputer		Unterschrift des Technischen Offiziellen	
Unterschrift eines Mitgliedes der Auswertungsjury		Korrekturreferenznummer	

Beachte: Bei Fertigstellung durch die Standaufsicht und der Jury muss sofort eine Kopie dieses Formulars an das Standkontrollzentrum (EST) übersendet werden.

Ausgabe 2022 (Erster Druck 01/2023) Gültig ab 01.01.2022

25 m Standardpistole Männer Berechnung vom Funktionsstörungspunktestand

Formular STDP

Durchgang	Serie	1st / 2nd / 3rd / 4th	Zeit der Funktionsstörung	
	Durchgangszeit	150 / 20/ 10		

Standnummer		Name des Athleten	
Startnummer		Nation	Datum

Bei ZULÄSSIGEN Funktionsstörungen "AM", bei NICHTZULÄSSIGEN "NAM 0", bei UNFIRED SHOTS "0" einfügen - nur für Fehlschüsse oder für Schüsse, die in beiden Serien nicht (nach Schussnummer) auf die Scheiben geschossen wurden

Schuss / Serie	1	2	3	4	5	Gesamt
Wettkampf						
Funktionsstörung Wiederholung						
Endergebnis						

Die Endringzahl entspricht der Summe der niedrigsten Ringzahl in jeder Spalte.

Bei einem zweiten Teil einer Serie mit zehn Schüssen muss die Gesamtzahl der vorherigen (ersten) fünf Schüssen aufgezeichnet werden. Wenn nicht, lassen Sie das Feld leer.	Bisherige fünf Schuss-ergebnisse:		Richtige Ringzahl für zehn Schüsse:	

Unterschrift der Standaufsicht		Name der Standaufsicht (in Druckbuchstaben)	
Unterschrift des Standjurymitgliedes		Name des Standjurymitgliedes (in Druckbuchstaben)	
Unterschrift des Offiziellen der Auswertung		Unterschrift eines Mitgliedes der Auswertungsjury	
Bestätigung der manuellen Intervention des Computerergebnisses am Ranglistencomputer		Unterschrift des Technischen Offiziellen	
Unterschrift eines Mitgliedes der Auswertungsjury		Korrekturreferenznummer	

Beachte: Bei Fertigstellung durch die Standaufsicht und der Jury muss sofort eine Kopie dieses Formulars an das Standkontrollzentrum (EST) übersendet werden.

Ausgabe 2022 (Erster Druck 01/2023) Gültig ab 01.01.2022

6.22 DER ISSF DRESS CODE
ISSF General Technische Regel 6.7.5 besagt:

"Es liegt in der Verantwortung von Athleten, Trainern und Offiziellen, auf den Schießständen angemessen gekleidet zu erscheinen, so wie es einer öffentlichen Sportveranstaltung entspricht. Die von Athleten und Offiziellen getragene Kleidung, muss den ISSF-Dress-Code erfüllen. "

Diese Regel ist die Grundlage des ISSF-Dress-Codes.

6.22.1 ALLGEMEINES

Alle Sportarten beschäftigen sich mit dem Image, die sie der Jugend, der Öffentlichkeit und den Medien präsentieren. Insbesondere olympische Sportarten werden danach beurteilt, wie sich ihre Athleten, Trainer und Offiziellen in professioneller Vorstellung präsentieren, sodass ihre besten Eigenschaften gezeigt werden. Die Fähigkeit als Schießsport zu wachsen, neue Teilnehmer und Fans zu gewinnen und seinen Status als olympische Sportart zu sichern, hängt davon ab, wie sich die Athleten und Funktionäre kleiden. Dieser ISSF-Dress-Code enthält Vorschriften und Richtlinien für die Umsetzung der Regel 6.7.5.

6.22.2 KLEIDERORDNUNG FÜR ATHLETEN

6.22.2.1 Bei allen Kleidungsstücken, die von Athleten im Training, in der Ausscheidung, in der Qualifikationen und in Finalis getragen werden, muss es sich um Kleidung handeln, die von Athleten bei internationalen Spitzensportwettbewerben getragen werden. Athletenbekleidung muss ein positives Bild von Schießsportlern als olympischen Sportlern vermitteln.

6.22.2.2 Wenn Sportler mit Gewehren, Pistolen, Schrotflinten und Laufscheiben an Wettkämpfen teilnehmen, sollten sie Sportkleidung tragen, die die Farben und Embleme der Nationalmannschaft, des NOC oder der Nationalverbände aufweist oder zeigt. Zu den angemessenen Kleidungsstücken für den Wettkampf gehören Trainingsanzüge, Trainingsanzüge oder Aufwärmuniformen usw., die von den nationalen Verbänden oder NOKs herausgegeben werden.

6.22.2.3 Mitglieder einer Mannschaft, die an einem Mannschaftswettbewerb teilnehmen, sollten die gleiche Uniform tragen, die die Nation widerspiegelt, die sie vertreten.

6.22.2.4 Während Siegerehrungen oder anderen Zeremonien müssen die Athleten ihre offizielle nationale Uniform oder nationalen Trainingsanzügen tragen. Bei Mannschaften müssen alle Mitglieder der Mannschaft entsprechende nationale Uniformen tragen. Wenn sich ein Athlet für eine Siegerehrung ohne Nationalmannschaftuniform meldet, kann ein Jurymitglied die Zeremonie verzögern und vom Athleten verlangen, dass er sich vor Beginn der Zeremonie eine angemessene Kleidung anzieht.

6.22.2.5 Die Kleidung von Gewehrschützen muss den, wie in Regel 7.5. beschriebenen, Bestimmungen für Gewehrbekleidung entsprechen. Wenn sie keine speziellen Schießhosen oder Schießschuhe tragen, muss während der Wettkämpfe getragene Kleidung dem ISSF-Dress-Code entsprechen.

6.22.2.6 Während aller Pistolentrainings und -wettbewerben müssen Frauen Kleider Röcke, geteilte Röcke, Shorts oder Hosen und Blusen oder Tops tragen (die Vorder- und Rückseite des Körpers bedecken und über jeder Schulter liegen). Männer werden aufgefordert lange Hosen oder kurze Hosen und lange oder kurzärmelige Hemden zu tragen. Den Athleten ist es nicht erlaubt irgendeine Form einer leistungssteigernden Kleidung zu tragen. Sämtliche Athletenkleidung muss dem ISSF-Dress-Code entsprechen (Regel 6.7.5 und 6.22).

6.22.2.7 Schrotflinten - Athleten müssen die Bedingungen in Regel 9.13.1 erfüllen.

6.22.2.8 Wenn während Wettkämpfen Shorts getragen werden, darf die Unterkante des Hosenbeines nicht mehr als 15 cm über der Mitte der Kniescheibe liegen. Röcke und Kleider müssen diesem Maß entsprechen.

6.22.3 VERBOTENE ARTIKEL

6.22.3.1 Verbotene Kleidungsstücke für Wettkämpfe und Siegerehrungen sind blaue Jeans, außerdem Jeans oder ähnliche Hosen in nicht sportlichen Farben, Tarnkleidung, ärmellose T-Shirts, zu kurze Shorts (siehe 6.22.2.8), ausgefranste, abgeschnittene Shorts, Hosen mit Flicken oder Löchern, sowie Hemden oder Hosen mit nicht sportlichen oder unangemessenen Mitteilungen (siehe Regel 6.12.1, keine Propaganda ist erlaubt). Sportliche Farben sollten nationale einheitliche Farben sein. Wenn keine Nationalfarben getragen werden, sind Camouflage, Karo, Khaki, Olive oder Braun ungeeignete Farben, die vermieden werden müssen.

6.22.3.2 Athleten dürfen keine Sandalen jeglichen Modells tragen oder ihre Schuhe (mit oder ohne Socken) ausziehen.

6.22.3.3 Das Wechseln der Kleidung muss in ausgewiesenen Bereichen und nicht auf dem Schießstand erfolgen. Das Wechseln an den Schießständen oder im Schießstandbereich ist nicht erlaubt.

6.22.3.4 Alle Kleidungsstücke müssen die ISSF-Berechtigungs-, Handelsrecht-, dem Sponsoring- und den Werbevorschriften bezüglich der Darstellung von Hersteller- und Sponsorenmarken entsprechen. Während der Olympischen Spiele ist die Einhaltung der IOC-Regel 50 erforderlich.

Während der Olympischen Spiele ist die Einhaltung der IOC-Regel 50 vorgeschrieben.

6.22.4 KLEIDUNGSVORSCHRIFTEN FÜR TRAINER UND OFFIZIELLE

6.22.4.1 Der ISSF-Dress-Code gilt für ISSF-Jurymitglieder und nationale technische Funktionäre, einschließlich Standaufsichten und Schrotflinten Schiedsrichter. Der ISSF Dress-Code gilt auch für Trainer, wenn sie während des Trainings, der Wettbewerbe oder dem Finale auf dem Schießstand tätig sind.

6.22.4.2 Sofern der Veranstalter keine spezielle offizielle Kleidung zur Verfügung stellt, sollten die Jurymitglieder dunkle Hosen oder Röcke, mit hellen Hemden mit Kragen und lange oder kurze Ärmel tragen. Wenn aufgrund des Klimas ein warmer Pullover oder Jacke notwendig ist, sollte dieser vorzugsweise eine dunkle Farbe haben. In warmen Klimazonen sind leichte Hosen empfohlen. Dunkle normale Schuhe oder Sportschuhe werden empfohlen.

6.22.4.3 Während des Diensteinsatzes müssen die Jurymitglieder die zugelassene rote ISSF-Juryjacke tragen, die im ISSF-Hauptquartier erhältlich sind.

6.22.4.4 Während des Diensteinsatzes müssen die Schrotflinten Schiedsrichter die offiziellen blaue Schiedsrichterwesten tragen, die im ISSF-Hauptquartier zur erhältlich sind.

6.22.4.5 Wettkampffunktionäre und Trainer dürfen keine verbotenen Kleidungsstücke tragen, welche im Absatz 6.22.3 beschrieben sind.

6.22.5 KLEIDERORDNUNG FÜR FOTOGRAFEN UND KOMMENTATOREN

6.22.5.1 Akkreditierte Fotografen, Kommentatoren und TV-Kameraleute mit Zugang zum FOP (Schießstand) müssen die ISSF-Kleiderordnung respektieren, da sie in der Öffentlichkeit arbeiten.

6.22.5.2 Fotografen und TV-Kameraleute sollten keine ärmellosen Hemden, abgeschnittene Hosen, Gymnastik- oder Laufshorts tragen. Wenn sie Shorts tragen, müssen sie Socken und Schuhe tragen.

6.22.5.3 Fotografen, die am FOP arbeiten, müssen die offizielle Latzhose/Weste für POOL- oder NON-POOL-Fotografen tragen, die von der ISSF ausgegeben wird. Fotografenwesten tragen das ISSF-Logo und dürfen ein Sponsorenlogo tragen, das nicht größer als das ISSF-Logo ist. Fotografenwesten sind nummeriert, damit Fotokoordinatoren oder der Technische Delegierte des ISSF-Fotografen identifizieren können.

6.22.5.4 TV-Kameraleute, die auf dem Schießstand arbeiten, müssen die offiziellen TV-TV Kameramann Überzug / Weste tragen. Diese Westen müssen das ISSF-Logo tragen und leicht erkennbare Nummern auf der Vorder- und Rückseite der Trägerweste haben, damit TV-Kameraleute identifiziert werden können.

6.22.5.5 Fotografen und Fernsehkameraleuten ist es nicht gestattet, bei der Arbeit auf dem Schießstand andere Westen oder Jacken mit Werbung zu tragen.

6.22.6 VERFAHREN ZU DURCHSETZUNG DES DRESS CODE

6.22.6.1 Die ISSF-Jurys für Ausrüstungskontrolle, Gewehre, Pistolen und Schrotflinten sind für die Durchsetzung der ISSF-Bekleidungsvorschriften und des ISSF-Dress Code verantwortlich.

6.22.6.2 Bei ISSF-Meisterschaften werden die ISSF-Jurys schriftliche Verwarnungen, aussprechen und dazu auffordern, Kleidungsverstöße bei Erstverstößen zu korrigieren. Athleten, die schriftliche Verwarnungen erhalten und Kleidungsverstöße nicht beheben (Kleidung wechseln), werden disqualifiziert.

Normalerweise sprechen die Jurys diese Verwarnungen während der Ausrüstungskontrolle oder im Training aus. Die Jurys können einem Athleten erlauben, vor dem Wechsel ein Pre-Event Training (Flinte oder 25 m Pistole) zu beenden, wenn nicht genügend Zeit zum Wechseln zur Verfügung steht. Kein Athlet darf an einem Qualifikations- oder einem Finalwettkampf oder an einer Siegerehrung teilnehmen, solange er diese unangemessene oder verbotene Kleidung trägt.

6.22.6.3 Vor und während der Wettbewerbe müssen die Jurys das ISSF-Verwarnformular für Verstöße gegen die Kleider- und Werbekodexe (Formular DC) verwenden, um über Verstöße gegen die Kleider- und Werbekodexe zu informieren und Korrekturmaßnahmen einzufordern.

ISSF	**Bekleidung/Werbung Verstoß gegen den Kodex Verwarnung**	**DC**

Vorfallsbericht Nummer: **(Eine Dokumentation muss im Standregister aufliegen)**			
Datum des Verstoßes:		Uhrzeit des Verstoßes:	
Name des Schützen:			
Startnummer:		Nation:	

Beschreibung vom Bekleidung/Werbung - Verstoß gegen den Kodex
Erforderliche Korrekturmaßnahmen

Unterschrift des Jurymitgliedes	Name in Druckbuchstaben	Zeit:

Wichtig: Schützen die eine Bekleidung/Werbung - Verstoß gegen den Kodex - Verwarnung erhalten haben, können disqualifiziert werden, wenn sie den Verstoß nicht korrigieren.

Ausgabe 2022 (Erster Druck 01/2023) Gültig ab 01.01.2022

6.21 INDEX

10m Luftpistole - Scheiben	6.3.4.6 c
10m Bewerbe – Spezielle Regeln für Luftwaffenbewerbe	6.11.2
10m Innenstände Luftdruckwaffen	6.4.3.3.c
10m Laufende Scheibe – Elektronische Scheiben	6.4.16.2
10m Laufende Scheibe – Scheiben	6.3.4.8
10m Luftgewehr - Scheiben	6.3.4.3
10m Luftgewehr- und Pistolen Mixed Team Bewerbe	6.18
10m Stände – Lichtanforderungen	6.4.14
10m Stände.- Schießstandnormen	6.4.10
25 m Scheiben – Sichtstellungszeiten	6.4.12
25m Außenstände – unter freiem Himmel	6.4.3.3.g
25m Bewerbe – Präzisionsscheiben	6.3.4.5
25m Bewerbe - Schnellfeuerpistolenscheiben	6.3.4.4
25m Elektronische Scheiben – Zeitverlauf	6.4.13
25m Elektronische Scheiben (EST) – Kontrollblätter	6.3.5.4
25m Scheiben. – Scheibenbeschriftungen	6.4.3.6
25m Schnellfeuerpistolenwettbewerb – Scheibengruppen	6.4.11.3
25m Schnellfeuerpistolenwettbewerb – Schießstandzuteilung	6.6.6.2
25m Stände – Abschnitte (Gruppe)	6.4.11.3
25m Stände – Schießstand- und Schießplatzdimensionen	6.4.11.7
25m Stände – Schießstandausrüstung	6.4.11.10
25m Stände – Schießstandnormen	6.4.11
25m Stände – Zwischenblenden/Abtrennungen/Zwischenwände	6.4.11.8
25m und 50 m Innenstände	6.4.3.3 d
25m und 50 m Präzisionspistolenscheibe	6.3.4.5
300m Außenstände – unter freiem Himmel	6.4.3.3.e
300m Elektronische Scheiben – Kreuzschüsse	6.11.6.9.c
300m Gewehrscheiben	6.3.4.1
300m Stände – Schießstandnormen	6.4.8
50m Außenstände – unter freiem Himmel	6.4.3.3.f
50m Gewehrscheiben	6.3.4.2
50m Laufende Scheibe – Scheiben	6.3.4.7
50m Stände – Schießstandnormen	6.4.9
Abkürzungen in Ergebnislisten	6.14.4.2
Ablegen der Waffe	6.2.2.4
Abweichungen von Spezifikationen	6.4.1.10
Abzug (Ringe)	6.12.6.2.b
Abzug (Ringe) vom Ergebnis	6.14.7
Allgemeine Scheibenstandards	6.3

Allgemeine Schießstandnormen	6.4.7
Allgemeine Standards	6.4.3
Allgemeines und Verwaltungseinrichtungen	6.4.2
Annullierung eines Schusses	6.11.6.9
Annullierung eines Schusses – der Schuss wurde von einem anderen Athleten gemeldet	6.11.6.9b
Annullierung eines Schusses – der Athlet schießt nicht: bestätigt	6.11.6.9a/6.11.6.7
Anwendung der ISSF-Regeln	6.1.2
Augenschutz	6.2.6
Ausfall der Elektronischen Scheiben 10m und 50m	6.10.9
Ausfall einer einzelnen Anlage	6.10.9.2
Ausfall von allen Scheiben auf einem Stand	6.10.9.1
Ausfall/Fehlfunktion des Papier- oder Gummibandes	6.10.6
Auslösen der Treibgasladung nach Start des Wettkampfschießens	6.11.2.2
Ausrüstung und Bekleidung	6.7
Ausrüstung und Wettkampfbekleidung	6.7
Ausrüstungskontrolle – Ablauf der Kontrolle	6.7.6.1
Ausrüstungskontrolle – Beaufsichtigung, Überwachung durch die	6.8 c
Ausrüstungskontrolle – Gültigkeit „one time only“ EC	6.7.6.2 e
Ausrüstungskontrolle – Im Interesse der Sicherheit	6.2.1.6
Ausrüstungskontrolle – Information für Athleten und	6.7.6.2 a
Ausrüstungskontrolle – Instrumente – Dickenmessgerät	6.5.1
Ausrüstungskontrolle – Instrumente – Schuhsohlen-	6.5.3
Ausrüstungskontrolle – Instrumente – Steifigkeitsmessgerät	6.5.2
Ausrüstungskontrolle – Kennzeichnung von Ausrüstung und	6.7.6.2 e
Ausrüstungskontrolle – Lehren/Geräte	6.5.1
Ausrüstungskontrolle – Nachprüfgebühr	6.7.6.2 i
Ausrüstungskontrolle – Registrierung der Ausrüstung	6.7.6.2 f
Ausrüstungskontrolle – Unfairer Vorteil gegenüber einem anderen	6.7.1
Ausrüstungskontrolle – Verantwortung des Athleten	6.7.2
Ausrüstungskontrollverfahren	6.7.6.2
Ausscheidungsbewerbe	6.6.6.1
Bedrohung der Sicherheit am Schießstand	6.2.1.4
Bekleidungsvorschriften – entsprechende Kleidung	6.7.5/6.20
Berufungen	6.16.6
Berufungen – Nachkontrolle DSQ	6.7.9.3
Beschwerde während der Probeschüsse	6.10.5
Beschwerde während des Probeschießens – Finale (EST)	6.17.1.8 a
Beschwerde wegen Nichterfassung oder Anzeige eines Schusses (EST)	6.10.8 / 6.10.9.3
Betreuung/Coaching während eines Wettbewerbes	6.12.5

Bib (Start) Nummern	6.7.7
Blenden	6.7.8
Blitzlichtaufnahmen verboten	6.11.8 g
Camouflage - Tarnkleidung	6.20.3.1
Coaching – nonverbal	6.12.5.1
Definitionen und Abkürzungen	Vor Punkt 6.1
Demonstrationen	6.12.1
Dickenmessgerät	6.5.1
Disqualifikation	6.12.6.2 c
Disqualifikation – Körperlicher Missbrauch eines Offiziellen oder	6.12.6.4
Disqualifikation – Verstoß gegen die Sicherheitsvorschriften	6.12.6.3
Disqualifikation in einem Finale	6.12.6.2.c/6.17.1.13 h
Doppeltrap-Stand – Separater Doppeltrap-Stände	6.4.19.4
Doppeltrap-Stände – Benutzbar als Trap-Stand	6.4.1.4
Doppeltrap-Stände – Standards/Normen	6.4.19
Dress-Code	6.7.5 / 6.22
Dress-Code – verbotene Kleidungsstücke	6.22.3
Eignung der Athleten (Regel 4.1) - Werberichtlinie	6.7.7.3
Elektronische Geräte	6.7.4.4. / 6.11.8 f
Elektronische Scheiben - nicht registriert Schüsse – nicht gefunden	6.10.9.3.e
Elektronische Scheiben - Verfahren der Überprüfung	6.10.8
Elektronische Scheiben – geprüft vom Technischen Delegierten	6.3.2.8
Elektronische Scheiben – Jury – Elektronische Scheiben	6.10.3
Elektronische Scheiben – Jury – Überwachung der Auswertung	6.8.b/6.10.3.1
Elektronische Scheiben – nicht registrierte Schüsse	6.10.9.3
Elektronische Scheiben – Pflichten und Funktionen von RTS	6.9.4
Elektronische Scheiben – Technischer Delegierte	6.10.1
Elektronische Scheiben – Umschalten auf MATCH von der	6.10.4 b
Elektronische Scheiben – Verantwortung des Athleten	6.10.4
Elektronische Scheiben – Wertungsprotest	6.16.5.2
Elektronische Scheibenauswertung (EST)	6.3.2
Entscheidungen im Geiste und der Absicht der ISSF	6.8.13
Ergebnislisten – Abkürzungen	6.14.4.2
Ergebnislisten – Inhalt	6.14.4.1
Ergebnislisten – Produziert von ISSF	6.14.4
Ergebnislisten – Verteilung	6.14.3
Erlaubte Funktionsstörungen	6.13.2.1
Ersatzschütze – Mannschaft	6.6.5 c
Extra Schuss – Anweisung zur Abgabe eines gezielten Schusses	6.10.9.3

Extra Schuss – Annullierung des letzten Schusses (Extraschuss)	6.10.9.3 d
Extraschuss – Nicht registriert und angezeigt am Monitor	6.10.9.4
Extraschuss – Registriert und angezeigt am Monitor	6.10.9.3
Falsche Information	6.12.6.1 c
Fehlschüsse – 10m, 50m und 300m	6.11.5
Feuerlinie	6.4.3.2
Feuerlinie – Markierung und Abmessung	6.4.5.4
Finale - Meldung im Vorbereitungsraum	6.17.1.3
Finale – 25m Pistole Frauen - Schuss bevor grünes Licht	6.17.1.13 j
Finale – 25m Schnellfeuerpistole - Schuss bevor grünes Licht erscheint,	6.17.1.13 j
Finale – Anzahl der Finalisten 10m / 50m Wettbewerbe	6.17.1.1
Finale – Anzahl der Finalisten 25m Wettbewerbe	6.17.1.1
Finale – Athlet nicht in der Meldezeit: 2 Ringe ABZUG	6.17.1.3
Finale – Athleten- und Ausrüstungskontrolle vor Finale	6.17.1.3
Finale – Ausfall aller Finalanlagen	6.10.9.1
Finale – Ausfall aller Finalanlagen – 10m und 50m Bewerbe	6.10.9
Finale – Ausfall aller Finalanlagen – 25m Bewerbe	6.10.9
Finale – Ausfall einer einzelnen Scheibe – Probeschiessen	6.17.1.8 a
Finale – Ausfall einer einzelnen Scheibe – Wettkampf	6.17.1.8 b
Finale – Ausrüstung Pistolenstand	6.4.11.10
Finale – Bekanntgabe der Ergebnisse - 25m Pistole	6.17.5 g
Finale – Bekanntgabe der Ergebnisse - 25m Schnellfeuerpistole	6.17.4 g
Finale – Bekanntgabe der Ergebnisse - 10m Bewerbe	6.17.2 g / 6.17.2 h
Finale – Bekanntgabe der offiziellen Ergebnisse	6.17.1.14
Finale – Beschwerde während der Probeschüsse	6.17.1.8 a
Finale – Coaching	6.17.1.13 n
Finale – Dezimalwertung	6.3.3.3
Finale – Endgültiges Endergebnis	6.17.1.14
Finale – EST-Beschwerde	6.17.1.8
Finale – Extraschuss geschossen	6.17.1.13 k
Finale – Funktionäre	6.17.1.10
Finale – Funktionsstörung einer Waffe 10m und 50m Finals	6.17.1.6
Finale – Funktionsstörung einer Waffe 25m Pistole Frauen Finals	6.17.5 l
Finale – Funktionsstörung einer Waffe 25m Schnellfeuerpistole	6.17.4 m
Finale – Inszenierung und Musik	6.17.1.11
Finale – Kommandos für Probe 10m LG und LP	6.17.2 d
Finale – Kommandos für Probe 25m Pistole Frauen	6.17.5 e
Finale – Kommandos für Probe 25m Schnellfeuerpistole Männer	6.17.4 e
Finale – Kommandos für Probe 50m Gewehr Dreistellung Männer	6.17.3 d

Finale – Pistole Standnormen	6.4.11.10
Finale – Proteste im Finale – Entscheidungen	6.17.6
Finale – Proteste im Finale – Wertungsprotest	6.17.1.7
Finale – Qualifikation – volles Programm	6.17.1.1
Finale – Regeln und Durchführung	6.17.1.13
Finale – Schüsse vor START oder nach STOP – 10m / 50m	6.17.1.13 h / 6.17.1.13 i
Finale – Sicherheitsfahnen	6.17.1.13 m / 6.2.2.2 a
Finale – Sicherheitsfahnen	6.17.1.13 m / 6.2.2.2 a
Finale – Standausrüstung	6.17.1.9
Finale – Startpositionen	6.17.1.2
Finale – Startzeit	6.17.1.3
Finale – Trockenschüsse verboten	6.17.1.13 e
Finale – Überprüfung der Ausrüstung vor dem Finale	6.17.1.3
Finale – Verspätung	6.17.1.4
Finale – Verzögerung des Finales	6.8.12
Finale – Vorbereitungszeit 10m	6.17.2 d
Finale – Vorbereitungszeit 25m Bewerbe	6.17.4 e / 6.17.5 e
Finale – Vorstellung der Finalisten	6.17.1.12
Finale – Vorstellung der Medaillengewinner	6.17.1.14
Finale - Wertung	6.17.1.5
Finale – Wettbewerbsprogramm 10m Luftgewehr und 10m	6.17.2
Finale – Wettbewerbsprogramm 25m Pistole Frauen	6.17.5
Finale – Wettbewerbsprogramm 25m Schnellfeuerpistole Männer	6.17.4
Finale – Wettbewerbsprogramm 50m Gewehr Dreistellung Männer und Frauen	6.17.3
Finale – Wettbewerbsprogramm bei Gewehr- und	6.17
Finale – Wettbewerbsprogramm Flinten	9.17
Finale – Wettkampf 25m Pistole	6.17.5
Finale – Wettkampf 25m Schnellfeuerpistole	6.17.4
Finale – Wettkampfablauf	6.17.1
Finals – Ergebnisgleichheit 10m	6.17.2 j
Finals – Ergebnisgleichheit 25m Pistole Frauen	6.17.5 i
Finals – Ergebnisgleichheit 25m Schnellfeuerpistole Männer	6.17.4 l
Finals – Ergebnisgleichheit 50m Gewehr Dreistellung	6.17.3 l
Formulare	6.19
Formulare für die Qualifikationsrunde	6.6.6.1 d
Fortsetzen nach Kommando STOP	6.2.3.6
Frauenbewerbe/Männerbewerbe	6.1.2 h
Funktionsstörung – Waffenaustausch	6.13.3
Funktionsstörung – wenn erlaubt dann zusätzliche Probeschüsse	6.13.4

Funktionsstörungen	6.13
Gas- oder Luftzylinder – Füllen oder Wechseln	6.11.2.3
Gas- oder Luftzylinder – Gültigkeitsdatum	6.2.4.2 / 6.7.6.2 g
Gebühren – Proteste und Berufungen	6.16.4
Gehörschutz	6.2.5
Handhabung der Waffen	6.2.2
Handhabung der Waffen – Entfernung vom Stand	6.2.2.1
Handhabung der Waffen – nach STOPP	6.2.3.6
Hauptanschlagtafel	6.4.2 i
Hauptanschlagtafel	6.4.2.i
Hintergrundscheiben – 25m EST	6.3.5.3
Hintergrundscheiben - 50m / 300m	6.3.5.2
Hinweisschilder – Rauche, Mobiltelefone	6.11.8.h
Hinweistafeln für Zuschauer	6.11.8 h
Höhe von Scheibenzentren	6.4.6.1
Horizontale Abweichungen von Schützenständen	6.4.6.3
Horizontale Abweichungen von Scheibenzentren	6.4.6.2
Innenstände – Lichtbedarf (Lux)	6.4.14
Innenstände – Lichtmessung	6.4.14.2 / 6.4.14.3
Inoffizielles Training	6.6.3.3
Inspektion der Stände vom Technischen Delegierten	6.4.1.9
Internet	6.4.2.q
Jury – Anwesenheit	6.8.8/6.8.15
Jury – Aufgaben und Pflichten	6.8
Jury – Bestellung der Jurys	6.1.5.1
Jury – Entscheidung nach Testfehler bei einer Nachkontrolle	6.7.9.3
Jury – Entscheidungen	6.8.9
Jury – Entscheidungen der RTS-Jury - EST	6.10.3.1/6.16.5
Jury – Entscheidungen, die nicht in der ISSF geregelt sind	6.8.13
Jury – Mehrheitsanwesenheit am Stand	6.8.8
Jury – Prüfungen und Checks vor dem Wettkampf	6.8.3
Jury – Rechte bei Überprüfung von Ausrüstung, Waffen, Stellung	6.8.5 / 6.8.6
Jury – Verantwortung	6.8
Jury – Wettkampfjurys – Aufgaben und Funktionen	6.8
Jury –Zeitgutschriften von Jurys	6.11.3.2 b
Jurymitglieder – Athleten und Mannschaftsoffizielle	6.8.14
Jurymitglieder – Tragen der offiziellen roten ISSF-Juryweste	6.8.2
Kenntnis der Regeln	6.1.2 e
Kommando LADEN/START - ENTLADEN/STOPP	6.2.3.1
Kontrollblätter – 25m EST	6.3.5.4

Kontrollscheibe und Kontrollblätter 50m/300m EST	6.3.5.5
Kreuzschüsse	6.11.6
Kreuzschüsse – 300m Elektronische Scheiben	6.11.6.9.c
Kreuzschüsse – Annullieren eines Schusses	6.11.6.7 / 6.11.6.9
Kreuzschüsse – Athlet hat nicht geschossen, bestätigt durch die	6.11.6.7
Kreuzschüsse – Entscheidung bei bestätigtem Kreuzschuss	6.11.6.4
Kreuzschüsse – Entscheidung bei nicht bestätigten	6.11.6.5
Kreuzschüsse – nicht bestätigt von der Standaufsicht	6.11.6.8
Kreuzschüsse – Nichtanerkennung eines Kreuzschusses	6.11.6.6
Kreuzschüsse – Probeschuss auf eine WK-Scheibe eines anderen	6.11.6.3
Kreuzschüsse – Probeschuss auf Probescheibe eines anderen	6.11.6.2
Kreuzschüsse – Wertung	6.11.6.1
Laden - Definition	6.2.3.4
Laden – Mehr als ein Geschoss	6.11.2.4
Laden einer Waffe	6.2.3.2
Laden von Waffen – Verwendung eines Magazins – Gewehr und 10m/50m Pistolenbewerben	6.2.3.3
Laufende Scheibe – Breite des Schützenstandes	6.4.15.5
Laufende Scheibe – Laufzeiten	6.4.15.8
Laufende Scheibe – Position für das Trockenschießen	6.4.15.5
Laufende Scheibe – Schießstandnormen	6.4.15
Laufende Scheibe – Sichtbarkeit des Athleten	6.4.15.4
Laufende Scheibe – Standvergabe	6.6.6.5
Laufende Scheibe Stände 10m	6.4.16.2
Laufende Scheibe Stände 50m	6.4.16.1
Mannschaften – Ringgleichheit	6.15.5
Mannschaftsergebnisse in 50m und 300m	6.6.6.1.e/6.6.6.1.f
Mannschaftsführer – Verantwortlichkeiten	6.12.3
Medieneinrichtungen	6.4.2.s
Meisterschaftsprogramm und Zeitplan	6.6.1
Meisterschaftsverwaltung	6.6
Meldung am Schießstand	6.12.4.a
Meldungen	6.6.4
Meldungen maximale Anzahl	6.6.1.4
Meldungen und Limits	6.6.1.3
Messlehren und Messinstrumente	6.5
Mix Team Bewerbe – 10m Gewehr und Pistole	6.18
Mobiltelefone	6.11.8 f / 6.7.4.4
Mobiltelefone – Hinweise für die Zuschauer	6.11.8 h
Monitor – Sichtbarkeit	6.10.4 d

Musik bei Wettkämpfen	6.11.8 a
Nachkontrolle – gezielt	6.7.9.4
Nachkontrollen	6.7.9
Nicht abgegebene Schüsse	6.11.1.2.f
Nicht erlaubte Defekte	6.13.2.2
Nummerierung der Scheiben	6.4.3.6
Nummerierung der Scheibenrahmen und Athletenstand	6.4.3.6
Offener Regelverstoß	6.12.6.1 a
Offizielle, Athleten und Zuschauerbereich	6.4.1.5
Offizieller Zeitplan	6.6.1.2
Offizielles Meisterschaftsprogramm	6.6.1.1
Offizielles Training	6.6.3.1
Organisation von ISSF-Wettkämpfen und Meisterschaften	6.1.5
Organisationskomitee und Termine	6.1.5.2
Organisationskomitee/Wettkampffunktionäre	6.9
Pflichten der Athleten	6.12.4
Pflichten der Athleten – Ausrüstung	6.7.2
Pflichten der Standaufsichten LADEN/START- ENTLADEN/STOP	6.2.3.1
Physischer Missbrauch eines Offiziellen oder Athleten	6.12.6.4
Pre-Event-Training	6.6.3.2
Probeschüsse	6.11.1.1
Probeschüsse nach dem ersten Wettkampfschuss	6.11.1.2.c
Probeschüsse vor dem ersten Wettkampfschuss	6.11.1.1
Protest – Bezug auf Schusswert	6.10.7
Protest – von der Jury behandelt	6.8.11
Proteste – mündliche Proteste	6.16.2
Proteste – schriftliche Proteste	6.16.3
Proteste – Wertungsprotest – Wertungsjury	6.16.5
Proteste und Berufungen	6.16
Protestgebühren	6.16.4
Protestzeit	6.16.5.1 / 6.16.3
Rauchen	6.11.8 e
Rechtshänder/Linkshänder	6.1.2 g
Regeln für alle Gewehr und 10m und 50m Bewerbe	6.11.1
Regelverstöße – Karten	6.12.6.2 a/b/c/e
Regelverstöße – offen	6.12.6.1 a
Regelverstöße – Strafen	6.12.6.2
Regelverstöße – verdeckt	6.12.6.1 b
Regelwidrige Schüsse 10m, 50m und 300m	6.11.5
Rekorde	6.14.9

Reparatur oder Austausch einer Waffe	6.13.3
Reparatur oder Austausch einer Waffe – Keine Extrazeit, aber zusätzliche Probeschüsse	6.13.4
Ringabzug – Auslösung der Treibladung vor der Vorbereitungszeit	6.11.2.1
Ringabzug – Falsche Information	6.12.6.1 c
Ringabzug – Schuss (Schüsse) vor dem Kommando START	6.11.1.1 i
Ringabzug – zu viele Schüsse in einem Bewerb oder Stellung	6.11.5
Ringgleichheit – Allgemein	6.15
Ringgleichheit – Einzelwertung	6.15.1
Ringgleichheit – Mannschaftswettbewerb	6.15.5
Ringgleichheit – Rückzählregel	6.15.1 b
Ringgleichheit in Olympischen Bewerben mit Finals	6.15.4
Schatten auf der Scheibe	6.4.3.1
Scheiben – Lage der Scheibenzentren	6.4.6
Scheiben und Scheibenstandards	6.3
Scheibenaufsicht – Elektronische Scheiben	6.10.2
Scheibenaufsicht – Wechsel von Probe zu Wettkampf	6.11.1.1.k
Scheibenkontrollsysteme	6.3.5
Scheibenlinie	6.4.5.4
Scheibenlinie – Parallel zur Feuerlinie	6.4.3.2
Scheibensysteme EST	6.4.1.8
Schießbekleidung – Dickenmessgerät	6.5.1
Schießbekleidung - Steifigkeitsmessgerät	6.5.2
Schießbekleidung – Unterbekleidung und Tapes	6.7.4.2
Schießdistanzen	6.4.5.
Schießdistanzen – Abmessungen	6.4.5.1
Schießen nach dem Kommando ENTLADEN / STOPP	6.2.3.5
Schießen vor dem Kommando LADEN / START	6.2.3.5
Schießleiter – Aufgaben und Funktionen	6.9.1
Schießleiter RTS - Aufgaben und Funktionen	6.9.3
Schießmatten	6.4.7.2.b
Schießschuhe - Sohlenflexibilitätsmessgerät	6.5.3
Schießstände - Ausrüstung 25m Stände	6.4.11.10
Schießstände - Zuweisung	6.6.6
Schießstände – Ausrüstung – Allgemein	6.4.7.2
Schießstände – Ausrüstung ändern	6.11.8.c
Schießstände – Flüssigkeiten (Substanzen)	6.11.8 b
Schießstände – Schutz vor Sonne, Wind	6.4.1.5
Schießstandzuteilung – 10m Bewerbe	6.6.6.f/6.6.6.g
Schießstandzuteilung – 25m Schnellfeuerpistole	6.6.6.2

Schießstandzuteilung – Ausscheidungsbewerbe auf	6.6.6.1
Schießstandzuteilung – Flinte (Regel 9.11.4)	6.6.6.4
Schießstandzuteilung – gleiche Bedingungen	6.6.6.c
Schießstandzuteilung – Grundsätze	6.6.6.
Schießstandzuteilung – Laufende Scheibe (Regel 10.7.3.1)	6.6.6.5
Schießstandzuteilung – Mannschaften – mehr als ein Durchgang	6.6.6.g
Schießstandzuteilung – Standeinschränkungen	6.6.6.b
Schießstandzuteilung – Überwacht durch den technischen	6.6.6.a
Schießtische	6.4.7.1
Schriftliche Proteste	6.16.3
Schriftliche Proteste – Entscheidungen in ISSF-Zentrale	6.16.7
Schuhsohlen-Flexibilitätsmessgerät	6.5.3
Schüsse außerhalb der Kontrollblattes	6.3.5.5
Schüsse die nicht geschossen werden	6.11.1.2.f
Schüsse vor dem Kommando START	6.11.1.1i
Schüssen nach dem Kommando STOP	6.11.1.3
Schwerwiegende Sicherheitsverletzungen	6.12.6.3
Seitenblenden	6.7.8.1
Seitenblenden für Flinten (siehe auch Regel 9.13.4)	6.7.8.1
Sicherheit	6.2
Sicherheit – schwerwiegende Sicherheitsverletzungen	6.12.6.3
Sicherheit von Athleten, Standpersonal und Zuschauern	6.2.1.3 / 6.2.2.3
Sicherheit von Schießständen	6.2.1.2
Sicherheitsfahnen	6.2.2.2
Sicherheitsregeln – Allgemein	6.2.1
Siegerehrungen	6.17.7
Siegerehrungen – Auftreten der Athleten	6.20.2.4
Skeetstände – Ansicht/Grundriss Skeetstand	6.4.20.4
Skeetstände – Standards	6.4.20/6.4.17
Smartwatch	6.7.4.4
Sonne – Richtung der Stände	6.4.3.1
Sound produzierende Geräte	6.7.4.3
Sound reduzierende Systeme	6.2.5
Standaufsichten – Pflichten und Funktionen	6.9.2
Stände und andere Einrichtungen	6.4
Standkommandos	6.2.3
Standvergabe – Grundregeln	6.6.6
Standwechsel – Reservestand EST	6.10.9.2.a/6.10.9.4
Startlisten	6.6.5

STOP - Einstellen des Schießens durch ein Jurymitglied/Standaufsicht oder im Interesse der Sicherheit	6.2.1.5
STOP - Einstellen des Schießens für mehr als 3 Minuten	6.11.3.1
STOP - Einstellen des Schießens für mehr als 5 Minuten, oder Standwechsel	6.11.3.2
STOP - Kommando	6.11.1.3
Störungen	6.11.7
Störungen durch einen anderen Athleten	6.12.4 c
Technischer Delegierter - Bericht von Weltrekorden	6.14.9.5
Technischer Delegierter - Überprüfung der Elektronischen	6.3.2.8
Technischer Delegierter - Überwachung/ Grundregeln der	6.6.6 a
Technischer Delegierter –Flintenbewerbe - Standwahl	6.6.6.4
Technischer Mitarbeiter - Elektronische Scheiben	6.10.1
Technisches Meeting	6.6.2
Testschießstand	6.4.11.11
Timing Laufende Scheibe	6.4.15.8
Training – Allgemein	6.6.3
Trap- und Doppeltrap – Grabenquerschnitt	6.4.18.5
Trapstände – Normen	6.4.18
Trapstände – Wurfmaschinen	6.4.18.3
Trockenschießen – Definition	6.2.4.1
Trockenschüsse	6.2.4.1/6.11.1.1.f
Überprüfen der Sicherheit der Waffen	6.2.2.4
Überprüfung durch die Jury – Extraschuss, wenn nicht angezeigt	6.10.9.3
Überprüfung von Ausrüstung/Waffen/Stellung während des	6.8.5
Überprüfung von Elektronischen Scheiben durch den technischen Delegierten	6.3.2.8
Uhren am Stand	6.4.3.5
Umfang der technischen Regeln	6.1.3
Unfairer Vorteil gegenüber anderen	6.7.1 / 6.1.4
Unsportliches Verhalten	6.12.6.2 d
Unterbrechung	6.11.3
Unterschrift am Ergebnisausdruck – Elektronische Scheiben	6.10.4 g
Veränderung der Waffe oder Ausrüstung	6.7.9.4
Verantwortung des Athleten	6.12.4
Verantwortung des Athleten - Ausrüstung	6.7.2
Verantwortung eines Standfunktionärs LADEN/START –	6.2.3.1
Verbleibende Schießzeit-Ansage	6.11.1.2.e
Verhaltensregeln für Athleten und Funktionäre	6.12.1
Verspätung des Athleten	6.11.4

Verstoß – offen	6.12.6.1 a
Verstoß – verborgen	6.12.6.1 b
Verwarnung	6.12.6.2 a
Verzögerung des Finalstarts	6.8.12
Vorbereitungszeit - Probescheiben	6.11.1.1
Vorbereitungszeit – Trockenschüsse, Zielübungen	6.11.1.1 f
Vorläufige Ergebnisse	6.14.1
Waffenbehälter- W. Koffer – W. Taschen	6.2.2.8
Wechsel oder Füllen – Gas- oder Luftzylinder	6.11.2.3
Wechsel von Probe- auf Wettkampfschuss	6.10.4.a
Weltrekorde	6.14.9
Weltrekorde – Anerkennung	6.14.9.5
Weltrekorde – Finale	6.14.9.1
Weltrekorde – Junioren	6.14.9.3
Wertungs- und Ergebnisverfahren	6.14
Wertungsproteste	6.10.7 / 6.16.5
Wertungsproteste – Elektronische Scheiben	6.10.7
Wertungsproteste – Elektronische Scheiben: 2 Punkte ABZUG	6.16.5.2 c / 6.10.7 d
Wettbewerb – Offizielle	6.9
Wettbewerbsregel 10m/50m Gewehr und Pistolenbewerbe	6.11.1
Wettbewerbstabelle	vor 6.1
Wettkampfstart	6.11.1.2
Windfahnen - Wechsel vor der Vorbereitungszeit	6.4.4.6
Windfahnen 50m/300m	6.4.4
Windfahnen 50m/300m Überprüfung vor der Vorbereitungszeit	6.4.4.6
Flinten	6.3.6
Flintentestgerät	6.3.6.3
Zehntelwertung	6.3.3.1/6.3.3.2/6.3.3.3
Zeitgutschrift von der Jury gewährt – nach STOP und Einstellen des	6.11.3.2
Zeitgutschrift von der Jury gewährt – Erklärung am Durchgangsbericht	6.11.3.2.b
Zeitgutschrift von der Jury gewährt – Standwechsel	6.11.3.2
Ziel und Zweck der ISSF-Regeln	6.1.1
Zielübungen – 10m und 50m	6.11.1.1.f
Zu viele Schüsse in einem Wettbewerb oder Stellung	6.11.5
Zusätzliche Probeschüsse – Funktionsstörung	6.13.4
Zuschauerbereich	6.4.1.5 / 6.4.3.4

ANHANG – REGELN FÜR DIE PAPIERSCHEIBENWERTUNG

Einführung:

Beginnend mit den ISSF-Regeln 2017-2020 wurden ISSF-Regeln für die Papierscheibenwertung aus den Allgemeinen und Speziellen Technischen Regeln der ISSF gestrichen und in diesem Anhang A zu den ISSF Allgemeinen Technischen Regeln zusammengefasst. Die Schießwettbewerbe der Olympischen Spiele und alle ISSF-Weltmeisterschaften, Weltcups und Junioren-Weltcups müssen nun auf elektronischen Scheiben durchgeführt werden, aber die ISSF erkennt an, dass einige Kontinentalmeisterschaften und viele nationale, regionale und Vereinswettbewerbe weiterhin Papierscheiben verwenden. Diese Regeln für die Papierscheibenwertung gelten für die Ausrichtung von Wettbewerben, bei denen die Papierscheibenwertung verwendet wird. Gegebenenfalls müssen andere ISSF-Regeln verwendet werden, um alle anderen Wettkämpfe zu regeln.

1. Papierscheiben und Auswertungsmessgeräte

1.1 Offizielle ISSF-Scheiben

1.1.1 Die Abmessungen und Spezifikationen der Scheiben und der Wertungsringe für alle von der ISSF zugelassenen Scheiben müssen der Beschreibung in Regel 6.3.4 entsprechen.

1.1.2 Scheiben werden durch Wertungsringe in Wertungszonen unterteilt. Die Abmessungen aller Wertungsringe werden von den Außenkanten (Außendurchmesser) der Wertungsringe gemessen.

1.1.3 Bei ISSF-Meisterschaften sind nur Scheiben mit einem (1) schwarzen Zielbereich erlaubt, außer für Laufende Scheibe

1.1.4 Probescheiben müssen deutlich mit einem schwarzen diagonalen Streifen in der oberen rechten Ecke der Scheibe gekennzeichnet sein. Der Streifen muss unter normalen Lichtverhältnissen mit dem bloßen Auge in angemessener Entfernung gut sichtbar sein (außer für die 25 m Schnellfeuerpistolenscheibe und die 50 m Laufende Scheibe).

1.2 Anforderungen ab die Scheibenprüfung (gilt nur für ISSF Meisterschaften)

1.2.1 Alle Papierscheiben (5 von jedem Typ), die bei ISSF-Meisterschaften verwendet werden, müssen mindestens sechs (6) Monate vor jeder Meisterschaft dem ISSF-Generalsekretär zum Testen, zur Überprüfung der Spezifikationen und zur Genehmigung vorgelegt werden.

1.2.2 Die Qualität und die Abmessungen aller Scheiben müssen vom Technischen Delegierten vor Beginn der Meisterschaft erneut überprüft werden. Es dürfen nur Scheiben verwendet werden, die mit den genehmigten Proben übereinstimmen.

1.3 Scheibenwertung

1.3.1 Scheiben müssen mit Wertungsmessgeräten, die der Regel 1.4 (unten) entsprechen, oder mit ISSF-zugelassenen elektronischen Wertungssystemen gewertet werden.

1.3.2 Gewehr- und Pistolenscheiben können in Vollringwerten oder wenn ein anerkanntes elektronisches Wertungssystem verwendet wird, in Zehntelringwerten gewertet werden. Zehntelringwertungen werden ermittelt, indem der Wertungsbereich für einen vollen Ring in zehn gleiche Wertungsringe unterteilt wird, die mit Dezimalwerten beginnend mit Null beginnen (d.h. 10,0, 9,0 usw.) und mit neun enden (d.h. 10,9, 9,9 usw.).

1.3.3 Scheibenpapier muss eine nicht reflektierende Farbe und Oberfläche haben, die den schwarzen Zielbereich (Mitte) unter normalen Lichtverhältnissen aus angemessener Entfernung deutlich sichtbar macht. Das Scheibenpapier und die Wertungsringe müssen bei allen Wetter- und Klimabedingungen maßhaltig sein. Das Scheibenpapier muss Schusslöcher ohne übermäßige Risse oder Verformungen erkennen lassen.

1.4 Messgeräte und ihre Verwendung

Werden Papierscheiben verwendet, müssen von der ISSF zugelassene elektronische Wertungssysteme oder Wertungsmessgeräte verwendet werden, um zweifelhafte Schüsse zu bewerten. Wertungsmessgeräte müssen folgende Anforderungen erfüllen:

1.4.1 25 m Zentralfeuerpistole

Messranddurchmesser	9,65 mm (+0,05/-0,00 mm)
Randstärke	ca. 0,50 mm
Spindeldurchmesser	Je nach verwendetem Kaliber
Spindellänge	10 mm bis 15 mm
Zu verwenden für	Zentralfeuerpistolenbewerbe

1.4.2 300 m Gewehr

Messranddurchmesser	8,00 mm (+0,05/-0,00 mm)
Randstärke	ca. 0,50 mm
Spindeldurchmesser	Je nach verwendetem Kaliber
Spindellänge	10 mm bis 15 mm
Zu verwenden für	300 m Gewehrbewerbe

1.4.3 Kleinkaliber Gewehr und Pistole 5,6 mm (.22“)

Messranddurchmesser	5,60 mm (+0,05/-0,00 mm)
Randstärke	ca. 0,50 mm
Spindeldurchmesser	5,00 mm (+0,05 mm)

Spindellänge	10 mm bis 15 mm
Zu verwenden für	Alle Bewerbe im Kaliber 5,6 mm

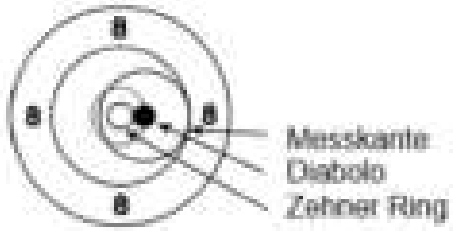
1.4.4 4,5 mm Innenlehre

Messranddurchmesser	4,50 mm (+0,05/-0,00 mm)
Randstärke	ca. 0,50 mm
Spindeldurchmesser	Messringdurchmesser - 0,02 mm (4,48 mm)
Spindellänge	10 mm bis 15 mm
Zu verwenden für	Messung der Ringe 1 und 2 LG- und 10 m Laufende Scheiben. Messung des Ringes 1 für Luftpistolenscheiben

1.4.5 Verwendung einer Luftpistolenaußenlehre für die Wertung von Luftgewehr Innenzehner

	Wenn sich die Messkante der Luftpistolen Außenlehre nicht außerhalb des 7er Ringes einer Luftgewehrscheibe befindet, ist der Schusswert ein Innenzehner. Bild aus der ISSF EDITION 2017 | Second Print V1.1 01/2018 Seite 362

1.4.6. Verwendung eine Luftpistole Innenzehner Außenlehre für die Wertung von Luftpistolen Innenzehner

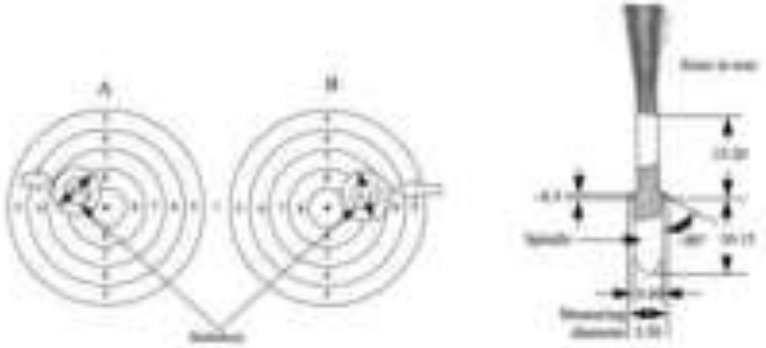
Messranddurchmesser	18,00 mm (+0,00/-0,05 mm)
Randstärke	ca. 0,50 mm
Spindeldurchmesser	4,6 mm (+0,05 mm)
Spindellänge	10 mm bis 15 mm
Zu verwenden für	Messung von Innenzehner der Luftpistole
	Wenn sich die Messkante eine Luftpistole Innenzehner Außenlehre nicht außerhalb des 9er Ringes einer Luftpistolenscheibe befindet, ist der Schusswert ein Innenzehner.

1.4.7 4,5 mm Außenlehre für 10 m Luftgewehr und 10 m Laufende Scheibe

Messranddurchmesser	5,50 mm (+0,00/-0,05 mm)
Randstärke	ca. 0,50 mm
Spindeldurchmesser	4,60 mm (+0,05 mm)
Spindellänge	10 mm bis 15 mm

Zu verwenden für	10 m Luftgewehr und 10 m Laufende Scheibe, Ringe 3 bis 10. Sowie der Innenzehner bei Laufender Scheibe

1.4.8 Verwendung der Luftgewehr Außenlehre



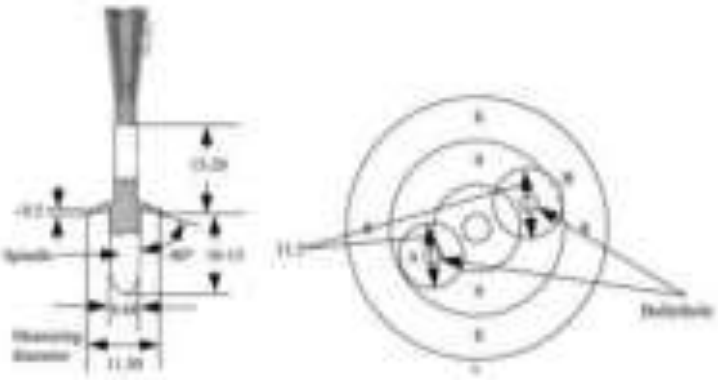
Das Beispiel “A” zeigt ein fragliches Schussloch. Der nach außen zeigende Teil des Messrandes des Schusslochprüfers liegt noch innerhalb des 7er Ringes, deshalb ist der Schuss als 9 zu werten.

Das Beispiel “B” zeigt ein fragliches Schussloch. Der nach außen zeigende Teil des Messrandes des Schusslochprüfers ragt über den 7er Ring hinaus bis in den 6er Ring, deshalb ist der Schuss als 8 zu werten.

1.4.9 4,5 mm Außenlehre für 10 m Luftpistole

Messranddurchmesser	11,50 mm (+0,00/-0,05 mm)
Randstärke	ca. 0,50 mm
Spindeldurchmesser	4,60 mm (+0,05 mm)
Spindellänge	10 mm bis 15 mm
Zu verwenden für	10 m Luftpistole, Ringe 2 bis 10

1.4.10 Verwendung der Luftpistolen Außenlehre



Das Beispiel “A” zeigt eine Außenlehre in einem fraglichen Schussloch. Der nach außen zeigende Teil des Messrandes liegt innerhalb des 9er Ringes, deshalb ist der Schuss als 10 zu werten.

Das Beispiel “B” zeigt eine Außenlehre in einem fraglichen Schussloch. Der nach außen zeigende Teil des Messrandes ragt über den 9er Ring hinaus bis in den 8er Ring, deshalb ist der Schuss als 9 zu werten.

1.4.11 Langlochlehre

Die Langlochlehre besteht aus einem flachen, durchsichtigen Kunststoff mit zwei markierten parallelen Linien auf einer Seite

a) Für die 25 m Zentralfeuerpistole (9,65 mm) muss der zwischen den Innenrändern dieser Linien gemessene Abstand 11,00 mm (+ 0,05 mm - 0,00 mm) betragen, und;

b) Für Kleinkaliber-Wettbewerbe (5,6 mm) muss der zwischen den Innenrändern dieser Linien gemessene Abstand 7,00 mm (+ 0,0 5mm – 0,00 mm) betragen. (Zur Verwendung bei 25 m Pistolenbewerbe im Kaliber 5,6 mm)

2 Stand und Schießstandausrüstung

2.1 Hintergrundscheiben

Hintergrundscheiben müssen bei 50 m und 300 m Scheiben gemäß 6.3.5.2 verwendet werden. Der Bereich unmittelbar hinter den Scheiben muss durch Kontrollblätter abgedeckt sein. Neue Kontrollblätter müssen für jeden Athleten in jedem Durchgang zur Verfügung gestellt werden.

2.2 Hintergrundscheiben für 25 m

a) Hintergrundscheiben müssen bei allen 25 m Pistolenwettbewerben benutzt werden, um bei der Identifikation von Schüssen zu helfen, die die Scheibe verfehlt haben könnten;

b) Hintergrundscheiben müssen mindestens die gesamte Breite und Höhe der 25 m Rahmen (5 Scheiben) abdecken. Sie sollten einen einheitlichen Abstand von einem (1) Meter hinter der Wettkampfscheibe haben. Diese müssen kontinuierlich verlaufen oder an benachbarten Rahmen, ohne Zwischenspalt angebracht sein, um alle Schüsse zwischen den Wettkampfscheiben zu registrieren;

c) Hintergrundscheiben müssen aus nicht reflektierendem Papier in einer neutralen Farbe, ähnlich der Farbe der Scheibe, gemacht sein und

d) Für 25 m Wettbewerben müssen für jeden Athleten in jedem Durchgang neue Hintergrundscheiben zur Verfügung gestellt werden.

2.3 Scheibenwechselsysteme

2.3.1 10 m Stände müssen mit Scheibenförderer oder Scheibenwechselsystemen ausgestattet sein, die einen Scheibenwechsel nach jedem Schuss ermöglichen.

2.3.2 50 m Stände müssen mit Scheibenwechselkästen, Förder- oder Grabensystemen ausgestattet sein, die einen Scheibenwechsel nach jedem Schuss ermöglichen.

2.3.3 300 m Stände müssen mit Scheibenförderer ausgestattet werden, die es ermöglichen, dass Scheiben nach jedem Schuss herausgenommen und markiert werden können.

2.4 Anforderungen an den Schießstand, wenn Schreiber eingesetzt werden

2.4.1 Ein Tisch, ein Sessel und ein Fernrohr sind bereitzustellen.

2.4.2 Eine Anzeigetafel, ungefähr 50 cm x 50 cm, auf der der Schreiber für die Zuschauer inoffizielle Ergebnisse veröffentlichen kann, sollte zur Verfügung gestellt werden. Die Anzeigetafel sollte so angebracht sein, dass sie von den Zuschauern leicht gesehen werden kann, aber nicht ihre Sicht auf die Athleten verdeckt.

2.5 Standards für 25 m Drehscheibensystemen

Die Scheibenrahmen für den 25 m Schnellfeuerpistolen-Wettbewerbe müssen in Fünfergruppen (5) angeordnet sein - alle auf der gleichen Höhe (+ 1 cm), alle gleichzeitig funktionierend und alle mit Sichtstellung auf einen Stand, welcher auf die Mittelscheibe der Scheibengruppe zentriert ist. Der Abstand zwischen den Zentren der Scheiben, Achse zu Achse, in einer Fünfergruppe (5) muss 75 cm (+ 1 cm) betragen.

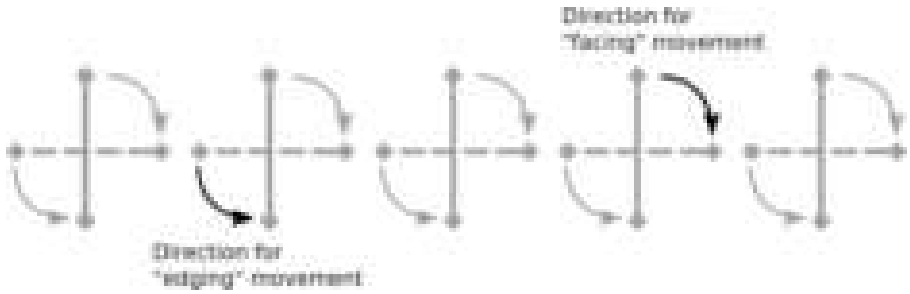
2.5.1 Die Stände müssen mit einem Dreh- oder Wendemechanismus ausgestattet sein, der eine 90-Grad-Drehung (+/- 10 Grad) der Scheiben um ihre vertikale Achse ermöglicht. In Präzisionsdurchgängen von 25 m Pistolenwettbewerben dürfen stehende Scheibenrahmen verwendet werden.

a) Die Zeit für die Drehung zum Athleten darf 0,3 Sekunden nicht überschreiten;

b) Nach der Scheibendrehung darf es keine störenden Vibrationen geben, die den Athleten ablenken könnten; und

c) Von oben betrachtet müssen sich die Scheiben im Uhrzeigersinn in die Sichtstellung drehen und gegen den Uhrzeigersinn wieder in die Eckstellung zurückdrehen

Rotation von Drehscheiben



d) Die Scheiben in einem Abschnitt müssen sich alle gleichzeitig drehen, was durch die Verwendung eines Mechanismus, der einen effizienten Betrieb und genaues Timing bietet, erreicht wird.

2.5.2 Die automatische Dreh- und Zeitschaltung muss eine genaue und gleichmäßige zeitliche Koordinierung gewährleisten und sicherstellen, dass die Scheiben in der Sichtstellung für die vorgeschriebene Zeitdauer verbleiben und das Zurückdrehen der Scheiben in die Eckstellung für die vorgeschriebene Zeit (+ 0,2 Sek. - 0,0 Sek.) zulassen.

a) Die Zeit muss beginnen, wenn sich die Scheibe in Sichtstellung zu drehen beginnt und muss enden, wenn sich die Scheibe wegzudrehen beginnt; und

b) Ist die Zeit kürzer als angegeben oder größer als 0,2 Sekunden, muss die Standaufsicht, entweder allein oder auf Weisung eines Jurymitglieds, das Schießen einstellen, damit der Zeitmechanismus reguliert werden kann. In solchen Fällen kann die Jury den Beginn oder die Wiederaufnahme des Schießens verschieben.

2.5.3 Sichtstellungszeiten für 25 m Pistolenqualifikations-Bewerbe sind:

a) 25 m Schnellfeuerpistole: 8, 6 und 4 Sekunden

b) 25 m Standardpistole: 150, 20 und 10 Sekunden;

c) 25 m Pistole und 25 m Zentralfeuerpistole Schnellfeuerdurchgang: Sichtstellung von drei (3) Sekunden pro Schuss abwechselnd mit 7 Sekunden (± 0,1 Sekunde) in der Eckstellung; und

d) Für alle Sichtstellungszeiten ist eine Toleranz von + 0,2 Sekunden - 0,0 Sekunden erlaubt.

2.5.4 Wenn ein solider Rückhalt für die Scheiben verwendet wird, muss der Bereich, die dem achten (8.) Ring entspricht entweder aus der Rückwand ausgeschnitten sein oder aus Pappe bestehen, um das Auswerten zu erleichtern.

3. Aufgaben Jurymitglied

3.1 Aufgaben der Jurymitglieder – nur 25 m Bewerbe

a) Werden für 25 m Bewerbe Papierscheiben verwendet, muss ein Mitglied der RTS-Jury und/oder der Pistolenjury für jeden Standabschnitt, oder für jeweils fünf (5) bis zehn (10) Scheiben eingeteilt werden (d.h. einer pro Scheibenaufsicht). Das Jurymitglied muss die Scheibenaufsicht an die Scheibenlinie begleiten.

b) Bevor die Auswertung beginnt, muss das Jurymitglied die Scheiben prüfen, und dabei auf die korrekte Anzahl von Schüssen und die Nähe zu den

Wertungsringen usw. achten. Zweifelhafte Situationen müssen vor Beginn der Auswertung geklärt werden.

c) Entscheidungen über zweifelhafte Schüsse müssen gleichzeitig von zwei (2) Jurymitgliedern und der Scheibenaufsicht getroffen werden. Ein Mitglied der Jury hat hierbei den Vorsitz und kontrolliert falls notwendig mit dem Schusslochprüfer.

d) Ein Jurymitglied an der Scheibenlinie muss sicherstellen, dass alle vom zweiten Schreiber an der Scheibenlinie eingetragenen Ergebnisse richtig sind und alle von der Jury getroffenen Entscheidungen ordnungsgemäß auf den Ergebniskarten vermerkt und geprüft sind; und

e) Das Jurymitglied muss sicherstellen, dass die Scheiben nicht abgeklebt und die Schüsse nicht mit den farbigen Steckscheiben/Kellen angezeigt werden, bis alle zweifelhaften Schüsse geklärt wurden und die Ergebnisse durch den zweiten Schreiber korrekt eingetragen wurden.

3.2 Pflichten und Aufgaben des Schreibers

Bei der Verwendung von Papierscheiben, kann für jeden Schießstand ein Schreiber bestimmt werden. Der Schreiber muss:

a) die entsprechenden Informationen auf der Ergebniskarte und auf der Ergebnistafel eintragen oder kontrollieren (Name des Athleten, Startnummer (Bib Nummer), Nummer des Athletenstandes usw.);

b) ein Fernrohr zur Verfügung haben, falls ferngesteuerte Scheiben verwendet werden. Wenn der Schreiber das Wechseln der Scheiben kontrolliert, muss er einige Sekunden warten, bevor er das Zeichen zum Wechseln der Scheiben gibt, damit der Athlet die Möglichkeit hat, seinen Schuss zu erkennen.

c) den vorläufigen Wert jedes Schusses auf der Ergebniskarte und der Ergebnistafel oberhalb oder seitlich seines Pultes zur Information der Zuschauer eintragen; und

d) bei Ständen mit mechanischem Rücktransport der Scheiben zur Feuerlinie, die Scheiben unmittelbar nach jeder Serie von zehn (10) Schüssen einsammeln und sie in einen verschließbaren Behälter aufbewahren, damit sie von autorisierten Mitarbeitern zur Ablieferung in das Klassifikationsbüro abgeholt werden können.

3.3 Pflichten und Aufgaben von Graben- und Scheibenaufsichten – 50 m und 300 m

a) Die Anzahl der Grabenaufsichten soll der Anzahl der Standaufsichten entsprechen. Wird in Scheibengräben gearbeitet, sind sie innerhalb der ihnen zugewiesenen Bereich oder Scheibengruppe dafür verantwortlich, dass die

Scheiben rasch gewechselt, gewertet, abgeklebt und für den nächsten Schuss des Athleten wiederaufgezogen werden. Grabenaufsichten müssen:

b) Sicherstellen, dass sich keine Schusslöcher auf dem weißen Bereich der Scheibe befinden und dass alle Treffer am Scheibenrahmen klar gekennzeichnet sind;

c) Kann ein Schussloch auf einer Scheibe nicht festgestellt werden, ist die Grabenaufsicht dafür zuständig, festzustellen, ob der Schuss auf einer Nachbarscheibe ist und nach Rücksprache mit der Jury und der Standaufsicht die Situation klären;

d) Werden automatische Scheibenkästen verwendet, sind die Grabenaufsichten dafür verantwortlich, dass die Kästen mit den richtigen Scheiben bestückt, die Scheiben entnommen und für die Zustellung an das Klassifikationsbüro vorbereitet werden; und

e) Sie sind auch dafür verantwortlich, dass alle vorgefallenen Unregelmäßigkeiten auf den Scheiben vermerkt werden.

3.4 25 m Scheibenaufsicht

Für jeden Standabschnitt oder für je fünf (5) bis zehn (10) Scheibenständen ist eine Scheibenaufsicht zu bestimmen. Die Anzahl an Scheibenaufsichten muss der Anzahl an Standaufsichten entsprechen. Die Scheibenaufsicht muss:

a) Für die ihr anvertraute Scheibengruppe Verantwortung übernehmen;

b) Die Jurymitglieder auf alle Schüsse mit nicht eindeutigem Schusswert hinweisen und nach getroffener Entscheidung die Lage und den Wert der Schüsse ansagen.

c) Sicherstellen, dass die Scheiben schnell, genau und effizient bewertet, wenn erforderlich abgeklebt und/oder. gewechselt werden; wie es die Regeln erfordern und

d) Hilfe bei der Klärung von zweifelhaften Situationen nach den ISSF-Regeln in Zusammenarbeit mit der Standaufsicht und der Jury.

3.5 Zweiter Schreiber 25 m Papierscheiben

Sämtliche Durchgänge aller 25 m Bewerbe werden offiziell am Schießstand ausgewertet. Der zweite Schreiber befindet sich an der Scheibenlinie. Er trägt die Ergebnisse in die Ergebniskarten ein, welche durch die Scheibenaufsicht angesagt werden. Falls es einen Unterschied zwischen der Wertung des Schreibers und dem zweiten Schreiber gibt, die nicht geklärt werden kann, gelten die aufgezeichneten Ergebnisse des zweiten Schreibers.

3.6 Scheibenkleber 25 m Papierscheiben

Nach Abschluss der Auswertung darf der Scheibenkleber die Schusslöcher auf der Scheibe, dem Kontrollblatt und auf der Hintergrundscheibe abkleben oder die Scheiben und die Kontrollblätter wie angewiesen wechseln.

4 Wettbewerbsverfahren

4.1 Umgang mit Papierscheiben bei 10 m Luftgewehr und 10 m Luftpistole

a) Das Wechseln der Scheiben erfolgt durch die Athleten unter Aufsicht der Standaufsicht;

b) Der Athlet ist für das Beschießen der richtigen Scheiben verantwortlich; und

c) Unmittelbar nach jeder Serie von zehn (10) Schüssen muss der Athlet die zehn (10) Scheiben auf einem dafür vorgesehenen Platz für den Schreiber ablegen, welcher sie in einen absperrbaren Behälter legen muss, damit diese durch autorisiertes Personal für die Zustellung an das Klassifikationsbüro abgeholt werden können.

4.2 Umgang mit Papierscheiben bei 50 m Gewehr und 50 m Pistole

a) Werden **automatische Scheibenzuganlagen oder Wechsler** eingesetzt, kann der Athlet das Wechseln seiner Scheiben entweder selbst kontrollieren oder der Scheibenwechsel wird vom Schreiber kontrolliert.

b) In jedem Fall ist der Athlet für das Beschießen der korrekten Scheibe selbst verantwortlich; und

c) Meint ein Athlet, dass das **Anzeigen oder das Wechseln der Scheiben zu langsam gehe**, kann er dieses der Standaufsicht melden. Wenn die Standaufsicht oder die Jury die Reklamation für berechtigt erachtet, müssen sie die Situation korrigieren. Wenn nach Auffassung des Athleten oder eines Mannschaftsoffiziellen keine Verbesserung eintritt, kann der Athlet oder ein Mannschaftsoffizieller bei der Jury Protest erheben. Die Jury kann eine Zeitgutschrift bis zu maximal 10 Minuten gewähren. Derartige Reklamationen können jedoch innerhalb der letzten 30 Minuten eines Wettkampfes, außer bei besonderen Umständen, nicht mehr gemacht werden.

4.3 Zu viele Schüsse pro Papierscheibe

a) Wenn ein Athlet auf eine seiner Wettkampfscheiben **mehr Schüsse schießt,** als im Programm des Wettbewerbes vorgesehen sind, darf er für die ersten zwei (2) Schüsse nicht bestraft werden;

b) Für den dritten und alle nachfolgenden falsch platzierten Schüsse in diesem Bewerb wird er mit jeweils zwei (2) Ringen Abzug betraft;

c) Die zwei (2) Punkte Abzug müssen in der Serie, in welcher der dritte oder alle darauffolgenden falsch platzierten Schüsse aufgetreten sind, abgezogen werden. Er muss auch eine geringere Anzahl von Schüssen bei den noch verbleibenden Scheiben abgeben, so dass die im Programm vorgesehene Anzahl an Schüsse nicht überstiegen wird.

d) Das Auswertungsverfahren in dieser Situation erfordert die Übertragung des überzähligen Schusses (Schüsse) auf eine Scheibe mit weniger als der ursprünglich vorgegebenen Anzahl von Schüssen, damit jede Scheibe auf die volle Anzahl der im Programm und in den Regeln festgelegten Treffer kommt;

e) Wenn nicht eindeutig festgelegt werden kann, wohin der tatsächliche Schuss (Schüsse) übertragen werden soll, muss entweder der Schuss (Schüsse) mit dem niedrigsten Wert auf die nächste Scheibe übertragen oder der Schuss (Schüsse) mit dem höchsten Wert auf die vorherige Scheibe zurücktransferiert werden, so dass der Athlet keinen Vorteil mit einer Rückzähl-Situation hat; und

f) Alle Dreistellungsgewehrbewerbe gelten als ein (1) Bewerb.

4.4 **Wenn Probeschüsse autorisiert sind**. Wenn Probeschüsse während eines Wettkampfes zugelassen sind, weil ein Athlet unterbrechen muss oder einen Standwechsel hat und die Verwendung von automatischen Papierscheibensystemen es nicht zulässt eine neue Probescheibe zu liefern, sollten die Probeschüsse auf die nächste unbenutzte Wettkampfscheibe, gemäß den Anweisungen der Standaufsicht oder der Jurymitglieder, geschossen werden.

5. Auswertungsverfahren

5.1 Klassifikationsbürowertung

Wenn Papierschieben für die folgenden Bewerbe verwendet werden, müssen diese Scheiben im Klassifikationsbüro ausgewertet werden:

a) 10 m, 50 m und 300 m Gewehrbewerbe;

b) 10 m und 50 m Pistolenbewerbe;

c) 10 m und 50 m Laufende Scheibenbewerbe; und

d) alle Resultate in diesen Bewerben oder Durchgängen, die am Schießstand gewertet wurden, gelten als vorläufige Ergebnisse.

5.1.1 Die Klassifikationsjury überwacht das Auswerten und alle Arbeiten im Auswerte- und Ergebnisbüro und auf der 25 m Scheibenlinie, falls Papierscheiben verwendet werden. Sie weist an, wie fragwürdige Schüsse bewertet werden, bestimmt ihren Wert und klärt alle Fragen oder Wertungsproteste.

5.1.2 Alle Scheiben für Bewerbe, die im Klassifikationsbüro gewertet werden, müssen unmittelbar nach dem abgeschossen wurde, unter entsprechendem Schutz in einem versperrten Behälter von der Scheibenlinie zum Klassifikationsbüro gebracht werden.

5.1.3 Wettkampfscheiben für Bewerbe, die im Klassifikationsbüro gewertet werden, müssen nummeriert sein und mit der Ergebniskarte übereinstimmen. Das Klassifikationsbüro ist für die richtige Nummerierung der Scheiben verantwortlich und muss vor jedem Bewerb die Scheiben überprüfen, bevor sie dem Schießleiter oder anderem Standpersonal übergeben werden.

5.1.4 Im Klassifikationsbüro müssen folgende Punkte von einem zweiten Offiziellen überprüft werden:

a) Bestimmung des Wertes einzelner Schüsse

b) Bestimmen und Zählen von Innenzehner

c) Hinzufügen von Schusswerten oder Abzug von Punkten

d) Hinzufügen von einzelnen Serien und Gesamtsumme und

f) Jeder Offizielle muss seine Arbeit bestätigen, indem er die Scheibe, die Ergebniskarte oder die Ergebnisliste signiert.

5.2 Bestimmung der Schusswerte - Papierscheiben

5.2.1 Alle Schusslöcher werden mit dem höchsten Wert einer Wertungszone oder eines Ringes bewertet, der durch dieses Schussloch getroffen oder berührt wird. Wenn irgendein Teil eines höher zählenden Ringes durch das Geschoss berührt wurde, muss der Schuss mit dem höheren Wert der beiden Wertungszonen gewertet werden. Dies wird dadurch entschieden, ob das Schussloch oder durch einen in das Schussloch eingeführten Schusslochprüfer, irgendeinen Teil des Außenrandes des zählenden Ringes berührt.

Eine Ausnahme von dieser Regel ist die Wertung von Innenzehnern bei Luftgewehrscheiben.

5.2.2 Die strittigen Schüsse müssen mittels eines Schusslochprüfers oder einer anderen Lehre festgestellt werden. Schusslochprüfer müssen immer bei horizontal gehaltener Scheibe in das Schussloch eingeführt werden.

5.2.3 Ist eine exakte Prüfung mit dem Schusslochprüfer aufgrund der nahen Lage eines anderen Schusslochs, eines stark eingerissenen Einschussloches oder überlappenden Einschusslöcher erschwert, muss der Schusswert durch Verwendung einer flachen, transparenten Messlehre (Overlay) mit einem gravierten Ring der entsprechenden Größe darauf bestimmt werden. Eine

solche Messlehre hilft bei der Rekonstruktion der wahren Position eines Einschussloches und der Wertungsringe.

5.2.4 Sind sich zwei Auswerter über den Wert eines Schusses nicht einig, ist unverzüglich eine Entscheidung der Jury herbeizuführen.

5.2.5 Der Schusslochprüfer darf in ein Schussloch nur einmal durch ein Jurymitglied eingeführt werden. Aus diesem Grund muss die Verwendung des Schusslochprüfers von den Auswertern auf der Scheibe vermerkt, das Ergebnis angeschrieben und mit ihren Initialen abgezeichnet werden.

5.3 25 m Auswertungsverfahren bei Papierscheiben

Die Jury muss alle Bewertungsverfahren überwachen. Die Ergebniskarte (geführt vom Zweiten Schreiber) muss von der Scheibenaufsicht und einem Scheibenlinienjurymitglied unterzeichnet werden. Diese Originalergebniskarte muss auf sichere Weise in das Auswertebüro gebracht werden, um das Zusammenzählen und den endgültigen Eintrag zu überwachen.

5.3.1 Langlöcher

a) Schüsse, die während der Scheibendrehung geschossen wurden, dürfen nicht als Treffer gewertet werden, es sei denn, die größte horizontale Abmessung des Schusslochs (Oberflächenspuren und Geschossspuren werden ignoriert) in den 25 m Randfeuer 5,6 mm (Kaliber .22") Bewerben beträgt weniger als 7,0 mm, oder 11,0 mm im 25 m Zentralfeuerpistolenwettbewerb; und

b) Das horizontal verlängerte Schussloch auf der Scheibe muss mit einer Langlochlehre gemessen werden. Wenn der Innenrand der eingravierten Linien auf der Langlochlehre einen zählenden Ring berührt, wird der höhere Wert der beiden Zonen gezählt.

5.3.2 Sobald die Scheibenaufsicht das Zeichen bekommt, dass die Sicherheit am Stand gegeben ist, müssen die Scheiben in Sichtstellung gedreht werden. Die Scheibenaufsicht, begleitet von mindestens einem Jurymitglied, muss die Schusswerte auf jeder Scheibe feststellen und sie dem Schreiber an der Feuerlinie laut zurufen. Der Schreiber trägt sie im Standprotokoll und/oder auf der kleinen Ergebnistafel neben seinem Tisch ein. Der zweite Schreiber muss die Scheibenaufsicht begleiten und trägt die Schusswerte in die Ergebniskarte ein. Lage und Wert des Schusses auf der Scheibe müssen dem Athleten und den Zuschauern auf folgende Art angezeigt werden:

a) Durch die Verwendung von farbigen Steckscheibchen im Bewerb 25 m Schnellfeuerpistole: Diese haben einen Durchmesser von 30 mm bis 50 mm. Sie müssen auf einer Seite rot und auf der anderen weiß sein. Auf beiden Seiten muss in der Mitte eine Spindel von etwa 5 mm Durchmesser und 30 mm Länge sein. Nach jeder Fünf (5) -Schussserie und nachdem die Schusswerte

entschieden und ausgerufen wurden, müssen die Scheibchen von der Scheibenaufsicht in die Schusslöcher gesteckt werden,

b) Eine Zehn muss mit der roten Seite zum Athleten angezeigt werden. Werte unter Zehn werden mit der weißen Seite zum Athleten angezeigt. Nachdem die Treffer auf diese Weise angezeigt wurden, muss das Gesamtergebnis für diese Serie auf der kleinen Ergebnistafel in der Nähe seines Tisches angezeigt und vom zweiten Schreiber eingetragen werden. Das Serienergebnis muss auch bekannt gegeben werden. Die Scheibchen müssen dann entfernt und die Scheiben abgeklebt werden;

c) In den Bewerben 25 m Standardpistole, 25 m Pistole und 25 m Zentralfeuerpistole werden Lage und Werte der Schüsse mittels eines Stabes mit Griff von ungefähr 300 mm Länge und einer kleinen Scheibe an einem Ende mit einem Durchmesser von ca. 30 mm - 50 mm, die auf einer Seite rot und auf der anderen weiß ist, angezeigt. Die Scheibe muss über dem Einschussloch (den Einschusslöchern) im 10er Ring platziert werden, wobei die rote Seite dem Athleten zugewandt sein muss, wenn die Scheibenaufsicht den Wert des oder der Treffer nennt. Bei Einschusslöchern mit einem Wert unter Zehn muss die weiße Seite angezeigt werden. Wenn eine Serie von Schüssen auf dieselbe Scheibe abgefeuert wird, sollten die Ergebnisse beginnend mit den Zehnen aufgerufen werden. Die Summe für die Serie sollte aufgerufen werden, nachdem alle Schüsse einzeln angezeigt wurden; und

d) Probeschüsse müssen angezeigt und aufgezeichnet werden

5.3.3 Die Scheibenaufsicht und die Standaufsicht müssen sicherstellen, dass die Ergebnisse auf der Anzeigetafel identisch sind mit den an der Scheibenlinie aufgezeichneten. Sollte es Meinungsverschiedenheiten hinsichtlich der Aufnahme eines Schusswertes geben, muss die Angelegenheit sofort geklärt werden.

5.3.4 Sobald Schüsse angezeigt und aufgezeichnet werden:

a) müssen die Scheiben abgeklebt und für die nächste Serie fertig gemacht werden (Schnellfeuerpistolenwettbewerb und Schnellfeuerdurchgänge); oder

b) die Scheiben müssen gewechselt und die Hintergrundscheiben abgeklebt oder für die nächste Serie erneuert werden; oder

c) die Scheiben und Hintergrundscheiben müssen entfernt und mit neuen Scheiben für die nächsten Athleten ersetzt werden.

5.3.5 Bevor der Stand verlassen wird, sollte der Athlet die ausgefüllte Ergebniskarte neben der Gesamtpunktzahl unterzeichnen, um seine Punktzahl anzuerkennen.

5.4 Ringgleichheit

Ringgleichheiten sollten gemäß Allgemein Technische Regeln 6.15 gebrochen werden.

5.5. Proteste gegen Papierscheibengebnisse

5.5.1 Bei der Verwendung von Papierscheiben kann ein Athlet oder Mannschaftsoffizieller, der der Ansicht ist, dass ein Schuss falsch gewertet oder falsch aufgenommen wurde, gegen diese Bewertung protestieren, mit der Ausnahme, dass Entscheidungen bezüglich des Wertes von Schüssen durch die Verwendung von Messlehren endgültig sind und nicht protestiert werden können. Ein Protest kann nur für einen bestimmten Schuss gemacht werden. Sollten andere Schüsse protestiert werden, ist eine gesonderte Gebühr zu entrichten.

5.5.2 Wertungsproteste dürfen nur auf Wertungen gemacht werden, die ohne die Verwendung einer Messlehre entschieden wurden, oder wenn anscheinend falsche Einträge in der Ergebnisliste oder Ergebniskarte gemacht wurden.

5.5.3 Die Protestgebühr (50,00 Euro) muss bezahlt werden, wenn der Protest eintritt.

5.5.4 Wenn Papierscheiben verwendet werden und im Auswertebüro bewertet wurde, hat der Mannschaftsoffizielle oder Athlet das Recht die protestierten Schusslöcher zu sehen, darf aber die Scheibe(n) nicht berühren.

6 300 m Auswerteverfahren und Schussanzeige

6.1 Sobald der Anzeiger das Zeichen bekommt, dass ein Schuss auf diese Scheibe abgegeben wurde, muss er den Schuss anzeigen. Das **Anzeigen der Schüsse** wird nach folgendem System ausgeführt. Sobald der Anzeiger im Graben das Zeichen zum Anzeigen bekommt, muss er:

a) Die Scheibe **einziehen**;
b) Das Schussloch mit einem durchsichtigen Pflaster **abkleben** und mit Kontrastpflaster überlagern, um die Lage des letzten Schusses anzuzeigen;
c) Die Scheibe **hochziehen**; und
d) Den Trefferwert mittels eines Kellensystems **anzeigen**.

6.2 Wird eine Anzeigekelle zur Schusswertanzeige verwendet, muss dies mit einer kreisförmigen Scheibe im Durchmesser von 200 mm bis 250 mm geschehen. Diese ist auf einer Seite schwarz und auf der anderen weiß gestrichen und an einem dünnen Stab montiert, der normalerweise auf der weißen Seite 30 mm bis 50 mm rechts von der Mitte ausgehend befestigt ist.

6.3 Der **Trefferwert** wird wie folgt angezeigt (siehe Diagramm):

a) Die Lage des **letzten Treffers** muss markiert werden;

b) Die Trefferwerte 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 oder 8 werden angezeigt, indem die Kelle mit der **schwarzen Seite zur Feuerlinie gewendet** an der entsprechenden Stelle des hochgezogenen Scheibenrahmens, wie in folgender Abbildung dargestellt, gehalten wird;

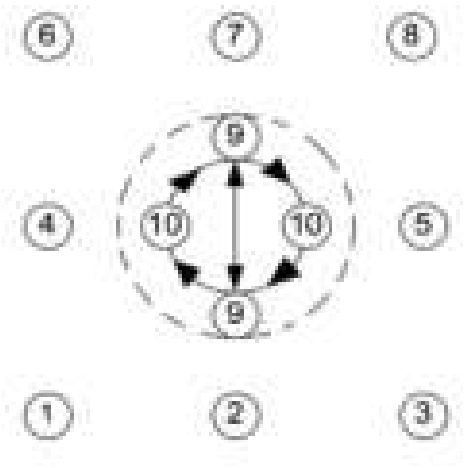
c) Ist der **Treffer eine Neun**, wird die Kelle, mit der weißen Seite zur Feuerlinie gewendet, zweimal über den schwarzen Scheibenspiegel auf und ab bewegt;

d) Ist der **Treffer eine Zehn**, wird die Kelle, mit der weißen Seite zur Feuerlinie gewendet, zweimal kreisförmig im Uhrzeigersinn über den schwarzen Scheibenspiegel bewegt, wie in der folgenden Abbildung dargestellt;

e) Ein Schuss der **die Scheibe nicht** trifft, wird nur angezeigt, indem die schwarze Seite der Kelle drei (3) oder viermal (4) seitlich über die Scheibe hin und her bewegt wird; und

f) ist der Treffer auf dem Scheibenkarton, aber **nicht im Wertungsbereich**, wird er markiert, indem zuerst ein Fehler und dann dessen Lage auf der Scheibe angezeigt werden.

6.4 Darstellung der Trefferanzeige



6.5 Die Probescheibe muss durch einen diagonalen schwarzen Streifen an der rechten oberen Ecke klar gekennzeichnet sein. Der Streifen muss bei normalen Lichtverhältnissen auf die entsprechende Distanz mit freiem Auge leicht erkennbar sein. Wird ein Scheibensystem mit Anzeigedeckung verwendet, darf die Probescheibe nicht erscheinen, solange der Athlet Wettkampfschüsse abgibt.

6
GENERAL TECHNICAL RULES

6.1 GENERAL 180
6.2 SAFETY 182
6.3 TARGETS AND TARGET STANDARDS 184
6.4 RANGES AND OTHER FACILITIES 198
6.5 GAUGES AND INSTRUMENTS 221
6.6 CHAMPIONSHIP ADMINISTRATION 223
6.7 COMPETITION CLOTHING AND EQUIPMENT 227
6.8 COMPETITION JURY DUTIES AND FUNCTIONS 231
6.9 ORGANIZING COMMITTEE COMPETITION OFFICIALS 232
6.10 EST COMPETITION OPERATIONS 233
6.11 COMPETITION PROCEDURES (SEE ALSO 6.17, FINALS COMPETITION PROCEDURES) 238
6.12 RULES OF CONDUCT FOR ATHLETES AND OFFICIALS 250
6.13 MALFUNCTIONS 253
6.14 SCORING AND RESULTS PROCEDURES 254
6.15 TIE-BREAKING 256
6.16 PROTESTS AND APPEALS 256
6.17 FINALS IN OLYMPIC RIFLE AND PISTOL EVENTS 258
6.18 RIFLE AND PISTOL MIXED TEAM EVENTS 275
6.19 FINALS IN OLYMPIC SHOTGUN EVENTS 281
6.20 SHOTGUN SKEET MIXED TEAM EVENT 287
6.21 FORMS 293
6.22 THE ISSF DRESS CODE 302
6.23 INDEX 306
1 PAPER TARGETS AND SCORING GAUGES 320
2 RANGE AND FIRING POINT EQUIPMENT 325
3 COMPETITION OFFICIALS DUTIES 327
4 COMPETITION PROCEDURES 328
5 SCORING PROCEDURES 329
6 300M SCORING AND MARKING PROCEDURES 333

RULE NUMBERING

All ISSF Rules are numbered according to a rule numbering protocol that limits rule numbers to four (4) levels (i.e. 6.10.3.5). If a fifth level is used, those rules are designated with the letters a), b), c), etc.

Definitions and Abbreviations

The following are definitions of special terms and abbreviations that are used in the ISSF General Technical Rules and the ISSF Rifle, Pistol, Shotgun, Running Target and Target Sprint Rules.

Term	Definition
Athletes	Competitors or participants in a sports competition.
Bib Number/ Start Number	Every athlete entered in Championships is issued a unique Bib or Start Number. These numbers are used to identify and track competitors and must be worn on the athletes' backs during training and competition.
Championship	A single organized shooting competition with a programme of events. A Championship (capital C) is a competition that is authorized and supervised by ISSF rules, Technical Delegates, Juries and anti-doping controls.
Competition	A general reference to a sports contest that may include a series of events (Championship) or may be a contest within a single event.
Course of Fire	A description of the stages of competition within an event that specifies the number of shots in each series and stage, the type of firing and the time limits.
CRO	Chief Range Officer
Discipline	A sub-group of events within a sport that have common characteristics. Shooting has five (5) disciplines: 1) Rifle, 2) Pistol, 3) Shotgun, 4) Running Target and 5) Target Sprint.
EST	Electronic scoring target(s)
Event	A unique shooting contest with a specific course of fire and rules of conduct.
Final	The Final is the last stage of a competition event. In an Individual Final, the best eight athletes in the Qualification have a new (start-from-zero) competition to decide their final ranking and medals.
FOP	Field of Play. In shooting, the FOP includes the area behind the firing line where access is restricted to competing athletes and on duty officials, the firing line or shooting stations and the downrange area that includes the targets and backstops or safety zone.
MATCH Shots	All shots that count in an athlete's score.
MQS	Minimum Qualification Score
Min.	Minute, minutes
Olympic Event	A Shooting sport event accepted by the International Olympic Committee for inclusion in the respective Olympic programme. Shooting has 15 Olympic events. Each Olympic event has a Qualification and a Final.
Open Events	Events in which all athletes can compete with no gender or age limitations.
PET	Pre-Event Training

Term	Definition
Ranking Lists	There are two Ranking Lists based on athlete performance at ISSF Championships. 1. World Ranking, based on athlete's achievements, during the calendar year, at ISSF Championships 2. Qualification Ranking for Olympic Games, based on athlete's achievements at ISSF qualifying competitions, during the Olympic Qualifying period, approved by the IOC.
RTS	Results, Timing and Scoring. The RTS process is a part of competition operations that involves the preparation of start lists, target scoring, resolving scoring issues and the preparation and publication of results lists.
Round	A phase of competition within a shooting event. Shooting events may have Elimination Rounds, Qualification Rounds and Finals. In Shotgun events, a "round" may also refer to a series of 25 targets/doubles.
Sec.	Second, seconds
Series	A sequence of shots fired within a stage or course of fire.
Sighting Shots	Practice or warm-up shots that are fired in a shooting event prior to MATCH shots.
Sport	A distinct grouping of competitive events with common elements and a single governing body. Shooting (capital S) is a "sport" where athletes in different events fire guns at targets that rank competing athletes according to their scores. The IOC recognizes shooting as one of 28 Core Summer Olympic sports.
Sport Presentation	Visual, audio and information enhancements such as announcements, music, colour and educational media that are used in the conduct of Shooting events to make them more interesting and informative for spectator and TV audiences.
Squadding	The assignment of athletes entered in a Shotgun event, to relays and firing points in Rifle-Pistol events or the assignment of athletes to specific squads in Shotgun events. This process enables the production of Start Lists.
Stage	A phase or part of an event. Course of fire. A 3-Position Rifle event has three stages, one for each position. The 25m Pistol Women event has two stages, precision and rapid fire.
Start List	Official documents produced in competitions that list all competitors entered in an event. according to an athlete's relay and firing point or squad and position in the squad.
Start Time	The Start Time in each shooting event is the time when commands for the first MATCH shot begin.
Team Events	The ISSF recognizes team events. These team events establish rankings based on the total scores fired by three athletes. Mixed Team events have one man and one woman, both from the same country.

