

Schusszettel App

Schützengilde Schwoich

Gebrauchsanleitung

zur Benutzung <u>mit</u> Bewerbeprogramm

Inhaltsverzeichnis:

 App, Haftung, Datenschutz	•	Einleitung	2
• Start 5 • Anmeldung 5 • Bewerb wählen 6 • Schusszettel Eingabebereich 8 • Schusszettel Speichern => Übertragung zum Bewerbeprogramm 10 • Schusszettel Löschen 12 • Schusszettel Export 13 • Grobe Übersicht Bewerbeprogramm 15 • Bewerb Saison 17 • Bewerb Meisterschaft, Cup usw 18 • Bewerbe allgemein 19 • Schützenverwaltung 21 • Weitere Bilder 31	•	Technische Voraussetzung	3
 Anmeldung	•	App, Haftung, Datenschutz	4
Bewerb wählen 6 Schusszettel Eingabebereich 8 Schusszettel Speichern => Übertragung zum Bewerbeprogramm 10 Schusszettel Löschen 12 Schusszettel Export 13 Grobe Übersicht Bewerbeprogramm 15 Bewerb Saison 17 Bewerb Meisterschaft, Cup usw 18 Bewerbe allgemein 19 Schützenverwaltung 21 Weitere Bilder 31	•	Start	5
 Schusszettel Eingabebereich	•	Anmeldung	5
 Schusszettel Speichern => Übertragung zum Bewerbeprogramm Schusszettel Löschen Schusszettel Export Grobe Übersicht Bewerbeprogramm Bewerb Saison Bewerb Meisterschaft, Cup usw Bewerbe allgemein Schützenverwaltung Weitere Bilder 31 	•	Bewerb wählen	6
 Schusszettel Löschen Schusszettel Export Grobe Übersicht Bewerbeprogramm Bewerb Saison Bewerb Meisterschaft, Cup usw Bewerbe allgemein Schützenverwaltung Weitere Bilder 31 	•	Schusszettel Eingabebereich	8
 Schusszettel Export	•	Schusszettel Speichern => Übertragung zum Bewerbeprogramm	10
 Grobe Übersicht Bewerbeprogramm Bewerb Saison Bewerb Meisterschaft, Cup usw Bewerbe allgemein Schützenverwaltung Weitere Bilder 15 16 17 18 19 21 31 	•	Schusszettel Löschen	12
 Bewerb Saison	•	Schusszettel Export	13
 Bewerb Meisterschaft, Cup usw. Bewerbe allgemein Schützenverwaltung Weitere Bilder 31 	•	Grobe Übersicht Bewerbeprogramm	15
 Bewerbe allgemein	•	Bewerb Saison	17
 Schützenverwaltung	•	Bewerb Meisterschaft, Cup usw.	18
Weitere Bilder	•	Bewerbe allgemein	19
	•	Schützenverwaltung	21
App nur als Digitalen Schusszettel verwenden	•	Weitere Bilder	31
	•	App nur als Digitalen Schusszettel verwenden	36

Einleitung

Die Schusszettel App erlaubt es, *nur auf einem Apple iPad*, die Trefferaufnahme (0 bis 10 und x (Innenzehner)) von Pistolen Bewerben, die durch Personen per Hand ausgewertet werden, durchzuführen. Die Summen werden automatisch berechnet. Die App ist statt handschriftlicher Auswertung vor Ort verwendbar, es werden die Resultate bei dieser Verwendungsform am Ende auf einer Plattform mit einem dazugehörigen Bewerbesystem gespeichert, die Schusszettel können aber auch gedruckt (Netzwerkdrucker WI-FI) oder als PDF und CSV-Datei auf den iPad, iCloud usw. gespeichert werden.

In Verbindung mit einem Bewerbsystem (zB Bewerbe auf der Homepage der Schützengilde Schwoich) die durch eine Netzwerkverbindung mit Internetzugang mit diesem verbunden ist, werden die Schützen importiert und dann nach der Eingabe der Ringzähler durch das Anklicken von "Speichern" wiederum die Ergebnisse und Schusszettel im jeweiligen Bewerbsystem abgespeichert so sind sie dort jederzeit von jedem einsehbar.

Wird in mehreren Zeitabschnitten (Vormittag und Nachmittag a`30 Schuß) oder verschiedenen Standabschnitten (30 Schuß Freistand und 30 Schuß Halle) geschossen, werde beim erneuten öffnen des Durchgangs die Vorhandenen Ergebnisse Importiert, in der App angezeigt und es kann mit der Eingabe fortgefahren werden.

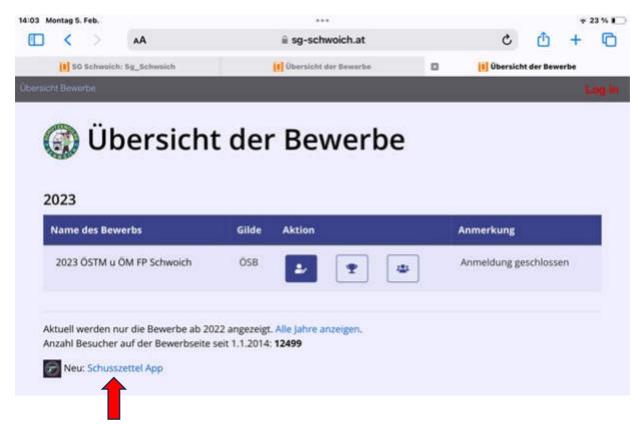
Die App ist im iPad AppStore (nicht im iPhone AppStore) verfügbar.

Technische Ausstattung eines iPad für die Verwendung dieses App`s => Minimum / maximum

Alle Geräte, die iPadOS 14 unterstützen, unterstützen auch iPadOS 15.[16] Geräte sind:

- iPad Air 2
- · iPad Air (3. Generation)
- iPad Air (4. Generation)
- · iPad Air (5. Generation)
- · iPad (5. Generation)
- iPad (6. Generation)
- iPad (7. Generation)
- iPad (8. Generation)
- iPad (9. Generation)
- iPad Mini 4
- · iPad Mini (5. Generation)
- · iPad Mini (6. Generation)
- iPad Pro (1ste Generation)
- iPad Pro (2. Generation)
- iPad Pro (3. Generation)
- iPad Pro (4. Generation)
- iPad Pro (5. Generation)

4App, Haftung, Datenschutz



Die Verlinkung zum App (App Store) ist bei den Bewerbsystemen der SG Schwoich an der untersten Listenansicht oder man geht auf die App Store und gibt dort "Schusszettel" bei der Suche ein.

DIE APP IST KOSTENLOS ZUM RUNDERLADEN

Haftungsausschluss

Die SG Schwoich übernimmt keinerlei Haftung im Zusammenhang mit dieser App. Sie wird gratis zur Verfügung gestellt.

Datenschutz

Wird die App im Zusammenhang mit dem Bewerbeportal der Schützengilde Schwoich genutzt, dann werden die eingetragenen Resultate an das System der SG Schwoich übermittelt. Ansonsten findet kein Export an Daten statt. Die App benötigt keinen Zugriff auf das Adressbuch, Fotos, oder andere Komponenten des Geräts. Es wird lediglich die Internetverbindung des Geräts benutzt, um die Bewerbekonfiguration zu laden, und die Resultate zu speichern. Sämtliche Kommunikation mit dem Backend (sg-schwoich.at) erfolgt verschlüsselt mit https.

Kontakt

Anregungen, Feedback, Lob und Kritik: webmaster@sg-schwoich.at

Gibt es eine Version für Android oder Windows?

Nein, eine Entwicklung für Android und Windows ist nicht geplant. Die App ist in Swift codiert.

Android und Windows wäre zu Wartungs intensiv, da bei diesen Systemen eventuell nach einem Update, die App nicht mehr richtig funktionieren würde.

Gibt es eine Version für das iPhone?

Zurzeit ist es eine reine iPad Applikation, weil relativ viel auf einer Seite Platz haben muss. Design für kleinere Screens ist schwieriger.

App als Digitalen Schusszettel mit einem aktiven mit Internet verbundenen Bewerbeprogramm verwenden

Start



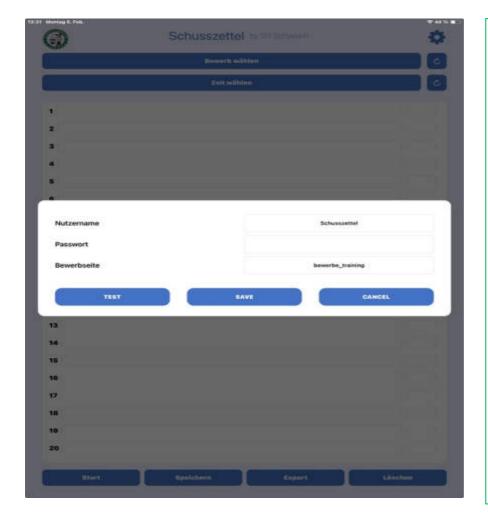
App Icon anklicken

Anmeldung



WICHTIG! Eine <u>Internetverbindung</u> muss vorhanden sein.