ISSF RECOGNIZED SHOOTING EVENTS

These tables list ISSF-recognized Shooting events and their status as approved by the International Olympic Committee and/or the ISSF General Assembly (1.6.7.7) together with basic technical details regarding their competition formats and numbers of shots in each competition stage as approved by the ISSF Administrative Council (1.7.2.5).

In ISSF Championships, events for Men, Men Junior, Women and Women Junior may have individual competition only or individual and team (3 persons) and Mixed Team competitions as stated in these Regulations and the Competition Programme (3.7).

Status indicates the recognition status for each event:

a) M = the event is recognized as a men's event.

b) W = the event is recognized as a women's event.

c) MJ = the event is recognized as a men junior event.

d) WJ = the event is recognized as a women junior event.

e) Olympic = the event is recognized by the IOC for inclusion in the Olympic Programme.

f) WCH = the event is a mandatory World Championship event.

g) WCHS = the event is a separable World Championship event that can be organized in a separate WCH if it cannot be included in a regular WCH (see 3.3.6.3 and 3.3.6.4).

h) Olympic events have a Qualification and Final. Non-Olympic events have only a "full programme" with an optional Final.

i) Technical Rules for all ISSF events are found in the General Technical Rules and in the Rifle, Pistol, Shotgun, Running Target and Target Sprint Rules (7.0, 8.0, 9.0, 10.0 and 11.0)

j) Technical Rules for Rifle and Pistol Finals are found in 6.17; Rules for Shotgun Finals are found in 6.19; Rules for Running Target Medal Matches are found in 10.8.

k) Technical Rules for the Mixed Team events are found in 6.18 & 6.20

EVENTS FOR MEN AND MEN JUNIOR				
Event Name	**Abbrev.**	Status	**Qualification or Full Programme**	**Final**
10m Air Rifle (standing)	AR60	M, MJ, Olympic, WCH	60 Shots	24shots
50m Rifle 3-Positions (kneeling, prone, standing)	FR3X20	M, MJ, Olympic, WCH	3 x 20 shots	45 shots
50m Rifle Prone	FR60PR	M, MJ, WCH	60 shots	
300m Rifle 3-Positions (knee- ling, prone, standing)	300FR3X20	M, WCHS	3 x 20 shots	
300m Standard Rifle 3-Positions (kneeling, prone, standing)	300STR3X20	M, WCHS	3 x 20 shots	
300m Rifle Prone	300FR60PR	M, WCHS	60 shots	
10m Air Pistol	AP60	M, MJ, Olympic, WCH	60 shots	24 shots
25m Rapid Fire Pistol (8, 6 and 4 second series)	RFP	M, MJ, Olympic WCH	30 + 30 shots	40 shots
25m Standard Pistol (150, 20 and 10sec. series)	STP	M, MJ, WCH	20 + 20 + 20 shots	
25m Centre Fire Pistol (precision and rapid-fire series)	CFP	M only, WCH	30 + 30 shots	
25m Pistol (precision and rapid- fire series)	SPM	MJ only, WCH	30 + 30 shots	
50m Pistol	FP	M, MJ, WCH	60 shots	
Trap	TR125	M, MJ, Olympic, WCH	125 targets	50 targets max.
Skeet	SK125	M, MJ, Olympic, WCH	125 targets	60 targets max.
Double Trap	DT150	M, MJ, WCH	150 targets	
10m Running Target (slow and fast runs)	10RT	M, MJ, WCHS	30 + 30 shots Medal Match (see 10.8)	
10m Running Target Mixed (slow and fast runs)	10RTMIX	M, MJ, WCHS	40 shots mixed	
50m Running Target (slow and fast runs)	50RT	M, MJ, WCHS	30 + 30 shots	
50m Running Target Mixed (slow and fast runs)	50RTMIX	M, MJ, WCHS	40 shots mixed	

EVENTS FOR WOMEN AND WOMEN JUNIOR				
Event Name	**Abbrev.**	**Status**	**Qualification or Full Program**	**Final**
10m Air Rifle (standing)	AR60W	W, WJ, Olympic, WCH	60 Shots	24 shots
50m Rifle 3-Positions (kneeling, prone and standing)	R3X20	W, WJ, Olympic, WCH	3 x 20 shots	45 shots
50m Rifle Prone	R60PR	W, WJ, WCH	60 shots	
300m Rifle 3-Positions (knee- ling, prone and standing)	300R3X20	W, WCHS	3 x 20 shots	
300m Rifle Prone	300R60PR	W, WCHS	60 shots	
10m Air Pistol	AP60W	W, WJ, Olympic, WCH	60 shots	24 shots
25m Pistol (precision and rapid- fire series)	SP	W, WJ, Olympic, WCH	30 + 30 shots	50 shots
Trap	TR125W	W, WJ, Olympic, WCH	125 targets	50 targets max.
Double Trap	DT150W	W, WJ	150 targets	
Skeet	SK125W	W, WJ, Olympic, WCH	125 targets	60 targets max.
10m Running Target (slow and fast runs)	10RTW	W, WJ, WCHS	30 + 30 shots Medal Match (see 10.8)	
10m Running Target Mixed (slow and fast runs)	10RTMIXW	W, WJ, WCHS	40 shots mixed	

MIXED TEAM EVENTS FOR ONE MAN AND ONE WOMAN				
Event Name	**Abbrev.**	**Status**	**Qualification**	**Final**
10m Air Rifle (standing)	ARMIX	M+W, MJ+WJ	30 shots each athlete	Final Stages 1 & 2, the MT to reach 16 points wins
10m Air Pistol	APMIX	M+W, MJ+WJ	30 shots each athlete	Final Stage 1 & 2, the MT to reach 16 points wins
Trap	TRMIX	M+W, MJ+WJ	75 each athlete	No Final
Skeet	SKMIX	M+W, MJ+WJ	75 each athlete	Final Stage 1 & 2, 24 shots each athlete = 48 Max.
Other Mixed Team events may be included in ISSF Championships with the approval of the Executive Committee.				

6.1 GENERAL

6.1.1 Objective and Purpose of ISSF Rules

The ISSF establishes Technical Rules for the shooting sport to govern the conduct of shooting events recognized by the ISSF (ISSF General Regulations, 3). The objective of ISSF Technical Rules is to achieve uniformity in the conduct of the ISSF Championships and those Competitions authorised by the ISSF. Olympic Games shooting events are authorised by the IOC. They apply to shooting sport throughout the world and to promote the development of the sport.

a) **ISSF General Technical Rules** include rules for range construction, targets, scoring and specific competition procedures for all shooting disciplines. Discipline Rules apply specifically to the five (5) shooting disciplines: Rifle, Pistol, Shotgun, Running Target and Target Sprint;

b) **ISSF General Technical and Discipline Rules** are approved by the ISSF Administrative Council in accordance with the ISSF Constitution;

c) **ISSF General Technical and Discipline Rules** are subordinate to the ISSF Constitution and the ISSF General Regulations; and

d) **ISSF General Technical and Discipline Rules** are approved to be effective for a period of four (4) years beginning on 1 January of the year following the Olympic Games. Except in special situations, ISSF Rules are not changed during this four (4) year period.

6.1.2 Application of ISSF General Technical and Discipline Rules

a) ISSF Championships are shooting sport competitions in the Olympic Games, World Championships, World Cups, World Cup Finals, Continental Championships, Continental Games, Junior World Championships and Junior World Cups that are supervised by the ISSF in accordance with the ISSF General Regulations, 3.2.1, and these Rules;

b) The ISSF, with the approval of the Executive Committee, may designate other competitions that fulfil ISSF standards for supervision (i.e. Technical Delegate, Juries, doping control, entry procedures, results management, etc.) as competitions where MQS/RPO scores may be obtained and where World Records may be established, for instance, Grand Prix competitions.

c) ISSF General Technical and Discipline Rules must govern all ISSF Championships;

d) The ISSF recommends that ISSF Rules should also be used to govern regional, national and other competitions that are not ISSF Championships, but where ISSF events are on the programme;

f) All competition officials, athletes, coaches and team leaders must be familiar with the ISSF Rules and must ensure that they are enforced;

g) It is the responsibility of every athlete to comply with these Rules;

h) When a Rule refers to right-handed athletes, the reverse of that Rule applies to left-handed athletes; and

i) Unless a Rule applies specifically to a men’s or women’s event, it must apply uniformly to both men’s and women’s events.

j) Where diagrams and tables in these rules contain specific information, the specific information in these diagrams and tables has the same authority as the numbered rules.

6.1.3 **Scope of ISSF Technical Rules**

ISSF Technical Rules include:

a) Rules for the preparation and organization of ISSF Championships;

b) Rules that apply to all shooting disciplines or more than one shooting discipline (General Technical Rules); and

c) Rules that apply to one shooting discipline (Special Technical Rules).

6.1.4 **Uniform Standard for Equipment and Clothing**

Shooting is a sport where equipment and clothing play critical roles in the conduct of the sport. Athletes must use only equipment and clothing that complies with ISSF Rules. Any gun, device, equipment, accessory or other item that may give an athlete an unfair advantage over others and that is not specifically mentioned in these Rules, or that is contrary to the spirit of these Rules, is prohibited. ISSF Rules for equipment and clothing are strictly enforced (see 6.7.9) to ensure that no athletes have equipment, clothing or accessories that give them an unfair advantage over other athletes.

6.1.5 **Organization and Supervision of ISSF Championships**

6.1.5.1 **ISSF Supervision.** The ISSF Executive Committee appoints ISSF Technical Delegates, Jury Members and technical officials for every ISSF Championship in accordance with 1.8.2.6 and 3.4. These appointments include:

a) Technical Delegate(s);

b) Competition/Equipment Control/RTS Juries;

c) A Jury of Appeal may be appointed, otherwise the Technical Delegate can appoint a Jury of Appeal as and when required.

d) An Official Results Provider responsible for providing and operating the electronic technology necessary for the management of entries, athletes' results, competition operations, results presentation and results archiving.

6.1.5.2 **Organizing Committee.** An Organizing Committee must be formed for every ISSF Championship in accordance with 3.4.1. The Organizing Committee is responsible for the preparation, administration and conduct of the shooting competitions. The Organizing Committee must, in cooperation with the ISSF, appoint:

a) Chief Range Officer(s), Range Officers, a Chief of Referees and Referees, as appropriate, who are responsible for the actual conduct of the shooting events;

b) A Chief RTS (Results Timing and Scoring) Officer and necessary assistants to establish a RTS Office responsible for entries, accreditation, scoring and results operations during the Championship;

c) A Chief of Equipment Control and appropriate Equipment Control Officers who are responsible for Equipment Control operations; and

d) All other staff necessary to fulfil their responsibilities as an ISSF Championship Organizer.

6.2 SAFETY

SAFETY IS OF PARAMOUNT IMPORTANCE

6.2.1 General Safety Rules

6.2.1.1 ISSF Rules establish specific safety requirements that must be applied in all ISSF Championships. ISSF Juries and Organizing Committees are responsible for safety.

6.2.1.2 Necessary and special safety regulations for ranges differ from country to country so additional safety rules may be established by the Organizing Committee. Juries, range officials, team officials and athletes must be advised of any special safety regulations in the competition programme.

6.2.1.3 The safety of athletes, range officials and spectators, requires continued and careful attention to gun handling. It is the duty of range officials to enforce gun safety and the duty of athletes and team officials to apply all gun safety and gun handling rules.

6.2.1.4 The ISSF may refuse to accept the entry of an athlete in a competition if it has substantial information from competent authorities that such an athlete presents a serious threat to the safety of others on a shooting range.

6.2.1.5 In the interest of safety, a Jury Member or Range Officer may stop shooting at any time. Athletes and team officials must immediately notify Range Officers or Jury Members of any situation that may be dangerous.

6.2.1.6 An Equipment Control Officer, Range Officer or Jury Member may pick up an athlete's equipment (including a gun) for control without his permission, but in his presence and with his knowledge. However, immediate action must be taken when a matter of safety is involved.

6.2.2 Gun Handling Rules

6.2.2.1 To ensure safety, all guns must be handled with maximum care at all times. Guns must not be removed from the firing line during training or competition except with the permission of a Range Officer.

6.2.2.2 Safety flags constructed of fluorescent orange or a similar bright material must be inserted in all rifles, pistols and semi-automatic shotguns at all times except when safety flag removal is authorized by these rules. To demonstrate that air guns are unloaded, safety flags (safety lines) must be long enough to extend through the full length of the barrel. Safety flags for all other guns must have a probe that inserts into the chamber (breech end of barrel) to demonstrate that the chamber is empty. Shotgun actions must be open (broken) to demonstrate that they are unloaded.

a) Safety flags must be inserted in all guns that are not in gun cases or boxes before athletes are called to the line, when leaving a firing point, after firing is completed and when personnel must go forward of the firing line. In Finals, safety flags may not be removed until Preparation and Sighting Times start.

b) If a safety flag is not used as required by this rule, a Jury Member must give a WARNING with instructions to insert a safety flag in the gun; and

c) If the Jury confirms that an athlete refuses to use a safety flag as required by this rule and after being warned, the athlete must be disqualified (DSQ).

6.2.2.3 While athletes are on their firing points, their guns must always be pointed in safe directions. The action or breech must not be closed until the gun is pointing downrange in a safe direction toward the target area.

6.2.2.4 When placing a gun down to leave the firing point or when firing is complete, guns must be unloaded with actions (bolt or locking mechanism) open and safety flags inserted. Before leaving a firing point, the athlete must confirm and the Range Officer **must verify** that there is no cartridge or pellet in the gun's chamber, barrel or magazine and a safety flag is inserted.

6.2.2.5 If the athlete boxes or cases his gun or removes it from the firing point without having it checked by a Range Officer, he may be disqualified if the Jury determines that a significant safety violation is involved.

6.2.2.6 During firing, the gun may be put down (not held) only after the cartridge(s) and/ or magazine are removed and the action is open. Air guns must be made safe by opening the cocking lever or loading port.

6.2.2.7 When any personnel are forward of the firing line, handling guns is not permitted and safety flags must be inserted. If it is necessary for a Jury member, Range Officer or Technical Officer to go forward of the firing line during training, competition or a Final, this must be authorized and controlled by the Chief Range Officer (CRO) and any movement forward of the firing line may only be permitted after all guns have safety flags inserted.

6.2.2.8 In the range, when guns are not on the firing points, they must always be in their cases, unless otherwise authorized by a Range Officer.

6.2.3 **Range Commands**

6.2.3.1 Chief Range Officers, or other appropriate range officials, are responsible for giving the commands **"LOAD," "START," "STOP," "UNLOAD"** and other necessary commands. Range Officers must ensure that the commands are obeyed and that guns are handled safely.

6.2.3.2 Guns and their magazines may only be loaded on the firing point and after the command **"LOAD**" or **"START"** is given. At all other times, guns and magazines must be kept unloaded.

6.2.3.3 Only one cartridge may be loaded in a Rifle or 50m Pistol event if it has a magazine. If a 5-shot Air Pistol is used in a 10m Air Pistol event only one pellet may be loaded.

6.2.3.4 A gun is considered loaded when a cartridge or pellet or a magazine with cartridges contacts a gun. No one may place a cartridge or pellet or magazine with cartridges in or on a gun or its chamber or barrel until the command **"LOAD"** is given.

6.2.3.5 If an athlete fires a shot before the command **"LOAD"** or **"START"** is given, or after the command **"STOP"**, or **"UNLOAD"** is given, he may be disqualified if safety is involved.

6.2.3.6 When the command or signal **"STOP"** is given, shooting must stop immediately. When the command **"UNLOAD**" is given, all athletes must unload their guns and magazines, and make them safe (to unload air guns ask the Range Officer for permission). Shooting may only resume when the command **"START"** is given again.

6.2.4 **Additional Safety Requirements**

6.2.4.1 **Dry Firing** is the release of the cocked trigger mechanism of an unloaded cartridge gun or the release of the trigger mechanism of an air or gas gun fitted with a device which enables the trigger to be operated without releasing the propelling charge (air or gas). Dry firing and aiming exercises are permitted only on the firing line or in a designated area in accordance with these rules.

6.2.4.2 It is the athlete's responsibility to ensure that any air or CO2 cylinder is still within its validity date. This may be checked by Equipment Control.

6.2.5 **Hearing Protection**

All athletes, range officials and other persons in the immediate vicinity of the 25m, 50m and 300m firing lines and all Shotgun ranges must wear ear plugs, ear muffs, or similar ear protection. Notices must be prominently displayed and hearing protection must be available for all persons in the range areas. Hearing protection incorporating any type of sound-enhancing or receiving devices may not be worn by athletes or coaches on the FOP. Competition officials may wear sound-enhancing hearing protection devices or other communication devices on the FOP. Hearing impaired athletes may wear sound-enhancing devices with the approval of the Jury.

6.2.6 **Eye Protection**

All athletes should wear shatterproof shooting glasses or similar eye protection while shooting.

6.3 TARGETS AND TARGET STANDARDS

6.3.1 **General Target Requirements**

6.3.1.1 Targets used in ISSF Championships may be either electronic scoring targets (EST) or paper targets for Rifle and Pistol events or clay targets for Shotgun events. **Note: Specific Rules for paper target operations are now available in the Annex to these Rules, Rules for Paper Target Scoring.**

6.3.1.2 All targets used in ISSF Championships must comply with the scoring ring, dimension or other specifications given in these rules.

6.3.1.3 Samples of clay targets (twenty (20) qualification targets and twenty (20) powder filled Finals targets) that are to be used in ISSF Championships must be submitted to the ISSF Secretary General for testing, verification of specifications and approval at least six (6) months prior to the start of each Championship

6.3.2 **Electronic Scoring Target Requirements**

6.3.2.1 Only EST tested and approved by the ISSF must be used.

6.3.2.2 The accuracy requirement for EST is to score shots to an accuracy of at least one-half of one decimal scoring ring. The tolerances given for scoring ring sizes on paper targets are not applicable to EST.

6.3.2.3 All EST target units must provide a black aiming area corresponding in size to the black areas of the respective competition targets (Rule 6.3.4) and a non-reflective, contrasting white or off-white area surrounding the aiming area.

6.3.2.4 Scores recorded by EST must be determined according to scoring ring dimensions for competition targets (Rule 6.3.4).

6.3.2.5 Every shot hitting an EST must have its result with its location and value displayed on a monitor placed on the firing point.

6.3.2.6 10m EST must use a paper strip or other form of witness strip to allow a determination that a shot fired did, or did not, hit the target.

6.3.2.7 A printout of each athlete's results from a memory source other than the main EST system computer (back-up memory) must be available immediately during and after a competition.

6.3.2.8 When EST are used, the targets must be checked to ensure the targets are scoring correctly under normal conditions of use before each ISSF Championship under the supervision of the Technical Delegate.

6.3.3 **ISSF Target Standards**

Targets must comply with the scoring ring dimensions, tolerances and specifications in this rule.

6.3.3.1 Rifle and Pistol targets may be scored in full ring values or, if ESTs or electronic paper target scoring machines are used, in decimal ring values. Decimal ring scores are determined by dividing the scoring area for one full ring into ten equal scoring rings that are designated with decimal values starting with zero (i.e. 10.0, 9.0, etc.) and ending with nine (i. e. 10.9, 9.9, etc.);

6.3.3.2 Rifle and Pistol Elimination and Qualification Round competitions are scored in full ring values, except that in ISSF Championships, Elimination and Qualification Round competitions for 10m Air Rifle Men and Men Junior, 10m Air Rifle Women and Women Junior, 50m Rifle Prone Men and Men Junior and 50m Prone Women and Women Junior, 10m Air Rifle Mixed Team and Mixed Team Junior events must be scored in decimal values.

6.3.3.3 Rifle and Pistol Finals, Rifle Mixed Team Qualification and Finals and Pistol Mixed Team Finals are scored in decimal values, except that 25m Pistol Finals use hit- miss scoring with hit zones based on decimal values established by these Rules.

6.3.4 Official ISSF Targets

6.3.4.1 300m Rifle Target

10 Ring	100mm	(±0.5mm)	5 Ring	600mm	(±3.0mm)
9 Ring	200mm	(±1.0mm)	4 Ring	700mm	(±3.0mm)
8 Ring	300mm	(±1.0mm)	3 Ring	800mm	(±3.0mm)
7 Ring	400mm	(±3.0mm)	2 Ring	900mm	(±3.0mm)
6 Ring	500mm	(±3.0mm)	1 Ring	1000mm	(±3.0mm)

Inner Ten = 50mm (±0.5mm).

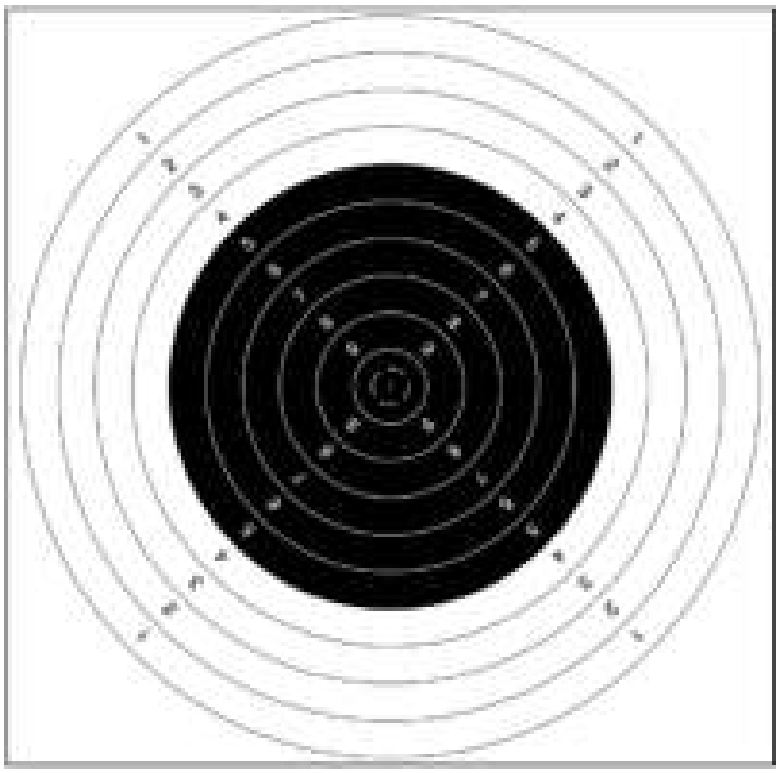
Black from 5 to 10 rings = 600mm (±3.0mm).

Ring Thickness: 0.5mm to 1.0mm.

Minimum visible size of target card: 1300mm x 1300mm (or minimum 1020mm x 1020mm providing the background on which the target is mounted is the same colour as the target).

Scoring ring values 1 – 9 are printed in the scoring zones, in diagonal lines at right angles to each other.

The 10-point zone is not marked with a number.



300m Rifle Target

6.3.4.2 **50m Rifle Target**

10 Ring	10.4mm	(±0.1mm)	5 Ring	90.4mm	(±0.5mm)
9 Ring	26.4mm	(±0.1mm)	4 Ring	106.4mm	(±0.5mm)
8 Ring	42.4mm	(±0.2mm)	3 Ring	122.4mm	(±0.5mm)
7 Ring	58.4mm	(±0.5mm)	2 Ring	138.4mm	(±0.5mm)
6 Ring	74.4mm	(±0.5mm)	1 Ring	154.4mm	(±0.5mm)

Inner Ten = 5mm (±0.1mm).

Black from part of 3 to 10 rings = 112.4mm (±0.5mm).

Ring Thickness: 0.2mm to 0.3mm.

Minimum visible size of target card: 250mm x 250mm.

Scoring ring values 1 – 8 are printed in the scoring zones in vertical and horizontal lines, at right angles to each other.

The 9 and 10-point zones are not marked with a number. Insert targets (200mm x 200mm) may be used.

50m Rifle Target

6.3.4.3 **10m Air Rifle Target**

10 Ring	0.5mm	(±0.1mm)	5 Ring	25.5mm	(±0.1mm)
9 Ring	5.5mm	(±0.1mm)	4 Ring	30.5mm	(±0.1mm)
8 Ring	10.5mm	(±0.1mm)	3 Ring	35.5mm	(±0.1mm)
7 Ring	15.5mm	(±0.1mm)	2 Ring	40.5mm	(±0.1mm)
6 Ring	20.5mm	(±0.1mm)	1 Ring	45.5mm	(±0.1mm)

Inner Ten: When the 10 ring (dot) has been shot out completely as determined by the use of an Air Pistol OUTWARD scoring gauge.

Black from 4 to 9 rings = 30.5mm (±0.1mm).

The ten ring is a white dot = 0.5mm (±0.1mm). Ring thickness: 0.1mm to 0.2mm.

Minimum visible size of target card: 80mm x 80mm.

Scoring ring values 1 – 8 are printed in the scoring zones in vertical and horizontal lines, at right angles to each other. The 9 point zone is not marked with a number. The 10 is a white dot.

Background cards 170mm x 170mm, similar in colour to the target material should be provided to improve the visibility of the target.

10m Air Rifle Target

6.3.4.4 **25m Rapid Fire Pistol Target**

(for the 25m Rapid Fire Pistol event and the Rapid Fire stages of the 25m Centre Fire and 25m Pistol events):

10 Ring	100mm	(±0.4mm)	7 Ring	340mm	(±1.0mm)
9 Ring	180mm	(±0.6mm)	6 Ring	420mm	(±2.0mm)
8 Ring	260mm	(±1.0mm)	5 Ring	500mm	(±2.0mm)

Inner Ten: 50mm (±0.2mm).

Black from 5 to 10 rings = 500mm (±2.0mm).

Ring thickness: 0.5mm to 1.0mm.

Minimum visible size of target card: width: 550mm; height: 520mm – 550mm.

Scoring ring values 5 – 9 are printed in the scoring zones, in vertical lines only. The 10 point zone is not marked with a number. The zone numbers must be approximately 5mm high and 0.5mm thick. White horizontal aiming lines replace the ring values at the left and the right side of the target centre. Each of the lines is 125mm long and 5mm wide.

25m Rapid Fire Pistol Target

6.3.4.5 25m Precision and 50m Pistol Target

(for the 50m Pistol and 25m Standard Pistol events and the precision stage of the 25m Centre Fire and the 25m Pistol events)

10 Ring	50mm	(±0.2mm)	5 Ring	300mm	(±1.0mm)
9 Ring	100mm	(±0.4mm)	4 Ring	350mm	(±1.0mm)
8 Ring	150mm	(±0.5mm)	3 Ring	400mm	(±2.0mm)
7 Ring	200mm	(±1.0mm)	2 Ring	450mm	(±2.0mm)
6 Ring	250mm	(±1.0mm)	1 Ring	500mm	(±2.0mm)

Inner ten: 25mm (±0.2mm).

Black from 7 to 10 rings = 200mm (±1.0mm).

Ring thickness: 0.2mm to 0.5mm.

Minimum visible size of target card: width: 550mm;

height: 520mm - 550mm.

Scoring ring values 1 – 9 are printed in the scoring zones, in vertical and horizontal lines, at right angles to each other. The 10-point zone is not marked with a number. Zone numbers must be approximately 10mm high, 1mm thick and must be read easily with normal spotting telescopes at the appropriate distance.

25m Precision and 50m Pistol Target

6.3.4.6 **10m Air Pistol Target**

10 Ring	11.5mm	(±0.1mm)	5 Ring	91.5mm	(±0.5mm)
9 Ring	27.5mm	(±0.1mm)	4 Ring	107.5mm	(±0.5mm)
8 Ring	43.5mm	(±0.2mm)	3 Ring	123.5mm	(±0.5mm)
7 Ring	59.5mm	(±0.5mm)	2 Ring	139.5mm	(±0.5mm)
6 Ring	75.5mm	(±0.5mm)	1 Ring	155.5mm	(±0.5mm)

Inner ten: 5.0mm (±0.1mm).

Black from 7 to 10 rings = 59.5mm (±0.5mm).

Ring thickness: 0.1mm to 0.2mm.

Minimum visible size of target card: 170mm x 170mm.

The scoring ring values 1 to 8 are printed in the scoring zones in vertical and horizontal lines, at right angles to each other. The ten and the nine zones are not marked with a number. The zone numbers must not be more than 2mm high.

10m Air Pistol Target

6.3.4.7 **50m Running Target**

The 50m Running Target is a single card with two scoring zones each with rings 1 to 10 on the two sides and a single aiming mark in the centre.

10 Ring	60mm	(±0.2mm)	5 Ring	230mm	(±1.0mm)
9 Ring	94mm	(±0.4mm)	4 Ring	264mm	(±1.0mm)
8 Ring	128mm	(±0.6mm)	3 Ring	298mm	(±1.0mm)
7 Ring	162mm	(±0.8mm)	2 Ring	332mm	(±1.0mm)
6 Ring	196mm	(±1.0mm)	1 Ring	366mm	(±1.0mm)

Inner ten: 30mm (±0.2mm).

Ring thickness: 0.5mm to 1.0mm.

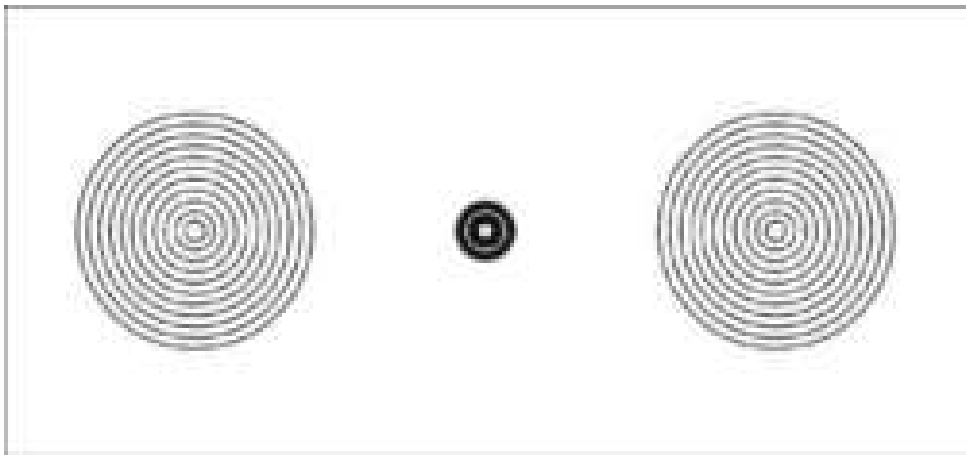
The centre of the 10 ring must be 453mm (±1.0mm) from the centre of the aiming mark measured on a horizontal line.

Scoring ring values 1 to 9 must be printed clearly in the appropriate scoring zones in diagonal lines at right angles to each other.

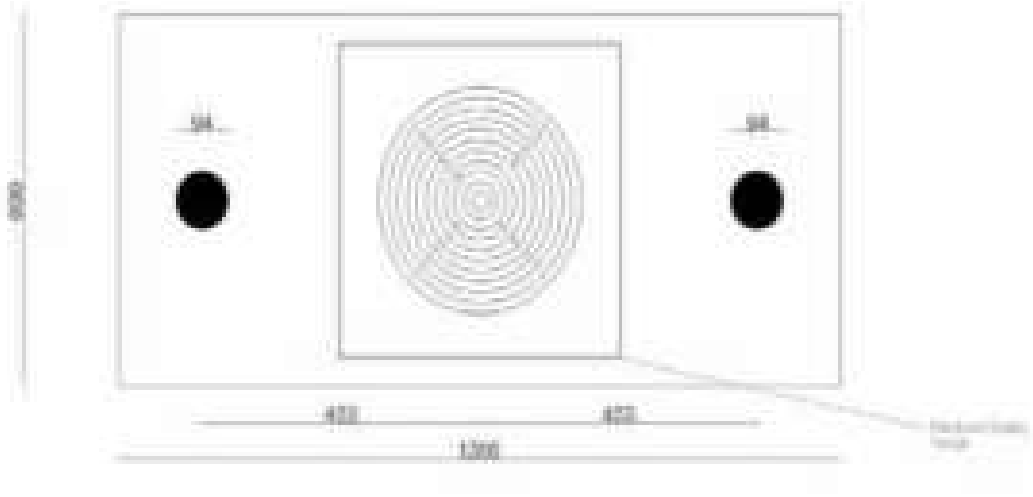
The aiming mark is black with an outside diameter of 94mm and must include white rings of the size of the 10 (60mm) and a white central dot (15mm).

Repair centres may be used. The repair centres must be correctly placed on the full target.

A single 50m Running Target with two aiming marks, one left and one right of the scoring ring area may be used for ESTs.



50m Running Target Paper Target



50m Running Target Electronic Target

6.3.4.8 **10m Running Target**

The 10m Running Target is a single card with two scoring zones each with rings 1 to 10 on the two sides and a single aiming mark in the centre.

10 Ring	5.5mm	(±0.1mm)	5 Ring	30.5mm	(±0.1mm)
9 Ring	10.5mm	(±0.1mm)	4 Ring	35.5mm	(±0.1mm)
8 Ring	15.5mm	(±0.1mm)	3 Ring	40.5mm	(±0.1mm)
7 Ring	20.5mm	(±0.1mm)	2 Ring	45.5mm	(±0.1mm)
6 Ring	25.5mm	(±0.1mm)	1 Ring	50.5mm	(±0.1mm)

Inner ten is white: 0.5mm (±0.1mm), gauged in the same way as rings 3 – 10. Black from 5 to 10 rings = 30.5mm (±0.1mm).

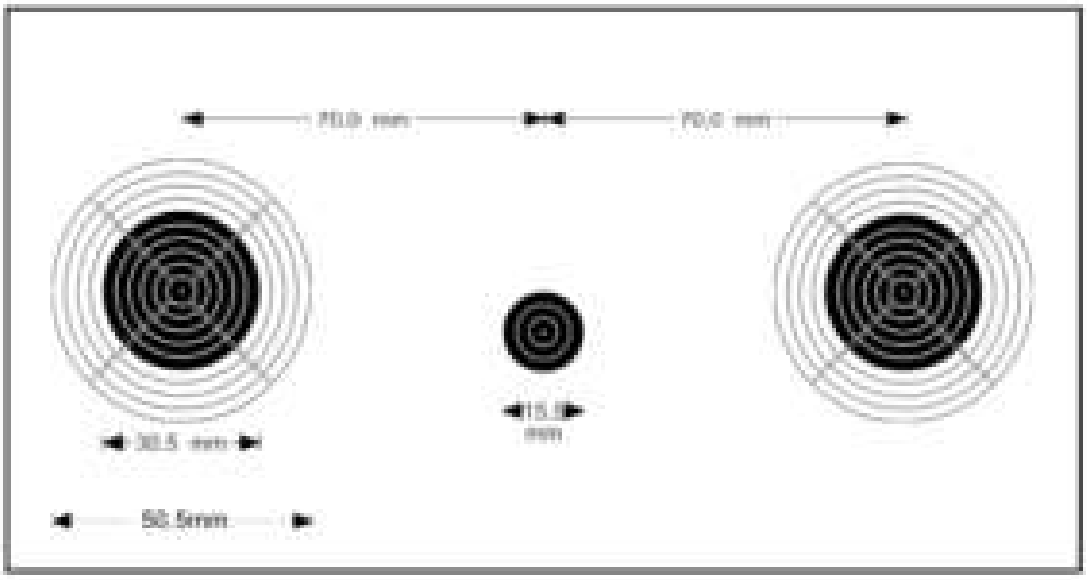
Ring thickness: 0.1mm to 0.2mm.

Recommended size of target card: 260mm x 150mm (minimum 260mm x 140mm).

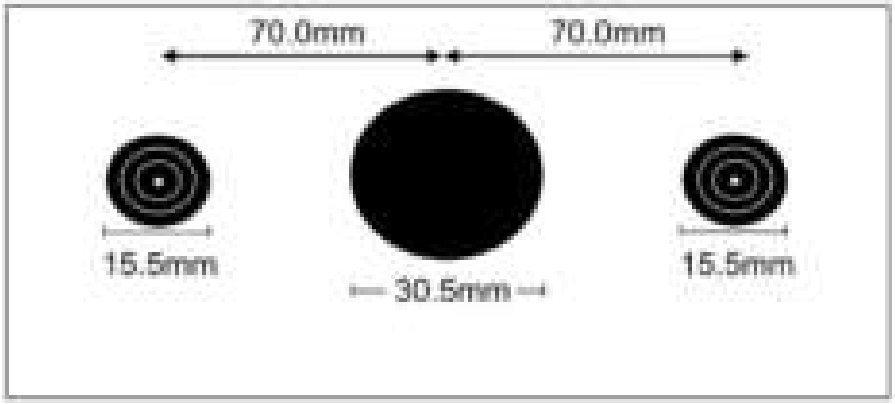
The centre of the 10 ring must be 70mm (±0.2mm) from the centre of the aiming mark measured on a horizontal line.

Scoring ring values 1 to 9 must be printed clearly in the appropriate scoring zones in diagonal lines at right angles to each other.

The aiming mark is black with an outside diameter of 15.5mm and must include white rings of the size of the 10 (5.5mm) and 9 (10.5mm) rings and a white central dot (0.5mm).



10m Running Target Paper Target



10m Running Target Electronic Target

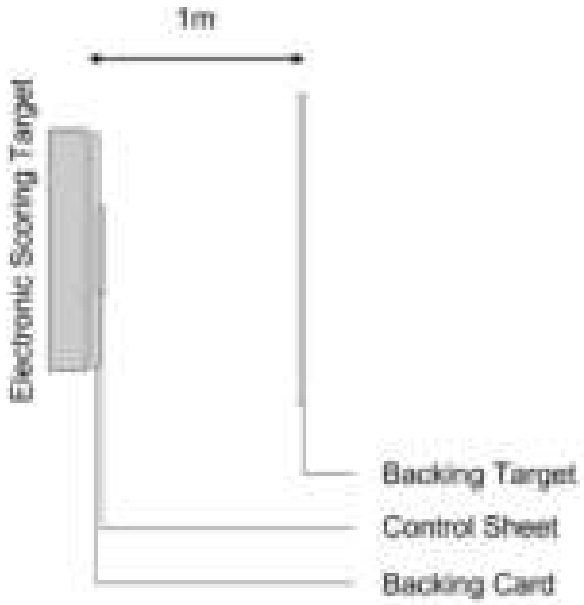
The 30.5mm diameter is a hole.

6.3.5 Target Control Systems

For Rifle and Pistol events, target marking and control systems must be used to facilitate the conduct of competitions.

6.3.5.1 EST Target Control Systems

Backing Targets, Backing Cards and Control Sheets are used as control systems for ESTs (see diagram).



6.3.5.2 **Backing Targets for 50m and 300m ESTs**

To locate cross-shots, backing targets must, if possible, be placed 0.5m – 1.0m behind the targets. The exact distance between the target and the backing target must be measured and recorded and, as far as possible, be the same for all targets.

6.3.5.3 **Backing Targets for 25m ESTs**

a) Backing targets must be used for all 25m Pistol events to assist in the identification of shots that may have missed the targets;

b) Backing targets must, at a minimum, cover the entire width and height of the 25m frames (5 targets). They should be located a uniform distance of one (1) meter behind the competition targets. They must be continuous, or on adjoining frames, without any spaces between them, to register any shots between competition targets;

c) Backing targets for 25m ESTs must be made of non-reflecting paper of a neutral colour similar to the colour of the target; and

d) For 25m events, new backing targets must be provided for each athlete for each stage.

6.3.5.4 **Control Sheets for 25m ESTs**

The area immediately behind the ESTs must be covered by control sheets. New control sheets must be provided for each athlete for each stage.

If the location of any shot hole is outside of the control sheet, the geometric relation between the shot holes on the control sheet and the backing card must be noted before the control sheet is removed.

6.3.5.5 **Backing Cards and Control Sheets for 50m and 300m ESTs**

A backing card must be affixed to the rear of all 50m and 300m ESTs. Smaller, replaceable control sheets should be affixed to the backing cards. The control sheets or backing cards must be renewed and collected after each relay. If the location of any shot hole is outside of the control sheet, the geometric relation between the shot holes on the control sheet and the backing card must be noted before the control sheet is removed.

6.3.6 Clay Targets for Shotgun Events

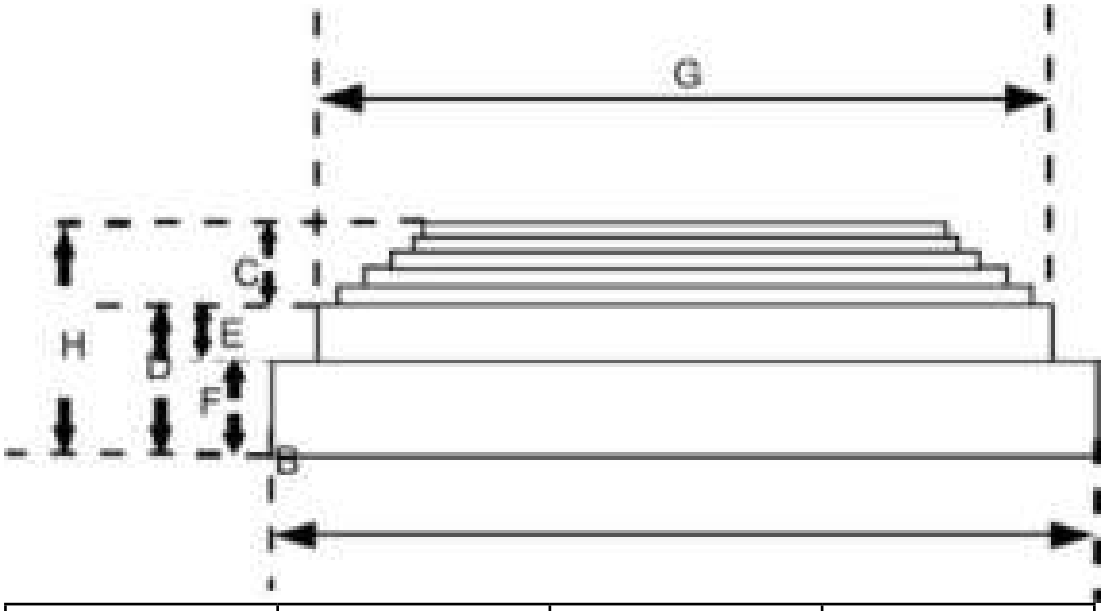
Diameter:	110mm (±1mm).
Height:	25mm to 26mm.
Weight:	105g (±5g).

The colour of the targets may be all black, all white, all yellow, or all orange; The target colour must be clearly visible against the range background under all normal light conditions. The same colour targets must be used for training.'

The clay target colour must be specified in the programme of each ISSF Championship with Shotgun events.

Clay targets used in all ISSF supervised Championships and Competitions must be approved by the ISSF and will be eco-friendly targets that comply with appropriate international standards (contact ISSF Headquarters for details).

6.3.6.1 General Specifications for Clay Targets



A-Weight	105g ± 5g	E-Rotating Ring Height	7mm ± 1mm
B-Base Ø	110mm ± 1mm	F-Base Height	11mm ± 1mm
C-Dome Height*	8mm ± 1mm	G-Rotating Ring	95mm – 98mm
D-Base and Ring Height	18mm ± 1mm	H-Total Height	25mm to 26mm

"G" - The actual shape of the target dome is to be engineered to provide the best aerodynamic design and flight stability.

"Breakability" – Targets must be capable of withstanding the force of the trap to be thrown to a distance of 80-90m and to be easily breakable when hit with normal ISSF Skeet and Trap cartridges within normal shooting distances. An ISSF approved clay target testing device must be used to test the breakability of clay targets. Standards for the use of such devices have been established by the ISSF Shotgun and Technical Committees.

6.3.6.2 **“Flash” Targets**

a) In Shotgun Finals, “Flash” targets containing coloured, non-toxic powder that contrasts with the range background must be used.

b) In Shotgun Qualification Rounds and Shoot-offs before Finals, “Flash” targets containing ISSF approved non-toxic, coloured powder may be used.

c) If a target of the same external colour as those used in the competition, but containing the incorrect coloured powder, is inadvertently thrown, the results of any shot at that target must be recorded.

d) In all cases where “Flash” targets are used, the “Flash” targets must comply with Rule 6.3.6.1.

6.4 RANGES AND OTHER FACILITIES

6.4.1 General Requirements

6.4.1.1 Requirements for minimum range sizes for ISSF Championships are given in Rule 3.6.1. While those requirements are the minimum, the practical requirement for Shotgun World Championships and large World Cups is that five (5) ranges are recommended. For large Rifle/Pistol World Cups, 80 10m and 80 50m firing points are recommended.

6.4.1.2 A separate Rifle/Pistol Finals Range is required for World Championships and the Olympic Games. The ISSF recommends that a separate Finals Range be available for World Cups.

6.4.1.3 Continental Confederations must establish minimum range requirements for Continental Championships.

6.4.1.4 Trap and Skeet ranges may be combined. Trap ranges must be convertible to Double Trap unless separate Double Trap ranges are provided. If possible, Trap and Skeet Finals should be conducted on the same Range.

6.4.1.5 The area used by athletes, officials and spectators on Rifle and Pistol ranges must be covered to provide protection from sun, wind and rain. This protection must not give a significant advantage to any firing point or part of the range.

6.4.1.6 The ISSF recommends that all new ranges be accessible to disabled persons. Existing ranges should be adapted to make them accessible to disabled persons.

6.4.1.7 It is recommended that ranges used for World Championships and Olympic Games be completed at least one (1) year in advance.

6.4.1.8 Electronic target systems (EST) of makes and models approved by the ISSF must be used for Rifle and Pistol Eliminations, Qualifications and Finals in the Olympic Games, ISSF World Championships and in ISSF World Cups. Electronic target systems must include monitors or video boards that display individual shots and scores for spectators as well as displays that show ranked incomplete results during the competitions.

6.4.1.9 Technical Delegates are responsible for examining the ranges and other facilities to ensure that they comply with ISSF Rules and are prepared for the conduct of the Championship. Technical Delegates should use the Checklist for Technical Delegates to examine the organization, ranges and facilities (available from ISSF Headquarters).

6.4.1.10 A Technical Delegate may approve small deviations from specifications in ISSF Rules that do not conflict with the intent and spirit of ISSF Rules, except that no deviations in shooting distances or target specifications are allowed.

6.4.2 **General and Administrative Facilities**

The following facilities must be provided on or near the shooting ranges:

a) Athlete rest areas;

b) Changing rooms for athletes near the Finals and Qualification Ranges;

c) Meeting rooms for use by ISSF officials and Juries;

d) Rooms for Organizing Committee offices and administration;

e) A room with adequate storage for RTS (results, timing and scoring) operations;

f) Control rooms on each range for RTS (results, timing and scoring) and results provider operations;

g) Dry firing or warm-up areas for all rifle, pistol and shotgun ranges;

h) All 10m Ranges must have a supply of compressed air that is accessible to athletes and coaches; compressed air tanks must be securely fastened to a wall or other structure so they cannot be tipped over;

i) One Main Scoreboard for posting official results and notices, and smaller Range Scoreboards on each range for posting competition schedules and preliminary results; a scoreboard should also be placed in the athletes rest area;

j) An armoury for secure arms storage;

k) An equipment control testing area, with changing rooms;

l) A gunsmith's shop with suitable work benches and vices;

m) Free facilities for firearms and equipment manufacturers to service their products;

n) An area for commercial displays should be available; a fee may be charged for such displays;

o) A restaurant or facilities for food service and refreshments;

p) Adequate toilet facilities;

q) Wireless Internet and email communication services; separate internet services must be provided for operations (results services, ISSF TV, administration) and for the public;

r) A Victory Ceremony area or a portable Victory Ceremony podium and backdrop that can be set up on the Finals Range;

s) Facilities for media, radio and television representatives;

t) Facilities for Anti-Doping testing, with toilets;

u) Appropriate medical facilities; and

v) Parking facilities.

6.4.3 General Standards for 10m, 25m, 50m and 300m Rifle and Pistol Ranges

6.4.3.1 New 25m, 50m and 300m outdoor ranges should be constructed in such a way that the sun is behind the athlete as much as possible during the competition day. The range design must ensure that there are no shadows on the targets.

6.4.3.2 Ranges must have a line of targets and a firing line. The firing line must be parallel to the line of targets.

6.4.3.3 The design and construction of the range may provide the following features:

a) The range may, if necessary, be surrounded by safety walls;

b) Protection against the exit of accidental or unaimed shots from the range may be provided by transverse baffle systems between the firing line and the line of targets;

c) 10m ranges must be indoor ranges.

d) 25m and 50m ranges should, whenever possible, be outdoor ranges, but may, exceptionally, be indoor or closed ranges if required by legal or climatic conditions; or Finals Hall.

e) 300m ranges should have at least 285m open to the sky;

f) 50m ranges should have at least 35m open to the sky;

g) 25m ranges should have at least 12.5m open to the sky; and

h) 25m and 50m Finals ranges may be indoor or outdoor ranges.

6.4.3.4 There must be sufficient space behind the firing points for the range officials and the Jury to perform their duties. There must also be a space provided for spectators. This area must be separated from the area for athletes and officials by a suitable barrier located at least 7.0m behind the firing line.

6.4.3.5 Each range must be equipped with a large clock (a countdown clock is recommended) at each end of the range where the time can clearly be seen by athletes and officials. The Finals Range preparation area must also have a clock. Range clocks must be synchronized with results computers so that all timing devices show the same time. Rifle and Pistol Finals Ranges must have a count- down timer that shows the time remaining for each shot. Shotgun Ranges must have a count-down timer to use in controlling preparation times.

6.4.3.6 Target frames or mechanisms must be marked with numbers (starting from the left) corresponding to their firing point number. The numbers must be large enough to easily be seen by persons with normal vision under normal conditions. The numbers should be of alternating and contrasting colours.

On 25m targets, each group of five (5) targets must be lettered, starting with the A group on the left. 25m targets must also be individually numbered using numbers 11-20 for the targets in groups A and B, numbers 21-30 for groups C and D, etc.

6.4.4 **Wind Flags for 50m Ranges and 300m Rifle Ranges**

6.4.4.1 Rectangular wind flags, which indicate air movements on the range, should be made of a cotton or polyester material weighing approximately 150 g/m². Wind flag height must correspond with the central area of the bullets' flight paths without interfering with the bullet flight paths or athletes' views of the targets. The colour of the wind flags must contrast with the background. Dual colour or striped wind flags are permitted and recommended.

6.4.4.2 **Wind Flag Dimensions and Locations**

Ranges	Distances	Size of Flag
50m Ranges	10m and 30m	50mm x 400mm
300m Ranges	50m	50mm x 400mm
	100m and 200m	200mm x 750mm

6.4.4.3 On 50m ranges, wind flags are to be placed at fixed distances from the firing line, on imaginary lines separating each firing point and its corresponding target from the adjacent points and targets. Flags must be placed on the athlete's side of any safety baffle supports.

6.4.4.4 If a 50m range is also used as a 10m enclosed range the 10m wind flags must be placed far enough down range so that they give an accurate indication of the wind.

6.4.4.5 On 300m ranges, wind flags are to be placed at the above distances from the firing line on imaginary lines separating every fourth (4th) firing point and its corresponding target from the next point and target. Flags must be placed on the athlete's side of any safety baffle supports.

6.4.4.6 Athletes must check the wind flags before the Preparation and Sighting Time starts to be sure they do not obscure their targets. Only Range Officers or Jury Members may reposition wind flags.

6.4.4.7 Private wind indicators and the repositioning of wind flags by athletes are prohibited.

6.4.5 **Shooting Distances**

6.4.5.1 Shooting distances must be measured from the firing line to the target face.

6.4.5.2 Shooting distances must be as exact as possible, subject to the following allowable variations.

10m Range	±0.05m
25m Range	±0.10m
50m Range	±0.20m
300m Range	±1.00m
10m Running Target Range	±0.05m
50m Running Target Range	±0.20m

6.4.5.3 In combined 50m Rifle, Pistol and Running Target ranges, the allowable variation can be increased to +2.50m for Running Target. The opening must be accordingly adjusted.

6.4.5.4 The firing line must be clearly marked. The range distance must be measured from the target line to the edge of the firing line nearest to the athlete. The athlete's foot or, in the prone position the athlete's elbow may not be placed on or in front of the firing line.

6.4.6 **Target Centre Locations**

Target centre locations must be measured to the centre of the ten (10) ring.

6.4.6.1 **Height of Target Centres**

Target centres must be within the following heights when measured from the level of the firing point floor:

Range	Standard Height	Variation Allowable
300m	3.00m	±4.00m
50m	0.75m	±0.50m
25m	1.40m	+0.10m/-0.20m
10m	1.40m	±0.05m
50m Running Target	1.40m	±0.20m
10m Running Target	1.40m	±0.05m

All target centres within a group of targets or range must have the same height (±1cm).

6.4.6.2 **Horizontal Variations for Target Centres on 300m, 50m and 10m Rifle and Pistol Ranges**

Target centres at 300m, 50m, and 10m must be oriented on the centre of the corresponding firing point. Horizontal deviations from a centre line drawn perpendicular (90 degrees) to the centre of the firing point are:

Range	Maximum variation from centre in either direction
300m	6.00m
50m	0.75m
10m	0.25m

6.4.6.3 **Horizontal Variations for Firing Points on 50m and 10m Running Target and 25m Pistol Ranges**

The centre of the firing points must be located as follows:

a) For Rapid Fire ranges, according to the centre of the group of five (5);

b) For Running Target ranges, according to the centre of the opening; and

c) The centre of the firing point must be oriented on the centre of the corresponding target or opening. Maximum horizontal deviations from a centreline drawn perpendicular (90 degrees) to the centre of the target or opening are:

Range	Maximum variation in either direction
25m	0.75m
50m Running Target	2.00m
10m Running Target	0.40m

6.4.7 **General Firing Point Standards for Rifle and Pistol Ranges**

The firing point must be stable, rigid and constructed so that it does not vibrate or move. From the firing line to approximately 1.20m rearward, the firing point must be level in all directions. The remainder of the firing point must either be level or may slope to the rear with a few centimetres drop.

6.4.7.1 If shooting is done from tables, the tables must be approximately 2.20m long and 0.8m to 1.00m wide, rigid, stable and removable. **Shooting tables** may slope to the rear a maximum of 10cm.

6.4.7.2 **Firing Point Equipment.** Firing points must be equipped with:

a) A bench or stand, 0.70m – 1.00m high; rifle athletes may not place any item or material on the table to change its height;

b) A mat for shooting in the prone and kneeling positions. Athletes must not alter shooting mats provided by the range. The front portion of the mat must be of a compressible material not more than 50mm thick, and approximately 50cm x 80cm in size and measuring not less than 10mm when compressed with the measuring device used to measure the thickness of Rifle clothing. The remainder of the mat must have a maximum thickness of 50mm and a minimum thickness of 2mm. The minimum overall size must be 80cm x 200cm. An alternative of two mats is permitted, one thick and one thin, but together they must not exceed the dimensions indicated. The use of private mats is prohibited;

c) A chair or stool for the athlete on Qualification ranges; no chairs or stools for athletes may be placed on or near the firing points on Finals ranges;

d) On new ranges, wind screens forward of the firing line are not recommended, but when necessary to ensure that wind conditions are as equal as possible throughout the range, wind screens may be used; and

e) When it is necessary to install dividing screens on the 300m firing line, they should be made of transparent material on a light frame. Screens should extend at least 50cm forward of the firing line, and be approximately 2.00m high.

6.4.8 **Firing Point Standards for 300m Ranges**

The size of the firing point must not be less than 1.60m wide x 2.50m long. The width of the firing point may be reduced only if any dividing screens are constructed so that an athlete in the prone position can place his left leg in an adjacent firing point without disturbing that athlete.

6.4.9 **Firing Point Standards for 50m Ranges**

a) The firing point must be a minimum of 1.25m wide x 2.50m in length and

b) If the firing point is also used for 300m shooting, the firing point must be a minimum of 1.60m wide.

6.4.10 **Range and Firing Point Standards for 10m Ranges**

a) The firing point must be a minimum of 1.00m wide;

b) The nearest edge of the bench or stand must be placed 10cm forward of the 10m firing line; and

c) If the firing point is also used for 50m shooting, the firing point must be a minimum of 1.25m wide.

6.4.11 **Range and Firing Point Standards for 25m Pistol Ranges**

6.4.11.1 Roofs and screens of 25m ranges must provide the athlete with adequate shelter from wind, rain, sun and ejected cartridge cases.

6.4.11.2 The firing point must be roofed or covered at a minimum height of 2.20m above the level of the firing point.

6.4.11.3 25m ranges must be divided into sections that are composed of two (2) groups of five (5) targets. Two (2) of five (5) targets are one bay.

6.4.11.4 In 25m events, athletes must be squadded with one athlete in each group of five (5) targets for the Rapid Fire Pistol event, and with four (4) (targets 1-2-4-5), three (3) (targets 1-3-5) or exceptionally five (5) (all targets) athletes in a group of five (5) targets for the 25m Pistol, 25m Centre Fire Pistol and 25m Standard Pistol events.

6.4.11.5 25m ranges may be either open or divided by protected walkways. In open ranges, target officers move from the firing line area to the targets. Protected walkways, if used, must allow range staff to safely move to and from the target line. When protected walkways are used, a secure safety control system must be available.

6.4.11.6 Range Sections should be capable of being operated centrally and of being operated independently.

6.4.11.7 Firing point or shooting station dimensions must be:

Event	Width	Depth
25m Rapid Fire Pistol	1.50m	1.50m
25m Pistol 25m Centre Fire Pistol 25m Standard Pistol	1.00m	1.50m

6.4.11.8 Firing points must be separated by small transparent screens that protect athletes from ejected cartridge cases and permit visibility of athletes by officials. The screens must be placed or hung next to the pistol locations and be large enough to prevent ejected cartridge cases from hitting other athletes. The screens must not obscure the officials' and spectators' views of the athletes.

6.4.11.9 45-degree reference lines should be placed on range walls or section dividers to the left or right of the firing points.

6.4.11.10 Each firing point must be provided with the following equipment:

a) A removable or adjustable bench or table, approximately 0.50m x 0.60m in size and 0.70m to 1.00m high;

b) In Qualification competitions, athletes may place items or support stands on a table to increase the table to a maximum height of 1.00m;

c) In Finals competitions, pistol athletes may place an adjustable support stand (8.6.3) on the table provided the total table height with stand does not exceed

1.0m; and

d) A chair or stool for the athlete on Qualification ranges; no chairs or stools for athletes may be placed on or near the firing points on Finals ranges;

6.4.11.11 **Function Firing Range.** A specially designated and supervised function firing range, without targets, must be provided for athletes to test guns.

6.4.12 **Exposure Times for 25m Pistol Events are:**

a) 25m Rapid Fire Pistol: 8, 6 and 4 seconds;

b) 25m Standard Pistol: 150, 20 and 10 seconds; and

c) 25m Pistol and 25m Centre Fire Pistol Rapid Fire Stage: Facing for three (3) seconds for each shot, alternating with an edge-on face away time of seven (7) seconds (±0.1 second).

6.4.13 **Standards for 25m Electronic Scoring Target Systems**

When electronic scoring targets are used, the timing equipment must be set to add a total of 0.3 seconds to each established scoring time. This includes the established firing time +0.1 second (tolerance) plus an after-time of +0.2 second. The after-time ensures that shots that would have been valid skid-shots on paper turning targets, are scored according to the same standard on electronic targets. The green lights remain on for the required time +0.1 sec. and the electronic target must continue to record and score valid shots for an additional 0.2sec. after-time.

6.4.14 **Indoor Range Light Requirements (Lux)**

Type of Indoor Range	General Lighting Recommended Minimum	Target Lighting	
		Minimum	Recommended
10m	500	1500	>1800
10m RT	500	1000	>1000
25m	500	1500	>2500
50m	500	1500	>3000

Finals Ranges must have a minimum general lighting of 500 lux and minimum of 1000 lux on the firing line. For new ranges lighting of about 1500 lux on the firing line is recommended.

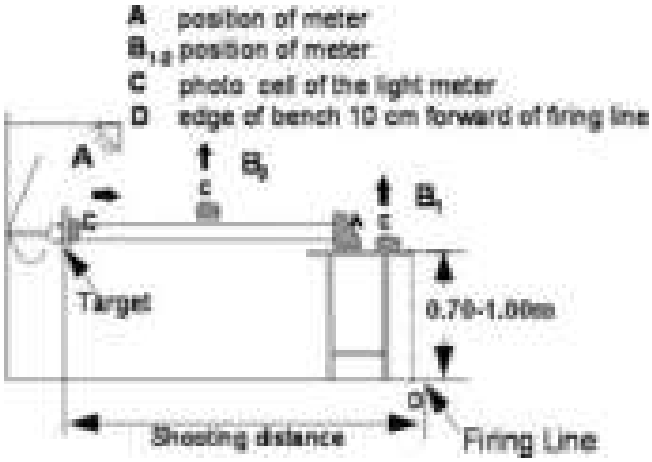
6.4.14.1 All indoor ranges must have artificial illumination providing the necessary amount of light without glare or distracting shadows on the targets or firing points. The background area behind the targets must be a non-reflecting, light even neutral colour.

6.4.14.2 Measuring target illumination on targets with external lighting must be done with the measuring device held at the level of the target and pointed toward the firing point (A). Measuring target illumination on targets with internal lighting must be done by measuring reflected light from the target face.

6.4.14.3 Light measurements can also be done in Lumen, especially LED lighting.

6.4.14.4 Measuring general range illumination must be done with the measuring device held at the firing point (B1) and midway between the firing point and the target line (B2) with the device directed toward the ceiling illumination.

Indoor Range Light Measuring



6.4.15 **Standards for Running Target Ranges**

6.4.15.1 The range must be so arranged that the target runs horizontally in both directions across an open area with a constant speed. This area, where the target may be fired upon, is called the “opening.” The movement of the target across the opening is called a “run.”

6.4.15.2 The protective walls on both sides of the opening must be of such a height that no part of the target is visible until it reaches the opening. The edges must be marked with a colour differing from that of the target.

6.4.15.3 Targets for 50m are placed on a trolley or target carrier. The trolley may run on rails, cable, or a similar system and must be moved by a driving unit which can be regulated accurately for speed. Targets for 10m are not changed for left and right runs.

6.4.15.4 The shooting station must be arranged so that the athlete is visible to spectators. The shooting station must be protected from rain. The athlete should also be protected from sun and wind if this does not prevent spectators from seeing him.

6.4.15.5 The shooting station must be at least 1.00m wide and aligned with a centre - line perpendicular to the target. The dry firing position must be located to the left of the shooting station. The shooting station must be screened on both sides with separating partitions so the athlete is not disturbed by dry firing or other extraneous influences. The separating partition between the firing point and the dry firing point must not be longer than to allow the dry firing athlete to watch the READY position of the competition athlete by observing the muzzle movement of his rifle.

6.4.15.6 In front of the athlete there must be a bench or a table 0.70m – 1.00m high.

6.4.15.7 Behind the athlete there must be a place for the Range Officer and at least one member of the Jury. The Register Keepers must be located either behind or at the side of the shooting station.

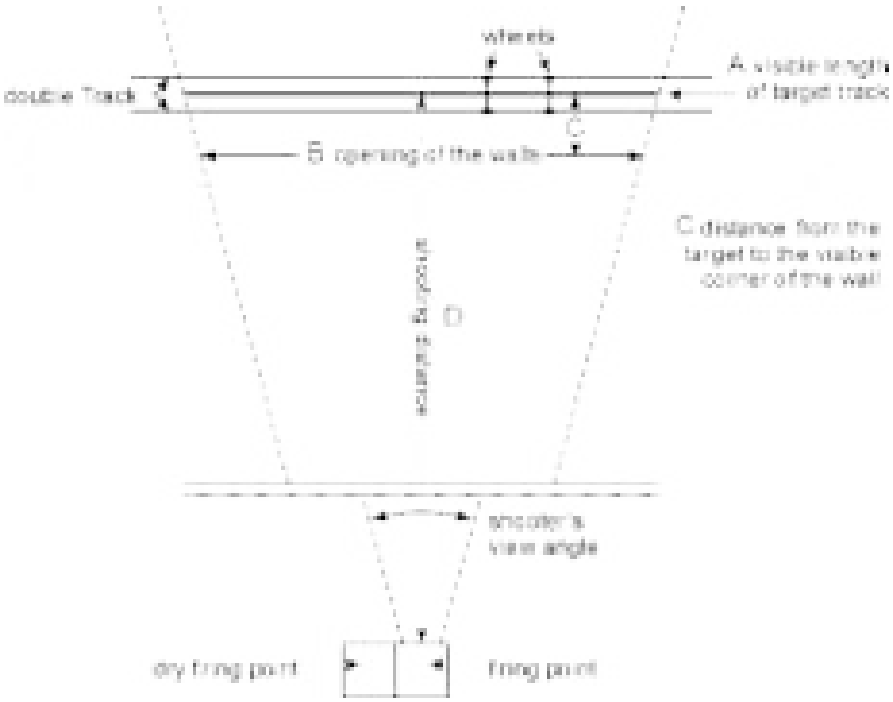
6.4.15.8 Run times for the targets are:

Slow runs:	5.0 seconds, +0.2 seconds – 0.0 seconds
Fast runs:	2.5 seconds, +0.1 seconds – 0.0 seconds

Timing should preferably be done by using an electronic timer that is started and stopped by switches mounted on the rail. If this method cannot be used, timing may be done by using three (3) stop watches operated by three different persons. The middle (median) of the three (3) times must be counted. If the run time is found to be less or more than that specified, range personnel or the Jury must regulate the time to within the specified run time standards. If the timer is built into the starting control, the timing must be examined by the Jury and sealed.

6.4.15.9 Timing must be electronically controlled and continually displayed for inspection by athletes and officials. Any deviation must be corrected immediately.

6.4.16 Running Target Ranges



A	Visible length of target track
B	Opening of the wall between visible corners
C	Distance from the target to the visible corner of the wall
D	Shooting distance
Formula for determining the opening:	B = A x (D – C) / D
Example (50m): C= 0.20m	B = 10.00m x (50.00m – 0.20m) / 50.00m B = 10.00m x 49.80 / 50.00 = 10.00m x 0.996 B = 9.96m
Example (10m): C= 0.15m	B = 2.00m x (10.00m – 0.15m) / 10.00m B = 2.00m x 9.85 / 10.00 = 2.00m x 0.985 B = 1.97m

6.4.16.1 **Special Standards for 50m Running Target Ranges**

a) There must be a vertical wall on both sides of the opening for the protection of operating personnel and scorers;

b) There must be an embankment behind the opening. In front of the opening there must be a low wall to conceal and protect the target carrying mechanism; and

c) The visible length of the target track must be: 10.00m (+0.05m/-0.00m) as seen from the firing point. This must be considered when measuring the opening since the distance between the visible corner of the wall and the target increases the distance over which the target is visible.

d) Wind flags are not permitted for 50m Running Target.

6.4.16.2 **Standards for 10m Running Target Ranges**

a) If target changing and shot evaluation is done behind the target carrier, there must be sufficient protection for operating personnel and scorers. The target changing and evaluation must be supervised by a member of the Jury;

b) Behind the opening there must be a backstop to stop pellets and prevent ricochets. The target carrying mechanism must be protected by a front cover plate;

c) The visible length of the target track must be: 2.00m (+0.01m/-0.00m) as seen from the firing point. This must be considered when measuring the opening since the distance between the visible corner of the wall and the target increases the distance over which the target is visible;

d) Two shooting stations may be installed and used alternately, to save time. In this case, the two firing points must not deviate from the standards; and

e) When electronic scoring targets are used, the timing equipment must be set to give the nominal exposure times plus 0.1 second. This should ensure that the earlier appearance of the EST aiming mark is allowed for.

6.4.17 **General Standards for Shotgun Venues**

6.4.17.1 Shotgun venues in the Northern Hemisphere should be laid out so shooting is toward a north to north-easterly direction. Venues in the Southern Hemisphere should be laid out so shooting is toward a south to south-easterly direction. These arrangements place the sun to the back of the athlete and on the target as much as possible.

6.4.17.2 Where necessary and feasible, new Shotgun venues must be constructed with a reasonably level shot fall zone that is free of obstacles to permit mechanical salvage and the recovery of lead pellets. Net systems may also be installed to capture lead pellets.

6.4.17.3 When Shotgun venues include more than one range, ranges must be identified, starting on the left, with letters (A, B, C, etc.) or numbers (1, 2, 3, etc.),.

6.4.18 Standards for Trap Ranges

6.4.18.1 The Trap Pit

The trap pit must be constructed so that the upper surface of the roof is on the same elevation as the surface of the shooting stations. Interior measurements of the trap pit should be approximately 20m from end to end, 2.00m from front to rear, and 2.00m to 2.10m from the floor to the underside of the roof. These dimensions will allow freedom of movement for working personnel and sufficient storage space for targets (see Figures).

6.4.18.2 Distances Between Trap Pits

The distance between the centre of machine fifteen (15) on Range A and the centre of machine one (1) on Range B must not be less than 35m. For pre-existing ranges with a distance less than 35m, as specified above, the Jury may reduce the throwing angles of the settings of machine 13 of Range A, and machine three (3) of Range B, if necessary, to prevent those targets from crossing over, into the target flight path of the adjoining range and disturbing those athletes.

6.4.18.3 The Traps (Target Throwing Machines)

Each trap pit must have 15 traps attached to the front wall of the pit. The traps must be divided into five (5) groups of three (3). The centre of each group must be indicated only by a painted mark on the top of the roof which must be positioned so that it must indicate the point above the centre trap of each group at which a target must emerge when set to throw at zero (0) degrees. . The painted mark must be in the form of an isosceles triangle (the length, the sides of the triangle must be between 0.40m ± 0.05m). The triangle must be positioned with its base in line with the edge of the roof of the trap pit. The distance between the traps within each group must be equal, from 1.00m to 1.10m. The distance between the centre traps of adjacent groups should be 3.00m to 3.30m. For existing ranges this may be 3.00m to 6.00m.

a) In the case of use of machines with left-hand (clockwise) rotation of throwing arms the distance between the left side (viewed from behind) and the centre machine in each group may be reduced to less than the prescribed 1.00m to 1.10m (see also Rule 6.4.19.3).

b) The traps must be installed in the pit so that the pivot point of the throwing arm is 0.50m (±0.10m) below the top surface of the roof of the trap pit and set back 0.50m (±0.10m) from the front edge of the roof when the trap is set at the 2m elevation. This is defined as the Throwing Point. Traps may be fully automatic (self-loading and cocking), semi-automatic (hand loaded and self-cocking), or manual (hand loaded and cocked). Each trap must be provided with a means of sealing its elevation angle, and main spring tension after these have been inspected and approved by the Jury. All traps must be provided with a means of making target throwing settings on a precise setting. All traps which are hand loaded must have two stops fixed to them. The stops are necessary to prevent accidental or deliberate movement of the target forward or backward on the throwing arm, thus changing the preset directions of the target. Each trap must have the elevation and angle sectors marked in increments of 10 degrees.

c) The traps must be released by an electric-manual or electric-microphone system. The control system must be placed in such a position that the puller can clearly see and hear the call of the athlete. The release devices must guarantee equal distribution of targets to each athlete in a series of 25 targets. This distribution must be: ten (10) targets to the right, ten (10) targets to the left and five (5) targets to the centre. With the correct distribution, in a series of 25 targets, each group of traps must throw two (2) targets from the left trap, two (2) from the right trap and one (1) from the centre trap as the athletes progress from station 1 to 5.

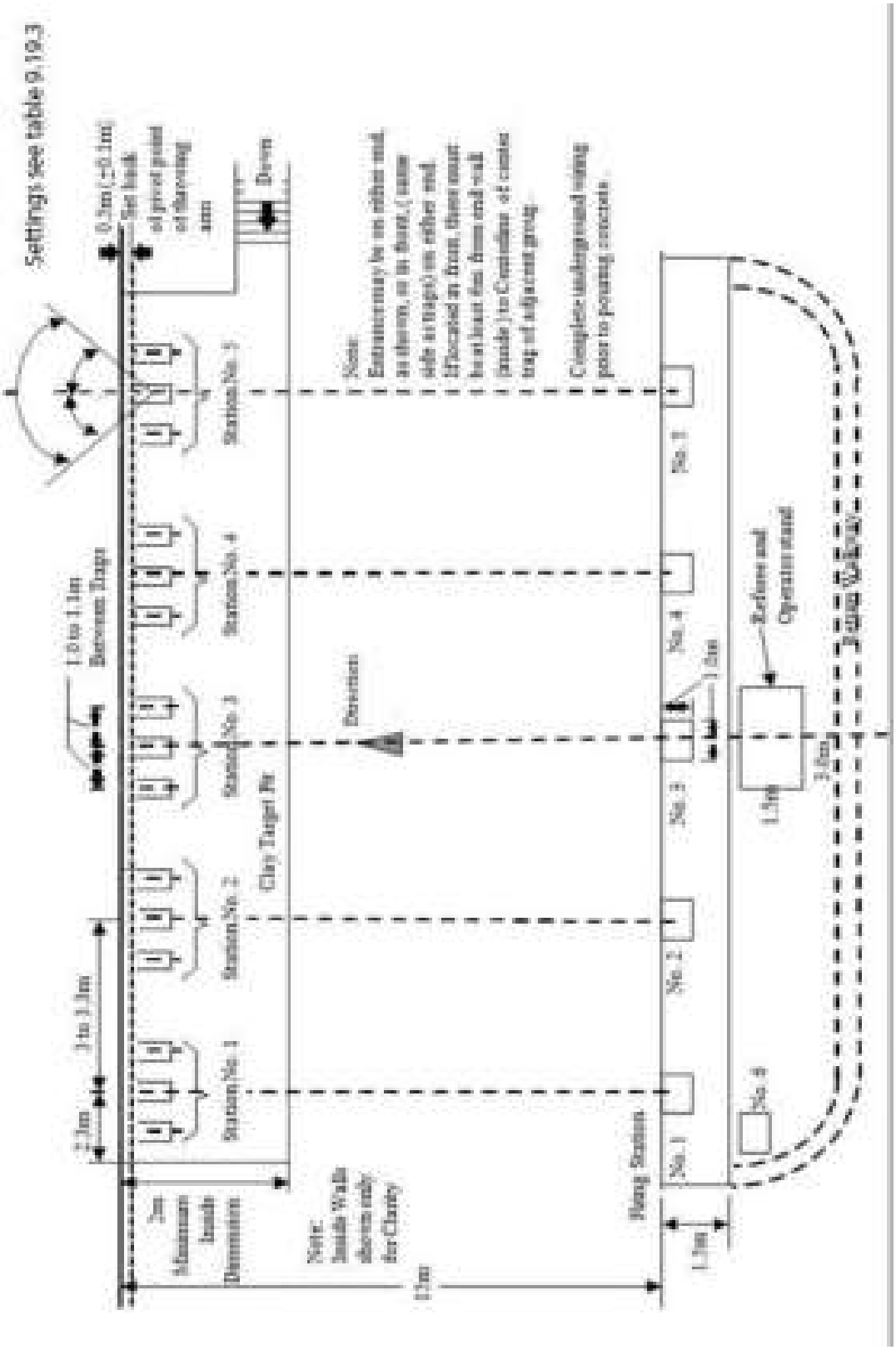
d) The five (5) shooting stations must be arranged on a straight line at a distance of 15m ± 0.05m to the rear of the front edge of the trap pit. Each station must be prominently marked with a square 1.00m x 1.00m which is centred on a line perpendicular to the line of shooting stations and extending through the painted mark which indicates the zero (0) degree exit point above the middle machine in each group of three.

A sixth station must be marked about 2.00m to the rear and slightly to the left of Station 1 where athlete number 6 may take his position. All six (6) shooting stations must have a table or bench where the athletes may place their extra cartridges and other equipment. The stations must be firm and level in all directions. Each station must have at the front right and left hand corners a block of wood, piece of carpet or rubber about 15cm square or round upon which the athlete may rest his shotgun.

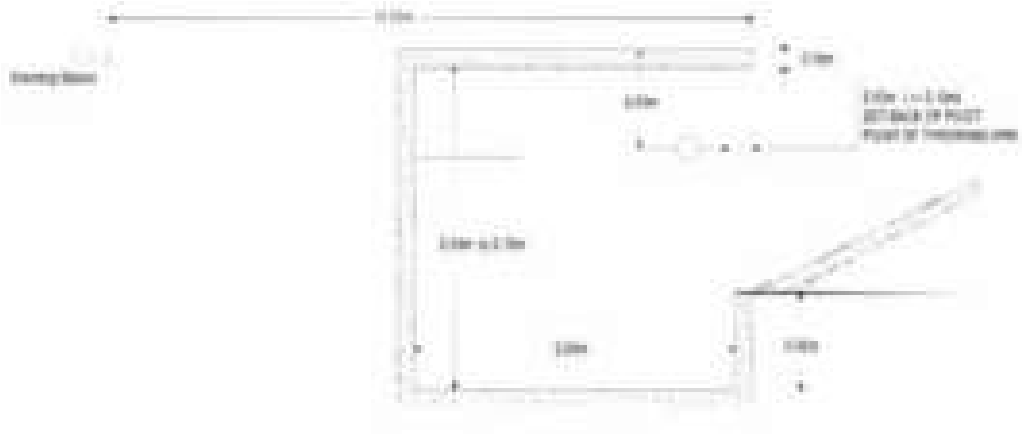
e) For Trap Finals, medium intensity coloured lamps must be fitted to each microphone stand at a height of 40cm to 75cm to indicate when the microphone is live. The lamp system must be constructed to indicate a pause (microphone dead) of 5-25 seconds after each athlete has shot at a predetermined number of targets. At the end of the pause, the Referee must command “READY” and the athlete next to shoot must have a further 12 sec. preparation time to call for the target.

f) 3.00m to 4.00m behind the line of shooting stations a path must be provided for mandatory use by the athletes moving from station 5 to station 6. Athletes must not pass between the path and the shooting stations. A wire, rope or other suitable barrier is to be erected 7.00m to 10.00m behind the return walkway. No spectators are to be allowed within this barrier. The Referee and Jury Members are responsible for enforcing this rule. The shooting stations, Referee stand and operator stand should have adequate protection from sun and rain, except that Finals ranges should, if possible, be open.

6.4.18.4 Each station must be prominently marked with a square 1.00m x 1.00m which is centered on a line perpendicular to the line of shooting stations and extending through the painted mark which indicates the zero (0) degree exit point above the middle machine in each group of three.



6.4.18.5 Trap and Double Trap pit section



6.4.19 Standards for Double Trap Ranges

6.4.19.1 The Trap Pit

Trap ranges are most commonly adapted to Double Trap competition by using the centre group of traps, numbers 7, 8 and 9, directly in front of Station 3. See Double Trap Rules.

6.4.19.2 Distances between Trap Pits

See Rule 6.4.18.2 when trap pits are used. When separate double trap pits are constructed, the distance from the centre machine on one field to the centre machine on the adjoining field should not be less than 35.00m. (The angles of targets in Double Trap are not so wide as in Trap therefore reductions are possible.)

6.4.19.3 Traps for Double Trap (target throwing machines)

Each double trap pit must have three (3) traps attached to the front wall of the pit. The zero (0) degree exit point of the centre trap of the group must be indicated only by a painted mark on the top side of the pit roof. The distance between traps within the group must be equal, from 1.00m to 1.10m (see Rule 6.4.18.3). Traps number 1 and number 3 should be a minimum of 1.50m from the end walls.

a) The traps must be installed in the pit so that the pivot point of the throwing arm is 0.50m (±0.10m) below the top surface of the roof of the trap house and set back 0.50m (±0.10m) from the front edge of the roof when the trap is set at the 2.00m elevation (see Figures). Traps may be fully automatic (self-loading and cocking), semi-automatic (hand loaded and self cocking), or manual (hand loaded and cocked). Each trap must be provided with a means of sealing its elevation, angle, and main spring tension after these have been inspected and approved by the Jury. All traps must be provided with a means of allowing target throwing on a precise setting. All traps which are hand loaded must have two stops fixed to them. The stops are necessary to prevent accidental or deliberate movement of the target forward or backward on the throwing arm, thus changing the preset directions of the target. Each trap must have the elevation and angle sectors marked in increments of 10 degrees.

b) The traps must be released by an electric-manual or electric-microphone system. If a manual control system is used it must be placed in such a position that the puller can clearly see and hear the call of the athlete. For all ISSF Championships an automatic release device must be used which must be set to simultaneously release the targets immediately after the athletes call. Where an electric-manual system is used, the release device must be designed so that only one (1) button or switch can be used to release the targets.

c) The five (5) shooting stations must be arranged on a straight line at a distance of 15m ± 0.05m to the rear and parallel to the front edge of the trap pit. Each station must be prominently marked with a square 1.00m x 1.00m. Station 3 must be centred on a line extending through the painted mark that indicates the zero

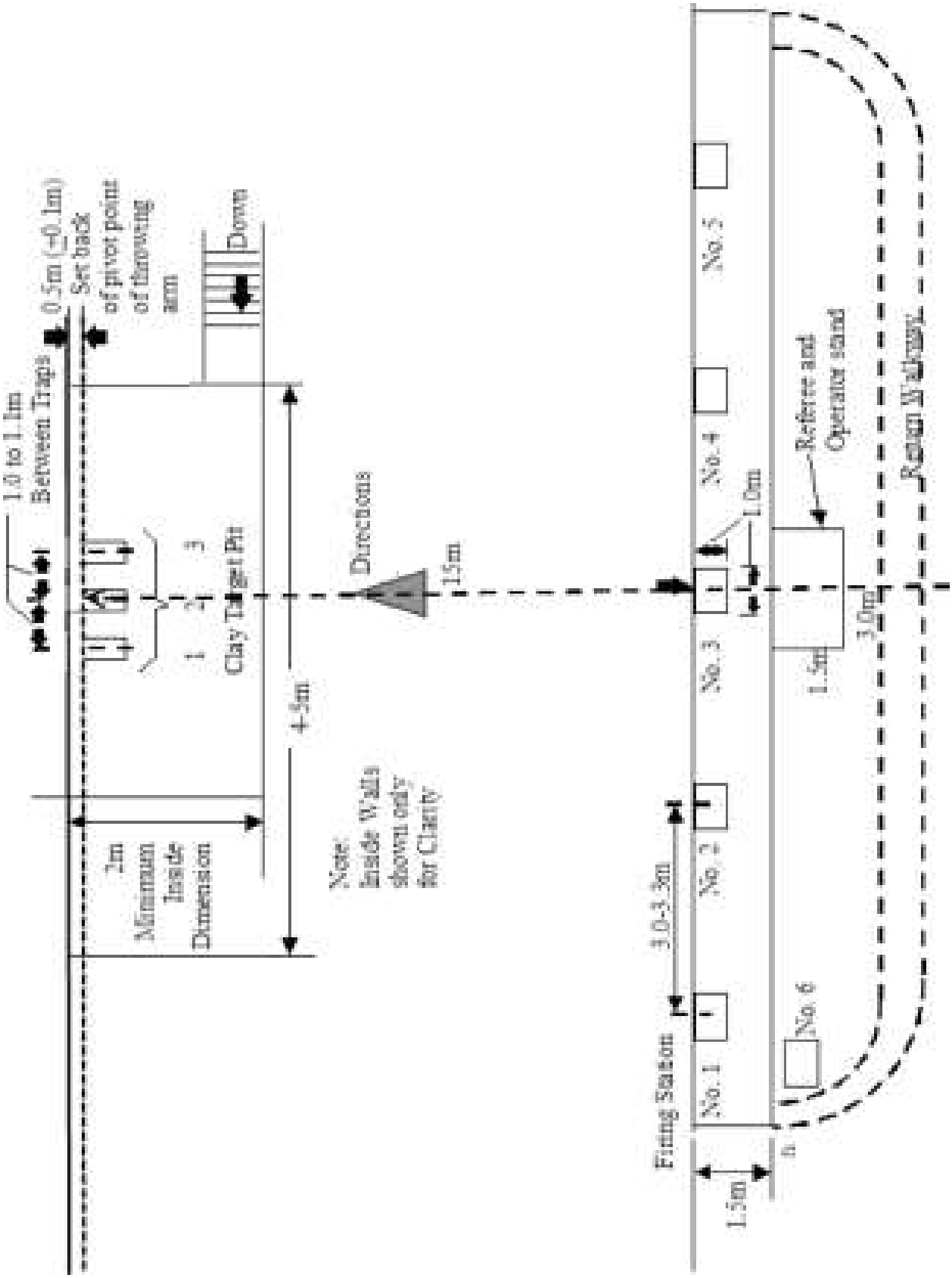
(2) degree exit point above the middle trap in the group. Station 2 is 3.00m – 3.3m

to the left of Station 3 and Station 1 is equidistant to the left of Station 2.

Likewise Station 4 is 3.00m – 3.30m to the right of Station 3 and Station 5 equally 3.00m – 3.30m to the right of Station 4 (see Figure, Separate Double Trap range). A sixth Station must also be marked about 2m to the rear and slightly to the left of station 1 where athlete number 6 may take his position at the start of the competition. All six (6) of the shooting stations must be furnished with a table or bench where the athletes may place their extra cartridges and equipment. The stations must be firm and level in all directions and must be at the same elevation as the front edge of the roof of the trap pit. Each station (six) must also have a block of wood, piece of carpet or thick rubber sheet about 15cm square or round upon which an athlete may rest his gun.

d) 3.00m to 4.00m behind the line of shooting stations a path must be provided for mandatory use by the athletes moving from station 5 to station 6. Athletes must not pass between the path and the shooting stations. A wire, rope or other suitable barrier is to be erected 7.00m to 10.00m behind the return walkway. No spectators are to be allowed within this barrier. The Referee and Jury Members are responsible for enforcing this rule. The shooting stations, Referee stand and operator stand should have adequate protection from sun and rain, except that Finals ranges should, if possible, be open.

6.4.19.4 **Separate Double Trap Range – 3 Machine**



6.4.20 Standards for Skeet Ranges

6.4.20.1 A Skeet field consists of two houses (high house and low house) and eight (8) shooting stations. Stations 1 through 7 are arranged on a segment of a circle with a 19.20m radius and a base chord of 36.80m (with a tolerance of ±0.25m) which is 5.50m from the centre point of the circle which is marked by a stake.

a) The centre of the circle which is marked by a stake also marks the base of the target crossing point.

b) Station 1 is located at the left end of the base chord and station 7 at the right end when standing anywhere on the segment of the circle and facing the centre stake. Stations 2 through 6 are located on the segment of the circle at points equidistant from each other (the distance between the centre of the front of the stations 1 and 2, 2 and 3, etc., is 8.13m ±0.05m on chord). Stations 8 and 4 are located at the centre of the base chord (see Figure).

c) Shooting stations 1 through 7 are 0.90m ±0.05m x 0.90m ±0.05m square, with two sides parallel to a radius of the circle drawn through the station marker (centre of the station). Shooting station 8 is rectangular, 0.9m ±0.05m wide by 1.85m ±0.05m long, with its long sides parallel to the base chord. The location of each shooting station must be accurately indicated. The markers for shooting stations 1 through 7 are on the centre of the side nearest the target crossing point. The marker for shooting station 8 is on the centre point of the base chord. All eight (8) shooting stations must be on the same level, within ±0.05m difference in elevation.

6.4.20.2 Target Distances, Angles and Elevations

a) Each house must contain a clay target throwing machine in a fixed position. The throwing arm of the target throwing machine in the high house, when in a horizontal position, should be 2.80m ±0.10m above the level of station 1 and the throwing arm in the low house should be 0.80m ±0.10m above the level of station 7.

b) Targets thrown from the high house must emerge at a point 0.90m ± 0.05m behind the station marker 1 (measured along the extended base chord) and 3.05m ±0.05m above the level of the station. Targets thrown from the low house must emerge at a point 0.9m ± 0.05m behind station marker 7 (measured along the extended base chord) (moved 0.75m ± 0.05m to the exterior of the base chord) and 1.05m ± 0.05m above the level of station 7.

c) Targets properly released must pass through a circle 0.90m - 0.95m in diameter, located 4.60m ±0.05m above the centre point.

d) In calm weather conditions targets must carry a distance of 68.00m ±1.00m as measured from the face of the house behind stations 1 and 7. If the correct distance cannot be verified by measurement, the Jury will decide the trajectory of the targets.

e) The shooting boundaries of stations 1 to 7 are 40.30m ±0.10m from the face of each house. For station 8 the shooting boundary is determined by the crossing point between a straight line running from station 4 to station 8 and the target crossing point. Suitable markers must be placed on the target flight path, at points 40.30m ±0.1m from both the high house and the low house, to indicate the shooting boundaries. Similar markers must be placed at 67.00m and 69.00m to indicate the distance a regular target must fly. The tops of these distance markers should indicate the ground level.

f) A safety shield must be installed at the opening of each trap house so that the trap operator is not visible to an athlete on any station. This precaution is mandatory as a safety measure to protect the operator from possible injury from direct or ricocheting shot, and the athletes from broken targets emerging from the opening of the trap house. A wire, rope or other suitable barrier is to be erected 10.00m to 13.00mbehind Station 4 and parallel to the base chord. No spectators are allowed within this barrier. The Referee and Jury Members are responsible for the enforcement of this Rule.

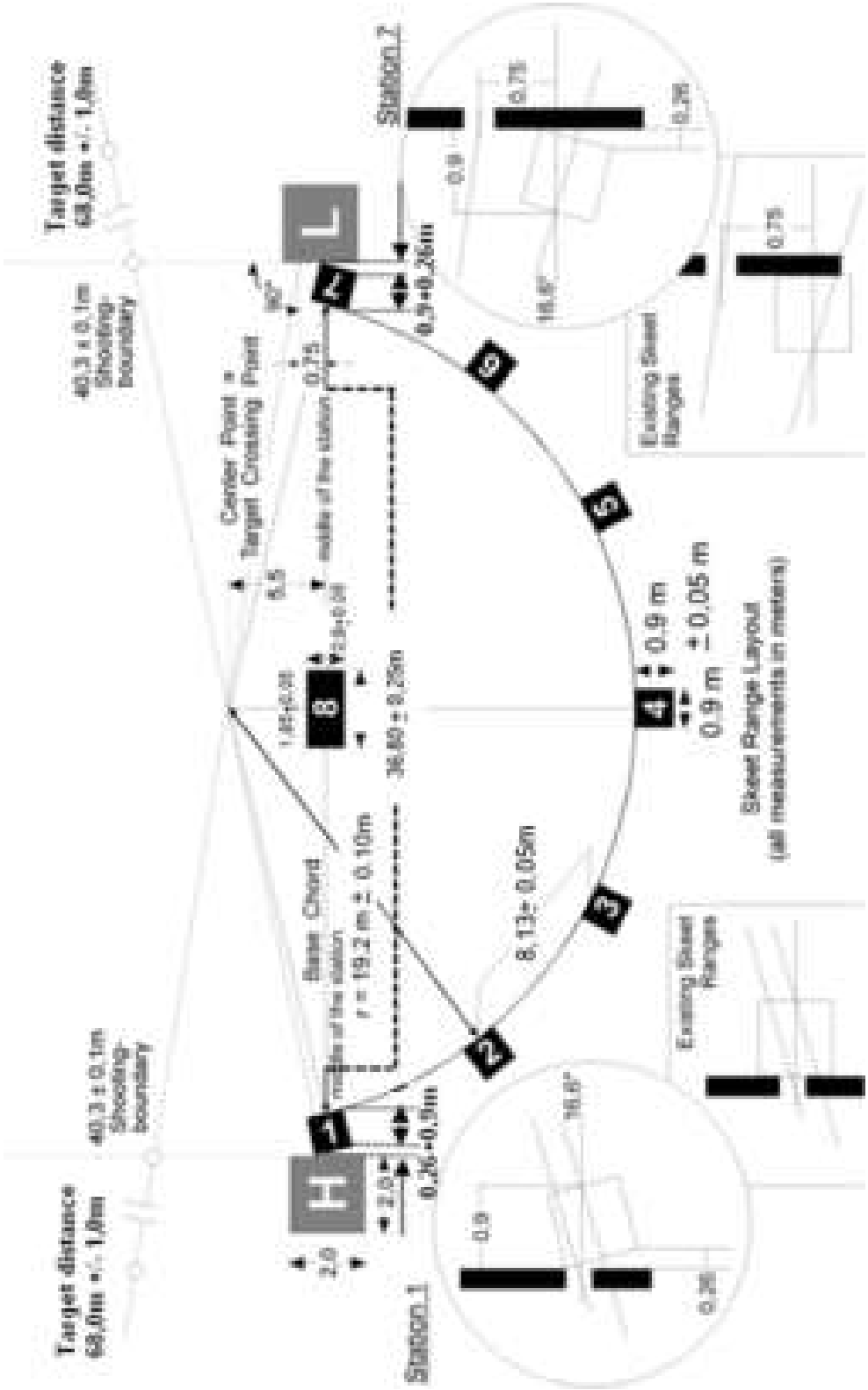
g) The traps must be released by an electric-manual or electric-microphone system (see note below) with a timer device which must be installed so as to allow the operator to see and hear the athletes. For all ISSF Championships the use of a timer is mandatory. This must provide for the release of the targets within an indefinite period of time, varying from instant release up to a maximum of three (3) seconds after the athlete has called for his target. The release device must be designed so that only one (1) button (or switch) can be used to release double targets.

h) Note: If an electro-microphone system is to be used, it must be so constructed as to randomly insert a delay varying from 0.2 to 3.0 seconds.