Hier für die Einstellung der Verbindung zum gewünschten Bewerbeprogramm anklicken



Sollten die angezeigten Eingaben Schon passen, mit einem Klick auf "Test" kontrollieren, es kommt die Meldung "Zugriff erfolgreich" oder "KEIN Zugriff" mit "OK" bestätigen und dann ändern oder bei richtiger Eingabe mit "SAVE" abschließen.

>Nutzername ist gleich der Nutzername wie im Bewerbeprogramm ACHTUNG es dürfen kein Leerzeichen darin enthalten sein, zur Änderung Bewerbe Administrator kontaktieren.

>Passwort< ist das gleich wie im Bewerbeprogramm (= Schützenmeister Zugang)

>Bewerbseite< ist ein Teil der
www. Adresse:
Saison SG Schwoich =>
bewerbe_training =>
https://www.sg-

schwoich.at/bewerbe training/index.php

weitere Bewerbseiten Adressen:

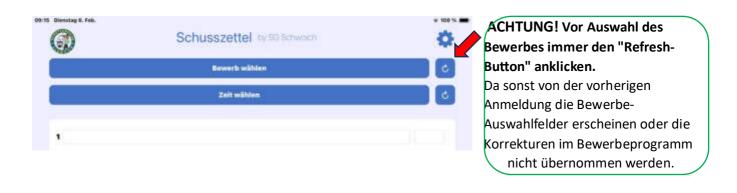
Bewerbe Pistole => bewerbe => https://www.sg-schwoich.at/bewerbe/ (TirolCup, U-Cup, usw.)

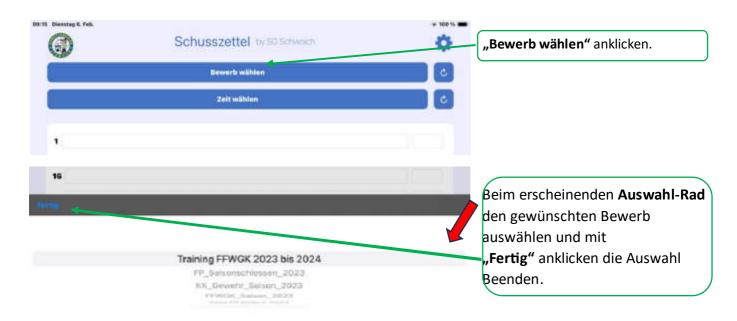
Bewerbe Gewehr => bewerbe_gewehr => https://www.sg-schwoich.at/bewerbe_gewehr/ (Juniors-Cup BezKU, ...)

=> https://www.sg-schwoich.at/bewerbe_gewehr/ (ÖM FP, ÖM FFWGK,)

Bewerb wählen

WICHTIG! Vor dem **"Bewerb wählen"** sind die Namen und Disziplinen im jeweiligen Bewerbeprogramm zu kontrollieren und gegebenen falls zu korrigieren.





Das Auswahl-Rad zeigt nur die Bewerbe, die für den Nutzernamen (Schützenmeister + Verein) im Bewerbeprogramm hinterlegt wurden, an.



Das Auswahl-Rad zeigt nur das Datum und die Zeit an, die für den ausgewählten Bewerb im Bewerbeprogramm hinterlegt wurden.



Sollte die Meldung "Achtung: Diese Startzeit enthält schon Resultate" erscheinen, ist abzuklären ob diese Resultate im Bewerbeprogramm händisch eingegeben wurden oder per Schusszettel App.

Falls die Resultate mit der App eingegeben wurde (zB. Getrennte DG > 1.Teil Freistand, 2.Teil Halle) ist es kein Problem, da die bisherigen Eingaben mit dem Öffnen der Schusszettel vom Bewerbeprogramm heruntergeladen werden, also "OK" anklicken.

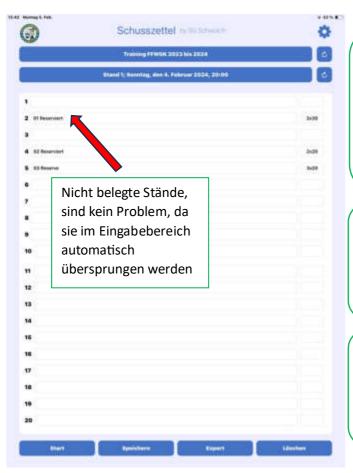
Wurden die Ergebnisse (mögliche Ergebniseingabe beim BWP sind 2 bis 6 Teilergebnisse oder Gesamtergebnis) direkt ins Bewerbeprogramm eingegeben, werden diese erst nach dem Anklicken von "Speichern" in der Schusszettel App überschrieben und gelöscht.

Eine Null im **letzten** Zwischenergebnis Felde (= Summe von 30 oder 20 Sch. ganz rechts) auf der Schusszettel App

(! Schusszettel Eingabe kann nur von oben nach unten Erfolgen !) sind dann im Bewerbprogramm auch "0"

Das fehlende <u>letzte</u> Zwischenergebnis kann im BWP nachträglich eingegeben werden > Ausschuss oder x muss dann auch geändert werden.

Auf dem hinterlegten Schusszettel im BWP fehlt aber dann, dass im BWP eingetragene Ergebnis.



Die Schützennamen und die dazugehörige Bewerbe werden vom Bewerbeprogramm heruntergeladen und sind somit in der Übersicht zu sehen.

Sollten Schützen dazu gekommen sein, sind diese vorher im Bewerbeprogramm einzugeben oder falls nicht erschienen zu löschen.

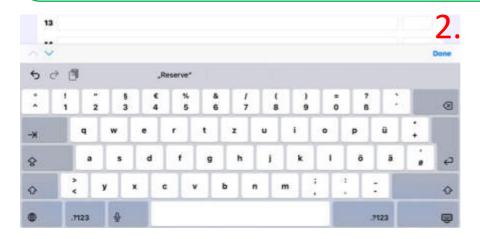
Es können bei einem DG auch verschiedene Bewerbe verwendet werden 2x30, 2x20 und 3x20.

Wichtig! Es können hier Namen und Bewerbe eingegeben werden, aber diese werden beim "Speichern" nicht ins Bewerbeprogramm übertragen, die Schusszettel dieser hier nachträglich eingetragen Namen kann unter "Export" aber gedruckt oder als Datei gespeichert werden.

ACHTUNG! Nachträgliche Namen und Bewerbe immer Zeile für Zeile eingeben, die Zeilenreihenfolge ist egal. Aber die Eingabe-Reihenfolge *Name*, *Bewerb* ist einzuhalten, sonst funktioniert das Schusszettelprogramm nicht > es erscheint dann für diese Zeile kein Schusszettel zum Ausfüllen.

- Name eingeben
- 2. Tastatur schließen "Done" rechts oben bei der Bildschirmtastatur anklicken
- 3. Bewerbefeld anklicken (ganz rechts neben den Namensfeld)
- 4. Bewerb auswählen
- 5. Mit "Fertig" bestätigen

Dann bei der Nächsten Zeile wieder ab Punkt 1 verfahren, bis alle Namen eingegeben sind



♣Schusszettel Eingabebereich

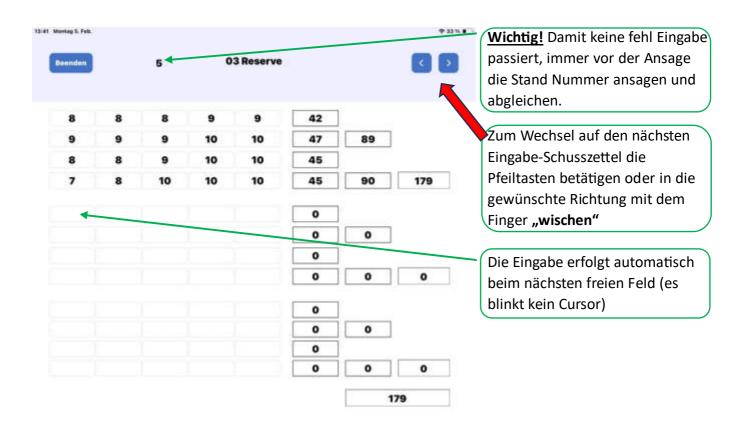
Bei der Eingabe, der Ergebnisse im Schusszettel Bereich, muß keine Internetverbindung bestehen.