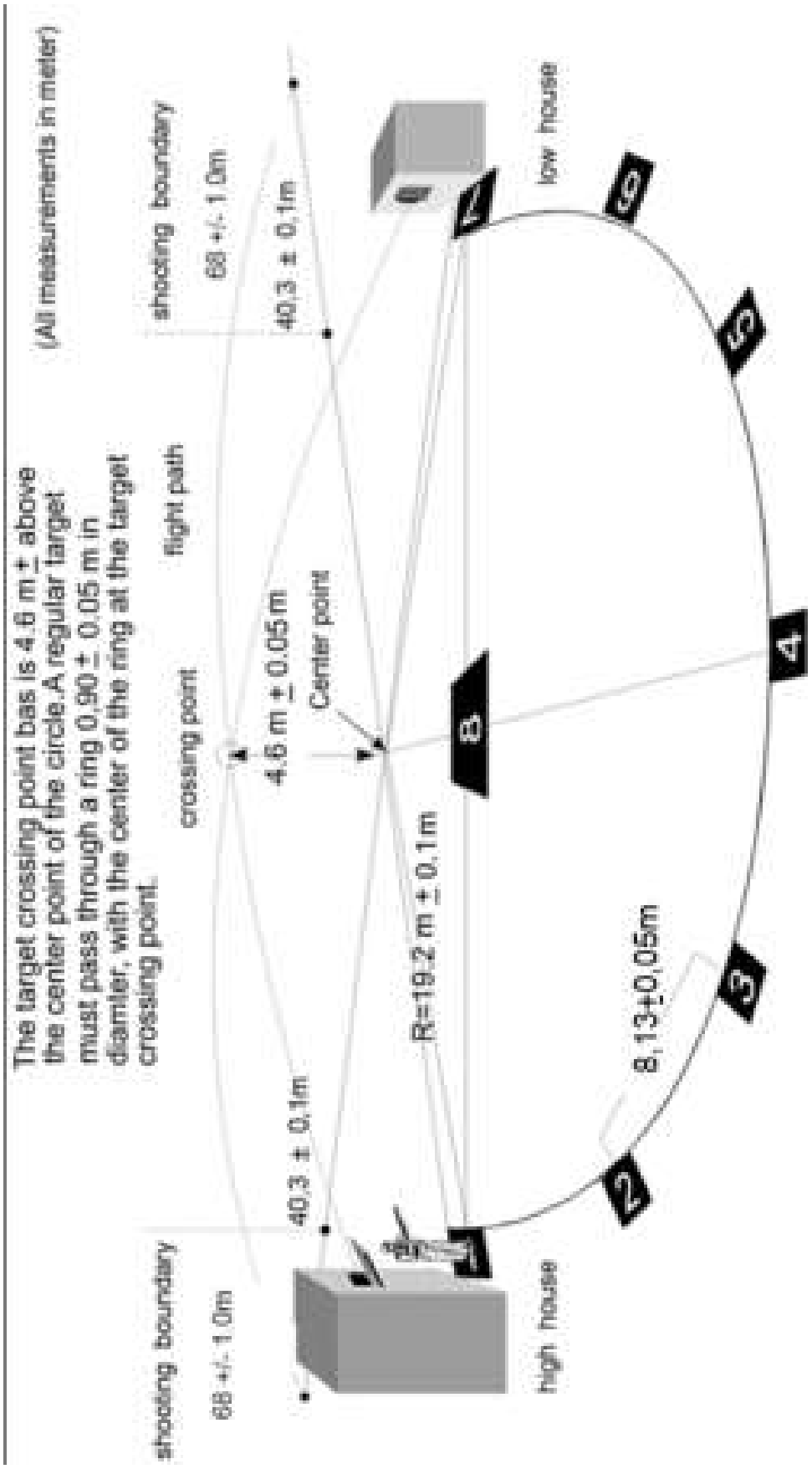
i) A coloured lamp must be fitted to the outside of both high and low houses. The lamps must light immediately on the athlete's call and extinguish when the target(s) are thrown. The lamps must be clearly visible to the Referee. The lamp must be installed on the side of the skeet house which faces the spectator area at a height of 2.20m – 2.80m on the high house and 1.60m – 2.00m on the low house.

6.4.20.3 **Skeet Range Layout**

All new Skeet ranges must comply with these specifications. Skeet ranges constructed before 2013 with stations 1 and 7 facing the opposite target house will continue to be accepted for ISSF Championships.



6.4.20.4 **Skeet Range View**



6.5 GAUGES AND INSTRUMENTS

a) Each Organizing Committee must provide a complete set of gauges and instruments for Equipment Control during ISSF Championships;

b) A detailed list of Equipment Control Instruments that are required for conducting Equipment Control tests and the requirements and specifications for those instruments is available from ISSF Headquarters;

c) The ISSF Technical Delegate or the Chairman of the Equipment Control Jury must examine and approve all gauges and instruments prior to the competition;

d) Calibration test equipment for use in examining Equipment Control instruments is available from ISSF Headquarters and must be used to calibrate testing instruments before each day of testing and when a disqualification is considered during post-competition testing (Calibration Report Forms are available from ISSF Headquarters); and

e) The measuring devices used to test the thickness, stiffness and flexibility of athletes' clothing must be constructed according to this rule (see Rule 6.5.1 below) and be approved by the ISSF Technical Committee.

6.5.1 Thickness Measurement Device

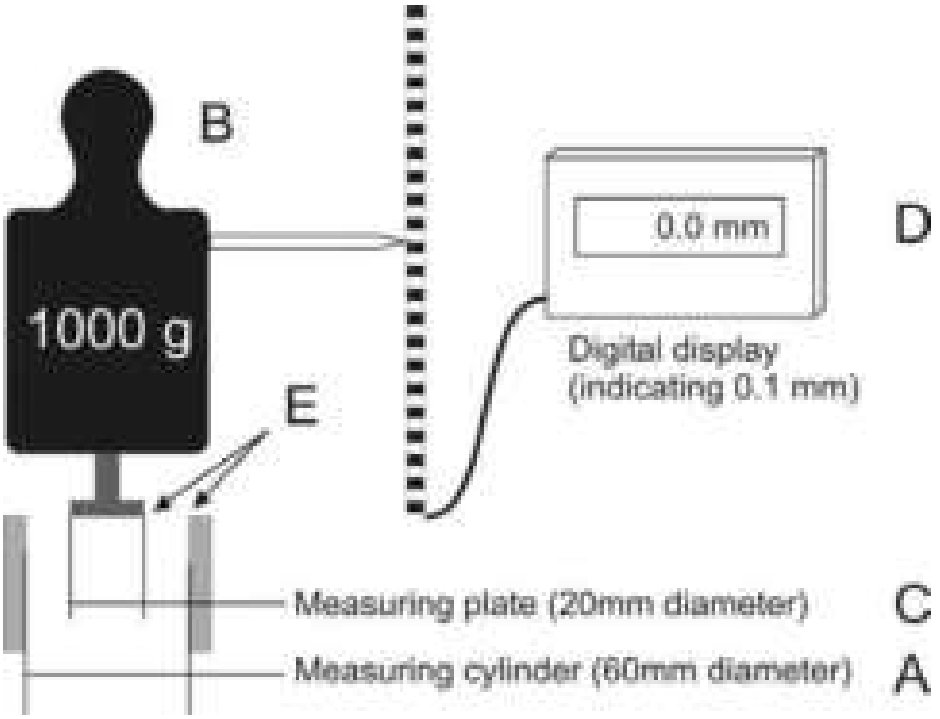
The device used to measure the thickness of clothing and shoes must be capable of measuring to one-tenth of a millimetre (0.1mm). Measurements must be taken with a 5.0kg weight applied. The device must have two (2) circular flat surfaces facing each other, each 30mm in diameter.

6.5.2 Stiffness Measurement Device

The device used to measure the clothing stiffness must be capable of measuring to one tenth of a millimetre (0.1mm) and have the following dimensions:

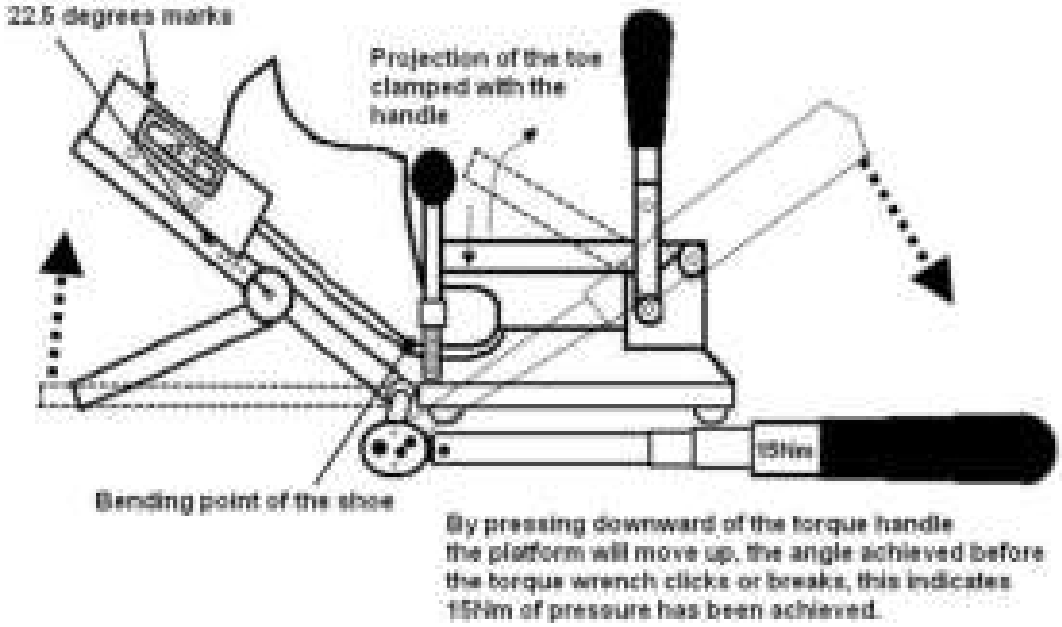
A	Measuring cylinder	=	60mm diameter
B	Measuring weight	=	1000g (including grip and measuring plate C)
C	Measuring plate	=	20mm diameter
D	Digital display		indicating 0.1mm
E	The rounding of the edges on the measuring plate (C) and measuring cylinder (A) must not be more than 0.5 mm radius as a maximum.		

- Stiffness measurements must be made with the fabric/material laid flat, without stretching, on measuring cylinder “A;” and
- Measuring weight “B” presses measuring plate “C” onto the fabric/material on measuring cylinder “A.”



6.5.3 **Shoe Sole Flexibility Measurement Device**

The device used to measure shoe sole flexibility must be capable of accurately measuring, in degrees, the shoe sole flexibility under a precise amount of upward pressure (NM).



6.6 CHAMPIONSHIP ADMINISTRATION

6.6.1 Championship Programme and Schedule

The administration of ISSF Championships shall be carried out in accordance with this Rule, except that the administration of Olympic and Continental Games Shooting Championships shall be carried out in accordance with the charter and regulations of the IOC or the appropriate Continental NOC organization.

6.6.1.1 **Official Championship Programme**. The office of the ISSF Secretary General will provide a standardized Championship Programme and coordinate the preparation of an **Official Championship Programme** with each Organizing Committee to be finalized at the time of the annual ISSF Workshop for Organizers in November of the year before the Championship. The **Official Championship Programme**, including invitations, schedules, the official symbol or logo and entry forms will be posted on the ISSF website and the Organizing Committee must publish the **Official Programme** and send it to all ISSF Member Federations as soon as possible after it is finalized.

6.6.1.2 **Official Schedule.** The office of the ISSF Secretary General, the Organizing Committee and the Technical Delegate appointed for the Championship must prepare a detailed **Official Schedule** for each Championship. Championship schedules should include an official arrival day, at least one day of Official Training, or Pre-Event Training (PET) the necessary competition days and an official departure day. World Championship schedules, including Official Training days and the opening and closing ceremonies, should not exceed 20 days. Ranges may be open for additional Unofficial Training before the Official Training Day (PET) at the option of the Organizing Committee. **Official**

Schedules must provide dates and times for Official Training, Pre-Event Training, Elimination Relays, Qualification Relays, Finals Reporting Times, Finals and Victory Ceremonies. Schedule changes, as approved by the Technical Delegate, must be made as soon as possible after the Final Entry Deadline and distributed to all participating delegations.

6.6.1.3 **Entry Status and Limits.** National Federations may enter a maximum of three (3) athletes per nation per event who are competing for awards (in-competition) in ISSF Championship events. In addition, in World Cups, the Organizing Committee may accept a maximum of two additional athlete entries per nation, per event, that may compete for Ranking Points Only (RPO), Olympic MQS status (MQS only) or participate out-of-competition (OOC).

6.6.1.4 **Maximum Entry.** The Organizing Committee and Technical Delegate must establish the **Maximum Entry** (range capacity) for each event on the programme. Final entries that exceed the maximum entry for an event will be placed on a waiting list and will only be accepted if entry spaces become available before the Late Entry Deadline.

6.6.2 **Technical Meeting**

A Technical Meeting conducted by the Competition Director and Technical Delegate(s) must be scheduled on the day before the first competition day to inform team leaders about competition details and any schedule changes.

6.6.3 **Training**

6.6.3.1 **Official Training.** Official Training must be scheduled on the official arrival day.

6.6.3.2 **Pre-Event Training (PET).** Pre-Event Training must be provided for every individual event on the programme, before Elimination or Qualification for that event starts. For Rifle, Pistol and Running Target individual events, each athlete must be allowed to train on his allocated competition target for a minimum of 40 minutes per relay (30 minutes per relay for Rapid Fire Pistol, 15 minutes per athlete for Running Target) on a day before the event, where ever possible. This is in addition to the Official Training day(s) in the programme (for Shotgun, see Rule 9.6.2.1). If Mixed Team events follow comparable individual events, Pre-Event Training with open target allocations may be scheduled for these events when time is available in the schedule.

6.6.3.3 **Unofficial Training.** In addition to Official Training and scheduled Pre-Event Training, athletes should be given additional Unofficial Training opportunities when the shooting ranges are available.

6.6.3.4 **Electronic training/tracking devices**

Electronic training/tracking devices must not be used during Pre-Event Training or competition (elimination, qualification, finals), but may be allowed during official and unofficial training.

6.6.4 **Entries and Entry Confirmation**

National Federations must submit entries to the ISSF Online Registration Service by the Final Entry Deadline 30 days before the official arrival day (Rule 3.8.3.2).

a) Late Entries may be submitted until three days before the official arrival day if an additional penalty is paid and entry spaces are available (Rule 3.8.3.3);

b) Entry Confirmations and the payment of applicable entry fees to the Organizing Committee, together with Entry Verification Forms must be completed by team leaders upon arrival (Rule 3.8.4.1); and

c) **Entry Changes** can only be made in accordance with Rule 3.8.3.4. Entry Changes must be completed not later than 12:00noon on the day before the Pre-Event Training for a particular event.

6.6.5 **Start Lists**

a) Start lists with firing point and relay allocations must be published and distributed not later than 16:00 hrs on the day before Pre-Event Training for Rifle-Pistol events and the day of Pre-Event Training for Shotgun events. For Mixed Team, see also rule 6.18.1.4

b) **Sustainability option:** If the organizer provides a comprehensive email distribution system or a wireless internet system that is generally available throughout the venue, and a public access information station, the organizer may, with the approval of the Technical Delegate, use a paperless system where printed start lists are not distributed; and

c) **Substitutions.** An athlete, in a team event only, may in exceptional circumstances be replaced by an already registered athlete not later than one (1) hour before the scheduled start time for that event. This rule also applies for competitions composed of several parts or carried out over several days.

6.6.6 **Principles for Firing Point Allocation in Rifle and Pistol**

a) The allocation of athletes to firing points and relays in Qualification must be done by random under the supervision of the Technical Delegate with a computer programme designed for this purpose. If there is more than one Relay, then the top 30 Ranked athletes should be allocated in Relay 2.

b) The allocation of athletes to firing points in the Final will also be by random, as Rule 6.17.1.2.

c) Whenever draws are used to determine firing positions the Technical Delegate must approve the range constraints to be taken into account; the Technical Delegate may approve the squadding of MQS-only, RPO and OOC athletes in specific sections of a range.

d) Individual athletes and teams (nations) should be able to shoot under conditions that are as nearly equal as possible;

e) Athletes from the same nation should not be allocated adjacent firing positions;

f) Athletes from the same nation should be divided as equally as possible between relays;

g) If there are more athletes than targets in Air Rifle or Air Pistol events, targets must be distributed by drawing lots for two (2) or more relays;

h) If more than one relay is used in team competitions, team members must be distributed equally between the relays;

i) If a Rifle competition lasts for more than one day, all athletes must fire an equal number of shots in the same position or positions each day; and

j) When a Pistol event is divided into two (2) stages or days, all athletes must

finish the first stage before the second stage or day may begin. All athletes must fire an equal number of series on each day of a two-day competition.

6.6.6.1 **Elimination Events for Outdoor 50m and 300m Ranges**

If the number of athletes exceeds the useable capacity of the range, an Elimination must be conducted. This requirement may be waived by the Technical Delegate when required by schedule limitations.

a) Any Elimination must be over the complete course of fire; Scores attained in Elimination will be used for any athletes Team Events results entered in that event.

b) The top 30 ranked athletes will be squadded on the second Elimination of the day. All remaining athletes are squadded at random.

c) Elimination relays should be scheduled on the day before the Qualification is scheduled;

d) Qualification athletes must consist of a proportionate number of highest-ranking athletes from each Elimination relay, taking the number of starts on the start-lists into account. The number of athletes who qualify must be announced at the Technical Meeting.

e) **Formula**: The usable number of firing points is divided by the total number of athletes on the start-lists multiplied by the number of athletes on the start-list for each relay to give the number of athletes going forward from the Elimination to the Qualification, e.g. 60 firing points and 101 athletes:

1st relay: 54 athletes = 32.08 ≈ 32 athletes forward;

2nd relay: 47 athletes = 27.92 ≈ 28 athletes forward;

f) When Eliminations are required, team members/nations must be equally divided between the Elimination relays. Team scores are taken from these relays;

g) If insufficient targets are available to allocate two team members from each team to the first relay and the remaining member from each team to the second relay, then it will be necessary to have three relays with one member from each team on each relay;

h) An athlete who does not qualify must not be allowed to participate further in the event; and

i) If there are tied scores for the last places in an Elimination the order of rank will be determined according to tie breaking rules.

j) If an Elimination is not scheduled in Junior World Cups and multiple relays are scheduled, Team Leaders must be allowed to designate their athletes who will be squadded on the first and subsequent relays.

k) In 50m 3P event qualification, if only one Relay, then this is considered as Stage 2 and the top 8 will proceed to the Final.

6.6.6.2 **Schedules and Squadding – 25m Rapid Fire Pistol Men**

a) The second 30-shot stage must begin only after all athletes complete the first 30-shot stage. If there are fewer athletes than are necessary to completely fill all relays, the allocation of firing points should be done so that gaps are left in the last relays of the first and second stages;

b) For the 2nd stage, firing point allocation will be in order of ranking according to scores fired in the first 30-shot stage, with the lowest ranked athletes shooting in the first relay. Start positions within each relay will be decided by a random draw.

6.6.6.3 **Schedules and Squadding -- 25m Pistol Women**

The event may be scheduled to take place on one or two days. If possible, the event should be scheduled to take place on two days with the rapid-fire stage and Final taking place on the second day. If the event is scheduled over two days, the PET before the first day should be for the precision stage. There should be a second PET on the first competition day, after the precision stage, for the rapid- fire stage.

6.6.6.4 **Shotgun** squadding and draw rules are found in Rule 9.11.2.3.

6.6.6.5 **Running Target** squadding and draw rules are found in Rule 10.7.3.1.

6.7 COMPETITION CLOTHING AND EQUIPMENT

6.7.1 The ISSF establishes specific standards for competition clothing and equipment that athletes may use in ISSF Championships and for Equipment Control testing to check those standards in order to safeguard the principles of equal and ethical competition where no athlete can gain an unfair advantage over other athletes.

6.7.2 Athletes are responsible for ensuring that all items of equipment and clothing used by them in ISSF Championships comply with ISSF Rules.

6.7.3 All athletes' equipment is subject to checks by the Equipment Control Jury and an Equipment Control Section established by the Organizing Committee as well as by the respective Competition Juries.

6.7.4 **Standards for Clothing and Equipment**

6.7.4.1 Rules governing specific equipment used by athletes in a particular discipline are found in the Rules for that discipline.

6.7.4.2 The use of any special devices, means or clothing, including the use of Kinesio, medical or similar taping, which immobilizes or unduly reduces the movement of the athlete's legs, body or arms, is prohibited for Rifle, Pistol and Running Target athletes in order to ensure that athletes' performance skills are not artificially improved.

6.7.4.3 Radios, iPods, or any similar type of sound producing or communication systems are prohibited on the FOP during competition and training, except when they are used by competition officials.

6.7.4.4 Mobile phones or other hand-held communication devices (i.e. tablets, etc.), electronic devices or wrist-worn devices (i.e. smart watches) may not be used by athletes on the firing line.

6.7.5 **ISSF Dress Code**

It is the responsibility of athletes, coaches and officials to appear on the ranges dressed in a manner appropriate for a public sports event. Clothing worn by athletes and officials must comply with the ***ISSF Dress Code***. See 6.22 for the full ***ISSF Dress Code***.

6.7.6 **Equipment Control**

6.7.6.1 The Organizing Committee must establish an Equipment Control Section to perform equipment control checks under the supervision of the Equipment Control Jury. An Equipment Control checking service must be available to all athletes so that they may have their equipment checked prior to the competitions. To ensure compliance with ISSF Rules, the Equipment Control Jury and Equipment Control Section must conduct random post-competition testing (6.7.9).

6.7.6.2 **Equipment Control Procedures**

a) The Organizing Committee must inform team officials and athletes where and when they may have their equipment inspected prior to or during the competitions;

b) The Equipment Control Section must be open to provide voluntary inspections for athletes' equipment, starting with the Official Training day and continuing through the last day of Rifle-Pistol-Running Target competition;

c) ISSF calibration test equipment must be used to check testing instruments before each day of testing and when a disqualification is considered during post-competition testing;

d) Athletes are encouraged to bring any items of equipment to the Equipment Control Section for checking if they are not certain if they will pass a post-competition check;

e) The Equipment Control Section must ensure that all Rifle shooting jackets and shooting trousers are identified with a seal bearing a unique serial number that is registered to the athlete. The seal must be designed so that it cannot be removed without breaking the seal. Seals previously issued for one-time- only clothing inspections fulfil this requirement. Jackets and trousers with no seal must be checked for compliance with ISSF Rules and have seals affixed to them that are registered for the athlete. The Equipment Control and Rifle Juries will use the jacket and trouser seals to conduct random checks for compliance with Rule 7.5.1.2;

f) The Equipment Control Section must keep a register of the guns, shooting jacket and trousers that they check, with the name of the athlete, the make (manufacturer), serial number and calibre of each gun checked on an Equipment Control Card;

g) It is the athlete's responsibility that any air or CO2 cylinder is within manufacturer's validity date (maximum of ten (10) years); this may be checked by Equipment Control and advisory recommendations may be given;

h) One copy of the Equipment Control Card is given to the athlete who must retain this card with his equipment at all times. If an athlete loses his Equipment Control Card, there is a EUR 10.00 fee to replace it; and

i) If a Rifle clothing item is resubmitted for a second or subsequent test during the same Championship, a reinspection fee of EUR 20,00 will apply. No item of

clothing may be submitted to Equipment Control more than three times. If an item does not pass on the third occasion this must not be used in competition and doing so will result in disqualification.

6.7.7 **Bib (Start) Numbers and Items Worn by Athletes**

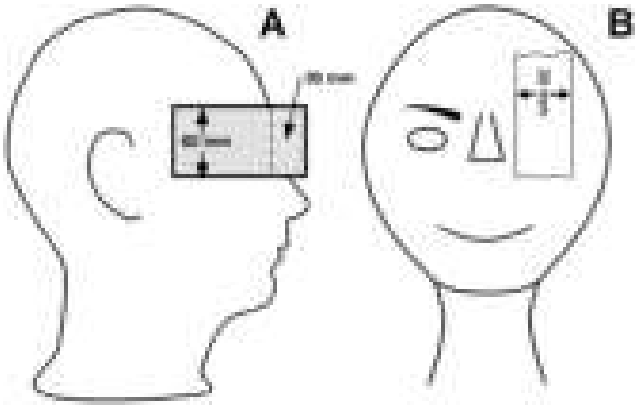
6.7.7.1 All athletes must be provided with a Bib Number (Start Number) to wear on the back of the outer garment above the waistline during the entire competition. Bib Numbers must display the athlete's allocated number for that Championship, family name, initial and nation (IOC abbreviation only). If a flag of the nation is used, it must be placed to the left of the IOC abbreviation. The height of the letters in names should be as big as possible, but no letters or numbers may be less than 20mm (for Shotgun, see 9.13.2, 9.13.3).

6.7.7.2 **Bib Numbers** must be worn by all athletes, on their backs and above the waist, at all times while participating in Pre-Event Training and all stages of competition. If the Bib Number is available and not worn, the athlete may not compete. New Bib Numbers will be issued at Reporting Time prior to Finals

6.7.7.3 All athletes must comply with **ISSF Eligibility, ISSF Commercial Rights and ISSF Sponsorship/Advertising Rules**. These rules govern such matters as emblems, sponsorship, advertising and commercial markings on clothing together with controls and sanctions.

6.7.8 **Blinders**

6.7.8.1 **Side Blinders** (on one or both sides) attached to the hat, cap, shooting glasses, or to a headband, not exceeding 60 mm deep are permitted for Shotgun athletes only (Rule 9.13.4) (A). The front edge of a side blinder, when viewed from the side, must not extend more than 30mm forward of the centre point of the forehead. Side blinders must be made of plastic material only.



6.7.8.2 **One Front Blinder** to cover the non-aiming eye that is not more than 30mm wide is permitted for all athletes (B).

6.7.9 **Post-Competition Testing**

6.7.9.1 Post-competition checks must be conducted after Elimination and Qualification competitions and during the reporting time before Finals according to procedures specified in the “ISSF Equipment Control Guidelines.” The Equipment Control Jury is responsible for supervising the conduct of all post-competition checks. Judges of the same gender as the athletes must be available for clothing and taping checks. Failure of the following specific post-competition checks must result in disqualification (DSQ):

a) Rifle: Shooting clothing, underclothing, taping and rifle specifications (trigger weighing when applicable);

b) Pistol: Shoes, taping, trigger weighing, pistol dimensions and grips (8.12), ammunition velocity checks and the weighing of bullets where applicable;

c) Shotgun: See Shotgun Rules; and

d) Running Target: Rifle weight, telescope power (10m), trigger weight

(50m10.4.3.6 a) and marker tapes.

e) All disciplines: Failure to report for a post-competition check after being given written notice to report.

6.7.9.2 If an athlete fails a post-competition check, the Chairman of the Equipment Control Jury or one other Equipment Control or Competition Jury Member must confirm that the test was performed correctly and that the athlete is disqualified. The confirmation procedure must include using ISSF calibration testing equipment to confirm that the testing instruments are measuring accurately.

6.7.9.3 Appeals against a post-competition test disqualification may be submitted to the Jury of Appeal. The Jury of Appeal must decide if the test was performed correctly, but it may not repeat the test. The Jury of Appeal can overturn a post-competition check disqualification only if it finds that the test was performed incorrectly.

6.7.9.4 Targeted testing (selection of athletes on a non-random basis) may be done when a Jury has credible evidence that an athlete has altered or attempted to alter his gun, clothing or equipment.

6.8 COMPETITION JURY DUTIES AND FUNCTIONS

Juries are responsible for advising, assisting and supervising the competition officials appointed by the Organizing Committee.

a) Competition Juries (Rifle, Pistol, Shotgun, Running Target and Target Sprint) supervise the conduct of events in their respective disciplines;

b) RTS (Results, Timing and Scoring) Juries supervise scoring and results operations; and

c) Equipment Control Juries supervise the testing of athletes' clothing and equipment.

6.8.1 Range Officers, RTS Officers and Referees appointed by the Organizing Committee are responsible for the actual conduct of the competitions while Juries act in an advisory and supervisory capacity. The Range Officers and Juries are mutually responsible for conducting the training and competitions in accordance with ISSF Rules and must ensure that these Rules are enforced in a fair and equitable manner during the competitions.

6.8.2 All Jury Members must wear the official ISSF Jury vest (red colour) when on duty. Jury vests can be purchased from ISSF Headquarters. It is recommended that all Range Officers wear a distinctive vest or other means of identification (preferably in green colour) when on duty. It is recommended that all Target Officers or other personnel who must go forward of the firing lines to perform their duties wear a vest in a fluorescent colour or high visibility armbands.

6.8.3 Before the beginning of the competition, the Competition Juries must examine the shooting ranges and check the organizational arrangements and organization of operating personnel, etc., to ensure that they conform to ISSF Rules. Jury checks should be done in coordination with any earlier checks made by the Technical Delegate.

6.8.4 Jury Members must continuously observe the shooting positions and the equipment of the athletes.

6.8.5 Jury Members have the right to examine the guns, equipment, positions, etc., of the athletes at any time, during training and competitions.

6.8.6 During training and competitions, Jury Members are responsible for checking athletes clothing and equipment for compliance with ISSF Sponsorship/ Advertising Rules (4.4-4.7 and 6.7.7.3);

6.8.7 During competitions, Jury Members should not approach an athlete while he is firing a shot (or series of shots in rapid fire events) unless a safety issue requires immediate action.

6.8.8 A majority of the Jury must always be present on the range during competitions so that, when necessary, the Jury can meet and make decisions immediately.

6.8.9 Jury Members have the right to make individual decisions during competitions, but should confer with other Jury Members and Range Officers when any doubt exists. If a Team Official or Athlete does not agree with the decision of an individual Jury Member, a decision of the majority of the Jury may be requested by making a written protest.

6.8.10 Jury Members must be completely impartial in making decisions, regardless of the nationality, racial, religious, ethnic or cultural identity of any athletes who are involved.

6.8.11 Juries must deal with any protest(s) that are submitted to the Jury in accordance with ISSF Rules. After consultation with the Range Officers and others directly concerned, the Jury must rule on any protest.

6.8.12 A Jury must delay the start of a Final if a protest involves athletes who could, depending upon the protest decision, qualify for the Final. The RTS Jury may release a Final Start List if a protest does not involve athletes who could qualify for the Final. Official Final Results cannot be released until all protests and appeals are decided.

6.8.13 A Jury must decide all cases that are not provided for in the ISSF Rules. Such decisions must be made within the spirit and intent of ISSF Rules. Any such decisions must be included in a Jury Chairman's Report that is submitted to the Technical Delegate after each Championship.

6.8.14 Athletes and Team Officials must not be members of a Jury. Jury Members must not advise, coach or assist athletes beyond the scope of the ISSF Rules at any time during the competition.

6.8.15 The Jury Chairman is responsible for directing Jury schedules and activities for ensuring the presence of sufficient member(s) of the Jury at all times, including all Official and Pre-Event Training.

6.8.16 The Jury Chairman must prepare a report on Jury decisions and actions to be submitted to the ISSF Secretary General through the Technical Delegate as soon as possible after the Championship.

6.9 ORGANIZING COMMITTEE COMPETITION OFFICIALS

6.9.1 Chief Range Officer (CRO) Duties and Functions

A Chief Range Officer (CRO) must be appointed for each range. The CRO is in charge of all Range Officers (RO) and range personnel and is responsible for the correct conduct of the shooting event. The CRO is responsible for giving all range commands and for ensuring the cooperation of range personnel with the Jury. The CRO is responsible for the rapid correction of any equipment failures and for making available the necessary experts and supplies to operate the range. It is strongly recommended that an Assistant CRO be appointed to serve as a backup for the CRO, especially in maintaining range documentation and Range Incident Reports (Form IR) regarding events and irregularities that occur during the competition.

6.9.2 Range Officer (RO) Duties and Functions

A Range Officer (RO) must be appointed for each Range Section or for each ten (10) firing points. Range Officers must:

a) Be responsible to the CRO for the conduct of the competition in the target section entrusted to them;

b) Check the names and Bib Numbers of athletes to ensure that they correspond with the start list;

c) Ensure that the athletes' guns, equipment and accessories have been examined and approved;

d) Check athletes' shooting positions and equipment and advise the Jury of any possible violations;

e) Ensure that the commands of the CRO are followed;

f) Take necessary actions regarding a malfunction, protest, disturbance, or any other matter arising during the competition;

g) Receive verbal protests and immediately report them to a Jury Member;

h) Record all irregularities, disturbances, penalties, malfunctions, cross-fires, extra time allowed, repeated shots authorized, etc. on Range Incident Report Forms (IR) and on the target or printer strip as appropriate; and

i) Refrain from any conversations with athletes or from making other comments regarding scores.

6.9.3 Chief RTS (Results, Timing and Scoring) Officer (CRTSO) Duties and Functions

The CRTSO must be appointed for each Championship. He is in charge of all RTSO and Entry and Results Personnel. The CRTSO is responsible for the correct conduct of all scoring and results operations at the Championships.

6.9.4 RTS Officers (RTSO) Duties and Functions

One RTSO should be appointed for each range that is used for Qualification competitions. The RTSOs are responsible for working with the RTS Jury, Competition Jury, ROs and Official Results Provider to facilitate the conduct of scoring and results operations on their ranges.

6.10 EST COMPETITION OPERATIONS

6.10.1 EST Technical Officers

a) EST Technical Officers are responsible for operating and maintaining the Electronic Scoring Target equipment;

b) EST Technical Officers may advise Range Officers and Jury Members, but they must not make any decisions regarding the application of ISSF Rules; and

c) EST Technical Officers are designated by the Official Results Provider or the Organizer and must be persons with special training in EST operations and electronic competition management systems (computer software).

6.10.2 Target Officers

a) Target Officers are appointed by the Organizing Committee to assist in the operation and maintenance of EST:

b) Before each relay of each event, Target Officers must ensure that there are no shot holes on the white surface of the target and that all shot marks on the frame are clearly indicated;

c) During competitions, Target Officers patch Backing Targets and Backing Cards and change the Control Sheets; and

d) **Backing Targets**, **Backing Cards** and **Control Sheets** must not be patched or changed until after all scoring is completed.

6.10.3 **Jury Member Duties – Electronic Scoring Targets**

6.10.3.1 Member(s) of the RTS Jury must be present on the ranges to supervise scoring and results operations and assist in the resolution of any questions or protests relating to scoring. Members of the Competition Jury must assist in cases where actions or decisions need to be taken and there are only two or fewer RTS Jury Members available.

6.10.3.2 Before each relay of an event, a Jury Member must inspect the electronic scoring targets to confirm that:

a) There are no shot holes on the white surface of the target;

b) Any shot marks on the frame are clearly indicated;

c) The Control Sheets are renewed; and

d) The Backing Cards and Backing Targets have no shots outside of the central area that is covered by the Control Sheet.

6.10.4 **Shooting on Electronic Scoring Targets**

a) Athletes must familiarize themselves during training with the control buttons that alter the target presentation on the monitor screen (ZOOM) and that change from a Sighting target (SIGHTING) to a Match target (MATCH);

b) In 10m, 25m and 50m single position events, changing from Sighting to MATCH shots is under control of range personnel. If any athlete is in doubt, he must ask a Range Officer for assistance;

c) In 3-Position events, after athletes complete the kneeling or prone positions, changing from MATCH to Sighting and back to MATCH is the responsibility of the athlete. Athletes may fire unlimited Sighting shots before starting MATCH firing shots in the prone and standing positions. No additional time is allowed for these Sighting shots. If an athlete inadvertently fails to switch from MATCH to Sighting after changing positions, any shots recorded as extra shots in the previous position must be nullified and the target must be reset to Sighting.

d) It is not permitted to **obscure the athlete's monitor-screen** or any part of the screen. The whole screen must be visible to the Jury and range personnel;

e) Athletes and range officials must **not touch the printer control panels** and/ or printout before the end of the relay or event, except when authorized by the Jury;

f) Athletes should sign the printout (next to the score total) before leaving the range to identify their score.

g) When an athlete fails to sign the printout a Jury Member or range official should initial this printer strip to allow it to be sent to the RTS Office.

6.10.5 **Target Scoring Complaints During Sighting Shots**

If an athlete complains during sighting shots about the correct recording or evaluation of the shot(s), the Jury may offer to move him to another firing point.

a) The athlete will be given appropriate extra time;

b) The Jury will, as soon as possible, examine the sighting shot(s) on the original firing point by applying the **Procedure for EST Examination**; and

c) If this subsequent examination confirms that the target on the original firing point provided correct results, the athlete will be penalized with the DEDUCTION of two (2) points from the lowest value shot of his first competition series.

6.10.6 **Failure of the Paper or Rubber Band to Advance**

If the Jury confirms that the problem causing an athlete complaint is because the paper or rubber band is not advancing properly:

a) The athlete will be moved to a reserve position;

b) He will be permitted unlimited sighting shots to be taken within the time remaining for the event plus any additional time granted;

c) He will repeat the number of MATCH shots determined by the Jury plus the number of shots necessary to complete the event;

d) After the relay, the RTS Jury will decide which shots are to be counted from each target; and

e) The athlete will be credited with the scores of all shots that were correctly displayed on the monitor of the first target, plus the scores of all MATCH shots fired on the second target that were necessary to complete the course of fire.

6.10.7 **Protest Concerning a Shot Value**

If a shot registers and displays, but the athlete protests the value indicated in accordance with Rule 6.16.5.2:

a) After the relay, the detailed printer results (LOG-Print) must be generated by the Technical or Range Officers for all firing lanes on which complaints or protests have been made, and for the immediately adjacent lanes, before the target systems are reset for the next relay;

b) After the completion of the relay, the **Procedure for EST Examination** will be applied;

c) Any non-indicated or incorrectly indicated shot must be scored by the RTS Jury; and

d) If the RTS Jury determines that a protested shot was scored correctly, a two point penalty will be applied (6.16.5.2.c).

6.10.8 **PROCEDURE FOR EXAMINING ELECTRONIC SCORING TARGETS FOLLOWING A SCORE PROTEST OR COMPLAINT**

6.10.8.1 If there is a score protest, complaint or no indication of a shot, etc., a Jury Member must collect the following items (the number of the firing point and the orientation of the card, sheet or target, the relay and series and the time of collection must be noted on each):

a) The Control Sheet (25m / 50m). If the location of any shot hole is out of the area of the Control Sheet, the geometric relation between the shot holes on the Control Sheet and the Backing Card must be made before the Control Sheet is removed;

b) The Backing Card (25m / 50m / 300m);

c) The Backing Target (25m);

d) The black paper strip (10m);

e) The black rubber band (50m);

f) The Range Incident Report;

g) The LOG print; and

h) The data record from the electronic scoring target computer (if necessary).

6.10.8.2 A Jury Member must examine the face of the EST and the frame and record the location of any shots outside the black aiming mark.

6.10.8.3 No CLEAR LOG must be made before the RTS Jury has given permission.

6.10.8.4 The number of shot holes must be counted and their location taken into account.

6.10.8.5 Jury Members must examine these items and then make independent assessments before a formal Jury decision is made.

6.10.8.6 A Jury Member must supervise any manual intervention of the control computer results (e.g. the recording of penalties, corrected scores after malfunctions etc.).

6.10.9 **EST FAILURE**

These Rules apply to 10m, 50m and 300m EST. For procedures concerning 25m EST failures, see Rule 8.10. For procedures concerning Running Target EST failures, see Rule 10.11.

6.10.9.1 **When ALL Targets on a Range Fail**

a) The time of failure and the expired shooting time must be recorded by the Chief Range Officer and the Jury;

b) All completed competition shots of each athlete must be counted and recorded. In the event of a range power supply failure, this may involve waiting until the power supply is restored to enable the number of shots registered by the target, not necessarily on the firing point monitor, to be established; and

c) After the failure is rectified and the full range is in operation, an **additional five (5) minutes** will be added to the competition time remaining. The time for recommencing is to be announced over the loudspeaker system at least five (5) minutes beforehand. Athletes must be allowed to resume their position in the five (5) minutes before the competition restarts. Unlimited sighting shots must be allowed during the remaining shooting time, but only before competition shots are resumed.

6.10.9.2 **When a SINGLE Target Fails**

a) If the EST cannot be repaired within five (5) minutes, the athlete must be moved to a reserve position;

b) When he is ready to shoot, an **additional five (5) minutes** will be added to the competition time remaining; and

c) He will be permitted unlimited sighting shots before he starts the remaining competition shots.

6.10.9.3 **When a Shot Fails to Register or Display on the Monitor**

The athlete must immediately inform the nearest Range Officer of the failure. The Range Officer must make a written note of the time of the complaint. One or more Jury Member(s) must go to the firing position. The athlete must be directed to fire one more MATCH shot at his target:

If the value and location of this shot is registered and displayed on the monitor:

a) The athlete must be directed to continue the competition;

b) The value, location and time of firing of this extra shot must be recorded, its shot-number (after including the missing shot) and its value and its shot-location, and the firing point number must be given to the Jury in writing and recorded on the Range Register and a Range Incident Report;

c) After the end of that relay, the **Procedure for EST Examination** will be applied. Using this information and the time of the extra shot and its location, the RTS Jury will determine whether all shots, including the extra shot, are recorded on the computer record;

d) If all the shots are recorded correctly, then the questioned shot (shot that did not register or display) will be counted in the score of the athlete, as well as the shot fired immediately after (as the "extra" shot), but the last shot fired (extra to the competition) will be annulled;

e) If the questioned shot was not located by applying the **Procedure for EST Examination** or was confirmed as an off-target miss (Note: This means a questioned 10m shot could not be found on the witness strip or target face; a questioned 25m shot could not be found on the backing target, control sheet or backing card or there was evidence that a questioned 50m or 300m shot was an off-target miss), then the questioned shot must be scored as a miss and the last shot fired (extra to the competition) must be nullified; or

f) If the questioned shot was found or was located in the computer memory, the RTS Jury must determine and count the score of the questioned shot; or

g) If a questioned 50m or 300m shot is not found, the Jury must decide whether to score the missing shot as a miss and nullify the last shot or, if there is no credible evidence that the questioned shot was an off-target miss, the Jury may conclude that a target system anomaly occurred and count the extra shot in lieu of the missing shot and the last shot fired.

6.10.9.4 OR: If the extra shot fired as directed does not register or display and the EST cannot be repaired within five (5) minutes:

a) The athlete must be moved to a reserve position;

b) When he is ready to shoot, an **additional five (5) minutes** will be added to the competition time remaining and he will be permitted unlimited sighting shots;

c) **In 10m and 50m Rifle and Pistol Events,** the athlete will repeat the two (2) MATCH shots that did not register or display on the previous target used.

6.10.9.5 OR: **In Running Target Events,** the athlete will be permitted two (2) minutes to resume his position and then allowed two (2) additional sighting shots (Rule 10.7.4.2). Then he will repeat the two (2) competition shots which did not register or display on the previous target used and fire the remaining shots of the series. The athlete will be credited with the score of all the shots that were displayed on the monitor of the first target plus the score of all the properly fired competition shots that were displayed on the second target used. If the two (2) extra shots were later found in the computer record of the previous target they will be annulled.

6.11 COMPETITION PROCEDURES (SEE ALSO 6.17, FINALS COMPETITION PROCEDURES)

6.11.1 Rules for 10m and 50m Rifle and Pistol Events

6.11.1.1 Preparation and Sighting Time

Athletes must be called to the line at least 25 minutes before the published START time of the event, allowed 10 minutes to setup their equipment, and then allowed 15 minutes Preparation and Sighting Time before MATCH firing starts to make their final preparation and fire unlimited **sighting shots**.

a) The Preparation and Sighting Time must be timed to end approximately 30 seconds before the official starting time for MATCH firing.

b) Sighting targets must be visible at least 10 minutes before the Preparation and Sighting Time starts;

c) Athletes may not place their guns and equipment on their firing points until the Chief Range Officer has called the athletes to the line;

d) If there is more than one relay, each relay must be allowed the same amount of time to bring their equipment to the firing line;

e) After the Chief Range Officer calls athletes to the line, they are permitted to handle their guns, dry fire (safety flags may be removed for dry firing) or carry out holding and aiming exercises on the firing line before the Preparation and Sighting Time starts; in Finals, athletes may not remove safety flags or dry fire until the Preparation and Sighting Time starts;

f) Pre-competition checks by the Jury and Range Officers must be completed during the 10 minutes before the Preparation and Sighting Time starts;

g) The Preparation and Sighting Time begins with the command **"PREPARATION AND SIGHTING TIME…START;"** No shot may be fired before the command **"START;"**

h) An athlete who fires a shot or shots **before the "START"** command for the Preparation and Sighting Time may be disqualified if safety is involved. If safety is not involved (6.2.3.5), the first competition shot must be registered as a miss (0);

i) After 14 minutes, 30 seconds have elapsed in the Preparation and Sighting Time, the Range Officer must announce **"30 SECONDS."**

j) At the end of the Preparation and Sighting Time, the Chief Range Officer must command **"END OF PREPARATION AND SIGHTING…STOP."** There must be a brief pause of approximately 30 seconds when the Target Officer will reset the targets for MATCH firing; and

k) If an athlete fires a shot after the command **"END OF PREPARATION AND SIGHTING…STOP"** and before the **"MATCH FIRING…START"** command, the shot must not be counted as a MATCH shot and a two (2) point penalty must be applied to the first competition shot.

l) Malfunctions will be governed according to ISSF Rule 6.13. No additional time will be allowed for an equipment malfunction, but the Jury may allow additional sighting shots on return to the firing line if the malfunction is repaired, but all shots must be fired within the original time allowed.

6.11.1.2 **START of MATCH Firing**

a) When all targets are reset for MATCH firing, the Chief Range Officer will command **"MATCH FIRING…START."** MATCH firing is considered to have started when the CRO has given the command **"START;"**

b) Every shot fired after the start of MATCH firing must be recorded as a MATCH shot, however, dry firing is allowed;

c) After the start of MATCH firing, no further sighting shots are allowed, except for position changes in 50m and 300m Rifle 3-Position events (see Rule 7.7.3) or when permitted by the Jury in accordance with these Rules;

d) Any further sighting shot(s) fired in contravention of this rule must be scored as miss(es) in the competition;

e) The CRO must inform athletes by loudspeaker of the time remaining at both ten (10) minutes and five (5) minutes before the end of the competition time;

f) A shot or shots that are not fired during the MATCH firing time must be scored as miss(es) on the last competition target(s), unless the CRO or a Jury Member has authorized extra time; and

g) If, during MATCH firing on 10m ESTs, the Jury directs an athlete to move his position laterally (sideways) within his firing point by 30 cm or more, the athlete may be offered additional sighters and 2 minutes additional time before he resumes MATCH firing.

6.11.1.3 **"STOP" COMMAND**

The competition must stop at the command **"STOP."**

a) If a shot(s) is fired after the command **"STOP,"** that shot(s) must be scored as a miss; and

b) If the shot(s) cannot be identified, the best hit(s) must be deducted from the score of that target and scored as miss(es).

6.11.2 **Specific Rules for 10m Air Gun Events**

6.11.2.1 If an athlete **releases the propelling charge** prior to the Preparation and Sighting Time he must be given a **WARNING (Yellow Card)** for the first violation and a **DEDUCTION (Green Card)** of two (2) points from the lowest value shot of the first MATCH series for the second and subsequent violations.

6.11.2.2 Any release of the propelling charge, after MATCH firing starts, without a hit on the target will be scored as a miss. Dry firing without release of the propelling charge is permitted except during Finals.

6.11.2.3 If an athlete wishes to change, or to fill, a gas or air cylinder, he must leave the firing point to do so, after obtaining permission from the Range Officer. No extra time is allowed to change or fill a gas or air cylinder during a competition.

6.11.2.4 The gun may only be loaded with one (1) pellet. When a gun is accidentally loaded with more than one (1) pellet:

a) If the athlete is aware of the situation, he must raise his non-shooting hand to indicate to a Range Officer that he has a problem. A Range Officer must then supervise the unloading of the gun and no penalty will be incurred. No extra time will be allowed for this; or

b) If the athlete is unaware of the situation and fires two pellets at the same time, he must report this to a Range Officer. If there are two (2) hits on the

target, the score of the higher value shot will be counted and the second shot will be annulled. If there is only one (1) hit on the target, this will be counted.

6.11.3 **Interruptions in 10m Events, 50m Rifle and Pistol Events and 300m Rifle Events**

6.11.3.1 If an athlete must stop firing **for more than three (3) minutes** through no fault of his own and this interruption was not caused by a malfunction of his gun or ammunition, he may demand extra time equal to the amount of time lost, or the time remaining when the interruption occurred, plus one (1) minute, if during the last five (5) minutes of the competition.

6.11.3.2 If an athlete is interrupted **for more than five (5) minutes** through no fault of his own and this interruption was not caused by a malfunction of his gun or ammunition, **or if the athlete is moved to another firing point,** he may have additional unlimited sighting shots at the beginning of his remaining shooting time together with any time extension granted plus an additional five (5) minutes.

a) Range Officers or Jury Members must ensure that a complete explanation is recorded on a Range Incident Report; and

b) Any **extension of time** allowed by the Jury or Range Officers must be documented, stating the reason on a Range Incident Report.

6.11.4 **Late Arrival By Athlete**

If an athlete **arrives late** for a competition, he may participate but will not be given any extra time. If an athlete arrives after the Preparation and Sighting Time, no additional sighting time will be given but sighting shots are allowed. When it can be proven that an athlete's late arrival was due to circumstances beyond his control, the Jury must grant extra time, including time for Preparation and Sighting if this does not delay the start of the Final or disrupt the overall shooting programme. In this case the Jury will determine when and on which firing point the late athlete may start.

6.11.5 **Irregular Shots -- Too Many Shots in an Event or Position**

If an athlete in a 10m, 50m or 300m event fires more shots in the event or position than are provided for in the programme, the extra shot(s) must be annulled on the last competition target(s). If the shot(s) cannot be identified, the highest value shot(s) must be annulled on the last competition target. The athlete must also be penalized by a deduction of two (2) points for each excessive shot fired, deducted from the lowest value shot(s) in the first series.

6.11.6 **Crossfires**

6.11.6.1 Crossfires of competition shots must be scored as misses.

6.11.6.2 If an athlete crossfires a sighting shot on the sighting target of another athlete no penalty is incurred.

6.11.6.3 If an athlete crossfires a sighting shot on the MATCH target of another athlete, he must be penalized by the deduction of two (2) points from his own score deducted from the first series.

6.11.6.4 If an athlete receives a confirmed crossfire shot and it is impossible to determine which shot is his, he must be credited with the value of the highest undetermined shot.

6.11.6.5 If there are more hits on an athlete's MATCH target than are provided for in the programme, and if it is impossible to confirm that another athlete(s) fired the

shot(s), the hit(s) of the highest value must be nullified.

6.11.6.6 If an athlete wishes **to disclaim** a shot on his target, he must report this immediately to a Range Officer.

6.11.6.7 If the Range Officer confirms that the athlete did not fire the disputed shot(s), he must make the necessary entry on a Range Incident Report and on the Range Register and the shot must be annulled.

6.11.6.8 If the Range Officer cannot confirm beyond all reasonable doubt that the athlete did not fire the disputed shot(s), the shot(s) must be credited to the athlete and must be so recorded.

6.11.6.9 The following must be considered as reasons to justify the annulment of a shot:

a) If a Range Officer confirms by his observation of the athlete and the target that the athlete did not fire the shot;

b) If a missing shot is reported by another athlete or a Range Officer at approximately the same time, and from within the neighbouring two or three firing points; and

c) When using 300m EST with shot sensors, crossfires should not register on the recipient's target, but an indication will be received at the control centre. The firer, whose target does not receive the expected shot, will be given a miss (zero) and an indication that he has cross-fired.

6.11.7 **Disturbances**

If an athlete claims that he was disturbed while firing a shot, he must keep his gun pointed downrange and immediately inform the Range Officer or Jury Member. He must not disturb other athletes. If the claim is considered justified, the shot(s) must be annulled and the athlete may repeat the shot(s) or series. If the claim is not considered justified, the shot(s) must be credited to the athlete and he may continue shooting; no penalty will be applied.

6.11.8 Special Competition Regulations

a) During the Preparation and Sighting Times for all competitions, announcements and/or visual displays may be used to inform spectators about the event. During Preparation and Sighting and Match Firing Times for Elimination and Qualification competitions, music may be played. Music must be played during Finals (6.17.1.11).

b) It is not permitted to put any substance on the floor of the firing point to gain an unfair advantage or to wipe the firing point without permission;

c) It is not permitted to place non-removeable tape or draw lines with a permanent marker on the floor;

d) No one may change or modify any range structure or equipment;

e) Smoking is prohibited in all areas used by athletes and officials as well as in the spectator areas of the ranges;

f) The use of mobile phones, walkie-talkies, pagers or similar communication or electronic devices by athletes, coaches and team officials while on the field of play is prohibited. All mobile phones etc. must be switched off or placed on silent mode;

g) Flash photography is prohibited until after competitions are completed; and

h) Notices must be displayed to inform spectators that mobile phones must be placed on silent mode, that smoking is not permitted and that flash photography is prohibited until competitions are completed.

6.11.9 COMPETITION PROCEDURES – QUALIFICATION and ELIMINATION STAGES

6.11.9.1 10m Air Rifle and 10m Air Pistol Men and Women

Type of event	Individual
Name of events	10m Air Rifle Men 10m Air Rifle Junior Men 10m Air Rifle Women 10m Air Rifle Junior Women 10m Air Pistol Men 10m Air Pistol Junior Men 10m Air Pistol Women 10m Air Pistol Junior Women
Number of relays	One or more dependent on the number of entries.
Ranges	A 10m enclosed range must be used for all relays.
Targets	Electronic Scoring Targets for all relays.
Scoring	Air Rifle: Decimal scoring Air Pistol: Full ring (integer) scoring Qualification scores are not carried forward to the Final Stage

Qualification procedure	Athletes will be called to the line twenty five (25) minutes before the scheduled Start time for each relay. All athlete checks by the Range Officers must be completed before the start of Preparation and Sighting time.
Preparation and Sighting time.	Fifteen (15) minutes to fire an unlimited number of sighting shots.
Course of fire	Sixty (60) Match shots to be fired in 1 hour 15 minutes. (75mins)
Number of relays	Ideally, all entries should be accommodated in one relay. However, If the number of entries exceeds the number of targets available on the range the athletes must be distributed by drawing lots for two or more relays (see 6.6.6.h)
Subsequent relays	If there is more than one Qualification relay there must be a fifteen (15) minute break between relays before athletes are called to the line, to allow removal of equipment and for the RTS Jury to service the targets and re-face if necessary.
Number to Qualify	The top eight (8) athletes from all relays will progress to the Final. Tied scores will be decided by ISSF tie-breaking Rule 6.15

6.11.9.2 **50m RIFLE 3-POSITIONS MEN AND WOMEN**

Type of event	Individual
Name of events	50m Rifle 3 Positions Men 50m Rifle 3 Positions Men Junior 50m Rifle 3 Positions Women 50m Rifle 3 Positions Women Junior
Number of relays	One or more dependent on the number of entries.
Ranges	A 50m outdoor range must be used for all relays.
Targets	Electronic Scoring Targets for all relays.
Scoring	Full ring (integer) scoring.
Qualification procedure	Athletes will be called to the line twenty five (25) minutes before the scheduled Start time for each relay. All athlete checks by the Range Officers must be completed before the start of Preparation and Sighting time.
Preparation and Sighting time.	Fifteen (15) minutes to fire an unlimited number of sighting shots.
Course of fire	Twenty (20) shots in each position, in the sequence Kneeling, Prone, Standing, in a total time limit of 1hr 30 minutes (90 minutes).
Number of relays	If the number of athletes exceeds the useable capacity of the range, Elimination relays must be conducted. If there are sufficient firing points on the 50m range to accommodate the total number of entries, Elimination relays are unnecessary.

Elimination Procedure Start lists. Subsequent relays	Elimination relays should be scheduled on the day before the Qualification stage. The allocation of athletes to targets will be according to the published Start lists for each relay. The start lists for Elimination relays will be produced as follows: Relay 1 - by random to the maximum of available number of firing points. Relay 2 - The top 30 athletes according to the World Ranking taking part in the competition by random + random to the maximum of available number of firing points. Relay 3 - By random to the maximum of available firing points. If there is more than one Qualification relay there must be a thirty (30) minute break before athletes on subsequent relays are called to the line to allow athletes to remove their equipment and for the RTS Jury to service the targets. Athletes will be called to the line as for Relay 1.
Number of athletes to qualify. Formula	Qualification must consist of a proportionate number of the highest ranking athletes from each of the Elimination relays, taking the total number of entries into account. The number of athletes from each relay who will qualify should be announced as soon as possible. The maximum number of athletes progressing from Elimination to Qualification is dependent on the number of firing points available at the venue. The minimum number is twelve (12). The numbers will be calculated by using the following formula: The usable number of firing points is divided by the total number of athletes on the start lists multiplied by the number of athletes on the start list for each relay. e.g., 60 firing points and 101 athletes: 1st relay: 54 athletes 60 ÷ 101 x 54 = 32.08 (32) athletes 2nd relay: 47 athletes 60 ÷ 101 x 47 = 27.92 (28) athletes The same formula will be used if there are 2 or 3 relays.

6.11.9.3 **50m RIFLE PRONE MEN AND WOMEN**

Type of event	Individual
Format of events Ranking	The events consist of one relay except where the range capacity is insufficient for the number of entries. There will be no Final. The medals will be decided according to the ranking after the Qualification stage.
Name of events	10m Prone Rifle Men 10m Prone Rifle Junior Men 10m Prone Rifle Women 10m Prone Rifle Junior Women 10m Prone Rifle Men
Number of relays	One or more dependent on the number of entries.

Ranges	A 50m outdoor range must be used for all relays.
Targets	Electronic Scoring Targets for all relays.
Scoring	Decimal scoring for all relays.
Preparation and Sighting time. Course of fire Number of relays	Athletes will be called to the line twenty five (25) minutes before the scheduled Start time for each relay. All athlete checks by the Range Officers must be completed before the start of Preparation and Sighting time. Fifteen (15) minutes to fire an unlimited number of sighting shots. Sixty (60) Match shots to be fired in 50 minutes. If the number of entries exceeds the number of targets available on the range, two or more Elimination relays will be necessary.
Elimination Procedure Start lists. Subsequent relays	The allocation of athletes to targets will be according to the published Start lists for each relay. The start lists for Elimination relays will be produced as follows: Relay 1 - by random to the maximum of available number of firing points. Relay 2 - by random to the maximum of available number of firing points. Relay 3 - by random to the maximum of available number of firing points. If there is more than one Qualification relay there must be a thirty (30) minute break before athletes on subsequent relays are called to the line to allow athletes to remove their equipment and for the RTS Jury to service the targets. Athletes will be called to the line as for relay one.
Number of athletes to qualify.	Qualification must consist of a proportionate number of the highest ranking athletes from each of the Elimination relays, taking the total number of entries into account. The number of athletes from each relay who will qualify should be announced as soon as possible. The maximum number of athletes progressing from Elimination to Qualification is dependent on the number of firing points available at the venue. The minimum number is twelve (12). The numbers will be calculated by using the same formula as for the 50m Three-Position event.

6.11.9.4 300m RIFLE PRONE MEN AND WOMEN

The event will be conducted in the same way as for 50m Prone Rifle but with the following differences:

Ranges	A 300m outdoor range must be used for all relays.
Scoring	Full ring (integer) scoring.
Electronic Scoring Targets Pit operated or Target carriers (Paper targets)	Sixty (60) Match shots to be fired in 50 minutes. Sixty (60) Match shots to be fired in 1 hour 15 minutes (75 minutes).

6.11.9.5 300m STANDARD RIFLE MEN AND WOMEN

The event will be conducted in the same way as for 50m 3P Rifle but with the following differences:

Electronic Scoring Targets Pit operated or Target carriers (Paper targets) Ranges	Twenty (20) Match shots in each position in a total time limit of 1 hour 45 minutes. Twenty (20) Match shots in each position in 2 hours 15 minutes

6.11.9.6 25m Rapid-Fire Pistol Men

Type of event	Individual
Name of events	25m Rapid Fire Pistol Men 25m Rapid Fire Pistol Men Junior
Number of stages	Two stages
Number of relays	One or more dependent on the number of entries.
Ranges	A 25m outdoor range should be used for all relays.
Targets	Electronic Scoring Targets for all relays.
Scoring	Full ring (integer) scoring.

Qualification procedure Preparation Time, Sighting time. Course of fire Subsequent Relays	Athletes will be called to the line thirteen (13) minutes before the scheduled Start time for each relay. All athlete checks by the Range Officers must be completed before the start of Preparation time. Three (3) minutes Preparation time in both stages, followed by one (1) sighting series in 8 seconds in each stage. Thirty (30) shots in each stage. Each stage consists 2 series of five shots in 8s, 2 series of five shots in 6s and 2 series of five shots in 4s. (Only one shot is fired at each target in each series) For each stage all athletes must complete the first stage before the second stage may begin. If there is more than one Qualification relay, there must be a fifteen (15) minute break before athletes on subsequent relays are called to the line to allow athletes to remove their equipment and for the RTS Jury to check the targets and reface if necessary.
Number of athletes to qualify. Tied Scores	The top six (6) athletes in the Qualification stage will progress to the Final. Tied scores between any athletes will be decided by ISSF Tiebreak Rule 6.15.1

6.11.9.7 **25m Pistol Women / 25m CENTREFIRE PISTOL**

Type of event	Individual
Name of events	25m Pistol Women 25m Pistol Women Junior 25m Pistol Junior Men 25m Centrefire Pistol Men
Number of stages	Two stages (Precision Stage, Rapid stage)
Number of relays	One or more dependent on the number of entries.
Ranges	A 25m outdoor range should be used for all relays.
Targets	Electronic Scoring Targets for all relays.
Scoring	Full ring (integer) scoring.

Qualification procedure Preparation Time, Sighting time. Course of fire Subsequent Relays	Athletes will be called to the line thirteen (13) minutes before the scheduled Start time for each relay. All athlete checks by the Range Officers must be completed before the start of Preparation and Sighting time. Three (3) minutes Preparation time in both Precision and Rapid stages. One (1) sighting series of five (5) shots in each stage. Thirty (30) shots precision stage and thirty (30) shots rapid stage. For each stage all athletes must complete the first stage before the second stage may begin. If there is more than one Qualification relay, there must be a fifteen (15) minute break before athletes on subsequent relays are called to the line to allow athletes to remove their equipment and for the RTS Jury to check the targets and reface if necessary.
Number of athletes to qualify. Tied Scores	The top eight (8) athletes in the Qualification stage will progress to the Final. (25m Pistol Women, 25m Pistol Women Junior) Tied scores between any athletes will be decided by ISSF Tiebreak Rule 6.15.1

6.11.9.8 **50m Pistol**

Type of event	Individual
Format of events Ranking	The events consist of one relay except where the range capacity is insufficient for the number of entries. There will be no Final. The medals will be decided according to the ranking after the Qualification stage.
Name of events	50m Pistol Men 50m Pistol Junior Men
Number of relays	One or more dependent on the number of entries.
Ranges	A 50m outdoor range should be used for all relays.
Targets	Electronic Scoring Targets for all relays.
Scoring	Full ring (integer) scoring with inner 10's.
Qualification/ Elimination procedure Preparation and Sighting time. Course of fire Number of relays	Athletes will be called to the line twenty-five (25) minutes before the scheduled Start time for each relay. All athlete checks by the Range Officers must be completed before the start of Preparation and Sighting time. Fifteen (15) minutes to fire an unlimited number of sighting shots. Sixty (60) Match shots to be fired in one (1) hour thirty (30) minutes. If the number of entries exceeds the number of targets available on the range, two or more Elimination relays will be necessary.

Elimination Procedure Start lists. Subsequent relays	The allocation of athletes to targets will be according to the published Start lists for each relay. The start lists for Elimination relays will be produced according to ISSF rule 6.6.6.1 When there is more than one Elimination relay there must be a thirty (30) minute break before athletes on subsequent relays are called to the line to allow athletes to remove their equipment and for the RTS Jury to service the targets.
Number of athletes to qualify.	Qualification must consist of a proportionate number of the highest ranking athletes from each of the Elimination relays, taking the total number of entries into account. The number of athletes from each relay who will qualify should be announced as soon as possible. The maximum number of athletes progressing from Elimination to Qualification is dependent on the number of firing points available at the venue.
Tied Scores	Tied scores between athletes will be decided by ISSF Tiebreak Rule 6.15.1

6.11.9.9 **25m Standard Pistol**

Type of event	Individual
Name of events	25m Standard Pistol Men 25m Standard Pistol Junior Men
Number of stages	Three stages
Number of relays	One or more dependent on the number of entries.
Ranges	A 25m outdoor range should be used for all relays.
Targets	Electronic Scoring Targets for all relays.
Scoring	Full ring (integer) scoring.
Qualification procedure Preparation Time, Sighting time. Course of fire Subsequent Relays	Athletes will be called to the line thirteen (13) minutes before the scheduled Start time for each relay. All athlete checks by the Range Officers must be completed before the start of Preparation and Sighting time. Three (3) minutes Preparation One (1) sighting series of five (5) shots in 150 seconds. Twenty (20) shots in each stage. (60 shots total) First stage consists 4 series of five shots in 150s, Second stage consist 4 series of five shots in 20s and Third Stage consist 4 series of five shots in 10s. If there is more than one Qualification relay, there must be a fifteen (15) minute break before athletes on subsequent relays are called to the line to allow athletes to remove their equipment and for the RTS Jury to check the targets and reface if necessary.
Tied Scores	Tied scores between athletes will be decided by ISSF Tiebreak Rule 6.15.1

6.11.9.10 **Shotgun Trap and Skeet Qualification rules are in section 9.8 and 9.10**

6.11.10 **TEAM EVENTS**

6.11.10.1 **GENERAL**

6.11.10.2 Team:

Three athletes from same Nation and same gender.

6.11.10.3 All Team events consist of Qualification part only. There are no finals.

6.11.10.4 Electronic Scoring Targets must be used for all stages.

6.11.10.5 The score of the team is the combined scores of the three team athletes from Elimination/Qualification stage of individual event.

6.11.10.6 All athletes must be in competition. RPO Athletes cannot be part of the team.

6.11.10.7 If event has Elimination stage, the team score is from Elimination stage of competition.

6.11.10.8 Tied scores for progression to the next stage will be decided according to ISSF general Technical Rules.

6.11.10.9 ISSF General Technical Rules will apply to matters not mentioned in these rules.

6.11.10.10 The Jury will decide irregular or disputed matters according to General Technical Rules for each event.

6.11.10.11 Any penalties will be applied according to ISSF rules

6.12 RULES OF CONDUCT FOR ATHLETES AND OFFICIALS

6.12.1 **No type of demonstration or political, religious or racial propaganda is permitted during ISSF Championships.**

6.12.2 **Each team must have a team leader who is responsible for maintaining discipline within the team. An athlete may be appointed as a team leader. The team leader must cooperate with competition officials at all times in the interest of safety, the efficient conduct of the competition and good sportsmanship.**

6.12.3 **The Team Leader is responsible for:**

a) Completing the necessary entries with accurate information and submitting them to appropriate officials within designated time limits;

b) Being familiar with the programme;

c) Having team members report, ready to shoot, at designated firing points, at the correct times, with approved equipment;

d) Checking scores and filing protests, if necessary;

e) Observing preliminary and official bulletins, scores and announcements;

f) Receiving official information and informing team members; and

g) Representing the team at all official activities.

6.12.4 **The Athlete is responsible for:**

a) Reporting to his firing point, ready to shoot, at the correct time, with equipment that complies with these rules;

b) Taking his firing position on his designated firing point so that he does not disturb adjacent athletes; and

c) Conducting himself so that he does not disturb or adversely affect the performances of other athletes. If, in the opinion of the Jury, an athlete's behaviour or actions disturbs other athletes, the athlete may be given a warning, penalty or disqualification, depending upon the circumstances.

6.12.5 **Coaching During Any Event**

6.12.5.1 In all events, non-verbal coaching is allowed, the written word is non-verbal. In 50m Three-Position Finals, verbal coaching is allowed only during changeover times. While on the firing line, an athlete may speak only with Jury Members or range officials. Coaching during training is permitted, but such coaching must not disturb other athletes.

6.12.5.2 If an athlete wishes to speak with his Coach or Team Official during an Elimination or Qualification, the athlete must unload his gun and leave it in a safe condition on the firing line with the action open and a safety flag inserted. An athlete may leave the firing line only after notifying a Range Officer and without disturbing other athletes.

6.12.5.3 If a coach or team official wishes to speak with a team member on the firing line, the team official must not contact the athlete directly or talk with the athlete while he is on the firing line. The team official must obtain permission from a Range Officer or Jury Member, who will call the athlete from the firing line.

6.12.5.4 If a team official or athlete violates the rules concerning coaching, a warning must be issued the first time. In repeated cases, two (2) points must be deducted from the athlete's score and the team official must leave the vicinity of the firing line.

6.12.6 **Penalties for Rule Violations**

6.12.6.1 **Deciding Open and Concealed Violations**

The Jury must decide violations according to these standards:

a) In the case of an **open violation** of the Rules, a **Warning (Yellow Card)** must first be given so the athlete may have an opportunity to correct the fault. Whenever possible, the warning should be given during training or the Preparation and Sighting Time. If the athlete does not correct the fault as instructed by the Jury, two (2) points must be deducted from his score. If the athlete still does not correct the fault after receiving a **Deduction (Green Card)**, **Disqualification (Red Card) (DSQ)** must be imposed; or

b) In the case of a **concealed violation** of the Rules, when the fault is deliberately concealed, **Disqualification (Red Card) (DSQ)** must be imposed; or

c) If, when asked to give an explanation for an incident, an athlete consciously and knowingly gives **false information**, two (2) points must be deducted or in serious cases, disqualification may be imposed.

6.12.6.2 In cases of a violation of ISSF Rules or the instructions of Range Officers or Jury, the following penalties may be imposed on the athlete by a Jury Member or the Jury. Penalties for Rule violations in Shotgun events will be decided by the Jury, the Chief of Referees and the Referee, in accordance with Rule 9.16.

a) **Warning (Yellow Card)**. A warning must be expressed in terms that will leave no doubt that it is a **Warning** and the yellow card must be shown. However, it is not necessary to precede other penalties with a warning. The warnings must be recorded on a Range Incident Report and noted on the Range Register. A warning may be given by an individual Jury Member. Any warning given must be carried forward for any further violation.

b) **Deduction (Green Card).** A deduction of points from the score may be given by an individual Jury Member by showing a **Green Card** with the word **"Deduction."** In most cases, a deduction of two (2) points will apply, but exceptions are shown in the relevant Rule, e.g., for late shots or dry firing in Finals. Deductions must be recorded on a Range Incident Report Form, marked on the printer strip, noted on the Range Register and immediately reported to the RTS Jury. Deductions do not necessarily need to be preceded by a Warning.

c) **Disqualification (Red Card) (DSQ)**. An athlete must be disqualified (DSQ) for failure to pass a post-competition check (6.7.9.1) or for a violation of Shotgun Rule 9.4.1.1 or 9.4.3.2.d. Disqualification for any other reason may only be given by the decision of a majority of the Jury. The disqualification of an athlete is expressed by the Jury by showing a **Red Card** with the word **"Disqualification."** If an athlete is disqualified during any phase of an event (Elimination, Qualification or Final), the results for that athlete for all phases of that event must be deleted and the athlete must be listed at the end of the results list with an explanation regarding why the athlete was disqualified.

d) **Unsportsmanlike Behaviour (DQB).** If an athlete is disqualified for a serious safety violation or for the physical abuse of a competition official or another athlete (Rule 6.12.6.4) as decided by a majority of the Jury, all results for that athlete for all events in the Championship must be deleted and the explanation(s) must indicate DQB.

e) Anti-Doping Violation (AD-DSQ). If an athlete is disqualified for an anti-doping violation, all results for that athlete for all events in the Championship must be deleted and the explanation(s) must indicate AD-DSQ.

f) Penalties should be expressed both with a verbal explanation and with the display of yellow, green or red cards. The size of penalty cards should be approximately 70mm x 100mm.

g) A team, of which a member has been disqualified, must not be ranked and must be shown in the result list with the remark "DSQ."

h) When there is a penalty or disqualification, a Jury Member must provide or approve remarks for the Results Lists to explain the penalty or disqualification.

6.12.6.3 **Serious Safety Violations**

a) If the Jury determines that an athlete has handled a gun or violated a safety rule in a **dangerous manner**, the athlete must be disqualified (DSQ) (see 6.2.2).

6.12.6.4 **Physical Abuse of a Competition Official or Athlete**

An athlete or team official who makes physical contact with a Jury Member, Referee, Range Officer, other competition official or another athlete by grasping, pushing, shoving, striking or similar means may be excluded from further participation in a Championship. Any such act of physical abuse must be reported to the Chairman of the Jury responsible for supervising that area of activity. One or more witnesses or physical evidence must confirm the act of

alleged abuse. The Jury must then decide whether the athlete or team official may be excluded from that Championship. A decision to exclude may be appealed to the Jury of Appeal (6.16.6). If the Jury or Jury of Appeal concludes that the act of abuse was of such a serious nature that further sanctions are warranted, they may, in addition to excluding the athlete or team official from the current championship also refer the case to the ISSF Ethics Committee (3.12.3.5, Annex “CE”) for further consideration.

6.13 MALFUNCTIONS

6.13.1 A malfunction occurs when a gun fails to fire a projectile when the trigger is pulled.

6.13.2 Malfunctions may be either ALLOWABLE or NON-ALLOWABLE.

6.13.2.1 **Allowable Malfunctions are:**

a) A cartridge fails to fire;

b) A bullet or pellet is lodged in the barrel; or

c) The gun fails to fire or function properly and the trigger mechanism has been released.

6.13.2.2 **Non-Allowable Malfunctions are:**

a) The athlete has opened the action of his gun;

b) The safety was engaged;

c) The athlete did not properly load his gun;

d) The athlete did not pull the trigger; or

e) The malfunction is due to any cause that could reasonably have been corrected by the athlete.

f) When electronic trigger is used, the battery fails.

6.13.3 If an athlete has a gun or ammunition malfunction, he may repair it and continue shooting or, if the malfunction was an ALLOWABLE malfunction, he may continue shooting with another gun of the same type and calibre that complies with these Rules. The replacement gun will be subject to targeted testing.

6.13.4 No extra competition time is allowed to repair or replace a gun after any malfunction in 10m, 50m and 300m Rifle or Pistol Elimination or Qualification Rounds, but the Jury may allow an athlete to fire additional sighting shots after repairing or replacing a malfunctioning gun if the malfunction was ALLOWABLE.

6.13.5 Specific rules concerning malfunctions in 25m Pistol events are found in Rule 8.9.3.

6.13.6 Specific rules concerning malfunctions in Finals are found in Rules 6.17.1.6, 6.17.4.m and 6.17.5.l.

6.13.7 Range Officers or Jury Members must ensure that malfunctions are documented on Range Incident Reports or Malfunction Score Computation Forms and in the Range Register.

6.14 SCORING AND RESULTS PROCEDURES

6.14.1 The RTS Office must publish Preliminary Results on the Range Scoreboard as soon as possible after each relay and stage and completion of each event.

6.14.2 Official Final Results must be published on the Main Scoreboard after the Protest Time has expired.

6.14.3 **Results Distribution:** The organizer must provide for the distribution of Preliminary and Official Final Results to all match officials, participating teams and media. This may be done by distributing paper or electronic (see 6.6.5 b, Sustainability Option) Results Lists.

6.14.4 After each ISSF Championship, ISSF Headquarters will produce an electronic (on-line) Official Results Book. The Official Results Book for each Championship must contain:

a) A table of contents;

b) A Results Certification Page to be signed by the Technical Delegate(s) and all Jury Chairmen;

c) A list of Competition Officials;

d) A list of Entries by Nation and by event;

e) The Competition Schedule;

f) A list of Medallists by name;

g) A list of Medals by Nation by number;

h) A list of New and Equalled Records; and

i) All final results in the standard ISSF order of events as follows: 1) Men‘s 10m, 50m and 300m rifle events; 2) Men‘s 10m, 25m and 50m pistol events; 3) Men‘s Trap, Skeet and Double Trap events; 4) Men‘s 10m and 50m Running Target events; 5) Men’s Team Events; 6) Women‘s 10m, 50m and 300m Rifle events; 7) Women‘s 10m and 25m Pistol events; 8) Women’s Trap, Skeet and Double Trap events; and 9) Women‘s 10m Running Target Events; 10) Women’s Team Events; 11) Mixed Team 10m, 25m, 50m, 300m, Trap and Skeet.

6.14.4.1 These lists must contain the full names as used in the ISSF ID Numbers: Family name (in capital letters), full given name (first letter only capitalized), Bib Numbers and the Nation (official IOC abbreviation) of each athlete.

6.14.4.2 The following abbreviations must be used in results lists when appropriate:

DNF	Did not Finish
DNS	Did not Start
DSQ	Disqualified
DQB	Disqualification for Unsportsmanlike Behaviour
WR	New World Record
QWR	New Qualification World Record
EWR	Equalled World Record
EQWR	Equalled Qualification World Record

WRJ	New World Record Junior
QWRJ	New Qualification World Record Junior
EWRJ	Equalled World Record Junior
EQWRJ	Equalled Qualification World Record Junior
OR	New Olympic Record
EOR	Equalled Olympic Record
QOR	Qualification Olympic Record
EQOR	Equalled Qualification Olympic Record
MQS	Minimum Qualifying Score
RPO	Ranking Points Only
OOC	Out of Competition

6.14.5 The Official Final Results must be verified and signed by a Member of the RTS Jury to confirm its accuracy.

6.14.6 All irregularities, penalties, misses, malfunctions, extra time allowed, repeated shots/series or the annulment of shots, etc., must be clearly marked and recorded on a **Range Incident Report** and the Range Register, printout by a Range Officer and/or Jury Member. Copies of completed **Range Incident Reports** (Form IR) must immediately be forwarded to the scoring and results office. At the end of each competition, the RTS Jury must examine the results to confirm that all malfunction calculations and any penalties are correctly recorded in the results list.

6.14.7 Deductions from Rifle and Pistol scores must always be made in the series in which the violation occurred. If general deductions are involved, they must be made from the lowest value MATCH shot(s) in the first series of the stage where the deduction applies.

6.14.8 The RTS Jury must check the ten (10) best individual and three (3) best team results prior to approving the Final Results List. When EST are used, this check must be done by comparing scores recorded in the main computer with scores from the printout or an independent memory source (Rule 6.3.2.7) plus all manual score interventions documented by Incident Reports (IR) or malfunction forms.

6.14.9 **WORLD RECORDS**

World Records will be established in all ISSF Championships in accordance with General Regulations, Art.3.10 (see also 6.1.2.b) in all ISSF events where gold medals are awarded.

6.14.9.1 Olympic Records (OR) may only be established in the Olympic Games.

6.14.9.2 World Records Junior (WRJ) for recognized non-Olympic events will be established by using total results in those events.

6.14.9.3 Qualification World Records (QWR) and Qualification World Records Junior (QWRJ) will be established by using total results in Qualification competitions in all Olympic events.

6.14.9.4 When a World Record is established in an ISSF Championship, the report **Procedures for Verification of World Records** (Rule 3.12.3.6, Annex R) must be completed and forwarded to ISSF Headquarters by the Technical Delegate.

6.15 TIE-BREAKING

6.15.1 Individual Ties in 10m, 25m, 50m and 300m Events

All tied scores will be broken for 10m, 25m, 50m, and 300m events by applying the following Rules:

a) The highest number of inner tens;

b) The highest score of the last ten (10) shot series working backward by 10-shot series in full ring scoring (not inner tens or decimals) until the tie is broken;

c) If any ties remain, scores will be compared on a shot-by-shot basis using inner tens (i.e. an inner ten outranks a 10 that is not an inner ten) beginning with the last shot, then the next to the last shot, etc.;

d) If any ties remain, and EST are used, scores will be compared on a shot-by-shot basis using decimal ring scores beginning with the last shot, then the next to the last shot, etc.;

e) If any ties remain, the athletes must have the same ranking and must be listed in Latin alphabetical order using the athlete's family name;

f) **When decimal scoring is used** for 10m Air Rifle or 50m Rifle Prone Elimination or Qualification events, ties will be broken by the highest score of the last ten shot series, etc. (decimal scores) and then by comparing decimal scores on a shot-by-shot basis beginning with the last shot, then the next to the last shot, etc.

6.15.2 Ties in Shotgun Events (see Shotgun Rule 9.15)

6.15.3 Ties in Running Target Events (see Running Target Rule 10.12)

6.15.4 Ties in Olympic Events with Finals

If there is a tie to be eligible for Rifle or Pistol Finals from the Qualification, the tie will be broken by Rule 6.15.1. If there is a tie to be eligible for Shotgun Finals from the Qualification, the tie will be broken by Rule 9.15.1.

6.15.5 Ties in Team Events

Ties in team events, including ties in the Qualification stage of Mixed Team events, must be decided by totalling the results of all members of a team and following the procedures for breaking individual ties.

6.16 PROTESTS AND APPEALS

6.16.1 All Protests and Appeals are to be decided in accordance with ISSF Rules.

6.16.2 Verbal Protests

6.16.2.1 Any athlete or team official has the right to protest a condition of the competition, decision or action of a competition official immediately and verbally to a Referee, Range Officer or Jury Member on the following matters:

a) An athlete or team official considers that the ISSF Rules or the competition programme were not followed in conducting the competition;

b) An athlete or team official does not agree with a decision or action by a competition official, Referee, Range Officer or Jury Member;

c) An athlete was impeded or disturbed by other athlete(s), competition official(s), spectator(s), member(s) of the media or other person(s) or cause(s);

d) An athlete had a long interruption in shooting caused by range equipment failure, the clarification of irregularities or other cause(s); and

e) An athlete had irregularities regarding shooting times, including shooting times that were too short.

6.16.2.2 Referees, Range Officers and Jury Members must consider verbal protests immediately. They may take immediate action to correct the situation or refer the protest to the full Jury for a decision. In such cases, a Referee, Range Officer or Jury Member may stop the shooting temporarily if necessary.

6.16.3 **Written Protests**

Any athlete or team official who does **not agree** with the action or decision taken on a **verbal protest** may protest in writing to the Jury. Any athlete or team official also has the right to submit a **written protest** without making a verbal protest. All written protests must be submitted to a member of the appropriate Jury not later than 20 minutes (10 minutes for Shotgun) after the matter in question and the protest fee becomes payable. Written Protests and Appeals must be submitted on the ***ISSF Protest Form*** (see Protest Form at 6.19).

6.16.4 **A Protest Fee becomes payable when a written Protest or Appeal is submitted to a Jury member, as follows:**

a) Protest: 50,00 EUR;

b) Appeal of Protest Decision: 100,00 EUR;

c) The Protest Fee becomes payable when a completed Protest Form is delivered to a Jury Member and must be paid to the Jury Member or Organizing Committee as soon as possible; and

d) Protest fees must be returned if the Protest or Appeal is upheld, or will be retained by the Organizing Committee if the Protest or Appeal is denied.

6.16.5 **Scoring Protests**

Decisions by the RTS Jury on the value or number of shots on a target are final and may not be appealed.

6.16.5.1 **Scoring Protest Time**

All scoring or results protests must be submitted within **10 minutes** after Preliminary Results are posted on the Range Scoreboard (Rule 6.4.2.i). The time when the Scoring Protest Time ends must be shown on the Range Scoreboard, when Preliminary Results are posted. The location to which any score protest must be made must be published in the Official Programme.

6.16.5.2 **EST Score Protests**

If an athlete **protests the value of an indicated shot** on an EST, the protest will only be accepted when it is made before the next shot or series (25m events) is fired or within three (3) minutes after the last shot, however, this

requirement does not apply in case of a failure of the paper or rubber band to advance or other target failures.

a) If a protest is made concerning the value of a shot, the athlete will be requested to fire another shot at the end of the competition, so that this extra shot may be counted if the protest is upheld and the correct value of the disputed shot cannot be determined;

b) If the RTS Jury determines that a protested shot scores within two (2) decimal rings of the value of an indicated shot, the protest must not be upheld;

c) If the protest concerning a shot value, other than zero (0) or failure to register, is not upheld, a two (2) point penalty from the score of the disputed shot will be awarded and the protest fee must be paid;

d) The team official or athlete has the right to know the resolution of the disputed shot; and

e) Shots on 50m EST with an indicated value of 9.5 or higher may not be protested in Elimination or Qualification Rounds; and

f) Score protests regarding the value or number of shots are not permitted in Finals (Rule 6.17.1.7).

6.16.6 **Appeals**

If there is a disagreement with a Jury decision, the matter may be appealed to the Jury of Appeal, except that decisions by a Finals Protest Jury (6.17.1.10 d) and decisions by the RTS Jury on the value or number of shots (6.16.5) are final and may not be appealed. Such appeals must be submitted in writing by the team leader or a representative not later than 30 minutes after the Jury decision has been announced. **The decision of the Jury of Appeal is final**.

6.16.7 **Copies of all decisions** regarding written protests and appeals must be forwarded by the Technical Delegate(s) to the ISSF Secretary General together with his Final Report for review by the appropriate Section and Technical Committees.

6.17 FINALS IN OLYMPIC RIFLE AND PISTOL EVENTS

6.17.1 General Finals Competition Procedures. These procedures apply to Finals in all 10m, 25m and 50m Rifle and Pistol Individual events.

Procedures applicable to specific events are shown as follows:

Rule 6.17.2 - 10m Air Rifle and 10m Air Pistol, Men and Women

Rule 6.17.3 - 50m Rifle 3-Positions Men and Women

Rule 6.17.4 - 25m Rapid-Fire Pistol Men

Rule 6.17.5 - 25m Pistol Women

Rule 6.18 – 10m Rifle and Pistol Mixed Team events

Separate procedures apply to Shotgun events, as shown in Section 6.19

6.17.1.1 **Qualification for Finals**. All athletes entered in an event will fire the Qualification course (Rule 3.3.5 and 3.3.6.5) to determine the finalists for that event. The eight (8) highest-ranking athletes in the Qualification advance to the Finals, except in 25m Rapid Fire Pistol Men, the six (6) highest-ranking athletes advance.

6.17.1.2 **Start Positions**. Start positions in Finals are assigned according to a random draw that is done automatically by the computer when the Finals Start List is produced. 10m and 50m firing points must be labelled R1-A-B-C-D-E-F-G-H-R2. Targets for 25m Pistol Women Finals must be labelled A-B-R1-D-E/F-G-R2-I-J. The reserve targets are designated R1 and R2.

6.17.1.3 **Reporting and Start Times.** The Start Time for a Final is when the CRO begins the commands for the first MATCH shot/series. Athletes must report to the Finals Range Preparation Area at least 30 minutes before the Start Time. A two (2) point/hit penalty will be deducted from the score of the first MATCH shot/series if the athlete does not report on time. Athletes must report with their equipment including sufficient ammunition to complete the Final, competition clothing and a national team uniform that is appropriate to wear in the Victory Ceremony. The Jury must confirm that all finalists are present and that their names and nations are correctly recorded in the results system and on the scoreboards. Juries must complete equipment checks during the reporting period as soon as possible after the athlete reports. During Finals security measures should be put in place to ensure the security of all equipment and athletes belongings left within the Preparation area.

6.17.1.4 **Late Arrival**. Any finalist who does not report to the preparation area within 10 min. after the Reporting Time may not start and will be recorded as the first eliminated athlete and shown as DNS. If a finalist does not report, the first elimination will begin with the seventh place, or fifth place for a 25m Rapid Fire Pistol Men Finals.

6.17.1.5 **Scoring**. Qualification scores entitle an athlete to a place in a Final, but do not carry forward. Scoring in Finals starts from zero (0) in accordance with these rules. A deduction or penalty must be applied to the score of the MATCH shot/series where the violation occurred. No score below zero (0) will be recorded (e.g. 3-1 point deduction = 2, 0-1 point deduction = 0).

6.17.1.6 **Malfunctions, 10m and 50m Finals.** If a finalist has an ALLOWABLE malfunction (Rule 6.13.2) during a single shot, a maximum of one (1) min. will be given to repair the malfunction or replace the gun, after which the athlete will be directed to repeat the shot. If a finalist has an ALLOWABLE malfunction in a 5-shot series and the malfunction can be repaired or the gun replaced within one (1) min., any shots fired in that series will be counted and the athlete will be permitted to complete the series within the time remaining when the malfunction was claimed plus additional time equal to the time required to repair the malfunction, but not exceeding one (1) min. Finalists may have only one ALLOWABLE MALFUNCTION per Final.

6.17.1.7 **Score Protests.** Score protests regarding the value or number of shots are not permitted in Finals.

6.17.1.8 **EST Complaints During Finals**

a) If a finalist complains that his target failed to register a shot during Sighting shots, the athlete must be directed to fire another shot at that target. If that shot registers, the Final will continue. If that shot does not register or if there is a complaint regarding the failure of a paper/rubber strip to advance, the CRO must command “STOP…UNLOAD” for all finalists and the athlete with the malfunctioning target must be moved to a reserve target. As soon as that athlete is in position on a spare target, the CRO will give all finalists two (2) minutes preparation time and then restart the Preparation and Sighting Time for the Final.

b) If there is a complaint concerning an unexpected zero (0) (missing shot) during a MATCH shot/series, the Jury (Jury Member-in-Charge, second Competition Jury Member and one RTS) must determine whether the missing shot actually was a miss (0) or if the target malfunctioned (the Jury may direct the CRO to stop firing so they can examine the target). Unless the Jury finds credible evidence that the shot missed the target, it shall direct the athlete to fire another competition shot (10m/50m), 25m Pistol Women series completion (one shot) or a 25m Rapid Fire Men series. If the extra competition shot registers, the value of that shot shall be counted in lieu of the unexpected zero (missing shot) and the Final shall continue. In a 25m Rapid Fire Men Final, the score of the repeat series shall count in lieu of the hit total of the original series.

c) If the shot fired on a target that had the unexplained miss does not register, the athlete must be moved to a reserve target (25m RFP to another target group). In 10m or 50m Finals, the athlete who was moved to a reserve target must be given two (2) minutes Preparation and Sighting Time. The athlete who is moved must, on command, be allowed to fire the missing competition shot, series completion or refire series (25m RFP) before competition firing continues for all athletes.

d) During any delay in competition firing, other finalists are permitted to do aiming exercises and dry fire. If the total delay to resolve the unexplained miss issue is longer than five (5) minutes, all athletes in 10m and 50m Finals must be given two (2) minutes Sighting time before competition firing resumes.

6.17.1.9 **Finals Range Equipment.** Finals Ranges must be equipped with electronic scoreboards that display ranked results for competition officials, athletes, coaches and spectators; a countdown clock visible to finalists and a speaker system. If a count-down clock is not visible to all finalists, all controlled times must be shown on monitors clearly visible to all finalists. Chairs must be provided for Jury Members on duty, Range Officers, coaches and eliminated athletes who withdraw from the firing line. A table or bench must be provided on which athletes can place their equipment before entering the Finals range or if they withdraw from the firing line.

6.17.1.10 **Finals Officials.** The conduct and supervision of Finals must be done by the following personnel:

a) CRO. An experienced Chief Range Officer with an ISSF A or B license must conduct Finals;

b) Competition Jury. The Competition Jury must supervise the conduct of Finals. The Jury Chairman must designate himself or one Jury Member as the Jury Member-in-Charge;

c) RTS Jury. One member of the RTS Jury must be present to oversee the Finals' results process;

d) Finals Protest Jury. One member of the Jury of Appeal, the Jury Member-in-Charge and one other member of the Competition Jury, as designated by the Technical Delegate and Jury Chairman, shall act as the Finals Protest Jury and must decide protests if any are made during a Final; no appeals against Finals Protest Jury decisions are permitted;

e) Range Officer (RO). One or two experienced Range Officer(s) will assist the CRO by checking guns for safety, escorting finalists and their coaches to and from the FOP and handling any malfunction claims during the Final;

f) Technical Officer(s). The Official Results Provider appoints the Technical Officer(s) to prepare and operate the ESTs and the graphic display of results and to consult with the Juries regarding any technical problems;

g) Announcer. An official designated by the ISSF or Organizing Committee must work with the CRO and be responsible for introducing finalists, announcing scores and providing information to spectators; and

h) Sound Technician. A qualified technical official must be available to operate the sound and music system during the Final.