<u>ACHTUNG!</u> aber beim Abspeichern der Schusszettel ist eine Internetverbindung <u>zwingent notwendig</u>, es besteht absturz Gefahr und somit verlust der ganzen Ergebnisse -> <u>daher vor der</u> "Speicherung" angewönnen die Schusszettel immer durch anklicken von "Export" auf irgend einen Speicher speichern oder Drucken = siehe Abs.

Schusszettel Export



Zum Öffnen des Schusszettel
Eingabe Fensters auf "Start" klicker





Mit der Löschentaste kann nur von der letzten Eingabe aus gelöscht werden. Nicht unterstützt wird das Ändern eines beliebigen Feldes.

X = Innenring Zehner >> 10*

Mit der Taste **"Beenden"** gelangt man zurück zur Konfiguration

> die Schusszettel sind komplett fertig oder es kann auch bei teils fertiger Eingabe beendet werden und nach einer Pause durch "Start" weitergearbeitet werden

♣Schusszettel Speichern => Übertragung zum Bewerbeprogramm



<u>WICHTIG!</u> Vor dem "Speichern" die Internet-Verbindung kontrollieren!

Absturz Gefahr und somit Verlust der ganzen aktuellen Ergebnissen.

Empfehlung > vor der "Speicherung" angewönnen die Schusszettel immer durch anklicken von "Export" auf irgend einen Speicher speichern oder Drucken = siehe Abs. Schusszettel Export



Bevor ein NEUER "Bewerb" oder eine "Zeit" ausgewählt wird, MUSS "Speichern" betätigt worden sein, sonst besteht die Gefahr, dass die App abstürzt.



Das Speicher-Symbol sollte am Bildschirm erscheinen und nach kurzer Zeit vergehen.

Hört das Speicher-Symbol nicht mehr zu laufen auf, ist dass vermutlich ein Hinweis zu:

- 1. Keine Internetverbindung
- 2. die App ist abgestürzt



Bei erfolgter Speicherung, immer im Bewerbeprogramm die Speicherung kontrollieren.

Das Bewerbeprogramm sollte zum Ändern und Kontrollieren immer im Browser offen sein -> nicht vergessen aktualisieren anklicken.

ODER bei Resultaten



Bei der Zwischenspeicherung im 30/30 Bewerb (zB Präzision am Vormittag und Schnellschuss am Nachmittag) wird im Bewerbeprogramm in der Spalte "SSch." auch ein Ergebnis (so ähnlich wie die Ausschussserie) eingetragen (Programmierfehler).

Diese Ergebnisse in der Spalte "SSch." Können bedenkenlos im Bewerbeprogramm gelöscht werden, da bei der Speicherung des fertigen Schusszettels sowieso alles überschrieben wird, aber durch das Löschen entsteht eine richtige Zwischenergebnisliste im Bewerbeprogramm, die jeder einsehen kann.

Die abrufbaren Schusszettel im Bewerbeprogramm Abschnitt "Resultate" werden mit den aktuellen Ergebnisstand (Eingabe Schusszettel App) richtig angezeigt.

Bei 20/20 besteht das Problem nicht

♣Schusszettel Löschen

Empfehlung! Vor dem "Speichern" und dem "Löschen" sollten die erstellten Schusszettel durch anklicken von "Export" gedruckt und / oder gespeichert werden.



1 "Löschen" anklicken,
Sicherheitswarnung nur mit "Ja"
Quittieren, wenn "Speichern" und
sicherheitshalber vorher "Export"
erledigt wurde, alle Einträge sind
dann nämlich unwiederbringlich im
Schusszettel App gelöscht und die
App somit für die nächste
Benützung bereit.
Bedienungs-Ablauf beginnt nun
wieder ab Punkt "Bewerb wählen"

Es wird nicht empfohlen nach dem "Speichern" und sicherheitshalber vorher "Export" erledigt wurde, ohne "Löschen" fortzufahren und den nächsten Durchgang im aktuellen "Bewerb" durch "Zeit wählen" zu aktivieren -> Absturzgefahr der App bei der NEUEN Schusszettel Eingabe und somit Verlust der eingearbeiteten neuen Ergebnisse.

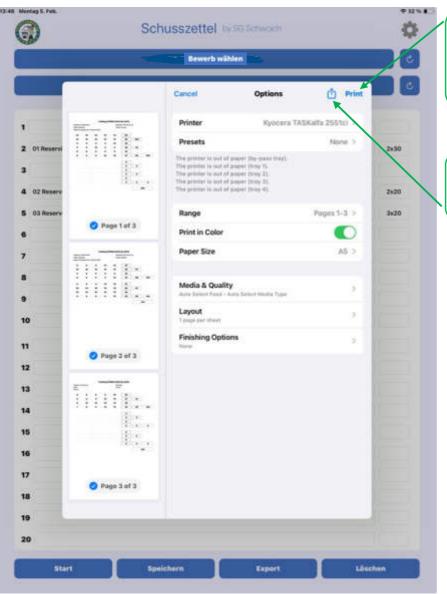
♣Schusszettel Export

Ist für Drucken und Speichern (PDF und CSV) der erarbeiteten Schusszettel



Bei "Drucken" kann über einen Netzwerkdrucker gedruckt werden oder die Schusszettel können in einer PDF-Datei gespeichert werden. "CSV Export" speichert im CSV Format, ACHTUNG die x werden hier nicht als 10 übernommen, ist aber mit einem Öffnungsprogramm durch ersetzen mit 10ern leicht zu lösen.

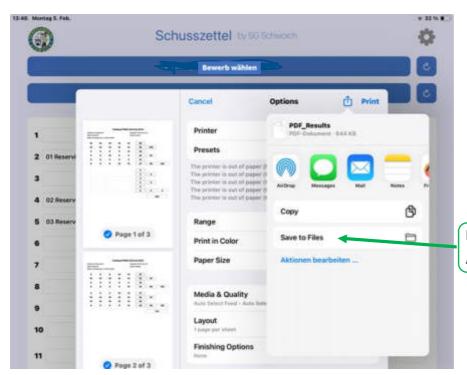
Drucken



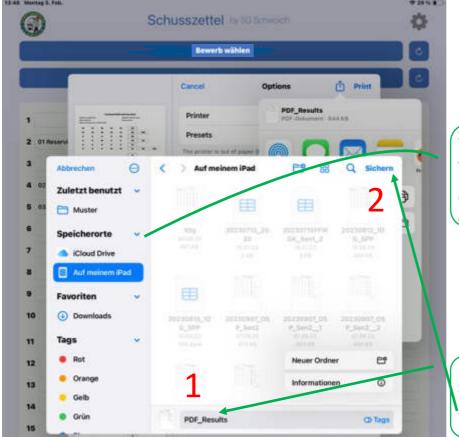
"Print" Drucker auswählen /
einrichten, Paper Size auswählen
(ein Schusszettel ist A5) usw., dann
"Print" zum Drucken anklicken
oder "Cancel" zum Abbrechen.

PDF-Datei erzeugen und abspeichern durch PDF-Drucker oder △ anklicken

Als PDF-Datei Speichern

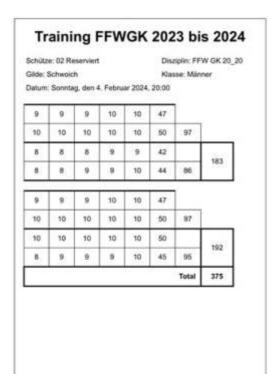


PDF-Datei durch △ erzeugen "Save to Files" anklicken



Speicherort auswählen "iCloud Drive" oder "Auf meinem iPad" Ordner auswählen oder Neuen Ordner erstellen

1 Der Datei einen Namen geben zB 20240204_2000Uhr_FFWGK_4DG 2 und dann "Sichern" anklicken



Beispiel eines Schusszettels aus der App oder dem Bewerbeprogramm.

Größe A5, bei den Druckeroptionen auf dem iPad kann auch ausgewählt werden, dass zwei Schusszettel auf einem A4 Blatt gedruckt werden. Bei PDF-Speicherung werden alle Schusszettel wo etwas im Schusszettel App ausgefüllt ist in einer PDF-Datei gespeichert, außer man wählt bei den Speicher Optionen einen Bereich usw.

Bewerbeprogramm Aufbau (grobe Übersicht)

Grobe Übersicht Bewerbeprogramm

Erklärung auf Basis der Programme der Schützengilde Schwoich auf www.sg-schwoich.at

>Bewerbseite< ist ein Teil der www. Adresse:

Saison SG Schwoich =>bewerbe_training => https://www.sg-schwoich.at/bewerbe training/index.php

Bewerbe Pistole => bewerbe => https://www.sg-schwoich.at/bewerbe (TirolCup, U-Cup, usw.)

Bewerbe Gewehr => bewerbe_gewehr => https://www.sg-schwoich.at/bewerbe gewehr/ (Juniors-Cup BezKU, ...)