6.17.1.11 **Finals Production and Music.** The conduct of Finals must use colour, lighting, music, announcements, commentary, staging and CRO commands in a complete production that portrays the athletes and their competitive performances in the most appealing and exciting ways to spectator and television audiences.

6.17.1.12 **Presentation of Finalists.** After the Sighting Period or Series, Rifle finalists may remain in position, but must lower their rifles from their shoulders and turn their heads towards spectators and the TV camera. All Pistol finalists must place their guns down and turn to face the audience. The Announcer will introduce finalists by giving the name, nation and brief information about each Finalist. The Announcer must also introduce the CRO and Jury Member-in-Charge.

6.17.1.13 **Protests in Finals**

a) Any protests in a Final must be verbal and immediate. Protests are made by the athlete or his coach holding up his hand;

b) There is no protest fee for a protest in a Final.

c) Any protest must be decided immediately by the Finals Protest Jury

(3.12.3.7, 6.16.6 and 6.17.1.10.d.). A decision by the Finals Protest Jury is final and may not be appealed; and

d) If a protest in a Final is not upheld, a penalty of two points or two hits must be deducted from the score of the last shot or series.

6.17.1.14 **Finals Rules and Procedures.**

a) ISSF General Technical Rules or the Technical Rules for each event apply in all cases not covered by Rule 6.17.

b) **Reporting and equipment set-up.** After reporting to the Preparation Area, finalists or their coaches must be allowed to place their guns and equipment on their firing points at least 20:00 min. before the Final start time (15:00 min. before for 25m Pistol Finals). Gun cases and equipment containers must not be left on the FOP. Aiming exercises are not permitted at this time. Athletes must then return to the Preparation Area, ready to be called to the firing line for their warm-up period and presentation. Coaches will take their allocated seats on the field of play.

c) **Call to the line.** An NTO will direct athletes to line up close to the Finals Range twelve (12) minutes before the published START time. When Rifle finalists are called from the Preparation Area to the firing line, they must walk to the line fully dressed with trousers and jackets closed. The CRO will announce **“ATHLETES TO THE LINE”.**

d) **Safety flags.** After finalists are called to the line, they may handle their guns, get into firing positions and do holding or aiming exercises but they may not remove safety flags or dry fire until the **"PREPARATION AND SIGHTING TIME…START"** command or **"PREPARATION BEGINS NOW"** (25m Pistol) command.

e) **Dry firing.** In Finals, dry firing is permitted only during a Preparation and Sighting Time, Changeover and Sighting Times or a Preparation Period, except that dry firing during 25m Rapid Fire Pistol Finals is permitted in accordance with 6.17.4. Dry firing, at any other time must be penalized with a one (1) point deduction in 10m and 50m Finals and a one (1) hit deduction in 25m Pistol Finals.

f) **Early loading.** No finalist is permitted to load a rifle or pistol until the CRO gives the command "**LOAD**" or „**START**". This means that for the Preparation and Sighting Time, where there is no "**LOAD**" command, **"START"** is also an authorization to load. Loading is defined as bringing a cartridge or pellet or magazine with cartridges into contact with the gun (see 6.2.3.4).

g) **Holding and aiming exercises.** In Finals, holding and aiming exercises are permitted from the time finalists are called to the line (**"ATHLETES TO THE LINE"** command) until the **"STOP… UNLOAD"** command at the end of the Final is given, except that holding and aiming exercises may not be done during the presentations.

h) **Firing before START or LOAD command.** If a finalist in a 10m, 25m or 50m Final loads and fires a shot before the **"PREPARATION AND SIGHTING TIME…START"** command or before the **"FOR THE SIGHTING SERIES… LOAD"** command, he must be disqualified.

i) **Firing after STOP command.** If a finalist fires a shot after the **"PREPARATION AND SIGHTING TIME… STOP"** command or the **"CHANGE-OVER AND SIGHTING TIME…STOP"** command and before the **"START"** command for the next competition series, the shot must not be counted as a MATCH shot and a two (2) point penalty must be applied to the first MATCH shot.

j) **25m Pistol – early firing.** If a finalist in a 25m Rapid Fire Pistol Men Final fires a shot before the green light for a series comes on, the entire series must be scored as zero (0) hits. If a finalist in a 25m Pistol Women Final fires a shot before the green light for a shot comes on, that shot will be scored as a miss and a one (1) hit penalty will be deducted from the score of the series.

k) **Firing extra shot.** If a finalist fires an extra shot in a series or single shot time, the extra shot must be nullified and a two (2) point/hit penalty must be applied to the last correct shot/series.

l) **Firing inadvertently.** If a finalist who is not involved in a shoot-off or malfunction completion/refire loads and fires a shot that shot must be nullified. There is no penalty for this inadvertent mistake.

m) **Safety flags** - must remain inserted in finalists' guns until the Preparation and Sighting Time starts. Safety flags must be inserted during the presentation and when an athlete is eliminated or the Final concludes. Athletes who are eliminated during a Final must place their guns down on the firing point, bench or equipment box (3-Position Finals) with actions open and muzzles pointed downrange, with safety flags inserted. A Range Officer must check all guns to make sure safety flags are inserted. Medal winners may pose with their guns immediately after the Finals, but no guns may be removed from the firing

points until safety flags are inserted and checked by a Range Officer. If an athlete inadvertently fails to insert a safety flag, a Range Officer is authorized to correct the fault and insert a safety flag.

n) **Coaching.** Non-verbal coaching is permitted during all Finals. Verbal coaching is permitted only during 3-Position Rifle Final changeover times.

o) **Incorrect commands**. If a Finals CRO in either an individual or mixed team Final gives an incorrect command, such as failing to start a relay correctly or calling **STOP** before all athletes have fired or completed firing, the following procedure must take place:

If a Finals CRO in either an individual or mixed team Final gives an incorrect command during a single series, **shots already fired must be counted.** The CRO must reset the time clock to the original time limit and give new commands to allow the athlete(s) who did not start or were unable to complete firing, to fire their remaining shots.

If a Finals CRO in either an individual or mixed team Final gives an incorrect command during a multi-shot individual or mixed team series, **shots already fired must be counted.**

The Jury-Member-in-Charge must determine how much time was remaining at the time **STOP** was commanded, add 60 seconds to that time and instruct the CRO to restart and complete the series so athletes who have shots remaining can fire.

If any athlete misunderstands this procedure and accidentally fires too many shots, any extra shots must be nullified and incur no penalties.

p) **Presentation of Medallists.** After the CRO declares **"RESULTS ARE FINAL,"** the Jury Member in Charge must assemble the three medallists on the FOP and the Announcer must recognize the medal winners by announcing:

"THE BRONZE MEDAL WINNER, REPRESENTING (NATION), IS (NAME)"

"THE SILVER MEDAL WINNER, REPRESENTING (NATION), IS (NAME)"

"AND THE GOLD MEDAL WINNER, REPRESENTING (NATION), IS (NAME)"

q) Malfunctions. Only one (1) malfunction will be allowed for each athlete throughout the Final. Athletes may be allowed one (1) minute to repair or replace a malfunctioning firearm to permit the Final to continue without unnecessary delay.

r) Music. During the Final, music must be played which should be approved by The Technical Delegate. Enthusiastic audience support is encouraged and recommended during all Final stages.

s) Penalties. Any penalties will be applied according to ISSF rules.

t) Irregular cases. ISSF General Technical Rules will apply to matters not mentioned in the above paragraphs. The Jury will decide irregular or disputed matters according to General Technical Rules for each event.

u) National identification (dress code). Athletes must wear shooting clothes consistent with the ISSF Dress Code, (Rule 6.22). Rifle athletes must display their national identification on their shooting jackets as follows: The national flag of the country, or the 3-letter identifier as determined by the IOC on the pocket that faces towards the audience or on the lower back of the jacket.

6.17.2 FINALS – 10m AIR RIFLE AND 10m AIR PISTOL, MEN AND WOMEN

NOTE: Timings in this rule are provided as guidelines. For detailed timings for the conduct of Finals, check the "Commands and Announcements for Finals" documents that are available from ISSF Headquarters.

a) **FINALS FORMAT**	The Final consists of two (2) series of five (5) MATCH shots each fired in a time of 250 sec. per series (5 + 5 shots). This is followed by fourteen (14) single MATCH shots each fired on command in a time of 50 sec.. Eliminations of the lowest scoring finalists begin after the 12th shot and continue after every two shots until the gold and silver medals are decided. There are a total of twenty-four (24) shots in the Final.
b) **SCORING**	Scoring in Finals is done with tenth-ring (decimal) scoring. Cumulative total scores in a Final determine final rankings, with ties broken according to shoot-off scores. Deductions for violations occurring before the first MATCH shot will be applied to the score of the first MATCH shot. Deductions for other penalties will be applied to the score of the shot where the violation occurred.
c) **EQUIPMENT SET-UP TIME** **20:00 min before**	Finalists or their coaches must be allowed to place guns and equipment on their firing points not less than 20 min. before the Start Time.
d) **WARM-UP PERIOD** **13:00 min before**	The CRO will call finalists to the firing line thirteen (13) minutes before the start time by commanding **"ATHLETES TO THE LINE."** After two (2) min., the CRO will start a combined Preparation and Sighting Time by commanding **"FIVE (5) MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME…START."** During this time, finalists may fire unlimited sighting shots. At 30 sec. before the end of the Preparation and Sighting Time, the CRO will command **"30 SECONDS."** After five (5) minutes, the CRO will command **"STOP…UNLOAD."** No score announcements are made during sighting shots.
e) **PRESENTATION OF FINALISTS** **5:30 min. before**	After the command **"STOP…UNLOAD,"** Rifle finalists must unload their rifles and insert safety flags. Rifle finalists may remain in position during the presentations, but they must lower their rifles from their shoulders and are expected to turn their heads and faces towards spectators and the TV camera used to show the presentations. All finalists' rifles must remain down, out of their shoulders, until the presentation of all finalists is finished. After the command **"STOP…UNLOAD,"** Pistol finalists must unload their pistols, insert safety flags, place them on the bench and turn to face spectators for the presentation. A Range Officer must verify that gun actions are open with safety flags inserted. After finalists' guns are checked, the Announcer will introduce the finalists, CRO and Jury Member-in-Charge according to Rule 6.17.1.12.
f) **FINAL PREPARATION TIME**	Immediately after the presentation, the CRO will command **"TAKE YOUR POSITIONS."** The targets and scoreboard must be cleared for MATCH shots. After 60 sec., the CRO will begin commands for the first MATCH series.

g) **1st COMPETITION STAGE** **2 x 5 Shots** **Time limit: 250 sec. for each series** **Competition firing starts at 0:00 min.**	The CRO will command **"FOR THE FIRST COMPETITION SERIES… LOAD."** After 5 sec., the CRO will command **"START."** Finalists have 250 sec. to fire five (5) shots. At 250 sec. or after all finalists have fired five (5) shots, the CRO will command **"STOP."** Immediately after the command **"STOP,"** the Announcer will give 15-20 sec. of comments on the current ranking of the athletes and notable scores. Individual shot scores are not announced. Immediately after the Announcer finishes, the CRO will command **"FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD."** After 5 sec., the CRO will command **"START."** At 250 sec. or after all finalists have fired five (5) shots, the CRO will command **"STOP."** The Announcer will again comment on the athletes and their scores and explain that single shots will begin and that after each second shot, the lowest ranking finalist will be eliminated.
h) **2nd COMPETITION STAGE** **SINGLE SHOTS** **14 x 1 Shot** **Time limit: 50 sec. for each shot**	Immediately after the Announcer finishes, the CRO will command **"FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD."** After 5 sec., the CRO will command **"START."** Finalists have 50 sec. to fire each shot. At 50 sec., or when all athletes have fired a single shot the CRO will command **"STOP"** and the Announcer will give comments about the Finalists and their scores. Immediately after the Announcer finishes, the CRO will command **"FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD."** After 5 sec., the CRO will command **"START."** This sequence will continue until 24 total shots (two 5-shot series and 14 single shots), are fired. At the end of the 24th shot, the CRO will command **"STOP…UNLOAD."** A Range Officer must verify that gun actions are open with safety flags inserted.
i) **ELIMINATIONS**	After all Finalists have fired twelve (12) shots, the lowest ranking athlete is eliminated (8th place). The lowest ranked finalists will continue to be eliminated as follows: After 14 shots – 7th place After 16 shots – 6th place After 18 shots – 5th place After 20 shots – 4th place After 22 shots – 3rd place (bronze medal winner is decided) After 24 shots – 2nd and 1st places (silver and gold medal winners are decided)

j) **TIE-BREAKING**	If there is a tie for the lowest ranking athlete to be eliminated, the tied athletes will fire an additional tie-breaking single shot(s) until the tie is broken. For the tie-breaking shot, the CRO will immediately announce the family names of the tied athletes and command them to fire the tie-breaking shot(s) with the normal firing procedure. The Announcer will make no comments until the tie is broken.
k) **FINALS COMPLETION**	After the two (2) remaining finalists fire their 24th shots, and if there are no ties or protest, the CRO will command **"STOP…UNLOAD"** and the declare **"RESULTS ARE FINAL."** The Jury must assemble the three medallists on the FOP and the Announcer will immediately recognize the bronze, silver and gold medal winners according to 6.17.1.14 p.

6.17.3 FINALS – 50m RIFLE 3-POSITIONS MEN AND WOMEN

a) **FINALS FORMAT**	The Final consists of 15 MATCH shots in each position, kneeling, prone and standing, fired in that order. The Final starts with 3 x 5 shots kneeling with a time limit of 200 sec. per series. After a seven (7) min. Changeover and Sighting Time, finalists fire 3 x 5 shots prone with a time limit of 150 sec. per series. After a nine (9) min. Changeover and Sighting Time, finalists fire 2 x 5 shots standing in 250 sec. per series. The two (2) lowest ranking finalists are eliminated after 10 (2 x 5) shots standing. The Final continues with five (5) single shots in standing, each in 50 sec., with the lowest ranking athlete being eliminated after each shot until two (2) athletes remain to fire the last shot and decide the gold medal winner. There are a total of 45 shots in the Final.
RANGE EQUIPMENT	Athletes will be provided with a box in which to place all equipment required to change between the three positions, including extra ammunition. These boxes must be placed at the rear of each firing point. Before returning to the firing line after changing their equipment, athletes must place all unused equipment in their box in order to keep the firing point clear. If an athlete inadvertently leaves equipment on the firing point and adopts the next position, a Range Officer may assist by discretely placing the equipment in the box before Match firing starts. Shooting mats will be provided for each athlete to use as desired, which must be placed at the back of each firing point when the athlete takes the Standing position. A Range Officer may assist by tidying or collecting the unused mats.
b) **SCORING**	Scoring is done with tenth-ring (decimal) scoring. Cumulative total scores in the Final determine final rankings, with ties broken according to shoot-off scores. Deductions for violations occurring before the first competition shot will be applied to the score of the first competition shot. Deductions for other penalties will be applied to the score of the shot where the violation occurred.
c) **EQUIPMENT SET-UP TIME** **20:00 min before**	Athletes or athletes' coaches must be allowed to place rifles and equipment on the firing points not less than 20 min. before the Start Time. All rifle accessories and equipment needed to complete position changes must be kept in a single container that remains on the athlete's firing point during the Final.
d) **PREPARATION AND SIGHTING KNEELING POSITION** **13:00 min. before**	The CRO will call finalists to the firing line thirteen (13) minutes before the Start Time by commanding **"ATHLETES TO THE LINE."** After being called to the line, finalists may handle their rifles, get into the kneeling position and do holding or aiming exercises, but they may not remove safety flags or dry fire. After two (2) min., the CRO will start a combined Preparation and Sighting Time by commanding **"FIVE MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME…START."** After this command, finalists may remove safety flags, dry fire and fire unlimited sighting shots. At 30 sec. before the end of the Preparation and Sighting Time, the CRO will command **"30 SECONDS."** After five (5) min., the CRO will command **"STOP… UNLOAD."** No score announcements are made during sighting shots. After the command **"STOP…UNLOAD,"** finalists must unload their rifles and insert safety flags for the presentation of the finalists. A Range Officer must verify that rifle actions are open with safety flags inserted. Athletes may remain in position during 3-Position Final presentations, but they must lower their rifles from their shoulders and turn their heads and faces towards spectators and the TV camera used to show the presentations.

e) **PRESENTATION OF FINALISTS** **5:30 min. before**	After finalists' rifles are checked, the Announcer will present the finalists, CRO and Jury Member-in-Charge according to Rule 6.17.1.12. All finalists' rifles must remain down, out of their shoulders, until the presentation of all Finalists is complete, also the introduction of the CRO and Jury Member in Charge.
f) **KNEELING POSITION MATCH FIRING** **3 x 5-shot series** **Time limit: 200 sec. for each series** **Competition firing starts at 0:00 min.**	Immediately after the presentation, the CRO will command **"TAKE YOUR POSITIONS,"** pause 60 seconds and then command **"FOR THE FIRST COMPETITION SERIES… LOAD."** After five (5) sec., the CRO will command **"START."** Finalists have 200 sec. to fire each five (5) shot MATCH series in kneeling. At 200 sec. or after all finalists have fired five (5) shots, the CRO will command **"STOP."** Immediately after the command **"STOP,"** the Announcer will give 15-20 sec. of comments on the current ranking of the athletes and notable scores. Individual shot scores are not announced. Immediately after the Announcer finishes, the CRO will command **"FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD."** After five (5) sec., the CRO will command **"START."** At 200 sec. or after all finalists have fired five (5) shots, the CRO will command **"STOP."** Immediately after the command **"STOP,"** the Announcer will give 15-20 sec of additional comments on the rankings. Immediately after the Announcer finishes, the CRO will command **"FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD."** After five (5) sec., the CRO will command **"START."** At 200 sec. or after all finalists have fired five (5) shots, the CRO will command **"STOP…UNLOAD."** A Range Officer must verify that rifle actions are open with safety flags inserted. Athletes who have completed the third series must remain in the kneeling position but may remove the rifle from the shoulder and not begin to dismantle or adjust their rifles until the changeover command is given.
g) **CHANGEOVER AND SIGHTING** **PRONE POSITION** **7:00 Minutes**	Immediately after the command **"STOP…UNLOAD,"** the CRO must start a combined Changeover and Sighting Time by commanding **"SEVEN MINUTES CHANGEOVER AND SIGHTING TIME…START."** After this command, finalists may handle their rifles to prepare them for the prone position, get into the prone position, remove safety flags, dry fire and fire unlimited sighting shots. After the changeover has begun, the announcer will make comments about the rankings and scores of the finalists after the kneeling position. At 30 sec. before the end of the Changeover and Sighting Time, the CRO will command **"30 SECONDS."** After seven (7) minutes, the CRO will command **"STOP."** This will be followed by a 30 sec. pause when the Technical Officer clears the targets for MATCH firing.

h) **PRONE POSITION MATCH FIRING** **3 x 5-shot series** **Time limit: 150 sec. for each series**	After 30 sec., the CRO will command **"FOR THE NEXT COMPETITION SERIES…LOAD."** After five (5) sec, the CRO will command **"START."** Finalists have 150 sec. to fire each 5-shot MATCH series in prone. The same command procedure and sequence of announcements will continue until finalists complete 3 x 5 shots in the prone position. After the third series, the CRO will command **"STOP…UNLOAD."** A Range Officer must verify that rifle actions are open with safety flags inserted. Athletes who have completed the third series must remain in the Prone position but may remove the rifle from the shoulder and not begin to dismantle or adjust their rifles until the changeover command is given.
i) **CHANGEOVER AND SIGHTING STANDING POSITION** **9:00 Minutes**	Immediately after the command **"STOP…UNLOAD,"** the CRO must start a combined Changeover and Sighting Time by commanding **"NINE MINUTES CHANGEOVER AND SIGHTING TIME…START."** After this command, finalists may handle their rifles to prepare them for the standing position, get into the standing position, remove safety flags, dry fire and fire unlimited sighting shots. After the changeover has begun, the announcer will make comments about the rankings and scores of the finalists after the kneeling and prone positions. At 30 sec. before the end of the Changeover and Sighting time, the CRO will command "**30 SECONDS."** After nine (9) minutes, the CRO will command **"STOP."** This will be followed by a 30 sec. pause when the Technical Officer clears the targets for MATCH firing.
j) **STANDING POSITION MATCH FIRING** **2 x 5-shot series** **5 x 1 shots** **Time limit: 250 sec. for each 5-shot series, 50 sec. for each single shot**	After 30 sec. the CRO will command **"FOR THE NEXT COMPETITION SERIES…LOAD."** After five (5) sec, the CRO will command **"START."** Finalists have 250 sec. to fire each 5-shot MATCH series in standing. The same command procedure and sequence of announcements will continue until the finalists have completed two (2) 5-shot series in the standing position. After the CRO commands **"STOP"** for the second series, the 8th and 7th place finalists are eliminated. The Announcer will recognize the athletes who are eliminated and comment on the results. Immediately after the Announcer finishes, the CRO will command **"FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD."** After five (5) sec., the CRO will command **"START."** Finalists have 50 sec. to fire each single shot. Shot time countdown information must continue to be available to the athletes. At 50 sec. or after all finalists fire one (1) shot, the CRO will command **"STOP."** The Announcer will recognize the athlete who is eliminated and comment on the results. The CRO and Announcer will continue this command and announcement sequence until the last shot decides the gold and silver medal winners.

k) **ELIMINATIONS**	The two (2) lowest-ranking finalists are eliminated after the second standing series (40 shots total, 8th and 7th places). One (1) additional lowest-ranking athlete is eliminated after each of the five single shots that follow. After 41 shots – 6th place After 42 shots – 5th place After 43 shots – 4th place After 44 shots – 3rd place (bronze medal winner is decided) After 45 shots – 2nd and 1st places (silver and gold medal winners are decided).

l) **TIE-BREAKING**	If there is a tie for the lowest ranking athlete to be eliminated, the tied athletes will fire an additional tie-breaking shot(s) until the tie is broken. For tie-breaking shots, the CRO will immediately announce the family names of the tied athletes and their firing points and command them to fire their tie-breaking shots with the normal firing procedure. The Announcer will make no comments until the tie is broken. If the athletes in 7th and 8th place are tied, the tie will be broken according to the highest score in the last 5-shot series and then counting back to the next-to-last 5-shot series, etc.
m) **FINALS COMPLETION**	After the two (2) remaining finalists fire the last shot, and if there are no ties or protest, the CRO will command **"STOP…UNLOAD"** and the declare **"RESULTS ARE FINAL."** The Jury member in charge must assemble the three medallists on the FOP and the Announcer will immediately recognize the bronze, silver and gold medal winners according to 6.17.1.14 p.
n) **CHANGEOVER**	Athletes may not begin their changeover to the next position until the CRO gives the command **"START"** for the Changeover and Sighting Time. A warning will be given for the first violation. A two-point penalty applied on the first shot of the next series will be given for a second violation.
o) **COACHING**	Coaches may assist finalists by bringing equipment to the firing line before the Final or removing equipment after the Final. Coaches may not assist athletes during the changeovers. Non-verbal coaching is permitted; verbal coaching is only permitted during the changeover times, if the athlete steps back to the coach (the coach may not go to the athlete).

6.17.4 FINALS – 25m RAPID FIRE PISTOL MEN

a) **FINALS FORMAT**	The 25m Rapid Fire Pistol Men Final consists of eight (8) 5-shot 4-second series with hit or miss scoring and the elimination of the lowest scoring finalists, beginning after the fourth series and continuing until the eighth series when the gold and silver medals are decided.
b) **TARGETS**	Three (3) groups of five (5) 25m ESTs must be used. Two finalists are assigned to each group. The 1.50 m x 1.50 m shooting station (firing point) for each group is used. They must take their positions on the left and right sides of the shooting station so that at least one (1) foot touches the line that marks the left or right side of the shooting station as defined by Rule 6.4.11.7.
c) **SCORING** **DEDUCTIONS**	Scoring in the Final is hit or miss; each hit counts one (1) point; each miss counts zero (0) points. Any shot scoring 9.7 or higher on the 25m Rapid Fire Pistol target counts as a hit. Cumulative total scores (total number of hits) in the Final determine final rankings, with ties broken according to shoot-off scores. Deductions for violations occurring before the first MATCH shot will be applied to the score of the first MATCH series. Deductions for other penalties will be applied to the score of the series where the violation occurred.
d) **REPORTING TIME 30:00 and 20:00 min before**	Athletes must report 30 min. before the Start Time with their equipment and competition clothing. The Jury must complete equipment checks as soon as possible after the athlete reports. Athletes or their coaches must be allowed to place their equipment, including sufficient ammunition to complete the Final, on their firing points not less than 20 min. before the Start Time. Athlete equipment may include a reserve pistol that can be used to replace a malfunctioning pistol (safety flag must be inserted).

e) **CALL TO LINE, PREPARATION PERIOD AND SIGHTING SHOTS** **10:00 min. before**	The CRO will call the **"ATHLETES TO THE LINE"** ten (10) min. before the Start Time. After one (1) min., the CRO will begin the two (2) min. preparation period by commanding **"PREPARATION BEGINS NOW."** After two (2) min., the CRO will command **"END OF PREPARATION."** The Sighting Series consists of five (5) shots in four (4) seconds. Immediately after the preparation period, the CRO will command **"FOR THE SIGHTING SERIES, LOAD."** 30 sec. after the command **"LOAD,"** the CRO will call the name of the first (left) athletes in each group by stating **"(FAMILY NAME OF ATHLETE #1, FAMILY NAME OF ATHLETE #3, FAMILY NAME OF ATHLETE #5)."** After the athletes' names are announced, they are allowed to place magazines in their pistols and prepare to fire. 15 sec. after calling the names of finalists 1, 3 and 5, the CRO will command **"ATTENTION"** and turn the red lights on. These athletes must bring their pistols to the READY position (see 8.7.2). The green lights will come on after seven (7) sec. After the four (4) sec. firing period, the red lights will come on for 10-14 sec. (while targets are prepared for the next series). During this 10-14 sec. period, athletes may view their monitors. After the Technical Officer signals that the targets are ready, the CRO will announce **"(FAMILY NAME OF ATHLETE #2, FAMILY NAME OF ATHLETE #4, FAMILY NAME OF ATHLETE #6)."** After the athletes' names are announced, they may put magazines in their pistols and prepare to fire. Fifteen (15) sec. later, the command **"ATTENTION"** will be given and the timing procedure for that series will proceed. After the four (4) sec. firing period, the red lights will come on for 10-14 sec. During this 10-14 sec. period, athletes may view their monitors. No score announcements will be made for the sighting series. After all finalists complete their sighting series, they must place their unloaded pistols with safety flags inserted on the bench and turn to face the spectators for the presentation. A Range Officer must verify that pistol actions are open and there are no cartridges in the chambers or magazines.
f) **PRESENTATION OF FINALISTS** **4:45 min. before**	After finalists' pistols are checked, the Announcer will introduce the athletes, CRO and Jury Member-in-Charge according to Rule 6.17.1.12.

g) **DETAILED PROCEDURE FOR COMMANDS AND FIRING** **Competition firing starts at 0:00 min.**	Each Final MATCH series consists of five (5) shots in four (4) seconds. For each series, all finalists remaining in the competition will shoot separately and in succession. The order of firing for all series is from left to right. Immediately after the presentation, the CRO will command **"TAKE YOUR POSITIONS."** 15 sec. after the presentation, the CRO will command **"LOAD."** After the command **"LOAD,"** athletes have one (1) min. to load two (2) magazines (Rule 8.7.6.2 d does not apply in a Final). Only one (1) **"LOAD"** command is given before the start of the first MATCH series. During the entire Final, athletes may continue to load magazines as required. After the command **"LOAD,"** athletes may do aiming exercises, arm lifts or dry firing, except when the other athlete in the 5-target group is firing. During this time the athlete on the right in the 5-target group may take his pistol in his hand to prepare, but he may not do aiming exercises, arm lifts or dry firing. After the athlete on the left has fired, he must place his pistol down and step to the rear of the shooting station or not move while the athlete on the right fires his series. One (1) min. after the command **"LOAD,"** the CRO will call the name of the first athlete by stating **"(FAMILY NAME OF ATHLETE #1)."** After the athlete's name is announced, he may put the magazine in his pistol and prepare to fire. 15 sec. after calling the name of the first athlete, the CRO will command **"ATTENTION"** and turn the red lights on. The first athlete must bring his pistol to the READY position. The green lights will come on after a delay of seven (7) sec. After the four (4) sec. firing period, the red lights will come on for 10-14 sec. (recycling time of the targets). During this 10-14 sec. period, the CRO will report the score for that series (e.g. **"FOUR HITS"**). Immediately after the first athlete's score is announced and the Technical Officer signals that the targets are ready, the CRO will announce **"(FAMILY NAME OF ATHLETE #2)."** 15 sec. later, the command **"ATTENTION"** will be given and the timing procedure for that series will proceed. After that series, the CRO will report the score. The other athletes will continue to fire in order until all athletes remaining in the competition have fired that series. There will be a 15-20 sec. pause after all athletes complete one (1) series. During this pause, the Announcer will comment on the current ranking of the athletes, the best scores, athletes who were eliminated, etc. For the second series, the CRO will announce **"(FAMILY NAME OF ATHLETE #1)"** and continue this procedure until all finalists have fired four (4) series.
h) **ELIMINATIONS**	After all finalists fire the fourth series, the lowest-ranking athlete is eliminated (6th place). One (1) additional athlete is eliminated after each series that follows. After 5 series – 5th place After 6 series – 4th place After 7 series – 3rd place (bronze medal winner is decided) After 8 series – 2nd and 1st places (silver and gold medal winners are decided.)
i) **TIE-BREAKING**	If there is a tie for the lowest ranking athlete to be eliminated, the tied athletes will fire additional tie-breaking four (4) sec. series until the tie is broken. For all tie-breaking series, the athlete on the left starts. For the tie-breaking series, the CRO will immediately call the name of the first tied athlete by stating **"(FAMILY NAME OF ATHLETE #1)"** and the normal firing procedure applies. The Announcer will make no comments until the tie is broken.

j) **FINALS COMPLETION**	After the two (2) remaining finalists fire the eighth series, and if there are no ties or protest, the CRO will command **"STOP…UNLOAD"** and the declare **"RESULTS ARE FINAL."** The Jury must assemble the three medallists on the FOP and the Announcer will immediately recognize the bronze, silver and gold medal winners according to 6.17.1.14 p. Before any finalist or his coach may remove a pistol from the firing line, the Range Officer must check the pistol to be sure its action is open with a safety flag inserted, magazine removed and magazines unloaded. Pistols must be boxed before they are taken from the firing line.
k) **LATE SHOTS**	If an athlete fires a late shot or does not shoot at all five (5) targets in time, a deduction of one (1) hit for each overtime or unfired shot will be taken from the score for that series. The shot(s) will be marked with "OT."
l) **READY POSITION (8.7.2, 8.7.3)**	If the Jury determines that an athlete raises his arm too soon, or does not lower it sufficiently, the athlete must be penalized by a deduction of two (2) hits in that series **(Green Card)**. In a Final, no warning will be given. In case of repetition, the athlete must be disqualified (red card). To decide a READY position violation, at least two Competition Jury Members must give a sign (e. g. raising a flag) showing that an athlete raised his arm too quickly before a penalty or disqualification is imposed.
m) **MALFUNCTIONS (8.9)**	Malfunctions during the sighting series may not be claimed or refired. Only one malfunction (ALLOWABLE or NON-ALLOWABLE) may be claimed during the MATCH series. If a malfunction occurs during a MATCH series, a Range Officer must determine if the malfunction is ALLOWABLE or NON-ALLOWABLE. If the malfunction is ALLOWABLE, the athlete must repeat the series immediately, while the other finalists standby, and will receive the score of the repeat series. The athlete has 15 seconds to be ready for the repeat series. For any further malfunction, no repeat series is permitted and the hits that are displayed will be counted. If the malfunction is NON-ALLOWABLE, a penalty of two (2) hits must be deducted from the score for that series.

6.17.5 FINALS – 25m PISTOL WOMEN

a) **FINALS FORMAT**	The 25m Pistol Women Final consists of ten (10) 5-shot rapid-fire series with hit or miss scoring and the eliminations of the lowest scoring finalists, beginning after the fourth series and continuing until the tenth series when the gold and silver medals are decided.
b) **TARGETS**	Two (2) groups of five (5) 25m ESTs must be used. The targets are labelled A-B-R1-D-E-F-G-R2-I-J. In the Final, eight (8) finalists are assigned to positions A-B-D-E-F-G-I-J according to a random draw.
c) **SCORING** **DEDUCTIONS**	The Final starts from zero (0). Scoring is hit or miss; each shot within the hit zone is scored as one hit. Any shot scoring 10.2 or higher on the 25m Rapid Fire Pistol target counts as a hit. During the Final, results are cumulative with each athlete's final ranking determined by the total number of hits. If two or more athletes are tied for a place to be decided, they will fire additional series until the tie is broken. Deductions for violations occurring before the first MATCH shot will be applied to the score of the first MATCH series. Deductions for other penalties will be applied to the score of the series where the violation occurred.

d) **REPORTING TIME** **30:00 and 20:00 min. before**	Athletes must report at least 30 min. before the Start Time with their equipment and competition clothing. The Jury must complete equipment checks as soon as possible after each athlete reports. Athletes or their coaches must be allowed to place their equipment, including sufficient ammunition to complete the Final, on their firing points not less than 20 min. before the Start Time. Athlete equipment may include a reserve pistol that can be used to replace a malfunctioning pistol (safety flag must be inserted).
e) **CALL TO LINE, PREPARATION PERIOD AND SIGHTING SHOTS** **12:00 min. before**	The CRO will call **"ATHLETES TO THE LINE"** twelve (12) min. before Start Time. After one (1) minute, the CRO will start the two (2) min. preparation period with the command **"PREPARATION BEGINS NOW."** After two (2) min., the CRO will command **"END OF PREPARATION."** The sighting series consists of five (5) shots fired in the standard Rapid Fire sequence (Rule 8.7.6.4). Immediately after the preparation period, the CRO will command **"FOR THE SIGHTING SERIES, LOAD."** After this command athletes may place loaded magazines in their pistols and prepare to fire. 60 seconds after the command **"LOAD,"** the CRO will command **"ATTENTION"** and turn the red lights on. Athletes must bring their pistols to the READY position (Rule 8.7.2). After seven (7) sec. the first three (3) sec. green lights will come on. After the series, the CRO will command **"STOP…UNLOAD."** No score announcements are made after the sighting series. After the commands **"STOP…UNLOAD,"** Finalists must unload their guns, insert safety flags, lay them down or place them on the bench and turn to face spectators for the presentation. A Range Officer must verify that pistol actions are open with safety flags inserted.
f) **PRESENTATION OF FINALISTS** **6:15 min. before**	After Finalists' guns are checked, the Announcer will present the athletes, CRO and Jury Member-in-Charge according to Rule 6.17.1.12.

g) **DETAILED PROCEDURE FOR COMMANDS AND FIRING** **Competition firing starts at 0:00 min.**	Immediately after the presentation, the CRO will command **"TAKE YOUR POSITIONS."** 15 sec. later, the first MATCH series will start and the CRO will command **"LOAD."** Finalists have one (1) min. to load two (2) magazines (Rule 8.7.6.2 d. does not apply for the Final). Only one (1) **"LOAD"** command is given before the start of the first MATCH series. During the entire Final, athletes may continue to load magazines as required. One (1) min. after the command **"LOAD,"** the CRO will command **"FIRST SERIES…READY."** After this command, athletes are allowed to place magazines in their pistols and prepare to fire. 15 sec. after the command **"READY,"** the CRO will command **"ATTENTION"** and turn the red lights on. Athletes must bring their pistols to the READY position (Rule 8.7.2). After seven (7) sec., the green lights will come on for the first three (3) sec. rapid-fire series. After the series is completed, the CRO will command **"STOP."** After the command **"STOP,"** the Announcer will give comments about the finalists' rankings and scores. 15 sec. after the Announcer finishes, the CRO will command **"NEXT SERIES…READY."** After 15 sec., the CRO will command **"ATTENTION."** This sequence will continue until all finalists fire four (4) series. After the fourth series, and if there are no ties involving eighth place, the CRO will command **"STOP."**

h) **ELIMINATIONS**	After all finalists fire the fourth series, the lowest-ranking athlete is eliminated (8th place). One (1) additional athlete is eliminated after each subsequent series: After 5 series – 7th place After 6 series – 6th place After 7 series – 5th place After 8 series – 4th place After 9 series – 3rd place (bronze medal winner) After 10 series - 2nd and 1st places (silver and gold medal winners) are decided
i) **TIE-BREAKING**	If two (2) or more athletes have the same score (total hits) for a place to be eliminated, tied athletes must fire additional tie-breaking 5-shot rapid fire series until the tie is broken. If there is a tie, the CRO will immediately announce the family names of the tied athletes and command them to fire the tie-breaking series with the normal firing procedure. The Announcer will make no comments until the tie is broken.
j) **FINALS COMPLETION**	After the tenth series, and if there are no ties involving 1st and 2nd places, the CRO will command **"STOP…UNLOAD"** and **"RESULTS ARE FINAL."** The Jury must assemble the three medallists on the FOP and the Announcer will immediately recognize the bronze, silver and gold medal winners according to 6.17.1.14 p.
k) **READY POSITION (8.7.2)**	If the Competition Jury determines that an athlete raises her arm too soon, or does not lower it sufficiently, the athlete must be penalized by a deduction of two (2) hits in that series (Green Card). In a Final, no warning will be given. In case of a second violation in a Final, the athlete must be Disqualified (Red Card). To decide a READY position violation, at least two Competition Jury Members must give a sign (e. g. raising a flag or card) showing that an athlete raised her arm too quickly before a penalty or disqualification is imposed.
l) **MALFUNCTIONS (8.9.1)**	Malfunctions during the Sighting series may not be claimed or completed. Only one malfunction (ALLOWABLE or NON-ALLOWABLE) may be claimed during a Final. If a malfunction occurs during a MATCH series, a Range Officer must determine if the malfunction is ALLOWABLE or NON-ALLOWABLE. If the malfunction is ALLOWABLE, the athlete must complete the series immediately while the other finalists stand by. The athlete has 15 sec. to be ready for the series completion. For any further malfunctions, no series completion is permitted and the hits that are displayed will be counted.

6.17.6 Medal Ceremonies

A Medal Ceremony to honour gold, silver and bronze medal winners must be conducted as soon as possible after each Final in accordance with Rule 3.9.6. ISSF standards for the conduct of Award Ceremonies are provided in the document ***Guidelines for Accreditation, Finals Ranges and Award Ceremonies*** that is available from ISSF Headquarters.

6.18 RIFLE AND PISTOL MIXED TEAM EVENTS

6.18.1 10m Air Rifle and 10m Air Pistol events

6.18.1.1 This Rule provides special technical rules for the 10m Air Rifle and Air Pistol Mixed Team events.

6.18.1.2 **Mixed Team Composition**

Two (2) Athletes from the same nation (1 male and 1 female).

6.18.1.3 **National identification / Dress code**

a) The athletes from each nation must display their National identification on their shooting clothing as follows:

b) **Rifle**: The name of the country denoted by 3 letters as determined by the IOC on their jacket pocket on the side which is turned to the audience. If the NOC is already on the shooting jacket, a National Flag should be placed or attached to the pocket facing the audience.

c) **Pistol**: The name of the country denoted by 3 letters as determined by the IOC should be placed on the sleeve of the T-shirt/sports jacket on the side which is turned to the audience.

6.18.1.4 **Mixed Team Entries**

a) Nations may enter a maximum of two teams in one Championship as per ISSF entry rules. Team members may be changed for other athletes registered in the Championship not later than 12:00 hours on the second day before the day of the Mixed Team competition. Any team that fails to confirm the registration of team members by this deadline, the team members will be entered by random from those eligible and subsequently cannot be changed.

b) The entry fee for each team is EUR 170.00 (Rule 8.4.2 Gen. Regs.).

6.18.1.5 **Competition Format**

10m Mixed Team events will be conducted in two stages:

a) QUALIFICATION

b) FINAL (Consisting of Stage 1, when the Bronze Medal is decided and Stage 2, when the Gold/Silver Medal is decided)

6.18.1.6 **Mixed Team Scores**

Scores and rankings are based on the total scores of the two team members.

6.18.1.7 **Coaching**

a) During Qualification, non-verbal coaching is allowed,

b) During the Final, each team is allowed one (1) Coach who must be seated where he/she can have access to and can communicate with their athletes. The Coach may request a “Timeout” by raising a hand immediately after the completion of a round whilst the announcements are being made. This may be requested once only during the Final. The Coach may approach and speak to his/her athlete(s) on the firing line, for a maximum time of one (1) minute, commencing when the Coach reaches the athletes.

c) The time will be controlled by the Jury member in Charge, who must announce “Time” when the one minute has expired, and the Coach must immediately return to his/her seat. If a “Timeout” is requested by one team, the Coach of the other team may also approach and speak to his/her athlete(s) at

the same time. This does not affect the opportunity of the other team to request their own Timeout.

6.18.1.8 **Firearm Malfunctions**

a) Malfunctions in Qualification will be governed according to Rule 6.13.

b) Malfunctions in the Final Medal Matches will be governed according to Rule 6.17.1.6. (Only one (1) allowable malfunction is permitted for each team during the Medal Match).

6.18.1.9 **EST Complaints and Score Protests**

a) EST complaints during the Qualification will be decided according to Rule 6.16.5.2.

b) See Rule 6.17.1.8 for EST complaints during Finals.

6.18.1.10 **Protests**

a) Protests during the Qualification will be decided according to Rule 6.16.

b) Protests made during Finals will be decided by the Finals Protest Jury according to Rules 6.17.1.10.d and 6.17.1.13.

6.18.1.11 **Medal Ceremonies**

Medal Ceremonies for Mixed Team events will be conducted according to Rule 6.17.6.

6.18.2 **QUALIFICATION**

6.18.2.1 **Location**

Mixed Team Qualifications will be fired on the Qualification Range in one or more relays.

6.18.2.2 **Allocation of firing points**

a) The firing points of the teams will be allocated by a random computer draw according to Rule 6.6.6.

b) Teams from the same nation must not be positioned next to each other.

c) Members of each team shoot next to each other with the female athlete on the left.

6.18.2.3 **Call to Line**

a) For each Qualification relay, the Chief Range Officer will call the athletes to the line twenty (20) minutes before the scheduled start time.

b) Athletes will be allowed ten (10) minutes to set up their equipment on their allocated firing points.

c) Athletes may not unbox their rifle/pistol nor place any equipment on their firing points until the CRO calls them to the line.

d) After athletes are called to the line, they are permitted to handle their rifle/pistol, remove safety flags, dry-fire and carry out holding and aiming exercises before the start of the Preparation and Sighting Time.

e) In the Final, athletes may not remove the safety flags or dry fire until the Preparation and Sighting Time starts.

6.18.2.4 **Preparation and Sighting Time**

Athletes must be allowed ten (10) minutes Preparation and Sighting Time with unlimited sighting shots before the start of the match.

a) The Preparation and Sighting Time must be timed to end approximately thirty (30) seconds before the official starting time of the match.

b) Pre-competition checks by the Range Officers must be completed during the ten (10) minutes before the Preparation and Sighting Time starts;

c) The Preparation and Sighting Time begins with the command **"PREPARATION AND SIGHTING TIME…START"**. No shot may be fired before the command **"START";**

d) If an athlete fires a shot before the "**START**" command for Preparation and Sighting time, the first competition shot must be scored as a miss, (0). If safety is involved the athlete may be disqualified

e) After nine minutes and thirty seconds of the Preparation and Sighting Time have elapsed, the CRO must announce **"30 SECONDS";**

f) At the end of the Preparation and Sighting Time, the Chief Range Officer must command, **"END OF PREPARATION AND SIGHTING…STOP".** There must be a brief pause of approximately thirty (30) seconds when the Target Officer will reset the targets for match firing, and;

g) If an athlete fires a shot after the command, **"END OF PREPARATION AND SIGHTING…STOP"** and before the **"MATCH FIRING…START"** command, the shot must not be counted as a match shot.

6.18.2.5 **Number of Match Shots and Time Limit**

a) In Qualification, each team member will fire thirty (30) match shots (60 total shots per team), with a time limit of thirty (30) minutes. Each athlete fires independently of their partner.

6.18.2.6 **Scoring**

In the Qualification rounds, decimal ring scoring (Rule 6.3.3.1) will be used for the 10m Rifle Mixed Team event. Full ring scoring will be used for the 10m Pistol Mixed Team event.

6.18.2.7 **Team Ranking**

a) The scores of each team member will be added together and the team results will be ranked.

b) Ties will be broken by applying Rule 6.15.5 (total of the two team member scores).

c) The four (4) top-ranked teams will proceed to the Finals.

d) Teams ranked 3rd and 4th will compete against each other in the Final Part 1.

e) Teams ranked 1st and 2nd will compete against each other in the Final Part 2.

6.18.3 FINAL

The Final consists of Stage 1 to decide the Bronze Medal followed by Final Stage 2, to decide the Gold/Silver Medals. The procedure for conducting both Final Parts will be the same, with appropriate wording used by the CRO in each case.

6.18.3.1 Location

10m Rifle and Pistol Mixed Team Finals must, if possible, be fired on a Finals Range. Results monitors visible to both members of each team must be available on the FOP.

6.18.3.2 Procedure

a) New Bib numbers will be allocated to be worn during the Final. They will be issued at Reporting Time.

b) Athletes in Final Stage 1, or their Coaches, must be allowed to place their equipment on their designated firing-points at least fifteen (15) minutes before the scheduled Start time. They must then leave the range and wait to be called to the line.

c) No bags or transport-boxes may be left on the Field of Play.

6.18.3.3 Finals Officials

The conduct and supervision of Mixed Team Finals will be in accordance with Rule 6.17.1.10.

6.18.3.4 Reporting and Start Times

a) The Start Time for the Final is when the CRO begins the commands for the first competition shot for Final Stage 1.

b) All eight athletes who qualify for the Final must report to the Finals Range Preparation Area, with all necessary equipment, at least thirty (30) minutes before the Start Time of Final Stage 1. A two-point (2) penalty will be deducted from the score of the first competition series if one or two team members do not report on time. Each team may be accompanied by one Coach.

c) If an athlete or Team reports later than twenty (20) minutes before the Start Time, the Team will not be allowed to start and will be ranked 4th if in Final Stage 1, or 2nd if in Final Stage 2.

d) If the Victory Ceremony is scheduled after the Final, all athletes must report with a national team uniform appropriate for a Victory Ceremony. Juries must complete equipment checks during the reporting period and as soon as possible after each athlete reports.

e) Athletes in Final Stage 1, or their Coaches, must be allowed to place their equipment on their designated firing-points at least fifteen (15) minutes before the scheduled Start time. They must then leave the range to wait to be called to the line.

f) Teams for both Parts of Final must be assembled in firing point order, for the call to the line, ten (10) minutes before the Start Time of Stage 1.

6.18.3.5 Allocation of firing points

a) For the Final Stage 1, the team ranked third after Qualification should take positions on firing points B and C, with the team ranked fourth on firing points F and G.

b) For the Final Stage 2, the team ranked first after Qualification should take positions on firing points B and C, with the team ranked second on firing points F and G.

c) Team members may change positions for the Medal Matches. If a change is desired, the team Coach must inform the RTS Jury which team member will shoot on the left and which team member will shoot on the right, before the end of Protest time when Preliminary Qualification scores are posted.

6.18.3.6 **Scoring**

a) All shots in the Finals, (both Rifle and Pistol) will be scored with decimal scoring.

b) The team with the highest combined score in each round, compared against the other team in the Final, wins two (2) points.

c) In case of equal scores each team receives one (1) point.

d) The first team to reach sixteen (16) points or more will win the relevant Final Part.

e) In case of a tie where both teams have scored at least sixteen (16) points, the Final will continue with one (1) additional shot fired by both members of each team to decide the tie.

f) If the scores are still tied the teams will continue to shoot additional shots on command until the tie is broken.

6.18.3.7 **EST Complaints during Finals**

a) During the Sighting time, if a team member or coach complains, or a Range Official observes that a paper strip is failing to advance, the CRO must command athletes to stop shooting and direct the Technical Officer to fix the problem. The sighting time must then be re-started.

b) If a team member complains that his target fails to register or that there is an unexpected zero or unexplained miss, the following steps must be taken:

c) The Jury Member in Charge must direct the athlete whose target malfunctioned to fire another shot. If the additional shot registers, the value of the additional shot will be counted and the missing shot will be ignored. If the additional shot does not register, the Jury must stop the competition and move the athlete to a reserve target.

d) If an athlete is moved to a reserve target, when ready to resume, all athletes will be given two (2) minutes of unlimited sighting shots. The athlete who was moved will then fire his/her match shot in fifty (50) seconds and the competition will continue.

6.18.3.8 **Call to Line**

Teams for both Final Parts will enter the FOP one at a time. As each Team enters the FOP the Announcer will introduce them to the spectators. Athletes must stand in front of their designated firing points, facing the audience, and remain in that position until all have been presented, including the Jury Member in Charge, and the Chief Range Officer.

Teams for the Final Stage 2 will return to the Preparation area.

6.18.3.9 **Preparation and Sighting Time**

After one (1) minute, the CRO will command:

"FIVE MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME…START". After four (4) minutes and thirty (30) seconds, the CRO will announce: **"30 SECONDS."** After five (5) minutes, the CRO will command **"STOP…UNLOAD."**

6.18.4 **FINAL PROCEDURE**

a) One (1) minute after the end of Preparation and Sighting time, the CRO will command:

b) **"FOR THE FIRST COMPETITON SHOT, LOAD**…five (*5) seconds*… **START"**.

c) Each team member will fire a single shot in a maximum time of fifty (50) seconds.

d) Either athlete may fire first.

e) The CRO may call **"STOP"** after all athletes have fired.

f) Immediately after the command **"STOP,"** the team with the highest combined score of each round will be announced together with the number of points awarded.

g) The Announcer will give 15-20 seconds of comments on the current ranking of the teams and notable scores. Individual shot scores are not announced.

h) The firing sequence will be repeated until the relevant Final Part is decided.

6.18.4.1 **Final Stage 1 Completion**

a) As soon as the Bronze Medal is decided, the CRO will command **"STOP... UNLOAD" if there are no protests or ties, he will declare "RESULTS ARE FINAL"**. The announcer will declare the Bronze Medal Winning team.

b) A Range Officer must verify that the rifle/pistol actions are open with the safety flags inserted.

6.18.4.2 **Change-Over between Final Stage 1 and Stage 2**

a) The athletes in Stage 1 must leave the Field of Play to place their rifles/ pistols in a safe place in the Reporting Area but may return to sit and watch Final Stage 2 in their allocated seats.

b) After at least five (5) minutes, from the Bronze Medal being decided and after the targets have been checked by the RTS Jury and the CRO has declared, **"Range clear"**, athletes for Final Stage 2 and/or their Coaches, must be allowed to place their equipment on their firing-points.

c) They must then leave the range to wait to be called to the line.

6.18.4.3 **Final Stage 2 Completion**

a) As soon as the Gold/Silver medals are decided the CRO will command **"STOP...UNLOAD"** declare **"RESULTS ARE FINAL**" and the announcer will declare the Gold and Silver Medal Winning teams.

b) A Range Officer must verify that the rifle/pistol actions are open with the safety flags inserted.

c) The Gold and Silver Medallists must be joined on the Field of Play by the Bronze medallists and the Jury will line them up, as in the Individual Finals, for official photographs and announcements. Athletes may be allowed to hold their rifles/pistols for the photographs so the Bronze medallists must retrieve them

from the Reporting Area and return without delay.

6.18.4.4 **Finals Production and Music**

a) During the Qualification stage music must be played.

b) During the Medal Matches music must be played.

c) The Technical Delegate should approve the music programme. Enthusiastic audience support is encouraged and is recommended during the Medal Matches.

6.18.4.5 **Irregular or disputed matters**

ISSF General Technical Rule 6.17 will apply to matters not mentioned in the above rules. Irregular or disputed matters will be decided by the Jury according to General Technical Rules for each event.

FINALS FOR SHOTGUN EVENTS

6.19 FINALS IN OLYMPIC SHOTGUN EVENTS

Finals may be conducted either on a separate range designated as a Finals Range and not used for Qualification competition or on one of the ranges used for Qualification competition.

6.19.1 FINALS IN INDIVIDUAL SHOTGUN EVENTS

6.19.1.1 **TRAP and SKEET**

6.19.1.2 **General**

The Trap and Skeet individual events consist of two stages: Qualification and Final.

6.19.1.3 **Qualification**

The Qualification stage will be conducted according to the Competition Procedures specified in the current Shotgun rules (Trap, section 9.8 and Skeet, section 9.10).

6.19.2 FINALS FORMAT

PROCEDURES APPLYING TO TRAP & SKEET INDIVIDUAL EVENTS

6.19.2.1 **Finals Format:**

a) The full programme (General Regulations, 3.3.5) must be fired in each Olympic event as a Qualification for the Finals. The six (6) highest-ranking athletes in the Qualification advance to the Finals;

b) Finals consist of finalists firing at a series of target sequences, with progressive eliminations beginning after all finalists have fired at the required number of targets (25 or 20 targets, depending upon the event) and continuing until the gold and silver medals are decided;

c) Finalists start at zero; scores from the Qualification are not carried forward.

6.19.3 General Finals Requirements

6.19.3.1 **Reporting Time:**

a) Athletes in the Final must report to the Finals Range not later than 30

minutes before the Final Start Time;

b) A two (2) point penalty will be deducted from the score of the first hits in the Final if the athlete does not report on time;

c) Athletes must report with their equipment, competition clothing and a national team uniform that may be worn in the victory ceremony. The Jury must confirm that all finalists are present and that their names and nations are correctly recorded in the results system and on the scoreboards. Juries must complete cartridge and equipment controls as soon as possible after the athletes report; and

d) Any finalist who does not report for the start of the Athlete Presentation will not start and will be ranked last in the Final.

6.19.3.2 **Start Time**. The Start Time for the Finals is when the Referee command **"READY"** is given for the first competition shot.

6.19.3.3 **Start Positions and Bib Numbers**. New bib numbers (1-6) must be issued for the Finals. Starting positions in Finals are assigned according to the Qualification ranking, with the highest ranking athlete having bib number 1. In shoot-offs to decide medals, athletes must shoot in bib number order (lowest number shoots first).

6.19.3.4 **Test Firing and Showing Targets**. Before the start of the Finals, targets must be shown and the finalists must be permitted to test fire.

6.19.3.5 **Finals Facilities & Special Equipmen**t

(see ISSF Guidelines for Organizers for detailed requirements).

a) The Finals Range must have a large spectator stand and a designated reporting area where cartridge controls can be done, where finalists can report.

b) Finals Ranges must be equipped with the following equipment:

• A speaker system for use by the Announcer/Commentator and the sound/ music technician.

• Seating for Jury members, the Coaches/Team Officials and the Finalists.

• An electronic, colour scoreboard (see ISSF Guidelines for Organizers for detailed requirements).

• An electronic timing system (to control preparation time limits).

• Seating and table for the score keeper.

• A big clock positioned in a place where it can be observed by athletes and officials.

• A Walkie-talkie for communication between the Referees/Jury/Technical Officials.

6.19.3.6 **Finals Officials.**

The following personnel shall conduct and supervise the Final:

a) Referee:

An experienced official with an ISSF Shotgun Referee's licence, appointed by the Chief Referee, in consultation with the Jury, must conduct the Final.

Whenever possible the appointed Referee must originate from a nation which does not have any athlete(s) in the Final;

b) Assistant Referees & Timing System Referee:

Two Referees must be appointed as Assistant Referees to assist and advise the Referee in charge. An additional Referee must be appointed to manage the electronic timing device. A further additional Referee must be appointed to keep a manual scoreboard. All Referees shall be selected by the Chief Referee from the appointed Competition Referees. It is the responsibility of the Chief Referee to ensure that the appointed Referee, Assistant Referees and Timing System Referee are present at the Finals Range on time to conduct the Final.

c) Jury-Member-in-Charge:

One (1) Jury member must be designated, by the Jury Chairman, as the Jury-Member-in-Charge of the Final.

d) Competition Jury:

The Competition Jury must supervise the conduct of the Final. One (1) Jury member must be designated as the Jury-Member-in-Charge, of the Final;

e) Finals Protest Jury,

Composed of three (3) persons:

The Jury Member-in-Charge and two (2) other members of the Competition Jury, as designated by the Jury Chairman (can be also the Jury Chairman), who must decide any protests that may be made during the Final. Their decision is final.

f) Technical Officer:

The Official Results Provider appoints the Technical Officer to prepare and operate the technical scoring system and the graphic display of results. In case of technical problems that may influence the Final, he will contact the Jury-Member-in-Charge and the Referee directly so appropriate decisions may be taken quickly;

g) Announcer/Commentator:

An Announcer/Commentator designated by the ISSF or the Organizing Committee must be responsible for introducing finalists, announcing scores and providing information to spectators.

h) Sound Technician:

A technical official responsible for operating the sound and music system during competitions.

6.19.3.7 **Finals Production and Music**

a) The conduct of a Final must use music, announcements, commentary, staging and commands in a total sports presentation that portrays the athletes and their competitive performances in the most appealing and exciting ways to spectator and television audiences.

b) The Technical Delegate in consultation with the Jury should approve the music programme. Enthusiastic audience support is encouraged and is recommended during the Finals.

6.19.4 **Competition Procedures.** Finals competitions are conducted according to

these procedures. The Technical Rules for each event also apply to the Finals except where differences are described in this Rule (Rule 9.17).

6.19.4.1 **Trap**. Finalists shoot one shot only at each target. Finalists occupy stations 1-2-3-4-5-6 in Bib Number order (6.19.6.3, lowest Bib Number on Station 1). After each athlete has shot on a station, he must move to the next station to fire in sequence on that station. A timing system to control the 12-second preparation time limit must be used. Each Final consists of a series of target sequences followed by progressive eliminations that continue until the gold and silver medals are decided, as follows:

a) After the six finalists complete a normal round of 25 targets, the 6th place athlete is decided;

b) After the five remaining finalists shoot at another 5 targets and complete 30 targets, the 5th place athlete is decided;

c) After the four remaining finalists shoot at another 5 targets and complete 35 targets, the 4th place athlete is decided;

d) After the three remaining finalists shot at another 5 targets and complete 40 targets, the 3rd place (bronze medalist) athlete is decided;

e) The 5-target sequences in b), c) and d) above consists of 2 left, 2 right and 1 straight randomly selected targets for each finalist.

f) And after the two remaining finalists shoot at another 10 targets and complete 50 targets, the gold and silver medals (1st and 2nd places) will be decided, in case of a tie there is an immediate shoot-off.

g) The 10-target sequence in f) above consists of 4 left, 4 right and 2 straight randomly selected targets for each finalist.

6.19.4.2 **Skeet.** Finalists will shoot on each station in bib number order. A timing system to control the 30-second preparation time limit must be used. Each Final consists of series of target sequences followed by progressive eliminations that continue until the gold and silver medals are decided, as follows:

a) All six finalists will shoot, in sequence, at 20 targets, with one regular double and one reverse double on station 3, one regular double on station 4, one regular double and one reverse double on station 5, one regular double and one reverse double on station 3, one reverse double on station 4 and one regular double and one reverse double on station 5. After the six finalists complete 20 targets, the 6th place athlete will be decided;

b) The five remaining finalists will shoot another 10 targets, with one regular double and one reverse double on station 3, one regular double on station 4 and one regular double and one reverse double on station 5. After 30 targets, the 5th place athlete will be decided;

c) The four remaining finalists will shoot another 10 targets with one regular double and one reverse double on station 3, one reverse double on station 4 and one regular double and one reverse double on station 5. After 40 targets, the 4th place athlete will be decided;

d) The three remaining athletes will shoot another 10 targets, with one regular double and one reverse double on station 3, one regular double on station 4 and one regular double and one reverse double on station 5. After 50 targets, the 3rd place athlete (bronze medalist) will be decided;

e) The two remaining athletes will shoot another 10 targets, with one regular double and one reverse double on station 3, one reverse double on station 4 and one regular double and one reverse double on station 5. After 60 targets, the gold and silver medal winners (1st and 2nd places) will be decided, in case of a tie there is an immediate shoot-off; and

f) On station 4, the Referee must inform the first finalist whether the double is a regular double or a reverse double.

6.19.4.3 **Tie-Breaking (Shoot-off) Procedures.** Ties for places three through six will be broken according to the bib number order (Qualification ranking). If there is a tie for Gold and Silver medal places, the shoot-off will begin immediately and there will be no showing of targets or test firing. The shoot-off will be conducted according to these procedures:

a) **Trap.** The athletes must line up behind Station 1 in bib number order. Starting on Station 1, they must each shoot at regular targets until the tie is broken according to the following sequence: Station 1 left target, Station 2 right target, station 3 left target, Station 4 right target, Station 5 left target, then Station 1 again this time shooting at a right target and so on. Only one (1) shot is permitted at each target. After shooting, the athlete must move to the rear of the athlete who has yet to shoot.

b) **Skeet.** The tied athletes must line up behind Station 3 in bib number order. The athletes must shoot one regular Double; if the tie is not broken with the first Double, they must shoot one reverse Double on that station; if the tie is not broken they advance to Station 4 to shoot one regular Double, and if the tie is not broken one reverse Double; this sequence continues on Station 5 and then back to Station 3, etc. until the tie is broken.

6.19.5 **Procedure For Conducting Finals**

Time	Stage	Procedure
a) 30:00 minutes before	**Finalists Report for Cartridge Control**	Team Leaders are responsible for ensuring that their athletes report at the Finals Range on time (Rule 6.19.3.1). The Jury will instruct the finalists to place all of their cartridges in numbered boxes (corresponding with bib numbers). The Jury will select cartridges for cartridge control and conduct equipment inspections. Cartridge checks must be completed before the presentation. Athletes may leave the FOP and must return 15:00 min. before the start of the Final. No additional cartridges may be brought to the FOP.
b) 10:00 minutes before	**Target Showing and Test Fire**	The Referee will authorize the finalists to complete their warm-ups and test fire shots and show the targets according to the rules for each event.
c) 5:00 minutes before	**Assemble for Introductions**	The six (6) finalists, the Referee and the Jury Member-in-Charge must report to a designated presentation area in the centre of the range.
d) 4:00 minutes before	**Introduction of Finalists**	The Announcer will introduce, in bib number order (with number one on the right, as they face the audience), the finalists by giving the name, nation and brief information about each finalist. The Announcer must also introduce the Referee and the Jury Member-in-Charge.

e) 1:00 minute before	**Final Preparation**	One (1) minute before the first Finals shot, the Referee will instruct the finalists to go to their shooting stations.
f) Competition firing starts at 0:00 min.	**Start of Final**	The Referee will instruct the first athlete to begin with the command "READY." Each athlete in Trap has twelve (12) seconds to call for each target. In Skeet, on every station, each finalist has thirty (30) seconds after occupying the station to call for and fire at Doubles.
g) **Scoreboard Pauses**		In Trap Finals, scoreboard pauses will occur after all finalists have fired at 10 and 20 targets and subsequently after every 5 targets. In Skeet Finals, scoreboard pauses will occur after all athletes have completed one station. Television productions will use this pause to display current scores and rankings for spectators. The Announcer will make brief comments about the athletes and scores and, as appropriate, recognize the athletes who are eliminated or announce that a tie-breaking shoot-off will take place. After 5-25 seconds, the Referee will instruct the first athlete to start the next shots with the command "READY."
h) **Finals Completion**		If there is no tie for the gold medal, the Jury Member-in-Charge will immediately declare **"RESULTS ARE FINAL."** If there is a tie, the Jury Member-in-Charge will direct the Referee to conduct the tie-breaking shoot-off until the tie is broken. After the tie is broken, the Jury Member-in-Charge must immediately declare **"RESULTS ARE FINAL."**
i) **After Medals are Decided**		After the Jury Member-in-Charge declares **"RESULTS ARE FINAL,"** the Announcer must immediately recognize the medal winners by announcing: **"THE GOLD MEDAL WINNER, REPRESENTING (NATION), IS (NAME)."** **"THE SILVER MEDAL WINNER, REPRESENTING (NATION), IS (NAME)."** **"THE BRONZE MEDAL WINNER, REPRESENTING (NATION), IS (NAME)."** (Rule 6.17.1.14 p)

6.19.6 Malfunctions during the Final

a) If the Referee decides that a disabled shotgun, or the malfunctioning of the shotgun or ammunition, is not the fault of the athlete, the athlete must be given not more than three (3) minutes in which to repair the shotgun or obtain another approved shotgun, or replace his ammunition. If this cannot be done within three (3) minutes, the athlete must withdraw.

b) After the malfunction is corrected or the athlete withdraws, the Final must continue. A withdrawn athlete's final ranking will be determined by the total number of targets hit when the malfunction occurred.

c) An athlete is allowed a maximum of two (2) malfunctions during a Final, including any shoot-offs, whether or not he has tried to correct the malfunction.

d) Any regular target(s) on which any further malfunction occurs will be

declared **"LOST"** whether or not the athlete attempted to fire.

6.19.7 **Protests during the Final**

a) If an athlete disagrees with a Referee's decision regarding **"HIT," "LOST," "NO TARGET"** or **"IRREGULAR"** target(s), he/she must act immediately before the next athlete fires, by raising an arm and saying **"PROTEST."**

b) The Referee must then temporarily interrupt the shooting and after hearing the opinions of the Assistant Referees, make his decision. No protest will be accepted after the next athlete fires.

c) Any other protest by the athlete or coach will be decided by the Finals Protest Jury immediately. The decision of the Finals Protest Jury is final and cannot be appealed.

d) If a protest in a Final for any matter other than Referee decisions on **"HIT," "LOST," "NO TARGET"** or **"IRREGULAR"** targets is lost, a penalty of two (2) points must apply to the last two (2) "HIT" targets.

e) No protest fee applies in Finals.

6.20 SHOTGUN SKEET MIXED TEAM EVENT

6.20.1 GENERAL

a) Mixed Teams consist of two team members, one male and one female from the same nation. Both Mixed Team members should wear the same competition clothing with national colours and identification.

b) In one Championship, nations may enter a maximum of two (2) Mixed Teams in one Mixed Team event, as per ISSF General Regulations.

c) Mixed Team members may be changed for other athletes already registered in the Championship not later than 12:00 hours on the second day of the individual competition before the day of the Mixed Team competition.

d) The Mixed Team event consists of two stages: Qualification and Final.

6.20.2 QUALIFICATION

a) The Qualification will be conducted according to the Competition Procedures and Rulings as specified in the current ISSF Shotgun rules for Skeet (section 9.10) unless otherwise specified in these rules.

b) Team squadding will be done by a random draw. The two members of each Mixed Team must be squadded to fire next to each other in the same squad, with the male firing first and the female second. Teams from the same nation shall not be in the same squad. Athletes will wear the same Bib numbers as those worn in the individual competition.

c) Each member of the Mixed Team will shoot 75 targets, in 3 rounds of 25 targets each – (3 rounds X 25 targets = 75 targets X 2 athletes = Total 150 targets for each team).

d) After the end of the Qualification, the ranking of the Mixed Teams will be decided by the combined results of the 2 members of each Mixed Team (1 male & 1 female) 75 X 2 = 150 (as per ISSF Shotgun Rules 9.14.5.1).

e) The four (4) highest-ranking Mixed Teams after qualification and any eventual shoot-offs will qualify for the Final (Stage 1 and Stage 2).

f) Any ties for places 1 to 4 will be decided by a shoot-off on station 4 only, as

specified within Rule 9.15.

g) After the Qualification stage and any eventual shoot-offs, new Bib numbers (1^1-1^2, 2^1-2^2, 3^1-3^2, 4^1-4^2) will be distributed to the top 4 qualified Mixed Teams.

h) The ranking of tied Mixed Teams in 5th place or below not decided by a shoot-off will be established on the basis of the ISSF Shotgun Rules 9.14.5.1 & 9.15.3.4

6.20.3 **PROCEDURE DURING SHOOT-OFFS AFTER QUALIFICATION**

a) The starting positions in the shoot-offs of tied Mixed Teams after the qualification will be decided by the Qualification Ranking (highest ranking Mixed Team to shoot first, followed by the lower ranked team(s)).

b) The starting positions in the shoot-offs, of teams with perfect ties or ties that cannot be broken by the count back rule will be decided by draw.

c) Before the shoot-offs, athletes will observe the targets (one normal and one reverse double) and test fire.

d) Each Mixed Team Coach/Team Official must designate which team member (male or female) will shoot first and which team member will shoot second. The order of shooting between the two members of each team (as decided by the Coach/Team Official) must remain the same throughout the shoot-off.

e) The shoot-off will be conducted only on station 4.

f) The athletes of the highest-ranking Mixed Team in the order designated by the Coach/Team Official must line up behind the station. The athlete designated to shoot first (male or female) must shoot at a regular double followed by the second member of the team who will also shoot at a regular double. The athletes of the other Mixed Team(s) must then do likewise and each shoot at a normal double in their designated order. The Mixed Team(s) with the lower number of hits, out of the 4 shots (2+2=4), will be eliminated and will take the lower place.

g) If the tie(s) is(are) not broken, the same procedure will continue on the same station in the same order but with reverse doubles. The athletes (who will shoot first and who will shoot second) will remain the same throughout the shoot-off, as per d) above.

h) If still the tie(s) is(are) not broken, then the shoot-off will continue on the same station, with the same sequence (shooting first at normal and then at reverse doubles) with the higher ranked Mixed Team shooting first followed by the other Mixed Team(s), until the tie(s) is(are) broken.

i) The preparation time limit is 15 seconds monitored by an electronic timer managed by a Referee selected from among the appointed Referees.

j) In case of several shoot-offs, the lower position shoot-offs will be shot first.

6.20.4 **FINAL**

a) The Final is in two parts consisting of Final Stage 1 to decide the Bronze medal and Final Stage 2 to decide the Gold/Silver Medals.

b) <u>Final Stage 1:</u>

Composed of the Mixed Teams in positions 3 and 4 after Qualification or any eventual shoot-offs.

c) <u>Final Stage 2:</u>

Composed of the Mixed Teams in positions 1 and 2 after Qualification or any eventual shoot-offs.

d) Final Stage 1 will be shot first followed by Final Stage 2.

e) The Final Stages 1 and 2 must be conducted on the Finals Range.

6.20.4.1 **Competition Format of Mixed Team Skeet in Fina**l.

a) The starting positions in the Final are decided by the Bib number of each Mixed Team on the basis of their qualification ranking and any eventual shoot-offs after qualification (the lower Bib number team to shoot first followed by the higher Bib number team).

b) Before the start, athletes will be allowed to test fire only. There will be no showing of targets, as this will be conducted during the presentation of all the qualified Mixed Teams in the Final.

c) The preparation time limit, on each station is 30 seconds monitored by an electronic timer managed by a Referee selected from among the appointed Referees.

d) The 2 Mixed Teams (composed of 4 athletes) will start from 0 and compete on stations 3, 4, 5, 3, 4 and 5 until the winners are decided as follows:

e) The Mixed Team with the lower Bib number will shoot first, starting from station 3 and followed by the second Mixed Team. The two athletes from each Mixed Team will each shoot, in Bib number order, 2 doubles (1 normal and 1 reverse double), 4 shots (8 shots per Mixed Team).

f) The shooting sequence **(which team will shoot first) will alternate between the two Mixed Teams, after each statio**n (i.e., on station 4 the 2nd team will shoot first followed by the 1st team. On station 5 the 1st team will shoot first followed by the 2nd team and so on).

g) The combined scores for each team after each station will be carried forward to the next station.

h) This process will continue in sequence on stations 3,4,5,3,4 and 5 (6 stations) and the Mixed Team with highest combined score will be the winner.

i) If the shooting sequence is completed on all 6 stations and there is a tied score, then the winning Mixed team will be decided by a shoot-off, as per procedures specified in 9.20.3.3 below.

6.20.4.2 **Procedure of Mixed Team Skeet During Shoot-offs in Final.**

a) The starting positions in the event of a shoot-off in Final Stages 1 and 2 will be decided by the Bib number of each team. The lower Bib number team will shoot first followed by the second team.

b) The athletes of each Mixed Team will shoot in Bib number order, one behind the other. This order of shooting between the two members of each team must remain the same throughout the shoot-off.

c) The shoot-off will be conducted on stations 3, 4, 5.

d) The athletes of the Mixed Team with the lower Bib number must line up behind station 3 and each shoot at a normal double in Bib number order. Then likewise the athletes of the second team will each shoot at a normal double in Bib number order. The Team with the higher number of hits out of the 4 shots

(2+2=4) will be the winner. If the tie is not broken the same sequence must continue on the same station but with reverse doubles.

e) If the tie is not broken on station 3, the same procedure will continue in the same order and sequence on station 4, if tie still not broken, then station 5, with the members of each Team shooting first at normal and then at reverse doubles until the tie is broken.

f) If the tie remains, athletes will continue to shoot in the same sequence but starting with reverse and then normal on stations 3, 4 and 5 until the tie is broken.

g) The preparation time limit is 15 seconds monitored by an electronic timer managed by a Referee selected from among the appointed Referees.

h) There will be no target observation or test fire before the shoot-offs in a Final.

6.20.4.3 **MIXED TEAM SKEET PROCEDURES.**

6.20.4.4 **Coaching Timeout**

In the Final (Stages 1 and 2), while shooting is in progress, Coaches/Team Officials, without disturbing the athletes, may request from the Jury Member in Charge, one (1) Coaching Timeout for a maximum duration of one (1) minute. The Jury Member in Charge will then, at the turn of that team's athlete(s) to fire, without disturbing the shooting procedure decide when to stop shooting and allow the Coach/Team Official to approach and speak to the his/her athletes, on the shooting station. The other Coach/Team Official may, during this time, also approach and speak to his/her athletes without losing the opportunity for a timeout. The Jury Member in Charge must control the time.

6.20.4.5 **Reporting Times and Cartridge Control**

a) The members of the four (4) qualified Mixed Teams in the Final or their representatives (Coaches or Team Officials) must report to the Finals Range (at the designated area) for cartridge control at least **30 minutes** before the scheduled Start Time of the Final (Stage 1). At this time the Jury will distribute the Bib numbers to all the athletes of the four (4) qualified Mixed Teams.

b) The Equipment Control Jury will instruct the members of each Mixed Team or their representatives (Coaches or Team Officials) to place all of their cartridges in numbered boxes (corresponding to the Bib numbers of their Team). The Equipment Control Jury will select cartridges to be checked and seal the boxes in the presence of the Team members or Coach/Team Official and conduct equipment inspections. Cartridge checks must be completed before the presentations.

c) The members of the Qualified Mixed Teams must present themselves to the Finals Range, **15 minutes**, before the start of the Final (Stage 1), for preliminaries and presentation

d) No additional cartridges may be brought to the FOP.

e) A two (2) hit penalty will be deducted from the score of the first series of the first athlete, if any of the Mixed Team's cartridges are not presented 30 minutes before the start of the Final (Stage 1) or if either of the Team members does not report 15 minutes before the start of the Final (Stage 1). Any team that does not report at the time of the Presentations will not be allowed to take part in the Final and will be awarded the 4th place (if in Stage 1) or the 2nd place (if in Stage 2).

6.20.4.6 **Target Observation – Presentation – Test Fire**

a) After reporting at the range, the athletes of the Qualified Mixed Teams of Final Stage 1 will be allowed to take their cartridges from the boxes (the athletes of the Final Stage 2 will not be allowed at this stage to take their cartridges). Then, all four (4) Qualified Mixed Teams will be asked to go to the shooting stations for aiming exercises and target observation only (no test fire).

b) All the members of the Qualified Mixed Teams will be allowed to observe the targets.

c) After aiming exercises and target observation, the Qualified Teams of the Final Stage 2 will be asked to be seated at the designated area. The athletes of the Qualified Teams of the Final Stage 1 together with their Coaches or Team Officials will assemble in a designated area to the side of the range, to await being called for presentation. The teams will line up in Bib number order. The Qualified Teams in Final Stage 1 will enter the field of play (female athlete first – male athlete second) followed by their Coach/Team Official and the announcer will introduce them to the spectators. The Teams must remain facing the spectators until all have been presented, including the Jury Member in Charge and the appointed Referee who must be positioned in the middle of the two teams.

d) The Mixed Teams, will line up, in Bib number order, in the following order:

Female athlete – Male athlete – Coach/Team Official.

e) The Jury member in Charge must make sure, that the Teams are assembled in the correct order.

f) The Final will be conducted in the order specified in rule 6.20.1.d).

g) It should be noted that after completion of the Final Stage 1 the athletes for Final Stage 2, will take their cartridges from their boxes. The finalists, their Coaches or Team Officials, the Jury member in Charge and the appointed Referee will be presented in the way specified in d) above. After presentation the athletes will go to the shooting stations and test fire after which the Match will begin.

h) At the end of the Final the Gold, Silver and Bronze Medalists are assembled by the Jury Member in Charge, on the field of play for official photographs and announcement, (Rule 6.17.1.14 p) s

6.20.4.7 **Music and Audience Support**

During the Final, music must be played. The Jury should approve the music selected. Enthusiastic audience support is encouraged and is recommended during the matches.

6.20.4.8 **Malfunctions During Final (Parts 1 and 2).**

a) If the Referee decides that a disabled shotgun, or the malfunctioning of the shotgun or ammunition, is not the fault of the athlete, the athlete must be given not more than three (3) minutes in which to repair the shotgun or obtain another approved shotgun, or replace his ammunition. If this cannot be done within three (3) minutes, the athlete (Mixed Team) must withdraw. After the malfunction is corrected, the Final must continue.

b) If a withdrawal of a team occurs during Final Stage 1 or 2 the remaining Mixed Team must be declared as the winner.

c) A Mixed Team is allowed a maximum of two (2) malfunctions during a Final,

including any shoot-offs, whether or not there was an attempt to correct the malfunction.

d) Any regular target(s) on which any further malfunction occurs will be declared “LOST” whether or not the athlete attempted to fire.

6.20.5 **Protest During Final (Stages 1 and 2).**

a) If an athlete disagrees with a Referee’s decision regarding **“HIT,” “LOST,” “NO TARGET”** or **“IRREGULAR”** target(s), the athlete must act immediately, before the next athlete fires, by raising an arm and saying **“PROTEST.**”

b) The Referee must then temporarily interrupt the shooting and after hearing the opinions of the Assistant Referees, make his decision. No protest will be accepted after the next athlete fires.

c) Any other protest by the athlete or coach will be decided by the Finals Protest Jury immediately. The decision of the Finals Protest Jury is final and cannot be appealed.

d) If a protest in a Final for any matter other than Referee decisions on **“HIT,” “LOST,” “NO TARGET”** or **“IRREGULAR**” targets is lost, a penalty of two (2) points must apply to the last two (2) “HIT” targets, of the athlete (Mixed Team).

6.20.5.1 **Colour of Targets**

Qualification: Normal targets

Final: Flash targets

6.20.5.2 **Irregular or Disputed Cases**

a) The General Technical Rules will apply to matters not mentioned in the above paragraphs.

b) Irregular or disputed matters will be decided by the Jury according to the General Technical Rules or other relevant Rule for each event.

6.21 FORMS

Forms to be used in conducting ISSF Championships are provided on the following pages as follows:

a) **PROTEST FORM (Form P)**

b) **APPEAL FORM (Form AP)**

c) **Range Incident Report Form (Form IR)**

d) **Scoring and Results Office Score Notification Form (Form CN)**

e) **25m Rapid Fire Pistol Men Malfunction Score Computation Form (Form RFPM)**

f) **25m Standard Pistol Men Malfunction Score Computation Form (Form STDP)**

g) **Dress/Advertising Code Violation Warning Form (Form DC)**

PROTEST FORM – PAGE 1

ISSF	**PROTEST FORM**	**P**

Protest Information (To Be Completed By Athlete or Team Official)
Event:
Protest to Jury:
Date and time of action or decision being protested.
Action or Decision Being Protested (describe in writing):
Reason for Protest (also list ISSF Rules concerned):
Protest Submitted By: *The personal data provided by you is only used for the processing of your Protest. By submitting the Protest, you confirm that you have read and understood the ISSF Data Protection Regulation as published in the „Rules“ section on www.issf-sports.org* Name and Signature
Protest RECEIPT (To Be Completed By Official Receiving Protest)
Protest received: Date: Time:
Amount Fee Paid: Received by:
Printed Name and Signature of official receiving protest:

PROTEST FORM – PAGE 2

JURY DECISION (TO BE COMPLETED BY JURY CHAIRMAN)
The Jury met on at to consider the protest.
Date: Time:
The protest was upheld o / denied o
Reason for Jury Decision:
Jury Chairman: Name and Signature
Notification to the Protester:
Date:
Time:
Fee retained / returned:

APPEAL FORM – PAGE 1

ISSF	**APPEAL OF A JURY DECISION TO THE JURY OF APPEAL**	**AP**

To Be Completed By Team Leader Or Representative

If there is continued disagreement with a Jury decision, the matter may be appealed to the Jury of Appeal. A copy of the previous Protest Form (P) must be attached.

Reason for Appeal:

Appeal Submitted By:
The personal data provided by you is only used for the processing of your Appeal. By submitting the Appeal, you confirm that you have read and understood the ISSF Data Protection Regulation as published in the "Rules" section on www.issf-sports.org

Name – Nation – Signature

Appeal information (To Be Completed By Official Receiving Appeal)

Appeal received: Date: Time:

Amount Fee Paid: Received by:

Printed Name and Signature of official receiving protest:

APPEAL FORM – PAGE 2

JURY OF APPEAL DECISION (TO BE COMPLETED BY JURY CHAIRMAN)
The Jury of Appeal met on at to consider the protest.
Date: Time:
The protest wasupheld upheld o / denied o
Reason for Jury of Appeal Decision:
Jury Chairman: Name and Signature
Notification to the Appellant:
Date:
Time:
Fee retained / returned:
Name and Signature
The decision of the Jury of Appeal is Final.

ISSF	**RANGE INCIDENT REPORT FORM**	**IR**

Incident Report Serial Number: (A record must be kept in Range Register)					
Date of Incident:		Time of Incident:			
Event:		Relay:		Firing Point:	
Athlete's Name:				Stage:	
Bib Number:		Nationality:		Series:	
Brief Details of Incident:					
Applicable ISSF Rules:					
Penalty imposed:					
Signature of Range Officer Initiating Report:		Printed Name:		Time:	
Signature of Competition Jury Member:		Printed Name:		Time:	
Signature of RTS Officer:		Printed Name:		Time:	
Signature of RTS Jury Member:		Printed Name:		Time:	
Signature of Ranking Technical Officer:		Printed Name:		Time:	
Score Amendment Reference:			Ref:		

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

ISSF	**RTS OFFICE SCORE NOTIFICATION FORM**			**CN**
EVENT:		**DATE:**		
RELAY:		**ELIMINATION / QUALIFICATION:**		
PRELIMINARY RESULT POSTED BY (NAME):			**TIME:**	
PROTEST TIME ENDED AT:			**TIME:**	
THERE WERE NO PROTESTS (NAME):			**RESULTS CONFIRMED:**	
OR...				
PROTEST SUBMITTED (SEE ATTACHED PROTEST FORM)		**TIME PROTEST RECEIVED:**		
RESULTS NOT YET CONFIRMED				
SIGNATURE OF RTS OFFICER:			**TIME:**	
SIGNATURE OF RTS JURY MEMBER:			**TIME:**	
SIGNATURE OF RANKING TECHNICAL OFFICER:			**REF:**	

NOTE: When completed by the RTS Officer, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

25m Rapid Fire Pistol Men Malfunction Score Computation

Form RFPM

Stage and Relay	/	Series and	1st / 2nd	Time of Malfunction	
		Time Stage	**8s / 6s / 4s**		
Firing Point Number		Athlete's Name			
Bib Number		Nationality		Date	

For ALLOWABLE malfunction insert "AM," for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0," for UNFIRED SHOTS insert "0" – only for misses, or for shots not fired on each single target in both series:

Shot: / **Series:**	Left Monitor	Monitor	Middle Monitor	Monitor	Right Monitor	Total
Competition						
Malfunction Repetition						
Final Score						

(Final Score equals the total of the lowest value score in each column.)

If second part of a ten shot series, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.	Previous five shot score:		Correct ten shot score:	

Range Officer's Signature		Range Officer's Name (Printed)	
Range Jury Member's Signature		Range Jury Member's Name (Printed)	
RTS Officer's Signature		RTS Jury Member's Signature	

Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer		Technical Officer's Signature	
RTS Jury Member's Signature		Correction Reference Number	

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

ISSF	**25m Standard Pistol Men Malfunction Score Computation**					**Form STDP**
Relay	Series and		**1st / 2nd / 3rd / 4th**		Time of Malfunction	
	Time Stage	**150 / 20 / 10 sec**				
Firing Point Number		Athlete's Name				
Bib Number		Nationality		Date		

For ALLOWABLE malfunction insert "AM," for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0," for UNFIRED SHOTS insert "0" – only for misses, or for shots not fired (by shot number) on the target in both series:

Shot: / Series:	**1**	**2**	**3**	**4**	**5**	**Total**
Competition						
Malfunction Repetition						
Final Score						

(Final Score is the total of the five lowest value shot-scores overall.)

If second part of a ten shot series, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.	**Previous five shot score:**		**Correct ten shot score:**	

Range Officer's Signature		Range Officer's Name (Printed)	
Range Jury Member's Signature		Range Jury Member's Name (Printed)	
RTS Officer's Signature		RTS Jury Member's Signature	
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer		Technical Officer's Signature	
RTS Jury Member's Signature		Correction Reference Number	

NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.

6.22 THE ISSF DRESS CODE

ISSF Rule General Technical Rule 6.7.5 states:

"It is the responsibility of athletes, coaches and officials to appear on the range dressed in a manner appropriate for a public sports event. Clothing worn by athletes and officials must comply with the ISSF Dress Code."

This Rule is the foundation of the ***ISSF Dress Code.***

6.22.1 GENERAL

All sports are concerned with the images they present to youth, the public and media. Olympic sports, in particular, are judged by whether their athletes, coaches and officials present professional images that demonstrate their best qualities. Shooting's ability to grow as a sport, to attract new participants and fans and to secure its status as an Olympic sport are affected by how its athletes and officials' dress. This ***ISSF Dress Code*** provides regulations and guidelines for the implementation of Rule 6.7.5.

6.22.2 DRESS REGULATIONS FOR ATHLETES

6.22.2.1 All clothing worn by athletes in Training, Eliminations, Qualifications and Finals must be clothing that is appropriate for wear by athletes in international-class sports competitions. Athletes' clothing must convey positive images of shooting athletes as Olympic sport athletes.

6.22.2.2 When they appear in competitions, Rifle, Pistol, Shotgun and Running Target athletes should wear sports-type clothing that incorporates or displays national, NOC or National Federation colours and emblems. Appropriate clothing for wear during competitions includes training suits, tracksuits or warm-up uniforms, etc. as issued by National Federations or NOCs.

6.22.2.3 Members of a team participating in a Team event should wear the same uniform reflecting the nation they represent.

6.22.2.4 During Victory Ceremonies or other ceremonies, athletes are required to be dressed in their official national uniform or national training suits. For teams, all members of the team must wear appropriate national uniforms. If an athlete reports for a Victory Ceremony without a national team uniform, a Jury member may delay the ceremony and require the athlete to change into appropriate clothing before the ceremony can proceed.

6.22.2.5 Rifle athletes' clothing must comply with Rifle Clothing Regulations described in Rule 7.5. If they do not wear special shooting trousers or shoes, the clothing worn during competitions must comply with this ISSF Dress Code.

6.22.2.6 During all Pistol training and competition, women are required to wear dresses, skirts, divided skirts, shorts or trousers, and blouses or tops (must cover the front and back of the body and be over each shoulder). Men are required to wear full-length trousers or shorts and long or short sleeved shirts. Athletes are not permitted to wear any form of performance enhancing clothing. All athlete clothing must comply with the ISSF Dress Code (Rule 6.7.5 and 6.22).

6.22.2.7 Shotgun athletes must comply with Shotgun Clothing Regulations described in Rule 9.13.1.

6.22.2.8 If shorts are worn during competitions, the bottom of the leg must be not more than 15cm above the centre of the knee cap. Skirts and dresses must also comply with this measurement.

6.22.3 PROHIBITED ITEMS

6.22.3.1 Prohibited clothing items for competitions and Victory Ceremonies include blue jeans. Also, jeans or similar trousers in colours not appropriate, camouflage clothing, sleeveless T-shirts, shorts that are too short (see 6.22.2.8), ragged cut-off shorts, trousers with patches or holes as well as shirts or trousers with non-sporting or inappropriate messages (see Rule 6.12.1, no propaganda is permitted). Sporting colours should be national uniform colours. If national colours are not worn, non- appropriate colours that must be avoided are camouflage, plaids, khaki, olive or brown.

6.22.3.2 Athletes may not wear sandals of any type or remove their shoes (with or without socks).

6.22.3.3 Changing clothes must be done in designated areas and not on the field of play. Changing on the firing points or in the ranges is not permitted.

6.22.3.4 All clothing must comply with ISSF Eligibility, Commercial Rights, Sponsorship and Advertising Rules regarding the display of manufacturer and sponsor marks. During the Olympic Games compliance with IOC Rule 50 is required.

6.22.4 DRESS REGULATIONS FOR COACHES AND OFFICIALS

6.22.4.1 The ISSF Dress Code applies to ISSF Jury Members and National Technical Officials including Range Officers and Shotgun Referees. The ISSF Dress Code also applies to coaches when they are working on the field of play during training, competitions or Finals.

6.22.4.2 Unless the organizer provides special official clothing, Jury members should wear dark trousers, or skirts, with light coloured shirts with collars and long or short sleeves. If, due to the climate, a warm sweater or jacket is necessary it should preferably be of a dark colour. In warm climates, lightweight trousers are recommended. Dark normal shoes or sporting shoes are recommended.

6.22.4.3 While on duty, Jury Members must wear the approved ISSF red Jury vests that are available from ISSF Headquarters.

6.22.4.4 While on duty, Shotgun Referees must wear the ISSF official blue Referee vests that are available from ISSF Headquarters.

6.22.4.5 Competition officials and coaches may not wear any prohibited clothing items that are described in paragraph 6.22.3 above.

6.22.5 **DRESS REGULATIONS FOR PHOTOGRAPHERS, COMMENTATORS AND TV CAMERA CREWS.**

6.22.5.1 Accredited photographers, Commentators and TV camera crews with access to the FOP must respect the ISSF Dress Code because they are working in the public view.

6.22.5.2 Photographers and TV cameramen should not wear sleeveless shirts, cut-offs, gym or running shorts. If they wear shorts, they must wear socks and shoes.

6.22.5.3 Photographers working on the FOP must wear the official POOL or NON-POOL PHOTOGRAPHER bib/vest that is issued by the ISSF. Photographer vests will bear the ISSF logo and may bear one sponsor logo not bigger than the ISSF logo. Photographer vests are numbered so photo coordinators or the ISSF Technical Delegate can identify photographers.

6.22.5.4 TV cameramen working on the field of play must wear the official TV CAMERAMAN bib/vest. These vests must bear the ISSF logo and have easily distinguishable numbers on the front and back of the bib vest so that TV cameramen can be identified.

6.22.5.5 Photographers and TV cameramen are not allowed to wear any other vest or jacket displaying advertising while working on the field of play.

6.22.6 **DRESS CODE ENFORCEMENT PROCEDURES**

6.22.6.1 ISSF Equipment Control, Rifle, Pistol and Shotgun Juries are responsible for enforcing ISSF Clothing Regulations and the ISSF Dress Code.

6.22.6.2 During ISSF Championships, ISSF Juries will issue written warnings with requests to correct clothing violations for first violations. Athletes who receive written warnings and do not correct clothing violations (change clothing) will be disqualified. Juries will normally give warnings during equipment inspection or training. Juries may allow an athlete to complete Pre-Event Training (Shotgun or 25m Pistol) before changing if sufficient time to change is not available. No athlete will be permitted to participate in a Qualification or Final competition or in a Victory Ceremony while wearing inappropriate or prohibited clothing.

6.22.6.3 Before and during the competitions, Juries must use the ISSF Dress/ Advertising Code Violation Warning Form (Form DC) to inform Dress or Advertising Code violators and to request corrective action.

ISSF	**DRESS/ADVERTISING CODE VIOLATION WARNING**	**DC**

Incident Report Number: (A record must be kept in Range Register)			
Date of Violation:		Time of Violation:	
Athlete's Name:			
Bib Number:		Nation:	
Description of Dress/Advertising Code Violation:			
Corrective Action Required:			
Signature of Jury Member:	Printed Name:	Time:	

IMPORTANT: Athletes who receive a Dress/Advertising Code Violation Warning may be disqualified from a competition if the violation is not corrected.

6.23 INDEX

10m Air Pistol –Target	6.3.4.6
10m Air Rifle –Target	6.3.4.3
10m Air Rifle + Pistol Mixed Team Events	6.18
10m Events – Specific Rules for 10m Air Gun Events	6.11.2
10m Indoor Air Gun Ranges	6.4.3.3 c
10m Ranges – Firing Point Standards	6.4.10
10m Ranges – Light Measurements	6.4.14
10m Running Target – Electronic Scoring Targets	6.4.16.2
10m Running Target –Target	6.3.4.8
25m and 50m Indoor Ranges	6.4.3.3 d
25m and 50m Precision Pistol –Target	6.3.4.5
25m EST – Control Sheets	6.3.5.4
25m Events – Targets - RFP	6.3.4.4
25m Events – Targets - Precision	6.3.4.5
25m Exposure Times	6.4.12
25m Outdoor Ranges – Open to the Sky	6.4.3.3 g
25m Ranges – Dimension of Firing Points	6.4.11.7
25m Ranges – Equipment of Firing Points	6.4.11.10
25m Ranges – Screens between the Firing Points	6.4.11.8
25m Ranges – Sections (Groups)	6.4.11.3
25m Ranges – Firing Point Standards	6.4.11
25m Rapid Fire Pistol Event – Allocation of Firing Points	6.6.6.2
25m Rapid Fire Pistol Event – Groups of Targets	6.4.11.3
25m Rapid Fire Pistol Event –Target	6.3.4.4
25m Targets – Exposure Times	6.4.12
25m Targets – Letters on the Targets	6.4.3.6
25m Timing of Electronic Scoring Targets	6.4.13
300m Electronic Scoring Targets – Crossfires	6.11.6.9 c
300m Outdoor Ranges – Open to the Sky	6.4.3.3 e
300m Ranges - Firing Point Standards	6.4.8
300m Rifle –Target	6.3.4.1
50m Outdoor Ranges – Open to the Sky	6.4.3.3 f
50m Ranges - Firing Point Standards	6.4.9
50m Rifle –Target	6.3.4.2
50m Running Target –Target	6.3.4.7
Abbreviations used in Results Lists	6.14.4.2

Additional Sighting Shots – Malfunction	6.13.4
Aiming Exercises - 10m and 50m	6.11.1.1 f
Allocation of Firing Points – 10m Events	6.6.6 f / 6.6.6 g
Allocation of Firing Points – 25m Rapid Fire Pistol	6.6.6.2
Allocation of Firing Points – Basic Principles	6.6.6
Allocation of Firing Points – Eliminations Events on Outdoor Ranges	6.6.6.1
Allocation of Firing Points – Equal Conditions	6.6.6 c
Allocation of Firing Points – Range Constraints	6.6.6 b
Allocation of Firing Points – Running Target (Rule 10.7.3.1)	6.6.6.5
Allocation of Firing Points – Shotgun (Rule 9.11.2.3)	6.6.6.4
Allocation of Firing Points – Supervised by the Technical Delegate	6.6.6 a
Allocation of Firing Points – Teams – More than one Relay	6.6.6 g
Allowable Malfunctions	6.13.2.1
Alteration of a Gun or Equipment	6.7.9.4
Annulment of a Shot	6.11.6.9
Annulment of a Shot – The Athlete did not fire: Confirmed	6.11.6.9 a / 6.11.6.7
Annulment of a Shot – The Shot is reported by another Athlete	6.11.6.9 b
Appeals	6.16.6
Appeals – Post Competition Test DSQ	6.7.9.3
Application of ISSF Rules	6.1.2
Appropriate Dress for a Public Event – Clothing Regulations	6.7.5 / 6.20
Backing Cards and Control Sheets 50m / 300m	6.3.5.5
Backing Targets – 25m	6.3.5.3
Backing Targets – 50m/300m	6.3.5.2
Bib (Start) Numbers	6.7.7
Blinders	6.7.8
Camouflage Clothing	6.22.3.1
Cases for Guns	6.2.2.8
Ceremonies – Appearance of the Athletes	6.22.2.4
Championship Administration	6.6
Championship Program and Schedule	6.6.1
Changing from Sighting to MATCH Shots	6.10.4
Changing of Wind Flags before the Preparation Time	6.4.4.6
Changing or Refilling – Gas or Air Cylinder	6.11.2.3
Chief Range Officer – Duties and Functions	6.9.1
Chief RTS Officer – Duties and Functions	6.9.3
Clay Target Testing	6.3.6.1
Clay Targets	6.3.6

Clocks on the Ranges	6.4.3.5
Clothing and Equipment	6.7
Clothing Regulations – Appropriate Dress	6.7.5 / 6.20
Coaching during any Event	6.12.5
Commands LOAD / START - UNLOAD / STOP	6.2.3.1
Common Range Standards	6.4.3
Communication Services on the Range	6.4.2 q
Competition Officials	6.9
Competition Rules 10m/50m Rifle and Pistol Events	6.11.1
Complaint concerning Failure to register or display a Shot (EST)	6.10.8 / 6.10.9.3
Complaint during Sighting Shots	6.10.5
Complaint during Sighting Shots - Finals	6.17.1.8 a
Concealed Violation	6.12.6.1 b
Conduct of ISSF Championships	6.1.5
Control Sheets – 25m EST	6.3.5.4
Crossfires	6.11.6
Crossfires – 300m Electronic Scoring Targets	6.11.6.9 c
Crossfires – Annulment of a Shot	6.11.6.7 / 6.11.6.9
Crossfires – Determination of a confirmed Crossfire	6.11.6.4
Crossfires – Determination of a not-confirmed Crossfire	6.11.6.5
Crossfires – Disclaim a Crossfire	6.11.6.6
Crossfires – Not confirmed by the Range Officer	6.11.6.8
Crossfires – Scoring	6.11.6.1
Crossfires – Sighting Shot on a MATCH Target of another Athlete	6.11.6.3
Crossfires – Sighting Shot on a Sighting Target of another Athlete	6.11.6.2
Crossfires – The Athlete did not fire: confirmed by the Range Officer	6.11.6.7
Cylinder Validity Date	6.2.4.2 / 6.7.6.2 g
Decimal Scoring	6.3.3.1 / 6.3.3.2 / 6.3.3.3
Decisions – Jury	6.8.8 / 6.8.9
Decisions – Jury – Cases not covered by the ISSF Rules	6.8.13
Decisions of the RTS Jury	6.10.3.1 / 6.16.5
Deduction	6.12.6.2 b
Deduction from the Score	6.14.7
Deduction of Points – False Information	6.12.6.1 c
Deduction of Points – Release of Propellant prior to Preparation Time	6.11.2.1
Deduction of Points – Shot(s) before the Command START	6.11.1.1 i
Deductions – Too many Shots in Event or Position	6.11.5

Definitions and Abbreviations	P175/6
Delaying Start of Final	6.8.12
Deviations of Specifications	6.4.1.10
Disqualification	6.12.6.2 c
Disqualification – Physical Abuse of Official or Athlete	6.12.6.4
Disqualification –Serious Safety Violations	6.12.6.3
Disqualification in a Final	6.12.6.2 c / 6.17.1.13 h
Disturbances	6.11.7
Disturbing other Athletes	6.12.4
Double Trap Ranges – Separate Double Trap Ranges	6.4.19.4
Double Trap Ranges – Standards	6.4.19
Double Trap Ranges – Using a Trap Range	6.4.1.4
Drawing of Lots – Allocation of Firing Points	6.6.6
Dress Code	6.7.5 / 6.22
Dress Code – Prohibited Items	6.22.3
Dry Firing	6.2.4.1 / 6.11.1.1 f
Dry Firing – Definition	6.2.4.1
Duties and Function of the Jury	6.8
Eco-friendly Clay Targets	6.3.6
Electronic Devices	6.7.4.4 / 6.11.8 f
Electronic Scoring Targets – Checked by the Technical Delegate	6.3.2.8
Electronic Scoring Targets – Responsibility of the Athlete	6.10.4
Electronic Scoring Targets (EST)	6.3.2
Electronic Scoring Targets changing to MATCH by Range Officials	6.10.4 b
Eligibility of Athletes (Rule 4.1)	6.7.7.3
Elimination Events	6.6.6.1
Entries – Final Entries	6.6.4
Entry Status and Limits	6.6.1.3
Equipment and Competition Clothing	6.7
Equipment Control – Examination before using the Equipment	6.7.6.1
Equipment Control – Information for Athletes and Team Officials	6.7.6.2 a
Equipment Control – Instruments – Shoe Sole Flexibility Device	6.5.3
Equipment Control – Instruments – Stiffness Measurement Device	6.5.2
Equipment Control – Instruments – Thickness Measurement Device	6.5.1
Equipment Control – Instruments, Gauges	6.5
Equipment Control – Marking of Equipment and Guns	6.7.6.2 e
Equipment Control Procedures	6.7.6.2

Equipment Control – Register of Equipment	6.7.6.2 f
Equipment Control – Reinspection Fee	6.7.6.2 i
Equipment Control – Responsibility of the Athlete	6.7.2
Equipment Control – Supervision by the Jury	6.8.c
Equipment Control – Unfair Advantage over others	6.7.1
Equipment Control – Validity “one Time only” EC	6.7.6.2 e
Equipment Control in Interest of Safety	6.2.1.6
EST Score Protest	6.16.5.2
EST Technical Officers	6.10.1
Events Table	P178/9
Examination by the jury – Extra Shot when shot fails to register	6.10.9.3
Examination of Electronic Scoring Targets by Technical Delegate	6.3.2.8
Examination of Equipment, Guns, Positions during Competition	6.8.5
Extra Shot – Annulling of the last Shot fired (extra to the Competition)	6.10.9.3 d
Extra Shot – Directed to fire an aimed Shot	6.10.9.3
Extra Shot – Not registered and displayed on the Monitor	6.10.9.4
Extra Shot – Registered and displayed on the Monitor	6.10.9.3
Eye Protection	6.2.6
Failure of a single Target	6.10.9.2
Failure of all Targets on a Range	6.10.9.1
Failure of Electronic Scoring Target Systems 10m and 50m	6.10.9
Failure of the Paper or Rubber Band	6.10.6
False Information	6.12.6.1 c
Fees – Protest and Appeals	6.16.4
Finals – 25m RFP – Fires before green light	6.17.1.13 j
Finals – 25m Pistol Women – Fires before green light	6.17.1.13 j
Finals – Announcement of Official Results	6.17.1.14
Finals – Announcement of Scores – 10m Events	6.17.2 g / 6.17.2 h
Finals – Announcement of Scores – 25m Pistol	6.17.5 g
Finals – Announcement of Scores – 25m Rapid Fire Pistol	6.17.4 g
Finals – Athlete not reporting In Time: 2 Points DEDUCTION	6.17.1.3
Finals – Checking Athletes and Equipment before the Final	6.17.1.3
Finals – Coaching	6.17.1.13 n
Finals – Competition 25m Pistol	6.17.5
Finals – Competition 25m Rapid Fire Pistol	6.17.4
Finals – Commands – 10m Rifle and Pistol	6.17.2
Finals – Commands – 50m Rifle 3 Positions M and W	6.17.3
Finals – Competition Procedures	6.17.1.

Finals – Complaint during Sighting Shots	6.17.1.8 a
Finals – Decimal Scoring	6.3.3.3
Finals – Delay of a Final	6.8.12
Finals – Dry Firing prohibited	6.17.1.13 e
Finals – Equipment Tests before a Final	6.17.1.3
Finals – EST Complaint	6.17.1.8
Finals – Events-Programme 10m Air Rifle and 10m Air Pistol	6.17.2
Finals – Events-Programme 25m Pistol Women	6.17.5
Finals – Events-Programme 25m Rapid Fire Pistol Men	6.17.4
Finals – Events-Programme 50m Rifle 3 Positions Men and Women	6.17.3
Finals – Events-Programme Rifle and Pistol	6.17
Finals – Events-Programme Shotgun	9.18
Finals – Extra Shot fired	6.17.1.13 k
Finals – Failure of a single Target – during sighting	6.17.1.8 a
Finals – Failure of a single Target – during Final match	6.17.1.8 b
Finals – Failure of all Finals Targets	6.10.9.1
Finals – Failure of all Finals Targets – 10m and 50m Events	6.10.9
Finals – Failure of all Finals Targets – 25m Events	6.10.9
Finals – Final Official Results	6.17.1.14
Finals – Late Arrival	6.17.1.4
Finals – Malfunctions of a Gun 10m and 50m Final	6.17.1.6
Finals – Malfunctions of a Gun 25m RFP Final (Rule 8.9)	6.17.4 m
Finals – Malfunctions of a Gun 25m Pistol Women Final (Rule 8.9.1)	6.17.5 l
Finals – Number of finalists 10m/25m/50m Events	6.17.1.1
Finals – Officials	6.17.1.10
Finals – Pistol Support Stand	6.4.11.10.c
Finals – Preparation Time 10m	6.17.2 d
Finals – Preparation Time 25m Events	6.17.4 e / 6.17.5 e
Finals – Presentation of Finalists	6.17.1.12
Finals – Presentation of Medallists	6.17.1.14
Finals – Production and Music	6.17.1.11
Finals – Protests in Finals – Decisions	6.17.1.13
Finals – Protests in Finals – Score Protests	6.17.1.7
Finals – Qualification – Full Program	6.17.1.1
Finals – Range Equipment	6.17.1.9
Finals – Reporting to the Preparation Area	6.17.1.3
Finals – Rules and Procedures	6.17.1.13

Finals – Safety Flag	6.17.1.13 m / 6.2.2.2 a
Finals – Scoring	6.17.1.5
Finals – Pistol Support Stand	6.4.11.10
Finals – Shots fired before START or after STOP – 10m/25m/50m	6.17.1.13 h / 6.17.1.13 i
Finals – Sighting Commands 10m Rifle and Pistol	6.17.2 d
Finals – Sighting Commands 25m Pistol Women	6.17.5 e
Finals – Sighting Commands 25m Rapid Fire Pistol Men	6.17.4 e
Finals – Sighting Commands 50m Rifle 3 Positions	6.17.3 d
Finals – Starting Positions	6.17.1.2
Finals – Starting Time	6.17.1.3
Finals – Tied Scores 10m	6.17.2 j
Finals – Tied Scores 25m Pistol Women	6.17.5 i
Finals – Tied Scores 25m Rapid Fire Pistol Men	6.17.4 i
Finals – Tied Scores 50m 3 Positions	6.17.3 l
Finals Shotgun Start	-------
Finals – Disabled Shotgun	6.19.6
Finals – Facilities	6.19.3.5
Finals – Finalists Reporting to the Range	6.19.3.1
Finals – General Requirements	6.19.3
Finals – Late or Absent Athlete	6.19.3.1
Finals – Malfunctions of Shotgun or Ammunition	6.19.6
Finals – Music and Production	6.19.3.7
Finals – Number of Finalists in each Event	6.19.2.1
Finals – Number of Malfunctions	6.19.6 c
Finals – Officials	6.19.3.6
Finals – Order of Shooting	6.19.3.3
Finals – Procedures for conducting Finals	6.19.4
Finals – Production and Music	6.19.3.7
Finals – Protest during Finals	6.19.7
Finals – Range Special Equipment	6.19.3.5
Finals – Reporting Time	6.19.3.1
Finals – Scoreboard Pauses	6.19.5 g
Finals – Shoot-offs	6.19.4.3
Finals – Shotgun Events	6.19
Finals – Skeet	6.19.4.2
Finals – Starting Time	6.19.3.2
Finals – Test Firing	6.19.3.4

Finals – Tie-breaking (Shoot-off) Procedures	6.19.4.3
Finals – Trap	6.19.4.1
Finals Competition Procedures	6.19.4
Shotgun Finals finish	--------
Firing after the Command UNLOAD / STOP	6.2.3.5
Firing before the Command LOAD / START	6.2.3.5
Firing Line	6.4.3.2
Firing Line – Marking and Measurement	6.4.5.4
Firing Point Allocation	6.6.6
Firing Point Equipment - 25m Pistol Ranges	6.4.11.10
Firing Point – Equipment – General	6.4.7.2
Firing Point – Substances	6.11.8 b
Flash Photography when forbidden	6.11.8 g
Flash Targets	6.3.6.2
Forms	6.19
Formula for the Elimination Round	6.6.6.1 d
Function Firing Range	6.4.11.11
Gas / CO2 Cylinder – Athletes Responsibility – validity date	6.7.6.2 g / 6.2.4.2
Gas or Air Cylinder – Changing or Refilling	6.11.2.3
Gauges and Instruments	6.5
General and Administrative Facilities	6.4.2
General Firing Point Standards	6.4.7
General Target Requirements	6.3.1
General Target Standards	6.3
Gun Handling Rules	6.2.2
Handling of Guns – After STOP	6.2.3.6
Handling of Guns – Removing of Guns from the Firing Line	6.2.2.1
Handling of Guns	6.2.2
Hearing Protection	6.2.5
Height of Targets	6.4.6.1
Horizontal Variations for Firing Points	6.4.6.3
Horizontal Variations for Target Centres	6.4.6.2
Individual Ties	6.15.1
Indoor Range – Light Measuring	6.4.14.2 / 6.4.14.3
Indoor Range – Light Requirements (Lux)	6.4.14
Inspection of Ranges by the Technical Delegate	6.4.1.9
Interruptions	6.11.3
Irregular Shots 10m, 50m and 300m	6.11.5

Juries – Advising, Assisting and Supervising	6.8
Juries – Appointment of Juries	6.1.5.1
Juries – Competition Jury – Duties and Functions	6.8
Jury – Decisions	6.8.9
Jury – Decisions re Post-competition test failure	6.7.9.3
Jury – Examination and Check before the Competition	6.8.3
Jury – Majority present on the Range	6.8.8
Jury – Responsibilities	6.8
Jury – Supervising – Examination of Equipment, Guns, Positions	6.8.5 / 6.8.6
Jury – Time Extension by the Jury	6.11.3.2 b
Jury Members – Athletes or Team Officials	6.8.14
Jury Members must wear the Official ISSF Jury Red Vest	6.8.2
Knowledge of the Rules	6.1.2 e
Late Arrival of Athlete	6.11.4
Left-handed / Right-handed	6.1.2 g
Light Measuring on Indoor Ranges	6.4.14.2 / 6.4.14.3
Light Requirements on Indoor Ranges	6.4.14
Line of Targets – Parallel to Firing Line	6.4.3.2
Load - Definition	6.2.3.4
Load – More than one Pellet loaded	6.11.2.4
Loading of Guns	6.2.3.2
Loading of Guns – Using a Magazine – Rifle and 10/50m Pistol Events	6.2.3.3
Main Scoreboard	6.4.2 i
Malfunction – If Allowable, Additional Sighting Shots	6.13.4
Malfunctions	6.13
Malfunctions of Guns / Ammunition	6.13
Maximum Athlete Entry	6.6.1.4
Medal Ceremonies	6.17.6
Media Facilities	6.4.2 s
Men’s Events / Women’s Events	6.1.2 h
Miss – Not fired Shots	6.11.1.2 f
Mixed Team Events - 10m Rifle + Pistol	6.18
Mixed Team Skeet	6.20
Mobile Telephones	6.11.8 f / 6.7.4.4
Mobile Telephones – Notices Informing Restrictions	6.11.8 h
Monitor – Visibility	6.10.4 d
Move to a Reserve Position	6.10.9.2 a
Moving to another Firing Point	6.10.9.4

Music during Competitions	6.11.8 a
Non Allowable Malfunctions	6.13.2.2
Non Verbal Coaching	6.12.5.1
Not fired Shots	6.11.1.2 f
Notices Displayed	6.11.8 h
Not sign the Printer Record – Electronic Scoring Targets	6.10.4 g
Notification of Failure to register or display a Shot (EST)	6.10.9.3
Numbering of Target Frames and Firing Points	6.4.3.6
Numbering of Targets	6.4.3.6
Objective and Purpose of ISSF Rules	6.1.1
Official Championship Program	6.6.1.1
Official Schedule	6.6.1.2
Official Training	6.6.3.1
Officials, Athletes and Spectator Areas	6.4.1.5
Open Violation	6.12.6.1.a
Organization and Supervision of ISSF Championships	6.1.5
Organizing Committee and Appointments	6.1.5.2
Pellet – Load only one (1)	6.11.2.4 / 6.2.3.3
Penalties for Rule Violations	6.12.6
Penalty Cards	6.12.6.2 a / b / c / e
Physical Abuse of Official or Athlete	6.12.6.2.d / 6.12.6.4
Post Competition Testing	6.7.9
Pre-Event Training	6.6.3.2
Preliminary Scores	6.14.1
Preparation Time – Handling Guns, Dry Firing, Aiming Exercises	6.11.1.1.f
Preparation Time – Sighting Targets, Pre-Competition Checks	6.11.1.1.b / g
Presence of the Jury	6.8.8 / 6.8.15
Procedure for Examination of Electronic Scoring Targets	6.10.8
Propaganda	6.12.1
Protection against Rain, Sun, Wind	6.4.1.5
Protest concerning the Shot-Value on Electronic Scoring Targets	6.10.7
Protest Fees	6.16.4
Protest Time	6.16.5.1 / 6.16.3
Protests – Dealt by the Jury	6.8.11
Protests – Scoring Protests – RTS Jury	6.16.5
Protests – Verbal	6.16.2
Protests – Written Protests	6.16.3

Protests and Appeals	6.16
Put down a Gun	6.2.2.4
Questioned Shot – Scoring	6.10.9.3
Questioned Shot not located	6.10.9.3 e
Range Commands	6.2.3
Range Officer(s) – Duties and Functions	6.9.2
Range Officers – Knowledge and Enforcement of the ISSF Rules	6.1.2 e
Range Scoreboards	6.4.2 i
Ranges and Other Facilities	6.4
Ready to shoot – Athlete to report on time	6.12.4 a
Recognised Shooting Events	P177
Records	6.14.9
Release of Propellant Charge after MATCH Firing starts	6.11.2.2
Remaining Time	6.11.1.2 e
Repair or replace a Gun	6.13.3
Replace or repair a Gun – No extra Time, but additional Sighting Shots	6.13.4
Replacement of an Athlete in a Team Event	6.6.5 c
Responsibility of Range Officials LOAD / START - UNLOAD / STOP	6.2.3.1
Responsibility of the Athlete	6.12.4
Responsibility of the Athlete - Equipment	6.7.2
Result Distribution	6.14.3
Result List – Contents	6.14.4.1
Result Lists – Abbreviations	6.14.4.2
Result Lists – Produced by ISSF Headquarters	6.14.4
Resume Shooting after STOP	6.2.3.6
Right-handed / Left-handed	6.1.2 g
RTS Jury – Electronic Scoring Targets	6.10.3
RTS Jury – Supervision of Scoring	6.8 b / 6.10.3.1
RTS Officers – Duties and Functions	6.9.4
Rule Violations – Penalties	6.12.6.2
Rules for all Rifle and 10m and 50m Pistol Events	6.11.1
Rules of conduct for Athletes and Officials	6.12
Running Target – Allocation of Firing Points	6.6.6.5
Running Target – Athlete visible to the Spectators	6.4.15.4
Running Target – Dry Firing Position	6.4.15.5
Running Target – Run Times	6.4.15.8
Running Target – Width of the Shooting Station	6.4.15.5
Running Target Ranges - Standards	6.4.15

Running Target Ranges 10m	6.4.16.2
Running Target Ranges 50m	6.4.16.1
Safety	6.2
Safety Flags	6.2.2.2
Safety of Athletes, Range Officials, Spectators	6.2.1.3 / 6.2.2.3
Safety of Ranges	6.2.1.2
Safety Rules - General	6.2.1
Serious Safety Violations	6.12.6.3
Scope of Technical Rules	6.1.3
Scoring and Results Procedure	6.14
Scoring Protests	6.10.7 / 6.16.5
Scoring Protests – Electronic Scoring Targets	6.10.7
Scoring Protests – Electronic Scoring Targets: 2 Points DEDUCTION	6.16.5.2 c / 6.10.7 d
Shadow on Targets	6.4.3.1
Shoe Sole Flexibility Measuring Device	6.5.3
Shooting Distances	6.4.5
Shooting Distances - Measurement	6.4.5.1
Shooting Mats	6.4.7.2 b
Shooting Tables	6.4.7.1
Shot Fails to Register	6.10.9.3
Shot(s) after the Command STOP	6.11.1.3
Shot(s) before the Command START	6.11.1.1 i
Shotgun – Allocation of Firing Points (Rule 9.11.2.3)	6.6.6.4
Shotgun – Selection of Ranges and Rounds	6.6.6.4
Shotgun Venues - Standards	6.4.17
Shots out of the Area of the Control Sheet	6.3.5.5
Side Blinders	6.7.8.1
Side Blinders for Shotgun (Rule 9.13.4)	6.7.8.1
Sighters – Match Changing done by the Target Officer	6.11.1.1 k
Sighting Shots	6.11.1.1
Sighting Shots after the first Competition Shot	6.11.1.2 c
Sighting Shots before the first Competition Shot	6.11.1.1
Sign the Printer Record – Electronic Scoring Targets	6.10.4 f / 6.10.4 g
Skeet Mixed Team	6.20
Skeet Ranges – Standards	6.4.20
Skeet Ranges – Standards Range View	6.4.20.4
Smoking	6.11.8 e

Sound Producing Devices	6.7.4.3
Sound Reducing Devices	6.2.5
Special Devices – Clothing	6.7.4.2
Spectators Area	6.4.1.5 / 6.4.3.4
Spirit and Intent of the ISSF Rules	6.8.13
Standards for Running Target Ranges – General	6.4.15
Standards for Shotgun Ranges	6.4.17
Start Lists	6.6.5
Start of Match Firing	6.11.1.2
Stiffness Measuring Device	6.5.2
Stop Command	6.11.1.3
Stop Firing more than 3 Minutes	6.11.3.1
Stop Firing more than 5 Minutes or Moving to another Firing Point	6.11.3.2
Stop Shooting by Jury Member / Range Officer in Interest of Safety	6.2.1.5
Substances – Put on the Firing Point	6.11.8 b
Substitute Gun – Malfunction	6.13.3
Sun – Direction of Ranges	6.4.3.1
Systems of Targets	6.4.1.8
Tape on Firing Point	6.11.8 c
Target Centre Locations	6.4.6
Target Control Systems	6.3.5
Targeted Testing	6.7.9.4
Target Line	6.4.5.4
Target Officer – Electronic Scoring Targets	6.10.2
Targets and Target Standards	6.3
Team Leader – Responsibilities	6.12.3
Team Scores in 50m and 300m Eliminations Events	6.6.6.1 e / 6.6.6.1 f
Team Ties	6.15.5
Technical Delegate: Check of Electronic Scoring Targets	6.3.2.8
Technical Delegate: Report of World Records	6.14.9.5
Technical Delegate: Shotgun Events – Selection of Ranges / Rounds	6.6.6.4
Technical Delegate: Supervision – Allocation of Firing Points	6.6.6 a
Technical Meeting	6.6.2
Technical Officers – Electronic Scoring Targets	6.10.1
Thickness Measuring Device	6.5.1
Testing of Guns (Function Test)	6.4.11.11
Threat to the Safety of others on a Shooting Range	6.2.1.4
Tie-Breaking – Count back	6.15.1 b

Tie-Breaking – General	6.15
Tie-Breaking – Individuals	6.15.1
Tie-Breaking – Team Events	6.15.5
Ties in Olympic Events with Finals	6.15.4
Time Extension by the Jury – Marking on the Incident Report	6.11.3.2 b
Time Extension by the Jury – Moving to another Firing Point	6.11.3.2
Time Extension by the Jury – Stop Firing more than 5 Minutes	6.11.3.2
Timing Running Target	6.4.15.8
Too many Shots in an Event or Position	6.11.5
Training – General	6.6.3
Transfer the Values of excessive Shots – Count back Situation	6.11.5
Trap and Double Trap Pit Section	6.4.18.5
Trap Ranges – Standards	6.4.18
Trap Ranges – Target Throwing Machines	6.4.18.3
Unfair Advantage over others	6.7.1 / 6.1.4
Unofficial Training	6.6.3.3
Unsportsmanlike Behaviour	6.12.6.2 d
Verbal Protests	6.16.2
Verifying the Safety of Guns	6.2.2.4
Violation of Safety Rules in a Dangerous Manner	6.12.6.3
Violations – Concealed	6.12.6.1 b
Violations – Open	6.12.6.1 a
Warning	6.12.6.2 a
Wind Flags 50m / 300m	6.4.4
Wind Flags 50m / 300m Check before the Preparation Time	6.4.4.6
Women’s Events / Men’s Events	6.1.2 h
World Records	6.14.9
World Records – Juniors	6.14.9.2
World Records – Verification	6.14.9.4
Wrist Worn Devices	6.7.4.4
Written Protests	6.16.3
Written Protests – Decision forwarded to the ISSF Headquarters	6.16.7

ANNEX – RULES FOR PAPER TARGET SCORING

Introduction:

Starting with the 2017-2020 ISSF Rules, ISSF rules for paper target scoring were removed from the ***ISSF General and Special Technical Rules*** and consolidated in this Annex A to the ***ISSF General Technical Regulations***. The Olympic Games shooting events and all ISSF World Championships, World Cups and Junior World Cups must now be conducted on electronic scoring targets, but the ISSF recognizes that some Continental Championships and many national, regional and club level competitions continue to use paper targets. These ***Rules for Paper Target Scoring*** are valid for governing competitions that use paper target scoring. Other ISSF Rules, as appropriate, must be used to govern all other competition operations.

1 PAPER TARGETS AND SCORING GAUGES

1.1 **Official ISSF Targets**

1.1.1 The target and scoring ring dimensions and specifications for all ISSF approved targets shall be as described in Rule 6.3.4.

1.1.2 Targets are divided into scoring zones by scoring rings. The dimensions of all scoring rings are measured from the outside edges (outside diameter) of the scoring rings.

1.1.3 In ISSF Championships, only targets with one (1) black aiming area are permitted, except for Running Target.

1.1.4 Sighting targets must be marked clearly with a black diagonal stripe in the upper right hand corner of the target. The stripe must be clearly visible to the naked eye at the appropriate distance under normal light conditions (except for the 25m Rapid Fire Pistol Target and the 50m Running Target).

1.2 **Target Testing Requirements (applies only to ISSF Championships)**

1.2.1 Samples of all paper targets (5 of each type) that are to be used in ISSF Championships must be submitted to the ISSF Secretary General for testing, verification of specifications and approval at least six (6) months prior to each Championship.

1.2.2 **The quality and dimensions** of all targets must be examined again by the Technical Delegate(s) prior to the beginning of the Championship. Only targets that are the same as the approved samples may be used.

1.3 **Target Scoring**

1.3.1 Targets must be scored with scoring gauges that comply with Rule 1.4 (below) or with ISSF approved electronic scoring systems.

1.3.2 Rifle and Pistol targets may be scored in full ring values or if approved electronic scoring system are used, in decimal ring values. Decimal ring scores are determined by dividing the scoring area for one full ring into ten equal scoring rings that are designated with decimal values starting with zero (i.e. 10.0, 9.0, etc.) and ending with nine (i. e. 10.9, 9.9, etc.);

1.3.3 **Target paper** must have a non-reflecting colour and surface that makes the black aiming area (centre) clearly visible at appropriate distances under normal

light conditions. The target paper and scoring rings must retain dimensional accuracy under all weather and climatic conditions. The target paper must register shot holes without excessive tearing or distortion.

1.4 Scoring Gauges and Their Use

When paper targets are used, ISSF approved electronic scoring systems or scoring gauges must be used to score doubtful shot holes. Scoring gauges must comply with the following requirements:

1.4.1 25m Centre Fire Pistol

Measuring edge diameter:	9.65mm (+0.05/-0.00mm)
Edge thickness:	0.50mm approximately
Spindle diameter:	According to the calibre being used
Spindle length:	10mm to 15mm
To be used for:	Centre Fire Pistol events

1.4.2 300m Rifle

Measuring edge diameter:	8.00mm (+0.05/-0.00mm)
Edge thickness:	0.50mm approximately
Spindle diameter:	According to the calibre being used
Spindle length:	10mm to 15mm
To be used for:	300m Rifle events

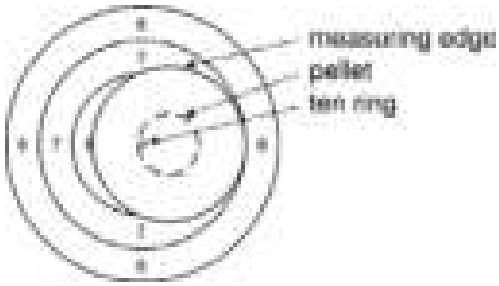
1.4.3 Small bore Rifle and Pistol 5.6mm (.22”)

Measuring edge diameter:	5.60mm (+0.05/-0.00 mm)
Edge thickness:	0.50mm approximately
Spindle diameter:	5.00mm (+0.05mm)
Spindle length:	10mm to 15mm
To be used for:	All events using 5.6mm ammunition

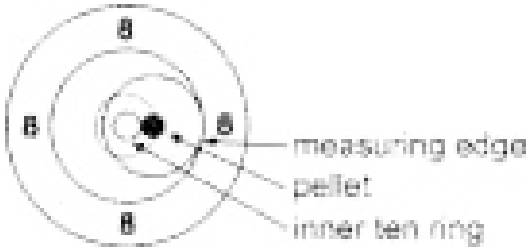
1.4.4 4.5 mm INWARD Gauges

Measuring edge diameter:	4.50mm (+0.05/-0.00mm)
Edge thickness:	0.50mm approximately
Spindle diameter:	Measuring edge diameter minus 0.02mm (4.48mm)
Spindle length:	10mm to 15mm
To be used for:	Measuring the 1 and 2 rings of Air Rifle and 10m Running Targets. Measuring the 1 ring of Air Pistol Targets.

1.4.5 Use of the Air Pistol OUTWARD scoring gauge for scoring Air Rifle Inner tens

	If the measuring edge of an Air Pistol Outward scoring gauge does not extend outside the 7 ring of an Air Rifle target, then the shot value is an inner ten.

1.4.6 Use of the Air Pistol INNER TEN OUTWARD scoring gauge for scoring Air Pistol Inner tens

Measuring edge diameter:	18.0mm (+0.00/-0.05mm)
Edge thickness:	0.50mm approximately
Spindle diameter:	4.60mm (+0.05mm)
Spindle length:	10mm to 15mm
To be used for:	Measuring the inner tens of Air Pistol
	If the measuring edge of an Air Pistol Inner Ten Outward scoring gauge does not extend outside the 9 ring of an Air Pistol target then the shot value is an inner ten.

1.4.7 4.5mm OUTWARD Gauge for 10m Air Rifle and 10m Running Target

Measuring edge diameter:	5.50mm (+0.00/-0.05mm)
Edge thickness:	0.50mm approximately
Spindle diameter:	4.60mm (+0.05mm)
Spindle length:	10mm to 15mm
To be used for:	10m Air Rifle and 10m Running Target, rings 3 to 10. Also the Running Target Inner Ten.

1.4.8 Use of the Air Rifle OUTWARD scoring gauge

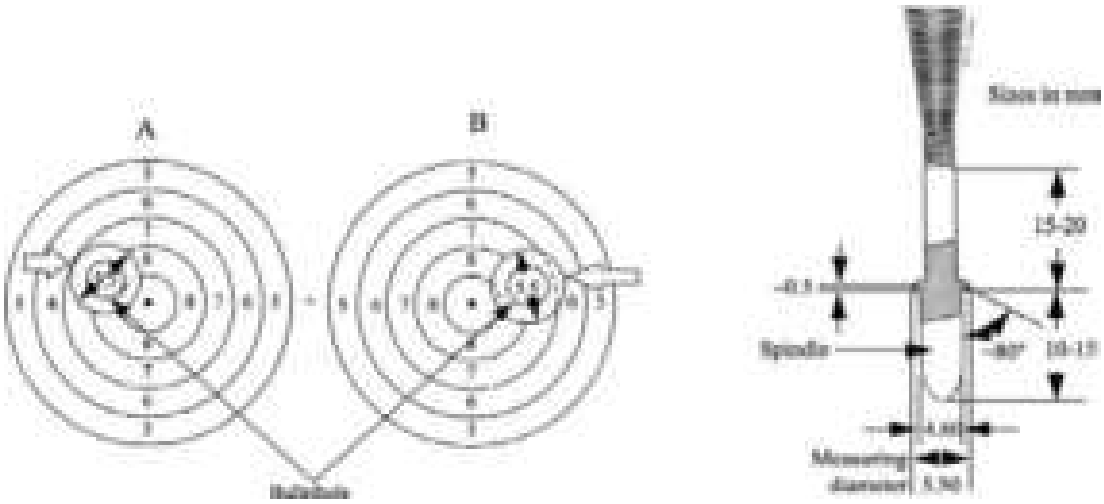


Illustration “A” depicts a doubtful shot hole. The outward scoring gauge shows the outside edge of the flange lying within the 7 ring; therefore the shot is scored a 9.

Illustration “B” depicts a doubtful shot hole. The outward scoring gauge shows the outside edge of the flange lying over the 7 ring and into the 6 zone; therefore the shot is an 8.

1.4.9 4.5mm OUTWARD Gauge for 10m Air Pistol

Measuring edge diameter:	11.50mm (+0.00/-0.05mm)
Edge thickness:	0.50mm approximately
Spindle diameter:	4.60mm (+0.05mm)
Spindle length:	10mm to 15mm
To be used for:	10m Air Pistol, rings 2 to 10.

1.4.10 **Use of Air Pistol OUTWARD scoring gauge**

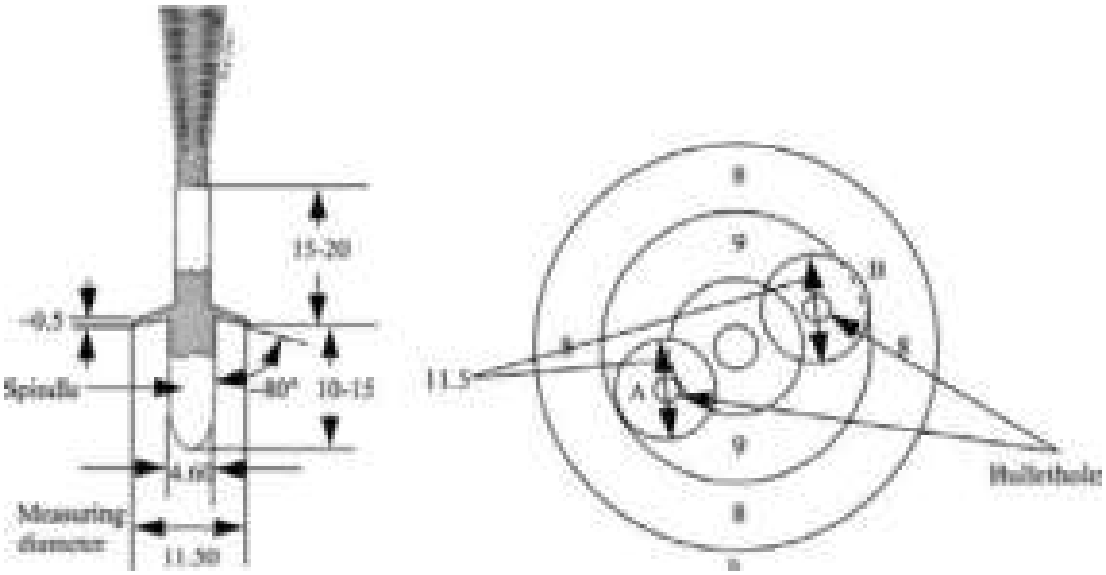


Illustration “A” depicts a doubtful shot hole with the outward scoring gauge in place. The outside edge of the flange is within the 9 ring; therefore the shot is scored a 10.

Illustration “B” depicts a doubtful shot hole with the outward scoring gauge in place. The outside edge of the flange is lying over the 9 ring line and into the 8 zone; therefore the shot is scored a 9.

1.4.11 **Skid Gauge**

The Skid Gauge is of flat, transparent plastic with two parallel lines marked on one side.

a) For 25m Centre Fire Pistol (9.65mm) the lines are 11.00mm (+0.05mm - 0.00mm) apart measured between the inside edges; and

b) For Small Bore Competitions (5.6mm) the lines are 7.00mm (+0.05mm – 0.00mm) apart measured between the inside edges. (To be used for 25m 5.6mm Pistol events).

2 RANGE AND FIRING POINT EQUIPMENT

2.1 Backing Targets

Backing targets must be used with 50m and 300m targets in accordance with

6.3.5.2. The area immediately behind the targets must be covered by Control Sheets. New Control Sheets must be provided for each athlete for each stage.

2.2 Backing Targets for 25m

a) Backing Targets must be used for all 25m Pistol events to assist in the identification of shots that may have missed the targets;

b) Backing Targets must, at a minimum, cover the entire width and height of the 25m frames (5 targets). They should be located a uniform distance of one

(1) meter behind the competition targets. They must be continuous, or on adjoining frames, without any spaces between them, to register any shots between competition targets;

c) Backing Targets must be made of non-reflecting paper of a neutral colour similar to the colour of the target; and

d) For 25m events, new Backing Targets must be provided for each athlete for each stage.

2.3 Target Changing Systems

2.3.1 10m ranges must be equipped with target carriers or target changing systems that allow targets to be changed after each shot.

2.3.2 50m ranges must be equipped with target changing boxes, carriers or pit systems that allow targets to be changed after every shot.

2.3.3 300m ranges must be equipped with target carriers that allow targets to be pulled and marked after each shot.

2.4 Firing Point Requirements if Register Keepers are Used

2.4.1 A desk, chair and spotting telescope must be provided.

2.4.2 A scoreboard, approximately 50cm x 50cm, on which the Register Keeper can post unofficial scores for spectators should be provided. The scoreboard should be located so that it may easily be seen by spectators, but does not obscure their views of the athletes.

2.5 Standards for 25m Turning Target Installations

Target frames for the 25m Rapid Fire Pistol event must be placed in groups of five (5), all at the same height (+1cm), all functioning simultaneously and all facing one firing point which is centred on the middle target of the group. The distance between target centres, axis to axis, in a group of five (5) must be 75cm (+1cm).

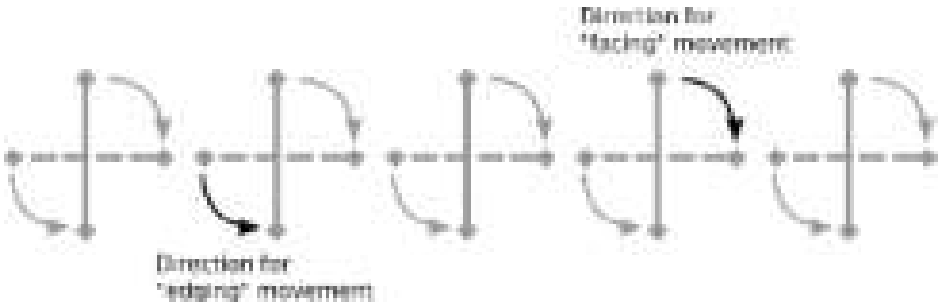
2.5.1 Ranges must be equipped with target rotating or turning mechanisms that permit 90 degree (±10 degrees) turning of the targets on their vertical axis. In precision stages of 25m Pistol events, stationary target frames may be used.

a) The time for turning to face the athlete must not exceed 0.3 seconds;

b) When the targets turn, there must be no visible vibration to distract the athlete; and

c) When viewed from above, the targets must turn in a clockwise direction to the facing position and in a counter clockwise direction to the edge-on position.

Rotation of Turning Targets



d) The targets in a section must all turn simultaneously which must be achieved by use of a mechanism that provides efficient operation and accurate timing.

2.5.2 The automatic turning and timing device must ensure, accurate and consistent timing and that targets remain in the facing position for the specified period of time and that targets return to the edge-on position after the specified time (+0.2 seconds – 0.0 seconds).

a) Timing must start the moment the targets begin to face and stop the moment they begin to turn away; and

b) If the time is less than specified or greater than 0.2sec, the Range Officer, acting either on his own or on instructions from a Jury Member, must stop the shooting to allow the timing mechanism to be regulated. In such cases, the Jury may postpone the start or restart of shooting.

2.5.3 Facing times for 25m Pistol Qualification Events are:

a) 25m Rapid Fire Pistol: 8, 6 and 4 seconds;

b) 25m Standard Pistol: 150, 20 and 10 seconds;

c) 25m Pistol and 25m Centre Fire Pistol Rapid Fire Stage: Facing for three (3) seconds for each shot, alternating with an edge-on face away time of seven

(7) seconds (±0.1 second); and

d) For all facing times, a tolerance of +0.2 seconds – 0.0 seconds is allowed.

2.5.4 If solid backing boards are used for the targets, the area corresponding to the eight (8) ring zone must either be cut out from the backing board or be made of cardboard to facilitate scoring.

3 COMPETITION OFFICIALS DUTIES

3.1 Jury Member Duties – 25m Events Only

a) For 25m events when using paper targets, a Member of the RTS Jury and/ or the Pistol Jury must be appointed for each Range Section or for each five (5) to ten (10) targets (i.e. one per Target Officer). He must accompany the Target Officer at the Target Line;

b) The Jury Member must check that the targets are inspected before scoring commences, looking for the correct number of shots, proximity to the scoring lines, etc. Doubtful situations must be resolved before scoring commences;

c) Decisions on doubtful shots must be made simultaneously by two (2) Jury Members and the Target Officer. One member of the Jury will act as chairman and will insert the scoring gauge, if necessary;

d) The Jury Member at the Target Line must ensure that all results recorded by the Second Register Keeper at the Target Line are correct and that Jury decisions are duly noted and certified on the score cards; and

e) The Jury Member must ensure that the targets are not patched, and shots are not indicated by the coloured discs until after doubtful shots have been resolved and the score has been recorded correctly by the Second Register Keeper.

3.2 Register Keeper Duties and Functions

When paper targets are used, a Register Keeper may be appointed for each firing point. Register Keepers must:

a) Fill out or verify the corresponding information on the scorecard and scoreboard, (athlete's name, Bib Number, firing point number, etc.);

b) Have a telescope if remote operated target changing is used. If the Register Keeper controls the target changing, he must wait a few seconds before signalling to change the target, in order to give the athlete the opportunity to spot his shot;

c) Enter the preliminary value of every shot on the scorecard and on the scoreboard above or beside his desk for the benefit of the spectators; and

d) On ranges where the targets are returned mechanically to the firing line, collect the targets immediately after each series of ten (10) shots and place them in a locked container to be collected by authorized personnel for delivery to the RTS Office.

3.3 Target and Pit Officers Duties and Functions – 50m and 300m

a) The number of Pit Officers should correspond to the number of Range Officers. In pit operations, they are responsible for their assigned Range Section or group of targets to ensure that targets are changed rapidly, scored, marked and raised for the athlete's next shot. Pit Officers must:

b) Ensure that there are no shot holes on the white surface of the target, and that any shot marks on the frame are clearly marked;

c) If a shot hole cannot be located on a target, the Pit Officer is responsible for determining whether the shot hole is on a neighbouring target and, in consultation with the Jury and Range Officer, for resolving the situation;

d) When automatic target boxes are used, Pit Officers are responsible for loading the correct targets in the boxes, for removing the targets and preparing

them for delivery to the Scoring and Results Office; and

e) They are also responsible for marking on the targets any irregularities that may have occurred.

3.4 25m Target Officer

A Target Officer must be appointed for each Range Section or for each five (5) to ten (10) targets. The number of Target Officers must correspond to the number of Range Officers. The Target Officer must:

a) Be responsible for the group of targets entrusted to him;

b) Must call all hits of doubtful value to the attention of the Jury Member and, after a decision is made, must signal the location and value of shots;

c) Ensure that targets are scored rapidly, accurately and efficiently marked, patched and/or changed, as necessary and as required by the Rules; and

d) Assist in the resolution of doubtful situations according to ISSF Rules in co-ordination with the Range Officer and the Jury.

3.5 Second 25m Register Keeper – Paper Targets

All stages of all the 25m events are scored officially on the range. The Second Register Keeper is at the target line. He must record scores on scorecards as called by the Target Officer. If there is a difference between the score marked by the Register Keeper and the Second Register Keeper that cannot be resolved, the score recorded by the Second Register Keeper will be valid.

3.6 25m Target Marker – Paper Targets

After scoring is completed, the Target Marker will patch the holes on the target, Control Sheets, and Backing Targets, or change the targets or Control Sheets as directed.

4 COMPETITION PROCEDURES

4.1 Handling 10m Air Rifle and Air Pistol Paper Targets

a) Changing targets is done by the athletes under the supervision of the Range Officers;

b) The athlete is responsible for shooting on the correct targets; and

c) Immediately after each series of ten (10) shots, the athlete must put the ten (10) targets in a convenient place for the Register Keeper who must put them in a secure container to be collected by authorized personnel for delivery to the RTS office.

4.2 Handling 50m Rifle and 50m Pistol Paper Targets

a) If **automatic target carriers** or changers are used, the athlete may control target changing or target changing may be controlled by the Register Keeper;

b) In either case, the athlete is responsible for shooting on the correct target; and

c) If the athlete considers the **marking or target changing to be too slow**, he may report this to a Range Officer. If the Range Officer or the Jury considers the claim justified, they must correct the situation. If the athlete or a team official considers there is no improvement, the athlete or a team official may protest to the Jury. The Jury may grant a time extension up to a maximum of

10 minutes. Such claims cannot be made in the last 30 minutes of MATCH firing except in unusual circumstances.

4.3 **Too many shots per paper target**

a) If an athlete fires **more shots** at one of his MATCH targets than are provided for in the event, he must not be penalized for the first two (2) shots;

b) For the third and all succeeding such misplaced shots he must be penalized by a deduction of two (2) points for the third and subsequent misplaced shots in that event;

c) The two (2) point deduction must be taken from the series in which the third or any subsequent misplaced shots occur. He must also fire a fewer number of shots at the remaining targets so that the number of shots does not exceed that provided for in the program;

d) The scoring process in this situation requires the transfer of the value of the excessive shot(s) to targets with less than the originally programmed number of shots, thus bringing each target to the full number of shots designated in the program and the Rules;

e) If the actual shot(s) to be transferred cannot be clearly established, the shot(s) with the lowest value must be transferred forward to the next target(s) or the shot(s) with the highest value must be transferred back to the previous target(s) so that the athlete will gain no advantage in a “count back” situation; and

f) All Three-Position Rifle events are considered to be one (1) event.

4.4 **When Sighting Shots Are Authorised.** When sighting shots are authorized during a competition because an athlete is interrupted or moved to another firing point and the use of automatic paper target systems makes it impossible to provide a new sighting target, the sighting shots should be fired on the next unused competition target. Two (2) competition shots should be fired at the next competition targets according to the instructions given by the Range Officer or Jury Members;

5 SCORING PROCEDURES

5.1 RTS Office Scoring

When paper targets are used for the following events, those targets must be scored in the RTS Office:

a) 10m, 50m and 300m Rifle events;

b) 10m and 50m Pistol events;

c) 10m and 50m Running Target events; and

d) All results in these events or stages that are scored at the shooting range are considered preliminary results.

5.1.1 The **RTS Jury** must supervise the scoring and all work done in the Scoring and Results Office and, when paper targets are used, on the 25 metre target line. It directs how questionable shots are scored, determines their value, and resolves any questions or scoring protests.

5.1.2 All targets for events to be scored in the RTS Office must be transported in a locked container from the target line to the RTS Office under suitable security immediately after they have been fired.

5.1.3 Competition targets for events that are scored in the RTS Office must be numbered and must agree with the scorecard. The RTS Office is responsible for the correct numbering of the targets and must verify the targets prior to every event before they are released to the Chief Range Officer or other range officials.

5.1.4 In the RTS Office, the following scoring procedures must be checked by a second official:

a) Determining the value of individual shots;

b) Determining and counting inner tens;

c) Adding shot values or points to be deducted;

d) Adding the individual series and overall total; and

e) Each official must certify his work by initialling the target, scorecard or results list.

5.2 **Determining Shot Values – Paper Targets**

5.2.1 All shot holes are scored according to the highest value of any target scoring zone or ring that is hit or touched by that bullet hole. If any part of a higher value scoring ring is touched by a bullet hole, the shot must be scored the higher value of the two scoring zones. This is determined by whether the bullet hole or a plug gauge inserted in the hole touches any part of the outside edge of the scoring ring.

An exception to this Rule is the scoring of inner tens on the Air Rifle target.

5.2.2 Shots in dispute must be determined as to value by means of a gauge or other device. Gauges must always be inserted into the shot hole with the target in a horizontal position.

5.2.3 When the accurate use of the scoring gauge is made difficult by the close proximity of another bullet hole, a badly torn bullet hole or overlapping bullet holes, the shot value must be determined by using a flat, transparent material (overlay) with an engraved ring of the appropriate size on it. Such a scoring gauge will aid in reconstructing the true position of a bullet hole and scoring ring.

5.2.4 If two scoring officials do not agree on the value of a shot, a decision from the Jury must be requested immediately.

5.2.5 The scoring gauge may be inserted only once in any bullet hole and only by a Jury Member. For this reason, the use of a gauge must be marked on the target by the scoring officials, together with their initials, and showing the result.

5.3 25m Paper Targets Scoring Procedures

The Jury must supervise all scoring procedures. The scorecard (kept by the Second Register Keeper) must be signed by the Target Officer and the Target Line Jury Member. This original card must be sent to the RTS Office by a secure means, for verification of addition and final recording.

5.3.1 Skid Shots

a) Shots fired while the target is in motion must not be scored as hits unless the greatest horizontal dimension of the bullet hole (surface lead/bullet marking on the target is ignored) is less than 7.0 mm in the 25m rimfire 5.6 mm (.22" cal.) events, or 11.0 mm in the 25m Centre Fire Pistol event; and

b) The horizontally elongated bullet hole in the target must be measured with a skid gauge. When the inside edge of the engraved lines on the skid gauge touches a scoring ring, the score will count as the higher value of the two zones.

5.3.2 As soon as the Target Officer receives the signal that the range is safe, the targets must be faced. The Target Officer, along with at least one Jury Member, must signal the values of the bullet holes on each target and call them loudly to the Register Keeper on the firing line. The Register Keeper records them on the Range Register and/or on the small scoreboard near his desk. The Second Register Keeper must accompany the Target Officer and record the shot values on a scorecard. The position and value of the shot on the target must be indicated to the athlete and spectators as follows:

a) By using coloured spotting discs in the 25m Rapid Fire Pistol event: These discs should have a diameter of 30 mm to 50 mm. They must be coloured red on one side and white on the other. They should have a spindle through the centre of the disc extending on both sides of approximately 5 mm diameter and 30 mm in length. After every five (5) shot series, and after the value of the shots has been decided and called, the discs must be placed in the bullet holes by the Target Officer;

b) A ten must be indicated with the red side facing the athlete. Values less than ten must be indicated with the white side facing the athlete. After the hits have been indicated in this manner, the total result for the series must be shown the small scoreboard near his desk, and recorded by the Second Register Keeper. The series total must also be announced. The discs must then be removed and the targets patched;

c) In the 25m Standard Pistol, 25m Pistol and 25m Centre Fire Pistol events, shot values and locations are indicated by means of a wand with a handle approximately 300 mm long and with a small disc on one end with a diameter of 30 mm to 50 mm, coloured red on one side and white on the other. The disc must be placed over the bullet hole(s) in the ten ring with the red side facing the athlete, as the Target Officer calls the value of the hit(s). For bullet holes with a value less than ten, the white side must be shown. Where a series of shots are fired at the same target, the scores should be called commencing with the tens. The total for the series should be called after all shots have been indicated individually; and

d) Sighting shots must be indicated and recorded.

5.3.3 The Target Officer and the Range Officer must verify that the results on the scoreboard are the same as recorded at the Target Line. Should there be any difference of opinion regarding the recording of a shot value, the matter must be resolved immediately.

5.3.4 As soon as shots are indicated and recorded:

a) The targets must be patched and made ready for the next series (Rapid Fire Pistol event and Rapid Fire Stages); or

b) The targets must be replaced and the Backing Targets patched or replaced for the next series; or

c) The targets and Backing Targets must be removed and replaced with new targets for the next athlete.

5.3.5 Before leaving the range, the athlete should sign the completed scorecard next to the score total to identify his score.

5.4 **Tie-Breaking**

Tie breaking shall be done according to GTR 6.15

5.5 **Paper Target Score Protests**

5.5.1 When using paper targets, an athlete or team official who considers that a shot was scored or recorded incorrectly may protest that score, except that decisions made regarding the value of shots by using gauges are final and cannot be protested. A protest can only be made for one specific shot. Should other shots be protested, a separate fee is payable.

5.5.2 Scoring protests may only be made on scores that have been decided without using a gauge or when incorrect entries in the result list or score card appear to have been made.

5.5.3 The protest fee (50,00 EUR) must be paid when the protest is made.

5.5.4 When paper targets are used and scored in the RTS Office, the team official or athlete has a right to see the protested shot hole(s), but is not permitted to touch the target(s).

6 300M SCORING AND MARKING PROCEDURES

6.1 As soon as the Target Marker receives a signal that a shot has been fired on that target, he must indicate the shot. The **indication of shots** must be carried out in accordance with the following system. As soon as the Marker in the pit receives a signal for marking, he must:

a) **Lower** the target;

b) **Cover the hole with a transparent sticker and overlay a contrasting** sticker to mark the location of the last shot;

c) **Raise the target; and**

d) **Show** the value of the hit by the discing system.

6.2 When a spotting disc is used to indicate shot values, it must be done with a circular disc 200 mm to 500 mm in diameter. It is painted black on one side and white on the other and mounted on a thin staff which is normally fastened on the white side 30 mm to 50 mm to the right of the centre.

6.3 The **value** of hits will be shown as follows (see diagram):

a) The position of the last **hit** must be marked;

b) The value of hits scoring 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 or 8 points must be shown by placing the disc, **black side toward the firing lin**e, on the appropriate spot on the target frame in the raised position as shown in the following figure;

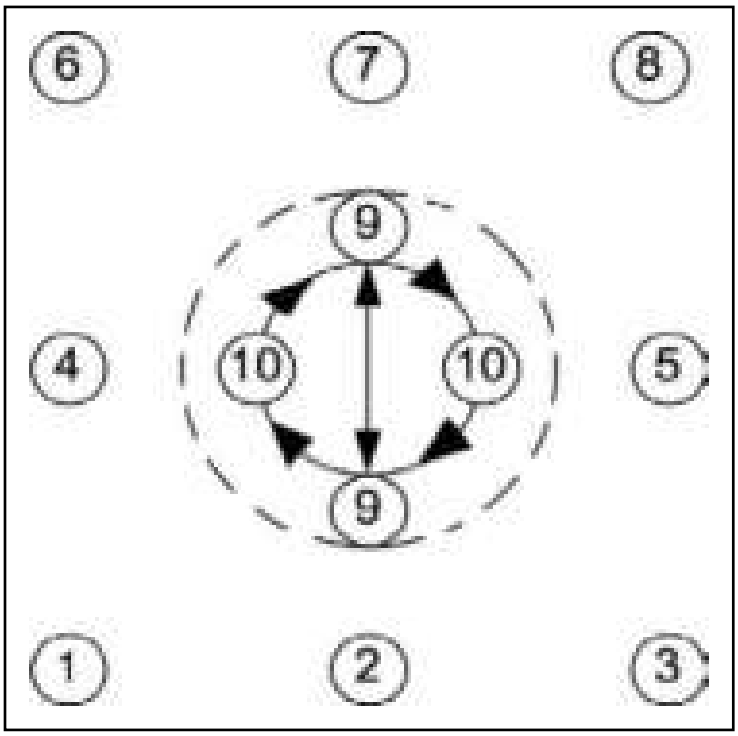
c) If the **hit is a nine,** the disc must be moved up and down twice over the black aiming bulls-eye on the target with the white side of the disc facing the firing line;

d) If the **hit is a ten**, the disc, with the white side facing the firing line, must be moved twice in a clockwise circle in front of the black aiming mark, as shown in the following figure;

e) A shot that does **not hit the target** is marked only by moving the black side of the marking disc three (3) or four (4) times sideways across the face of the target; and

f) If the hit is on the target card, but **not in the scoring area**, it is marked by first indicating a miss and then by showing the position of the hit.

6.4 **Shot Signal Diagram**



6.5 The sighting target must be marked clearly with a black diagonal stripe on the upper right-hand corner of the target. The stripe must be clearly visible to the naked eye at the appropriate distance in normal light conditions. In the case of pit operated targets, the sighting target must not appear at all while the athlete is firing MATCH shots.

50m PISTOL
MIXED TEAM EVENTS
Description of the format and of the competition rules

1. GENERAL

The 50m Pistol Mixed Team events consist of two stages: Qualification and Final.

Qualification will take place on the Qualification range.

Finals will take place in the Finals Hall.

Mixed team: One male and one female athlete from same Nation

Electronic Scoring Targets must be used for all stages.

2. QUALIFICATION

Scoring:

Full ring scoring with inner tens

Qualification scores are not carried forward to the Final

Procedure

Teams in each relay will shoot on positions according to the published start lists. These will be produced showing the female athlete in each Team on the left of the male athlete.

Call to Line

Athletes will be called to the line twenty (20) minutes before the scheduled Start time for each relay.
All athlete checks by the Range Officers must be completed before the start of Preparation and Sighting
time.

Preparation and Sighting

Ten (10) minutes Preparation and Sighting time.

Thirty (30) Match shots to be fired by each Team member in thirty (30) minutes. Each Team member shoots independently of their partner.

Subsequent relays

If there is more than one Qualification relay, there must be a fifteen (15) minute break before athletes on subsequent relays are called to the line to allow athletes to remove their equipment and for the RTS Jury to check the targets and reface as necessary.

CRO commands

Twenty (20) minutes before the published Start time of the relay: “Athletes to the line”

Ten (10) minutes allowed for athletes to setup equipment on their allocated firing-points.

“Ten (10) minutes preparation and sighting time, **START**”.
After 9 minutes 30 seconds, “30 seconds”.
After 10 minutes, “**STOP**”.

After 20 seconds to allow the targets to be reset for Match:
„Match Firing START”
After 20 minutes, “10 minutes”.
After 25 minutes, “5 minutes”
After 30 minutes, “STOP, UNLOAD”.

Number of Teams to progress to the Final

The highest scoring six (6) ranked Teams will progress to the Final.

Tie breaking

Equal scores between Teams to determine progression to the Final will be decided by ISSF Tie-break Rule 6.15.

3. FINAL

The Final consists of 2 Bronze Medal Matches (BMM) and the Gold Medal Match (GMM)

Teams ranked 4th and 5th after Qualification will contest the BMM 1

Teams ranked 3rd and 6th after Qualification will contest the BMM 2

Teams tanked 1st and 2nd after Qualification will contest the GMM

Procedure

Final scoring starts from zero.

All match shots in the Final will be scored with decimal scoring.

Firing points will be numbered R1, A, B…to...H, R2

The Teams ranked 3rd (BMM 1) or 4th (BMM 2) after Qualification will be allocated firing points B & C
The Teams ranked 5th (BMM 2) or 6th (BMM 1) after Qualification will be allocated firing points F & G

Reporting time

Athletes in ALL Medal Matches must report at least 30 minutes before the scheduled Start Time of a BMM 1.

Team Leaders are responsible for presenting their athletes to the Preparation Area and reporting to the Jury on or before that time.

Late reporting

An athlete or Team reporting later than 30 minutes before the published Start Time will receive a deduction of one (1) point from the combined score of the Teams first competition shots.
If an athlete or Team reports later than twenty (20) minutes before the Start Time, the Team will not be allowed to start and will be ranked and the last place in Bronze Medal Matches or 2nd in Gold Medal Match.

Athletes in all Teams must report dressed in their competition clothing complete with all their shooting equipment needed for the Final and must bring a national team uniform that must be worn in the Victory Ceremony.

Jury Members and Equipment Control Officers must complete their pre-competition checks in the Preparation Area as soon as practicable.

Team Coaches must inform the RTS Jury during score Protest time from Qualification, if members of their Team wish to swap their former positions so that the female is on the right of the male during the Final.

Equipment set-up time

Teams in the Bronze Medal Match must be allowed to place their equipment on their allocated firing points at least 20 minutes before the scheduled Start time. Coaches may assist their athletes. All must return to the preparation area not later than 15 minutes before the Start time.

No Pistol cases or equipment containers may be left on the Finals range Field of Play (FOP).

Teams must be ready to walk in eight (8) minutes before the Start time. An assistant must make sure that athletes are assembled in the correct order and must indicate to the CRO that they are ready.

Teams for the Bronze Medal Matches will enter the FOP one at a time. As each Team enters the FOP the Announcer will introduce them to the spectators. Athletes must stand in front of their designated firing points, facing the audience, and remain in that position until all have been presented, including the Jury Member in Charge, and the Chief Range Officer.

Teams for the GMM will remain in the Preparation area.

CRO commands

When all introductions have been made: “Take your positions”. After one (1) minute for athletes to take positions:

“Five (5) minutes preparation and sighting time” 5 secs “**START**”.
After 4 minutes 30 seconds: “30 seconds” After 5 minutes: “**STOP**”.
After 30 seconds to allow the targets to be reset for Match:

“For the first competition shot, LOAD” 5 secs “**START**”.

After 50 seconds, or when all four athletes have fired a single shot. “**STOP**”

Announcer

An Announcer should make brief comments on the points awarded to each Team and the current ranking as the Match progresses.

The CRO will repeat the commands to “Load”, “Start” and “Stop” until all athletes have fired a single competition shot.

There is no recommended minimum time before the command to load the next shot, but the CRO should allow 15 seconds to prepare themselves for the next shot before continuing the sequence.

Scoring

Athletes will fire single shots on command in 50 seconds.

Points are awarded according to the total team score, as follows:

In case of a tie where both Teams have scored 16 points, the Match will continue with one (1) additional shot fired by both members of each team to decide the tie.

If the scores are still tied the teams will continue to shoot additional shots on command until the tie is broken.

Highest total:	2 points
Tied scores:	1 point
Lowest total:	0 point

The first Team to reach 16 points or more will be declared the winner of the Match.

Timeout during Medal Matches

A Coach or athlete may request a “Timeout” by raising a hand whilst the announcements are being made after the completion of a series.

A “Timeout” may be requested by each Team once only during the Medal Match. The Coach may approach and speak to his athletes on the firing line for a maximum time of one (1) minute.

If a “timeout” is requested by one Team, a Coach of the other Team may also approach and speak to his athletes at the same time. This does not affect the opportunity of the

other Team to subsequently request their own “timeout”.

Timings will be controlled by the Jury Member in Charge.

Bronze medals decided

The winners of the BMM 1and the BMM 2 will be awarded the bronze medals.

As soon as the winner is decided the CRO will command:

“**STOP, UNLOAD**”. The bronze medal match is completed.

Athletes must leave the field of play.

Range Officers prepare for the gold medal match”

Gold Medal Match

As soon as the targets have been checked and refaced, if necessary, Athletes in the gold medal match must be allowed to set up their equipment on their allocated firing points, then return to the Preparation Area and line up in readiness to walk in as they are announced, as for the bronze match.

The changeover should take a maximum time of ten (10) minutes

The Team ranked 1st after Qualification will be allocated firing points B & C
The Team ranked 2nd after Qualification will be allocated firing points F & G

The Teams will enter the FOP one at a time as they are introduced and stand facing the audience, as in the previous match.

The CRO and Jury Member in charge are not re-introduced

When all introductions have been made, the CRO will give the same commands as for the BMM, starting with: “Take your positions”, etc.

The GMM will be conducted in the same way as the Bronze Medal Matches.

At the conclusion of the GMM, if there are no protests the CRO will announce:

“**STOP…UNLOAD - RESULTS ARE FINAL**”

A Range Officer must verify that gun actions are open with safety flags inserted.

Presentation of medalists

The gold and silver medal winning Teams will be joined by the bronze medal winning Teams and the Jury Member in Charge will organise the four Teams to line up for photographs.

Announcer

“The bronze medalists are:

……..…..… and …….. Representing ……

“The silver medalists are:

……..… and ……..….. Representing ……...……

“The gold medalists are:

……..… and ……..….. Representing ……

Malfunctions in the Final

Only one (1) malfunction will be allowed for each athlete throughout the Final.

Athletes may be allowed one (1) minute to repair or replace a malfunctioning firearm to permit the Final to continue without unnecessary delay

Music & audience support

During the Qualification and the Medal Matches, music must be played. Enthusiastic audience support is encouraged and recommended during all Final stages

Penalties

Any penalties will be applied according to ISSF rules.
If a finalist fires an extra shot in a single shot time the extra shot must be nullified, and a two (2) point penalty applied to the previous correct shot.

Irregular cases

ISSF general Technical Rules will apply to matters not mentioned in above paragraphs. The Jury will decide irregular or disputed matters according to the General Technical Rules for each event.

National Identification (Dress-Code)

Athletes should wear shooting clothes as per ISSF Dress Code (Rule 6.20)

Fachreferent für Kampfrichter, Instruktoren und Trainer
Christian Scharf
Kärntnerstraße 314
8700 Leoben
Österreich

M: +43-676-554 42 71
E: c.scharf@schuetzenbund.at

Österreichischer Schützenbund
Stadionstrasse 7b
6020 Innsbruck
Österreich
T +43-512-39 22 20
F +43-512-39 22 20-20
office@schuetzenbund.at
www.schuetzenbund.at
ZVR 08234033

ISSF

50 m Pistole

Mixed Team

Wettkampfmodus für diesen Bewerb

Gültig ab 12.09.2022

Für Schäden jeglicher Art die aus der Verwendung der bereitgestellten Übersetzung entstehen, übernimmt der ÖSB keine Haftung und keine Verantwortung. Die Verwendung der Vorlagen geschieht ohne Mitwirken des ÖSB und auf eigene Verantwortung des Nutzers. (laienhafte Übersetzung durch Christian SCHARF - mit der Bitte um Rückmeldung bei eventuellen Übersetzungsfehlern)

Stand: Dezember 2022

Partner des ÖSB

1. Allgemeines

Die 50 m Pistolen Mixed-Team Wettbewerbe bestehen aus zwei Durchgängen: Qualifikation und Finale.
Die Qualifikation findet am Qualifikationsstand statt.
Das Finale findet in der Finalhalle statt.
Mixed Team: Ein männlicher Athlet und eine weibliche Athletin derselben Nation
Für alle Durchgänge müssen elektronische Wertungsscheiben verwendet werden.

2. Qualifikation

Wertung:

Pistole: Ganze Ringe mit Innenzehnern
Qualifikationsergebnisse werden nicht in das Finale übertragen

Ablauf
In jedem Durchgang schießen die Teams auf Positionen gemäß den veröffentlichten Startlisten. Diese werden so erstellt, dass die weibliche Athletin bei jeder Mannschaft links von dem männlichen Athleten steht.

Aufruf zu den Ständen
Die Athleten werden fünfundzwanzig (25) Minuten vor der geplanten Startzeit für jeden Durchgang an die Stände gerufen. Alle Athletenkontrollen durch die Standaufsicht müssen vor Beginn der Vorbereitungs- und Probezeit abgeschlossen sein.

Vorbereitung und Probe
Zehn (10) Minuten Vorbereitungs- und Probezeit.

Dreißig (30) Wettkampfschüsse müssen von jedem Teammitglied in dreißig (30) Minuten geschossen werden. Jedes Teammitglied schießt unabhängig von seinem Partner.

Nachfolgende Durchgänge
Wenn es mehr als einen Qualifikationsdurchgang gibt, muss eine Pause von fünfzehn (15) Minuten eingelegt werden, bevor die Athleten der nachfolgenden Durchgänge an die Stände gerufen werden. Auch sollten die Athleten ihre Ausrüstung wegräumen können und die RTS-Jury die Scheiben überprüfen und falls notwendig erneuern.

CRO Kommandos

20 Minuten vor der offiziellen Startzeit des Durchgangs: „**Athleten an die Stände**“

Partner des ÖSB

Zehn (10) Minuten stehen den Athleten zur Verfügung, um die Ausrüstung an ihren zugewiesenen Schießständen herzurichten.

„**Zehn (10) Minuten Vorbereitungs- und Probezeit, START**“.
Nach 9 Minuten 30 Sekunden „**30 Sekunden**“.
Nach 10 Minuten „**STOPP**“.
Nach 20 Sekunden, damit die Scheiben für den Wettkampf zurückgesetzt werden können: „**WETTKAMPF START**“

Nach 20 Minuten „**10 Minuten**“.
Nach 25 Minuten „**5 Minuten**“
Nach 30 Minuten „**STOP, ENTLADEN**“.

Anzahl der Teams, die das Finale erreichen
Die sechs (6) Teams mit den höchsten Ergebnissen erreichen das Finale.

Ringgleichheit
Bei gleichen Ringzahlen zwischen den Teams zur Bestimmung des Weiterkommens zum Finale werden durch die ISSF-Ringgleichheit-Regel 6.15. entschieden.

3. FINALE

Das Finale besteht aus 2 Bronze Medaillen Wettkämpfen (BMM) und dem Gold Medaillen Wettkampf (GMM)

Teams auf den Plätzen 4 und 5 nach der Qualifikation bestreiten das BMM 1
Teams auf den Plätzen 3 und 6 nach der Qualifikation bestreiten das BMM 2
Teams auf den Plätzen 1 und 2 nach der Qualifikation bestreiten das GMM

Ablauf
Die Finalwertung beginnt bei Null.
Alle Wettkampfschüsse im Finale werden mit Zehntelwertung ausgewertet.
Die Schießstände werden mit R1, A, B ... bis ... H, R2 nummeriert.
Die Teams auf den Plätzen 3 (BMM 1) oder 4 (BMM2) nach der Qualifikation werden zu den Schießständen B & C zugewiesen.
Die Tams auf den Plätzen 5 (BMM 2) oder 6 (BMM1) nach der Qualifikation werden zu den Schützenständen F & G zugewiesen.

Meldezeit
Athleten in ALLEN Medaillenwettkämpfen müssen sich mindestens 30 Minuten vor der geplanten Startzeit der BMM 1 melden.

Partner des ÖSB

Die Mannschaftsführer sind dafür verantwortlich, ihre Athleten in den Vorbereitungsbereich zu bringen und sich vor dieser Zeit bei der Jury zu melden.

Verspätete Meldung
Ein Athlet oder ein Team, der/das sich später als die 30 Minuten vor der offiziellen Startzeit meldet, erhält einen (1) Ring Abzug von der Gesamtringanzahl der ersten Wettkampfschüsse des Teams.

Wenn sich ein Athlet oder ein Team später als zwanzig (20) Minuten vor der Startzeit meldet, wird dem Team der Start verweigert und wird als Letzter in den Bronzemedaillenwettkämpfen oder als Zweiter im Goldmedaillenwettkampf eingestuft.

Die Athleten aller Teams müssen sich in ihrer Wettkampfkleidung komplett mit ihrer gesamten für das Finale benötigten Schießausrüstung melden und müssen eine Nationalmannschaftsuniform mitbringen, die bei der Siegerehrung getragen werden muss.

Jurymitglieder und die Ausrüstungskontrolleure müssen so bald wie möglich vor dem Wettkampf ihre Kontrollen im Vorbereitungsbereich abschließen.

Mannschaftsführer müssen die RTS-Jury während der Wertungsprotestzeit nach der Qualifikation informieren, falls Mitglieder ihres Teams ihre vorherigen Positionen tauschen möchten, sodass die Athletin während des Finales rechts vom Athleten steht.

Zeit für den Aufbau der Ausrüstung
Den Teams in den Bronzemedaillenwettkämpfen muss gestattet werden, ihre Ausrüstung mindestens 20 Minuten vor der geplanten Startzeit auf den ihnen zugewiesenen Schießständen abzulegen. Die Trainer können ihre Athleten unterstützen. Alle müssen spätestens 15 Minuten vor der Startzeit zum Vorbereitungsbereich zurückkehren.

Es dürfen keine Pistolenkoffer oder Ausrüstungsbehälter auf dem Finalstand (FOP) zurückgelassen werden.

Die Teams müssen acht (8) Minuten vor der Startzeit abmarschbereit sein. Ein Assistent muss sicherstellen, dass die Athleten in der richtigen Reihenfolge zusammengestellt werden und muss dem CRO anzeigen, dass sie bereit sind.

Die Teams für die Bronzemedaillenwettkämpfe gehen einzeln zum FOP. Nachdem jedes Team am FOP steht, stellt der Ansager die Teams den Zuschauern vor. Die Athleten müssen vor den ihnen zugewiesenen Schießständen stehen, mit Blick auf das Publikum, und in dieser Position verbleiben, bis alle vorgestellt wurden, einschließlich des verantwortlichen Jurymitglieds und des Chief Range Officer.

Die Teams für das GMM verbleiben im Vorbereitungsbereich.

CRO-Kommandos
Nachdem alle Präsentationen durchgeführt wurden:
„**NEHMEN SIE IHRE POSITION EIN**“.
Nach einer (1) Minute für die Athleten, um ihre Positionen einzunehmen:

„**Fünf Minuten Vorbereitungs- und Probezeit**“ 5 Sekunden „**START**“.
Nach 4 Minuten 30 Sekunden: „**30 Sekunden**“
Nach 5 Minuten: „**STOPP**“.
Nach 30 Sekunden, damit die Scheiben für den Wettkampf zurückgesetzt werden können:
„**Für den ersten Wettkampfschuss, LADEN**“ 5 Sekunden „**START**“.
Nach 50 Sekunden oder wenn alle vier Athleten den Einzelschuss abgegeben haben. „**STOPP**“

Ansager
Ein Ansager sollte im Laufe des Wettkampfes kurze Kommentare zu den Punkten abgeben, die jedem Team zuerkannt wurden, sowie zur aktuellen Rangliste.

Der CRO wiederholt die Kommandos „**LADEN**“, „**START**“ und „**STOPP**“ sooft, bis alle Athleten die Einzelwettkampfschüsse abgegeben haben. Es gibt keine empfohlene Mindestzeit vor dem Kommando „LADEN“ für den nächsten Schuss, aber der CRO sollte 15 Sekunden Zeit geben, damit sie sich auf den nächsten Schuss vorbereiten können, bevor er mit der Serie fortsetzt.

Wertung

Die Athleten schießen Einzelschüsse auf Kommando innerhalb von 50 Sekunden.
Die Punkte werden wie folgt entsprechend der Mannschaftsgesamtringzahl vergeben:

Höchste Gesamtringzahl:	2 Punkte
Gleichstand:	1 Punkt
Niedrigste Gesamtringzahl:	0 Punkte

Das erste Team, welches 16 Punkte oder mehr erreicht, wird zum Sieger des Wettkampfes erklärt.
Im Falle eines Gleichstandes, bei dem beide Teams 16 Punkte erzielt haben, wird der Wettkampf mit einem (1) zusätzlichen Schuss von beiden Teammitgliedern fortgesetzt, um diesen Gleichstand aufzuheben.
Wenn die Punktzahlen immer noch unentschieden sind, schießen die Teams auf Kommando weitere Schüsse, bis der Gleichstand aufgehoben ist.

Partner des ÖSB

Timeout während der Medaillenwettkämpfe
Ein Trainer oder Athlet kann ein „Timeout“ beantragen, indem er, während der Ansage nach Abschluss einer Serie, eine Hand hebt. Ein „Timeout“ kann von jedem Team nur einmal während des Medaillenwettkampfes beantragt werden. Der Trainer darf sich seinem Athleten an der Feuerlinie nähern und für maximal dreißig (30) Sekunden mit ihm sprechen. Wird von einem Team ein „Timeout“ beantragt, darf auch ein Trainer eines anderen Teams zeitgleich mit seinem Athleten sprechen. Die Möglichkeit eines anderen Teams, nachträglich eine eigenes „Timeout“ zu beantragen, bleibt hiervon unberührt. Die Zeiten werden vom verantwortlichen Jurymitglied kontrolliert.

Entscheidung für die Bronzemedaille
Die Sieger des BMM 1 und des BMM 2 werden mit Bronzemedaillen ausgezeichnet. Sobald der Gewinner feststeht, kommandiert der CRO:
„**STOPP**, **ENTLADEN**. Der Bronzemedaillenwettkampf ist beendet.
Die Athleten müssen den Schießstand (FOP) verlassen.

Die Standaufsichten bereiten sich auf den Wettkampf um die Goldmedaille vor.

Wettkampf um die Goldmedaille
Sobald die Scheiben überprüft und ggf. ausgetauscht wurden, muss den Athleten im Goldmedaillenwettkampf erlaubt werden, ihre Ausrüstung an den ihnen zugewiesenen Schießständen aufzustellen, um dann zum Vorbereitungsbereich zurückzukehren und sich, wie im Bronzewettkampf, in der Reihenfolge ihrer Präsentation aufzustellen.

Der Wechsel sollte maximal zehn (10) Minuten dauern.

Das Team auf Platz 1 nach der Qualifikation werden die Schießstände B & C zugeteilt.
Das Team auf Platz 2 nach der Qualifikation werden die Schießstände F & G zugeteilt

Wenn die Teams vorgestellt werden, betreten sie einzeln den Schießstand (FOP) und stehen wie im vorherigen Wettkampf mit dem Blick zum Publikum.
Der verantwortliche CRO und das verantwortliche Jurymitglied werden nicht wieder vorgestellt.
Wenn alle Präsentationen durchgeführt sind, gibt der CRO die gleichen Kommandos wie für den BMM, beginnend mit: „**NEHMEN SIE IHRE POSITION EIN**“, usw.

Der GMM wird auf dieselbe Weise durchgeführt wie die Bronzemedaillenwettkämpfe.

Wenn es keine Proteste gibt, gibt der CRO am Ende der GMM folgendes bekannt:
„**STOPP**… **ENTLADEN – Die Ergebnisse sind endgültig**“

Ein Range Officer muss überprüfen, ob die Waffenverschlüsse geöffnet und die Sicherheitsfahnen eingeführt sind.

Partner des ÖSB

Präsentation der Medaillengewinner
Zu den Teams, die die Gold- und Silbermedaille gewinnen, schließen sich die Teams, die die Bronzemedaillen gewonnen haben, an und das verantwortliche Jurymitglied organisiert die Aufstellung der vier Teams für die Fotos.

Ansager
„Die Bronzemedaillengewinner sind:
……..…..… und …….. repräsentiert ……
„Die Silbermedaillengewinner sind:

……..… und ……..….. repräsentiert ……
„Die Goldmedaillengewinner sind:

……..… und ……..….. repräsentiert …… ……

Funktionsstörungen im Finale
Für jeden Athleten ist während des Finales nur eine (1) Funktionsstörung erlaubt.
Den Athleten kann eine (1) Minute eingeräumt werden, um eine nicht funktionierende Waffe zu reparieren oder auszutauschen, damit das Finale ohne unnötige Verzögerung fortgesetzt werden kann.

Musik und Publikumsunterstützung
Während der Qualifikation und der Medaillenwettkämpfe sollte Musik gespielt werden. Die begeisterte Unterstützung des Publikums wird angeregt und während des Finales empfohlen

Strafen
Alle Strafen werden gemäß den ISSF-Regeln verhängt.

Wenn ein Finalist einen zusätzlichen Schuss während der Einzelschusszeit abgibt, muss der zusätzliche Schuss annulliert und eine zwei (2) Ringstrafe auf den vorherigen korrekten Schuss angewendet werden.

Ungeregelte Vorfälle
Die Allgemeinen Technischen Regeln des ISSF gelten für Angelegenheiten, die in den vorstehenden Absätzen nicht erwähnt sind.

Die Jury entscheidet in allen Bewerben über ungeregelte oder strittige Angelegenheiten gemäß den Allgemeinen Technischen Regeln.

Nationale Identifikation (Kleiderordnung DRESS CODE).
Athleten sollten Schießkleidung tragen, die der ISSF-Kleiderordnung (Regel 6.20) entspricht.

Fachreferent für Kampfrichter, Instruktoren und Trainer
Christian Scharf
Kärntnerstraße 314
8700 Leoben
Österreich

M: +43-676-554 42 71
E: c.scharf@schuetzenbund.at

Österreichischer Schützenbund
[redacted]

ISSF

7. Gewehr REGELN

für

10 m Luftgewehr

10 m Luftgewehr Mixed Team

50 m Gewehr

300 m Gewehr

300 m Standardgewehr

Ausgabe 2022 Erster Druck 01/2023

Gültig ab 01.01.2022

Für Schäden jeglicher Art die aus der Verwendung der bereitgestellten Übersetzung entstehen, übernimmt der ÖSB keine Haftung und keine Verantwortung. Die Verwendung der Vorlagen geschieht ohne Mitwirken des ÖSB und auf eigene Verantwortung des Nutzers.
(laienhafte Übersetzung durch Christian SCHARF – mit der Bitte um Rückmeldung bei eventuellen Übersetzungsfehlern)
Stand 04.05.2023

KAPITEL

7.1 Allgemeines

7.2 Sicherheit

7.3 Normen für Schießstände und Scheiben

7.4 Gewehre und Munition

7.5 Bekleidungsvorschriften

7.6 Wettkampfdurchführung und Wettkampfregeln

7.7 Gewehrwettbewerbe

7.8 Inhaltsverzeichnis

HINWEIS:

Wo Abbildungen und Tabellen spezifische Informationen enthalten, haben sie die gleiche Gültigkeit wie die nummerierten Regeln.
Im gesamten Abschnitt 7 ist der kursiv gedruckte Text nicht Teil einer Regel, sondern wird eingefügt, um den „Geist und die Absicht“ der jeweiligen Regel zu erläutern und Athleten, Trainern und Jurys bei der Entscheidung zu helfen, ob die Regel unter den gegebenen Umständen anwendbar ist.

7.1 ALLGEMEINES

7.1.1 Diese Regeln sind Teil der Technischen ISSF-Regeln und betreffen alle Gewehrwettbewerbe.

7.1.2 Alle Schützen, Mannschaftsführer und Funktionäre müssen mit den Regeln vertraut sein und müssen sicherstellen, dass diese Regeln eingehalten werden. Es liegt in der Verantwortung jedes Schützen diese Regeln einzuhalten.

7.1.3 Bezieht sich eine Regel auf rechtshändige Schützen, so gilt diese sinngemäß auch für linkshändige Schützen.

7.1.4 Bezieht sich eine Regel nicht speziell auf einen Männer- oder Frauenwettbewerb, so muss diese gleicherweise für Männer- und Frauenwettbewerbe angewendet werden.

7.2 SICHERHEIT

SICHERHEIT HAT HÖCHSTE PRIORITÄT

ISSF-Sicherheitsregeln befinden sich in den Regeln unter Punkt 6.2.

7.3 NORMEN FÜR SCHIESSSTÄNDE UND SCHEIBEN

Scheiben und Scheibennormen finden sich in der Regel 6.3. Anforderungen an Schießstände und andere Einrichtungen finden sich in der Regel 6.4.

7.4 GEWEHRE UND MUNITION

7.4.1 Normen für alle Gewehre

7.4.1.1 **Einzelladergewehre.** Nur Einzelschusslader, die manuell vor jedem Schuss geladen werden müssen, dürfen verwendet werden, mit der Ausnahme, dass in den 300 m Standardgewehr Wettbewerben ein Gewehr, das für den Einsatz in International Military Council (CISM) Sport 300 m Gewehr Wettbewerb zugelassen ist, verwendet wird und es durch die Ausrüstungskontrolle vor dem Wettbewerb überprüft wurde.

7.4.1.2 **Nur ein Gewehr pro Wettbewerb.** Nur ein (1) Gewehr darf in der Ausscheidung-, Qualifikation- und Finalrunden eines (1) Wettbewerbes verwendet werden. Der Verschluss, Lauf und Schaft, mit Ausnahme eines austauschbaren Hinterschaftes, dürfen nicht ausgetauscht werden. Zubehör, welches am Verschluss, Lauf oder Schaft angebracht ist, kann getauscht werden. Ein Gewehr, das defekt wird, kann nach Regel 6.13.3 ersetzt werden, wenn die Jury dies genehmigt.

7.4.1.3 **Bewegungs- oder Schwingungsreduzierungssysteme.** Jedes Gerät, jeder Mechanismus oder jedes System, das Gewehrschwingungen oder Bewegungen aktiv reduziert, verlangsamt oder minimiert, bevor der Schuss ausgelöst wird, ist verboten.

7.4.1.4 **Pistolengriffe.** Der Pistolengriff für die rechte Hand darf nicht so konstruiert sein, dass er auf den Riemen oder dem linken Arm aufliegt.

7.4.1.5 **Läufe** und Verlängerungsrohre dürfen in keiner Weise perforiert sein. Kompensatoren und Mündungsbremsen an Gewehren sind verboten. Jegliche Konstruktion oder Vorrichtung innerhalb des Laufs oder Laufhülse, mit Ausnahme der Züge und dem Patronenlager für die Patrone oder das Geschoss, ist verboten. Verlängerungshülsen müssen von der Ausrüstungskontrolle überprüft werden, sofern der Athlet anwesend ist, sei es vor dem Wettkampf oder zur Nachkontrolle

7.4.1.6 **Visiere**

a) Am Korntunnel oder Diopter können helle oder gefärbte Linsen bzw. ein Polarisationsfilter angebracht sein, aber die Visiere dürfen kein Linsensystem (Adlerauge) haben.

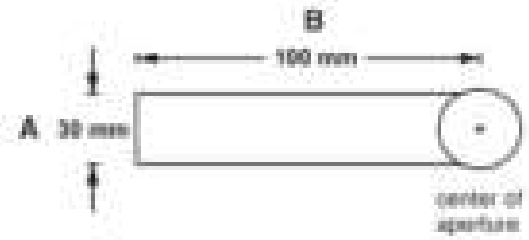
Der Zweck dieser Regel besteht darin, die Verwendung jeglicher „Linsensysteme“ zu verbieten, die als Fernrohr dienen würden, um das vom Athleten gesehene Sichtbild zu vergrößern. Die einzige Ausnahme hiervon besteht darin, dass ein Athlet, der eine optische Korrektur benötigt, um ein klares Sichtbild zu sehen, eine einzelne Linse an der Außenseite der Kimme anbringen darf, nicht jedoch an der Innenseite. Darüber hinaus ist das Tragen von Kontaktlinsen oder einem natürlichen Linsenersatz erlaubt, da diese für ein normales Sehvermögen eines Athleten unerlässlich sind, auch wenn er nicht schießt, und es sich nicht um externe Hilfsmittel handelt, die absichtlich dazu dienen, das Sichtbild zu vergrößern

b) Kein lichtverstärkendes System, optisches Visier, optisches System oder Teleskop darf am Gewehr angebracht werden.

c) Eine einzelne Korrekturlinse darf nur am Diopter angebracht werden, oder der Schütze kann korrigierende oder getönte Linsen tragen.

d) Jede Zieleinrichtung, die programmiert ist, um den Abzugsmechanismus zu aktivieren, ist verboten.

e) Eine Blende darf am Gewehr oder Diopter befestigt sein. Die Blende darf nicht höher als 30 mm (A) und nicht länger als 100 mm (B)



vom Zentrum der Diopteröffnung auf der Seite des nichtzielenden Auges sein. Auf der Seite des zielenden Auges darf keine Blende verwendet werden; weiters kann ein Prismen- oder eine Spiegelvorrichtung verwendet werden, wenn von der rechten Schulter aus mit dem linken Auge gezielt wird, vorausgesetzt, es hat kein Vergrößerungslinsensystem. Es darf nicht verwendet werden, wenn von der rechten Schulter aus mit dem rechten Auge gezielt wird

f) Bei Luft- und Standardgewehren muss der Korntunnel bei Betrachtung durch den Diopter ein kreisförmiges Profil haben und darf keine äußere Form oder Ergänzungen aufweisen, die als horizontale Referenz verwendet werden könnten. Zulässig sind interne Korntunnelelemente, die einen horizontalen und/oder vertikalen Bezug enthalten

7.4.1.7 **Elektronische Abzüge** sind erlaubt, sofern:

a) alle Komponenten fest angebracht sind und sich im System oder Schaft des Gewehres befinden, so dass Batterie und Kabel nicht von außen sichtbar sind;

b) Der Abzug mit der rechten Hand eines rechtshändigen Schützen oder mit der linken Hand eines linkshändigen Schützen betätigt wird;

c) Alle Bestandteile enthalten sind, wenn das Gewehr zur Prüfung bei der Ausrüstungskontrolle vorgelegt wird; und

d) Das Gewehr mit allen eingebauten Bestandteilen den Regeln bezüglich Abmessungen und Gewicht des jeweiligen Wettbewerbes entspricht.