Bewerbe Kompanie => bewerbe andere => https://www.sg-schwoich.at/bewerbe andere/

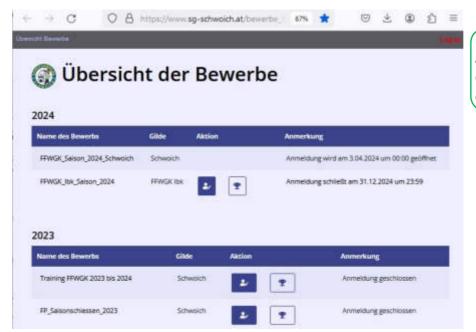


Damit das Bewerbeprogramm und die Schusszettel App zusammen spielen, muss im Administrator Bereich unter "Disziplinen" die Einstellungen der "Bewerbe" -> Schusszettel Format, so wie "Ausschiessen" -> Letzte10er Serie, Anzahl X usw. eingestellt werden.



Übersicht Bewerbe	Schülzen verw	ellen	Bew	arbe verwalten	Gilden und Nutzer		Logbuch	
Administra	tion d	er D	iziplir	nen				
Disziplin	Kaliber	Anzahi Te	ilres. Anzahl S	chuss Schusszettel F	ormat Ausschiessen Bere	chnung Aufsteig	end sortieren Ak	ktio
1Tell Mixed_Team_LP	Luft ~	3+	30	kein SZ 🕶	Letzte10 v	ū	13	×
2Teil Mixed_Team_LP	Luft v	2~	20	kein SZ 🗸	Letzte10 v	0		X
3Teil Mixed_Team_LP_Finale	Luft ~	6~	50	kein SZ ~	Letzte10 v	.0	0	N H
Armbrust 10m	Armbrust ~	2 4	0	kein SZ v	Letzte10 v		0,	1 30
Armbrust 30m	Armbrust ~	2~	0	kein SZ ~	Letzte10 v	0	15	12
FPW GK 20_20	GK ~	2~	40	2x20 +	Letzte10 ~	0	15	12
FPW GK 30_30	GK ↓	2~	60	2x30 +	Letzte10 ~	0	0,	×
FPW Open	GK v	2~	0	kein SZ v	Letzte10 v	0		H
FFWGK 20_20	GK v	4+	40	2x20 v	Letzte10 v	0	0,	1
FPWGK 30_30	GK v	6~	60	2x30 V	Letzte10 v	0	15	H
FP Finale	KK ~	14	0	kein SZ v	AnzahlX v	0	п	X
Freie Pistole	KK v	2~	60	2x30 +	AnzahiX ~	0	0	Z
FreiePistole_	KK v	6-	60	2x30 y	AnzahiX v	0	13	12

∔ Bewerb Saison



Bei den Saisonbewerb wird die Anzahl der zu wertenten Ergebnisse eingestellt, bei diesem Beispiel sind es die besten 10 Ergebnisse

FFW GK 30_30															
Platz	Familienname	Vorname	Gilde	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	TOTAL	Schnitt
1	(ARTHORNEOUS)	Stefan	Schwoich	593	585	584	584	578	577	575	575	571	569	5791	579.1
2	Shinzer:	Thomas	Schwaich	588	580	578	578	577	575	575	575	575	573	5774	577.4
3	OKago.	Enrico	Schwoich	585	581	580	578	576	576	576	575	574	572	5773	577.
4	MARQUE	Dieter	Schwolch	583	576	576	575	573	573	570	569	569	565	5729	572.9
5	(90055)	Franz	Schwolch	569	563	563	562	561	561	554	552	550	550	5585	558.5
6	CREATER	Jacek	Schwoich	576	573	570	567	565	564	557	в	0	0	3972	567.4
7	Bidade	Elke	Schwoich	578	568	568	565	556	512	0	0	0	0	3347	557.8

Klickt man einen der verlinkten Familiennamen an, wird ein Leistungsdiagramm geöffnet Die Blau geschriebenen Ergebnisse sind mit der Schusszettel App abgespeicherten Ergebnisse. Klickt man ein Blaues Ergebnis an, erscheint der dazugehörige Schusszettel.

Anleitung zum Bewerbesystem Cup usw. (Landes-)Sportleiter (= Schützenmeister)

Inhaltsverzeichnis

Be	werbe allgemein	19
	Aufgaben des Sportleiters beim Bewerbesystem	19
	Im Bewerbsystem als Sportleiter "Schützenmeister" anmelden	19
	Eigenes Passwort ändern	20
Sc	hützenverwaltung	21
	Neuen Schützen zufügen oder ändern	21
	Daten eines bestehenden Schützen ändern	22
	Gast-Schütze anlegen	23
	Schützen beim Bewerb anmelden	24
	Mannschaftsmeldung	26
	Freie Ansichten ohne "Login" zu sein	27
	Veranstalter (Verband, Gilde)	29
	Startzeit zufügen / löschen / verschieben	29
	Schützen eintragen	30
	Platz Reservierung für Vereine in den Durchgängen	30
	Resultate einnflegen	30

Die Anmeldung über Internet soll eine Erleichterung für den Veranstalter bringen, da die Anmeldungen ohne viel E-Mail Verkehr und Telefoniererei erfolgt. Bei Anmeldeschluss ist eine fertige Startliste vorhanden, die aber auch nachgearbeitet werden kann (zB weniger Starter als geplant, daher Durchgänge gestrichen werden, usw.) > Vorschlag: in der Ausschreibung steht, dass die aktuelle Startliste am nach Meldeschluss offiziell ist..

Es kann, wenn die Anmeldung geöffnet ist, von jedem jederzeit eingesehen werden > also man muss nicht Login sein.

Die daraus resultierenden Dateien können für elektronische Anlagen verwendet werden.

∔Bewerbe allgemein

Aufgaben des Sportleiters beim Bewerbesvstem

Der Sportleiter hat, nach Einstellung einer Veranstaltung durch einen Administrator, die folgenden Möglichkeiten im Bewerbsystem:

- Die seinem Verband zugeordneten Schützen anzumelden und auch abmelden (löschen).
- Die eigenen **Schützen verwalten** (neue Schützen zufügen, Daten ändern, etc.)
- Druckansicht, CSV Export, Sius, Meyton und Disag Importdatei zum Runderladen
- Resultate eintragen (nur bei einer eigenen Veranstaltung, auch nach Anmeldeschluss).
- Bei seiner eigenen Veranstaltung kann er die Schützen aller Verbände anmelden und löschen, aber nur solange die **Anmeldung** der Veranstaltung geöffnet ist.
- Bei der eigenen Veranstaltung können, falls vom Administrator aktiviert, auch zusätzliche Startzeiten zugefügt oder verschoben sowie gelöscht werden (z.B. wenn ursprünglich zu wenig Startplätze geplant worden sind)

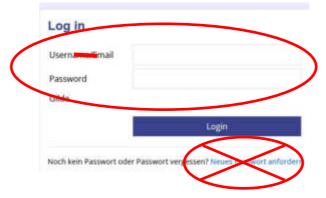
Im Bewerbsystem als Sportleiter "Schützenmeister" anmelden



Wie üblich erfolgt die Anmeldung über den Log-in rechts oben auf der Bewerbseite (http://www.sg-schwoich.at/, links "Bewerbe"). Dann auf "Log-in" klicken.



Auf der Login-Seite mit dem Schützenmeister Usernamen (nicht die Emailadresse!) und dem Passwort anmelden. Bei fehlendem oder vergessenem Passwort bitte beim Administrator melden. Der Link "Neues Passwort anfordern" ist nur für die Schützenanmeldung, also der Einzelschütze kann sich im Bewerb Anmelden.



BITTE beim Verlassen des Login immer Abmelden anklicken



Eigenes Passwort ändern



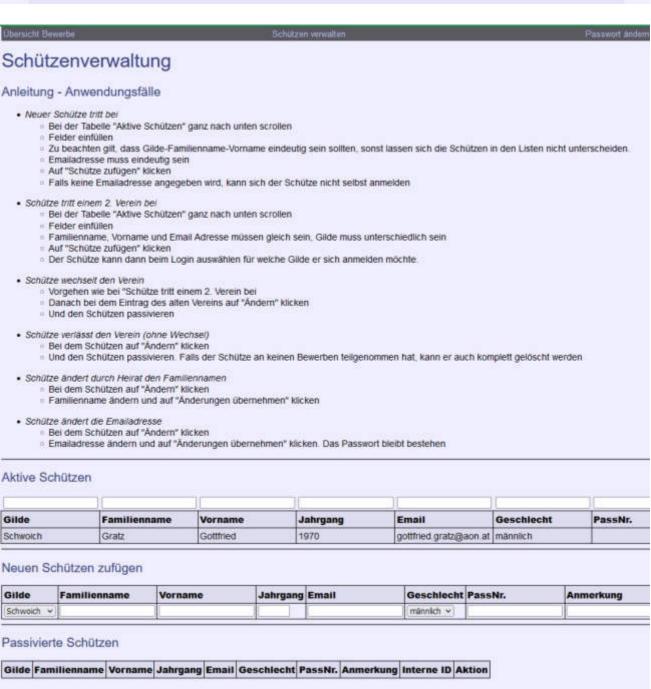


Schützenverwaltung

Neuen Schützen zufügen oder ändern

Die Schützenverwaltung findet sich ganz oben in der Menüzeile "Schützen verwalten":





Die Seite zeigt alle aktiven Schützen des Verbandes an (die schon eingearbeitet wurden). Die "Aktive Schützen" Tabelle enthält die aktiven Schützen in alphabetischer Reihenfolge.