7.4.2 Normen für 300 m Standardgewehr und 10 m Luftgewehr

Abmessungen, die in dieser Regel angegeben sind, sind auch in der **Gewehrabmessungsgrafik**, 7.4.4.1 und in der **Festlegungstabelle Gewehr**, 7.4.4.2, dargestellt

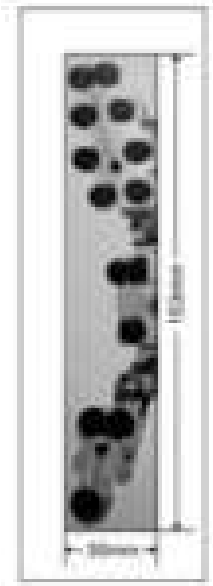
7.4.2.1 Begriffsbestimmungen

Die folgenden Definitionen werden aufgenommen, um jeden Zweifel bezüglich der Teile des Gewehrs, auf die in den Gewehrregeln Bezug genommen wird, zu beseitigen:

a) Schaft: Ist der Grundrahmen des Gewehrs, an dem Lauf und Verschluss, Visier, Pistolengriff und Schaftkappe befestigt sind. Bei einem traditionellen Gewehr mit Holzschaft besteht der Schaft aus einem Stück und umfasst den Vorderschaft, die Backenauflage, den Pistolengriff und den Hinterschaft.

b) Hinterschaft: Ist der Teil des Gewehrs zwischen dem Pistolengriff und der Schaftkappe. Dies ist die hinterste Verlängerung des Schaftes und kann auf beiden Seiten der Laufmitte versetzt sein. Der tiefste Punkt des Hinterschaftes darf nicht mehr als 140 mm unter der Laufmitte liegen.

Dieser Grenzwert gilt nicht für Gewehre mit Holzschaft. Der Hinterschaft kann eine verstellbare Verlängerung haben, auf der die Schaftkappe montiert ist. Diese Verlängerung ist nicht in der Untergrenze von 140 mm enthalten.



c) Schaftkappe: Ist der bewegliche Endteil des Hinterschaftes, der normalerweise in der Schiessposition an der Schulter des Athleten anliegt. Die Gesamtbreite darf 30 mm nicht überschreiten. Die Schaftkappe kann nach oben oder unten verschoben, nach rechts oder links von der Mittellinie des Schaftes versetzt und/oder um die vertikale und/oder horizontale Achse gedreht werden, aber kein Teil der äußeren Kanten darf mehr als 30 mm von dieser Mittellinie abweichen. Wenn eine mehrteilige Schaftklappe verwendet wird, kann jedes Teil entweder nach rechts oder nach links gedreht werden, aber alle Einstellungen müssen innerhalb der Gesamtbreite liegen. Die Tiefe der Krümmung darf nicht mehr als 20 mm betragen (7.4.4.2.G), gemessen am tiefsten Punkt, der mit der Schulter in Berührung kommt. *Zur Überprüfung der Gesamtbreite der Schaftkappe kann eine Schablone mit den Innenmaßen 153 mm x 30 mm verwendet werden. Die Schaftkappe ist zulässig, wenn sie in die Schablone passt und kein Teil mehr als 30 mm von der scheinbaren Mittellinie des Hinterschaftes abweicht*.

d) Backenauflage: Ist der Teil des Gewehrs, auf dem der Athlet seinen Kopf oder seine Wange aufstützt. Sie kann ein integraler Bestandteil eines Gewehrs mit Holzschaft oder ein Aufsatz sein, der in jeder Achse verstellbar ist, wobei der äußere Teil von jeder Kante nicht mehr als 40 mm von der Mittellinie des Hinterschaftes entfernt sein darf. Die Oberfläche der Backenauflage kann mit einem weichen Material versehen werden.

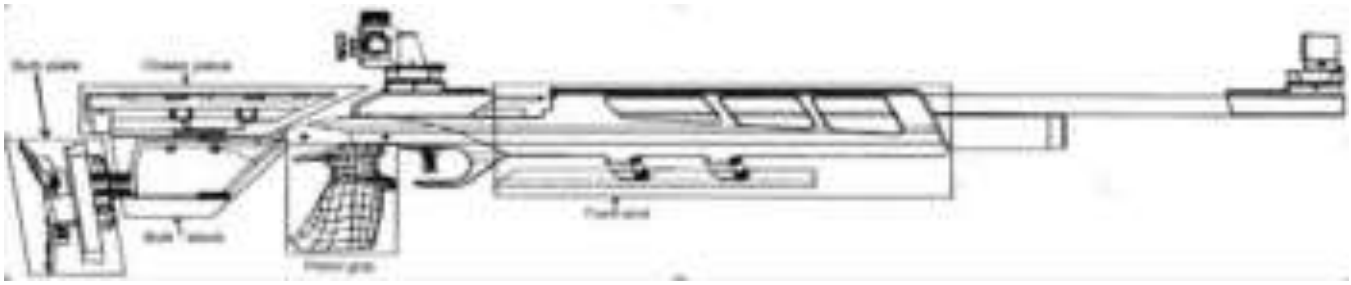
e) Vorderschaft: Ist der vordere Teil des Schafts unterhalb des Laufs, der die Stützhand des Athleten berührt. Dieser kann einen verstellbaren oder abnehmbaren Teil haben, um die Tiefe zu vergrößern, aber diese müssen eine gerade, ebene Fläche bilden. Er darf geneigt sein, aber der tiefste Punkt darf nicht mehr als 140 mm unter der Laufmitte liegen, noch darf die Breite darf 60 mm überschreiten. Wenn die Breite des verstellbaren Abschnitts breiter ist als der obere Teil des Vorderschafts, kann er nach links oder rechts versetzt werden, aber die Außenkante darf nicht mehr als 30 mm von der Laufseelenachse entfernt sein. Material, das die Griffigkeit erhöht, darf nicht hinzugefügt werden und er darf nicht anatomisch geformt sein.

Hinweis: Eine Vorderschaftverlängerung ist keine Handballenauflage und verstößt nicht gegen Regel 7.6.1.3g, auch wenn sie abnehmbar ist

f) Der Pistolengriff: Der Pistolengriff darf sich seitlich nicht mehr als 60 mm von einer vertikalen Ebene, die senkrecht zur Laufmitte verläuft, erstrecken. Der tiefste Punkt darf nicht mehr als 160 mm von der Laufmitte entfernt sein.

Material, das die Griffigkeit erhöht, darf nicht hinzugefügt werden, und es darf nicht anatomisch geformt sein.

g) Ein Daumenloch, eine Handstütze, eine Handballenauflage und eine Wasserwaage sind verboten. Eine Handballenauflage ist jeder Vorsprung oder jede Verlängerung an der Seite des Pistolengriffs, der dazu dient, ein Abrutschen der Hand zu verhindern. Eine Handstütze wird in Regel 7.4.5.2 definiert und ist nur für 50m-Gewehre erlaubt.



Hinweis: Dieses Diagramm soll die Lage der unter a) bis g) beschriebenen Teile veranschaulichen.

7.4.2.2 Gewichte

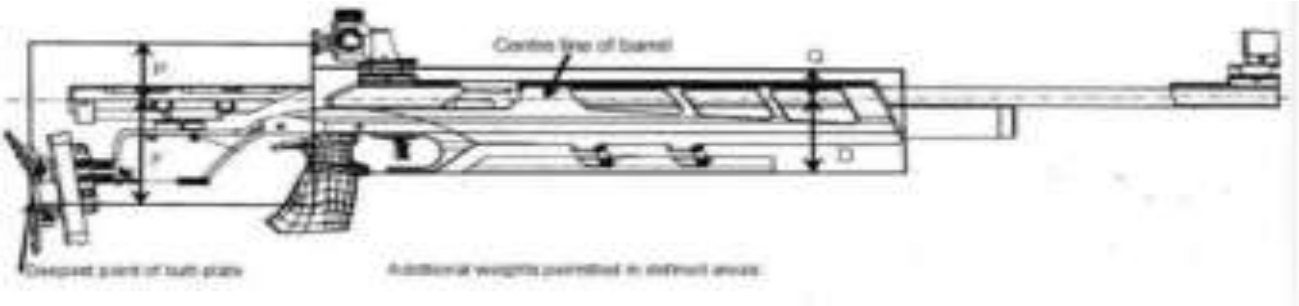
a) Laufgewichte sind innerhalb eines Radius von 30 mm von der Laufmitte erlaubt. Laufgewichte dürfen entlang des Laufes verschoben werden;

b) Aus dem Hinterschaft herausragende Vorrichtungen oder Gewichte müssen fest mit dem Hinterschaft verbunden sein (Schrauben oder andere Befestigungsmittel). Sie dürfen seitlich nicht mehr als 25 mm von der Mittellinie des Hinterschafts oder nach unten mehr als 140 mm, gemessen von der Laufmitte, vorstehen (Regel 7.4.4.2 f).

c) Zusätzlich zu den Laufgewichten können Gewichte an jedem Teil des Gewehrs angebracht werden, müssen sich aber innerhalb der Abbildung gezeigten Bereiche befinden. Gewichte am oder im unteren Teil des Vorderschaftes dürfen sich horizontal (seitlich) nicht weiter von der Laufmitte erstrecken als der Abstand der maximalen Verlängerung der Backenauflage von der Laufmitte (Mass J2). Gewichte im Bereich des Hinterschaftes dürfen nicht weiter nach hinten reichen als eine Linie, die senkrecht zum tiefsten Punkt der Schaftkappe steht.

d) Die Gewichte müssen mit semipermanenten Mitteln fest mit dem Gewehr verbunden sein, damit sie nicht versehentlich verrutschen oder ihre Position verändern können. Die Verwendung von Klebeband jeglicher Art zur Anbringung von Gewichten ist nicht gestattet.

.



Die Athleten werden daran erinnert, dass das Bild der Athleten und ihrer Ausrüstung bei Übertragungen oder Fotografien der Darstellung einer olympischen Sportart entsprechen muss.
Gewehre und Zubehör dürfen daher nicht so aussehen, als seien sie mit Klebeband, Kabelbindern oder anderen provisorischen Mitteln zusammengehalten worden. Eine große Ansammlung von Autobleigewichten ist unansehnlich und unpassend und sollte verdeckt oder vermieden werden. Metallgewichte, die fest mit dem Gewehr verbunden sind, sind innerhalb der zulässigen Bereiche, wie in der Abbildung dargestellt, zulässig.

Alle Maße finden Sie im Diagramm „**Gewehrabmessungsgrafik**“ 7.4.4.1 und in der Tabelle „**Festlegungstabelle Gewehr**“ 7.4.4.2.

7.4.3 Normen nur für 300 m Standardgewehr

Alle 300 m Standardgewehre müssen den Spezifikationen der **Festlegungstabelle Gewehr**, 7.4.4.2 und den folgenden zusätzlichen Einschränkungen entsprechen:

a) Der minimale Abzugswiderstand beträgt 1500 g. Der Abzugswiderstand muss bei senkrecht gehaltenem Lauf geprüft werden. Die Abzugskontrolle muss unmittelbar nach der letzten Serie durchgeführt werden. Maximal drei (3) Versuche, das Prüfgewicht anzuheben sind gestattet. Jeder Schütze, dessen Waffe die Überprüfung nicht besteht, muss disqualifiziert werden;

b) Dasselbe Gewehr muss ohne Veränderung in allen Stellungen verwendet werden. Die Verstellung von Schaftkappe und Handstopp oder der Wechsel des Ringkorns oder die Einstellung des Diopters oder der Irisblende sind erlaubt. Die Entfernung der Schaftbacke während des Wettkampfes ist für die Laufreinigung und das Entfernen des Bolzens unter der Aufsicht der Jury erlaubt; die Position darf aber nicht verändert werden, wenn sie zurückgesetzt wird;

c) Die Gesamtlänge des Laufes einschließlich eventueller Verlängerungsrohre, gemessen von der scheinbaren Mündung bis zum Verschlussboden darf 762 mm nicht überschreiten.

7.4.4 Normen nur für 10 m Luftgewehr

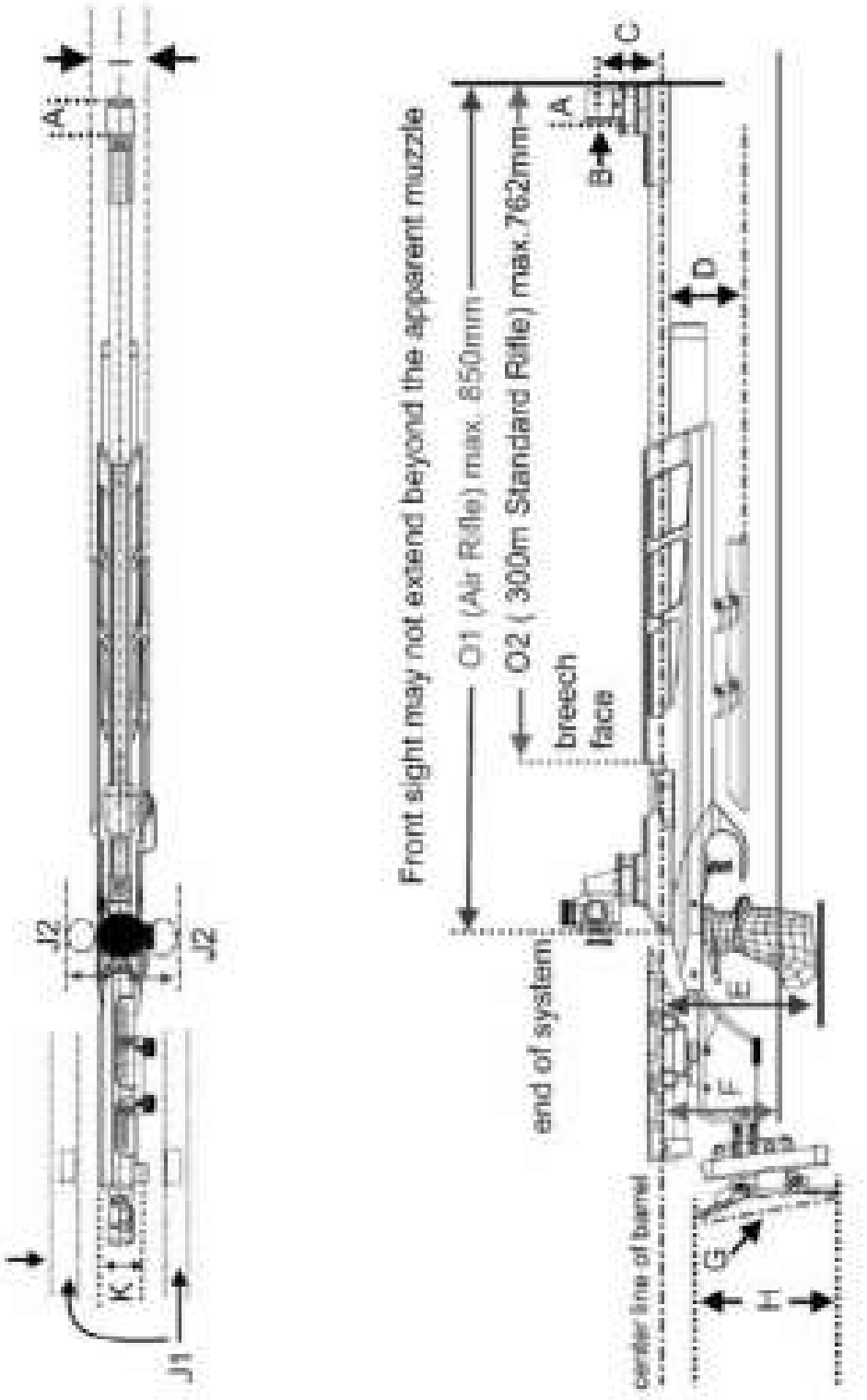
Jede Art von Druckluft oder Gasdruckgewehren die den Spezifikationen der **Festlegungstabelle Gewehr**, 7.4.4.2 und den folgenden zusätzlichen Einschränkungen entsprechen:

a) Die Gesamtlänge des Luftgewehrsystems, gemessen vom hinteren Ende des Mechanismus bis zur scheinbaren Mündung darf 850 mm nicht überschreiten;

b) Der Korntunnel darf die scheinbare Laufmündung nicht überragen

c) Jedes Luftgewehr darf 7,5 Joule nicht überschreiten und muss dieses Zeichen tragen

7.4.4.1 Gewehrabmessungsgrafik



7.4.4.2 Festlegungstabelle Gewehr

Die Abmessungen für der Dimensionen C, D, E, F, J1, J2 und K werden von der Laufmitte aus gemessen.

Zeichen-erklärung	Gewehreigenschaft	300 m Standardgewehr	Luftgewehr
A	Länge des Korntunnels	50 mm	50 mm
B	Durchmesser des Korntunnels	25 mm	25 mm
C	Abstand von der Mitte des Ringkornes oder der Höhe des Blockkorns bis zur Laufmitte	80 mm	80 mm
D	Tiefe des Vorderschaftes	140 mm	140 mm
E	Tiefste Punkt des Pistolengriffes (Messung: Laufmitte bis Griffende)	160 mm	160 mm
F	Tiefste Punkt des Schaftes zwischen Pistolengriff und Schaftkappe (betrifft nicht die Holzschaftgewehre)	140 mm	140 mm
G	Bogentiefe der Schaftkappe	20 mm	20 mm
H	Sehnenlänge der Schaftkappe	153 mm	153 mm
I	Maximale Dicke (Breite) des Vorderschaftes	60 mm	60 mm
J1	Maximaler Abstand der Schaftbacke von einer vertikalen Ebene zur Laufachse	40 mm	40 mm
J2	Maximaler Abstand von jedem Teil des Pistolengriffes von einer vertikalen Ebene zur Laufachse	60 mm	60 mm
K	Versatz der Schaftkappe gemessen von der linken oder rechten Kante der Schaftkappe zur Schaftmitte	30 mm	30 mm
L	Abzugsgewicht	mind. 1500 g	frei
M	Gewicht inkl. Visiere (und Handstopp bei 300 m)	5,5 kg	5,5 kg
N	Der Korntunnel darf nicht über die scheinbare Mündung ragen.	Darf nicht vorstehen	Darf nicht vorstehen
O1	Luftgewehr: Gesamtlänge des Gewehrsystems	----	850 mm
O2	Standardgewehr: Die Gesamtlänge des Laufes einschließlich Verlängerung (von der Mündung bis zum Verschlussboden)	762 mm	----
P	Maximale Höhe der Gewichte hinter dem Diopter	60	60
Q	Maximale Höhe der Gewichte zwischen Diopter und Korntunnel	30	30

7.4.5 Normen für 50 m Gewehre

Alle für Randfeuerpatronen Kaliber 5,6 mm (cal.22”) long rifle geeigneten Gewehre sind erlaubt:

Diese Regeln können nicht alle möglichen Kombinationen von verbotenen Anbauteilen, die an Gewehren angebracht werden können, wie z. B. zusätzliche Visierungen usw., aber der „Geist und die Absicht“ (gemäß Regel 6.8.13) dieser Regel besteht darin, dass 50-m-Gewehre das allgemeine Erscheinungsbild wie im Diagramm unten haben sollten, d. h. An einem Gewehr darf jeweils nur ein Satz von Visieren, Hinterschaft, Handballenauflage oder verlängerbarer Vorderschaft usw. angebracht sein. Dies verhindert nicht, dass diese Gegenstände in jeder Wettbewerbsphase getauscht werden dürfen.

a) Das Gewicht des Gewehres für Männer und Frauen darf mit allen verwendeten Zubehörteilen, einschließlich Handstütze und Handstopp, 8,0 kg nicht überschreiten.

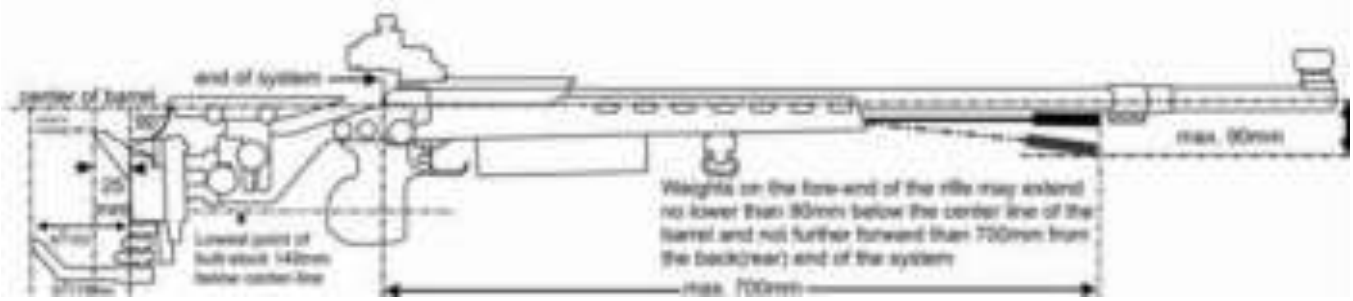
b) Gewichte am oder im unteren Teil des Schaftes oder des Hinterschaftes dürfen sich nicht weiter horizontal (seitlich) von der Laufmitte erstrecken als der Abstand der maximalen Ausstellung der Backe von der Laufmitte.

c) Gewichte dürfen nicht weiter nach hinten reichen, als eine Linie senkrecht zum tiefsten Punkt an der Schaftkappe;

d) Am Schaft angebrachte Gewichte müssen fest angebracht sein und dürfen nicht mit einem Klebeband umwickelt befestigt werden.

e) Gewichte am Gewehrvorderteil dürfen nicht weiter als 90 mm unterhalb der Laufachse, und nicht weiter als 700 mm vom hinteren Ende des Systems erstrecken. Ein solches Gewicht darf nicht in ein Zweibein umgewandelt werden können, um das Gewehr zu stützen, wenn es nach dem Schießen oder zwischen den Positionen im 3 Stellung Wettbewerb abgelegt wird.

f) Der tiefste Punkt des Schaftes, darf nicht mehr als 140 mm unter der Mittellinie der Laufseelenachse liegen. Dieses Limit gilt nicht für Holzschaftgewehre.



7.4.5.1 Hakenschaftkappe

Eine Hakenschaftkappe, die den folgenden Beschränkungen entspricht, darf verwendet werden;

Der von der Unterseite der Schaftkappe nach hinten ragende Schaftkappenhaken darf nicht mehr als 153 mm (A) über die Rückseite einer Linie hinausragen, die senkrecht zu einer Linie verläuft, die durch die Achse des Gewehrlaufes gezogen wird, und zwar tangential zum tiefsten Teil der Schaftkappenvertiefung, die normalerweise auf der Schulter ruht

Der von der Unterseite der Schaftkappe nach hinten ragende Schaftkappenhaken darf eine äußere Länge, einschließlich aller Bogen oder Krümmungen, von nicht mehr als 178 mm (B) haben;

Der obere Vorsprung der Schaftkappe darf nicht mehr als 25 mm hinter der gedachten senkrechten Linie liegen;

Alle Teile oder Gewichte, die vom unteren Teil der Schaftkappe nach vorne oder seitlich vorstehen, sind verboten.

7.4.5.2 Handstützen

Eine Handstütze ist eine entfernbare Befestigung oder Verlängerung unter dem Vorderschaft, die das Halten des Gewehres durch die vordere Hand unterstützt. Solche Verlängerungen unterhalb der Laufachse dürfen ein Maß von 200 mm nicht überschreiten. Handballenauflagen dürfen bei Luftgewehren unter keinen Umständen verwendet werden. Sie können auf 50m-Gewehren nur in der Stehendposition verwendet werden.

Eine Vorderschaftverlängerung, die eine gerade seitliche Fläche parallel zum Lauf hat und nicht tiefer als 140mm unter dem Lauf angebracht ist, ist keine Handballenauflage.

7.4.5.3 Pistolengriffe

Kein Teil des Pistolengriffes darf in einer Art und Weise so verlängert oder konstruiert sein, dass er den Handrücken oder das Handgelenk berührt oder stützt.

7.4.5.4 Normen für 300 m Gewehre

Die Normen für 300 m Gewehre sind die gleichen wie für die 50 m Gewehre (Männer und Frauen). Siehe 7.4.5 und die **FESTLEGUNGSTABELLE GEWEHR** (7.7.5)

300 m Gewehre dürfen ein Flimmerband mit einer max. Breite von 60 mm verwenden.

7.4.6 Munition

Gewehr	Kaliber	Andere Spezifikationen
50 m	5.6 mm (.22“)	Randfeuerpatronen lfb. Nur Geschosse aus Blei oder ähnlichem weichen Material sind zugelassen
10 m	4.5 mm (.177“)	Geschosse beliebiger Form aus Blei oder anderem weichen Material sind erlaubt.
300 m	Maximal 8 mm	Munition beliebiger Art, die ohne Gefahr für Schützen oder Standpersonal geschossen werden kann. Leuchtspur-, panzerbrechende- oder Brandmunition ist verboten.

7.5 BEKLEIDUNGSREGELN

Siehe dazu die Allgemeinen Technischen Regeln, für Allgemeine Normen bezüglich Bekleidung und die Überprüfung der Bekleidung (Regel 6.7).

7.5.1 Allgemeine Normen für die Bekleidung von Gewehrschützen

7.5.1.1 Alle Schießjacken, -hosen, und -handschuhe müssen aus flexiblem Material hergestellt sein, das unter für den Schießsport üblichen Bedingungen keine Veränderungen seiner physikalischen Eigenschaften unterliegt, das heißt steifer, dicker oder härter wird. Futter, Einlagen und Verstärkungen müssen den gleichen Anforderungen entsprechen. Futter oder Einlagen dürfen weder gesteppt, kreuzgenäht. geklebt oder anderwärtig mit dem Außenmaterial verbunden sein, außer an den für eine normale Anfertigung üblichen Stellen. Futter und Einlagen müssen als Teil der Kleidung gemessen werden.

7.5.1.2 Nur eine (1) Schießjacke, eine (1) Schießhose dürfen von jedem Schützen bei allen Gewehrbewerben in jeder ISSF-Meisterschaft getragen werden. Alle Gewehrschießjacken und -schießhosen müssen ein Siegel mit einer eindeutigen Seriennummer haben, die von der ISSF-Ausrüstungskontrolle ausgestellt und in einer Datenbank registriert wird. Schützen, die an Jacken oder Hosen kein Siegel haben, müssen dies der Ausrüstungskontrolle vorlegen und ein Siegel anbringen und in der ISSF-Datenbank speichern lassen. Nur eine Jacke und eine Hose kann für jeden Schützen registriert werden. Schützen, die mehr als eine Jacke oder Hose mit einem ISSF-Siegel haben, müssen die ISSF Ausrüstungskontrolle informieren, welches Teil sie in den nächsten Wettkämpfen verwenden und es kann nur ein Siegel je Ausrüstungsteil verbleiben. Schützen, die Jacken und Hosen wechseln oder verändern, oder jene ohne Siegel, (neu oder gebraucht), müssen dies der Ausrüstungskontrolle vorlegen, um ein Siegel zu erhalten und damit wird das vorherige Siegel ungültig und entfernt (6.7.6.2.e). Wenn ein Schütze für die Nachkontrolle ausgewählt wird, muss der Test auch bestätigen, dass die

Siegelnummer für diesen Schützen registriert ist und die Bekleidung mit dieser Siegelnummer auch vom Schützen verwendet wurde.

7.5.1.3 Gewöhnliche athletische Trainingshosen und normale athletische Trainingsschuhe dürfen in jedem Bewerb und in jeder Stellung getragen werden. Falls während des Wettkampfs kurze Hosen getragen werden, darf das Hosenbein nicht höher als 15 cm über der Mitte der Kniescheibe enden. Sandalen jeglicher Art dürfen nicht getragen werden.

7.5.1.4 Die Schützen sind dafür verantwortlich, dass alle von ihnen verwendeten Kleidungsstücke diesen Regeln entsprechen. Die Ausrüstungskontrolle muss für freiwillige Kontrollen der Schützenbekleidung vom Beginn des offiziellen Trainingstages bis zum letzten Tag der Gewehrwettkämpfe geöffnet sein, und die Schützen werden animiert, ihre Schießbekleidungsstücke für eine Überprüfung bei der Ausrüstungskontrolle vor Beginn der Wettkämpfe überprüfen zu lassen, um sicher zu gehen, dass diese alle den Regeln entsprechen. Bei der Vorbereitung der Jacken und Hosen für die Wettbewerbe müssen die Schützen eventuelle Messabweichungen berücksichtigen, die aufgrund von Veränderungen der Temperatur, Feuchtigkeit oder anderer Umgebungsbedingungen, auftreten können.

7.5.1.5 Nachkontrollen werden für alle Bekleidungsstücke nach den Ausscheidungs- und Qualifikationswettkampfrunden durchgeführt, um die Einhaltung der Regeln (6.7.9) zu gewährleisten

7.5.2 Normen für Bekleidungsmessungen

7.5.2.1 Dickenmaßtabelle

Die Gewehrwettkampfbekleidung muss folgenden Normen der Dickenmessungen entsprechen:

Maßtabelle	Dicke	Jacke	Hose	Schuhe	Hand-schuhe	Unter-bekleidung
Normal	Einfach	2,5 mm	2,5 mm	4,0 mm		2,5 mm
Normal	Doppelt	5,0 mm	5,0 mm			5,0 mm
Normal	Gesamt				12,0 mm	
Verstärkungen	Einfach	10,0 mm	10,0 mm			
Verstärkungen	Doppelt	20,0 mm	20,0 mm			

Keine Messung größer als die Dickenmessnormen in dieser Tabelle, kann genehmigt werden. (Null Toleranz)

7.5.2.2 Normen für Steifigkeitsmessungen

Die Gewehrwettkampfbekleidung muss folgenden Normen der Steifigkeitsmessungen entsprechen:

a) Wenn der Messzylinder mindestens 3,0 mm abgesenkt werden kann, ist das Material akzeptabel; (siehe Regel 6.5.2)

b) Wird eine Zahl unter 3,0 mm angezeigt, ist das Material zu steif. Keine Messung unter dem minimalen Messwert von 3,0 mm wird akzeptiert; und

c) Jeder Teil einer Jacke oder einer Hose muss mit dem 60 mm Messzylinder vermessen werden können. Ist ein Teil zu klein, um eine normale Messung zuzulassen (keine flache Stelle von 60 mm oder größer), muss die Messung auf den Nähten erfolgen.

7.5.2.3 Normen für Schuhsohlenflexibilität

Die Sohlen der Schützenschuhe müssen sich, während der Stiefel oder Schuh in der Prüfeinrichtung eingespannt ist, mindestens um 22,5 Grad biegen lassen, wenn eine Kraft von 15 Newtonmetern auf den Fersenbereich wirkt. (Siehe Regel 6.5.3).

7.5.3 Schießschuhe

Normale Straßenschuhe oder leichte Sportschuhe sind in allen Stellungen erlaubt. Spezielle Schießschuhe, die die folgenden Bestimmungen nicht überschreiten, dürfen nur in den 10 m und 50 m und im 300 m 3-Stellungsbewerb getragen werden. Spezielle Schießschuhe dürfen nicht in den Liegendwettbewerben getragen werden.

7.5.3.1 Das Material des oberen Teils (oberhalb der Sohlenlinie) muss aus weichem, flexiblem, biegsamem Material sein, das gemessen an jeder flachen Stelle wie in Punkt D der **Schießschuhabmessungstabelle** gezeigt (7.5.3.6), einschließlich Futter, nicht stärker als 4 mm sein darf.

7.5.3.2 Die Schuhsohle muss über die gesamte Länge und Breite aus demselben Material und derselben Zusammensetzung bestehen und die Sohle muss im gesamten vorderen Teil des Fußes flexibel sein. Schützen können entfernbare Innensohlen oder Einlagen in ihren Schuhen verwenden, aber alle Einlagen müssen auch im vorderen Teil des Fußes flexibel sein

7.5.3.3 Um zu demonstrieren, ob Sohlen elastisch sind, müssen Schützen zu jeder Zeit normal gehen können, (Ferse - Zehe) wenn sie sich am Schießstand befinden (FOP). Eine Verwarnung für den ersten Verstoß wird ausgesprochen, ein zwei Ring Abzug und eine Disqualifikation wird für weitere Vergehen gegeben.

7.5.3.4 Die Schuhhöhe vom Boden bis zum höchsten Punkt (Maß C **Schießschuhabmessungstabelle**) darf 2/3 der Länge nicht überschreiten.

7.5.3.5 Trägt ein Schütze Schuhe, muss es ein äußerlich passendes Paar sein.

7.5.3.6 **Schießschuhabmessungstabelle**

Schützenschuhe dürfen, die in der Zeichnung und Tabelle angegebenen Maximalabmessungen nicht überschreiten:

A	Maximale Sohlenstärke am Zeh: 10 mm
B	Gesamtlänge des Schuhs: Entsprechend der Größe des Fußes des Trägers
C	Maximale Höhe des Schuhs: Nicht höher als 2/3 der Länge von B
D	Der obere Teil des Schuhmaterials hat eine maximale Dicke von 4 mm
Die Schuhsohle muss der äußeren Krümmung des Schuhs folgen und darf an keiner Stelle mehr als 5,0 mm über die Außenmaße des Schuhs hinausragen. Zehen oder Absätze dürfen nicht quadratisch oder flach geschnitten werden.	

7.5.4 **Schießjacke**

7.5.4.1 Der Körper und die Ärmel der Jacke einschließlich des Futters dürfen an jeder messbaren flachen Stelle 2,5 mm einfache Stärke oder 5,0 mm doppelter Stärke nicht überschreiten. Die Jacke darf nicht länger sein als bis zum unteren Ende der geballten Faust (**siehe Schießjackenabmessungen 7.5.4.9**).

7.5.4.2 Der Verschluss der Jacke darf nur durch nicht verstellbare Mittel z.B. Knöpfe oder Reißverschlüsse erfolgen. Am Verschluss darf die Jacke nicht mehr als 100 mm überlappen (siehe Abbildung Jacke). Die Jacke muss locker an ihrem Träger hängen. Um dies zu bestimmen, muss die normal geschlossene Jacke um mindestens 70 mm, gemessen von der Mitte des Knopfes bis zum äußeren Rand des Knopflochs überlappen. Die Messung wird mit auf der Seite anliegenden Armen vorgenommen. Die Messung muss mit einem Überlappungsmessgerät, das mit einer Zugkraft von 6,0 kg bis 8,0 kg arbeitet, ausgeführt werden. Die Umgebung des Knopfloches ist auf maximal 12 mm begrenzt, und dieser Bereich darf die zulässige Dicke von 2,5 mm überschreiten.

7.5.4.3 Alle Riemen, Schnüre, Bänder, Nähte, Abnäher oder andere Vorrichtungen, die als künstliche Stütze gedeutet werden können, sind verboten. Es ist jedoch erlaubt, einen (1) Reißverschluss oder maximal zwei (2) Riemen zum Straffen von losem Material im Bereich der Schulterverstärkung zu verwenden (**siehe Schießjackenabmessungen, 7.5.4.9**). Außer den in diesen Regeln und in den Abbildungen angeführten Stellen ist kein anderer Reißverschluss oder eine andere Schließ- oder Festziehvorrichtung erlaubt.

7.5.4.4 Die Konstruktion des Rückenteils darf aus mehr als einem (1) Stück gefertigt sein, vorausgesetzt, dass diese Machart die Flexibilität der Jacke weder

versteift noch verringert. Alle Teile des Rückenteils müssen dem Dickenmaximum von 2,5 mm und dem Steifheitsminimum von 3.0 mm entsprechen.

7.5.4.5 Die Konstruktion des Seitenteils darf im Stehendanschlag keine Naht oder Nähte unter dem Ellbogen des Stützarmes aufweisen. Dieser Teil muss eine nahtfreie Zone, die sich 70 mm über der Ellbogenspitze und 20 mm unterhalb der Ellbogenspitze erstreckt, aufweisen. Dies ist mit dem Schützen zu überprüfen, der die Jacke vollständig geschlossen trägt und das Gewehr im Stehendanschlag hält.

7.5.4.6 Der Schütze muss in der Lage sein beide Arme auszustrecken, (gerade Ärmel), während er die zugeknöpfte Jacke trägt. Im Liegend- und Kniendanschlag darf der Ärmel der Schießjacke nicht über das Handgelenk des Riemenarms vorstehen. Wenn sich der Schütze in der Schießposition befindet, darf der Ärmel nicht zwischen der Hand oder dem Handschuh und dem Vorderschaft liegen. Das Ende des Ärmels darf das Gewehr berühren, sofern es keinen erkennbaren Halt bietet.

7.5.4.7 Es darf kein Klettverschluss, keine klebrige Substanz, keine Flüssigkeit oder Spray auf die Außen- oder Innenseite der Jacke, der Unterlagen oder Schuhe und / oder des Bodens oder der Ausrüstung aufgebracht werden. Aufrauen des Jackenmaterials ist erlaubt. Verstöße werden gemäß den Regeln bestraft.

7.5.4.8 Schießjacken dürfen nur an ihren Außenflächen Verstärkungen haben, die den folgenden Beschränkungen unterworfen sind:

a) maximale Dicke einschließlich des gesamten Jacken- und Futtermaterials: 10 mm einfache oder 20 mm doppelte Dicke gemessen;

b) Verstärkungen dürfen an beiden Ellenbogen angebracht werden, diese dürfen jedoch nicht mehr als die Hälfte (1/2) des Ärmelumfangs betragen. Auf dem Arm, der den Riemen hält, kann sich die Verstärkung vom Oberarm bis zu einem Punkt 100 mm von dem Ende des Ärmels erstrecken. Die Verstärkung am gegenüberliegenden Arm darf maximal 300 mm lang sein

c) Um das Abrutschen des Riemens zu verhindern, darf nur ein (1) Haken, Schlaufe, Knopf oder ähnliche Vorrichtung an der Außenseite des Ärmels oder am Schultersaum des Riemenarmes befestigt sein;

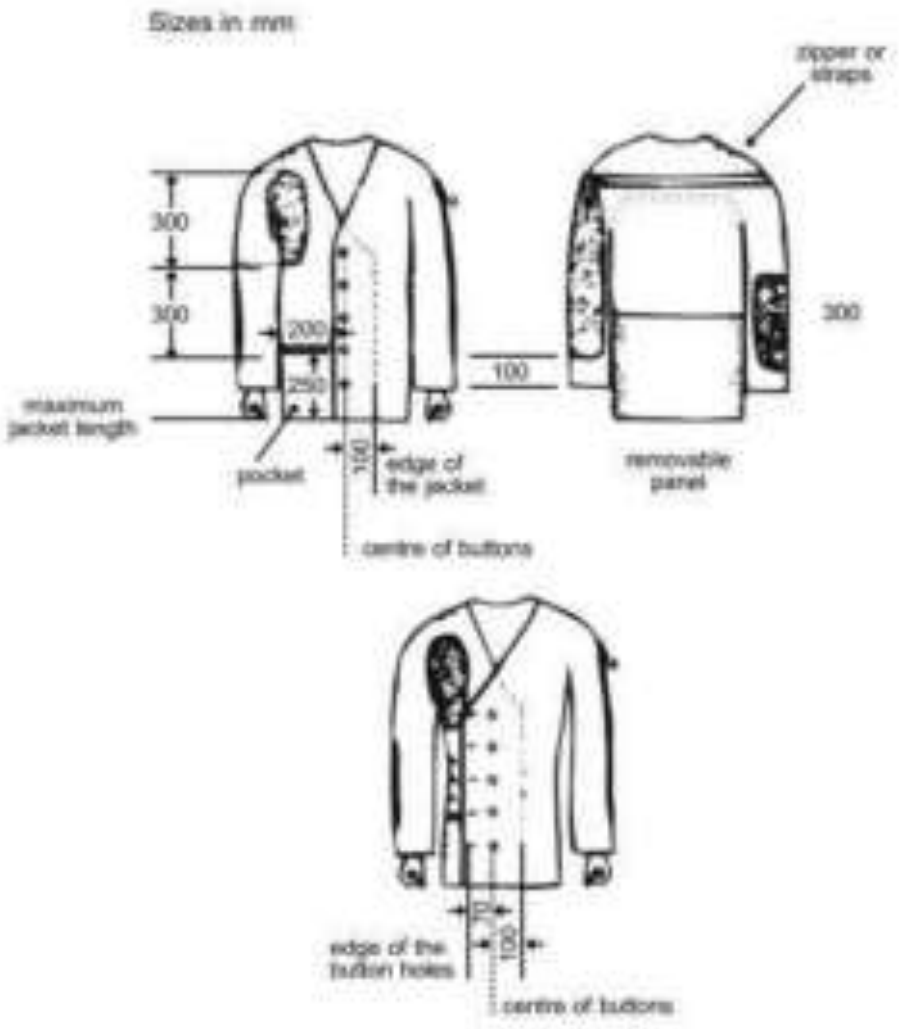
d) Die Verstärkung an der Schulter, in der die Schaftkappe eingesetzt wird, darf in der längsten Abmessung nicht länger als 300 mm sein (siehe Regel 7.5.4.9)

e) Alle Innentaschen sind verboten;

f) Nur eine (1) Außentasche an der rechten Vorderseite der Jacke (links für Linksschützen) ist erlaubt. Die maximale Größe der Tasche darf vom unteren Jackenrand gemessen 250 mm hoch und 200 mm breit sein.

7.5.4.9 Schießjackenabmessungen

Schießjacken müssen den Anforderungen wie in der Zeichnung dargestellt entsprechen:



7.5.5 Schießhosen

7.5.5.1 **Dicke –** Die Hose, einschließlich des Futters, darf an jeder messbaren flachen Stelle 2,5 mm bei einfacher Dicke und 5 mm bei doppelter Dicke nicht überschreiten.

a) Körpergröße – Der obere Teil der Hose darf nicht höher als 50 mm über dem Scheitel des Hüftknochens getragen oder tailliert sein.

b) Taschen – Alle Taschen sind verboten.

c) Anziehen – Die Hose muss locker um die Beine sein. Sämtliche Kordelzüge, Reißverschlüsse oder Verschlüsse, die die Hose an den Beinen oder an der Hüfte enger machen, sind verboten.

d) Gürtel – Zur Unterstützung der Hose darf nur ein normaler Gürtel mit einer Breite von maximal 40 mm und einer Dicke von 3 mm oder Träger (Hosenträger) getragen werden. Wenn ein Gürtel im Stehendanschlag getragen wird, darf die Schnalle oder der Verschluss nicht zur Unterstützung des linken Arms oder Ellenbogens verwendet werden. Der Gürtel darf nicht doppelt, dreifach usw. unter dem linken Arm oder Ellenbogen getragen werden**.**

e) Bund – Wenn die Hose einen Bund hat, darf dieser nicht breiter als 70 mm sein. Bei einer Bunddicke von mehr als 2,5 mm ist ein Gürtel nicht zulässig. Wenn kein Gürtel getragen wird, beträgt die absolute maximale Dicke des Bundes 3,5 mm**.**

f) Gürtelschlaufen – Es dürfen maximal sieben (7) Gürtelschlaufen mit einer Breite von nicht mehr als 20 mm und einem Abstand von mindestens 80 mm zwischen den Gürtelschlaufen vorhanden sein**.**

g) Verschluss – Die Hose kann mit einem (1) Haken und bis zu fünf (5) Ösen oder bis zu fünf (5) verstellbaren Druckknöpfen oder einem ähnlichen Verschluss oder Klettverschluss geschlossen werden, der nicht mehrlagig sein darf. Es ist nur eine (1) Verschlussart zulässig. Ein Klettverschluss in Kombination mit anderen Verschlüssen ist verboten.

h) Gewöhnliche Hosen – Wenn keine speziellen Schießhosen getragen werden, können normale Hosen getragen werden, sofern sie keinem Körperteil künstlichen Halt bieten**.**

7.5.5.2 Reißverschlüsse, Knöpfe, Klett- oder ähnliche nicht verstellbare Verschlüsse oder Schließungen dürfen an der Hose nur an folgenden Stellen verwendet werden:

a) Eine Verschlussart oder Schließung an der Vorderseite zum Öffnen und Schließen des Hosenschlitzes. Die Öffnung darf nicht tiefer als bis zur Höhe des Schrittes gehen.

b) Jede nicht verschließbare Öffnung ist erlaubt;

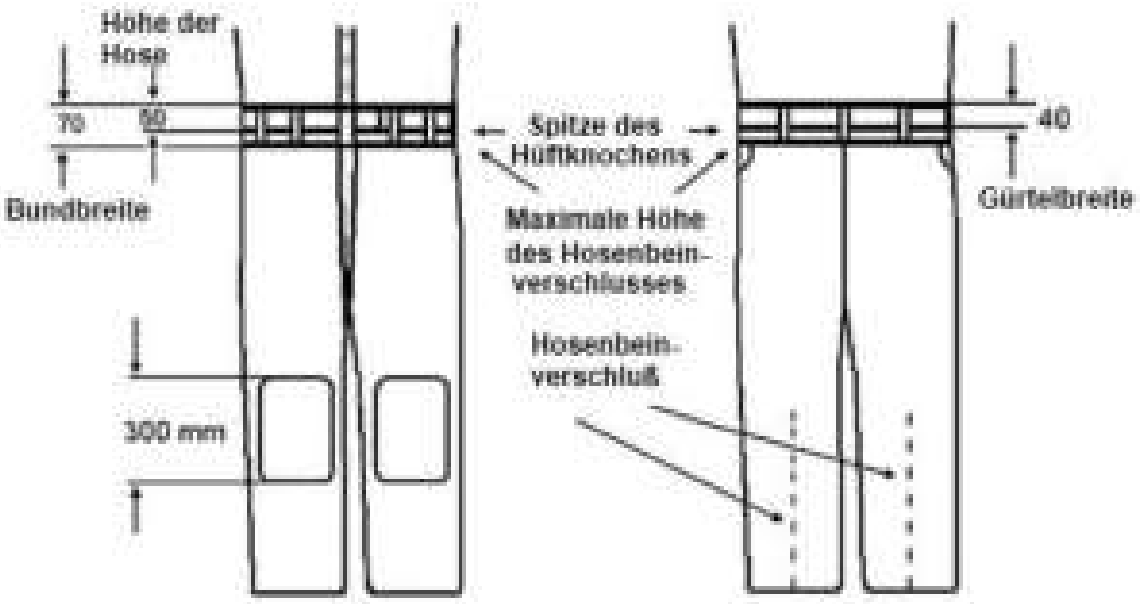
c) Nur ein (1) zusätzlicher Verschluss pro Hosenbein ist erlaubt. Dieser darf nicht höher als 70 mm unter dem oberen Hosenrand beginnen. Er kann jedoch bis zum unteren Ende des Hosenbeines reichen (siehe Abbildung für Jacke und Hose). Nur ein (1) Verschluss ist entweder an der Vorderseite des Oberschenkels oder der Rückseite des Beines erlaubt, aber nicht an beiden Stellen eines (1) Beines.

7.5.5.3 Verstärkungen können an beiden Knien der Hose angebracht werden. Die Knieverstärkungen dürfen eine maximale Länge von 300 mm haben und dürfen nicht breiter als der halbe Umfang des Hosenbeines sein. Die Dicke der Verstärkungen darf einschließlich Hosenmaterial und jegliches Futter 10 mm einfacher Stärke (20 mm doppelter Stärke) nicht übersteigen.

7.5.5.4 Schießhosen dürfen nicht in den Gewehr Liegendbewerben getragen werden, können aber in der Liegendstellung beim Gewehr Drei- Stellungswettbewerb getragen werden.

7.5.5.5 Schießhosenabmessungen

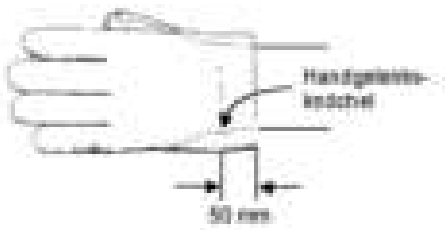
Schießhosen müssen den Anforderungen wie in der Zeichnung dargestellt entsprechen:



7.5.6 Schießhandschuhe

7.5.6.1 Die Gesamtdicke der Handflächen- und Handrückenteile darf zusammen 12 mm nicht überschreiten, wenn an irgendeiner Stelle ohne Nähten und Saum gemessen wird. Wenn der Athlet zusätzlich einen Innenhandschuh trägt, muss dieser in die Dickenmessung einbezogen werden.

7.5.6.2 Der Handschuh darf, gemessen von der Mitte des Handgelenkes, nicht weiter als 50 mm hinter das Handgelenk reichen (siehe Zeichnung). Ein Band oder eine andere Verschlussvorrichtung am Handgelenk ist verboten. Ein Handschuhteil nächst dem Handgelenk kann jedoch elastisch sein, um das Anziehen des Handschuhs zu ermöglichen, jedoch muss der Handschuh locker um das Handgelenk herum sein.



7.5.7 Unterbekleidung

7.5.7.1 Die unter der Schießjacke getragene Kleidung darf nicht dicker als 2,5 mm einfache Stärke oder 5 mm doppelte Stärke sein. Gleiches gilt für alle unter der Schießhose getragene Kleidung. Jeans oder andere normale Hosen dürfen nicht unter Schießhosen getragen werden.

7.5.7.2 Unter der Schießjacke und/oder Hose dürfen nur normale persönliche Unterwäsche und/oder Trainingsbekleidung getragen werden, die die Bewegung der Beine, des Körpers oder der Arme des Sportlers nicht einschränken oder übermäßig reduzieren. Jede andere Unterwäsche ist verboten.

7.5.8 Ausrüstung und Zubehör

7.5.8.1 Beobachtungsgläser

Die Verwendung von nicht am Gewehr montierten Fernrohren zur Schuss- oder Windbeobachtung ist nur für 50 m und 300 m Wettbewerbe erlaubt.

7.5.8.2 Riemen

Die maximale Riemenbreite beträgt 40 mm. Der Riemen darf nur am linken Oberarm getragen werden und von dort mit dem Vorderschaft des Gewehres verbunden sein. Der Riemen darf am Vorderschaft des Gewehres nur an einem Punkt befestigt werden. Der Riemen darf nur an einer Seite der Hand oder des Handgelenkes vorbeigeführt werden. Wenn der Riemen so getragen wird, dass sie eine Schlaufe zwischen dem Arm und der vorderen Befestigung bildet, müssen beide Hälften miteinander verbunden oder so befestigt werden, dass die Breite an der Stelle, an der sie um die Hand oder das Handgelenk verläuft, 40 mm nicht überschreitet. Kein Teil des Gewehres darf den Riemen oder einen ihrer Befestigungen berühren, außer an der Riemenbügel und am Handstop.

7.5.8.3 Gewehrstützen

Die Benutzung einer Gewehrstütze (Stativ) zum Abstützen des Gewehres zwischen den Schüssen ist erlaubt, sofern kein Teil des Ständers höher als die Schultern des Schützen ist, wenn das Gewehr im Stehendanschlag gehalten wird. Der Standfuß zum Ablegen des Gewehrs darf im Stehendanschlag nicht vor dem Schießtisch oder der Ladebank stehen. Es ist darauf zu achten, dass das Gewehr während des Ablegens nicht in den Bereich der beiden Nachbarschützen ragt. Aus Sicherheitsgründen muss das Gewehr, während es auf der Gewehrstütze liegt, vom Schützen gehalten werden.

7.5.8.4 Schießkoffer oder Taschen

Schießkoffer oder Schießtaschen dürfen nicht vor der vorderen Schulter des Schützen an der Feuerlinie abgestellt werden, ausgenommen in der Stehendstellung, in der ein Schießkoffer/tasche, ein Tisch oder ein Stativ zwischen den Schüssen als Gewehrablage benutzt werden darf. Schießkoffer oder Schießtaschen, der Tisch oder das Stativ dürfen jedoch nicht von derartiger Größe oder Machart sein, dass sie die Schützen an benachbarten Ständen stören oder einen Windschutz bieten.

7.5.8.5 Kniendrolle

Für das Schießen im Kniendanschlag ist nur eine (1) zylindrisch geformte Rolle erlaubt. Die Abmessungen betragen eine maximale Länge von 25 cm und ein Durchmesser von 18 cm. Sie muss aus weichem, geschmeidigem Material geformt sein. Zusammenbinden oder andere Behelfe, um die Rolle zu verformen sind nicht erlaubt.

7.5.8.6 Zweibein

Ein Zweibein kann verwendet werden, um das Gewehr vor und nach dem Schießen oder während des Positionswechsels abzulegen, aber Zweibeine, ob feststehend oder zusammenklappend, müssen vom Gewehr, während aller Wettkampfzeiten entfernt werden.

7.5.8.7 Fersenunterlage Kniend

Ein separates Stück flexibles, komprimierbares Material mit maximalen Abmessungen von 20 cm x 20 cm kann in der knienden Stellung auf der Ferse platziert werden. Die Fersenunterlage darf nicht dicker als 20 mm sein, wenn es mit einem Dickenmessgerät für Gewehrkleidung gemessen wird.

7.5.8.8 Kappe oder Schirmmütze

Es darf eine Kappe oder eine Schirmmütze getragen werden. Die Kappe oder die Schirmmütze dürfen nicht mehr als 80 mm über die Stirn des Athleten hinausragen. Die aus flexiblem Material hergestellte Kappe oder die Schirmmütze dürfen den Diopter berühren. Eine Kappe oder eine Schirmmütze aus nicht flexiblem und steifem/hartem Material darf den Diopter nicht berühren.
Jede Art von Kappe oder Schirmmütze darf nicht so getragen werden, dass sie als Seitenblende fungiert, die Jury muss in der Lage sein, das Auge des Athleten zu sehen, wenn er ihn von der Seite betrachtet.
Das ursprüngliche Verbot, dass Kappen oder Schirmmützen den Diopter berühren, sollte verhindern, dass diese als Bezugspunkt verwendet werden, und das Gewehr möglicherweise zu stabilisieren, um eine horizontale Drehung zu verhindern. Die flexiblen Gummischirmkappen bieten diese Vorteile nicht und sind daher zulässig.

7.6 WETTKAMPFDURCHFÜHRUNG UND WETTKAMPFREGELN

7.6.1 Stellungen

7.6.1.1 Kniend

a) Der Schütze darf den Boden des Schützenstandes mit der rechten Fußspitze, dem rechten Knie und dem linken Fuß berühren;

b) Das Gewehr darf mit beiden Händen und der rechten Schulter gehalten werden;

c) Die Wange kann gegen den Gewehrschaft gelehnt werden;

d) Der linke Ellbogen muss auf dem linken Knie abgestützt sein;

e) Die Spitze des Ellbogens darf nicht mehr als 100 mm vor oder 150 mm hinter der Kniespitze liegen;

f) Das Gewehr darf durch einen Riemen gestützt werden, aber der Vorderschaft hinter der linken Hand darf die Schießjacke nicht berühren.

g) Kein Teil des Gewehres darf den Riemen oder dessen Zubehör berühren;

h) Das Gewehr darf keinen anderen Punkt oder Gegenstand berühren oder daran anliegen;

i) Wenn die Knieendrolle unter dem rechten Fuß oder Knöchel platziert ist, darf der Fuß nicht in einem Winkel von mehr als 45 Grad gedreht werden;

j) Wird keine Knieendrolle verwendet, darf der Fuß in jedem beliebigen Winkel stehen. Dies schließt auch das seitliche Auflegen des Fußes und den Kontakt des Unterschenkels am Boden des Schützenstandes oder der Schießmatte ein;

k) Kein Teil des Oberschenkels oder des Gesäßes darf den Boden des Schützenstandes oder die Schießmatte berühren;

l) Benutzt der Schütze eine Schießmatte, darf er ganz oder teilweise auf der Schießmatte knien, so dass es bis zu drei Kontaktpunkten (Zehe, Knie, Fuß) kommen kann. Andere Gegenstände oder Polsterung dürfen nicht unter das rechte Knie gelegt werden. Bei Bedarf kann in Verbindung mit der Matte eine Knierolle verwendet werden.

m) Zwischen Sitz und Ferse des Sportlers dürfen nur Hosen und Unterwäsche getragen werden, mit der Ausnahme, dass ein Fersenpolster verwendet werden darf. Die Jacke oder andere Gegenstände dürfen nicht zwischen diesen beiden (2) Punkten platziert werden; und

n) Die rechte Hand darf die linke Hand, den linken Arm, die linke Seite der Schießjacke oder den Riemen nicht berühren.

7.6.1.2 Liegend

a) Der Schütze darf auf dem blanken Boden des Schießstandes oder auf der Schießmatte liegen;

b) Er darf die Matte auch benutzen, um seine Ellbogen darauf zu stützen;

c) Der Körper muss ausgestreckt am Schützenstand, mit dem Kopf zur Scheibe gerichtet sein;

d) Das Gewehr darf mit beiden Händen und nur einer Schulter gestützt werden;

e) Die Wange darf gegen die Gewehrschaft gelehnt werden;

f) Das Gewehr darf durch einen Riemen gestützt werden, der am Vorderschaft vor dem Handstopp befestigt wird.

g) Kein Teil des Gewehres darf den Riemen oder dessen Zubehör berühren;

h) Das Gewehr darf keinen anderen Punkt oder Gegenstand berühren oder daran anliegen;

i) Beide Unterarme und die Ärmel der Schießjacke müssen vor dem Ellbogen sichtbar von der Oberfläche des Schützenstandes abgehoben sein;

j) Der Riemenarm des Schützen (links) muss einen Winkel von mindestens 30 Grad zur Horizontalen bilden, gemessen von der Achse des Unterarmes;

k) Die rechte Hand und/oder Arm dürfen den linken Arm, die Schießjacke oder den Riemen nicht berühren;

l) Schießhosen dürfen in den Gewehr Liegendbewerben nicht getragen werden.

7.6.1.3 Stehend

a) Der Schütze muss frei, ohne künstliche oder andere Unterstützung, mit beiden Füßen auf dem Boden des Schützenstandes oder der Schießmatte stehen;

b) Das Gewehr darf mit beiden Händen und der Schulter oder dem Oberarm neben der Schulter und der Wange und dem Teil der Brust unmittelbar neben der rechten Schulter gehalten werden;

c) Die Wange darf gegen die Gewehrschaft gelehnt werden;

d) Das Gewehr darf die Jacke oder die Brust außerhalb des Bereiches der rechten Schulter nicht berühren;

e) Der linke Oberarm und Ellbogen können auf der Brust oder auf der Hüfte abgestützt werden. Wird ein Gürtel benutzt, darf die Schnalle oder der Verschluss nicht als Unterstützung für den linken Arm oder Ellbogen verwendet werden;

f) Das Gewehr darf keinen anderen Punkt oder Gegenstand berühren oder daran anliegen, außer in dem gemäß 7.6.1.3.b zulässigen Bereich. Es müssen deutlich sichtbare Lücken zwischen dem Gewehr und allen anderen Teilen der Kleidung des Athleten, dem Gesicht des Athleten und dem Diopter (einschließlich einer Blende, falls am Gewehr angebracht) sowie zwischen beiden Händen vorhanden sein.

Die Breite dieses Spalts wird bewusst nicht angegeben, um zu verhindern, dass ein Athlet während des Schießens durch einen Offiziellen oder ein Jurymitglied, das körperliche Messungen vornimmt, gestört wird. Der Spalt muss jedoch so bemessen sein, dass kein Zweifel daran besteht, dass das Gewehr dabei keinen Punkt oder Gegenstand berührt wird, wenn er beobachtet wird.

g) Eine Handstütze darf in 300 m Standardgewehr- oder 10m Luftgewehrbewerben nicht verwendet werden;

h) Ein Handstopp/Riemenhalter darf in den Bewerben 300m Standardgewehr und 10m Luftgewehr nicht verwendet werden;

i) Die Verwendung eines Riemens ist in dieser Stellung verboten; und die rechte Hand darf die linke Hand, den linken Arm oder die linke Seite der Schießjacke nicht berühren.

7.7 GEWEHRBEWERBE

Siehe dazu ISSF anerkannte Schießbewerbe Regel 3.3 und Regel 7.7.4 Gewehrwettbewerbstabelle

7.7.1 50m und 300m Dreistellungswettbewerbe müssen in folgenden Reihenfolge geschossen werden: Kniend – Liegend – Stehend

7.7.2 Eine kombinierte 15-minütige Vorbereitungs- und Probezeit muss vor Beginn des Wettkampfstarts vorgesehen sein, (Regel 6.11.1.1).

7.7.3 In Dreistellungswettbewerbe liegt, nachdem die Schützen die Kniend- und Liegendstellung abgeschossen haben, der Wechsel von Wettkampf auf Probe und zurück auf Wettkampf, in der Verantwortung des Schützen. Die Schützen können eine unbegrenzte Anzahl von Probeschüssen abgeben, bevor sie den Wettkampf in der Liegend- und Stehendstellung beginnen. Für die

Probeschüsse ist keine zusätzliche Zeit erlaubt. Wenn ein Schützen nach dem Ändern der Positionen versehentlich nicht vom Wettkampf auf Probe wechselt, müssen alle Schüsse, die in der vorherigen Position als zusätzliche Schüsse registriert wurden, annulliert werden und die Scheibe muss auf Probe zurückgesetzt werden.

7.7.4 WETTBEWERBQUALIFIKATIONSTABELLE GEWEHR

Wettbewerb	Männer/ Frauen	Anzahl der Schüsse	Anzahl der Schüsse pro Wettkampfscheibe (Papier)	Anzahl der Probe-scheiben (Papier)	Zeit: Scheibengraben oder Zuganlagen (wenn Papierscheiben verwendet werden):	Zeit: Elektronische Scheiben
10 m Luftgewehr	Männer oder Frauen	60	1	4	1 Stunde 30 Minuten	1 Stunde 15 Minuten
10 m MIXED TEAM	Männer & Frauen	2 x 40	1	4	1 Stunde	50 Minuten
50 m Gewehr 3 Stellung	Männer oder Frauen	60		4 für jede Position	2 Stunden	1 Stunde 30 Minuten
50 m Gewehr liegend	Männer oder Frauen	60		4	1 Stunde	50 Minuten
300 m Gewehr 3 Stellung	Männer oder Frauen	60	10	1 für jede Position	2 Stunde 15 Minuten	1 Stunde 45 Minuten
300 m Gewehr liegend	Männer oder Frauen	60	10	1	1 Stunde 15 Minuten	50 Minuten
300 m Standardgewehr 3 Stellung	Offen	60	10	1 für jede Position	2 Stunden 15 Minuten	1 Stunde 45 Minuten
Beachte: Die kombinierte Vorbereitungs- und Probezeit von 15 Minuten muss vor der veröffentlichten Startzeit des Wettbewerbes beginnen.						

7.7.5 FESTLEGUNGSTABELLE GEWEHR

Bewerb	Max. Gewicht	Abzug	Max. Länge von Lauf/System	Munition	Daumenloch, Daumenauflage, Handstütze, Handstopp, und Wasserwaage
10 m Luftgewehr	5,5 kg (Männer/Frauen)	Kein Stecher	850 mm (System)	4,5 mm (.177“)	Nein
50 m 3 Stellung und Liegend	8,0 kg (Männer/Frauen)	Keine Einschränkung	Keine Einschränkung	5,6 mm (.22“) Long Rifle	Ja – Handstütze nur stehend
300 m Gewehr 3 Stellung und Liegend	8,0 kg (Männer/Frauen)	Keine Einschränkung	Keine Einschränkung	Maximal 8 mm	Ja – Handstütze nur stehend
300 m Standard Gewehr 3 Stellung	5,5 kg	Kein Stecher, Mindestabzugswiderstand 1500 g	762 mm (Lauf)	Maximal 8 mm	Keine Schnellverschlüsse erlaubt
Beachte: Das Gewehr muss mit dem gesamten Zubehör, einschließlich Handstütze und Handstopp (falls verwendet) gewogen werden.					

7.8 STICHWORTVERZEICHNIS INDEX

10m Luftgewehr	7.4.2 / 7.4.4
3 Stellung – Scheibenwechsel nach einer Stellung	7.7.3
3 Stellung – Schiessreihenfolge	7.7.1
3 Stellung Kombinierte Vorbereitungszeit und Probeschießen	7.7.2
300m Gewehr	7.4.5.4
300m Standard Gewehr	7.4.2 / 7.4.3
50m Gewehr	7.4.5
Anschlag links – Zielen rechts / Anschlag rechts – Zielen links	7.4.1.6 e
Anwendung der Regeln für alle Gewehrbewerbe	7.1.1
Anzahl von Schießjacken und Schießhosen	7.5.1.2
Bekleidung unter der Schießjacke und Hose	7.5.7
Normen für Bekleidungsmessungen	7.5.2
Normen für Steifigkeitsmessungen	7.5.2.2
Bekleidungsregeln	7.5
Bewegung oder Schwingungsreduzierungssysteme	7.4.1.3
Blende – am Diopter	7.4.1.6 e
Defektes Gewehr	7.4.1.2
Eigenschaften von Schießbekleidung	7.5.1.3 / 7.5.1.4
Elektronische Abzüge	7.4.1.7
Ferngläser - Beobachtungsgläser	7.5.8.1
Festlegungstabelle Gewehr	7.5.5
Gehtest	7.5.3.3
Gewehr Festlegungstabelle	7.7.5
Gewehrabmessungen – 10m Luftgewehr	7.4.4
Gewehrbewerbe – Siehe Wettbewerbstabelle Gewehr 7.7.4	7.7
Gewehre und Munition	7.4
Handstütze – 300 m Standardgewehr/10 m Luftgewehr	7.4.2.2
Handstütze – 50 m Gewehr	7.4.5.2
Hakenkappe – 50m Gewehr	7.4.5.1
Hakenkappe – Versatz bei 300 m Standardgewehr/ 10 m Luftgewehr	7.4.2.1
Hosen	7.5.1.3
Kappe oder Schirmmütze	7.5.8.8
Kenntnisse der Regeln	7.1.2
Kniend - Fersenunterlage	7.5.8.7
Kniendrolle	7.5.8.5
Kniendstellung	7.6.1.1
Kompensatoren	7.4.1.5
Korrekturlinsen	7.4.1.6 c
Länge des Gewehrsystems – 10m Luftgewehr	7.4.4.a
Läufe	7.4.1.5
Lauflänge – 300m Standard Gewehr	7.4.3 c
Lichtfilter	7.4.1.6
Liegendstellung	7.6.1.2
Linksschützen– Rechtsschützen	7.1.3
Linsen	7.4.1.6
Lochungen in Läufen und Verlängerungsrohren	7.4.1.5
Männer/Frauen Wettbewerbe	7.1.4
Material von Schießjacken, Schießhosen und Schießhandschuhe	7.5.1.1

Mirageband – 300m Gewehr	7.4.5.4
Mündungsbremsen	7.4.1.5
Munition	7.4.6
Nachkontrollen nach dem Wettkampf / Qualifikation (Regel 6.7.9)	7.5.1.5
1 Gewehr pro Wettbewerb	7.4.1.2
Pistolengriff	7.4.1.4
Pistolengriff 50m Gewehr	7.4.5.3
Riemen	7.5.8.2
Schießhandschuh – Dicke	7.5.6.1
Schießhandschuh – Verschluss	7.5.6.2
Schießhandschuhe	7.5.6
Schießhose	7.5.5
Schießhose – Abmessungen - Zeichnung	7.5.5.5
Schießhose – Dicke	7.5.5.1
Schießhose – Gürtel	7.5.5.1
Schießhose – Höhe der Hose	7.5.5.1
Schießhose – Hosenträger, Gürtel	7.5.5.1
Schießhose – Lose um die Beine	7.5.5.1
Schießhose – Verschlüsse	7.5.5.1
Schießhose – Verschlüsse: Hosenbeine	7.5.5.2 c
Schießhose – Verschlüsse: Hosenschlitz	7.5.5.2
Schießhose – Verstärkungen	7.5.5.3
Schießhose – Zugbänder, Reißverschlüsse, Halterungen	7.5.5.1 / 7.5.5.2
Schießjacke	7.5.4
Schießjacke – Aufrauen, klebrige Substanzen, Flüssigkeiten	7.5.4.7
Schießjacke – Ausstrecken der Arme	7.5.4.6
Schießjacke – Befestigung des Riemens	7.5.4.8.c
Schießjacke – Größe der Tasche	7.5.4.8.f
Schießjacke – Konstruktion des Rückenteiles	7.5.4.4
Schießjacke – Körper, Ärmellänge	7.5.4.1
Schießjacke – Künstliche Stütze; Riemen, Bänder, Nähte, Abnäher	7.5.4.3
Schießjacke – Loses Material im Schulterbereich	7.5.4.3
Schießjacke – Seitenteil mit horizontalen Quernähten	7.5.4.5
Schießjacke – Tasche	7.5.4.8.f
Schießjacke – Überlappung, lose Tragerweise	7.5.4.2
Schießjacke – Verschluss: nicht verstellbar	7.5.4.2
Schießjacke – Verstärkungen	7.5.4.8
Schießjacke – Verstärkungen: am Ellbogen	7.5.4.8.b
Schießjacke – Verstärkungen: an der Schulter für die Schaftkappe	7.5.4.8.d
Schießjacke – Verstärkungen: maximale Dicke	7.5.4.8.a
Schießjacke – Zeichnung - Abmessungen	7.5.4.9
Schießkoffer und Taschen	7.5.8.4
Schießschuhe	7.5.3
Schießschuhe – Biegsamkeit der Sohle	7.5.2.3
Schießschuhe – Gehtest	7.5.3.3
Schießschuhe – Höhe	7.5.3.4
Schießschuhe – Innensohlen	7.5.3.2
Schießschuhe – Material oberhalb der Sohle	7.5.3.1
Schießschuhe – Sohlenmaterial	7.5.3.2
Schießschuhe – Zeichnung und Tabelle	7.5.3.6

Schießschuhe – Zusammengehöriges Paar	7.5.3.5
Sicherheit	7.2
Stand und Scheibenfestlegungen	7.3
Standards für alle Gewehre	7.4.1
Standards für Bekleidungsmessungen	7.5.2
Standards für Dickenmessungen - Tabelle	7.5.2.1
Standards für Steifigkeitsmessungen	7.5.2.2
Stehendstellung	7.6.1.3
Steifigkeit der Bekleidung	7.5.2.1
Stellungen	7.6.1
Unterbekleidung	7.5.7
Verstärkungen – an Schießhosen	7.5.5.3
Verstärkungen – an Schießjacken	7.5.4.8.a
Verstärkungen – Bekleidungsdicken - Tabelle	7.5.2.1
Visiere	7.4.1.6
Visiere - Linsen, Linsensysteme, Lichtfilter	7.4.1.6
Vorbereitung- und Probezeit (Regel 6.11.1.1)	7.7.2
Vorrichtungen innerhalb Läufe / Verlängerungsrohre	7.4.1.5
Wechsel eines defekten Gewehres	7.4.1.2
Wechsel oder mehr als ein Teil an einem Gewehr pro Wettbewerb	7.4.1.2
Zubehör und Ausrüstung	7.5.8
Zweibein	7.5.8.6

7
RIFLE RULES

FOR

10m Air Rifle Individual

10m Air Rifle Mixed Team

50m Rifle

300m Rifle

300m Standard Rifle

7.1 GENERAL 337
7.2 SAFETY 337
7.3 RANGE AND TARGET STANDARDS 337
7.4 RIFLES AND AMMUNITION 337
7.5 CLOTHING REGULATIONS 345
7.6 SHOOTING EVENT PROCEDURES AND COMPETITION RULES 353
7.7 RIFLE EVENTS 355
7.8 INDEX 357

NOTE:

Where figures and tables contain specific information, these have the same authority as the numbered rules.

Throughout section 7, text in italics is not part of a Rule but is included to explain the "spirit and intent" of the relevant Rule to assist Athletes, Coaches and Juries to decide if the Rule applies in the given circumstance.

7.1 GENERAL

7.1.1 These Rules are part of the ISSF Technical Rules and apply to all Rifle events.

7.1.2 All athletes, team leaders and officials must be familiar with the ISSF Rules and must ensure that these Rules are enforced. It is the responsibility of each athlete to comply with the Rules.

7.1.3 When a Rule refers to right-handed athletes, the reverse of that Rule refers to left-handed athletes.

7.1.4 Unless a Rule applies specifically to a men's or a women's event, it must apply uniformly to both men's and women's events.

7.2 SAFETY

SAFETY IS OF PARAMOUNT IMPORTANCE

ISSF Safety Rules are found in Rule 6.2.

7.3 RANGE AND TARGET STANDARDS

Target and target standards are found in Rule 6.3. Requirements for ranges and other facilities are found in Rule 6.4.

7.4 RIFLES AND AMMUNITION

7.4.1 Standards for All Rifles

7.4.1.1 **Single Loader Rifles.** Only single shot rifles that must be manually loaded before each shot may be used, except that in the 300m Standard Rifle event a rifle that is legal for use in International Military Sport Council (CISM) 300m Rifle events may be used if it is checked by Equipment Control before the event.

7.4.1.2 **One Rifle Per Event.** Only one (1) rifle is allowed to be used in the Elimination, Qualification and Final Rounds of one (1) event. The action, barrel and stock may not be exchanged, except that a detachable butt-stock may be exchanged. Accessories attached to the action, barrel or stock may be exchanged. A rifle that becomes disabled may be replaced according to Rule 6.13.3, if the Jury approves.

7.4.1.3 **Movement or Oscillation Reduction Systems.** Any device, mechanism or system that actively reduces, slows or minimizes rifle oscillations or movements before the shot is released is prohibited.

7.4.1.4 **Pistol Grips.** The pistol grip for the right hand must be constructed in such a way that it does not rest on the sling or on the left arm.

7.4.1.5 **Barrels** and extension tubes must not be perforated in any way. Compensators and muzzle breaks on the rifle are prohibited. Any construction or device inside the barrel or tube, other than rifling and chambering for the cartridge or pellet, is prohibited. Extension tubes must be inspected by Equipment Control when the athlete attends, either for pre-competition or re-checks.

7.4.1.6 **Sights**

a) The front or rear sights may have light or tinted lenses or a polarizing filter, but the sights may not have any system of lenses. *The intent of this rule is to prohibit the use of any "system of lenses" that would act as a telescope*

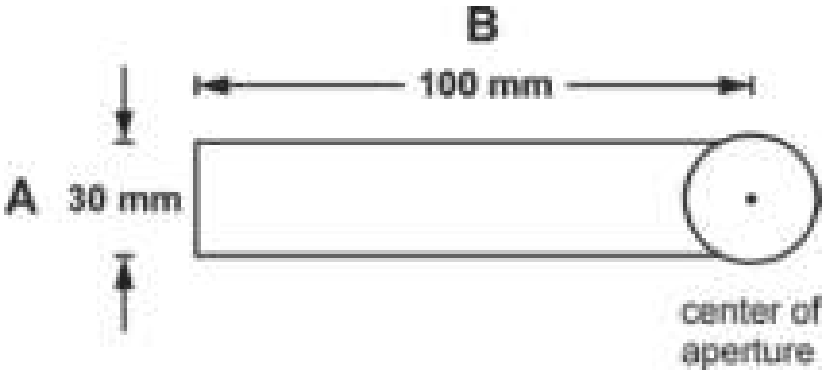
to magnify the sight picture seen by the athlete. The only exception to this is that an athlete who requires optical correction to see a clear sight picture is permitted to attach a single lens to the exterior of the rear sight but not to the interior. Additionally, the wearing of contact lenses or a natural lens replacement is allowed because these are essential for an athlete to see normally when not shooting and are not external attachments that are deliberately intended to magnify a sight picture;

b) No Light enhancing system, optical sight, optical system or telescope may be attached to the rifle;

c) A single corrective lens may be attached to the rear sight only; or the athlete may wear a corrective or tinted lens;

d) Any aiming device programmed to activate the firing mechanism is prohibited;

e) A blinder may be attached to the rifle or to the rear sight. The blinder must not be more than 30mm deep (A) nor extend further than 100mm (B) from the centre of the rear sight aperture on the side of the non-aiming eye. A blinder must not be used on the side of the aiming eye; and a prism or mirror device may be used when shooting from the right shoulder while aiming with the left eye, providing it does not have a magnifying lens system. It must not be used when shooting from the right shoulder when using the right eye, or vice-versa.



Rear Sight Blinder Diagram

f) On Air and Standard Rifles, the foresight tunnel must be circular in profile when viewed through the rear sight and not have an external shape or additions that can be used as a horizontal reference. Internal foresight elements containing a horizontal and/or vertical reference are allowed.

7.4.1.7 **Electronic triggers are allowed providing:**

a) All components are firmly attached to and contained within the action or stock of the rifle so that the battery and wires are not visible externally;

b) The trigger is operated by the right hand of a right-handed or the left hand of a left-handed athlete;

c) All components are included when the rifle is submitted for inspection by Equipment Control; and

d) The rifle with all components installed complies with the rules governing dimensions and weight for that event.

7.4.2 **Standards for 300m Standard Rifle and 10m Air Rifle**

Measurements stated in this rule are also illustrated in the RIFLE

MEASUREMENTS DIAGRAM, 7.4.4.1 and in the RIFLE MEASUREMENTS TABLE, 7.4.4.2.

7.4.2.1 **Definitions**

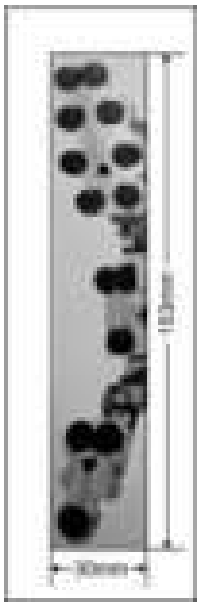
The following definitions are included to eliminate any doubt as to the parts of the rifle referred to in the Rifle Rules.

a) **Stock:** The basic frame of the rifle to which the barrel and action, sights, *pistol grip* and *butt-stock* are attached. On a traditional wooden-stock rifle, the stock would be of one piece and incorporate the *fore-end, cheek-piece*, *pistol grip* and *butt-stock*.

b) **Butt-stock:** The part of the rifle between the *pistol grip* and the *butt-plate*. This is the rearmost extension of the stock and may be offset either side of the centre-line of the barrel. The lowest point of the butt-stock may not be more than 140mm below the centre-line of the barrel. This limit does not apply to wooden stocked rifles. The butt-stock may have an adjustable extension on which the butt-plate is mounted. This extension is not included in the 140mm lower limit.

c) **Butt-plate:** The moveable end part of the *butt-stock* that normally rests against the athlete's shoulder when in the shooting position. The overall width must not exceed 30mm. The butt-plate may be moved up or down, offset to the right or left of the *butt-stock* centre-line and/or turned on the vertical and/or horizontal axis, but no part of the outer edges may extend more than 30mm from that centre-line. If a multi-part butt-plate is used, each part may be turned either right or left but all adjustments must be contained within the overall width. The depth of curve must not exceed 20mm, (7.4.4.2.G), measured to the lowest point that is in contact with the shoulder.

A template with internal dimensions of 153mm x 30mm may be used to check the overall width of the butt-plate. The butt-plate is acceptable if it fits inside the template and no part is more that 30mm from the apparent centre-line of the butt-stock. The inside edge of the template should act as a reference point for the apparent centre-line.



d) **Cheek piece:** The part of the rifle upon which the athlete rests his head or cheek. It may be an integral part of a wooden-stock rifle or an attachment that is adjustable up or down and laterally. If moved laterally, the outside edge must

not be more than 40mm from the centre-line of the *butt-stock.* A soft material can be applied to the cheek piece surface.

e) **Fore-end:** The forward part of the *Stock* below the barrel that contacts the supporting hand of the athlete. This may have an adjustable or removeable section to extend the depth, but those must provide a straight plane surface. It may be inclined, but the lowest point may not be more than 140mm below the centre line of the bore, nor must the width exceed 60mm. If the width of the adjustable section is wider than the upper part of the fore-end, it may be offset left or right but the outer edge must not be more than 30mm from the centreline of the barrel. Material that gives increased grip may not be added and it must not be anatomically formed.

Note: A fore-end extension is not a palm rest and is not contrary to Rule 7.6.1.3g, even if it is detachable

f) **The Pistol Grip:** The pistol grip must not extend laterally (to the side) more than 60mm from a vertical plane that is perpendicular to the centre-line of the barrel. The lowest point must not exceed 160mm from the centre-line of the barrel. Material that gives increased grip may not be added and it must not be anatomically formed.

g) A thumb hole; thumb rest, palm rest, heel rest and spirit level are prohibited. A thumb rest is any protrusion or extension on the side of the pistol grip on which an athlete could rest the thumb of the trigger-hand. A heel rest is any protrusion or extension on the side of the pistol grip designed to prevent the hand from slipping. A palm rest is defined in Rule 7.4.5.2 and only allowed on 50m rifles.

Note: This diagram is intended to illustrate the position of the parts described in a) to g)

7.4.2.2 **Weights**

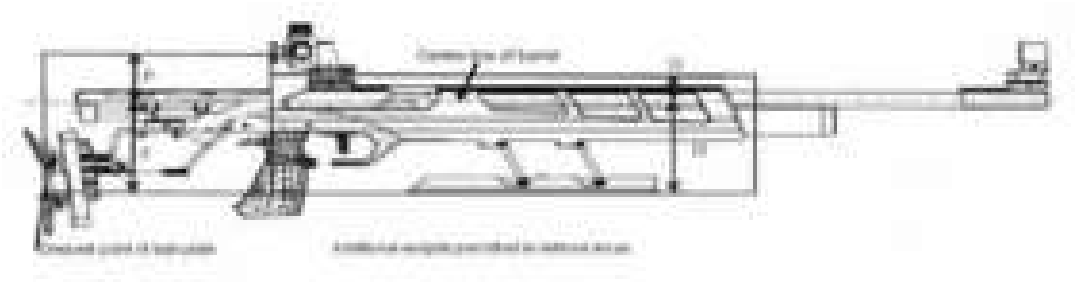
a) Barrel weights within a radius of 30mm from the centre of the barrel are permitted. Barrel weights may be moved along the barrel;

b) Any devices or weights projecting from the buttstock must be attached as a fixed part of the buttstock (screws or other fixation means). They must not protrude sideways more than 25mm from centreline of buttstock or downwards more than 140mm measured from the centre line of the barrel (Rule 7.4.4.2 f).

c) Weights in addition to barrel weights may be attached to any part of the rifle but must be within the areas shown in the diagram. Weights on or in the lower part of the fore-end may not extend horizontally (laterally) further from the centre-line of the barrel than the distance of the maximum extension of the cheek-piece from the centre-line of the barrel, (dimension J2). Weights in the butt-stock area cannot extend further to the rear than a line that is perpendicular to the deepest point of the butt-plate.

d) Weights must be rigidly attached to the rifle by semi-permanent means so that they cannot be accidentally dislodged or move position. The use of any type of visible adhesive tape to attach weights is prohibited.

Athletes are reminded that the image of athletes and their equipment, when being broadcast or photographed, must be in keeping with the presentation of an Olympic sport. Therefore rifles and attachments should not look as if they are held together with adhesive tape, cable-ties, or other temporary means. A large cluster of lead automobile wheel-balance weights is unsightly and inappropriate and should be concealed or avoided. Manufactured metal weights, firmly attached to the rifle within the permitted areas as shown on the diagram, are acceptable .



See Rifle Measurements diagram 7.4.4.1 and Rifle Measurements Table 7.4.4.2 for all dimensions.

7.4.3 **Standards for 300m Standard Rifle Only**

All 300m Standard Rifles must conform to the specifications shown in the **Rifle Measurements Table** and with the following restrictions:

a) The minimum trigger pull is 1500 grams. The trigger pull must be measured with the barrel in a vertical position. Trigger weight control checks must be conducted immediately after the last series. A maximum of three (3) attempts to lift the weight are allowed. Any athlete whose rifle fails the test must be disqualified;

b) The same rifle must be used in all positions without change. The adjustment of the butt-plate and hand stop or the changing of front sight inserts or the adjustment of the rear sight or its eyepiece are permitted. The removal of the cheek piece during competition is permitted for barrel cleaning and bolt removal under supervision of the Jury; but its position must not be changed when it is replaced; and quick fasteners are not permitted.

c) The overall length of the barrel including any extension tube, measured from the breech face to the apparent muzzle, must not exceed 762mm.

7.4.4 **Standards for 10m Air Rifle Only**

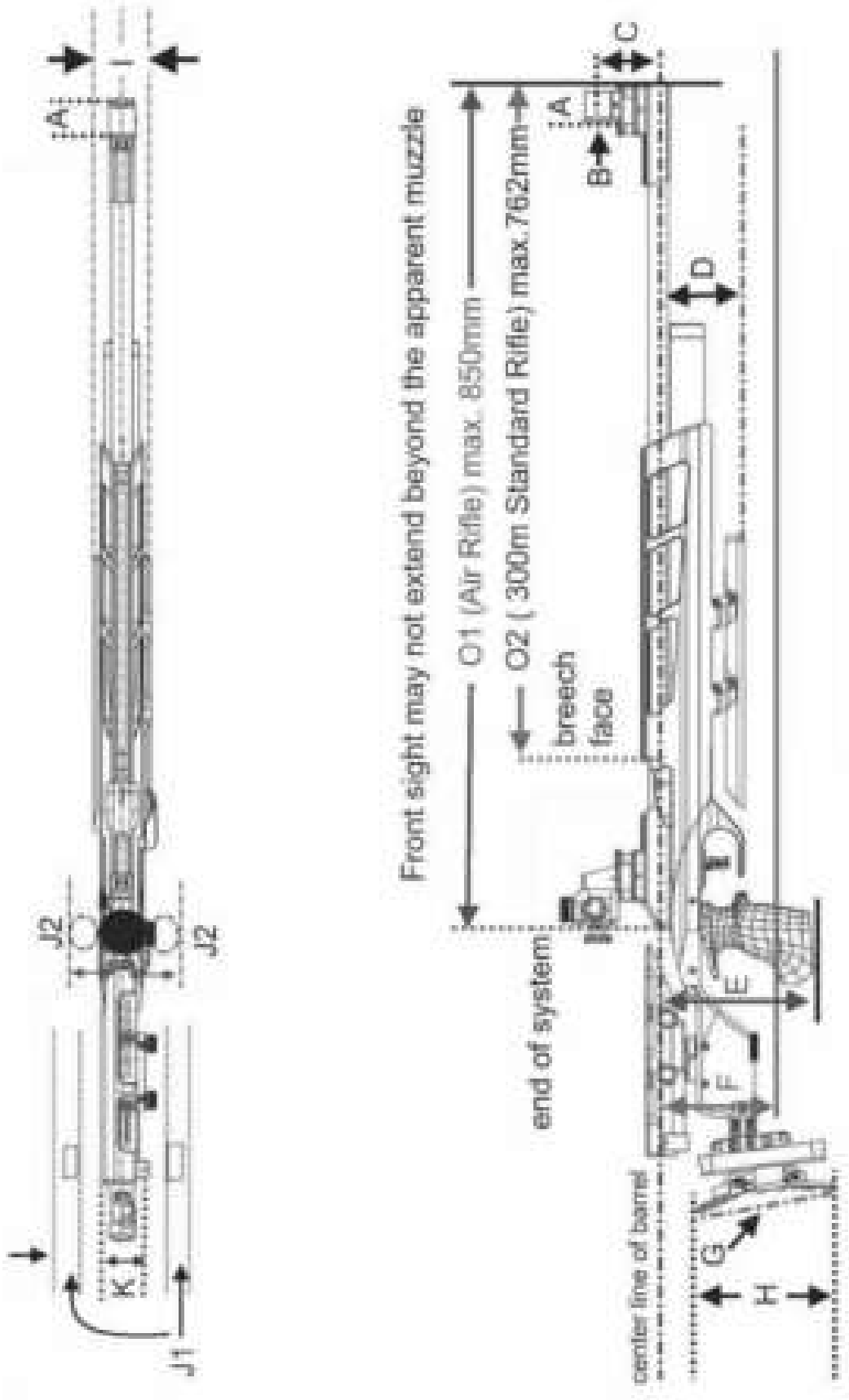
Any type of compressed air or gas rifle that conforms to the specifications in the **Rifle Measurements Table** and the following additional restrictions:

a) The total length of the air rifle system measured from the back end of the mechanism to the apparent muzzle must not exceed 850mm; and

b) The front sight may not extend beyond the apparent muzzle.

c) Any Air Rifle must not exceed 7.5 joule and must bear this mark

7.4.4.1 **Rifle Measurements diagram**



7.4.4.2 Rifle Measurements Table

Measurements for dimensions C, D, E, F, J1, J2, P and Q are from the centre-line of the bore.

Key	RIFLE FEATURE	300m Standard Rifle	Air Rifle
A	Length of front sight tunnel	50mm	50mm
B	External diameter of front sight tunnel, which must be circular in profile.	25mm	25mm
C	Distance from centre of the front sight ring or top of post to centre of bore	80mm	80mm
D	Depth of fore-end	140mm	140mm
E	Lowest point of pistol grip	160mm	160mm
F	Lowest point of butt-stock between the pistol grip and the butt-plate (does not apply to wooden stocked rifles) Maximum depth of additional weights.	140mm	140mm
G	Depth of curve of butt-plate	20mm	20mm
H	Heel to toe length of butt-plate	153mm	153mm
I	Maximum thickness (breadth) of fore-end	60mm	60mm
J1	Maximum distance of cheek-piece from a vertical plane through the centre-line of the barrel	40mm	40mm
J2	Maximum distance of any part of the pistol grip from a vertical plane through the centre-line of barrel	60mm	60mm
K	Offset of the butt-plate as measured from the left or right edge of the butt-plate to butt-stock centre (7.4.2.1)	30mm	30mm
L	Trigger weight	1500 grams minimum	Free
M	Weight with sights (and hand stop 300m)	5.5kg	5.5kg
N	The front sight must not extend beyond the apparent muzzle of the rifle	Must not extend	Must not extend
01	Air Rifle: Total length of the Air Rifle system		850mm
02	Standard Rifle: The overall length of the barrel including extension (from the muzzle to the breech face)	762mm	
P	Maximum height of weights behind rear sights	60mm	60mm
Q	Maximum height of weights between the front and rear sights	30mm	30mm

7.4.5 **Standards for 50m Rifles**

All rifles chambered for rimfire 5.6mm (.22” cal.) long rifle cartridges are permitted. These Rules cannot proscribe all possible combinations of attachments which may be fitted to rifles, such as additional sights, etc., but the “spirit and intent”, (as per Rule 6.8.13) of this rule is that 50m rifles should have the general appearance as the diagram below, i.e., only one set of sights, buttstock, palm-rest or extendable fore-end etc., may be fitted to a rifle at a time. This does not prevent these items being swapped during any stage of competition.

a) The weight of the rifle for men and women may not exceed 8.0kg with all accessories used, including the palm rest and hand stop;

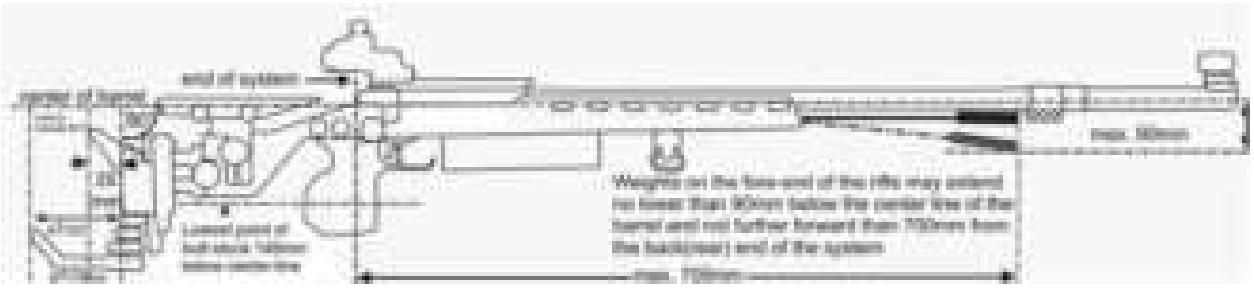
b) Weights on or in the lower part of the stock or buttstock, may not extend horizontally (laterally) further from the centre-line of the barrel than the distance of the maximum extension of the cheek-piece from the centre-line of the barrel;

c) Weights cannot extend further to the rear than a line perpendicular to the deepest point in the butt-plate;

d) Weights attached to the butt-stock must be rigidly attached and may not be taped to the butt-stock;

e) Weights on the rifle fore-end may extend no lower than 90mm below the centre-line of the barrel and not further forward than 700mm from the back (rear) end of the system; Any such weight must be incapable of being converted into a bipod for use in supporting the rifle, when placed down after shooting or between positions in the 3-position events.

f) The lowest point on the butt-stock may not extend down more than 140mm from the centre-line of the bore. This limit does not apply to wooden stocked rifles



7.4.5.1 **Hook Butt Plate**

A hook butt-plate that complies with the following restrictions may be used;

The butt hook projecting rearward from the bottom of the butt-plate must not extend more than 153mm (A) past the rear of a line that is perpendicular to a line drawn through the axis of the bore of the rifle, and that is tangent to the deepest part of the butt-plate depression that normally rests against the shoulder;

The butt hook projecting from the bottom of the butt-plate must have a total outside length around any curve or bend of not more than 178mm (B);

The top projection of the butt-plate must not extend more than 25mm to the rear of this perpendicular line; and

Any devices or weights projecting forward or laterally from the lower part of the butt-plate are prohibited.

7.4.5.2 **Palm Rests**

A palm rest is any removeable attachment or extension below the fore-end that aids the support of the rifle by the forward hand. Orthopaedic shaping, (finger or thumb grooves or depressions), is allowed. Such attachments must not extend more than 200mm below the centre line of the barrel. Palm rests may not be used on air rifles in any circumstances. They may be used on 50m rifles in the standing position only.