Die 2. Tabelle dient dazu neue Schützen zuzufügen.

In der 3. Tabelle sind passivierte Schützen aufgelistet. Ein passivierter Schütze ist noch im System definiert (dies ist nötig für die Resultattabellen -> wird der Schütze gelöscht wird er auch aus allen Ergebnislisten entfernt), aber er kann sich nicht einloggen, und er wird nicht mehr in Auswahllisten angezeigt.

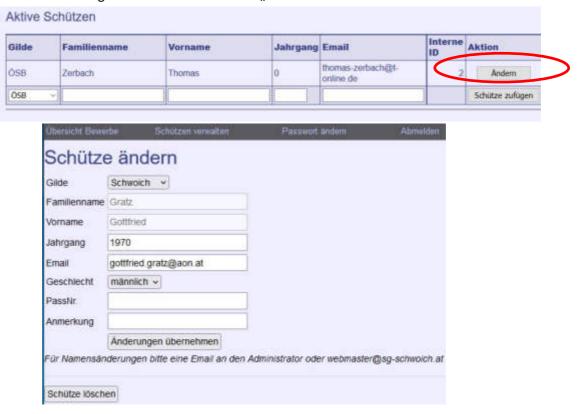


Um einen neuen Schützen zuzufügen, sind die Felder auszufüllen und dann auf "Schütze zufügen" zu klicken. <u>E-Mail</u> ist nur dann nötig wenn sich der Schütze dann selber im System anmelden soll.

Es erfolgt keine Prüfung, ob der Name eindeutig ist. Lediglich die Emailadresse muss eindeutig sein. D.h. wenn gleichnamige Schützen im Verband sind, sollten diese durch einen 2. Vornamen oder z.B. "Jun"/"Sen" unterschieden werden. Diese Zusatzinformation kann im Vornamensfeld eingetragen werden.

Daten eines bestehenden Schützen ändern

Um die Daten eines bestehenden Schützen zu ändern, kann die Option "Ändern" in der Schützenverwaltung verwendet werden: Bei dem gewünschten Schützen auf "Ändern" klicken:



Auf der folgenden Seite können die Daten wie Jahrgang, Email, Geschlecht, PassNr. und Anmerkung geändert werden. Mit "Änderungen übernehmen" werden diese im System abgespeichert.

Typische Anwendungsfälle sind: Emailadresse hat sich geändert, usw..

Namensänderungen sind nur durch den Administrator möglich

Ganz unten auf der Seite ist die Option "Schütze löschen" oder "Schütze passivieren" zu sehen. "Schütze löschen wird angezeigt, wenn es für diesen Schützen noch keine Anmeldungen und Resultate im System gibt. Dann kann der Schütz komplett aus dem System entfernt werden.

Sind schon Resultate vorhanden, dann wird "Schütze passivieren" angezeigt. Der Schütze kann dann nicht gelöscht werden, da sonst die älteren Resultattabellen nicht mehr stimmen würden. Mit der Passivierung bleibt der Schütze im System, aber er kann sich nicht mehr einloggen und taucht auch in keinen Auswahllisten mehr auf. Er ist dann sozusagen für die Zukunft gelöscht, aber in der Vergangenheit noch vorhanden. Bei der Passivierung wird die Email, sowie das Passwort gelöscht.

Typische Anwendungsfälle für das **Passivieren** sind: Ein Schütze verlässt den Verband. Oder ein Schütze wechselt von Verband A zu Verband B. Dann muss er im Verband A passiviert werden und im Verband B als neuer Schütze eingetragen werden. So ist sichergestellt, dass die bisherigen Resultate unter Verband A angezeigt werden und zukünftige unter Verband B.

Nach der Passivierung wird der Schütze in der unteren Tabelle "Passivierte Schützen" angezeigt. Es gibt dann die Möglichkeit ihn zu reaktivieren. Allerdings ist die Email, sowie das Passwort gelöscht worden. Die Email muss danach wieder eingetragen werden (siehe "Schützen ändern" weiter oben).

Gast-Schütze anlegen

Wenn sich ein Gast-Schütze zu einem Bewerb anmelden möchte, gibt es die Möglichkeit, ihn unter der "Gast-Gilde" anzumelden. Vorab sollte allerdings geklärt werden, ob es ev. Sinn macht die Gilde und den Schützen normal im System aufzunehmen. Dann bitte beim Administrator melden.

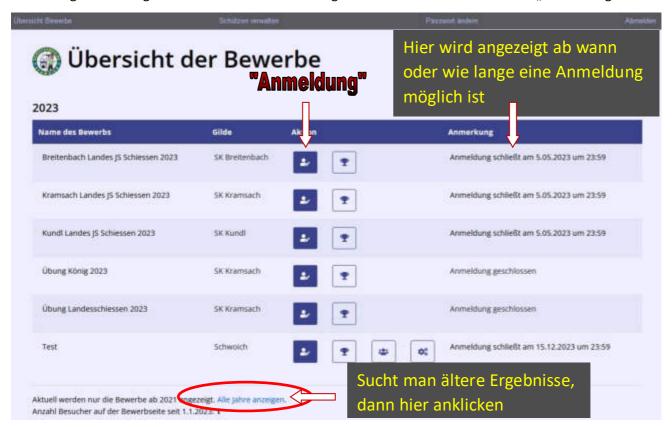
Anderenfalls kann der Gast-Schütze in der Schützenverwaltung wie oben beschrieben eingetragen und zugefügt werden. Einziger Unterschied ist, dass in der Spalte ganz links "Gast-Gilde" ausgewählt wird.



Danach kann der Schütze ganz normal angemeldet melden. Ist eine Emailadresse eingegeben worden, kann sich der Schütze natürlich auch selbst anmelden.

Schützen beim Bewerb anmelden

Nach erfolgreichem Login auf der Übersichtsseite den gewünschten Bewerb wählen und "Anmeldung" anklicken.



ACHTUNG! ÜBERSCHRIFT bei jedem Veranstaltungs-Durchgang beachten

> Datum > Uhrzeit > Disziplin? > Klasse?

<u>Belegte Plätze</u> stehen nicht zur Auswahl > Änderungen dieser, nur durch Schützen und dessen Sportleiter so wie Veranstalter, bis zum Meldeschluss möglich, durch Administrator ist ein Zugriff jederzeit möglich. In der Dropdownliste der Startplätze erscheinen alle Schützen des eigenen Verbandes zur Auswahl:

Disziplin: Falls keine vorgegeben ist in der Dropdownliste mögliche auswählen

Klasse: Falls keine vorgegeben ist in der Dropdownliste mögliche auswählen



Bei Bewerb Gruppen (Turniere mit mehreren Bewerben zB. Rangliste, Cup) wird die Klasse des Schützen in jeder Disziplin separat geprüft. Falls er in einem früheren Bewerb schon in einer Disziplin in einer Klasse geschossen hat, wird diese automatisch überschrieben.

>> möglich ist, dass ein Junior die 50m Freie Pistole bei den Junioren und ZF-Pistole bei den Männern schießt, aber nicht 2 Ranglisten 50m Freie Pistole bei den Junioren und die letzten 2 Ranglisten im selben Jahr bei den Männern

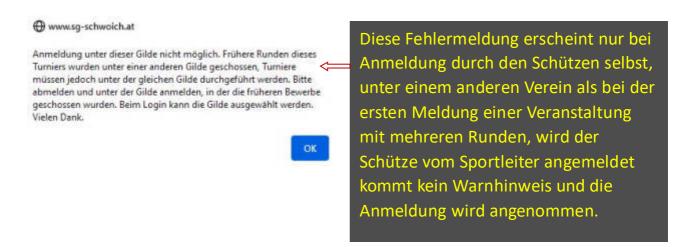
Damit ist sichergestellt, dass im Turnier die gleiche Klasse verwendet wird. Muss der Schütze trotzdem die Klasse wechseln, dann kann dies nur vom Administrator geändert werden (rückwirkend für die Jahresbewerbe in der Bewerb Gruppe > Rangliste, Cup,..).