A fore-end extension that provides a straight plane surface and is not deeper than 140mm is not a palm rest.

7.4.5.3 **Pistol Grips**

No part of the pistol grip may be extended or constructed in any way that would allow it to touch or support the back of the hand or the wrist.

7.4.5.4 **Standards for 300m Rifles**

Standards for 300m rifles are the same as for the 50m Rifle (Men and Women). See 7.4.5 and the RIFLE SPECIFICATION TABLE (7.7.5).

300m rifles may have a mirage band with a maximum width of 60mm.

7.4.6 **Ammunition**

Rifle	Calibre	Other specifications
50m	5.6mm **(.22")**	Rimfire Long Rifle. Only bullets made of lead or similar soft material are permitted.
10m	4.5mm (.177")	Projectiles of any shape made of lead or other soft material are permitted.
300m	Maximum 8mm	Ammunition of any description that may be fired without any danger to athletes or range personnel. Tracer, armour piercing, and incendiary ammunition is prohibited.

7.5 CLOTHING REGULATIONS

See the General Technical Rules for general standards regarding clothing and the testing of clothing (Rule 6.7).

7.5.1 **General Standards for Rifle Clothing**

7.5.1.1 All shooting jackets, shooting trousers and shooting gloves must be made of flexible material that does not materially change its physical characteristics, that is, become stiffer, thicker or harder, under commonly accepted shooting conditions. All lining, padding and reinforcements must meet the same specifications. Any lining or padding must not be quilted, cross-stitched, glued or otherwise affixed to the outer clothing layer other than at normal tailoring points. All lining or padding must be measured as a part of the clothing.

7.5.1.2 Only one (1) shooting jacket and only one (1) pair of shooting trousers may be used by each athlete in all Rifle events in any ISSF Championship. All Rifle shooting jackets and shooting trousers must have a seal with a unique

serial number issued by ISSF Equipment Control and registered in an ISSF database. Athletes with jackets or trousers that do not have a seal must bring them to Equipment Control to have a seal attached and registered in the ISSF database. Two (2) jackets and two (2) trousers may be registered to each athlete. Athletes with more than one jacket or trousers with ISSF seals must inform the ISSF Equipment Control which item will be used in that Championship. Athletes that change jackets or trousers or any with no seal (new or changed) must bring them to Equipment Control to obtain a seal and retire the previous seal (6.7.6.2.e). When an athlete is selected for post-competition testing, the test must confirm that the seal number registered to that athlete was the seal number on the clothing used by that athlete.

7.5.1.3 Ordinary athletic type training trousers or normal athletic type training shoes may be worn in any event or position. If shorts are worn during competitions, the bottom of the leg material must be no more than 15cm above the centre of the kneecap. Sandals of any type may not be worn.

7.5.1.4 Athletes are responsible for ensuring that all items of clothing used by them comply with these Rules. The Equipment Control Section must be open to make voluntary inspections of athletes' clothing from the Official Training day until the last day of Rifle competition and athletes are encouraged to bring their Rifle clothing items for an Equipment Control check before the competitions to be sure they comply with these Rules. In preparing jackets and trousers for competitions, athletes must make allowances for any measurement variations that may occur because of changes in temperature, humidity or other environment conditions.

7.5.1.5 Post-competition checks will be made of all Rifle clothing items after Elimination and Qualification Round competitions to ensure compliance (6.7.9).

7.5.2 Clothing Measurement Standards

7.5.2.1 Clothing Thickness Standards Table

Rifle competition clothing must comply with these thickness measurement standards:

Measurement Location	Thickness	Jackets	Trousers	Shoes	Gloves	Under-clothing
Normal	Single	2.5mm	2.5mm	4.0mm		2.5mm
Normal	Double	5.0mm	5.0mm			5.0mm
Normal	Total				12.0mm	
Reinforcements	Single	10.0mm	10.0mm			
Reinforcements	Double	20.0mm	20.0mm			

No measurement greater than the thickness measurement standards in the chart may be approved (zero tolerance).

7.5.2.2 Stiffness Measurement Standards

Rifle competition clothing must comply with these stiffness measurement standards:

a) If the measuring cylinder is depressed at least 3.0mm, the material is acceptable; (see rule 6.5.2)

b) If a measurement below 3.0mm is displayed, the material is too stiff. No measurement below the minimum measurement of 3.0mm may be approved; and

c) Every part of the jacket or trousers must be capable of being measured with the 60mm measuring cylinder. If a part is too small for normal testing (no flat area 60mm or larger), measuring must be done over the seams.

7.5.2.3 **Shoe Sole Flexibility Standard**

The soles of athletes' shoes must bend at least 22.5 degrees when a force of 15 Newton-Meters is applied to the heel area while the boot or shoe is clamped in the testing device (See Rule 6.5.3).

7.5.3 **Shooting Shoes**

Normal street type or light athletic shoes are permitted in all positions. Special shooting shoes not exceeding the following specifications may be worn only in 1Om and 50m and 300m 3 Positions events. Special shooting shoes must not be worn in Rifle Prone events:

7.5.3.1 The material of the upper part (above the line of the sole) must be of soft, flexible, pliable material, not thicker than 4mm, including all linings, when measured on any flat surfaces such as point D in the **Shooting Shoe Measurements Table** (7.5.3.6).

7.5.3.2 The shoe sole must be constructed of the same material and composition throughout its length and breadth and the sole must be flexible in the entire forward part of the foot. Athletes may use removeable inner soles or inserts in their shoes, but any inserts must also be flexible in the forward part of the foot.

7.5.3.3 To demonstrate that soles are flexible, athletes must walk normally (heel-toe) at all times while on the FOP. A warning will be given for the first offense, a two-point penalty and disqualification will be given for subsequent violations.

7.5.3.4 The height of the shoe from the floor to the highest point (Dimension C, **Shooting Shoe Measurements Table)** must not exceed two thirds (2/3) of the length.

7.5.3.5 If an athlete wears shoes, they must be a matched pair externally.

7.5.3.6 **Shooting Shoe Measurements Table**

Athlete's shoes must not exceed the maximum dimensions shown in the drawing and chart:

A.	Maximum thickness of sole at the toe: 10mm.
B.	Overall length of shoe: According to size of wearer's foot.
C.	Maximum height of shoe: Not to exceed two-thirds (2/3) length of B.
D.	Upper part of shoe material maximum thickness 4mm.
The shoe sole must follow the external curvature of the shoe and may not extend more than 5.0mm beyond the external dimensions of the shoe at any point. Toes or heels may not be cut square or flat.	

7.5.4 **Shooting Jacket**

7.5.4.1 The body and sleeves of the jacket, including the lining, must not exceed 2.5mm in single thickness and 5.0mm in double thickness at any point where flat surfaces may be measured. The jacket must not be longer than the bottom of the balled fist (see **Shooting Jacket Measurements,** 7.5.4.9).

7.5.4.2 Closure of the jacket must be only by non-adjustable means e.g. buttons or zippers. The jacket must not overlap more than 100mm at the closure (see Jacket Table). The jacket must hang loosely on the wearer. To determine this, the jacket must be capable of being overlapped beyond the normal closure by at least 70mm, measured from the centre of the button to the outside edge of the button hole. The measurement will be taken with the arms at the sides. A measurement must be made with an-overlap gauge with a tension of 6.0kg to 8.0kg. The area surrounding the button hole is limited to a maximum of 12mm, and this area may exceed the permitted 2.5mm thickness.

7.5.4.3 All straps, laces, bindings, seams, stitching or devices which may be construed as artificial support are prohibited. However, it is permitted to have one (1) zipper or not more than two (2) straps to take up loose material in the area of the shoulder pad (see **Shooting Jacket Measurements,** 7.5.4.9). No other zipper or other closing or tightening device is permitted other than those specified in these Rules and Diagrams.

7.5.4.4 The construction of the back panel may include more than one (1) piece of material provided this construction does not stiffen or reduce the flexibility of the jacket. All parts of the back panel must comply with the thickness maximum of 2.5mm and the stiffness minimum of 3.0mm.

7.5.4.5 The construction of the side panel may not place any seam or seams under the elbow of the support arm in the standing position within a seam-free zone that extends 70mm above the tip of the elbow and 20 mm below the tip of the elbow. This must be checked with the athlete wearing the jacket fully closed and while holding the rifle in the standing position.

7.5.4.6 The athlete must be capable of fully extending both arms (straighten sleeves) while wearing the buttoned jacket. In the prone and kneeling positions, the sleeve of the shooting jacket must not extend beyond the wrist of the arm on which the sling is attached. The sleeve must not be placed between the hand or glove and the fore-end of the stock when the athlete is in the shooting position. The end of the sleeve may be allowed to touch the rifle if it does not give any apparent support.

7.5.4.7 No Velcro, sticky substance, liquid, or spray may be applied to the outside or inside of the jacket, pads or shoes and/or floor or equipment. Roughening the

material of the jacket is permitted. Violations will be penalized according to the Rules.

7.5.4.8 Shooting jackets may have reinforcement patches added only to their outside surfaces subject to the following limitations:

a) Maximum thickness, including jacket material and all linings: 10mm single thickness or 20mm when measured as a double thickness;

b) Reinforcement may be added on both elbows but must not extend to more than half (1/2) of the circumference of the sleeve. On the arm which holds the sling, the reinforcement may extend from the upper arm to a point 100 mm from the end of the sleeve. The reinforcement on the opposite arm may have a maximum length of 300mm;

c) Only one (1) hook, loop, button or similar device may be fastened to the outside of the sleeve or shoulder seam on the sling arm to prevent the sling from sliding;

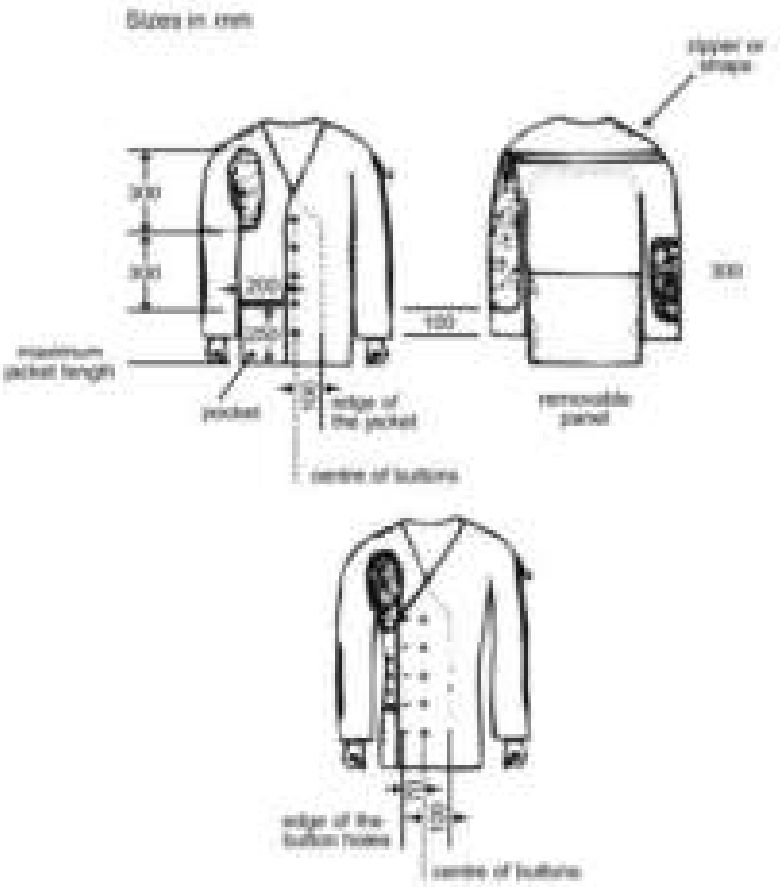
d) Reinforcement on the shoulder where the butt-plate rests must not be longer than 300mm in the longest dimension (see Rule 7.5.4.9);

e) All inside pockets are prohibited; and

f) One (1) external pocket is permitted, located on the right front side (left front side for left hand athletes) of the jacket. The maximum size of the pocket is 250mm high from the lower edge of the jacket and 200mm wide.

7.5.4.9 **Shooting Jacket Measurements**

Shooting jackets must comply with the specifications shown in the drawing:



7.5.5 **Shooting Trousers**

7.5.5.1 **Thickness** - The trousers, including the lining, must not exceed 2.5 mm in single thickness and 5mm in double thickness at any point where flat surface may be measured.

a) Height - The top of the trousers must not fit or be worn higher on the body than 50 mm above the crest of the hipbone.

b) Pockets - All pockets are prohibited.

c) Tightening - The trousers must be loose around the legs. All drawstrings, zippers, or fasteners to tighten the trousers around the legs or hips are prohibited.

d) Waist belt - To support the trousers only a normal waist belt not more than 40 mm wide and 3mm thick or braces (suspenders) may be worn. If a belt is worn in the standing position, the buckle or fastening must not be used to support the left arm or elbow. The belt must not be doubled, tripled etc. under the left arm or elbow.

e) Waist-band - If the trousers have a waist-band it may not be more than 70mm wide. If the thickness of the waistband exceeds 2.5mm, a waist belt is not permitted. If a waist belt is not worn, the absolute maximum thickness of the waistband is 3.5mm.

f) Belt loops - There can be a maximum of seven (7) belt loops, not more than 20mm in width, with at least 80mm between belt loops.

g) Closure - The trousers may be closed by one (1) hook and up to five (5) eyes, or up to five (5) adjustable snap fasteners, or similar closure or Velcro that must not be multi-layered. Only one (1) type of closure is permitted. A Velcro closure combined with any other closure is prohibited.

h) Ordinary trousers - If special shooting trousers are not worn, ordinary trousers may be worn providing they do not give artificial support to any part of the body.

7.5.5.2 Zippers, buttons, Velcro or similar non-adjustable fasteners or closures, may be used in the trousers only in the following places:

a) One type of fastener or closure in the front to open and close the trouser fly. The fly must not be lower than the level of the crotch;

b) Any holes that cannot be closed are permitted; and

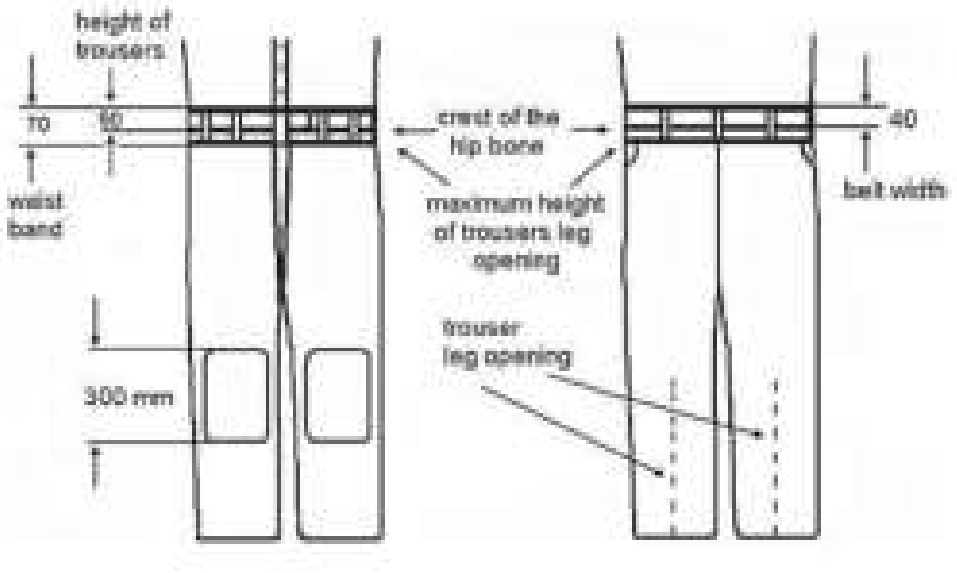
c) Only one (1) other fastener is permitted in each trouser leg. The opening (fastener) must not start closer than 70 mm from the top edge of the trousers. It may, however, extend to the bottom of the trouser leg (see Jacket and Trousers Table). One (1) fastener is permitted either in the front of the upper leg or the back of the leg, but not in both places in one (1) leg.

7.5.5.3 Reinforcements may be added to both knees of the trousers. Knee reinforcements may have a maximum length of 300mm and must not be wider than half the circumference of the trousers leg. The thickness of reinforcement including the trousers material and any linings must not exceed 10mm in single thickness (20mm double thickness).

7.5.5.4 Shooting trousers must not be worn in the Rifle Prone events, but they may be worn in the prone stages of Rifle 3-Position events.

7.5.5.5 **Shooting Trousers Measurements**

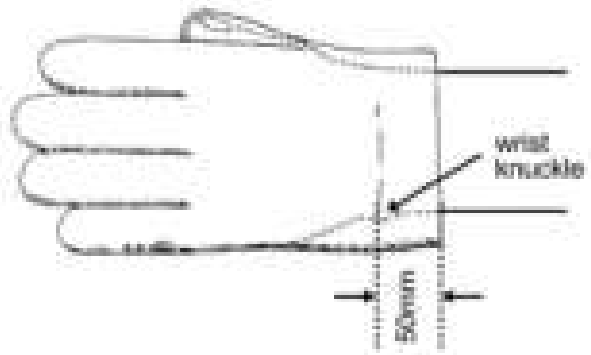
Shooting Trousers must comply with the specifications shown in the drawing:



7.5.6 **Shooting Gloves**

7.5.6.1 The total thickness must not exceed 12mm when measuring front and back materials together at any point other than on seams and joints. When athlete is also wearing a lining glove this must be included in the thickness measurement.

7.5.6.2 The glove must not extend more than 50mm beyond the wrist measured from the centre of the wrist knuckle (see drawing). Any strap or other closure device at the wrist is prohibited. However, a portion of the wrist may be elasticated to enable the glove to be put on, but it must leave the glove loose around the wrist.



7.5.7 **Underclothing**

7.5.7.1 Clothing worn under the shooting jacket must not be thicker than 2.5mm single thickness or 5mm double thickness. The same applies to all clothing worn under the trousers. Jeans or other ordinary trousers cannot be worn under shooting trousers.

7.5.7.2 Only normal personal undergarments and/or training clothing that does not immobilize or unduly reduce the movement of the athlete's legs, body or arms may be worn under the shooting jacket and/or trousers. Any other undergarments are prohibited.

7.5.8 Equipment and Accessories

7.5.8.1 Spotting Telescopes

The use of telescopes not attached to the rifle to locate shots and judge wind is permitted for 50m and 300m events only.

7.5.8.2 Slings

Maximum sling width is 40mm. The sling must be worn only on the upper part of the left arm and from there be connected to the fore-end of the rifle stock. Slings may be attached to the fore-end of the rifle at a single point only. The sling must pass along one side of the hand or wrist only. If the sling is worn such that it forms a loop between the arm and the forward attachment, both halves must be fastened together or attached so that the width does not exceed 40mm where it passes around the hand or wrist. No part of the rifle may touch the sling or any of its attachments except at the sling swivel and hand stop.

7.5.8.3 Rifle Rests

The use of a rifle rest for resting the rifle between shots is permitted providing that no part of the stand is higher than the athlete's shoulders when holding the rifle in a standing shooting position. A stand for resting the rifle must not be placed in front of the shooting table or bench in the standing position. Care must be exercised that while resting the rifle, it does not intrude on the athlete on either side. For safety while the rifle is on the rifle rest, it must be held by the athlete.

7.5.8.4 Shooting Box or Bag

The shooting box or bag must not be placed forward of the athlete's forward shoulder on the firing line, except that in the standing position a shooting box or bag, table, or stand may be used as a rifle rest between shots. The shooting box or bag, table or stand must not be of such size or construction as to interfere with athletes on adjacent points or to constitute a wind break.

7.5.8.5 Kneeling Roll

Only one (1) cylindrically shaped roll is allowed for shooting in the kneeling position. The dimensions are a maximum of 25cm long and 18cm in diameter. It must be made of soft and flexible material. Binding or other devices to shape the roll are not permitted.

7.5.8.6 Bipod

Bipeds may be used to support the rifle before and after shooting or during position changes, but bipeds, whether fixed or folding, must be removed from the rifle during all MATCH firing times.

7.5.8.7 Kneeling Heel Pad

A separate piece of flexible, compressible material with maximum dimensions of 20cm x 20cm may be placed on the heel in the kneeling position. The kneeling heel pad may be no thicker than 20mm when compressed with the measuring device used to measure Rifle clothing thickness.

7.5.8.8 **Visor or Cap**

A cap or visor may be worn. The cap or visor may extend forward of the athlete's forehead no more than 80mm. The Cap or visor made with a flexible material may touch the rear sight. A cap or visor that is made of non-flexible and stiff/hard material is not allowed to touch the rear sight.

Any type of Cap or visor may not be worn in a way that makes it a side blinder, the jury must be able to see the side of the athlete's eye when viewed laterally at the same height from the ground.

The original prohibition on caps or visors touching the rear sight was to prevent those being used as a point of reference and to possibly steady the rifle to prevent horizontal rotation. The flexible rubber visors do not offer those advantages and are therefore allowed.

7.6 SHOOTING EVENT PROCEDURES AND COMPETITION RULES

7.6.1 Shooting Positions

7.6.1.1 **Kneeling**

a) The athlete may touch the firing point surface with the toe of the right foot, the right knee and the left foot;

b) The rifle may be held with both hands and the right shoulder;

c) The cheek may be placed against the rifle stock;

d) The left elbow must be supported on the left knee;

e) The point of the elbow must not be more than 100mm over or 150mm behind the point of the knee;

f) The rifle may be supported by the sling but the fore-end behind the left hand must not touch the shooting jacket;

g) No part of the rifle may touch the sling or its attachments;

h) The rifle must not touch or rest against any other point or object;

i) If the kneeling roll is placed under the right foot or ankle, the foot must not be turned at an angle of more than 45 degrees;

j) If the kneeling roll is not used, the foot may be placed at any angle. This may include placing the side of the foot and the lower leg in contact with the surface of the firing point or shooting mat.

k) No portion of the upper leg or buttocks may touch the surface of the firing point or shooting mat at any point;

l) If the athlete uses the shooting mat he may kneel completely or partially on the mat so that there may be up to three points of contact, (toe, knee, foot). Other articles or padding may not be placed under the right knee. A kneeling roll may be used in conjunction with the mat if required.

m) Only the trousers and underclothing may be worn between the athlete's seat and heel, except that a kneeling heel pad may be used. The jacket or other articles must not be placed between these two (2) points; and

n) The right hand may not touch the left hand, left arm or the left side of the shooting jacket or sling.

7.6.1.2 **Prone**

a) The athlete may lie on the bare surface of the firing point or on the shooting mat;

b) He may also use the mat by resting his elbows on it.

c) The body must be extended on the firing point with the head toward the target;

d) The rifle may be supported by both hands and one shoulder only;

e) The cheek may be placed against the rifle stock.

f) The rifle may be supported by a sling attached to the fore-end in front of the hand stop.

g) No part of the rifle may touch the sling or its attachments;

h) The rifle must not touch, or rest against, any other point or object;

i) Both forearms and sleeves of the shooting jacket forward of the elbow must be visibly raised from the surface of the firing point;

j) The athlete's sling (left) forearm must form an angle not less than 30 degrees from the horizontal, measured from the axis of the forearm;

k) The right hand and/or arm may not touch the left arm, shooting jacket or sling; and

l) Shooting trousers must not be worn in the Rifle Prone events.

7.6.1.3 **Standing**

a) The athlete must stand free, without any artificial or other support, with both feet on the firing point surface or on the shooting mat;

b) The rifle may be held with both hands and the shoulder or the upper arm near the shoulder and the part of the chest immediately adjacent to the right shoulder;

c) The cheek may be placed against the rifle stock;

d) The rifle must not touch the jacket beyond the apparent centre line of the chest.

e) The left upper arm and elbow may be supported on the chest or on the hip. If a belt is worn the buckle or fastening must not be used to support the left arm or elbow;

f) The rifle must not touch or rest against any point or object except in the area permitted by 7.6.1.3.b). There must be clearly visible gaps between the rifle and any other part of the athlete's clothing, the athlete's face and the rear-sight including a blinder if attached to the rifle, and between both hands.

The width of this gap is deliberately not specified to avoid an athlete being disturbed during match firing by an Official or Jury member taking physical measurements, but the gap must be such that there is no doubt that the rifle is not touching any point or object when viewed.

g) A palm rest may be used but not in 300m Standard Rifle or 10m Air Rifle events;

h) A hand stop/sling swivel is not allowed in this position for 300m Standard Rifle and 10m Air Rifle;

i) In this position, the use of the sling is prohibited; and The right hand may not touch the left hand, left arm or the left side of the shooting jacket.

7.7 RIFLE EVENTS

See ISSF RECOGNIZED SHOOTING EVENTS Rule 3.3 and Rule 7.7.4, RIFLE EVENT TABLE.

7.7.1 **50m and 300m 3 Positions events** must be fired in order: **Kneeling - Prone - Standing.**

7.7.2 A combined 15-minute Preparation and Sighting Time must be provided before MATCH firing starts (Rule 6.11.1.1).

7.7.3 In 3-Position events, after athletes complete the kneeling and prone positions, changing from MATCH to Sighting and back to MATCH is the responsibility of the athlete. Athletes may fire unlimited Sighting shots before starting MATCH firing shots in the prone and standing positions. No additional time is allowed for these Sighting shots. If an athlete inadvertently fails to switch from MATCH to Sighting after changing positions, any shots recorded as extra shots in the previous position must be nullified and the target must be reset to Sighting.

7.7.4 **RIFLE EVENTS QUALIFICATION TABLE**

Event	**Men/ Women**	**No. of Shots**	**Number of Shots Per MATCH Target (paper)**	**Number of Sighting Targets (paper)**	**Time: Pit Operated or Target Carriers (when paper targets are used)**	**Time: Electronic Targets**
10m Air Rifle	Men or Women	60	1	4	1 hour, 30 minutes	1 hour, 15 minutes
10m Mixed Team	Men & Women	2x40	1	4	1 hour	50 Minutes
50m Rifle 3 Positions	Men or Women	60		4 for each position	2 hours,	1 hour, 30 minutes
50m Rifle Prone	Men or Women	60		4	1 hour	50 minutes
300m Rifle 3 Positions	Men or Women	60	10	1 for each position	2 hours, 15 minutes	1 hours, 45 minutes
300m Rifle Prone	Men or Women	60	10	1	1 hour, 15 minutes	50 minutes
300m Standard Rifle 3 Positions	Open	60	10	1 for each position	2 hours, 15 minutes	1 hour, 45 minutes
Note: The combined Preparation and Sighting Time of 15 minutes must start before the published start time of the event.						

7.7.5 RIFLE SPECIFICATION TABLE

Event	Maximum weight	Trigger	Maximum Length of the barrel/system	Ammunition	Thumb hole, thumb rest, palm rest, heel rest, spirit level
10m Air Rifle	5.5kg (Men/ Women)	No set trigger	850mm (system)	4,5mm (.177”)	No
50m Rifle 3 Positions and Prone	8.0kg (Men/ Women)	No restriction	No restriction	5.6mm (.22”) Long Rifle	Yes - palm rest only standing
300m Rifle 3 Positions and Prone	8.0kg (Men/ Women)	No restriction	No restriction	Maximum 8mm	Yes - palm rest only standing
300m Standard Rifle 3 Positions	5.5kg	No set trigger Minimum trigger pull: 1500g	762mm (barrel)	Maximum 8mm	No quick fasteners permitted
Note: The rifle must be weighed with all accessories, including palm rest or hand stop (if used).					

7.8 INDEX

10m Air Rifle	7.4.2 / 7.4.4
3 Positions - Change Targets after a Position	7.7.3
3 Positions - Combined Preparation & Sighting Time	7.7.2
3 Positions - Firing Order	7.7.1
300m Rifle	7.4.5.4
300m Standard Rifle	7.4.2 / 7.4.3
50m Rifle	7.4.5
Accessories and Equipment	7.5.8
Aiming left - Shooting right/ Aiming right - Shooting left	7.4.1.6e
Ammunition	7.4.6
Application of Rules for all Rifle Events	7.1.1
Barrel - Length - 300m Standard Rifle	7.4.3 C
Barrels	7.4.1.5
Bipod	7.5.8.6
Blinder - On the Rear Sight	7.4.1.6e
Butt Plate - 50m Rifle	7.4.5.1
Butt Plate - Offset on 300m Standard Rifles / 1Om Air Rifles	7.4.2.1
Caps or Visor	7.5.8.8
Change a Rifle after disabled	7.4.1.2
Change or more than one Part of a Rifle per Event	7.4.1.2
Characteristics of Shooting Clothing	7.5.1.3 / 7.5.1.4
Check after Competition/ Qualification (Rule 6.7.9)	7.5.1.5
Clothing Regulations	7.5
Clothing under the Jacket and Trousers	7.5.7
Clothing Measurement Standards	7.5.2
Clothing Stiffness Measurement Standards	7.5.2.2
Clothing Thickness Standards Table	7.5.2.1
Compensators	7.4.1.5
Corrective Lenses	7.4.1.6c
Device inside Barrels / Tubes	7.4.1.5
Disabled Rifle	7.4.1.2
Electronic Triggers	7.4.1.7
Equipment and Accessories	7.5.8
General Rifle	7.1
Hand Heel Rest - 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2.2
Hook - 50m Rifle	7.4.5.1

Increased Grip Material - 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2.6
Kneeling	7.6.1.1
Kneeling Heel Pad	7.5.8.7
Kneeling Roll	7.5.8.5
Knowledge of the Rules	7.1.2
Left-handed Athlete - Right-handed Athlete	7.1.3
Length of Barrel - 300m Standard Rifle	7.4.3 C
Length of Rifle System - 10m Air Rifle	7.4.4 a
Lenses	7.4.1.6
Light Filters	7.4.1.6
Material for Shooting Jackets, Shooting Trousers, Shooting Gloves	7.5.1.1
Men's Events/ Women's Events	7.1.4
Mirage Band - 300m Rifle	7.4.5.4
Movement or Oscillation Reduction Systems	7.4.1.3
Muzzle Brakes	7.4.1.5
Number of Shooting Jackets and Shooting Trousers	7.5.1.2
One Rifle per Event	7.4.1.2
Palm rest - 300m Standard Rifle/ 10m Air Rifle	7.4.2.2
Palm rest - 50m Rifle	7.4.5.2
Perforation of Barrels / Tubes	7.4.1.5
Pistol Grip Extension - 300m Standard Rifle/ 1Om Air Rifle	7.4.2.3
Pistol Grips	7.4.1.4
Pistol Grips - 50m Rifle	7.4.5.3
Positions	7.6.1
Post-Competition Testing (Rule 6.7.9)	7.5.1.2 / 7.5.1.5
Preparation and Sighting Time (Rule 6.11.1.1)	7.7.2
Program Order	7.7.1
Prone	7.6.1.2
Range and Target Standards	7.3
Reinforcements - Shooting Jacket	7.5.4.8
Reinforcements - Shooting Trousers	7.5.5.3
Reinforcements - Clothing Thickness Table	7.5.2.1
Rests - Rifle Rests	7.5.8.3
Rifle Events - See the Rifle Events Qualification Table 7.7.4	7.7
Rifle Measurements - 10m Air Rifle	7.4.4
Rifle Measurements Table - 300m Standard Rifle/ 1Om Air Rifle	7.4.4.2
Rifle Specification Table	7.7.5
Rifles and Ammunition	7.4

Right-handed Athlete - Left-handed Athlete	7.1.3
Safety	7.2
Shooting Box / Shooting Bag	7.5.8.4
Shooting Events Procedures and Competition Rules	7.6
Shooting Gloves	7.5.6
Shooting Gloves - Closure	7.5.6.2
Shooting Gloves - Thickness	7.5.6.1
Shooting Jacket	7.5.4
Shooting Jacket -Artificial Support; Straps, Laces, Stitching, etc.	7.5.4.3
Shooting Jacket - Body, Sleeves, Length	7.5.4.1
Shooting Jacket - Both Arms straighten Sleeves	7.5.4.6
Shooting Jacket - Closure: Non-adjustable	7.5.4.2
Shooting Jacket - Construction of the Back Panel	7.5.4.4
Shooting Jacket - Drawing & Measurements	7.5.4.9
Shooting Jacket - Fastening of Sling	7.5.4.8 C
Shooting Jacket - Loose Material in the Area of the Shoulder	7.5.4.3
Shooting Jacket - Overlapping, Hanging loosely	7.5.4.2
Shooting Jacket - Pocket	7.5.4.8 f
Shooting Jacket - Position of the Sleeve	7.5.4.6
Shooting Jacket - Reinforcements	7.5.4.8
Shooting Jacket - Reinforcements: Butt Plate rest on the Shoulder	7.5.4.8 d
Shooting Jacket - Reinforcements: Elbows	7.5.4.8 b
Shooting Jacket - Reinforcements: Maximum Thickness	7.5.4.8 a
Shooting Jacket - Roughening	7.5.4.7
Shooting Jacket - Side Panel with horizontal Seams	7.5.4.5
Shooting Jacket - Size of Pocket	7.5.4.8 f
Shooting Jacket - Straighten Sleeves	7.5.4.6
Shooting Jacket - Use of sticky Substance, Liquid, etc...	7.5.4.7
Shooting left -Aiming right/ Shooting right -Aiming left	7.4.1.6e
Shooting Positions	7.6.1
Shooting Shoes	7.5.3
Shooting Shoes - Flexibility of the Soles	7.5.2.3
Shooting Shoes - Height	7.5.3.4
Shooting Shoes - Inner Soles	7.5.3.2
Shooting Shoes - Matching Pair	7.5.3.5
Shooting Shoes - Material Sole	7.5.3.2
Shooting Shoes - Material upper Part	7.5.3.1
Shooting Shoes - Measurements Table	7.5.3.6

Shooting Shoes - Walking Test	7.5.3.3
Shooting Trousers	7.5.5
Shooting Trousers - Braces (Suspenders)	7.5.5.1
Shooting Trousers - Closure Devices	7.5.5.1
Shooting Trousers - Closure Devices: Trousers Fly	7.5.5.2
Shooting Trousers - Closure Devices: Trousers Leg	7.5.5.2 C
Shooting Trousers - Drawing & Measurements	7.5.5.5
Shooting Trousers - Draw-strings, Zippers, Fasteners	7.5.5.1 / 7.5.5.2
Shooting Trousers - Loose around the Legs	7.5.5.1
Shooting Trousers - Reinforcements	7.5.5.3
Shooting Trousers - Thickness	7.5.5.1
Shooting Trousers - Top of Trousers	7.5.5.1
Shooting Trousers - Waist Band: Wide, Closure Devices	7.5.5.1
Shooting Trousers - Waist Belt	7.5.5.1
Shorts	7.5.1.3
Sights	7.4.1.6
Sights - Lenses, Lenses System, Light Filters	7.4.1.6
Slings	7.5.8.2
Specification Table - Rifle	7.7.5
Spirit Level - 300m Standard Rifle/ 10m Air Rifle	7.4.2.2
Spotting Telescopes	7.5.8.1
Standards for 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2
Standards for all Rifles	7.4.1
Standing	7.6.1.3
Stiffness of Clothing	7.5.2.2
Telescopes	7.5.8.1
Thickness of clothing	7.5.2.1
Thickness - Table	7.5.2.1
Thumb Hole - 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2.2
Thumb Rest - 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2.2
Trigger Pull - 300m Standard Rifle	7.4.3 a
Underclothing	7.5.7
Visor or Caps	7.5.8.8
Walking Normally	7.5.3.3
Weights - 300m Standard Rifle / 10m Air Rifle	7.4.2.7
Women’s Events/ Men’s Events	7.1.4

Fachreferent für Kampfrichter, Instruktoren und Trainer
Christian Scharf
Kärntnerstraße 314
8700 Leoben
Österreich

M: +43-676-554 42 71
E: c.scharf@schuetzenbund.at

Österreichischer Schützenbund
[redacted]

ISSF

8. PISTOLEN REGELN

für

10 m Luftpistole

25 m Pistole

25 m Schnellfeuerpistole

25 m Zentralfeuerpistole

25 m Standard Pistole

50 m Pistole

Ausgabe 2022 Erster Druck 01/2023

Gültig ab 01.01.2022

Für Schäden jeglicher Art die aus der Verwendung der bereitgestellten Übersetzung entstehen, übernimmt der ÖSB keine Haftung und keine Verantwortung. Die Verwendung der Vorlagen geschieht ohne Mitwirken des ÖSB und auf eigene Verantwortung des Nutzers.

(laienhafte Übersetzung durch Christian SCHARF - mit der Bitte um Rückmeldung bei eventuellen Übersetzungsfehlern)

Stand 04.05.2023

KAPITEL

8.1 Allgemeines

8.2 Sicherheit

8.3 Normen für Schießstände und Scheiben

8.4 Ausrüstung und Munition

8.5 Athletenschuhe

8.6 Schießzubehör

8.7 Durchführung von Schießveranstaltungen und Wettkampfregeln

8.8 Unterbrechungen und Unregelmäßigkeiten

8.9 Defekte in 25 m Wettbewerben

8.10 Störungen bei EST (Elektronisches Scheibensystem) oder Papierscheibensystemen

8.11 Pistolenwettbewerbstabelle

8.12 Pistolenfestlegungstabelle

8.13 Pistolenkonfigurationszeichnung (10 m und 25 m Pistolen)

8.14 Inhaltsverzeichnis

HINWEIS:

Wo Abbildungen und Tabellen spezifische Informationen enthalten, haben sie die gleiche Gültigkeit wie die nummerierten Regeln.

8.1 ALLGEMEINES

8.1.1 Diese Regeln sind Teil der ISSF Technischen Regeln und gelten für alle Pistolenwettbewerbe.

8.1.2 Alle Athleten, Mannschaftsführer und Funktionäre müssen mit den Regeln vertraut sein und müssen sicherstellen, dass diese Regeln eingehalten werden. Es liegt in der Verantwortung der einzelnen Athleten diese Regeln einzuhalten.

8.1.3 Bezieht sich eine Regel auf rechtshändige Athleten, so gilt sie sinngemäß auch für linkshändige Athleten.

8.1.4 Bezieht sich eine Regel nicht speziell auf einen Männer- oder Frauenwettbewerb, so muss er gleicherweise für Männer- und Frauenwettbewerbe angewendet werden.

8.1.5 Wenn für Paris 2024 eine andere Form für einen olympische Bewerb veröffentlicht wird, hat diese olympische Form Vorrang vor diesen Regeln.

8.2 SICHERHEIT - SICHERHEIT HAT HÖCHSTE PRIORITÄT

Die ISSF Sicherheitsregeln befinden sich in den Allgemeinen Technischen Regeln 6.2.

8.3 NORMEN FÜR SCHIESSSTÄNDE UND SCHEIBEN

Scheiben und Scheibenstandards finden sich in den Allgemeinen Technischen Regeln unter 6.3. Anforderungen an Schießstände und andere Einrichtungen siehe Allgemein Technische Regeln 6.4.

8.4 AUSRÜSTUNG UND MUNITION

8.4.1 Standard für alle Pistolen

8.4.1.1 **Griffe**. Abmessungen und Details der Griffe siehe in der **PISTOLENFESTLEGUNGSTABELLE** (8.12) und den **PISTOLENKONFIGURATIONSZEICHNUNGEN** (8.13).

a) Weder der Griff noch irgendein Teil der Pistole dürfen Verlängerungen aufweisen oder derart konstruiert sein, dass sie den Arm hinter der Hand berühren. Das Handgelenk muss im Anschlag sichtbar frei sein. Armreifen, Armbanduhren, Armbänder oder ähnliche Gegenstände, sind an der Hand und am Arm, der die Pistole hält, verboten; und

b) verstellbare Griffe sind erlaubt, vorausgesetzt, dass sie, wenn sie für die Hand des Athleten angepasst sind, den Regeln entsprechen. Griffeinstellungen unterliegen der zufälligen Ausrüstungskontrolle, um zu gewährleisten, dass sie diesen Regeln entsprechen.

8.4.1.2 **Läufe**: siehe **PISTOLENFESTLEGUNGSTABELLE** (8.12).

8.4.1.3 **Visiere**

a) Nur offene Visierungen sind erlaubt. Visiere mit Lichtwellenleiter, Lichtverstärkung oder spiegelnden Farbflächen sind verboten. Optiken, Spiegel, Fernrohre, Laserstrahl, elektronisch projizierte Punktvisiere usw. sind verboten.

b) Jede programmierbare Zieleinrichtung, die in der Lage ist, den Zündmechanismus zu aktivieren, ist verboten;

c) Eine Schutzabdeckung an der Kimme oder am Korn ist nicht erlaubt.

d) 10 m und 25 m Pistolen müssen mit der angebrachten Visierung in den Prüfkasten passen, (siehe **PISTOLENFESTLEGUNGSTABELLE**, Regel 8.12);

e) Korrekturlinsen und/oder Filter dürfen nicht an der Pistole befestigt werden; und

f) Korrekturlinsen oder Brillen und/oder Filter oder getönte Linsen können vom Athleten getragen werden.

8.4.1.4 **Elektronische Abzüge** sind erlaubt sofern:

a) alle Bestandteile fest angebracht und im Pistolenrahmen oder Griff eingebaut sind;

b) der Abzug wird von der Hand betätigt, die die Pistole hält;

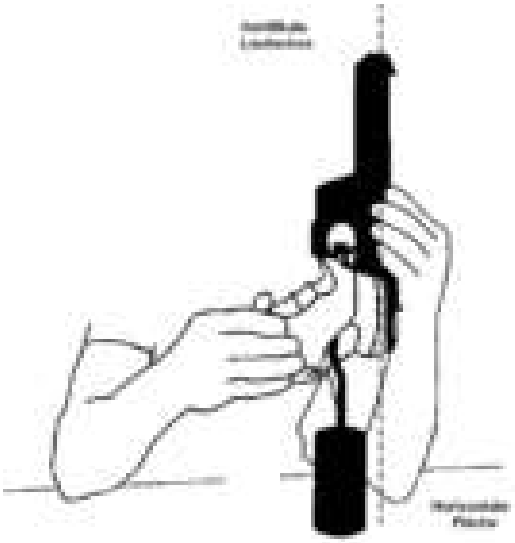
c) alle Bestandteile vorhanden sind, wenn die Pistole von der Ausrüstungskontrolle überprüft wird; und

d) die Pistole einschließlich aller eingebauter Bestandteile den Regeln bezüglich Abmessungen und Gewicht des jeweiligen Wettbewerbes entspricht.

8.4.1.5 **Hülsenfangeinrichtungen** sind erlaubt, vorausgesetzt die Pistole entspricht den Regeln (Abmessungen und Gewicht) wenn diese angebracht ist.

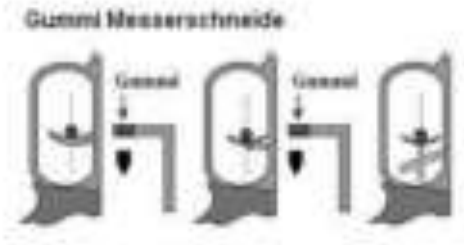
8.4.1.6 **Bewegungs- oder Schwingungsreduzierungssysteme.** Jedes Gerät, Mechanismus oder System, das aktiv Schwingungen oder Bewegungen der Pistole oder des Laufes vor Schussabgabe verlangsamt, reduziert oder stabilisiert, ist verboten.

8.4.2 Prüfung des Abzugswiderstandes



Das Gewicht des Abzuges muss mit einem Prüfgewicht gemessen werden, das nahe der Mitte der Abzugs aufgehängt ist (siehe Abbildung) und der Lauf senkrecht gehalten wird. Das Gewicht muss auf einer horizontalen Fläche platziert und deutlich von der Oberfläche abgehoben werden. Die Tests müssen von Mitgliedern der Ausrüstungskontrolle durchgeführt werden. Das Mindestgewicht des Abzuges muss während des gesamten Wettkampfes eingehalten werden. Maximal 3 Versuche, das Gewicht anzuheben, sind erlaubt. Wer dies nicht besteht, darf die Pistole erst nach erfolgter Korrektur wieder vorlegen. Bei der Prüfung von luft- oder gasbetriebenen Pistolen muss die Treibladung ausgelöst werden.

8.4.2.1 Das Gewicht des Abzuges muss gemäß der unten angeführten Zeichnung geprüft werden. Ein Gewicht mit einer Metall- oder Gummischneide muss verwendet werden. Eine Rolle am Abzugsgewicht ist nicht erlaubt. Ein Prüfgewicht ohne Feder oder anderem Zubehör muss verwendet werden.



8.4.2.2 Ein entsprechendes Prüfgewicht muss den Athleten am Schießstand vor und während des Trainings und Wettkampfs, sowie vor die Finalis zur Verfügung stehen, um ihnen zu ermöglichen, das Gewicht des Abzuges ihrer Pistolen zu überprüfen.

8.4.2.3 Stichproben zur Prüfung des Abzugsgewichts sind sofort nach der letzten Serie in allen Qualifikationsdurchgängen in den 10 m Wettbewerben und 25m Durchgängen durchzuführen. Die Abzugsprüfung bei Standardpistole wird nach sechzig (60) Schuss oder sollte der Wettbewerb in zwei Halbprogramme (30+30 Schuss) aufgeteilt sein, nach jedem Halbprogramm durchgeführt. Mindestens ein (1) Athlet aus jedem Standabschnitt (oder

jedem 8. Schützenstand bei der Luftpistole) wird mittels Losentscheid durch die Ausrüstungsjury bestimmt. Mitglieder der Ausrüstungskontrolle müssen die Prüfung durchführen, bevor die Pistolen in die Schießkoffer zurückgelegt werden. Maximal drei (3) Versuche, das Prüfgewicht anzuheben, sind erlaubt. Ein Athlet, dessen Pistole diesen Test nicht besteht oder ein ausgewählter Athlet der es nicht schafft seine Pistole zum Testen vorzulegen, muss disqualifiziert werden.

8.4.3 Normen für 25 m, 50 m und 10 m Pistolen

8.4.3.1 25 m Randfeuer- und Zentralfeuerpistolen

a) Der Athlet muss dieselbe Pistole in allen Durchgängen und Serien eines Wettkampfes benutzen, außer sie ist defekt;

b) Die Laufachse muss im Anschlag über der Hautfalte (zwischen Daumen und Zeigefinger) der pistolenhaltenden Hand verlaufen (siehe **PISTOLENKONFIGURATIONSZEICHNUNG)**; und

c) die Lauflänge wird wie folgt gemessen (siehe **PISTOLENFESTLEGUNGSTABELLE**).

Halbautomatik	Von der Mündung bis zum Verschlussboden. (Lauf einschließlich Patronenlager).
Revolver	ausschließlich der Lauf (ohne Trommel).

8.4.3.2 25 m Randfeuerpistole

Alle im Kaliber 5,6 mm (.22“) Randfeuerpistolen, geladen mit lr. Patronen, außer Einzellader, sind zugelassen, sofern diese der **PISTOLENFESTLEGUNGSTABELLE** entsprechen.

8.4.3.3 25 m Zentralfeuerpistole

Alle Zentralfeuerpistolen oder Revolver, außer Einzellader, im Kaliber 7.62 mm bis 9.65 mm (.30” - .38”) sind zugelassen, sofern diese der **PISTOLENFESTLEGUNGSTABELLE “** entsprechen.

8.4.3.4 50 m Pistole

a) Alle Randfeuerpistolen im Kaliber 5,6 mm (.22“), geladen mit lr. Patronen, dürfen verwendet werden und

b) Handschuhgriffe für 50 m Pistolen sind zulässig, sofern diese das Handgelenk nicht verdecken.

8.4.3.5 10 m Luftpistole

Alle 4,5 mm (.177 cal.) komprimierte Luft-, CO_2- oder Druckluftpistolen, die der **PISTOLENFESTLEGUNGSTABELLE** und der **PISTOLENKONFIGURATIONSZEICHNUNG** entsprechen, sind zugelassen.

8.4.4 Munition

Alle verwendeten Projektile dürfen nur aus Blei oder ähnlich weichem Material gemacht sein. Mantelgeschosse sind nicht zugelassen. Die Jury kann Muster der Munition des Athleten zur Überprüfung entnehmen.

Pistole	**Kaliber**	**Weitere Spezifikationen**
10 m Luftpistole	4,5 mm (.177”)	
25 m Zentralfeuerpistole	7,62 mm – 9,65 mm (.30”-.38”)	Munition mit verstärkter Ladung und Magnum Munition sind nicht erlaubt
50 m Pistole	5,6 mm (.22”)	Randfeuer lr
25 m Randfeuerpistole	5.6 mm (.22”)	Randfeuer lr, Für Schnellfeuerpistole Mindestgewicht 2,53 g = 39 gr; durchschnittliche Mindestgeschwindigkeit 250m/Sek., gemessen 3,0 m vor der Laufmündung

8.4.4.1 Die Geschwindigkeitsprüfung erfolgt mit einem Chronographen (Geschwindigkeitsmessgerät). Der Technische Delegierte muss bestätigen, dass die Messgenauigkeit des Chronographen entsprechend den Prüfverfahren, die das Technische Komitee der ISSF erstellt hat, gewährleistet ist. Der Chronograph muss am Stand den Athleten zur Verfügung stehen.

8.4.4.2 Die Munition von mindestens einem (1) Athleten aus jedem Durchgang muss getestet werden. Die Ausrüstungskontrolljury überwacht die Auswahl der zu testenden Athleten und sammelt die zu testende Munition vor jedem 30-Schuss Qualifikationsdurchgang ein. Athleten sollten über mindestens 50 Patronen für einen Durchgang eines Wettkampfes verfügen. Ein Jurymitglied muss zehn (10) Patronen von der Munition entnehmen, die der Athlet verwendet, sie in einen markierten Umschlag legen, diesen dann versiegeln und dem Prüfungsorgan übergeben. Nachdem der Durchgang abgeschlossen ist, muss sich der ausgewählte Athlet zur Prüfstation begeben. Das Prüfungsorgan lädt ein Magazin mit drei (3) Patronen und feuert sie aus der Pistole des Athleten ab und notiert die Mündungsgeschwindigkeit jedes Geschosses. Beträgt die Durchschnittsgeschwindigkeit unter 250,0 m/s, muss der Test wiederholt werden. Wenn die Durchschnittsgeschwindigkeit der sechs (6) abgegebenen Schüsse weniger als 250,0 m/s, beträgt, muss der Athlet disqualifiziert werden.

8.5. Athletenschuhe

8.5.1 Es sind nur Halbschuhe, die den Fußknöchel nicht abdecken (unterhalb des Außen- und Innenknöchels) erlaubt. Die Sohle muss im gesamten vorderen Teil des Fußes flexibel sein;

8.5.2 Athleten können herausnehmbare Einlegesohlen oder Einlagen in ihren Schuhen verwenden, aber alle Einsätze müssen im gesamten vorderen Teil des Fußes flexibel sein;

8.5.3 Ein ISSF zugelassenes Messgerät wird verwendet, um die Flexibilität der Sohlen zu überprüfen;

8.5.4 Um nachzuweisen, dass Schuhsohlen flexibel sind, müssen die Athleten zu jeder Zeit, während des Aufenthaltes am Schützenstand (FOP), normal gehen können (Ferse-Zehe). Eine Verwarnung wird beim ersten Vergehen ausgesprochen, eine Zwei-Punkt Strafe oder Disqualifikation wird für nachfolgende Vergehen ausgesprochen;

8.5.5 **Schuhsohlenbiegsamkeitsmessgerät.** Das Messgerät das benutzt wird, um die Schuhsohlenbiegsamkeit zu messen, muss in der Lage sein, exakt zu messen, um wie viel Grad sich die Schuhsohle durchbiegt, während mit präzisem Verlauf des Aufwärtsdruckes die Schuhsohle gebogen wird; und

8.5.6 **Schuhsohlenbiegsamkeitsnorm**. Die Sohlen der Schuhe müssen sich mindestens um 22,5 Grad biegen, wenn eine Kraft von 15 Nm (Newton-Meter) auf den Fersenbereich angewendet wird, während der Schuh in der Prüfeinrichtung eingespannt ist.

8.6 SCHIESSZUBEHÖR

8.6.1 Beobachtungsgläser

Die Verwendung von Fernrohren, die nicht an der Pistole befestigt sind, um Schüsse zu lokalisieren oder den Wind zu beurteilen sind nur in 25 m und 50 m Wettbewerben erlaubt

8.6.2 Pistolentransportbox

Athleten können Pistolenkoffer verwenden, um die Pistolen und das Zubehör an die Schießstände zu transportieren. Während der Finalis, dürfen Pistolenkoffer oder Ausrüstungstaschen nicht am Schießstand (FOP) bleiben.

8.6.3 Pistolenablage

Athleten dürfen Pistolenablagen oder Boxen auf der Ablagebank oder dem Tisch platzieren, um ihre Pistolen zwischen den Schüssen abzulegen. Die Gesamthöhe der Ablagebank oder des Tisches gemessen mit Ablage oder

Box darf nicht höher als 1,00 m (siehe Regel 6.4.11.10 maximale Tischhöhe ist 1,00 m) sein. Während Eliminationen- oder Qualifikationswettkämpfen kann ein Pistolenkoffer (Regel 8.6.2) als Pistolenablage verwendet werden, sofern die Gesamthöhe der Ablagebank oder des Tisches inklusive Box 1,00 m nicht überschreitet. Während der Finalis, darf keine Pistolentransportbox als Pistolenablage verwendet werden.

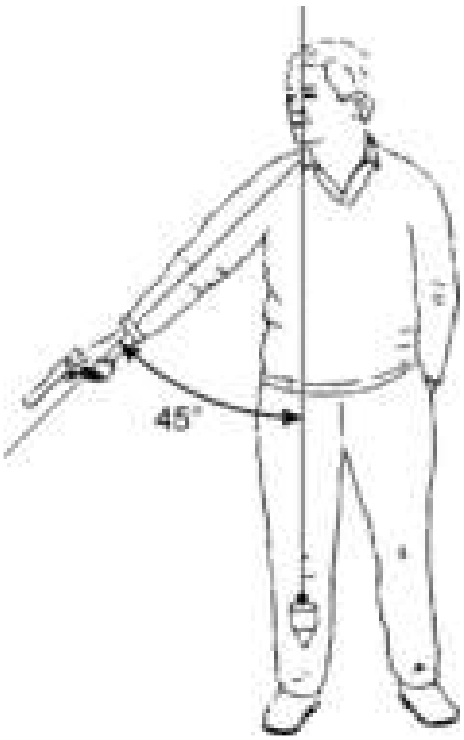
8.7 Durchführung von Schießveranstaltungen und Wettkampfregeln

8.7.1 Schießstellung

Der Athlet muss frei, ohne künstliche oder anderer Unterstützung, mit beiden Füßen und/oder Schuhen innerhalb des Schießstandes stehen. Die Pistole darf nur mit einer (1) Hand gehalten und abgefeuert werden. Das Handgelenk muss sichtbar frei von Unterstützung sein.

8.7.2 READY Position

Bei „25 m Schnellfeuerpistolenwettbewerben'', den Schnellfeuerdurchgängen in den Bewerben „25 m Pistole'' und „25 m Zentralfeuer, sowie 25 m Standardpistole 20 Sek. und 10 Sek. Serien, wird aus der **READY Position** gestartet (siehe Zeichnung). In der **READY Position** muss der Athlet seinen Arm mit einem Winkel von nicht größer als 45° aus der Senkrechte nach unten senken. Der Arm mit der Pistole darf nicht auf den Boden innerhalb der Vorderkante des Schießstandes gerichtet sein. Nach Beginn der Serie darf die Pistole nicht mehr auf der Ablagebank oder dem Schießtisch ruhen. Der Arm muss in dieser Position verbleiben, entweder bis zum Herdrehen der Scheibe oder sofern EST verwendet werden, bis das/die grüne(n) Licht(er) erscheint(en)



8.7.3 Regelverstoß bei der READY Position

Ein READY Position Regelverstoß liegt vor, wenn der Athlet im Wettbewerb 25 m Schnellfeuerpistole oder im Schnellfeuerdurchgang der 25 m Pistolen- oder 25 m Zentralfeuerpistolenwettbewerben oder in den 20 Sek. oder 10 Sek. Durchgängen im Wettbewerb 25 m Standardpistole:

a) seinen Arm zu früh hebt und diese Bewegung wird Teil des Armhebens (kontinuierliche Bewegung),

b) den Arm nicht ausreichend senkt;

c) den Arm über 45° Grad hebt, noch bevor sich das Licht ändert oder die Scheiben zu drehen beginnen.

8.7.4 Verfahren bei READY Position Verstößen

Wenn ein READY Position-Verstoß vorliegt

a) Der Athlet muss von einem Jurymitglied verwarnt werden und die Serie wird notiert und wiederholt;

b) Wenn eine Serie in einem 25 m Schnellfeuerpistolenwettbewerb wiederholt wurde, wird dem Athleten der niedrigste Schusswert auf jeder Scheibe gewertet. In allen anderen 25 m Wettbewerben werden dem Athleten die fünf (5) niedrigsten Schusswerte aus zwei (2) Serien, (oder drei (3) Serien, sollte ein Defekt aufgetreten) sein, gewertet;

c) Wiederholt sich der Fehler im gleichen 30 Schussprogramm, im 25 m Schnellfeuerpistolenwettbewerb oder im Schnellfeuerdurchgang der 25 m Pistolen- oder im 25 m Zentralfeuerwettbewerb oder im kombinierten 20 Sek. und 10 Sek. Durchgang des 25 m Standardpistolenwettbewerbs, muss die gleiche Vorgangsweise angewendet werden und der Athlet ist mit einem Abzug von zwei (2) Ringen von seinem Ergebnis zu bestrafen; und

d) Sollte ein dritter Verstoß dieser Regel auftreten, so muss der Athlet disqualifiziert werden.

8.7.5 Pistolenwettbewerbe

Siehe ISSF anerkannte Schießwettbewerbe auf den Seiten 213 – 215 und Regel 8.11 **PISTOLENWETTBEWERBSTABELLE**

8.7.6 Wettkampfregeln

8.7.6.1 Vorbereitungszeit für 25 m Wettbewerbe

a) Die Athleten haben sich an ihrem Standabschnitt zu melden und zu warten, bis sie zu ihren Schützenständen gerufen werden;

b) 13 Minuten vor dem Start der Vorbereitungszeit und nachdem alle vorherigen Durchgänge abgeschlossen sind, ruft der Schießleiter (CRO) die Athleten an ihre Schützenstände. Nur mit Erlaubnis des CRO dürfen die Athleten ihre Pistolen aus ihren Koffern auspacken und damit hantieren; Sicherheitsflaggen müssen in den Pistolen verbleiben. Halte- und Zielübungen sind erlaubt

c) bevor die Vorbereitungszeit gestartet wird, müssen die Vorwettkampfkontrollen durch die Jury und den Standaufsichten abgeschlossen sein,

d) Die Vorbereitungszeit beginnt mit dem Kommando **"VORBEREITUNGSZEIT BEGINNT JETZT"**. Während der Vorbereitungszeit müssen die Scheiben sichtbar und zu den Athleten zugedreht sein. Während der Vorbereitungszeit dürfen die Athleten ihre Sicherheitsfahnen entfernen und mit ihren Pistolen hantieren, Trockenschüsse, Anschlagsübungen und Zielübungen an der Feuerlinie durchführen; und

e) Die erlaubte **Vorbereitungszeit** vor dem Start des Wettkampfes beträgt:

25 m Standardpistole	3 Minuten
25 m Präzisionsdurchgang	3 Minuten
25 m Schnellfeuerdurchgänge oder Schnellfeuerwettbewerbe	3 Minuten

8.7.6.2 Spezielle Regeln für 25 m Wettbewerbe

a) Bei allen 25 m Wettbewerben beginnt die Schießzeit in dem Augenblick, in dem das grüne Licht aufleuchtet (oder sich die Scheibe beginnt herzudrehen) und endet in dem Augenblick, wenn das rote Licht aufleuchtet (oder sich die Scheibe beginnt wegzudrehen); falls EST verwendet werden, sind die grünen Lichter + 0,1 sec länger als die erforderliche Zeit eingeschaltet.

b) Das Drehen der Scheiben oder das Schalten der Lichtsignale kann von einem Scheibenbediener, der hinter der Feuerlinie steht, gesteuert werden. Seine Position darf den Athleten nicht stören, muss aber in Sicht und Hörweite der Standaufsicht sein. Die Scheiben können jedoch auch von der Standaufsicht mittels Fernsteuerung bedient werden;

c) **„LADEN."** Bei allen 25 m Trainings- oder Qualifikationswettbewerben darf nach dem Kommando **„LADEN"** lediglich nur ein (1) Magazin oder Pistole mit nicht mehr als fünf (5) Patronen geladen werden. Nichts anderes darf in das Magazin oder in den Lauf eingeführt werden;

d) Wenn ein Athlet in der Qualifikation seine Pistole mit mehr als der erlaubten Anzahl von Patronen lädt (ganze Serien oder

Wiederholungsserien), oder mehr als ein (1) Magazin lädt, dies gilt bei jedem Kommando **„LADEN”** , wird er mit einem Abzug von zwei (2) Ringen vom Ergebnis der gleichen Serie bestraft. Wenn der Athlet diesen Regelverstoß im Training begeht, muss er angewiesen werden, seine Pistole zu entladen, die Sicherheitsfahne einzuführen und das Training zu beenden.

e) Ein Athlet, der einen Schuss oder Schüsse vor dem Kommando „**LADEN”** abgibt, muss disqualifiziert werden; und

f) **„ENTLADEN.”** Wenn die Serien oder der Durchgang beendet ist, muss in allen Bewerben das Kommando „**ENTLADEN**” gegeben werden. Auf jeden Fall muss der Athlet sofort nach Beendigung einer Serie (außer die Pistole hat einen Defekt/Störung), oder auf Anweisung, die Pistole entladen.

8.7.6.3 Spezielle Regeln für 25 m Schnellfeuerpistole Qualifikationswettbewerbe

a) Der Wettbewerb besteht aus 60 Wettkampfschüsse unterteilt in zwei (2) Durchgänge zu je 30 Schuss. Jeder Durchgang umfasst sechs (6) Serien zu je fünf (5) Schuss, zwei (2) Serien in acht (8) Sekunden, zwei (2) Serie in sechs (6) Sekunden und zwei (2) Serien in vier (4) Sekunden. In jeder Serie wird (1) Schuss auf jede der fünf (5) Scheiben innerhalb der vorgeschriebenen Zeit für die Serie abgegeben;

b) Vor jedem Durchgang darf der Athlet eine (1) Probeserie von fünf (5) Schuss in acht (8) Sekunden schießen;

c) Das gesamte Schießen (Probe und Wettkampfserien) erfolgt auf Kommando. Die zwei Athleten des gleichen Standabschnittes müssen zur gleichen Zeit schießen, es kann aber auch von den Organisatoren so eingeteilt werden, dass mehrere Standabschnitte zugleich unter zentralem Kommando schießen;

d) Hat eine Pistole der gleichzeitig schießenden Athleten einen Defekt/Störung, so muss die unterbrochene Serie in der gleichen Zeit der darauf folgenden regulären Wettkampfserie geschossen werden. Die letzte Serie dieses Durchgangs wird dann sofort geschossen, nachdem alle gleichzeitig schießenden Athleten den Durchgang in der gleichen Zeit beendet haben. Jeder Standabschnitt kann selbständig arbeiten;

e) Bevor die Standaufsicht das Kommando **„LADEN"** gibt, muss sie die Zeit ansagen in der die Serie geschossen wird (z.B. **„ACHT-SEKUNDEN-SERIE“** oder **„SECHS-SEKUNDEN-SERIE“** usw.) oder die Serienzeit muss auf irgendeine andere Weise angezeigt werden, z.B. durch ein entsprechend großes, für den Athleten sichtbares Zahlenschild. Gibt die Standaufsicht das Kommando **„LADEN“** haben sich die Athleten, innerhalb einer (1) Minute auf die zu schießende Wettkampfserie vorzubereiten.

f) Nach Ablauf einer (1) Minute gibt die Standaufsicht das Kommando:

„ACHTUNG“	Die roten Lichter werden eingeschaltet (bei Papierscheiben werden die Scheiben in die Eckstellung gedreht) und die Athleten haben ihre Pistolen in die Fertighaltung zu bringen
	Wenn EST verwendet werden, wird das rote Licht eingeschaltet. Nach einer Verzögerung von sieben (7) Sekunden (+/- 0,1 Sek.) leuchtet das grüne Licht für die vorgeschriebenen Zeit +0,1 Sek auf Wenn Papierscheiben verwendet werden, werden die Scheiben in die Eckstellung gedreht. Nach einer Verzögerung von sieben (7) Sekunden (+/- 0,1 Sek.) werden die Scheiben dem Athleten in die Sichtstellung zugedreht

g) Vor jeder Serie muss der Athleten den Arm senken und die **READY Position** einnehmen;

h) Sieben (7) Sekunden (+/- 0,1 Sek.), nach dem Kommando **„ACHTUNG”** gehen die grünen Lichter an (bei Verwendung von Papierscheiben, müssen die Scheiben dem Athleten zugedreht werden).

i) Sobald das grüne Licht aufleuchtet (oder die Scheiben herdrehen) darf die Pistole gehoben werden;

j) Der Athlet sollte fünf (5) Schüsse in jeder Serie schießen;

k) Eine Serie beginnt mit dem Kommando **„ACHTUNG”,** jeder danach abgegebene Schuss wird als Wettkampfschuss gewertet;

l) Nach jeder geschossenen Serie ist eine Pause von mindestens einer (1) Minute einzulegen, bevor das nächste Kommando „**LADEN”** gegeben wird; und

m) Wenn das Programm es erlaubt, sollte zwischen den geplanten Startzeiten der Rotten eine Mindestzeit von 30 Minuten oder länger sein. Die veröffentlichte Startzeit für aufeinanderfolgende Rotten sollte angemessen sein, damit diese Rotten zum veröffentlichten Zeitpunkt starten können

8.7.6.4 Spezielle Regeln für 25 m Pistole und 25 m Zentralfeuerpistole

Das Programm für jeden Wettbewerb besteht aus 60 Wettkampfschüssen unterteilt in zwei (2) Durchgänge zu je 30 Schuss:

Durchgang	**Anzahl der Serien und Schüsse**	**Zeitlimit für jede Probe- oder Wettkampfserie**
Präzisionsdurchgang	Sechs (6) Serien zu fünf (5) Schüssen	fünf (5) Minuten
Schellfeuerdurchgang	Sechs (6) Serien zu fünf (5) Schüssen	Siehe unten

a) Vor jedem Durchgang darf der Athlet eine Probeserie von fünf (5) Schüssen schießen;

b) Alle Athleten schießen die Probeserie sowie alle Wettkampfserien gleichzeitig und mit den gleichen Kommandos:

c) Die Standaufsicht (RO) muss vor jeder Serie das Kommando **„LADEN"** geben. Nach dem Kommando **„LADEN"** haben sich die Athleten innerhalb einer (1) Minute mit der richtigen Anzahl von Patronen vorzubereiten;

d) Nachdem das Kommando **„ENTLADEN"** am Ende der Probe- oder Wettkampfserie gegeben wurde, muss eine Pause von einer (1) Minute erfolgen, bevor die Standaufsicht (RO) das Kommando **„LADEN"** gibt, um die nächste Serie zu starten;

e) Eine Serie gilt als begonnen, sobald das rote Licht eingeschaltet wird oder sich die Scheiben nach dem Kommando „**ACHTUNG**" vom Athleten wegdrehen. Jeder danach abgegebene Schuss muss als Wettkampfschuss gewertet werden.

f) Das Schießen beginnt mit dem entsprechenden Kommando oder Signal; die Kommandos für stehende Scheiben sind "**START**" oder das Signal eines Horns und "**STOP**" oder ein Hupsignal; Signale zum Drehen von Scheiben erfolgen, wenn sich die Scheiben auf den Athleten zu oder von ihm wegdrehen; Signale für EST sind die roten und grünen Lichter

g) Präzisionsdurchgang

„FÜR DIE PROBESERIE – LADEN"	Alle Athleten laden innerhalb einer (1) Minute.
„FÜR DIE ERSTE / NÄCHSTE WETTKAMPFSERIE – LADEN"	Alle Athleten laden innerhalb einer (1) Minute.
„ACHTUNG"	Werden EST verwendet, werden die roten Lichter eingeschaltet. Nach einer Verzögerung von sieben (7) Sek (+/- 0.1 Sek.) schalten die Lichter auf grün um. Werden Papierscheiben verwendet, werden diese in der Eckstellung gedreht. Nach einer Verzögerung von sieben (7) Sek (+/- 0,1 Sek.) werden die Scheiben zum Athleten gedreht.
„ENTLADEN"	

h) Alle Athleten müssen den Präzisionsdurchgang beendet haben, bevor der Schnellfeuerdurchgang beginnt;

i) Schnellfeuerdurchgang

Während jeder Serie im Schnellfeuerdurchgang wird die Scheibe fünf (5) Mal für je drei (3,0) Sek. – 0,0 Sek bis + 0,2 Sek. gezeigt, oder wenn EST verwendet werden, leuchten die grünen Lichter für jeden Schuss 3.1 Sek. auf. Die Zeit zwischen dem Erscheinen der Scheibe (Eckposition) oder wenn EST verwendet werden, beträgt sieben (7) Sek (± 0,1 Sek). bei aufleuchten der roten Lichter. Bei jedem Erscheinen der Scheibe darf nur ein Schuss abgegeben werden. Wenn EST verwendet werden, muss das grüne Licht nach 3,1 Sek. ausgehen, aber die Scheibe muss gemäß der Regel 6.4.13 gewährleisten, dass für zusätzliche 0,2 Sek „Nachlaufzeit“ ein gültiger Schuss erfasst werden kann.

„FÜR DIE PROBESERIE – LADEN”	Alle Athleten laden innerhalb einer (1) Minute.
„FÜR DIE ERSTE / NÄCHSTE WETTKAMPFSERIE – LADEN”	Alle Athleten laden innerhalb einer (1) Minute.
„ACHTUNG”	Werden EST verwendet, werden die roten Lichter eingeschaltet. Nach einer Verzögerung von sieben (7) Sek (+/- 0.1 Sek.) schalten die Lichter auf grün um. Werden Papierscheiben verwendet, werden diese in der Eckstellung gedreht. Nach einer Verzögerung von sieben (7) Sek (+/- 0,1 Sek.) werden die Scheiben zum Athleten gedreht.
„ENTLADEN“	

j) Vor jedem Schuss muss der Athlet den Arm senken und die **READY Position** in Übereinstimmung mit der Regel 8.7.2 einnehmen;

k) Die Pistole darf während der Schnellfeuerserie nicht auf der Ablagebank oder auf dem Tisch abgestützt werden; und

8.7.6.5 Spezielle Regeln für die 25 m Standardpistolenwettbewerbe

Das Wettbewerbsprogramm besteht aus 60 Schüssen, unterteilt in drei Durchgänge zu je 20 Schuss. Jeder Durchgang besteht aus vier Serien zu je 5 Schuss.

Durchgang	Anzahl der Serien/Schüsse	Zeitlimit pro Serie
1	vier (4) Serien je fünf (5) Schuss	150 Sekunden
2	vier (4) Serien je fünf (5) Schuss	20 Sekunden
3	vier (4) Serien je fünf (5) Schuss	10 Sekunden

a) Vor Beginn des Wettkampfes darf der Athlet eine (1) Probeserie von fünf (5) Schüssen innerhalb eines Zeitlimits von 150 Sekunden schießen;

b) Vor dem Kommando **„LADEN"** muss die Standaufsicht (RO) die Zeit, in der die Serie geschossen wird, ansagen (z.B. 150 Sekundenserie oder 20 Sekundenserie usw.) oder die Serienzeit muss auf irgendeine Weise angezeigt werden, z.B. durch ein entsprechend großes, für den Athleten sichtbares Zahlenschild;

c) Gibt die Standaufsicht (RO) das Kommando **„LADEN"** haben sich die Athleten unverzüglich, innerhalb einer (1) Minute auf die Serie vorzubereiten;

d) Nach Ablauf von einer (1) Minute gibt die Standaufsicht folgendes Kommando:

„ACHTUNG"	Werden EST verwendet, werden die roten Lichter eingeschaltet. Nach einer Verzögerung von sieben (7) Sek (+/- 0,1 Sek.) schalten die Lichter auf grün um. Werden Papierscheiben verwendet, werden diese in der Eckstellung gedreht. Nach einer Verzögerung von sieben (7) Sek (+/- 0,1 Sek.) werden die Scheiben zum Athleten gedreht

e) Vor jeder Serie, ausgenommen der 150 Sekunden Serie, muss der Athlet den Arm senken und die **READY Position** einnehmen;

f) Eine Serie gilt mit dem Einschalten des roten Lichtes oder dem Wegdrehen der Scheiben vom Athleten, nach dem Kommando **„ACHTUNG",** als begonnen. Jeder danach abgegebene Schuss wird als Wettkampfschuss gewertet;

g) Nach dem das Kommando „**ENTLADEN**" am Ende einer Probe- oder Wettkampfserie gegeben wurde, muss eine Pause von einer (1) Minute gemacht werden, bevor die Standaufsicht das Kommando „**LADEN**" gibt, um die nächste Serie zu starten.

h) Wenn es notwendig ist den Wettbewerb in zwei Halbprogrammen durchzuführen, muss jedes Halbprogramm bestehen aus:

Durchgang	Anzahl der Serien und Schüsse	Zeitlimit pro Serie
1	Zwei (2) Serien je fünf (5) Schuss	150 Sekunden
2	Zwei (2) Serien je fünf (5) Schuss	20 Sekunden
3	Zwei (2) Serien je fünf (5) Schuss	10 Sekunden

i) Vor jedem Halbprogramm darf der Athlet eine (1) Probeserie von fünf (5) Schüssen innerhalb eines Zeitlimits von 150 Sekunden schießen.

8.8 UNTERBRECHNUNGEN UND UNREGELMÄSSIGKEITEN

8.8.1 Unterbrechungen in 25 m Wettbewerben und Durchgängen

Wird das Schießen aus Sicherheits- oder technischen Gründen (ohne Verschulden des Athleten unterbrochen):

a) Dauert die Unterbrechung **länger als 15 Minuten**, muss die Jury eine (1) zusätzliche Probeserie von fünf (5) Schuss genehmigen;

b) Bei den Wettbewerben 25 m Schnellfeuerpistole und 25 m Standardpistole wird die unterbrochene Serie annulliert und wiederholt. Die wiederholte Serie wird notiert und für den Athleten gewertet;

c) Bei den Wettbewerben 25 m Pistole und 25 m Zentralfeuerpistole muss die unterbrochene Serie komplettiert werden. Die komplettierte Serie wird notiert und für den Athleten gewertet; und

d) Im Präzisionsdurchgang beträgt die Schießzeit eine (1) Minute pro Schuss, um die Serie zu komplettieren

8.8.2 Regelwidrige Schüsse in 25 m Wettbewerben und Durchgängen

8.8.2.1 Zu viele Wettkampfschüsse abgegeben (25 m)

Gibt ein Athlet mehr Wettkampfschüsse auf eine Scheibe ab, als die **Wettbewerbstabelle Pistole** (Regel 8.11), vorgesehen hat, oder gibt er in einer Schnellfeuerpistolenserie beim Erscheinen der Scheibe mehr als einen (1) Schuss ab, wird (werden) der (die) höchste (n) Schusswert(e) im Ergebnis dieser Scheibe abgezogen;

a) Außerdem müssen für jeden in der Serie zu viel abgegebenen Schuss zwei (2) Ringe in der Serie abgezogen werden;

b) Diese Strafe erfolgt zusätzlich zu der Strafe von zwei (2) Ringen, wenn ein Athlet mehr Patronen als zulässig lädt; und

c) Zwei Ringe (2) sind jeweils abzuziehen, wenn ein Athlet bei dem Erscheinen der Scheibe in den Schnellfeuerdurchgängen der Wettbewerbe 25 m Pistole oder 25 m Zentralfeuerpistole zwei (2) Schüsse abgibt.

8.8.2.2 Zu viele Probeschüsse abgegeben (25 m)

Gibt ein Athlet **mehr Probeschüsse ab** als in der **WETTBEWERBSTABELLE PISTOLE** (Regel 8.11) vorgesehen ist, oder von der Standaufsicht (RO) oder der Jury genehmigt wurden, wird jeder zu viel

abgegebene Probeschuss mit zwei (2) Ringen Abzug vom Ergebnis der ersten Wettkampfserie bestraft. Diese Strafe erfolgt zusätzlich zu der Strafe von zwei (2) Ringen, die verhängt werden kann, wenn der Athlet mehr als die zulässige Anzahl von Patronen lädt.

8.8.2.3 Zu früh oder zu spät abgegebene Schüsse (25 m)

a) Jeder nach dem Kommando **"LADEN"** aber vor Beginn der Wettkampfserie unbeabsichtigt abgegebene Schuss (Schüsse) wird für den Wettkampf nicht gewertet aber der Athlet wird mit zwei (2) Punkten Abzug von der folgenden Serie bestraft. Diese Strafe trifft nicht auf die Probeserie zu. Der Athlet, der unbeabsichtigt geschossen hat, darf nicht weiter schießen, sondern muss warten, bis die anderen Athleten diese Serie beendet haben und muss auf gleiche Weise, wie bei einem DEFEKT/STÖRUNG die Standaufsicht (RO) verständigen. Die Standaufsicht (RO) erlaubt ihm dann, das Schießen fortzusetzen und die Serie im gleichen zeitlichen Durchgang der folgenden regulären Serie zu wiederholen. Die letzte Serie dieses Durchgangs wird dann sofort geschossen, nachdem alle gleichzeitig schießenden Athleten den Durchgang in der betreffenden Zeit beendet haben. Hält sich ein Athlet nicht daran und schießt die ursprüngliche Serie fort, wird der unbeabsichtigt abgegebene Schuss als Fehler (Null) gewertet; und

b) Wird im Präzisionsdurchgang nach dem Kommando oder Signal **„STOP“** ein Schuss (Schüsse) abgegeben, so wird dieser Schuss (Schüsse) als Fehler gewertet. Kann der Schuss (Schüsse) nicht klar festgestellt werden, so ist der (die) höchste(n) Schusswerte vom Ergebnis dieser Scheibe abzuziehen und als Fehler zu werten.

8.8.2.4 Kreuzschüsse auf Probescheiben (25 m)

Gibt ein Athlet einen Probeschuss auf die Probescheibe eines anderen Athleten ab, darf er den Schuss nicht wiederholen, wird auch nicht bestraft. Kann nicht eindeutig und schnell festgestellt werden, welcher Schuss (Schüsse) zu wem gehört (en), hat der Athlet, der keinen Fehler gemacht hat, das Recht den Probeschuss (Schüsse) zu wiederholen.

8.8.3 Falsche Standkommandos (25 m)

a) Wenn der Athlet aufgrund eines falschen Kommandos und / oder einer Maßnahme einer Standaufsicht nicht schussbereit ist, sofern das Signal zum Schießen gegeben wurde, muss er seine Pistole in Schussrichtung halten, seine freie Hand heben, und sofort nach der Serie dies bei der Standaufsicht oder einem Jurymitglied reklamieren; und

b) wenn die Reklamation als gerechtfertigt angesehen wird, darf der Athlet die Serie wiederholen; oder

c) wenn die Reklamation als nicht gerechtfertigt angesehen wird, darf der Athlet die Serie wiederholen, aber es müssen vom Ergebnis der nachgeschossenen Serie zwei (2) Ringe abgezogen werden; oder

d) Wenn der Athlet einen Schuss nach dem falschen Kommando und/oder Maßnahme abgegeben hat, wird die Reklamation nicht akzeptiert.

8.8.4 Störungen

Fühlt sich ein Athlet bei Abgabe des Schusses gestört, so muss er seine Pistole in Schussrichtung halten und unverzüglich die Standaufsicht oder ein Jurymitglied durch Heben der freien Hand verständigen. Er darf andere Athleten nicht stören.

8.8.4.1 WENN DIE REKLAMATION ANERKANNT WIRD:

a) Die Serie (25 m Schnellfeuerpistole, 25 m Standardpistole), muss gestrichen werden, und der Athlet darf die Serie wiederholen; und

b) Der Schuss (25 m Pistole und 25 m Zentralfeuerpistole) muss gestrichen werden und der Athlet darf den Schuss wiederholen und die Serie komplettieren.

8.8.4.2 WENN DIE REKLAMATION NICHT ANERKANNT WIRD:

a) Hat der Athlet die Serie fertig geschossen, wird der Schuss oder die Serie für den Athleten gewertet;

b) Hat der Athlet seine Serie wegen der beanstandeten Störung nicht fertig geschossen, darf er die Serie wiederholen oder komplettieren. Wertung und Strafen wie folgt;

c) Im Wettbewerb **25 m Schnellfeuerpistole** darf die Serie wiederholt werden, wobei der geringste Schusswert auf jeder Scheibe als Ergebnis gewertet wird;

d) Im Wettbewerb **25 m Standardpistole** darf die Serie wiederholt werden, wobei die Summe der fünf (5) niedrigsten Schusswerte auf der Scheibe als Ergebnis gewertet werden;

e) In den Wettbewerben **25 m Pistole und 25 m Zentralfeuerpistole** darf die Serie komplettiert werden und das Ergebnis wird gewertet ; und

f) zwei (2) Ringe müssen außerdem vom Ergebnis der wiederholten oder komplettierten Serie abgezogen werden; und

g) in allen Wiederholungsserien müssen alle fünf (5) Schüsse auf die Scheibe geschossen werden. Jeder Schuss (Schüsse), der (die) nicht

abgegeben wird (werden) oder die Scheibe nicht treffen, wird als Fehler gewertet.

8.8.5 Reklamationen gegen die Zeitmessung

8.8.5.1 Wenn ein Athlet der Meinung ist, dass die Zeit zwischen den in den Regeln festgelegtem Kommando und dem Aufleuchten des grünen Lichtes bzw. der Sichtstellung der Scheiben zu kurz oder zu lang sei und daher nicht nach den in den Regeln festgelegten Zeit erfolgte, muss er seine Pistole in Schussrichtung halten und unverzüglich die Standaufsicht oder ein Jurymitglied durch Heben der freien Hand verständigen. Er darf andere Athleten zu stören.

a) Stellt sich heraus, dass die **Reklamation gerechtfertigt** war, darf er die Serie neu beginnen;

b) Stellt sich heraus, dass die **Reklamation nicht gerechtfertigt** war, darf er die Serie schießen, aber er wird mit einem Abzug von zwei (2) Ringen vom Ergebnis dieser Serie bestraft; und

c) hat der Athlet den **ersten Schuss der Serie geschossen**, darf eine solche Reklamation nicht akzeptiert werden.

8.8.5.2 Glaubt ein Athlet dass die **Serienzeit zu kurz war**, kann er unmittelbar nach Beendigung der Serie die Standaufsicht darüber informieren.

a) Die Standaufsicht und/oder die Jury müssen die Zeitschaltung überprüfen, und

b) wenn bestätigt wird, dass ein Fehler vorlag, muss die Serie des protestierenden Athleten annulliert und wiederholt werden; und

c) wird festgestellt, dass die Reklamation nicht gerechtfertigt war, wird das Resultat der Serie gewertet und eingetragen.

8.9 DEFEKTE IN 25 m WETTBEWERBEN

8.9.1 Defekte während einer Probeserie können vom Athleten nicht geltend gemacht werden, jedoch kann der Defekt behoben werden und dürfen die nicht geschossenen Schüsse innerhalb der angegebenen Zeit für die Probeserie für diesen Wettbewerb fortgesetzt werden. Nur ein (1) Defekt (gleich ob ZULÄSSIG oder UNZULÄSSIG) kann während jedes Wettkampfdurchganges eines 25 m Pistolenwettbewerbes wie folgt beansprucht werden.

a) Einmal in jedem 30-Schuss-Durchgang der 25 m Schnellfeuerpistole, 25 m Pistole und 25 m Zentralfeuerpistolenwettbewerben;

b) Einmal im 150 Sek. Durchgang und einmal im kombinierten zwanzig (20) Sekunden und zehn (10) Sekunden Durchgang im Wettbewerb 25 m Standardpistole;

c) Das entsprechende Formular für Defekte (RFPM oder STDP) muss zur Bewertung wiederholter Defektserien verwendet werden. Formulare für Defekte werden in den Allgemeinen Technischen Regeln 6.18 gefunden.

d) Defekte (ZULÄSSIG oder NICHT ZULÄSSIG) im 25 m Finale werden nach den Regeln 6.17.4 m) oder 6.17.5 l) entschieden.

8.9.2 Reparaturen oder Ersatz einer defekten Waffe

Sollte eine Pistole kaputtgehen oder funktionsunfähig werden, darf der Athlet die Pistole reparieren oder ersetzen. In jedem Fall muss der CRO bestätigen, dass die Pistole nicht mehr sicher funktioniert und die Jury muss darüber informiert werden.

a) Der Athlet bekommt maximal 15 Minuten Zeit um die Pistole zu reparieren oder zu wechseln, um den Wettkampf fortzusetzen;

b) Dauert die Instandsetzung voraussichtlich länger als 15 Minuten, kann dem Athleten auf sein Verlangen, mehr Zeit von der Jury gewährt werden;

c) Wird eine zusätzliche Reparaturzeit gewährt, schießt der Athlet den Wettkampf zu einer von der Jury festgesetzten Zeit und Schützenstand fertig oder er setzt das Schießen mit einer anderen Pistole des baugleichen Modells (Halbautomat oder Revolver) und des gleichen Kalibers fort

d) In den 25m Wettbewerben muss die Jury eine (1) zusätzliche Probeserie von fünf (5) Schüssen erlauben.

8.9.3 Defekte in 25 m Pistolenwettbewerben

a) Wurde infolge eines Defektes ein Schuss nicht abgegeben und möchte der Athlet diesen Defekt reklamieren, muss er die Pistole am Griff in Schussrichtung halten. Nur die Spitze des Laufs darf die Ladebank berühren. Wenn ein Magazin von der Art vorhanden ist, dass das Magazin vom Laufende geladen wird, darf das Magazin jedoch eindeutig weder die Ladebank noch die Hand berühren und es ist unverzüglich die Standaufsicht durch Heben der freien Hand zu verständigen Er darf anderer Athleten nicht stören.

b) Der Athlet kann versuchen den Defekt selbst zu beheben und die Serie fertigschießen, aber nachdem er eine Korrektur versucht hat, darf er keinen **ZULÄSSIGEN DEFEKT** mehr reklamieren, es sei denn, der Schlagbolzen ist gebrochen oder ein anderer Teil der Pistole ist so beschädigt, dass die Pistole nicht mehr funktioniert.

8.9.4 Arten von Defekten

8.9.4.1 ZULÄSSIGE DEFEKTE (AM) sind:

a) Ein Geschoss bleibt im Lauf stecken;

b) Der Abzugsmechanismus funktioniert nicht;

c) Im Patronenlager steckt eine nicht gezündete Patrone, obwohl der Abzugsmechanismus ausgelöst wurde und funktioniert hat;

d) Die Patronenhülse wurde nicht ausgezogen oder ausgeworfen, das gilt auch, wenn eine Hülsenfangvorrichtung verwendet wird;

e) Patrone, Magazin, Trommel oder ein anderer Teil der Pistole hat sich verklemmt;

f) Der Schlagbolzen ist gebrochen, oder ein anderer Teil der Pistole ist so beschädigt, dass die Pistole nicht mehr funktioniert;

g) Die Pistole feuert automatisch (doppelt) ohne dass der Abzug ausgelöst wird. Der Athlet muss sofort das Schießen einstellen und darf ohne Erlaubnis der Standaufsicht oder eines Jurymitglieds die Pistole nicht weiter verwenden. Bei Verwendung elektronischer Scheiben wird der erste Schuss von der Anlage registriert und für den Athleten gewertet. Wenn bei der Verwendung von Papierscheiben die automatisch abgefeuerten Schüsse die Scheibe treffen, müssen die Treffer, die sich am höchsten auf der Scheibe befinden, vor der Wiederholungsserie ignoriert werden. Nach jeder Wiederholungsserie müssen alle Schüsse mit Ausnahme derjenigen, die bei der einen (1) betroffenen Scheibe nicht berücksichtigt wurde, aufgenommen werden, um das Ergebnis zu ermitteln, oder.

h) Der Schlitten klemmt oder die leere Hülse wird nicht ausgeworfen, das gilt auch bei der Verwendung einer Hülsenfangvorrichtung.

8.9.4.2 NICHT ZULÄSSIGE DEFEKTE (NAM) sind:

a) Der Athlet hat den Verschluss, den Abzug oder die Sicherung berührt, oder eine andere Person hat die Pistole berührt, bevor diese von der Standaufsicht geprüft wurde;

b) Die Abzugssicherung wurde nicht gelöst;

c) Der Athlet hat seine Pistole nicht geladen;

d) Der Athlet hat weniger Patronen als vorgeschrieben geladen;

e) Der Athlet hat nach dem vorigen Schuss den Abzug nicht genügend los gelassen;

f) Die Pistole wurde mit falscher Munition geladen

g) Das Magazin wurde nicht richtig eingeführt oder es fiel beim Schießen heraus, es sei denn, dies ist auf eine Beschädigung des Mechanismus zurückzuführen; oder

h) Der Defekt beruht auf einer Ursache die vom Athleten vernünftigerweise hätte behoben werden können.

8.9.4.3 Feststellungen der Ursache eines Defektes

Wenn das äußere Erscheinungsbild der Pistole keinen offensichtlichen Grund für den Defekt aufweist und keine Anzeichen vorliegen, dass ein Geschoss im Lauf stecken könnte und der Athlet dieses nicht behauptet, muss die Standaufsicht die Pistole nehmen, ohne dabei das Abzugssystem zu berühren, die Pistole in eine sichere Richtung halten und den Abzug einmal abziehen, um festzustellen, ob der Abzugsmechanismus ausgelöst wurde.

a) Handelt es sich um einen Revolver, darf die Standaufsicht den Abzug nicht betätigen, außer der Hahn ist in gespannter Position;

b) Bricht der Schuss nicht, muss die Standaufsicht die Untersuchung der Pistole fortsetzen, um die Ursache des Defektes festzustellen und zu entscheiden, ob der Defekt zulässig ist oder nicht; und

c) die Standaufsicht entscheidet nach der Untersuchung der Pistole ob ein ZULÄSSIGER DEFEKT oder ein NICHT ZULÄSSIGER DEFEKT vorliegt

8.9.4.4 Im Falle eines **NICHT ZULÄSSIGEN DEFEKTES** wird jeder nicht abgegebene Schuss als Fehler (0) gewertet. Ein Wiederholen oder Komplettieren ist nicht erlaubt. Nur die Werte der abgegebenen Schüsse werden für den Athleten gewertet. Der Athlet darf den restlichen Wettkampf fortsetzen.