Falsch Gemeldet:

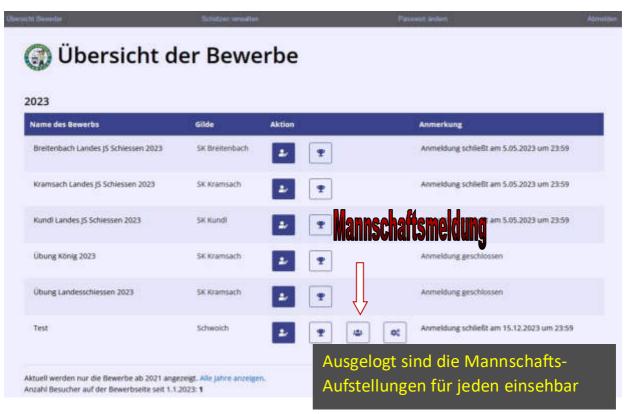


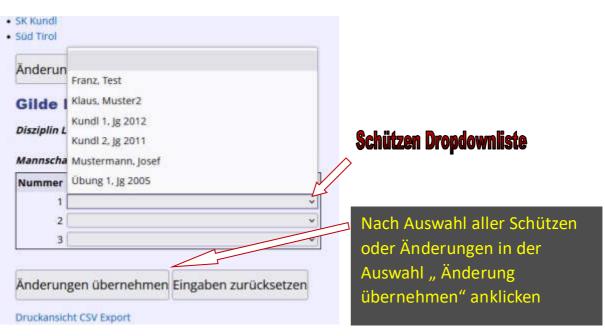
Fehlermeldung





Mannschaftsmeldung





Fertig mit der Anmeltung



Freie Ansichten ohne "Login" zu sein



Resultate 10 Runde LP5 Ebbs



Gesamtresultate anklicken =
Ergebnisliste von mehreren
Runden zusammengezählt.
Vorgaben Veranstaltung z.B.
Streichresultate, usw. möglich

Einzelwertung

Auch für jeden einsehbar > Unterstrichenen Namen anklicken.

LP5 40 --- Frauen

LP5 40

Datum

17.11.2022

17:11:2022

15.01.2023

15 01 2023

07.03.2023

07.03.2023

Platz	Familier Ame	Vorname	Gilde	Punkte Total	Ausschiessen	
1	Antonevich	Tanya	Wörgl		358 0	

1	10.11.2014	1.Runde LPS 2014-15	338	
2	11.11.2014	2 Funds LP5 2014-15	309	
3	26.11.2014	3.Runde LP5 2014-15	322	
4	27.11.2014	4.Runde LP5 .2014-15	322	(I)
5	10.12.2014	5 Runda LP5 2014-15	339	Ringe
6	11.12.2014	6 Runde LPS 2014-15	346	2
7	21.01.2015	7.Runda LP5 2014-15	328	
8	22.01.2015	E Runde LP5 2014-15	345	
9	04:02:2015	9 Runde LPS 2014-15	332	
10	05.02.2015	10 Runde LPS 2014-15	338	
11	29.01.2016	KU_BezM_LP5_2016	347	360-0
12	08.11.2016	1.Rundo LPS	327	
13	08.11.2016	2 Runde LP5	335	
14	24 02 2022	2022 2 Runde LPS Ebbs	353	
16	24.02.2022	2022 1 Runde LP5 Elibs	356	
16	10.03.2022	2022 3 Runde LP5 StJohann	348	
17	10.03.2022	2022 4 Runde LP5 St.Johann	359	

1 Rundy LP5 Kirchbichl

2 Runde LP5 Kirchbichl

5 Runde LP5 Word

6 Runda LPS Word

3 Runde LP5 Ebbs

10 Runde LPS Ebbs

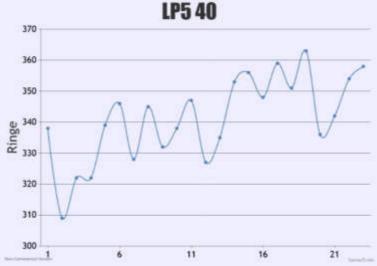
363

336

342

354

358



Ein Leistungsdiagramm für den Schützen wird dann sichtbar, unterteilt nach Disziplinen.

Klickt man den Bewerb an, öffnet sich die Ergebnisliste dieser Veranstaltung

Eigener Bewerb Sportleiter "Schützenmeister Zugang"

Veranstalter (Verband, Gilde)

Der Veranstalter (dessen Sportleiter = Schützenmeister) hat einige Zugriffsrechte mehr als die Anderen.



Startzeit zufügen / löschen / verschieben

Der Bewerb wird vom Administrator erstellt und verändert. D.h. der Veranstalter (dessen Sportleiter = Schützenmeister) teilt dem Administrator die wichtigen Eckdaten des Bewerbs mit: Anzahl Stände und Plätze, Startzeiten, Disziplinen, Klassen, etc. Der Administrator erstellt daraufhin den Bewerb im System. Beim eigenen Bewerb hat der **Veranstalter** Sportleiter (falls vom Admin "Schützenmeister plus" aktiviert wurde) allerdings die Möglichkeit Startzeiten zuzufügen, zu verschieben oder zu löschen. In der Übersichtstabelle der Bewerbe erscheint, wenn man Login ist, in der Spalte "Aktion" die Option "Bewerb ändern"

Auf der "Bewerb ändern"-Seite erscheinen dann die 3 Möglichkeiten "zufügen", "löschen" und "ändern". Um eine Startzeit zuzufügen ist in der ersten Tabelle als erstes die Standnummer (normalerweise "1"), sowie die Anzahl der Plätze einzutragen. Bei Disziplin und Klasse könnten vorgegeben werden (z.B. dass zu der Startzeit nur eine bestimmte Disziplin zB. "25m Pistole" erlaubt ist). Die Option "später wählbar" bedeutet, dass der Schütze selbst die Disziplin auswählen kann, also wenn beide Disziplinen gleichzeitig geschossen werden können. Das Datum kann im erscheinenden Kalender ausgewählt werden oder muss zwingend gefüllt werden, und zwar im Format "JJJJMMTT", also z.B. für den 1. März 2014: "20140301". Die Zeit ist ebenfalls zwingen notwendig und muss im Format "HHMM" (24 Stunden) eingegeben werden, z.B. für 2 Uhr nachmittags "1400". Dann auf "Startzeit zufügen" klicken und die neue Zeit ist drin.

Um einen **Startblock zu löschen** kann im 2. Abschnitt "Startzeit löschen" beim gewünschten Datum und Zeit angeklickt werden. **Achtung: Damit werden auch alle schon eingetragenen Anmeldungen gelöscht!** Die Schützen müssen dann darüber informiert werden.

Eine **Startzeit** kann auch **verschoben** werden. Dies wird im 3. Abschnitt angeboten. Dazu einfach das neue Datum, sowie die neue Zeit eintragen (wieder in den Formaten JJJJMMTT und HHMM, wie oben beschrieben) und auf "Startzeit verschieben" klicken. Es kann nur eine Zeile auf einmal bearbeitet werden. Schon bestehende Anmeldungen werden mitgenommen! Die Schützen sollten über die neue Zeit informiert werden.



Schützen eintragen

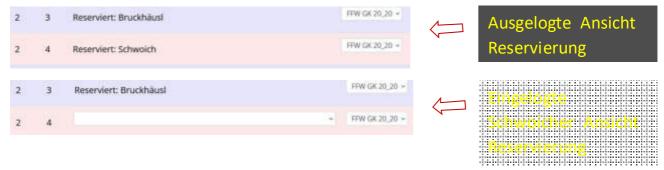
Der Veranstalter kann Schützen jederzeit ab "Anmeldung offen", aber nur so lange die Anmeldung offen ist, einfügen, löschen so wie auf andere Plätze und Durchgänge umlegen (sollte nur im Einvernehmen erfolgen)

Platz Reservierung für Vereine in den Durchgängen

Platz Reservierungen sind für Veranstalter seine Schützen vom Vorteil, da diese Plätze von keinen anderen belegt werden können (außer durch Admin). Somit haben die Schützen (Veranstalter Mitarbeiter) bei großen Andrang sicher ihren Organisatorischen Startplatz.

Der Veranstalter "Schützenmeister" hat aber die Möglichkeit Starter anderer Vereine auf solche Plätze anzumelden (solange die Anmeldung offiziell offen ist) -> ACHTUNG, die Platzreservierungen sind komplett in der ausgelogten Anmeldungsansicht zu sehen, in der eingelogten Ansicht der Anmeldung sieht man nur die Platz-Reservierungen anderer Vereine.

Platz Reservierungen kann nur der Administrator anlegen sowie löschen



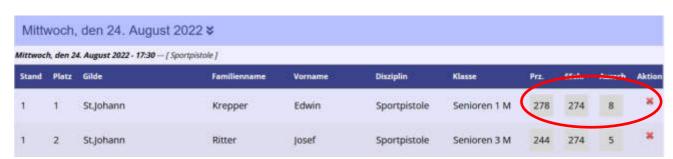
Resultate einpflegen

Resultate können vom Veranstalter auch nach Anmeldeschluss jederzeit eingetragen werden.

Am Tag der Durchführung erscheinen zusätzliche Spalten, in denen die Resultate eingetragen werden: Präzision, Schnellschuss oder ähnliches sowie Ausschießen.

Es sind die entsprechenden Teilresultate einzutragen. <u>Die Summe</u> wird dann vom Programm auf der Resultatseite berechnet. Die Spalte Ausschießen dient zur Rangbestimmung bei Ringgleichstand. Anzahl der Innenringzehner oder letzte 10 Serie usw.

Die Regeln für die Rangbestimmung bei Ringgleichheit sind Bewerb abhängig.



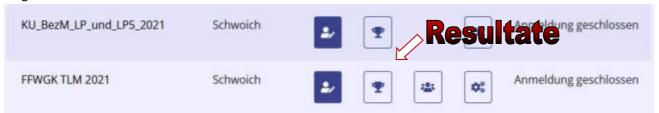
Damit die Auswertung sauber funktioniert, sollten immer alle Spalten ausgefüllt werden. Es werden nur ganze

Zahlen (z.B. "98") akzeptiert oder Fließkommawerte aber nur mit einem Punkt als Kommazeichen (z.B. "297•7").

Resultate werden nach der eingaben automatisch abgespeichert > die Farbe ändert sich, sollte dass bei einer Zahl nach längerer Zeit nicht erfolgen, bitte diese nochmals eingeben.

Muss ein Resultat korrigiert werden, kann es einfach überschrieben werden.

Sobald ein Resultate eingegeben ist, ist auch die Auswertung auf der Resultat-Seite verfügbar ("Übersicht Bewerbe" und "Resultate"). Es werden Einzelauswertungen und Mannschaftsauswertungen für jede Disziplin dargestellt.



∔Weitere Bilder

Name des Bewerbs	Gilde	Aktion	Anmerkung
2 Runde LPsta Kirchbichl	Kirchbichl	₽	Anmeldung geschlossen
1 Runde LPsta Kirchbichl	Kirchbichl	₽	Anmeldung geschlossen
2 Runde LP5 Kirchbichl	Kirchbichl	₽ T	Anmeldung geschlossen
1 Runde LP5 Kirchbichl	Kirchbichl	₽ Ţ	Anmeldung geschlossen
FFWGK_TirolCup_6R_Schwoich 2023	Schwoich	2	Anmeldung geschlossen
FFWGK_TirolCup_5R_lbk 2023	IHG	₽ ₹	Anmeldung geschlossen
2023 FP U-Cup 5Runde Schwoich	Schwoich		Anmeldung geschlossen





Mannschaften 10 Runde LPsta Breitenbach

Gilde Angerberg

Disziplin LPsta 40

Mannschaft	Schütze	
1.	W-Cristing or spile	
1	Suggest Budgette	
1	Apathripa Trainer	

Gilde Münster

Disziplin LPsta 40

Mannschaft	Schütze	
1	Manfrod Hollpage	
1	Brigg blown	
*	Alexandra Bribgaria	

Gilde Breitenbach

Disziplin LPsta 40

Mannschaft	Schütze	
1	Agont (Strict County)	
1	Signification and the second	
t.	Katijacina Sprikskopa	

Gilde Schwoich

Disziplin LPsta 40

Mannschaft	Schürze	
1	Gunthes Basses	
3	Magazinia Santo	
1	Richard Prefix 618	

Gilde Bruckhäusl

Disziplin LPsta 40

Mennschaft	Schütze	
19	Andress-Flysing	
.5.	Robges genu@blem##er	
1	Christian	

Gilde Wörgl

Disziplin LPsta 40

Mannschaft	Schütze	
-1	Nicológica	
31	Reinhard Faton	
1	Martin Making	

Gilde Kirchbichl

Disziplin LPsta 40

Monnschaft	Schütze	
1	Johnson Actor	
	Johan g @im@ r	
1	Ludwig	

Resultate FFWGK_TirolCup_6R_Schwoich 2023

Einzelresultate	Wertung
mit Klassenunterteilung	 automatisch
ohne Klassenunterteilung	wie eingegeben
	○ 1/1er Wertung
	0 1/10er Wertung

Dieser Bewerb ist Teil des Turniers FFWGK TirolCup 2023.

o Gesamtresultate

Einzelwertung

FFW GK 20_20 --- Frauen

Platz	Familienname	Vorname	Gilde	Punkte Total	Prāzision	Schnellschuss	Ausschießen	
1	whom:	Susanne	Hopfgarten	348	167	181	95	B
2	MINE CORNS	Margarete	Hopfgarten	335	159	176	90	•
3	- Southert	Elena	T/SG-Mieming	325	161	164	76	

Gesamtresultate FFWGK TirolCup 2023

Informationen zur Bewerbgruppe

Anzahl Runden total: Streichrunden: Anzahl ausgetragene Runden: 6 6

FPWGK TirolCup 1Runde 2023 (Hopfgarten)

FPWGK TirolCup 2Runde 2023 (Wörg!)

FPWGK TirolCup 3Runde 2023 (Kund!)

FPWGK_TirolCup_4R_St_Johann 2023 (St_Johann)

FPWGK_TirolCup_5R_lbk 2023 (IHG)

FPWGK_TirolCup_6R_Schwolch 2023 (Schwolch)

Klassenauswertung	Wertung	Mannschaften
mit Klassenunterteilung	 automatisch 	Mannschaften der einzelnen Runden verwenden
ohne Klassenunterteilung	wie eingegeben	 Mannschaften über gesamtes Turnier erstellen
	 1/1er Wertung 	
	○ 1/10er Wertung	

Einzelwertung

FFW GK 20_20 --- Frauen

Platz	Familienname	Vorname	Gilde	Punkte Total	Runde 1	Rundo 2	Rundo 3	Rundo 4	Runde 5	Runde 6	Schnitt
1	1621 0	Susanne	Hopfgarten	1449	364	363	356	362	360	348	362.3
2	750	Margarete	Hopfgarten	1447	356	360	375	356	346	335	361.8
3	eschala	Elena	T/SG-Mieming	1290	0	278	360	0	327	325	322.5
4	20	Katharina	FFWGK	322	0	0	0	322	0	0	322.0

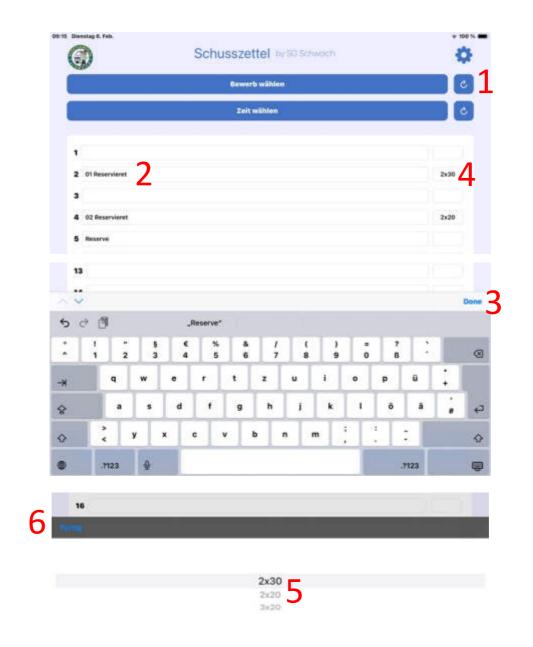
FFW GK 20_20 --- Männer

Platz	Familienname	Vorname	Gilde	Punkto Total	Runde 1	Rundo 2	Rundo 3	Rundo 4	Runde 5	Rundo 6	Schnitt
1	40000000	Matthias	GK-Sportschützen Brivlege	1524	380	381	384	371	374	379	381.0

♣App nur als Digitalen Schusszettel verwenden



App Icon anklicken

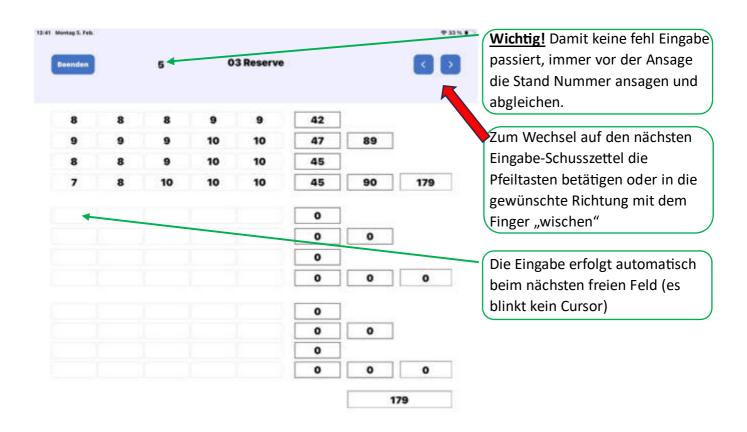


- 1. kleiner "Refresh-Button" rechts drücken
- ACHTUNG Namen und Bewerb immer Zeile für Zeile eingeben, die Zeilenreihenfolge ist egal.