8.9.4.5 VERFAHREN BEI ZULÄSSIGEM DEFEKT: 25 m Schnellfeuerpistole und 25 m Standardpistole

a) Wenn ein **ZULÄSSIGER DEFEKT** während einer 25 m Schnellfeuerpistole Männer oder 25m Standardpistole Männer Serie auftritt, werden die abgegebenen Schusswerte in der ersten Zeile des Defektprotokolls (Formular RFPM oder Formular STDP) notiert; und

b) der Athlet muss alle fünf (5) Schuss auf die Scheibe (n) in jeder Wiederholungsserie abgeben. Nach der Wiederholungsserie werden die Ergebnisse aller abgegebenen Schüsse in der zweiten Zeile des Defektprotokolls notiert; jeder Schuss der die Scheibe nicht trifft, oder jeder

zu späte Schuss, geschossen oder nicht, muss als Null (er) gewertet werden; oder

c) wenn ein zweiter Defekt in der Wiederholungsserie auftritt, werden zuerst die abgegebenen Schusswerte der Wiederholungsserie in die zweite Zeile des Defektprotokolls eingetragen. Fügen Sie dann Nullen zur Zeile hinzu (erste Serie oder Wiederholungsserie), die die meisten abgefeuerten Schüsse enthält, um sicherzustellen, dass eine Zeile fünf Schusswerte hat. Diese hinzugefügten Nullen müssen gezählt werden, um das Ergebnis für diese Serie zu bestimmen; und

d) Bestimme die Schusswerte der fünf Schüsse, die für diese Serie gewertet werden, notiere diese dann in die dritte Zeile des Defektprotokolls, Formular (Endgültige Wertung),

- RFPM: Geben sie die niedrigsten Werte für jedes der fünf Scheiben und das Gesamtergebnis ein ;
- STDP: Geben Sie die fünf niedrigsten Werte aus allen aufgezeichneten Schüssen, einschließlich aller Nullen, die zu einer der beiden Zeilen hinzugefügt wurden und das Gesamtergebnis ein

8.9.4.6 VERFAHREN ZULÄSSIGER DEFEKT: 25 m Pistole und 25 m Zentralfeuerpistole

Präzisions- und Schnellfeuerdurchgang:

a) Die Anzahl der abgegebenen Schüsse wird notiert und die Serie darf komplettiert werden;

b) Schüsse zur Ergänzung der Serie (Serienkomplettierung) müssen in der nächsten Wettkampfserie geschossen werden, im Präzisionsdurchgang ist für jeden Schuss eine Zeit von einer (1) Minute erlaubt, beim Schnellfeuerdurchgang muss ab der ersten Sichtstellung gefeuert werden;

c) Schuss(e) die nicht abgegeben wurden oder die Scheibe nicht treffen, werden als Fehler (0) gewertet;

d) Die Fünf-Schuss-Serien werden in üblicher Weise gewertet; und

e) Verwenden sie das Formular IR, um die Serienkomplettierung zu melden

8.10 STÖRUNGEN BEI ELEKTRONISCHEN SCHEIBENSYSTEMEN ODER PAPIERSCHEIBENSYSTEMEN

8.10.1 Ausfall ALLER Scheibenanlagen eines Standes oder Standabschnittes

a) Die abgelaufene Schießzeit muss vom Schießleiter (CRO) und der Jury notiert werden;

b) Alle bisherigen Wettkampfschüsse jedes Athleten müssen gezählt und notiert werden. Bei einem Stromausfall auf dem Stand muss gewartet werden, bis die Stromversorgung wieder hergestellt ist, um die von der Scheibe registrierten Schusswerte, die aber nicht unbedingt auf dem Monitor der Athleten erscheinen müssen, wieder herzustellen;

c) Nachdem die Störung behoben ist und der gesamte Stand, oder der Standabschnitt wieder bereit ist, wird eine zusätzliche Probeserie und eine (1) Minute Pause gewährt, bevor die Ergänzung der Serie gemäß den nachfolgenden Regeln beginnt;

d) **25 m Pistolen- und 25 m Zentralfeuerpistolenwettbewerbe:** Die Athleten KOMPLETTIEREN die Serie von fünf (5) Schüssen in gleicher Weise wie bei einem ZULÄSSIGEN DEFEKT**.** Jeder Athlet schießt diejenige Anzahl von Schüssen, die wegen des Fehlers nicht aufgezeichnet wurden.

e) **25 m Standard Pistolen- und 25 m Schnellfeuerpistolenwettbewerbe:** Wurde die Serie nicht abgeschossen und aufgezeichnet, wird sie annulliert und wiederholt. Wurden die fünf (5) Schüsse für irgendeinen Athleten aufgezeichnet, wird das Serienergebnis gewertet und darf durch diesen Athleten nicht wiederholt werden.

8.10.2 Ausfall einer einzelnen Scheibe oder Scheibengruppe

Wenn eine einzelne Scheibe oder eine Gruppe von fünf Scheiben (25 m Schnellfeuerwettbewerb) ausfällt, die nicht sofort repariert werden kann, wird der Athlet auf einen anderen Schützenstand im selben oder wenn nötig, in den folgenden Durchgang verlegt. Wenn das Problem behoben ist, wird eine zusätzliche Probeserie gewährt und eine (1) Minute Pause vor Beginn der nächsten Serie in Übereinstimmung mit der Regel (8.10.1 c) eingelegt.

8.10.3 Fehler in der Registrierung oder Anzeige eines Schusses

Wenn es eine Beschwerde über **fehlende Registrierung oder Anzeige eines Schusses auf dem Monitor (en) bei 25 m elektronischen Scheibensystemen** gibt, oder der Monitor zeigt eine Null (0), die nicht zu erwarten war:

a) In den Präzisionsdurchgängen der Wettbewerbe 25 m Pistole und 25 m Zentralfeuerpistole und im 150 Sek. Durchgang des Wettbewerbes 25 m Standardpistole muss der Athlet umgehend (vor Abgabe des nächsten Schusses) die nächste Standaufsicht über den Fehler informieren;

b) In den Schnellfeuerdurchgängen der Wettbewerbe 25 m Pistole, 25 m Zentralfeuerpistole und 25 m Standardpistole muss der Athlet die fünf (5) Schuss-Serie fortsetzen und unmittelbar nach Ende der Serie die nächste Standaufsicht über den Fehler informieren;

c) Der Athlet wird dann angewiesen, die Serie in der von der Jury festgelegten Zeit, fertig zu schießen; und

d) Es gibt keine Wiederholungsserie. Das Ergebnis wird durch die Klassifikationsjury festgelegt. Nachdem die Serien komplettiert sind, wird das Verfahren zur Überprüfung von elektronischen Scheiben (6.10.8) angewandt.

8.11 Pistolenwettbewerbstabelle

Bewerbe	Männer Frauen	Anzahl der Schüsse	Anzahl der Schüsse pro Wettkampfs cheibe (Papier)	Anzahl der Probescheiben (Papier)	Anzahl der Probeschüsse	Wertung und Kleben von Papierscheiben	Zeitlimit	Vorbereitungs- und Probezeit
10 m Luftpistole	Männer/ Frauen	60	1	4	Unbegrenzt während der Vorbereitung und Probezeit	Im Klassifikations-büro	75 Minuten (60) 90 Minuten (60) wenn EST nicht verfügbar sind	15 Minuten
10 m Mixed Team	Männer/ Frauen	2x30	1	4	Unbegrenzt während der Vorbereitung und Probezeit	Im Klassifikations-büro	30 Minuten 60 Minuten wenn EST nicht verfügbar sind	10 Minuten
50 m Pistole	Männer	60	5	2	Unbegrenzt während der Vorbereitung und Probezeit	Im Klassifikations-büro	1 Stunde 30 Minuten 1 Stunde 45 Minuten wenn EST nicht verfügbar sind	15 Minuten
25 m Schnellfeuerpistole	Männer	60	7 Schüsse pro Scheibe pro Durchgang (1 Probeserie und 6 Wettkampfserien) Neue Scheibe nach jedem Durchgang		1 Serie von 5 Schüssen in 8 Sekunden in jedem Durchgang	Nach jeder 5 Schussserie	2 Durchgänge mit 30 Schüssen von zwei 5 Schussserien in 8, 6, 4 Sekunden	3 Minuten Vorbereitung
25 m Pistole	Frauen	60	10	1	1 Serie von 5 Schüssen in jedem Durchgang	Nach jeder 5 Schussserie	Präzisionsdurchgang: 5 Minuten je sechs 5 Schussserien	Präzisions-durchgang: 3 Minuten Vorbereitung
25 m Zentralfeuerpistole	Männer	60	10	1	1 Serie von 5 Schüssen in jedem Durchgang	Nach jeder 5 Schussserie	Schnellfeuerdurchgang sechs 5 Schussserien im Schnellfeuerprogramm	Schnellfeuer-durchgang: 3 Minuten Vorbereitung
25 m Standardpistole	Männer	60	10	1	1 Serie von 5 Schüssen im 150 Sek. Durchgang	Nach jeder 5 Schussserie	vier 5 Schussserien in 150, 20, 10 Sekunden	

8.12 Pistolenfestlegungstabelle

Pistolentyp	1) Gewicht 2) Abzugswiderstand	Prüfkasten (mm)	Lauflänge Visierlänge	Griffe	Andere Festlegungen
10 m Luftpistole	1) 1500 g max. 2) 500 g min	420 x 200 x 50	Nur Prüfkastengröße	Siehe unten	Es darf nur ein (1) Geschoss geladen werden. Mündungsbremsen und Gasentladungsbohrungen sind erlaubt.
50 m Pistole	1) Unbeschränkt 2) Unbeschränkt	Unbeschränkt	Unbeschränkt Unbeschränkt	Spezial Griffe sind erlaubt	Es darf nur eine (1) Patrone geladen werden. Eine Handabdeckung ist erlaubt, vorausgesetzt sie verdeckt nicht das Handgelenk.
25 m Randfeuerpistole	1) 1400 g max. 2) 1000 g min.	300 x 150 x 50	max. 153 mm max. 220 mm	Siehe unten	Kompensatoren, Mündungsbremsen, geschlitzte Läufe und Vorrichtungen ähnlicher Art, sind nicht gestattet.
25 m Zentralfeuerpistole	1) 1400 g max. 2) 1000 g min.				

a) 10m Luftpistolengriffe: Kein Teil des Griffes, Rahmens oder Zubehörs darf das Handgelenk berühren. Die Handballenauflage muss mindestens in einem Winkel von 90 Grad zum Griff stehen. Eine Aufwärtskrümmung der Handballen- und/oder Daumenauflage sowie eine Abwärtskrümmung der dem Daumen gegenüber liegender Seite, sind verboten. Die Daumenauflage muss eine freie Aufwärtsbewegung ermöglichen. Der Griff darf die Hand nicht umschließen. Gekrümmte Oberflächen an Griff oder Rahmen, einschließlich der Handballen- und Daumenauflage in der Längsrichtung der Pistole sind erlaubt.

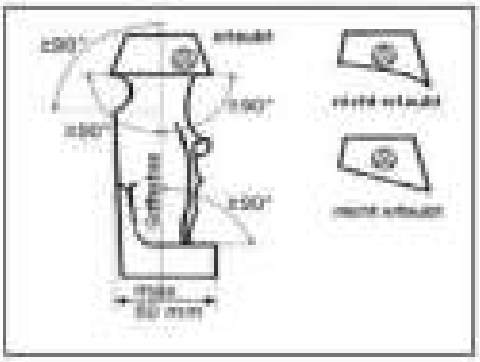
b) 25m Pistolengriffe: Beachte a) sowie: Der hintere Teil des Rahmens oder Griffes über der Hand zwischen Daumen und Zeigefinger, darf nicht länger als 30 mm sein. Dieser Abstand wird im rechten Winkel zur verlängerten Laufachse gemessen. Gemessen wird vom inneren Berührungspunkt der Hand vorne, bis zum hinteren Berührungspunkt der Hand. Am hinteren Berührungspunkt muss der Griff in einer Senkrechten um nicht weniger als 45 Grad enden.

c) Das Gewicht der Pistole umfasst alle Zubehörteile, einschließlich Laufgewicht und das ungeladene Magazin.

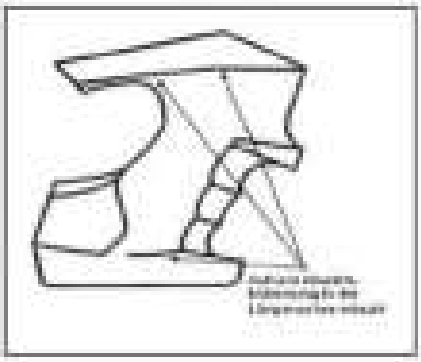
d) Prüfkasten: Die Pistole wird mit allen Zubehörteilen gemessen (sollte eine Luftpistole mit einem Magazin benutzt werden, so muss diese mit entfernten Magazin gemessen werden). Eine **Herstellungstoleranz des rechtwinkeligen Prüfkastens** von 0.0 mm bis + 1,0 mm in jeder Dimension ist erlaubt.

8.13 Pistolenkonfigurationszeichnung (10 m und 25 m Pistolen)

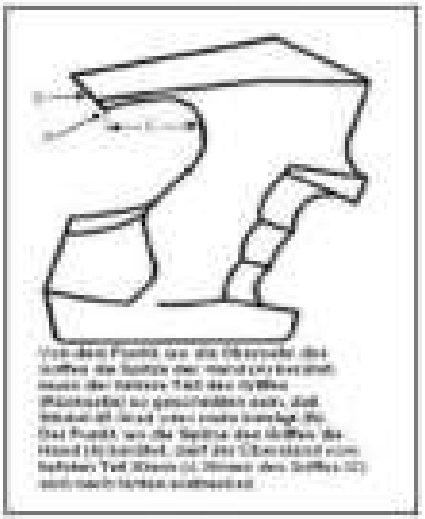
Für 10m und 25m Pistolen



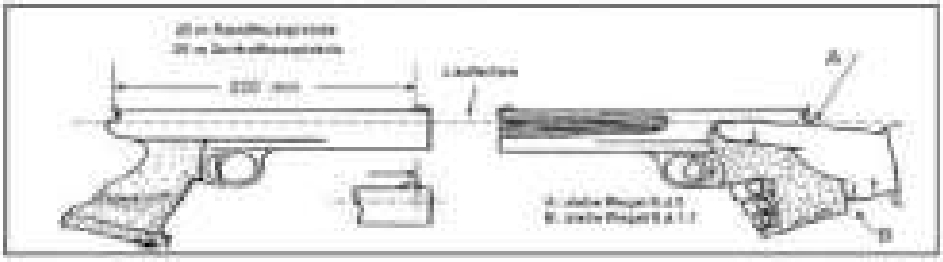
Für 10m und 25m Pistolen



Nur für 25m Pistolen



Nur für 25m Pistolen



8.14 STICHWORTVERZEICHNIS/INDEX

25m Wettbewerbe	8.11
25m Wettbewerbe – Erlaubte Defekte (AM)	8.9.4.1
25m Wettbewerbe – Reklamierte Defekte	8.9.3
25m Wettbewerbe – Kontrolle der Zeitmessung	8.7.6.2.a
25m Wettbewerbe – Reparatur eines Defektes	8.9.3.b
25m Wettbewerbe – Feststellen der Ursache eines Defektes	8.9.4.3
25m Wettbewerbe – Feststellung: Zulässiger/nicht zulässiger Defekte	8.9.4.3.c
25m Wettbewerbe – Frühe und späte Schüsse	8.8.2.3
25m Wettbewerbe – Frühe und späte Schüsse – Ringabzug	8.8.2.3
25m Wettbewerbe – Schießen vor dem Kommando “LADEN”	8.7.6.2.e
25m Wettbewerbe – Schießen nach einem falschen Kommando	8.8.3.d
25m Wettbewerbe – Falsche Standkommandos	8.8.3
25m Wettbewerbe – Falsche Standkommandos – Ringabzug	8.8.3.c
25m Wettbewerbe – Unterbrechung für mehr als 15 Minuten	8.8.1 a
25m Wettbewerbe – Regelwidrige Schüsse	8.8.2
25m Wettbewerbe – Kommando „LADEN“	8.7.6.2
25m Wettbewerbe – Laden von mehr als 5 Patronen	8.7.6.2 c
25m Wettbewerbe – Defekte	8.9.
25m Wettbewerbe – Defekte während der Probeserie	8.9.1
25m Wettbewerbe – Defekte – Anzahl der Wiederholungen	8.9.1 c
25m Wettbewerbe – Nicht erlaubte Defekte	8.9.4.2
25m Wettbewerbe – Start und Ende der Zeitmessung	8.7.6.2 a
25m Wettbewerbe – Reklamation gegen die Zeitmessung	8.8.5
25m Wettbewerbe – Zu viele Wettkampfschüsse abgegeben	8.8.2.1
25m Wettbewerbe – Zu viele Probeschüsse abgegeben	8.8.2.2
25m Wettbewerbe – Arten der Defekte	8.9.4
25m Wettbewerbe – Kommando „ENTLADEN“	8.7.6.2.f
25m Wettbewerbe und Durchgänge – Kreuzschüsse auf Probescheiben	8.8.2.4
25m Defekt- Reparatur – Wettkampffortführung – Entschieden durch Jury	8.9.2 c
25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole / Revolver – zu späte Schüsse im Präzisionsdurchgang	8.8.2.3 b
25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole / Revolver – Kommandos	8.7.6.4
25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole / Revolver – unterbrochene Serien	8.8.1 c
25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole / Revolver – Präzisionsdurchgang - Komplettieren nach erlaubtem Defekt	8.9.4.6
25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole / Revolver – Präzisionsdurchgang	8.7.6.4
25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole / Revolver – Verfahren nach AM	8.9.4.6
25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole / Revolver – Schnellfeuerdurchgang	8.7.6.4
25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole / Revolver – Wertung nach AM	8.9.4.6
25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole / Revolver –Probeserie	8.7.6.4.a
25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole / Revolver – Spezielle Regeln	8.7.6.4
25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole / Revolver – Start einer Serie	8.7.6.4 j
25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole oder Revolver – 2 Schuss abgegeben	8.8.2.1 c
25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole / Revolver – Wettbewerb unterteilt in zwei Durchgänge	8.7.6.4
25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole oder Revolver – Wettbewerbstabelle	8.11
25m Pistolen Wettbewerbe – Reklamation nicht Anzeige eines Schusses	8.10.3
25m Pistolen Wettbewerbe – Ausfall einer Einzelanlage	8.10.2

25m Pistolen Wettbewerbe – Ausfall der EST oder der Papierscheibenanlage	8.10
25m Schnellfeuerpistole – Munitionstest Vorgangsweise	8.4.4.2
25m Schnellfeuerpistole – Ansagen einer Serie	8.7.6.3.e
25m Schnellfeuerpistole – Kommandos Qualifikation Wettbewerb	8.7.6.3
25m Schnellfeuerpistole – Sichtstellung sieben Sekunden +/-0,1 Sek.	8.7.6.3 f / 8.7.6.3 h
25m Schnellfeuerpistole – Unterbrochene Serien	8.8.1 b
25m Schnellfeuerpistole – Pause von 1 Minute vor dem nächsten Kommando „LADEN“	8.7.6.3.l
25m Schnellfeuerpistole – Vorgangsweise nach erlaubtem Defekt	8.9.4.5
25m Schnellfeuerpistole – Fertighaltung (Ready Position)	8.7.6.3 g / 8.7.2
25m Schnellfeuerpistole – Wiederholung im gleichen Zeitdurchgang	8.7.6.3 d
25m Schnellfeuerpistole – Wertung Erlaubter Defekt (AM)	8.9.4.5
25m Schnellfeuerpistole – Schießen auf Kommando	8.7.6.3 c
25m Schnellfeuerpistole – Probeserie	8.7.6.3 b
25m Schnellfeuerpistole – Spezielle Regeln	8.7.6.3
25m Schnellfeuerpistole – Start einer Serie – „ACHTUNG“	8.7.6.3 f
25m Schnellfeuerpistole – Geschwindigkeitstest	8.4.4.1
25m Schnellfeuerpistole – Vorgang beim Geschwindigkeitstest	8.4.4.2
25m Randfeuerpistole	8.4.3.1
25m Standardpistole – Ansagen der Serie	8.7.6.5 b
25m Standardpistole – Kommandos	8.7.6.5 d
25m Standardpistole – Wettbewerb geteilt in 3 Durchgänge	8.7.6.5
25m Standardpistole – Wettbewerbe	8.7.6.5
25m Standardpistole – Unterbrochene Serie	8.8.1 b
25m Standardpistole – Vorgehensweise nach erlaubtem Defekt	8.9.4.5
25m Standardpistole – Fertighaltung (Ready Position)	8.7.6.5 e / 8.7.2
25m Standardpistole – Wertung Erlaubter Defekt (AM)	8.9.4.5
25m Standardpistole – Probeserie	8.7.6.5 a
25m Standardpistole – Spezielle Regeln	8.7.6.5
25m Standardpistole – Start einer Serie – „ACHTUNG“	8.7.6.5 d
50m Pistole – Erlaubte Kaliber	8.4.3.4 a
50m Pistole – Handschuhgriffe	8.4.3.4 b
Abzugswiderstand – Messung	8.4.2
Abzugswiderstand – Messung – Maximal 3 Versuche	8.4.2 / 8.4.2.3
Abzugswiderstand – Messung – zufällige Kontrolle	8.4.2.3
Abzugswiderstand – Testgewicht am Stand – zur Verfügung für die Athleten	8.4.2.2
Allgemein – Defekt einer Pistole – Reparatur / Informationen	8.9.2
Allgemeine Pistolenregeln	8.1
Allgemeine Standards für alle Pistolen	8.4.1
Anzahl erlaubter Defekte in 25m Wettbewerben	8.9.1
Arten von Defekten	8.9.4
Arten von Defekten – 25m Wettbewerbe	8.9.4
Ausfall aller Scheiben am Stand oder Standsektion	8.10.1
Ausfall eines Elektronischen Scheibensystems / Papier Scheibensystems	8.10
Ausfall Einzelscheibe oder Scheibengruppe – 25m Pistolen Wettbewerbe	8.10.2
Ausrüstung und Munition	8.4
Beobachtungsgläser	8.6.1
Bewegung oder Schwingung Reduzierungssysteme	8.4.1.6
Defekt - Reparatur	8.9.2

Defekt – 25m Wettbewerbe	8.9.
Defekt – Maximale Zeitgutschrift Reparatur / Austausch einer 25m Pistole	8.9.2 a
Defekt – Probeserie 25m Wettbewerbe	8.9.1
Defekt – Untersuchung des Vorfalles	8.9.4.3
Defekt – Zeitgutschrift - Reparatur einer 25m Pistole, Entschieden durch Jury	8.9.2 b
Defekt einer Pistole – Erlaubnis zur Reparatur der Pistole	8.9.2
Defekt einer Pistole – Meldung an die Jury zwecks Reparatur	8.9.2
Disqualifikation – Pistolenarm zu früh gehoben	8.7.4 d
Disqualifikation – Schießen vor dem Kommando “LADEN”	8.7.6.2 e
Elektronische Abzüge	8.4.1.4
Erlaubte Defekte – 25m Wettbewerbe	8.9.4.1
Extra Zeitgutschrift 25m Pistole, erteilt von der Jury – Defekt	8.9.2 b
Falsche Schüsse – 25m Wettbewerbe	8.8.2
Falsche Standkommandos – 25m Wettbewerbe	8.8.3 d
Fertighaltung	8.7.2
Fertighaltung – Arm nicht entsprechend tief gesenkt	8.7.3 b
Fertighaltung – Zu frühes Anheben des Armes	8.7.3 a
Fertighaltung 25m Wettbewerbe	8.7.2
Fertighaltung 25m Wettbewerbe - Zeichnung	8.7.2
Formblätter für Funktionsstörungen – siehe Technische Regeln vor dem Index	6.18 e/6.18 f
Griffe – siehe Pistolenfestlegungstabelle und Pistolenkonfigurationszeichnungen	8.4.1.1
Halten der Pistole mit einer Hand	8.7.1
Handgelenk – sichtbar frei von jeglicher Unterstützung	8.7.1
Hülsenfangvorrichtungen	8.4.1.5
Kenntnis über die Regeln	8.1.2
Kompensatoren 25m – nicht erlaubt	8.12
Korrekturbrillen	8.4.1.3 f
Korrekturlinsen	8.4.1.3 e
Kreuzschüsse auf Probescheiben – 25m	8.8.2.4
Laufachse – 25m Pistolen	8.4.3.1 b
Läufe – Siehe Pistolen Festlegungstabelle (Tabelle 8.12)	8.4.1.2
Lauflänge – 25m Pistolen	8.4.1.2
Lauflänge – 25m Pistolen Festlegungstabelle	8.12
Linkshänder Athlet – Rechtshänder Athlet	8.1.3
Magnum Munition – Nicht erlaubt	8.4.4
Männerwettbewerbe / Frauenwettbewerbe	8.1.4
Maximale Reparaturzeit oder Ersetzen einer 25m Pistole – nach Defekt	8.9.2.a
Meldung des Athleten – Vorbereitungszeit	8.7.6.1.a
Mündungsbremsen – Nicht erlaubt 25m	8.12
Munition	8.4.4
Munitionstest – 25m Schnellfeuerpistole	8.4.4.1
Munitionstest – 25m Schnellfeuerpistole – Test Prozedur pro Durchgang	8.4.4.2
Nicht erlaubte Defekte	8.9.4.2
Pistolen Transport Behältnisse	8.6.2
Pistolen Wettbewerbe – Siehe die Pistolen Wettbewerbstabelle	8.11
Pistolenablage	8.6.3
Probeserie 25m Wettbewerbe – Defekt	8.9.3 c
Prüfkasten	8.12 d

Rechtshändige Athleten – Linkshändige Athleten	8.1.3
Reklamation Nichtdarstellung eines Schusses – 25m Pistolen Wettbewerbe	8.10.3
Ringabzug – 25m Wettbewerbe – Zu viele Schüsse abgegeben	8.8.2.1
Ringabzug – Falsche Standkommandos – 25m Bewerb	8.8.3 c
Ringabzug – Laden von mehr als 5 Patronen	8.7.6.2 d
Ringabzug – Nicht ausreichendes Absenken des Pistolenarms	8.7.4 c
Ringabzug – Störung – Nicht gerechtfertigte Reklamation	8.8.4 f
Ringabzug – zu früh und zu spät abgegebene Schüsse – 25m Wettbewerbe	8.8.2.3
Schießen - Anschlag	8.7.1
Schießen – Nach einem falschen Kommando – 25m Pistolenwettbewerbe	8.8.3.d
Schießzubehör	8.6
Schuhe	8.5
Schuhsohlen-Biegsamkeitsmessgerät	8.5.5
Schuhsohlen-Biegsamkeitsstandards	8.5.6
Sicherheit	8.2
Spezielle Standards für alle 25m Pistolen	8.4.3
Standards für Schießstände und Scheiben	8.3
Störungen – 25m Wettbewerbe	8.8.4
Störungen – 25m Wettbewerbe anerkannte Reklamation	8.8.4.1
Störungen – 25m Wettbewerbe nicht anerkannte Reklamation	8.8.4.2
Störungen – Nicht anerkannte Reklamation – Ringabzug	8.8.4.2 f
Tabelle – Pistolen Festlegungstabelle	8.12
Tabelle – Pistolen Wettbewerbstabelle	8.11
Tabelle – Pistolen Zeichnungen und Abmessungen	8.13
Teil der Regeln für alle Pistolen Wettbewerbe	8.1.1
Unterbrechungen – 25m Wettbewerbe und Durchgänge	8.9.1 c
Unterbrochene Serie – 25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole	8.8.1 c
Unterbrochene Serie – 25m Schnellfeuerpistole / 25m Standardpistole	8.8.1 b
Unterbrochene Serie – Defekte in 25m Wettbewerben	8.9.1 c
Visierung – Siehe die Pistolen Festlegungstabelle (8.12)	8.4.1.3
Vorbereitung - und Probezeit 10m und 50m Pistolenwettbewerbe	8.11
Vorbereitungszeit – Handhabung der Pistole, sichtbare Probescheibe	8.7.6.1 d
Vorbereitungszeit – Kontrollen vor dem Wettkampf	8.7.6.1 c
Vorbereitungszeit – Zeit in Minuten 10m und 50m Wettbewerbe	8.11
Vorbereitungszeit 25m Wettbewerbe	8.7.6.1
Wettkampfregeln	8.7
Zeitmessung – 25m Wettbewerbe – Reklamation gerechtfertigt	8.8.5.1 a
Zeitmessung – 25m Wettbewerbe – Reklamation nicht gerechtfertigt	8.8.5.1 b
Zeitmessung – 25m Wettbewerbe - Unregelmäßigkeiten	8.8.5.1
Zentralfeuerpistole – Erlaubte Kaliber	8.4.4
Zu früh oder zu spät abgegebene Schüsse – 25m Wettbewerbe	8.8.2.3
Zu spät abgegebene Schüsse – Präzisionsdurchgang - 25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole	8.8.2.3 b
Zu viele Probeschüsse abgegeben – 25m Wettbewerbe	8.8.2.2
Zu viele Schüsse abgegeben – 25m Wettbewerbe	8.8.2.1
Zwei Schuss zu viel geschossen – 25m Pistole / 25m Zentralfeuerpistole	8.8.2.1 c

8
PISTOL RULES

FOR

10m Air Pistol

25m Pistol

25m Rapid-fire Pistol

25m Centre Fire Pistol

25m Standard Pistol

50m Pistol

8.1 GENERAL 363
8.2 SAFETY 363
8.3 RANGE AND TARGET STANDARDS 363
8.4 EQUIPMENT AND AMMUNITION 363
8.5 ATHLETES SHOES 367
8.6 SHOOTING ACCESSORIES 367
8.7 SHOOTING EVENT PROCEDURES AND COMPETITION RULES 368
8.8 INTERRUPTIONS AND IRREGULARITIES 374
8.9 MALFUNCTIONS IN 25M EVENTS 377
8.10 FAILURE OF EST OR PAPER TARGET SYSTEMS 380
8.11 PISTOL EVENTS QUALIFICATION TABLE 381
8.12 PISTOL SPECIFICATION TABLE 382
8.13 PISTOL DRAWINGS AND MEASUREMENTS 383
8.14 INDEX 384

NOTE:

Where figures and tables contain specific information, these have the same authority as the numbered rules.

8.1 GENERAL

8.1.1 These Rules are part of the ISSF Technical Rules and apply to all Pistol events.

8.1.2 All athletes, team leaders and officials must be familiar with the ISSF Rules and must ensure that these Rules are enforced. It is the responsibility of each athlete to comply with the Rules.

8.1.3 When a Rule refers to right-handed athletes, the reverse of that Rule refers to left-handed athletes.

8.1.4 Unless a Rule applies specifically to a men's or a women's event, it must apply uniformly to both men's and women's events.

8.1.5 If there is published a differing format for any Olympic event for Paris 2024, the Olympic format will take precedence over these rules.

8.2 SAFETY

SAFETY IS OF PARAMOUNT IMPORTANCE

ISSF Safety Rules are found in the General Technical Rules, Rule 6.2.

8.3 RANGE AND TARGET STANDARDS

Target and target standards are found in the General Technical Rules, Rule 6.3. Requirements for ranges and other facilities are found in the General Technical Rules, Rule 6.4.

8.4 EQUIPMENT AND AMMUNITION

8.4.1 Standards for All Pistols

8.4.1.1 **Grips.** For dimensions and details of grips see the **PISTOL SPECIFICATION TABLE** (8.12) and the **PISTOL CONFIGURATION DRAWINGS** (8.13).

a) Neither the grip nor any part of the pistol may be extended or constructed in any way that would allow it to touch beyond the hand. The wrist must remain visibly free when the pistol is held in the normal firing position. Bracelets, wristwatches, wristbands, or similar items are prohibited on the hand and arm that holds the pistol; and

b) Adjustable grips are permitted providing that when they are adjusted for the athlete's hand they conform to these Rules. Grip adjustments are subject to random Equipment Control checks to ensure that they conform with these Rules.

8.4.1.2 **Barrels**: see the **PISTOL SPECIFICATION TABLE** (8.12).

8.4.1.3 Sights

a) Only open sights are allowed. Sights using fibre optic, light enhancing or reflecting colour surfaces are prohibited. Optical, mirror, telescope, laser-beam, electronically projected dot sights etc. are prohibited;

b) Any aiming device programmed to activate the firing mechanism is prohibited;

c) No protective covering is permitted on front or rear open sights;

d) 10m and 25m Pistols must fit within the specified measuring boxes with

sights mounted on the pistols (see **PISTOL SPECIFICATION TABL**E, Rule 8.12);

e) Correcting lenses and/or filters must not be attached to the pistol; but

f) Corrective lenses or eyeglasses and/or filters or tinted lenses may be worn by the athlete.

8.4.1.4 **Electronic Triggers** are allowed providing:

a) All components are firmly attached to and contained within the frame or grip of the pistol;

b) The trigger is operated by the hand that holds the pistol;

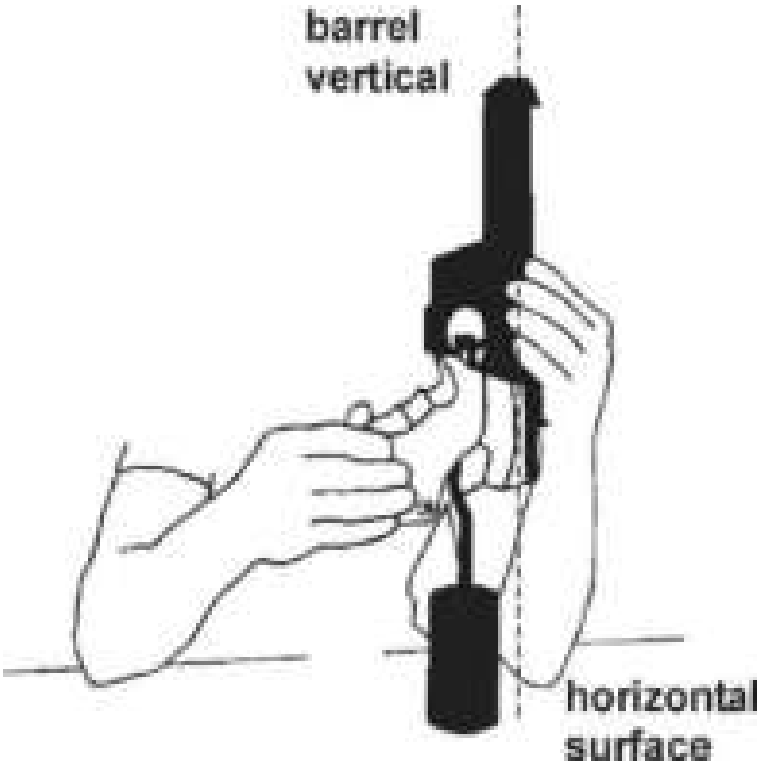
c) All components must be included when the pistol is inspected by Equipment Control; and

d) The pistol with all components installed complies with the rules governing dimensions and weight for that event.

8.4.1.5 **Case Catchers** are allowed providing the pistol complies with these Rules (dimensions and weight) when attached.

8.4.1.6 **Movement or Oscillation Reduction Systems.** Any device, mechanism or system that actively reduces, slows or minimizes pistol oscillations or movements before the shot is released is prohibited.

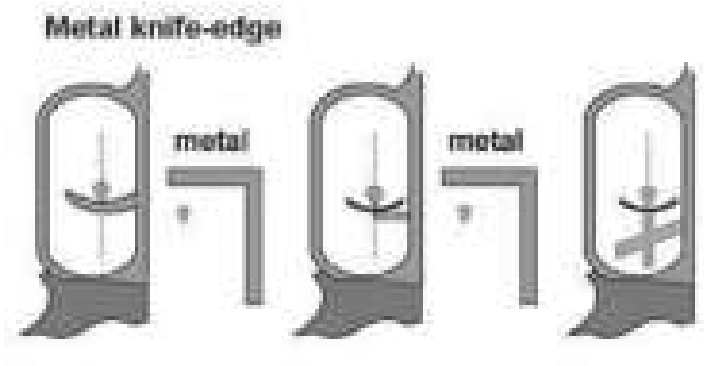
8.4.2 **Measuring Trigger Pull Weight**

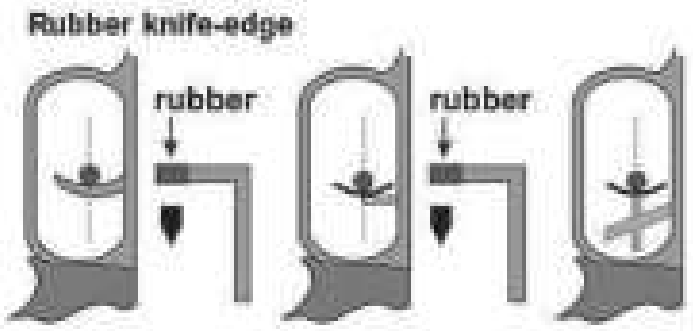


The weight of the trigger pull must be measured with the test weight suspended near the middle of the trigger (see illustrations) and the barrel held vertically. The weight must be placed on a horizontal surface and lifted clear of the surface. The tests must be conducted by Equipment Control officials. The minimum weight of the trigger pull must be maintained throughout the competition. A maximum of three (3) attempts to lift the weight are allowed. If it does not pass, it may only be resubmitted after adjustment. When testing air or

gas actuated pistols, the propellant charge must be activated.

8.4.2.1 Testing the weight of the trigger pull must be done according to the diagrams below. A weight with a metal or rubber knife-edge must be used. A roller on the trigger weight is not permitted. A dead weight must be used with no springs or other devices.





8.4.2.2 The appropriate trigger test weight must also be made available to athletes on the range before and during training and competition, and before Finals, to allow them to recheck the weight of the trigger pull on their pistols.

8.4.2.3 Random Trigger Weight control checks must be conducted immediately after the last series in all Qualification Rounds of 10m events and 25m stages. Checks in Standard Pistol will be made after 60 shots or, if the competition is fired in two stages (30 + 30 shots), checks will be done after each stage. At least one (1) athlete should be selected from each Range Section (or every eight (8) firing positions for Air Pistol) by the drawing of lots by the Equipment Control Jury. Equipment Control Officers must then conduct the tests before pistols are returned to their cases. A maximum of three (3) attempts to lift the weight are allowed. An athlete whose pistol fails this test or a selected athlete who fails to submit his pistol for testing must be disqualified.

8.4.3 **Standards for 25m, 50m and 10m Pistols**

8.4.3.1 **25m Rimfire and Centre Fire Pistols**

a) The Athlete must use the same pistol in all stages and series of an event unless it ceases to function;

b) The centre-line of the bore must pass above the web (between thumb and forefinger) of the hand holding the pistol in the normal firing position (see **PISTOL CONFIGURATION DRAWING**); and

c) The barrel length is measured as follows (see **PISTOL SPECIFICATION TABLE**).

Semiautomatic	From the muzzle to the breech face (barrel plus chamber).
Revolver	Barrel only (excluding cylinder).

8.4.3.2 **25m Rimfire Pistol**

Any calibre 5.6 mm (.22”) rimfire pistol, chambered for long rifle cartridges, except a single shot pistol, that conforms to the **PISTOL SPECIFICATION TABLE** may be used.

8.4.3.3 **25m Centre Fire Pistol**

Any centre fire pistol or revolver, except a single shot pistol, of calibre 7.62mm to 9.65mm (.30” - .38”) that conforms to the **PISTOL SPECIFICATION TABLE** may be used.

8.4.3.4 **50m Pistol**

a) Any calibre 5.6mm (.22 cal.) rimfire pistol chambered for long rifle cartridges may be used; and

b) Hand covers for 50m Pistols are permitted, providing they do not cover the wrist.

8.4.3.5 **10m Air Pistol**

Any 4.5mm (.177cal.) compressed air, CO2 or pneumatic air pistol that conforms to the **PISTOL SPECIFICATION TABLE** and **PISTOL CONFIGURATION DRAWING** may be used.

8.4.4 **Ammunition**

All projectiles used must be made only of lead or similar soft material. Jacketed projectiles are not permitted. The Jury may take samples from the athlete’s ammunition for checking.

Pistol	**Calibre**	**Other specifications**
10m Air Pistol	4,5mm (.177”)	
25m Centre Fire Pistol	7.62mm - 9.65mm (.30”-.38”)	High-power or Magnum ammunition is not allowed
50m Pistol	5.6mm (.22”)	Rimfire Long Rifle
25m Rimfire Pistol	5.6mm (.22”)	Rimfire Long Rifle For the Rapid-fire Pistol event: minimum bullet weight 2.53g = 39gr; minimum average velocity 250m/sec., measured 3.0m from the muzzle.

8.4.4.1 Velocity testing will be done with a chronograph (velocity measurement

device). The Equipment Control Jury must confirm the accuracy of the chronograph in accordance with testing procedures developed by the ISSF Technical Committee. A chronograph must be available to athletes on the range.

8.4.4.2 The ammunition of at least one (1) athlete from each relay must be tested. The Equipment Control Jury will supervise the selection of the athletes to be tested and collect the ammunition to be tested before each 30-shot Qualification stage. Athletes should have at least 50 rounds with them for each stage of competition. A Jury Member must take ten (10) cartridges from the ammunition that the athlete is using, place them in a labelled envelope, seal the envelope and hand it to the testing officer. After the stage is completed, the athlete selected must go to the testing station. The testing officer will load a magazine with three (3) cartridges and fire them in that athlete's pistol and record the muzzle velocity of each cartridge. If the average velocity is under 250.0m/sec, the test must be repeated. If the average velocity of the six (6) shots is less than 250.0m/sec, the athlete must be disqualified.

8.5 ATHLETES SHOES

8.5.1 Only low-sided shoes that do not cover the ankle bone (below the medial and lateral malleolus) are permitted. The sole must be flexible in the entire forward part of the foot;

8.5.2 Athletes may use removeable inner soles or inserts in their shoes, but any inserts must also be flexible in the forward part of the foot;

8.5.3 An ISSF approved testing device will be used to check sole flexibility;

8.5.4 To demonstrate that shoe soles are flexible, athletes must walk normally (heel toe) at all times while on the field of play. A warning will be given for the first offence, a two-point penalty or disqualification will be given for subsequent violations;

8.5.5 **Shoe Sole Flexibility Measurement Device.** The device used to measure shoe sole flexibility must be capable of accurately measuring how many degrees the shoe sole bends while bent with a precise amount of upward pressure; and

8.5.6 **Shoe Sole Flexibility Standard.** The soles of athletes' shoes must bend at least 22.5 degrees when a force of 15 Newton-Meters is applied to the heel area while the shoe is clamped in the testing device.

8.6 SHOOTING ACCESSORIES

8.6.1 Spotting Telescopes

The use of telescopes not attached to the pistol to locate shots or judge the wind is permitted in 25m and 50m events only.

8.6.2 Pistol Transport Boxes

Athletes may use pistol transport boxes to take pistols and equipment to the shooting ranges. During Finals, pistol transport boxes or equipment bags must not remain on the FOP.

8.6.3 Pistol Support Stands

Athletes may place pistol support stands or boxes on the bench or table to rest their pistols between shots. The total height of the bench or table with

a support stand or box on it may not exceed 1.00m (see Rule 6.4.11.10, maximum bench height is 1.00m). During Elimination or Qualification competitions, a pistol transport box (Rule 8.6.2) may be used as a pistol support stand, provided the total height of the bench or table plus the box does not exceed 1.00m. During Finals, a pistol transport box may not be used as a pistol support stand.

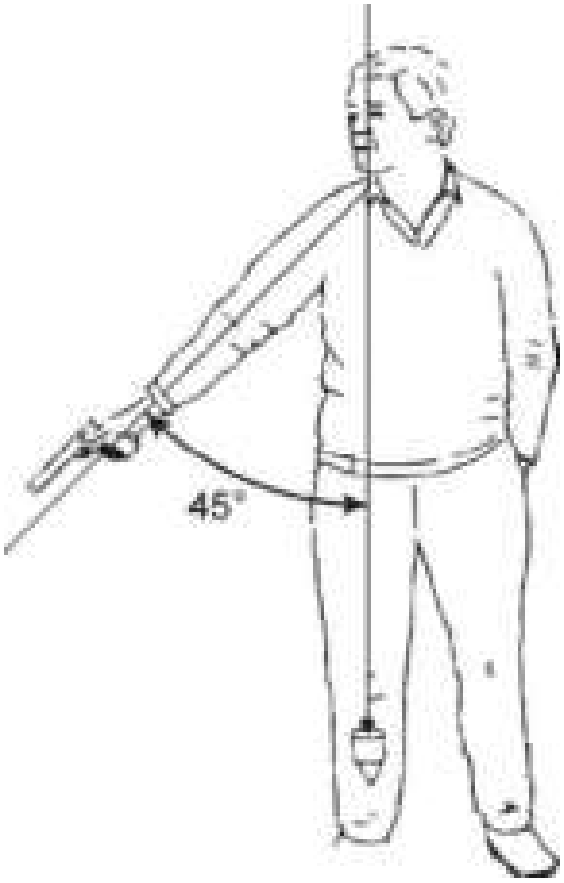
8.7 SHOOTING EVENT PROCEDURES AND COMPETITION RULES

8.7.1 Firing Position

The athlete must stand free, without any artificial or other support, with both feet and/or shoes completely within the firing point. The pistol must be held and fired with one (1) hand only. The wrist must be visibly free of support.

8.7.2 Ready Position

In the 25m Rapid-fire Pistol event, 25m Pistol and 25m Centre Fire Pistol Rapid-fire Stages and 25m Standard Pistol 20sec. and 10sec. series, shooting must start from the READY position (see drawing). In the READY position, the athlete's arm must point downward at an angle of not greater than 45 degrees from the vertical. The arm with the pistol must not be pointed at the ground within the forward edge of the firing point. After the series begins, the pistol may not rest on the bench or shooting table. The arm must remain in this position while waiting either for the appearance of the target or, when EST are used, for the green light(s) to come on.



8.7.3 **Ready Position Violations**

A READY position violation occurs when an athlete in the 25m Rapid-Fire Pistol event or in the Rapid-Fire Stage of the 25m Pistol or 25m Centre Fire Pistol event, or in the 20 second or 10 second stages of the 25m Standard Pistol event:

a) Raises his arm too soon and this movement becomes part of the arm lift (continuous motion);

b) Does not lower his arm sufficiently; or

c) Raises his arm above 45 degrees before the light changes or the targets start to turn.

8.7.4 **Procedures for Ready Position Violations**

WHEN A READY POSITION VIOLATION OCCURS;

a) The athlete must be warned by a Jury Member and the series must be recorded and repeated;

b) When the series is repeated in the 25m Rapid-Fire Pistol event, the athlete must be credited with the lowest value hit on each target. In all other 25m events, the athlete must be credited with the five (5) lowest value hits in the two (2) series (or three (3) series should a malfunction be involved);

c) If the fault is repeated in the same stage of 30 shots in the 25m Rapid-fire Pistol event, or in the Rapid-fire Stage of the 25m Pistol or 25m Centre Fire Pistol event, or in the combined 20 second and 10 second stages of the 25m Standard Pistol event, the same procedure must be applied and the athlete must be penalized by a deduction of two (2) points from his score; and

d) If a third violation of this Rule occurs, the athlete must be disqualified.

8.7.5 **Pistol Events**

See ISSF RECOGNIZED SHOOTING EVENTS Rule 3.3 and Rule 8.11, PISTOL EVENT TABLE.

8.7.6 **Competition Rules**

8.7.6.1 **Preparation Time for 25m Events**

a) Athletes should report to their Range Section, but must wait to be called to their firing points;

b) 13 minutes before the Preparation Time starts, and after any preceding relay is finished, the CRO will call the athletes to the line. With the permission of the CRO athletes may remove their pistols from their boxes and handle their pistols; **safety flags must remain in the pistols**. Holding and aiming exercises are allowed

c) Pre-competition checks by the Jury and Range Officers must be completed promptly before the Preparation Time starts;

d) Preparation Time begins with the command **"PREPARATION TIME BEGINS NOW."** During the Preparation Time the targets must be visible, facing the athletes. During the Preparation Time athletes may remove safety flags and handle their pistols, dry fire and carry out holding and aiming exercises on the firing line; and

e) **Preparation Time** allowed before the competition starts is as follows:

25m Standard Pistol	3 minutes
25m Precision Stages	3 minutes
25m Rapid-fire Stages or Events	3 minutes

8.7.6.2 Specific Rules for 25m Events

a) In all 25m events, timing must start at the moment the green lights come on (or the targets begin to face) and stop when the red lights come on (or the targets begin to turn away); when EST are used, the green lights are on for the required time +0.1 sec.;

b) The turning of the targets or the switching of lights may be controlled by a Target Operator who is located behind the firing line. His position must not disturb the athlete, but it must be within the sight and hearing of the Range Officer. The targets may also be operated by the Range Officer by means of a remote control system;

c) **"LOAD."** In all 25m Training or Qualification events, only one (1) magazine or pistol may be loaded with not more than five (5) cartridges on the command **"LOAD."** Nothing else is allowed to be inserted into the magazine or cylinder;

d) If an athlete in Qualification loads his pistol with more cartridges than he is allowed to load (full series or series completion) or he loads more than one (1) magazine on any command **"LOAD"** he must be penalized by the deduction of two (2) points from his score in that same series. If the athlete violates this rule in Training, he must be directed to unload his pistol, insert a safety flag and stop training.

e) An athlete who fires a shot or shots before the command **"LOAD"** must be disqualified; and

f) **"UNLOAD."** In all events, after the series or stage has been completed, the command **"UNLOAD"** must be given. In any case, immediately upon completing a series (unless there is a pistol malfunction), or when ordered, the athlete must unload the pistol.

8.7.6.3 Specific Rules for the 25m Rapid-fire Pistol Qualification Event

a) The event is 60 competition shots divided into two (2) stages of 30 shots each. Each stage includes six (6) series of five (5) shots each, two (2) series in eight (8) seconds, two (2) series in six (6) seconds and two (2) series in four (4) seconds. In each series, one (1) shot is fired at each of the five (5) targets within the specified time limit for the series;

b) Before the beginning of each stage, the athlete may fire one (1) Sighting series of five (5) shots in eight (8) seconds;

c) All shooting (Sighting and MATCH firing series) is by command. Both athletes in the same Range Section must fire at the same time, but organizers may have more than one (1) Range Section to fire simultaneously under centralized commands;

d) If a pistol of any of the athletes firing together has a malfunction, the malfunction series must be re-fired by those concerned in the same time stage with the following regular series. The final series of this stage will be fired immediately after all other athletes firing together have completed this time stage. Each Range Section may operate independently;

e) Before the Range Officer gives the command **"LOAD,"** he must call out the series time (i.e. **"eight second series," "six second series,"** etc.), or the series time must be indicated in some manner such as using a numbered sign of sufficient size to be visible to the athlete. When the Range Officer gives the command **"LOAD,"** athletes must prepare themselves for their series within one (1) minute;

f) When one (1) minute has expired, the Range Officer will give the command:

"ATTENTION"	The red lights must be switched on (if paper targets are used, they must be turned to the edge-on position) and the athletes must bring their pistols to the READY position.
	When EST are used, the red lights will be switched on. After a delay of 7 sec. +/- 0.1sec. the green lights will come on for the required time +0.1sec. When paper targets are used, the targets will be turned to the edge-on position. After a delay of 7sec. (+/- 0.1sec.), the targets will be turned to face the athletes.

g) Before each series, the athlete must lower his arm and adopt the **READY** position;

h) The green lights come on (if paper targets are used, the targets turn to face the athletes) seven (7) seconds+/- 0.1sec. after the command **"ATTENTION;"**

i) Pistols may be raised the moment the green lights come on (or the targets begin to face);

j) The athlete should fire five (5) shots during each series;

k) A series is considered as having started after the command **"ATTENTION"**;

every shot fired after that must be counted as a MATCH shot;

l) After the firing of each series, there should be a pause of at least one (1) minute before the next command **"LOAD;"** and

m) There should be a minimum of 30min., or longer if the programme permits, between the scheduled start times for relays; the published start time for successive relays should be adequate to allow for these relays to start at the published time.

8.7.6.4 Specific Rules for 25m Pistol and 25m Centre Fire Pistol

The programme for each event is 60 MATCH shots divided into two (2) stages of 30 shots each:

Stage	Number of series and shots	Time limit for each Sighting or MATCH series
Precision Stage	six (6) series of five (5) shots	five (5) minutes

Rapid-fire Stage	six (6) series of five (5) shots	see below

a) Before the beginning of each stage, the athlete may fire one (1) Sighting series of five (5) shots;

b) All athletes will fire the Sighting series as well as all MATCH series at the same time and on the same commands:

c) The Range Officer must give the command **"LOAD"** BEFORE EACH SERIES; after the command **"LOAD,"** the athlete must prepare himself within one (1) minute with the correct number of cartridges;

d) After the command **"UNLOAD"** is given at the end of a sighting or MATCH series, there must be a pause of one (1) minute before the Range Officer gives the command **"LOAD"** to start the next series;

e) A series is considered as having started from the moment the red light is switched on, or the targets turn away from the athlete after the command "ATTENTION", every shot fired after that must be counted as a MATCH shot.

f) Firing will begin on the appropriate command or signal, the commands for stationary targets are "START" or the signal of a horn and "STOP" or a horn signal, the signals for turning targets are when the targets turn towards or away from the athlete; the signals for EST are the red and green lights.

g) **Precision Stage**

"FOR THE SIGHTING SERIES - LOAD"	All athletes load within a time of one (1) minute.
"FOR THE FIRST/ NEXT COMPETITION SERIES - LOAD"	All athletes load within a time of one (1) minute.
"ATTENTION"	When EST are used, the red lights will be switched on. After a delay of 7sec. ±0.1sec. the green lights will come on. When paper targets are used, the targets will be turned to the edge-on position. After a delay of 7sec. ±0.1sec., the targets will be turned to face the athletes.
"UNLOAD'	

h) All athletes must complete the Precision Stage before the Rapid-Fire Stage may begin;

i) **Rapid Stage**

During each series in the Rapid-Fire Stage, the target is shown five (5) times for 3.0sec. -0.0 to +0.2sec. or, when EST are used, the green lights come on for 3.1sec. for each shot; the time between each appearance (the edge-on position) or, when EST are used, when the red lights are on, must be seven (7)sec. ± 0.1sec. one (1) shot only will be fired during each appearance of the target; when EST are used, the green light must go off after 3.1sec., but the target must continue to record a valid shot for an additional 0.2sec. "after time" in accordance with Rule 6.4.13

“FOR THE SIGHTING SERIES - LOAD”	All athletes load within a time of one (1) minute.
“FOR THE FIRST/ NEXT COMPETITION SERIES - LOAD”	All athletes load within a time of one (1) minute.
“ATTENTION”	When EST are used, the red lights will be switched on. After a delay of 7sec.±0.1sec. the green lights will come on. When paper targets are used, the targets will be turned to the edge-on position. After a delay of 7sec. ±0.1sec., the targets will be turned to face the athletes.
“UNLOAD”	

j) Before each shot the athlete must lower his arm and adopt the READY position in accordance with Rule 8.7.2;

k) The pistol must not rest on the bench, or shooting table, during the Rapid stage series

8.7.6.5 **Specific Rules for the 25m Standard Pistol Event**

The event programme is 60 MATCH shots divided into 3 stages of 20 shots each. Each stage consists of 4 series of 5 shots:

Stage	Number of series and shots	Time limit for each series
1	four (4) series of five (5) shots	150sec.
2	four (4) series of five (5) shots	20sec.
3	four (4) series of five (5) shots	10sec.

a) Before the beginning of MATCH firing, the athlete may fire one (1) Sighting series of five (5) shots within a time limit of 150 seconds;

b) Before the Range Officer gives the command **“LOAD,”** he must call out the series time (such as 150sec. series, or 20sec. series etc.), or the series time must be indicated in some manner such as using a numbered sign of sufficient size to be visible to the athlete;

c) When the Range Officer gives the command **“LOAD,”** the athlete must prepare himself immediately for the series within one (1) minute;

d) When one (1) minute has expired, the Range Officer will give the command:

“ATTENTION”	When EST are used, the red lights will be switched on. After a delay of 7sec. ±0.1sec. the green lights will come on. When paper targets are used, the targets will be turned to the edge-on position. After a delay of 7sec. ±0.1sec, the targets will be turned to face the athletes.

e) Before each series, except in the 150sec. series, the athlete must lower his arm and adopt the READY position;

f) A series is considered as having started from the moment the red light is switched on, or the targets turn away from the athlete after the command **"ATTENTION,"** every shot fired after that must be counted as a MATCH shot;

g) After the command **"UNLOAD"** is given at the end of a sighting or MATCH series, there must be a pause of one (1) minute before the Range Officer gives the command **"LOAD"** to start the next series.

h) When it is necessary to conduct the event in two parts, each part must consist of:

Stage	Number of series and shots	Time limit for each series
1	two (2) series of five (5) shots	150sec.
2	two (2) series of five (5) shots	20sec.
3	two (2) series of five (5) shots	10sec.

j) Before the beginning of each part of the event, the athlete may fire one (1) sighting series of five (5) shots within a time limit of 150sec.

8.8 INTERRUPTIONS AND IRREGULARITIES

8.8.1 Interruptions in 25m Events and Stages

If shooting is interrupted for safety or technical reasons (without being the fault of the athlete):

a) If the elapsed interruption time is **more than 15min**., the Jury must allow one (1) extra sighting series of five (5) shots;

b) In the 25m Rapid-fire Pistol and in the 25m Standard Pistol event, if the series is interrupted it must be annulled and repeated. The repeated series must be recorded and credited to the athlete;

c) In the 25m Pistol and the 25m Centre Fire Pistol events, the interrupted series must be completed. The completed series must be recorded and credited to the athlete; and

d) In the Precision Stage the time limit is one (1) minute for every shot to be fired to complete the series.

8.8.2 Irregular Shots in 25m Events and Stages

8.8.2.1 Too Many Competition Shots Fired (25m)

If an athlete fires more MATCH shots on a target than the **Pistol Events Qualification Table** (Rule 8.11) specifies, or more than one (1) shot at one (1) appearance of the target in a Rapid-Fire Pistol Series, the highest value hit(s) must be disregarded from the score of that target;

a) Two (2) points must also be deducted from the score of that series for each extra shot fired in the series;

b) This penalty is in addition to the penalty of two (2) points that may be

imposed when an athlete loads more than the authorized number of cartridges; and

c) Two (2) points must be deducted on every occasion if two (2) shots are fired during a single exposure of the target in the Rapid-Fire stages of the 25m Pistol and the 25m Centre Fire Pistol events.

8.8.2.2 **Too Many Sighting Shots Fired (25m)**

If an athlete **fires more Sighting shots** than are provided for in the **Pistol Events Qualification Table** (Rule 8.11), or are approved by the Range Officer or Jury, he must be penalized by the deduction of two (2) points from the first series of his MATCH score for each excessive sighting shot fired. This penalty is in addition to the penalty of two (2) points that may be imposed when an athlete loads more than the authorized number of cartridges.

8.8.2.3 **Early Or Late Shots (25m)**

a) Any shot(s) fired accidentally after the command **"LOAD,"** but before the start of a MATCH series, must not be counted in the competition and two (2) points must be deducted from the following series. This penalty must not apply in the Sighting series. The athlete who fired accidentally must not continue, but must wait until the other athletes finish that series and then report this to the Range Officer as if he had a malfunction. The Range Officer will then permit him to continue and repeat the series in the same time stage with the following regular series. The final series of the stage will be fired immediately after all athletes have completed that time stage. If this procedure is not followed and the athlete continues the original series, the accidentally fired shot will be scored as a miss (zero); and

b) In a Precision Stage, if a shot(s) is fired after the command or signal **"STOP,"** that shot must be counted as a miss. If the shot(s) cannot be identified the highest value hit(s) must be deducted from the score of that target and scored as miss(es).

8.8.2.4 **Crossfires on Sighting Targets (25m)**

If an athlete fires a Sighting shot on the sighting target of another athlete, he must not be allowed to repeat the shot, but will not be penalized. If it cannot be established clearly and quickly which hit(s) belong to whom, the athlete who is not at fault has the right to repeat the sighting shot(s).

8.8.3 **Incorrect Range Commands (25m)**

a) If, because of an incorrect command and/or action by a Range Officer, the athlete is not ready to fire when the signal to fire is given, he must hold his pistol pointing down range and raise his free hand, and immediately after the series report this to a Range Officer or Jury Member; and

b) If the claim is considered justified, the athlete must be allowed to fire the series; or

c) If the claim is considered not justified, the athlete may fire the series, but must be penalized by the deduction of two (2) points from the score of that series; or

d) If the athlete has fired a shot after the incorrect command and/or action, the protest must not be accepted.

8.8.4 **Disturbances**

Should an athlete consider that he was disturbed while firing a shot, he must

hold his pistol pointing down range and immediately inform the Range Officer or Jury Member by raising his free hand. He must not disturb other athletes.

8.8.4.1 **IF THE CLAIM IS CONSIDERED JUSTIFIED:**

a) The series (25m Rapid-fire Pistol, 25m Standard Pistol), must be annulled and the athlete may repeat the series; and

b) The shot (25m Pistol and 25m Centre Fire Pistol) must be annulled and the athlete may repeat the shot and complete the series.

c)

8.8.4.2 **IF THE CLAIM IS CONSIDERED UNJUSTIFIED:**

a) If the athlete has finished his series, the shot or series must be credited to the athlete;

b) If the athlete has not finished his series due to the claimed disturbance, the athlete may repeat or complete the series. Scoring and penalties are as follows;

c) In the **25m Rapid-fire Pistol Event** the series may be repeated and the score must be recorded as the total of the lowest value hit on each target;

d) In the **25m Standard Pistol Event** the series may be repeated and the score must be recorded as the total of the five (5) lowest value hits on the target;

e) In the **25m Pistol and 25m Centre Fire Pistol Events** the series may be completed and the score must be recorded;

f) Two (2) points must also be deducted from the score of the repeated or completed series; and

g) In any repeated series, all five (5) shots must be fired at the target. Any shot(s) not fired or not hitting the target must be scored as a miss(es).

8.8.5 **Timing Irregularity Claims**

8.8.5.1 If an athlete considers that the time elapsed between the command specified in the Rules and the green light coming on or the facing of the targets was too fast or too slow, and therefore not according to the time specified in the Rules, he must hold his pistol pointing down range and immediately inform a Range Officer or Jury Member by raising his free hand. He must not disturb other athletes.

a) If it is found that his **claim is justified**, he may begin the series again; or

b) If his claim is found **not justified**, he may fire the series, but a two (2) point penalty must be deducted from the score of that series; and

c) Once the athlete has **fired the first shot** in the series, such a claim must not be accepted.

8.8.5.2 If an athlete considers that the **time of the series was too short**, he may inform a Range Officer immediately after finishing the series.

a) The Range Officer and/or Jury must verify the timing of the mechanism; and

b) If it is confirmed that there has been an error, the protesting athlete's series must be annulled and repeated; or

c) If the claim is considered not justified, the result of the series must be credited to the athlete and recorded.

8.9 MALFUNCTIONS IN 25M EVENTS

8.9.1 Malfunctions during a sighting series may not be claimed, however, an athlete may clear the malfunction and continue to shoot the unfired shots within the specified time for the sighting series for that event. Only one (1) malfunction (either ALLOWABLE or NON-ALLOWABLE) may be claimed during each MATCH stage(s) of a 25m Pistol event as follows:

a) Once in each 30 shot stage of the 25m Rapid-Fire Pistol, 25m Pistol and 25m Centre Fire Pistol events;

b) Once in the 150sec. stage and once in the combined twenty (20)sec. and ten

(10)sec. stages of the 25m Standard Pistol event;

c) The appropriate Malfunction Form (RFPM or STDP) must be used to score repeated malfunction series. Malfunction Forms are found in the General Technical Rules, Rule 6.18.

d) Malfunctions (ALLOWABLE or NON-ALLOWABLE) in 25m Finals will be decided according to 6.17.4 m) or 6.17.5 l).

8.9.2 **Repairing or Replacing a Broken Gun**

Should a pistol break or cease to function, the athlete is allowed to repair or replace the pistol. In all cases, the Chief Range Officer must confirm that the pistol cannot function safely and the Jury must be informed.

a) An athlete is allowed a maximum of 15min. to repair or replace a pistol in order to resume the competition;

b) If the repair is likely to take more than 15min., the athlete, at his request, may be granted more time by the Jury;

c) If extra repair time is granted, he will complete the competition at a time and place determined by the Jury or he may continue to fire with another pistol of the same type of mechanism (semi-automatic or revolver) and of the same calibre; and

d) In the 25m events the Jury must allow one (1) extra sighting series of five (5) shots.

8.9.3 **Malfunctions in 25m Pistol Events**

a) If a shot has not been fired due to a malfunction, and if the athlete wishes to claim a malfunction, he must hold his pistol pointing down range and must retain his grip. Only the tip of the barrel may rest on the bench, if the magazine is not of the type that is loaded from the barrel end, but the magazine must be clearly not touching the bench or hand and immediately inform a Range Officer by raising his free hand. He must not disturb other athletes.

b) An athlete may try to correct a malfunction and continue the series, but after attempting any correction, he may not claim an Allowable Malfunction unless the firing pin has broken, or any other part of the pistol is damaged sufficiently to prevent the pistol from functioning.

8.9.4 Types of Malfunctions

8.9.4.1 ALLOWABLE MALFUNCTIONS (AM) are:

a) A bullet is lodged in the barrel;

b) The trigger mechanism has failed to operate;

c) There is an undischarged cartridge in the chamber and the trigger mechanism has been released and operated;

d) The cartridge case has not been extracted or ejected; this applies even if a case catcher is used;

e) The cartridge, magazine, cylinder, or other part of the pistol has jammed;

f) The firing pin has broken, or any other part of the pistol is damaged sufficiently to prevent the pistol from functioning;

g) The pistol fires automatically without the trigger being released. The athlete must stop firing immediately and must not continue to use such a pistol without the permission of a Range Officer or a Jury Member. When using electronic scoring targets, the first shot will be scored by the system and this will be credited to the athlete. When using paper targets, should the automatically fired shot(s) hit the target, the hit(s) found highest up on the target must be disregarded before the repeat series. After any repeat series, all the shot(s), except those that were disregarded on the one (1) target concerned, must be included to establish the score; or

h) The slide jams or the empty case is not ejected, this applies even if a case catcher is used.

8.9.4.2 NON-ALLOWABLE MALFUNCTIONS (NAM) are:

a) The athlete has touched the breech, mechanism or safety catch or the pistol has been touched by another person before being inspected by the Range Officer;

b) The safety catch has not been released;

c) The athlete did not load his pistol;

d) The athlete loaded fewer cartridges than prescribed;

e) The athlete did not allow the trigger to return far enough after the previous shot;

f) The pistol was loaded with the wrong ammunition;

g) The magazine was not inserted correctly, or had fallen out during shooting unless this is due to damage to the mechanism; or

h) The malfunction is due to any cause that could reasonably have been corrected by the athlete.

8.9.4.3 Determining the Cause of a Malfunction

If the external appearance of the pistol does not show an obvious reason for the malfunction and there is no indication, and the athlete does not claim that there may be a bullet stuck in the barrel, the Range Officer must take the pistol without interfering with or touching the mechanism, point the pistol in a safe direction and pull the trigger one time only to determine whether the trigger mechanism had been released.

a) If the pistol is a revolver, the Range Officer must not pull the trigger unless the hammer is in the cocked position;

b) If the pistol does not discharge, the Range Officer must complete the examination of the pistol to determine the cause of the malfunction and to decide whether or not the malfunction is allowable; and

c) The Range Officer decides, after inspection of the pistol, that there is an ALLOWABLE MALFUNCTION or a NON-ALLOWABLE MALFUNCTION.

8.9.4.4 In the case of a **NON-ALLOWABLE MALFUNCTION**, every shot that is not fired will be scored as a miss (zero). No re-fire or completion is permitted. Only the values of shots fired will be credited to the athlete. The athlete may continue to shoot the remainder of the event.

8.9.4.5 **ALLOWABLE MALFUNCTION PROCEDURES** - 25m Rapid-Fire Pistol and 25m Standard Pistol

a) If an ALLOWABLE MALFUNCTION occurs during a 25m Rapid-Fire Pistol Men or 25m Standard Pistol Men series, record the scores of the shots that were fired on first line of the Malfunction Form (Form RFPM or Form STDP); and

b) The athlete must fire all five (5) shots at the target(s) in any repeat series. After the repeat series, record the scores of all shots fired on the second line of the Malfunction Form; any shots not hitting the target or late shots, fired or unfired, must be scored as zero(s); or

c) If a second malfunction occurs in the repeat series, record the scores of the fired shots in the repeat series on the second line of the Malfunction Form. Then add zeros to the line (first series or repeat series) that has scores for the most fired shots to ensure that one line has five scores. These added zeros must be counted in determining the score for that series; and

d) Determine the scores of the five shots to be counted for the series and record them on the third line of the Malfunction Form ("Final Score"):

- RFPM: enter the lowest value scores on each of the five targets and total scores.
- STDP: enter the five lowest value scores from all recorded shots, including any zeros that were added to one of the two lines, and total those scores.

8.9.4.6 **ALLOWABLE MALFUNCTION PROCEDURES** - 25m Pistol and 25m Centre Fire Pistol

Precision and Rapid-Fire Stages:

a) The number of shots is recorded and the series may be completed;

b) Shot(s) to complete the series (series completion) must be fired in the next competition series; in the Precision Stage a time of one (1) minute will be allowed for each shot to be fired; in the Rapid-Fire Stage, the series completion must start on the first exposure;

c) Any shot(s) not fired or not hitting the target must be scored as miss(es) (zero(s);

d) The five-shot series must be scored in the normal manner; and

e) Use Form IR to report series completion.

8.10 FAILURE OF EST OR PAPER TARGET SYSTEMS

8.10.1 Failure of ALL targets on a Range or Range Section

a) The expired shooting time must be recorded by the Chief Range Officer and the Jury;

b) All completed MATCH shots of each athlete must be counted and recorded. In the event of a range power supply failure, this may involve waiting until power is restored to enable the number of shots registered by the target, not necessarily on the firing point monitor, to be established;

c) After the targets are repaired and the full range, or Range Section, is in operation, an additional Sighting series and a one (1) minute pause will be given before starting the completion of the series in accordance with the following rules;

d) **25m Pistol and 25m Centre Fire Pistol Events.** The athletes will COMPLETE the series of five shots in the same way as for an ALLOWABLE MALFUNCTION. The athlete should fire the number of shots that had not been recorded by the target when the failure occurred.

e) **25m Standard Pistol and 25m Rapid-Fire Pistol Events.** If the series was not completed and recorded, it will be annulled and repeated. If the five (5) shots were recorded for any athlete, the series score will be recorded and no repetition will be permitted by that athlete.

8.10.2 Failure of a Single Target or Target Group

If there is a failure of a single target or group of five targets (25m Rapid-Fire Pistol event) that cannot be repaired immediately, the athlete will be moved to another firing position in the same, or a following relay. After the problem is resolved, a separate sighting series and a one (1) minute pause will be given before the firing of the next series in accordance with the rule above (8.10.1.c).

8.10.3 Failure to Register or Display a Shot

If there is a complaint concerning **failure to register or display a shot on the monitor(s) of 25**m Electronic Scoring Target systems, or the monitor shows a zero (0) that was not expected:

a) In the Precision Stages of 25m Pistol and 25m Centre Fire Pistol events and in the 150sec. series of the 25m Standard Pistol event, the athlete must immediately (before the next shot) inform the nearest range official of the failure;

b) In the Rapid-Fire Stages of the 25m Pistol and 25m Centre Fire Pistol events and in the Rapid-Fire Stages of the 25m Standard Pistol event, the athlete must continue the five (5) shot series and must inform the nearest range official of the failure immediately after the end of the series;

c) The athlete will then be directed to complete the series at a time decided by the Jury; and

d) There will be no repeat series. The score will be determined by the RTS Jury. After the series has been completed, the Procedure for Examination of Electronic Scoring Targets (6.10.8) will be applied.

8.11 PISTOL EVENTS QUALIFICATION TABLE

Event	Men/ Women	Number of shots	Number of Shots per competition target (paper)	Number of Sighting Targets (paper)	Number of Sighting Shots	Scoring and Patching Paper Targets	Time Limits	Preparation and Sighting Time
10m Air Pistol	Men & Women	60	1	4	Unlimited during Preparation and Sighting Time	In the RTS Office	75 minutes (60) 90 minutes (60), if EST are not available	15 Minutes
10m Mixed Team	Men & Women	2x30	1	4	Unlimited during Preparation and Sighting Time	In the RTS Office	30 minutes, 60 minutes if EST are not available	10 Minutes
50m Pistol	Men	60	5	2	Unlimited during Preparation and Sighting Time	In the RTS Office	1 hour 30 minutes, 1 hour 45 minutes, if EST are not available	15 Minutes
25m Rapid-fire Pistol	Men	60	7 shots per target per stage (1 sighting series plus 6 Match series) New targets after each stage		1 series of 5 shots in 8 seconds in each stage	After every 5 shot series	2 stages of 30 shots of 2 five-shot-series in 8, 6, 4 seconds	3 Minutes Preparation
25m Pistol	Women	60	10	1	1 series of 5 shots in each stage	After every 5 shot series	Precision Stage: 5min. each for 6 5-shot series. Rapid-fire Stage: 6 5-shot series in rapid-fire programme.	Precision Stage: 3 Minutes Preparation Rapid-fire Stage: 3 Minutes Preparation
25m Centre Fire Pistol	Men	60	10					
25m Stan-dard Pistol	Men	60	10		1 series of 5 shots in 150 seconds stage only		4 five-shot-series in 150, 20, 10 seconds	

Pistol Type	1) Pistol Weight 2) Trigger Pull	Measuring Box (mm)	Barrel Length Sight Radius	Grips	Other specifications
10m Air Pistol	1) 1500g max. 2) 500g min.	420 x 200 x 50	Box Size Only	See below	May only be loaded with one (1) pellet. Ported barrels and perforated barrel attachments are allowed.
50m Pistol	No Restriction No Restriction	No Restriction	No Restriction No Restriction	Special grips are permitted	May only be loaded with one (1) cartridge. Hand covers will be permitted, providing they do not cover the wrist.
25m Rimfire Pistol	1) 1400g max. 2) 1000g min.	300 x 150 x 50	max. 153mm max. 220mm	See below	Compensators, muzzle brakes, perforated barrels or any device(s) functioning in a similar manner are not allowed.
25m Centre Fire Pistol	1) 1400g max. 2) 1000g min.				

a) 10m Air Pistol Grips: No part of the grip, frame or accessories may touch any part of the wrist. The heel rest must extend at an angle of not less than 90 degrees to the grip. This applies to the heel rest in front and behind the grip as well as on the sides.
Any upward curvature of the heel and/or thumb rest and/or a downward curvature of the side opposite the thumb is prohibited. The thumb rest must allow free upward movement of the thumb. The grip must not encircle the hand. Curved surfaces on the grips or frame, including the heel and/or thumb rest, in the longitudinal direction of the pistol are permitted.

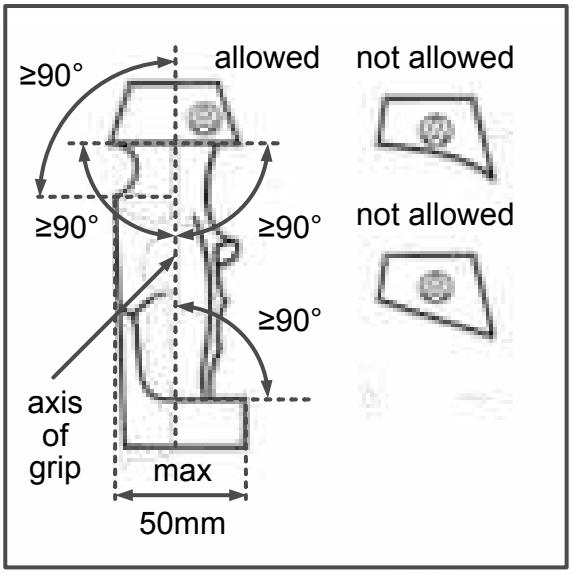
b) 25m Pistol Grips: Note a) applies. In addition, the rear part of the frame or grip which rests on top of the hand between the thumb and the forefinger, must not be longer than 30mm from the point where the grip first touches the top of the hand forward to the deepest part of the grip. The back (rear) part of the grip must be cut so that it angles upward from that point by not less than 45 degrees.

c) The weight of the pistol is measured with all accessories, including balancing weights and unloaded magazine.

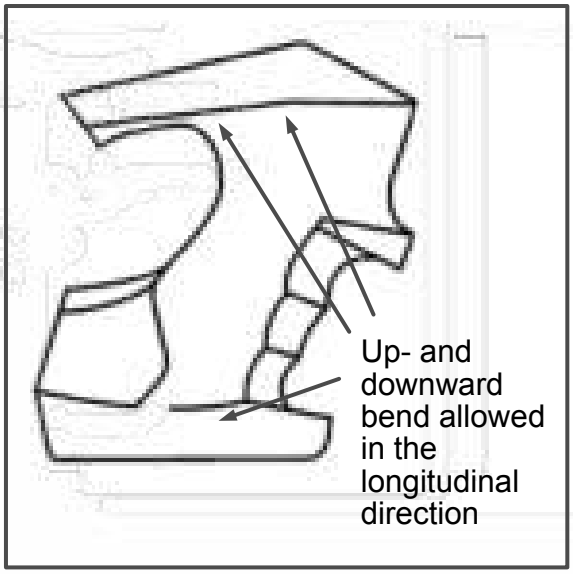
d) Measuring Box: The pistol is measured with all accessories in place (if an Air Pistol is used with a magazine it may be measured with the magazine removed). A manufacturing tolerance of the rectangular Measuring Box of 0.0mm to + 1.0mm in each dimension is permitted.

8.13 PISTOL DRAWINGS AND MEASUREMENTS

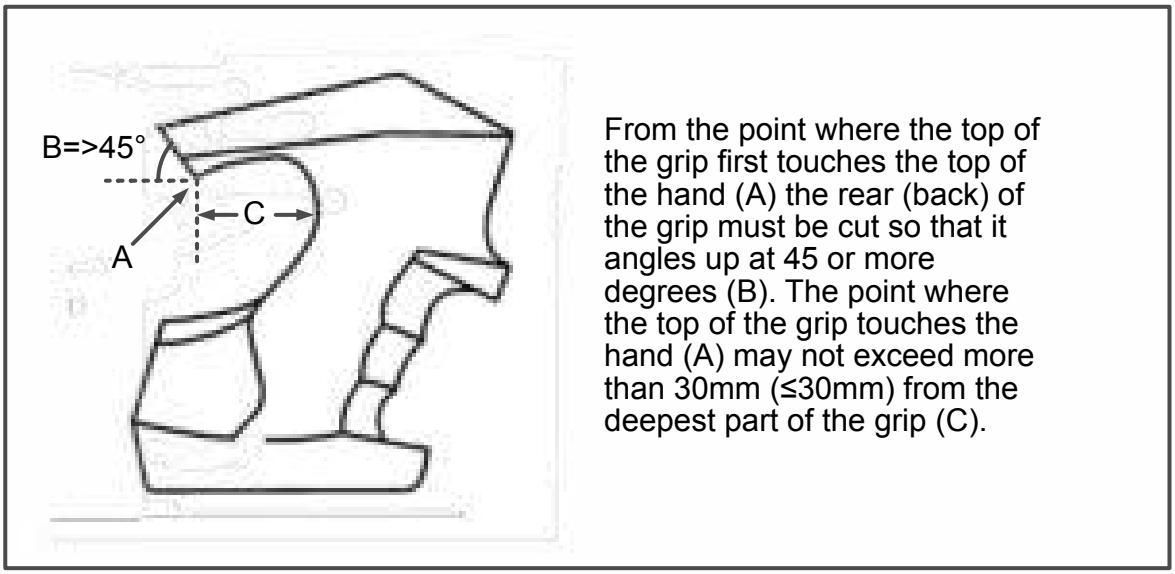
For 10m and 25m Pistols



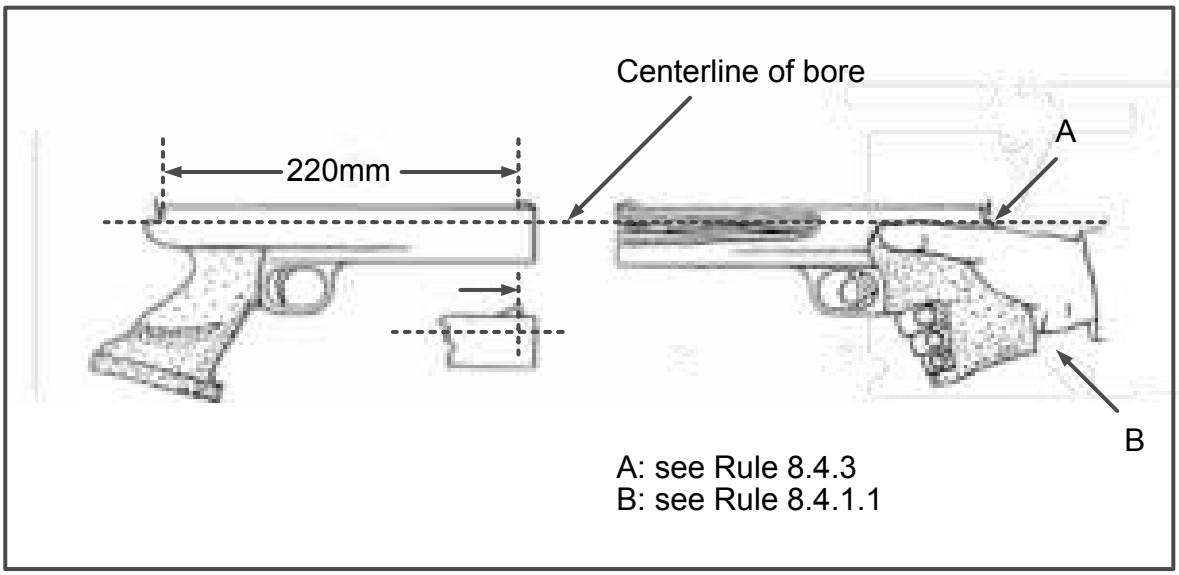
For 10m and 25m Pistols



For 25m Pistols Only



For 25m Pistols Only



8.14 INDEX

25m Events	8.11
25m Events -Allowable Malfunctions (AM)	8.9.4.1
25m Events - Claiming a Malfunction	8.9.3
25m Events - Control of Timing	8.7.6.2 a
25m Events - Correcting a Malfunction	8.9.3 b
25m Events - Determining the Cause of a Malfunction	8.9.4.3
25m Events - Determining Allowable / Non Allowable Malfunction	8.9.4.3 C
25m Events - Early and late Shots	8.8.2.3
25m Events - Early and late Shots - Deduction of Points	8.8.2.3
25m Events - Firing before the Command “LOAD”	8.7.6.2 e
25m Events - Firing after an incorrect Range Command	8.8.3 d
25m Events - Incorrect Range Commands	8.8.3
25m Events - Incorrect Range Commands - Deduction of Points	8.8.3 C
25m Events - Interruptions of more than 15 Minutes	8.8.1 a
25m Events - Irregular Shots	8.8.2
25m Events - Load command	8.7.6.2
25m Events - Load with more than 5 Cartridges	8.7.6.2 C
25m Events - Malfunctions	8.9
25m Events - Malfunctions during the Sighting Series	8.9.1
25m Events - Malfunctions - Number of Repeating	8.9.1 C
25m Events – Non-Allowable Malfunctions	8.9.4.2
25m Events - Start and End of Timing	8.7.6.2 a
25m Events - Timing Irregularity Claims	8.8.5
25m Events - Too many Competition Shots fired	8.8.2.1
25m Events - Too many Sighting Shots fired	8.8.2.2
25m Events - Types of Malfunctions	8.9.4
25m Events - Unload Command	8.7.6.2 f
25m Events and Stages - Crossfires on sighting targets	8.8.2.4
25m Malfunction Repair- Complete the Competition - Determined by Jury	8.9.2 C
25m Pistol / 25m Centre Fire Pistol or Revolver - Late Shots Prec. Stage	8.8.2.3 b
25m Pistol / 25m Centre Fire Pistol or Revolver - Commands	8.7.6.4
25m Pistol/ 25m Centre Fire Pistol or Revolver - Interrupted Series	8.8.1.c
25m Pistol / 25m Centre Fire Pistol or Revolver - Prec. Stages - Completion after allowable malfunction	8.9.4.6
25m Pistol / 25m Centre Fire Pistol or Revolver - Precision Stage	8.7.6.4
25m Pistol/ 25m Centre Fire Pistol or Revolver - Procedure after AM	8.9.4.6

25m Pistol / 25m Centre Fire Pistol or Revolver - Rapid-fire Stage	8.7.6.4
25m Pistol/ 25m Centre Fire Pistol or Revolver - Scoring AM	8.9.4.6
25m Pistol/ 25m Centre Fire Pistol or Revolver - Sighting Series	8.7.6.4 a
25m Pistol / 25m Centre Fire Pistol or Revolver - Specific Rules	8.7.6.4
25m Pistol / 25m Centre Fire Pistol or Revolver - Start of a Series	8.7.6.4.j
25m Pistol/ 25m Centre Fire Pistol or Revolver - Two Shots fired Exposure	8.8.2.1.C
25m Pistol / 25m Centre Fire Pistol or Revolver Event divided into 2 Stages	8.7.6.4
25m Pistol and 25m Centre Fire Pistol or Revolver Events Table	8.11
25m Pistol Events - Complaint concerning Failure to display a Shot	8.10.3
25m Pistol Events - Failure of a single Target	8.10.2
25m Pistol Events - Failure of EST or Paper Target Systems	8.10
25m Rapid-fire Pistol - Ammunition collection for Testing	8.4.4.2
25m Rapid-fire Pistol - Announcement of Series	8.7.6.3 e
25m Rapid-fire Pistol - Commands in Qualification Event	8.7.6.3
25m Rapid-fire Pistol -Facing the Targets on seven Seconds ±0.1 Seconds	8.7.6.3 f *to* h
25m Rapid-fire Pistol - Interrupted Series	8.8.1 b
25m Rapid-fire Pistol - Pause of 1 Minute before next command “Load”	8.7.6.3 l
25m Rapid-fire Pistol - Procedure after AM	8.9.4.5
25m Rapid-fire Pistol - Ready Position	8.7.6.3 g / 8.7.2
25m Rapid-fire Pistol - Re-firing in the same Time Stage	8.7.6.3 d
25m Rapid-fire Pistol - Scoring AM	8.9.4.5
25m Rapid-fire Pistol - Shooting on Command	8.7.6.3 C
25m Rapid-fire Pistol - Sighting Series	8.7.6.3 b
25m Rapid-fire Pistol - Specific Rules	8.7.6.3
25m Rapid-fire Pistol - Start of a Series - Attention	8.7.6.3 f
25m Rapid-fire Pistol - Velocity Test	8.4.4.1
25m Rapid-fire Pistol - Velocity Test Procedure	8.4.4.2
25m Rimfire Pistol	8.4.3.1
25m Standard Pistol - Announcement of Series	8.7.6.5 b
25m Standard Pistol - Commands	8.7.6.5 d
25m Standard Pistol - Event divided into 3 Stages	8.7.6.5
25m Standard Pistol - Interrupted Series	8.8.1.b
25m Standard Pistol - Procedure after AM	8.9.4.5
25m Standard Pistol - Ready Position	8.7.6.5 e / 8.7.2
25m Standard Pistol - Scoring AM	8.9.4.5
25m Standard Pistol - Sighting Series	8.7.6.5 a
25m Standard Pistol - Specific Rules	8.7.6.5
25m Standard Pistol - Start of a Series - Attention	8.7.6.5 d

50m Pistol - Calibre allowed	8.4.3.4 a
50m Pistol - Hand Covers	8.4.3.4 b
Allowable Malfunctions - 25m Events	8.9.4.1
Ammunition Specifications	8.4.4
Application of Rules for all Pistol Events	8.1.1
Barrels - See the Pistol Specification Table (8.12)	8.4.1.2
Case Catchers	8.4.1.5
Centre Fire Pistol - Calibre allowed	8.4.4
Centre Line of the Bore - 25m Pistols	8.4.3.1 b
Compensators 25m - Not Allowed	8.12
Competition Rules	8.7
Complaint concerning Failure to display a Shot - 25m Pistol Events	8.10.3
Complete the Competition - Determined by the Jury - 25m Malfunction	8.9.2 C
Continue with replacement 25m Pistol after Malfunction	8.9.2
Correcting Lenses	8.4.1.3e
Correction Glasses	8.4.1.3f
Crossfires on Sighting Targets - 25m	8.8.2.4
Deduction of Points - 25m Events - Too many Shots fired	8.8.2.1
Deduction of Points - Disturbances - Claim not justified	8.8.4.2
Deduction of Points - Early and late Shots - 25m Events	8.8.2.3
Deduction of Points - Load with more than 5 Cartridges	8.7.6.2 d
Deduction of Points - Not sufficiently lowering the Pistol Arm	8.7.4 C
Deduction of Points - Range Commands Incorrect - 25m Events	8.8.3 C
Deduction of Points - Timing - 25m Events - Claim is not justified	8.8.5.1 b
Disqualification - Firing before the Command “LOAD”	8.7.6.2 e
Disqualification - Raising the Pistol Arm too soon	8.7.4 d
Disturbances - 25m Events	8.8.4
Disturbances - 25m Events Claim justified	8.8.4.1
Disturbances - 25m Events Claim not justified	8.8.4.2
Disturbances - Claim not justified - Deduction of Points	8.8.4.2 f
Early and late Shots - 25m Events	8.8.2.3
Electronic Triggers	8.4.1.4
Equipment and Ammunition	8.4
Extra Time to repair a 25m Pistol, granted by the Jury - Malfunction	8.9.2 b
Failure of a single Target or Target Group - 25m Pistol Events	8.10.2
Failure of all Targets on a Range or Range Section	8.10.1
Failure of Electronic Scoring Target Systems/ Paper Targets Systems	8.10
Firing - After an incorrect Range Command - 25m Events	8.8.3 d

Firing Position	8.7.1
Forms used for Malfunctions - See Technical Rules before the Index	6.18 e / 6.18 f
General - Malfunction of a Pistol - Repair/ Information	8.9.2
General Pistol Rules	8.1
General Standards for all Pistols	8.4.1
Grips - See the Pistol Specification Table and Table of Drawings	8.4.1.1
Holding of Pistol with one hand	8.7.1
Incorrect Range Commands - 25m Events	8.8.3
Interrupted Series - 25m Pistol/ 25m Centre Fire Pistol	8.8.1 C
Interrupted Series - 25m Rapid-fire Pistol / 25m Standard Pistol	8.8.1 b
Interrupted Series - Malfunction in 25m Events	8.9.1 C
Interruptions - 25m Events and Stages	8.8.1
Irregular Shots - 25m Events	8.8.2
Knowledge of the Rules	8.1.2
Late Shots Precision Stage - 25m Pistol / 25m Centre Fire Pistol	8.8.2.3 b
Left-handed Athlete - Right-handed Athlete	8.1.3
Magnum Ammunition - Not Allowed	8.4.4
Malfunction - Determining the Cause	8.9.4.3
Malfunction - Extra Time to repair a 25m Pistol, granted by the Jury	8.9.2 b
Malfunction - Maximum Time to repair or replace a 25m Pistol	8.9.2 a
Malfunction - Sighting Series 25m Events	8.9.1
Malfunction of a Pistol - Allowance to repair the Pistol	8.9.2
Malfunction of a Pistol - Inform the Jury of Repair	8.9.2
Malfunctions 25m Events	8.9
Malfunctions Repairs	8.9.2
Maximum Time to repair or replace a 25m Pistol - Malfunction	8.9.2 a
Measurement of Barrels - 25m Pistols	8.4.1.2
Measurement of Barrels - 25m Pistols Specification Table	8.12
Measuring Box	8.12 d
Men’s Events/ Women’s Events	8.1.4
Movement or Oscillation Reduction Systems	8.4.1.6
Muzzle Brakes - Not Allowed 25m	8.12
Non-Allowable Malfunctions - 25m Events	8.9.4.2
Number of Allowable Malfunctions 25m Events	8.9.1
Pistol Events - See the Pistol Events Qualification Table	8.11
Pistol Support Stands	8.6.3
Pistol Transport Boxes	8.6.2
Preparation and Sighting Time 10m and 50m Pistol Events	8.11

Preparation Time - Handling of Pistols, Sighting Targets visible	8.7.6.1 d
Preparation Time - Pre-competition Checks	8.7.6.1 C
Preparation Time - Time in Minutes 10m and 50m Events	8.11
Preparation Time 25m Events	8.7.6.1
Random Trigger Weight Checks	8.4.2.3
Range and Target Standards	8.3
Ready Position	8.7.2
Ready Position - Not sufficiently lowering the Pistol Arm	8.7.3 b
Ready Position - Raising the Pistol Arm too soon	8.7.3 a
Ready Position 25m Events	8.7.2
Ready Position 25m Events - Drawing	8.7.2
Report of the Athlete - Preparation Time	8.7.6.1 a
Right-handed Athlete - Left-handed Athlete	8.1.3
Safety	8.2
Shoe Sole Flexibility Measuring Device	8.5.5
Shoe Sole Flexibility Standard	8.5.6
Shoes	8.5
Shooting Accessories	8.6
Shooting Event Procedures and Competition Rules	8.7
Sighting Series 25m Events - Malfunction	8.9.1
Sights - See the Pistol Specification Table (8.12)	8.4.1.3
Specific Standards for 25m Pistols	8.4.3
Spotting Telescopes	8.6.1
Table - Pistol Drawings and Measurements	8.13
Table - Pistol Event Table	8.11
Table - Pistol Specification Table	8.12
Telescopes for Spotting	8.6.1
Timing - 25m Events - Irregularities	8.8.5.1
Timing - 25m Events - Claim is justified	8.8.5.1 a
Timing - 25m Events - Claim is not justified	8.8.5.1 b
Too many Shots fired - 25m Events	8.8.2.1
Too many Sighting Shots fired - 25m Events	8.8.2.2
Trigger Pull - Measurement	8.4.2
Trigger Pull - Measurement - Maximum 3 Attempts	8.4.2/ 8.4.2.3
Trigger Pull - Measurement - Random Checks	8.4.2.3
Trigger Pull - Test Weight on the Range - Available to the Athletes	8.4.2.2
Two Shots fired in an Exposure - 25m Pistol/25m Centre Fire Pistol	8.8.2.1 C
Types of Malfunctions	8.9.4

Types of Malfunctions - 25m Events	8.9.4
Velocity Test - 25m Rapid-fire Pistol	8.4.4.1
Velocity Test - 25m Rapid-fire Pistol - Testing Procedure per Relay	8.4.4.2
Women’s Events/ Men’s Events	8.1.4
Wrist - Visibly free of Support	8.7.1