 Aber die Eingabe-Reihenfolge Name, Bewerb ist einzuhalten, sonst funktioniert das Schusszettelprogramm nicht > es erscheint kein Schusszettel zum Ausfüllen.
- 2. Name eingeben
- 3. Tastatur schließen
- 4. Bewerbefeld anklicken
- 5. Bewerb auswählen
- 6. Mit "Fertig" bestätigen Dann bei der Nächsten Zeile wieder ab Punkt 2 verfahren, bis alle Namen eingegeben sind



1. Zum Öffnen des Eingabe Fensters auf "Start" klicken





Mit der Löschentaste kann nur von der letzten Eingabe aus gelöscht werden. Nicht unterstützt wird das Ändern eines beliebigen Feldes.

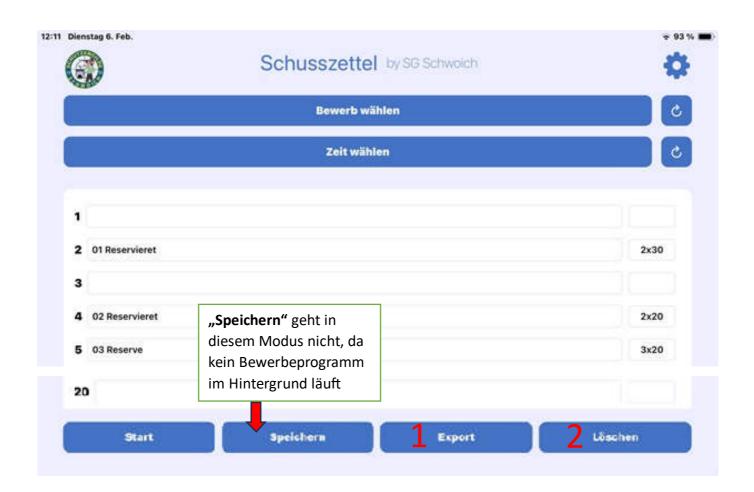
X = Innenring Zehner >> 10*



<u>Wichtig</u> bei der aktiven Schusszettel Gruppe kann jederzeit eine Zeile mit Namen und Bewerb ergänzt werden

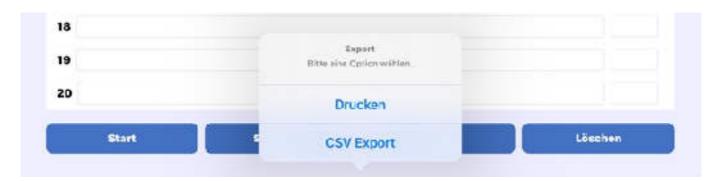
Vor dem erneuten Verwenden der App mit neuen Namen usw. können die Schusszettel durch "Export" gedruckt und/oder gespeichert werden.

Mit "Löschen" wird die aktive Schusszettel Gruppe unwiederpringlich gelöscht und ein erstellen einer neuen Schusszettel Gruppe ermöglicht.



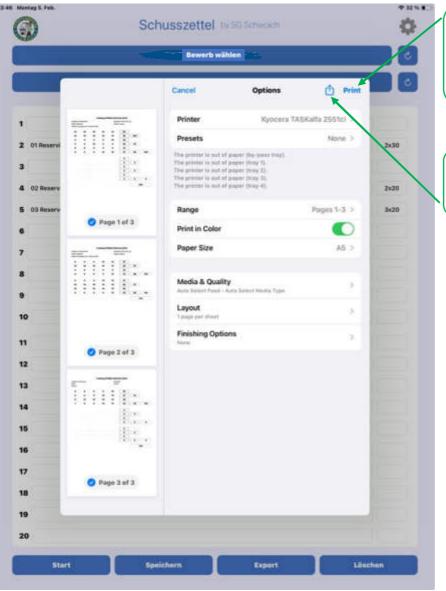
1 Export

Ist für Drucken und Speichern (PDF und CSV) der erarbeiteten Schusszettel



Bei "Drucken" kann über einen Netzwerkdrucker gedruckt werden oder die Schusszettel können in einer PDF-Datei gespeichert werden. "CSV Export" speichert im CSV Format, ACHTUNG die x werden hier nicht als 10 übernommen, ist aber mit einem Öffnungsprogramm durch ersetzen mit 10ern leicht zu lösen.

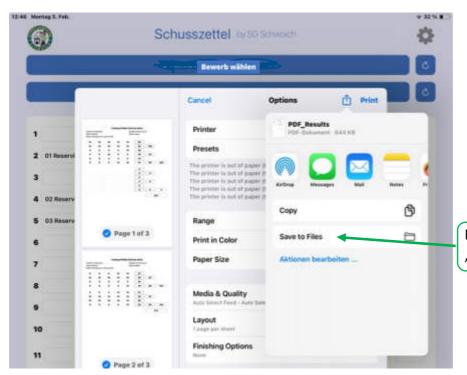
Drucken



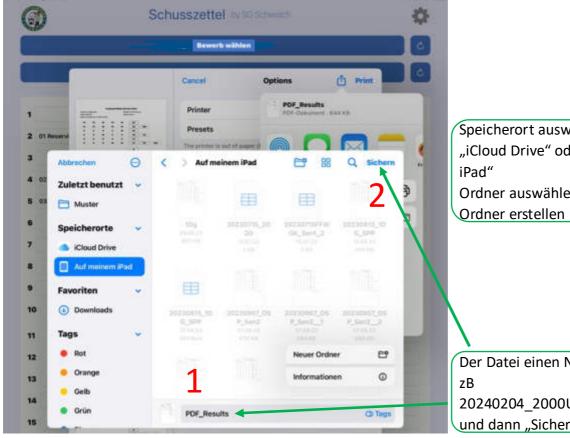
"Print" Drucker auswählen /
einrichten, Paper Size auswählen
(ein Schusszettel ist A5) usw., dann
"Print" zum Drucken anklicken
oder "Cancel" zum Abbrechen.

PDF-Datei erzeugen und abspeichern durch PDF-Drucker oder △ anklicken

PDF-Datei Speichern

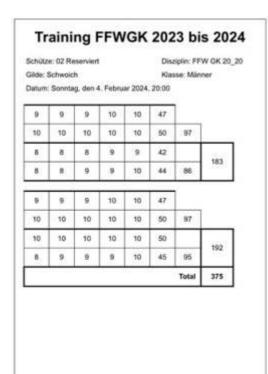


PDF-Datei durch △ erzeugen "Save to Files" anklicken



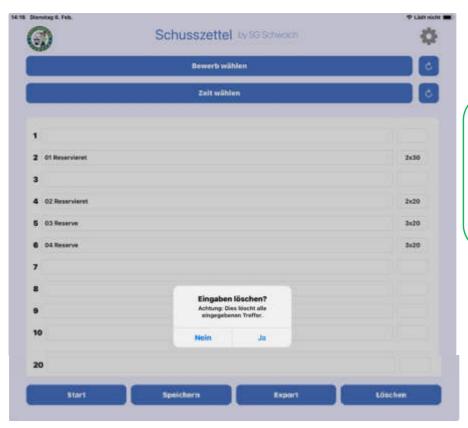
Speicherort auswählen "iCloud Drive" oder "Auf meinem iPad" Ordner auswählen oder Neuen

Der Datei einen Namen geben 20240204_2000Uhr_FFWGK_4DG und dann "Sichern" anklicken



Beispiel eines Schusszettels aus der App, Größe A5, bei den Druckeroptionen kann auch ausgewählt werden, dass zwei Schusszettel auf einem A4 Blatt gedruckt werden. Bei PDF-Speicherung werden alle Schusszettel wo etwas ausgefüllt ist in einer PDF-Datei gespeichert, außer man wählt bei den Speicher Optionen eine andere Auswahl.

2 Löschen



"Löschen" anklicken,
Sicherheitswarnung mit "Ja"
Quittieren, alle Einträge sind nun
unwiederbringlich gelöscht und
die App somit für die nächste
Benützung ohne
Bewerbeprogramm bereit